TALES OF XILLIA® 2
テイルズ オブ エクシリア

テイルズ オブ エクシリア2
公式コンプリートガイド

TALES OF XILLIA2 OFFICIAL COMPLETE GUIDE

テイルズ オブ エクシリア2 公式コンプリートガイド
TALES OF XILLIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE

CONTENTS

1 システム 005

冒険の基礎知識 006
借金を返済する 012
クエストの受注 015
仲間との親密度 018
ネコ派遣を活用する 020
アイテムの特注 023
キャラクターの能力 024
アローサルオーブによる習得 027
戦闘の基礎知識 030
戦闘アクションを使いこなす 038
属性と状態変化を把握する 043
リンクで仲間と共闘 047
骸殻による変身 054
敵の特徴を知ろう 057
ダウンロードコンテンツを利用する 059

2 キャラクター 061

キャラクター解析 062
- ルドガー・ウィル・クルスニク 064
- ジュード・マティス 088
- ミラ=マクスウェル 103
- アルヴィン 122
- エリーゼ・ルタス 138
- ローエン・J・イルベルト 150
- レイア・ロランド 162
- ガイアス 174
- ミュゼ 186

共鳴術技データ 198
スキルデータ 225

3 メインチャプター 239

冒険に役立つ知識集 240
メインチャプター攻略 248
ワールドマップ 251

チャプター1 走り出す運命
- エージェント訓練場 252
- トリグラフ 254
- ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史) 257

チャプター2 負債は道連れと共に
- ドヴォール 260

借金返済期間2-3 262
- エラール街道 263

チャプター3 反転する日常
- トリグラフ(2) 265

借金返済期間3-4 266
- トルバラン街道 268

チャプター4／5 路地裏に潜む魔
- マクスバード 270
- ドヴォール(2)～ドヴォール(分史) 272

借金返済期間4-5 273
- ルサル街道 274
- タタール冥穴 276
- 次元の裂けた丘 279

チャプター4／5 源霊匣、暴走
- ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史) 280

借金返済期間5-6 286
- イラート海停 288
- イラート間道 289
- ハ・ミル 291
- ガリー間道 292
- キジル海瀑 294
- ニ・アケリア 296
- ニ・アケリア参道 297
- ミラの社 299
- ニ・アケリア霊山 300
- ソグド湿道 301

チャプター6 クランスピア社
- イラート海停(2) 303
- クランスピア社 304

借金返済期間6-7 307

チャプター7 分史世界破壊命令
- クランスピア社(2)～トリグラフ(分史) 309
- アスコルド(分史) 311

トルバラン街道(分史)〜 次元の裂けた丘(分史)	316
ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史)	320
ニ・アケリア霊山(分史)	322
クランスピア社(3)	325
借金返済期間7-8	326
サマンガン海停	328
サマンガン街道	329
サマンガン樹界	331
カラハ・シャール	333
クラマ間道	335
バーミア峡谷	337
タラス街道	340
ガンダラ要塞	342
チャプター8/9　歌声は海瀑に谺す	
イラート海停(3)	343
キジル海瀑(分史)	344
借金返済期間8-9	346
ラコルム海停	348
ラコルム街道	349
シャン・ドゥ	351
王の狩り場	353
リーベリー岩孔	355
モン高原	358
カン・バルク	360
ザイラの森の教会	362
ザイラの森	363
ノール灼洞	364
セイライ冷原	366
ククル凍窟	368
トウライ冷原	370
ファイザバード沼野	372
チャプター8/9　ガイアスの試験	
トリグラフ(3)	374
モン高原(分史)	375
カン・バルク(分史)〜 ザイラの森の教会(分史)	376
借金返済期間9-10	379
ル・ロンド	381
ボルテア森道	382
フェルガナ鉱山	384
バイカール廃坑	386
ディール	388
カタマルカ高地	389
ウプサーラ湖跡	391
チャプター10　雷鳴の遺跡	
ディール(2)〜ディール(分史)	392
カタマルカ高地(分史)	393
ウプサーラ湖跡(分史)	394
借金返済期間10-11	399
イル・ファン	401
オルダ宮	403
ラフォート研究所	405
バルナウル街道	406
アルカンド湿原	408
チャプター11　ミラ=マクスウェル	
クランスピア社(4)	410
旅船ペリューン	412
借金返済期間11-12	418
チャプター12　"俺"とエル	
トリグラフ(4)〜 カラハ・シャール(分史)	420
サマンガン街道(分史)	422
サマンガン海停(分史)〜 ディール(分史2)	424
カタマルカ高地(分史2)	426
ウプサーラ湖(分史)	428
借金返済期間12-13	430
チャプター13　出現、そして	
マクスバード(2)	432
借金返済期間13-14	434
チャプター14　ルドガー、任務完了	
クランスピア社(5)	436
エージェント訓練場(2)	438
トルバラン街道(2)	441
借金返済期間14-15	442
チャプター15　兄の願い、弟の意志	
トリグラフ(5)	444
トリグラフ(分史2)	446
借金返済期間15-16	448
チャプター16　審判の門にて	
カナンの地	450

CONTENTS

エンディング全集 455
クリア後のお楽しみ 459

4 キャラクターエピソード 461

キャラクターエピソード攻略 462
ジュード エピソード 464
ミラ エピソード 471
アルヴィン エピソード 480
エリーゼ エピソード 488
ローエン エピソード 493
レイア エピソード 501
ガイアス エピソード 507
ミュゼ エピソード 513
エクストラ エピソード 519

5 クエスト 521

イベントクエスト攻略 522
ギガントモンスター攻略 531
ネコを探して派遣しよう 556
闘技場攻略 565
ポーカーで遊ぼう 582
無明の霊異攻略 584

6 データ 605

アイテムデータ 606
道具 608
料理 610
武器 613
頭防具 631
体防具 636
装飾品 641
ビジュアル（アタッチメント） 645
ビジュアル（パーソナル） 652
素材 662
貴重品 668
貴重品（絶技の書／異能の書／異能双書） 672
貴重品（アブソーバー） 674
ショップデータ 676
特注データ 683
敵データ 698
チャットデータ 732
ロングチャット 733
ショートチャット 738
ファイティングチャット 751
戦闘後会話データ 753
個人 753
掛け合い 759
称号&トロフィーデータ 777

7 エクストラ 783

『エクシリア2』用語集 784
イラストギャラリー 792
インタビュー1　プロデューサー&ディレクター 830
インタビュー2　バトルチーム 834
インタビュー3　シナリオチーム 838
声優対談　近藤 隆×伊瀬 茉莉也 842
出演声優メッセージ 848

索引 856

COLUMN

超強力コンボを狙え！ 238
超難度称号を獲得せよ！ 604

TOPICS

アクアプロテクションを使いこなそう 098
共鳴術技チェインの組み合わせを考えよう 224
特注の使い方を覚えて冒険に役立てよう 287
オートアイテムを使いこなそう 308
タイムカプセルを掘りだす選択肢は慎重に 345
カナンの地に入ってから発生するクエストもある 451
変化衣装に着替えて冒険を楽しもう 595

1
SYSTEM
システム

冒険の基礎知識

Basic Knowledge of Adventure

『テイルズ オブ エクシリア2』(以下TOX2)をプレイする際に基本となる要素について解説する。こういった基礎を身につけて、冒険を円滑に進めていこう。

冒険の進め方

『TOX2』では主人公ルドガーとなってストーリーを進めていく。ストーリーはイベントが展開していくメインチャプターと、ある程度自由な行動ができる借金返済期間を交互に繰り返していく。メインチャプターは全部で16からなり、複数のエンディングが待ち受けている。借金返済期間は主にクエスト(P.015)を行ってガルドを稼いでいくのが目的で、サブストーリーであるキャラクターエピソードも行えるのが特徴だ。

ゲームの基本的な流れ

メインチャプター

メインチャプターを始める場合は、マップで☆マークが表示されている場所をめざそう。チャプター内のイベントをすべて終えると、チャプターが終了して借金返済期間へ移行する。

特徴
- イベントによりパーティーメンバーが固定される
- 全部で16のチャプターがある

↓

借金返済期間

借金を分割払いで返済する期間。進行可能なエリアを探索できる。借金を返済することで、次のチャプターへ進める。

特徴
- タウン内でルドガー以外のメンバーを自由に編成可能
- 開放エリア内ならば自由に探索が行える

→ **頭上に赤い「!」マークがついたキャラクターに話しかける**

← **エピソードを終えると再び借金返済期間に**

キャラクターエピソード

借金返済期間のみ発生する、キャラクターに焦点を当てたエピソード。いくつかのエピソードに分割されている。

特徴
- イベントによりパーティーメンバーが固定される
- メインチャプターでは行かないエリアに行くことも

キャラクターエピソードを終えておくと、メインチャプターのイベントシーンにて追加シーンが発生する場合がある

↓

次のメインチャプター

↓

借金返済期間 ⇄ **キャラクターエピソード**

メインチャプターを進めるたびに、別のキャラクターのエピソードや、前のチャプターで行ったキャラクターエピソードの続きが発生する

キャラクターエピソードで物語をより楽しむ

借金返済期間時、タウンで散開しているキャラクターに話しかけると、キャラクターエピソードが発生することがある。キャラクターエピソードとは、ルドガー以外のパーティーメンバーそれぞれにスポットを当てた特殊なストーリーのこと。全部で4～6つのエピソードで構成されており、会話だけで終わるものもあれば、ダンジョンや分史世界へ行き敵を倒すものまである。メインチャプターでは描かれないキャラクターの背景が見れたり、親密度が上げられるなど、利点が多いのでぜひプレイしてみよう。

キャラクターエピソードの特徴

- キャラクターエピソード進行中は次のチャプターに進んだり、ほかのキャラクターエピソードを行えない
- キャラクターエピソードをクリアすると、メインチャプターのイベント中にボーナスシーンが発生する場合がある
- 選択肢次第で親密度を大きく上げられる
- 専用の分史世界に行ったり、敵と戦うことがある

街にいるキャラクターの頭に赤い「！」マークが現れたら発生の合図。

ボーナスシーンと特別なショートチャットを見よう

キャラクターエピソードをクリアしておくと、特定のメインチャプター中に追加のシーンが発生することがある。これがボーナスシーンであり、キャラクターエピソードの内容に関連した追加シーンを見られるのだ。なかには選択肢が発生するものもあり、親密度上昇につながるため、ぜひ見ておきたい。ボーナスシーンを見るには、それぞれが発生するチャプターの前にキャラクターエピソードをクリアしておかなければならない。見逃したくない場合は、キャラクターエピソードが発生したタイミングですぐ行っておこう。

メインチャプターのイベント中にボーナスシナリオが発生すると、左上に追加シーンであることを示すテロップとキャラクター名が表示される。

キャラクターエピソードとボーナスシーンの発生例

メインチャプター6
↓
借金返済期間6-7

アルヴィン
エピソード1発生

エリーゼ
エピソード1発生

↓
メインチャプター7

アルヴィンエピソード1
クリア済みでボーナスシーン発生

↓
借金返済期間7-8

ローエンエピソード1発生

↓
メインチャプター8
⋮

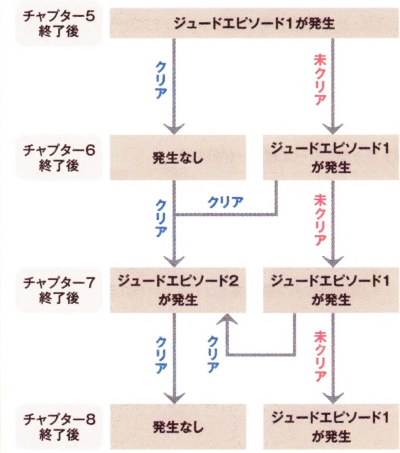
キャラクターエピソードの発生タイミング

キャラクターエピソードがどのタイミングで発生するかは決まっているが、発生した借金返済期間内に見なくても、次のチャプター終了後にまた発生する特徴がある。たとえばジュードのエピソード1はチャプター5終了後に発生する(※)が、このとき見ないで次のチャプターに進んでしまっても、チャプター6終了後に再びに発生する仕組みだ。また、エピソード1の発生がエピソード2の発生タイミングと重なった場合、エピソード1をクリアした直後にエピソード2が発生する。そのためキャラクターエピソードが消滅することはないが、ミラエピソード1～2だけは例外なので注意。

キャラクターエピソードをすべてクリアすると、エクストラエピソードが発生する。

※:チャプター4でヘリオボーグ研究所に行っていた場合はチャプター4終了後に発生する。

キャラクターエピソードの発生タイミング例(ジュードの場合)



発生時期によるシーンの変化

キャラクターエピソードは、発生させた時期によってエピソード内でのイベントシーンが変化する場合がある。エピソードを発生させた時期に該当のキャラクターがいるかいないかで内容が変わるが、変化内容は基本的にしゃべるキャラクターの違いのみ。展開自体が変わることはないので、クリアだけをめざすならどの時期にやっても問題はない。

ゲーム終盤になるとエルのシーンが見られなくなるので気をつけよう。

キャラクターエピソードの変化(ジュードエピソード1の場合)

ジュードエピソード1は、チャプターの進行状況によっていくつかのシーンが変更される。

チャプター4でヘリオボーグ研究所に行き、チャプター4終了後にジュードエピソード1を行った場合、冒頭にレイアへ電話するシーンが追加。

ミラがいない場合、エルのシーンが発生。

分子世界のミラがいる場合、分子世界のミラのシーンが発生。

正史世界のミラがいる場合、正史世界のミラのシーンが発生。

1 2 3 4 5 6 7

システム

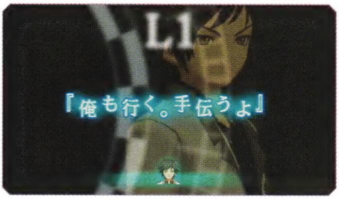
◆冒険の基礎知識

選択肢で展開が変化する

ストーリー中、さまざまなシーンでルドガーであるプレイヤーがふたつの選択肢の中からひとつを選択することになる。その回答によってイベントシーンや会話の内容が変化するほか、ストーリーの展開分岐、キャラクターとの親密度や、エンディングに影響する場合もあるのだ。後悔したくない場合はP.248からメインチャプター攻略を見ながら進めてほしい。なお、選択肢発生時に制限時間が設けられている場合があり、時間内に決定しない場合、必ず左側の選択肢が選ばれてしまうので、決まった選択肢を選びたいときは早く選択すること。ちなみに、イベントシーンをスキップしても、選択肢は必ず表示される。

選択肢の影響

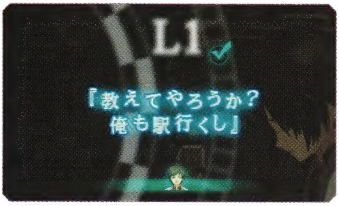
- イベントの内容が変化する
- 特定の選択肢でストーリーの展開順序が変化する
- 特定の選択肢でキャラクターの親密度が上昇する
- 終盤の選択肢ではエンディングが3種類に分岐する



選択肢を選んだ際、キャラクターのアイコンが表示されたら親密度が上がった印だ。

2周目以降の選択肢

ゲームをクリアすると出現する「EX NEW GAME」(P.460)からゲームを開始した場合、前の周に選択した選択肢にはアイコンで表示されるようになる。また、グレードショップでルドガーのボイスを購入していた場合、選択肢を選んだ際にルドガーのボイスが流れるようになるのだ。別の選択肢を選んで1周目とは違う反応を見るなど楽しんでみよう。



2周目以降、選んだことのある選択肢には、ボタンの横にチェックマークがつく。

正史世界と分史世界の違い

ルドガーたちが住む正史世界とは別の世界である分史世界には、特定のイベントでしか訪れることはできない。分史世界と正史世界にマップの構造などの違いはないが、宝箱の中身が別のものになっている。一度行った分史世界には二度と訪れることはないので、なるべく取り逃さないように探索したい。また、キャラクターエピソードには分史世界に訪れるイベントが多くあり、その際に登場するモンスターはプレイヤーが訪れた際のレベルに合わせられる傾向があるので、正史世界の同名エリアよりもレベルが大幅に高くなるケースもある。このモンスターのレベルの増減の仕組みについてはP.057を参照してほしい。

分史世界の特徴

- メインチャプターとキャラクターエピソードのイベントでしか訪れない
- クエスト斡旋所(P.015)やネコ(P.020)が存在しない
- 宝箱の配置と中身が正史世界とは異なる
- 目的地以外の道中は進行不可能な場合が多いが、なかには目的地以外のエリアに行ける分子世界もある
- 敵のレベルが正史世界と異なることがある
- マップの地形は変化しないが、一部は見た目が変化

前作『TOX』のキャラクターが街中にいることもある。分史世界についたら街中を探索してみるのもいい。

目的地をマップで確認しよう

イベントが発生していると、ワールドマップとロケーションマップには右記のアイコンが表示される。表示される場所はワールドマップならエリア名の横、ロケーションマップなら該当の箇所だ。そのため、次に進むべき場所がわからなくなった際や、キャラクターエピソードが発生している場所を知りたい場合は、マップを開いて確認すればOKだ。

アイコンの種類と意味

種類	意味
	メインチャプターが発生もしくは進む場所
	キャラクターエピソードが発生もしくは進む場所
	イベントクエストが発生もしくは進む場所

ワールドマップで「????」と表示されているエリアは、まだ進んでいないエリアだ。

ロケーションマップではショップの位置やアイテムを拾った場所も確認できる。

アイテムを集めながら探索する

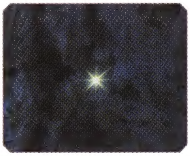
マップには多くのアイテムが落ちていて、近くで◎ボタンを押せば入手できる。アイテムはどれも冒険に役立つものなので、積極的に拾っていこう。マップに落ちているアイテムは下記の4種類に分けられる。このうちエレメンタルコアはアブソーバー(P.027)に吸収させる属性ポイントが入手できるものだ。また、宝箱以外はランダムトレジャーと呼ばれ、マップを切り替えれば何度でも再出現する(ワールドマップ上からの移動でも可)。ただし、同じ地名の場所や隣接したマップを行き来しても再出現はしない。

マップにあるアイテムの種類

ランダムトレジャー(探索袋)

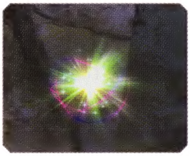
ガルド、回復アイテム、料理、素材などが入手できる。

ランダムトレジャー(探索ポイント)



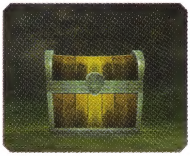
素材のみが入手可能。探索袋より配置数が多い。

ランダムトレジャー(エレメンタルコア)



エレメンタルコアを何個か獲得し、アブソーバが吸収する。

宝箱



手に入るアイテムは固定で、一度しか入手できない。

ランダムトレジャーの中身の法則

探索袋と探索ポイントの中身は、同じ地名がついたマップごと(タラス街道西部、タラス街道東部など)にアイテムの候補とそれぞれの出現確率が決まっていて(エレメンタルコアの場合は個数と出現確率)、そのなかのいずれか1種類が手に入るという仕組み。低確率なものほど貴重なアイテムである傾向があり、エレメンタルコアの場合は獲得数が多くなるのだ。

ランダムトレジャーの一例(キジル海爆の場合)

◆探索ポイント

陸ガニ3個	26%
貝殻の化石3個	24%
朽ちた骨3個	22%
硬いうろこ2個	10%
変な欠片2個	10%
真珠2個	8%

◆エレメンタルコア

5個	48%
6個	22%
4個	22%
10個	4%
20個	4%

アイテムを活用しよう

アイテムは道具や武器といったように、10種類のカテゴリに区分されている。このうち、素材に分類されるアイテムはクエストのアイテム納品（P.016）やショップの特注（P.023）に使うのが目的。また、マップ上のみ使用可能なアイテムとして料理がある。料理は使用することで、決められた回数ぶんだけ戦闘中または戦闘終了後に効果を発揮する。なお、アイテムの最大所持数はカテゴリごとに異なり、道具や装備品は15個で、素材は99個、料理は1つずつまでとなっている。この所持数はゲームクリア後のグレードショップ（P.460）を利用すれば増やすことが可能だ。アイテムはつねに補充しておき、冒険を快適にしていこう。

チャットでキャラクター同士の会話を楽しむ

チャットとはキャラクター同士の会話を聞けるもので、下記の3種類がある。どれも発生条件を満たすと聞くことができ、なかには発生期間が限定されるものもある。本書のチャットデータ（P.732）を参考に、見逃さないようにしていこう。なお、ロングチャットはメインチャプターに関係する"メイン（MAIN）"、キャラクターエピソードに関係する"キャラクター（CHAR）"、雑談を楽しめる"その他（Etc.）"の3つに細分化され、選択肢が発生することもあるのが特徴だ。また、発生条件を満たすとメニュー画面の「チャットリスト」に登録され、あとから再生することも可能。再生したチャットが初めて見るものだった場合は、親密度も上昇する。

チャットの種類と特徴

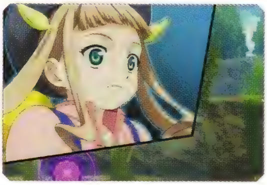
ロングチャット

マップ探索中、画面左下にタイトルが表示された際にSELECTボタンを押すと発生。

ショートチャット

条件を満たしたときに自動的に発生する。発生中でもマップの探索を続けられる。

ファイティングチャット



戦闘中に条件を満たすと自動で発生するチャット。字幕は表示されない。

称号を獲得をしてGRADEを貯める

ゲーム中の行動により、称号を獲得できる場合がある。称号にはそれぞれ対応したGRADEが設定されており、このGRADEの合計値がゲームクリア後のグレードショップで利用できる。多く称号をとれば、そのぶん2週目のプレイも快適にできるだろう。称号の獲得条件の多くはメニュー画面から確認可能で、一部の称号には同時にトロフィーも獲得できるものある。

称号の種類

種類	概要
システム	親密度やモンスター記録、アイテム記録などに関する要素
バトル	エンカウント数や技の回数など戦闘に関する要素
バトルチャレンジ	バトル中に行うより高度なテクニックに関する要素

称号を獲得すると移動中の画面の右下にメッセージが表示される。

称号をもうすぐ獲得できそうな場合、戦闘後にアナウンスが出る。

借金を返済する

Pay a Debt

ストーリー中、ルドガーが背負うことになる借金。ストーリーを進めるために必ず返済しなければいけないが、返済を続けることでアイテムも手に入る。

借金返済の仕組みを知ろう

チャプター2でルドガーが背負う借金は、各チャプター終了後の借金返済期間に分割でガルドを支払って返済していく。そして、提示された返済額を納金することで次の目的地が示され、ストーリーを進められるようになるのだ。なお、返済はメインチャプター中にも可能だが、その際支払った金額は任意返済額として扱われ、ストーリーを進めるために必要な返済とは別にカウントされるので注意。

所持金を次回返済金額以上所持していると、ノヴァからの取り立てがくる。

借金返済のルール

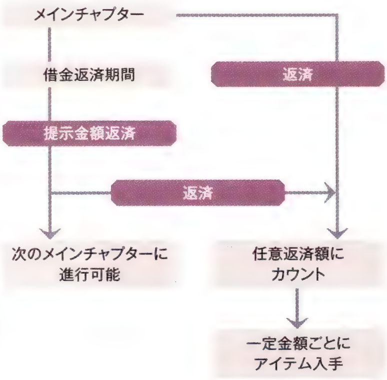
- 借金の返済はノヴァからの取り立て、もしくはL2ボタンを押すことで起動する借金返済画面で行う
- 提示された金額以上は支払えない(提示金額以上を入力しても強制的に提示金額になる)
- メインチャプターで借金を返済した場合や、チャプターを進めるために必要な金額をすでに返済している場合は任意返済額としてカウントされる
- 任意返済はいくら払っても次の借金返済期間に支払う返済額が変化しないが、任意返済額に応じてアイテムが獲得できる
- チャプター14以降は任意返済のみとなり、ノヴァからの取り立てがこない
- 最後の100ガルドは借金返済画面で返済することはできず、チャプター14以降にノヴァに話しかけることで返済が完了する

返済額と支払うタイミングの関係

メインチャプター中にいくら返済しても、次の借金返済期間内に返済する金額は変動しない。たとえばチャプター3終了後の借金返済金額は7000ガルドであるが、チャプター3の最中に3000ガルドを振り込んだとしてもチャプター3終了後の借金返済金額は4000にならず、7000ガルドを支払わなければならない。これは借金返済期間中の返済後も同様だ。金銭的余裕がなく、物語を進めることを優先したい場合は、メインチャプター中には振り込まないでおこう。

返済額を支払うと、ルドガーに電話がかかり、ストーリーが進む。

借金返済と任意返済の流れ



返済金額の変動と取り立てがくるタイミング

ストーリーを進めるために、借金を返済する機会は全12回。返済金額はチャプターが進むごとに増えていくが、下がることもある。また、チャプター中とチャプター終了後では返済金額が変わる場合もあるが、ストーリーを進めるうえでは気にする必要はない。

ノヴァから借金返済の取り立てが来るタイミングは最大3回あり、プレイヤーの現在の所持金で決まる。まず所持金が返済金額に到達したときと、右記に記載した取り立て金額の値に達したときだ。

取り立てはメインチャプター、借金返済期間関係なく行われる。必要ぶんだけ返済したい場合は、メインチャプター中には貯めないでおこう。

○ 各チャプターでの返済金額

返済期間	返済金額	取り立て金額
チャプター2終了後	5,000	7,500、10,000
チャプター3中	5,000	7,500、10,000
チャプター3終了後	7,000	10,500、14,000
チャプター4中	7,000	10,500、14,000
チャプター4終了後	10,000	15,000、20,000
チャプター5中	10,000	15,000、20,000
チャプター5終了後	15,000	22,500、30,000
チャプター6中	15,000	15,000、22,500、30,000
チャプター6終了後	50,000	62,500、75,000
チャプター7中	40,000	50,000、60,000
チャプター7終了後	100,000	112,500、125,000
チャプター8中	70,000	70,000、78,750、87,500
チャプター8終了後	100,000	112,500、125,000
チャプター9中	70,000	78,750、87,500
チャプター9終了後	150,000	168,750、187,500
チャプター10中	100,000	112,500、125,000
チャプター10終了後	200,000	225,000、250,000
チャプター11中	120,000	135,000、150,000
チャプター11終了後	200,000	225,000、250,000
チャプター12中	120,000	135,000、150,000
チャプター12終了後	150,000	168,750、187,500
チャプター13中	100,000	112,500、125,000
チャプター13終了後	150,000	168,750、187,500

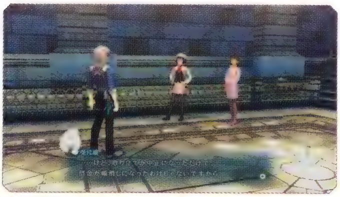
返済から逃れることは不可能

取り立ては⊗ボタンで返済画面を閉じることができるが、最後の取り立て金額に達している場合は閉じられないため、必ず1ガルド以上返済する必要がある。ただし、返済後の所持金がその取り立て金額を上回っていた場合、戦闘終了後やマップ移動後など、画面が切り替わる度に取り立てが来てしまう。返済をあとにするなら、あまり所持金は持たないようしたい。

多くのガルドを獲得したら、すぐ借金を返済するか装備品などを買ってしまおう。

ゲーム終盤は取り立てがなくなる

チャプター14でルドガーは借金を返済する義務がなくなり、以降はノヴァからの取り立てがなくなる。以降は、トリグラフのクランスピア社前にいるノヴァに話しかけることで、残金を任意で返済できるようになるのだ。振り込んだ金額はすべて任意返済額としてカウントされるので、返済額に応じてご褒美をもらうことも可能。また、今までと違い分割払いではなくなるので、好きな金額を入力して振り込めるメリットもある。そのため、アイテム獲得を狙った任意返済するにはこの時期からが理想だ。



ノヴァたちから、借金は帳消しになったわけではないと聞かされる。

借金の全額返済は、最後の100ガルドをノヴァに直接渡すことで完了する。

任意返済のご褒美をもらおう

任意返済額の総額は18,500,000ガルド。そのうち一定金額を返済すると、その金額に応じてアイテムが贈られる。贈られる数は計133回で、なかには強力なスキルを覚えるアイテムや、特別な衣装もある。また、借金を全額返済すると、アニメーションの流れる特別なエンディングが発生するので、クエストやポーカー(P.582)を利用して達成してみよう。

ご褒美でもらえるアイテムの種類

種類	内容
旅のおとも	ネコ派遣で使用できるアイテム
フレンドリンクS	使用したキャラクターとの親密度(P.018)を500上昇させるアイテム
異能の書	特定のスキルを習得できる貴重品
髪型や衣装	各キャラクターが上着を脱いだ状態の衣装とそれに合わせた髪型

任意返済で獲得できるアイテム一覧

累計額	獲得アイテム
5,000	カリカリ
10,000	異能の書「独攻蚊刺」青年用
20,000	カリカリ
30,000	フレンドリンクS
40,000	異能の書「独攻蚊刺」医学者用
50,000	カリカリ
60,000	異能の書「霊体予縛」医学者用
70,000	カリカリ
80,000	フレンドリンクS
90,000	異能の書「独攻蚊刺」記者用
100,000	カリカリ
120,000	異能の書「独攻蚊刺」紳士用
140,000	ルドガー「ジャケットオフ」衣装
160,000	カリカリ
180,000	異能の書「絶対防御」紳士用
200,000	フレンドリンクS
230,000	カリカリ
260,000	異能の書「独攻蚊刺」少女用
290,000	異能の書「有能救助」医学者用
320,000	フレンドリンクS
360,000	おかかグミ
400,000	異能の書「霊体予縛」少女用
440,000	フレンドリンクS
480,000	おかかグミ
530,000	異能の書「独攻蚊刺」執事用
580,000	おかかグミ
630,000	異能の書「絶対防御」執事用
690,000	フレンドリンクS
750,000	おかかグミ
810,000	異能の書「気翔博愛」紳士用
880,000	おかかグミ
950,000	異能の書「霊体予縛」記者用
1,020,000	フレンドリンクS
1,090,000	異能の書「独攻蚊刺」浪人用
1,170,000	おかかグミ
1,210,000	アルヴィン「ジャケットオフ」衣装 アルヴィン「ジャケットオフ」髪型 アルヴィンの帽子
1,250,000	フレンドリンクS
1,330,000	おかかグミ
1,410,000	異能の書「絶対防御」浪人用
1,500,000	フレンドリンクS
1,590,000	異能の書「独攻蚊刺」精霊用
1,635,000	マタタビ
1,680,000	異能の書「与撃反射」浪人用

累計額	獲得アイテム
1,770,000	異能の書「霊体予縛」精霊用
1,860,000	フレンドリンクS
1,950,000	マタタビ
2,000,000	異能の書「独攻蚊刺」精霊主用
2,050,000	異能の書「体力強化」医学者用
2,150,000	マタタビ
2,250,000	異能の書「絶対防御」精霊主用
2,350,000	フレンドリンクS
2,450,000	異能の書「精神強化」少女用
2,510,000	マタタビ
2,570,000	フレンドリンクS
2,690,000	レイア「ジャケットオフ」衣装
2,810,000	フレンドリンクS
2,930,000	マタタビ
3,050,000	異能の書「器用強化」執事用
3,190,000	フレンドリンクS
3,260,000	異能の書「敏捷強化」記者用
3,330,000	フレンドリンクS
3,470,000	異能の書「腕力強化」浪人用
3,610,000	マタタビ
3,750,000	フレンドリンクS
3,910,000	異能の書「技術強化」精霊用
3,990,000	フレンドリンクS
4,070,000	異能の書「知性強化」精霊主用
4,230,000	マタタビ
4,390,000	フレンドリンクS
4,550,000	異能の書「鋼鉄防衛」青年用
4,640,000	フレンドリンクS
4,730,000	おもちゃ
4,910,000	ローエン「ジャケットオフ」衣装
5,090,000	異能の書「絶対防御」医学者用
5,270,000	フレンドリンクS
5,450,000	おもちゃ
5,650,000	異能の書「生命強化」紳士用
5,750,000	フレンドリンクS
5,850,000	異能の書「絶対防御」少女用
6,050,000	フレンドリンクS
6,250,000	おもちゃ
6,450,000	異能の書「霊体予縛」執事用
6,670,000	異能の書「術壁零死」青年用
6,890,000	フレンドリンクS
7,110,000	おもちゃ
7,220,000	異能の書「絶対防御」青年用
7,330,000	フレンドリンクS
7,570,000	異能の書「絶対防御」記者用

累計額	獲得アイテム
7,810,000	エリーゼ「ジャケットオフ」衣装
7,930,000	おもちゃ
8,050,000	フレンドリンクS
8,290,000	異能の書「霊体予縛」浪人用
8,550,000	フレンドリンクS
8,680,000	おもちゃ
8,810,000	異能の書「絶対防御」精霊用
9,070,000	フレンドリンクS
9,330,000	異能の書「霊体予縛」精霊主用
9,460,000	おもちゃ
9,590,000	絆鎚アグライア
9,850,000	フレンドリンクS
10,000,000	異能の書「霊体予縛」紳士用
10,130,000	フレンドリンクS
10,410,000	ロイヤル猫缶
10,550,000	異能の書「精霊憑装」精霊主用
10,690,000	フレンドリンクS
10,970,000	ガイアス「ジャケットオフ」衣装
11,250,000	ロイヤル猫缶
11,400,000	異能の書「完全防御」青年用
11,550,000	フレンドリンクS
11,850,000	異能の書「本気詠唱」精霊用
12,150,000	フレンドリンクS
12,450,000	ロイヤル猫缶
12,600,000	異能の書「刹那防御」青年用
12,750,000	フレンドリンクS
13,070,000	異能の書「下降詠唱」少女用
13,390,000	ロイヤル猫缶
13,730,000	異能の書「凍結次元」執事用
14,070,000	フレンドリンクS
14,430,000	ミュゼ「ジャケットオフ」衣装
14,790,000	フレンドリンクS
14,980,000	ロイヤル猫缶
15,170,000	フレンドリンクS
15,550,000	異能の書「全体共有」記者用
15,950,000	フレンドリンクS
16,150,000	ロイヤル猫缶
16,350,000	フレンドリンクS
16,770,000	ジュード「ジャケットオフ」衣装
17,190,000	フレンドリンクS
17,590,000	ロイヤル猫缶
18,000,000	フレンドリンクS
18,500,000	ミラ「ジャケットオフ」衣装

クエストの受注

Quest

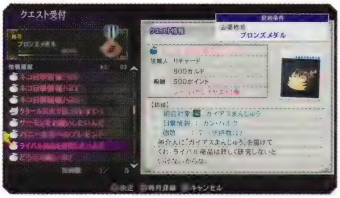
ガルドを稼ぐ手段として、借金返済の大きな手助けとなるクエスト。貴重なアイテムが入手できたり、イベントが見られるので、積極的に依頼を受けよう。

クエストの概要

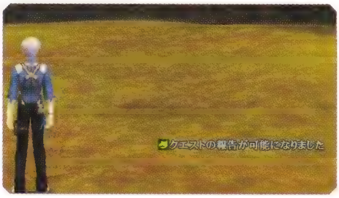
クエストは依頼を受けて目的を達成し、報酬を得ることを目的とするもの。受注は各街のクエスト斡旋所で行え、依頼内容を達成し、再びクエスト斡旋所で報告することでクリアとなる。クエストの報酬にはガルド、勲功ポイント、アイテムの3種類があり、このうち勲功ポイントは一定値に達することでクエスト専用の称号ランクがアップする仕組みだ。クエストのなかにはこの称号が一定ランク以上ないと受注できないものもあるため、借金返済期間には積極的にクエストをこなしていきたい。なお、受注できるクエストの内容は、どの斡旋所でも共通だ。

クエストのルール

- 同時に受注できるのは5個まで
- メインチャプター、借金返済期間、キャラクターエピソード中に受注可能だが、分史世界では受注できない
- 一度しか発生しない固定クエストと、何度も発生するランダムクエストがある
- チャプターが進むと追加される
- 専用のランクが一定に達していることが受注条件になっているものもある
- 受注したクエストは破棄もできるが、そのクエストがなくなることはない（ランダムクエストは内容が変わる場合もある）



クエスト斡旋書で依頼を確認。右上に必要称号が提示されるクエストも。



依頼内容を達成すると、画面右下に斡旋所で報告可能になった旨が表示される。

称号に必要な勲功ポイント

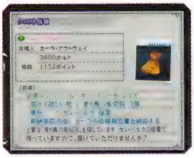
称号	必要勲功ポイント	称号	必要勲功ポイント	称号	必要勲功ポイント
ウッドプレート	1,800	ブロンズピンバッジ	190,200	ゴールドプレート	890,000
ウッドバッジ	5,400	ブロンズメダル	307,600	ゴールドバッジ	1,000,000
ウッドピンバッジ	19,000	シルバープレート	424,700	ゴールドピンバッジ	1,100,000
ウッドメダル	22,400	シルバーバッジ	555,200	ゴールドメダル	1,300,000
ブロンズプレート	90,000	シルバーピンバッジ	690,500	マスターメダル	1,500,000
ブロンズバッジ	128,500	シルバーメダル	800,000		

クエストは4つの種類がある

クエストはイベントクエスト、 モンスター討伐クエスト、アイテム納品クエスト、ギガントモンスター討伐クエストの4種類。このうちモンスター討伐とアイテム納品に関しては、一定時間ごとにランダムで討伐内容や納品内容が入れ替わる、ランダムクエストに分類されるものもある。クエストは基本的にチャプター終了後に追加されていくので、借金返済期間に入った際にはクエスト斡旋所に足を運んでみよう。

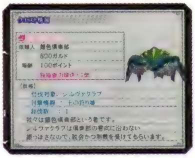
クエストの種類

イベントクエスト



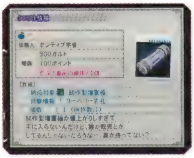
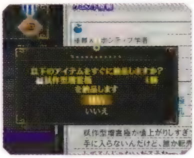
ルドガーたちと依頼主のイベントシーンが見られるクエスト。依頼主から要求されたアイテムを入手し、依頼主のもとへ行くことでイベントが発生するものが中心。イベントを終えると報告用のアイテムを入手する。イベントの発生場所などに緑色の「!」マークが出現する特徴がある。

モンスター討伐クエスト



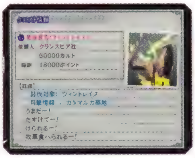
指定されたモンスターを一定数討伐するクエスト。受注しないかぎりモンスターを倒してもカウントされないので、必ず受注してからモンスターのいるエリアへ行こう。なお、討伐数が満たないときにクエストを破棄してしまうと、再受注した際は1からカウントし直しになる点に注意。

アイテム納品クエスト

指定されたアイテムを納品すれば完了となるクエスト。アイテムをすでに持っている場合は受注した際に即納品できるため、先にアイテムを入手しておけば、受注の枠がムダにならない。また、ネコの名札を納品するクエストもあるが、受注せずともネコはマップ上に存在する。

ギガントモンスター討伐クエスト

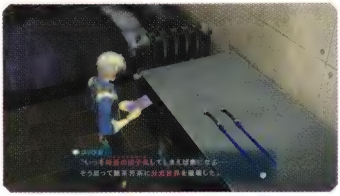


一定の時期になるとフィールドやダンジョンに現れるギガントモンスターを討伐するクエスト。ほかのクエストと異なり受注はできず、撃破後にクエスト斡旋所を訪れることで報酬の受け取りが可能だ。ギガントモンスターは一筋縄ではいかない強敵だが、報酬が桁外れに多いのが特徴。

クエストでイベントを見たりアイテムを入手しよう

クエスト名が赤字で表示されるクエストは、目標や報酬が決まっているもので、イベントクエストはすべてこれに該当する。基本的にはメインチャプターを進めることで追加されていくが、特定の条件を満たすことで出現するクエストもある。また、一度出現したクエストは基本的に消えることはないが、一部メインチャプターの途中で離脱するキャラクターに関するクエストは消えてしまうので注意しよう。

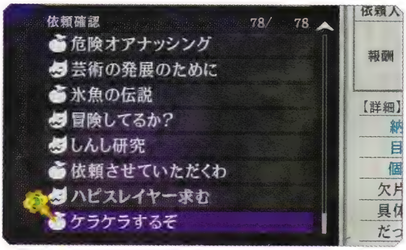
クエスト名の後ろに数字が書いてあるものは、その続きが発生することを示す。



キャラクターの過去や、意外な一面が見えるイベントなどが楽しめる。

ランダムクエストはクエストの内容が入れ替わる

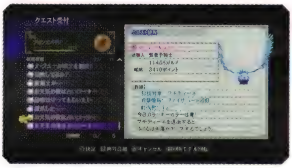
ランダムクエストは白字で表示されるクエストで、一定のルールの中からランダムでクエストの内容が選ばれるものだ。クエストの内容はモンスター討伐とアイテム納品の2種類あり、モンスター討伐の報酬はガルドが多く、勲功ポイントが少なめ、アイテム納品はその逆という特徴がある。また、メインチャプターの進行状況によってクエスト内容が入れ替わり、二度と出現しなくなるランダムクエストもある。クエストの内容は本体時間が30分経過するごとにすべて入れ替わるので、こまめにクエスト斡旋所をのぞいてみよう。



ランダムクエストは必ず8つの依頼内容が出現しており、1つクリアするとすぐに新しいクエストが出現する。

ランダムクエストの依頼内容の仕組み

モンスター討伐の討伐数、およびアイテム納品の納品数は最小値と最大値が決められており、そのなかからランダムで決定される。その討伐数や納品数が多いほど報酬が増えるので、数が多くてもそのぶん見返りがあるのだ。また、クエストのなかにはチャプターを進めても討伐対象や納品対象が変わらないものもあるが、報酬は段階的に増えていくため、後半になるほどラクに大量の報酬が稼げるようになる。特にアイテム納品を見かけたら、余った素材をどんどん納品してしまうといい。



同名のクエストが複数出現する場合があるが、ターゲットは異なる。

クエストは時間経過で入れ替わる。簡単なものは受注しておこう。

ランダムクエストの仕組み

クエスト名:とかげ研究
討伐対象:キングコカトリス

チャプター5終了後に初出現。その後、特定のメインチャプターの終了ごとに内容が更新される

チャプターが進むほど討伐数と報酬が上昇(アイテム納品の場合、納品数の上限値は上がらない)

チャプター5終了後の場合

討伐数は1~5体から選ばれる

討伐数:1の場合
報酬:554ガルド、139ポイント

討伐数:5の場合
報酬:577ガルド、167ポイント

ゲームクリア後の場合

討伐数は7~12体から選ばれる

討伐数:7の場合
報酬:46200ガルド、11,550ポイント

討伐数:12の場合
報酬:48510ガルド、14438ポイント

討伐数が1体増えるごとにガルドが1%、勲功ポイントが5%上昇(小数点切り上げ)

仲間との親密度

Degree of Intimacy

本作ではさまざまな行動によってルドガーと仲間の親密度を上げていくことが可能。ここでは、親密度上昇の仕組みや、それによって得られる恩恵について解説していく。

仲間との絆を深める

ルドガーと他のメンバー8人の間には親密度があり、選択肢やリンク(P.047)時の行動などで親密度の数値が上昇する。親密度が一定値に達すると、そのキャラクターから術技やスキルを覚えるアイテムをもらえるなど、さまざまなメリットがあるのだ。親密度の最大値は一律20000となっており、上昇値の内訳は以下のようになっている。ただし選択肢のなかには二人のキャラクターのうち、どちらか一方しか上げられないというものも存在するため、より多くリンクして戦闘を行うか、フレンドリンクSを使用していこう。

おおよその親密度はルドガーのステータス画面から確認可能。ゲージが満タンになると、ハートマークのアイコンが1つずつ点灯していく。

親密度を上昇させる手段と上昇値

手段	上昇値
キャラクターエピソードをクリア(エピソード単位)※	250～750
メインチャプター、キャラクターエピソード、ロングチャットの選択肢で該当のキャラクターが好む選択をする	100～1000
リンクした状態で戦闘に勝利する	10
ユニーク共鳴術技を発動させる	10
コモン共鳴術技を発動させる	5
フレンドリンクＳを使う	500

※:全エピソードクリア時の合計値は全キャラクター3000で共通。

キャラクターエピソードとメインチャプターの親密度上限値

キャラクター	メインチャプター選択肢	キャラクターエピソード選択肢
ジュード	3000	5200
ミラ ※	4350	4150
アルヴィン	1800	5700
エリーゼ	1900	5500
ローエン	1200	6300
レイア	2200	4900
ガイアス	2550	4300
ミュゼ	1800	4300

※:分史世界のミラと正史世界のミラの親密度は共有。

パーティーメンバー以外の親密度も上げよう

ゲーム中では確認できないが、エル、ユリウス、ビズリーにも親密度が設定されている。この3人は選択肢のみで親密度を上昇させることができるが、親密度が上がる選択肢を選んでも、他のキャラクターのように顔アイコンは表示されない。親密度を上げておくとチャプター15終了時にそれぞれのキャラクターのなかで一定値の親密度を超えている者から、ルドガー用の武器が獲得できるメリットがある。ただし、エルのみ親密度が足りないため、2周目以降で親密度を引き継がないと入手できない(P.241)。

パーティメンバー以外の親密度

キャラクター	親密度の最大値	武器がもらえる親密度	武器入手までに上げられる親密度	もらえる武器
エル	10000	8000	7750	ポリュデウケース・改(P.613)
ユリウス	5500	4000	5000	クランズA・4304(P.616)
ビズリー	4650	4000	4650	クランズW・EVO(P.615)

親密度を上昇させると様々な恩恵がある

親密度が一定値まで達した際に受けられる恩恵は下記の通りで、おもにルドガーの変身や術技・スキルの獲得など戦闘に関連したものと、戦闘後の掛け合いやショートチャットの発生などキャラクターとのやりとりに関わるものの2種類がある。これらはハートマークのアイコンが1つ点灯する度に獲得でき、特に術技・スキルは使いやすいものそろっている。親密度を上げれば、強敵とも戦いやすくなるだろう。

アイテムを獲得する際は、ロングチャットが自動的に起動する。

共鳴秘奥義は該当のキャラクターにスキルをセットしてから使用する。

親密度の上昇による恩恵

- ルドガーが該当キャラクターとのリンク時、骸殻ゲージが1周する時間が5秒短くなる
- ルドガーが該当キャラとのリンク時に変身すると、変身時間が5秒長くなる
- 各キャラクターの専用スキルをルドガーが習得するアイテムを獲得（各3種類）
- 各キャラクターの専用術技をルドガーが習得するアイテムを獲得（各1種類）
- 共鳴秘奥義を習得するアイテムを獲得（各1種類）
- 専用のショートチャットが発生する（各3種類）
- 戦闘終了時に専用の掛け合いが発生する（各3種類）
- 称号を獲得する（各3種類）
- 特別なイベントが発生する（各1種類）
- クリア後の隠しダンジョンに同行できるようになる

親密度の値と獲得する内容

ハートマークの数	親密度	特典内容
1	1000	スキル獲得（1）、掛け合い発生（1）
2	2500	ショートチャット発生（1）
3	4000	スキル獲得（2）、称号獲得（1）
4	6000	ショートチャット発生（2）、骸殻ゲージ上昇速度アップ
5	8000	術技獲得（1）
6	10000	ショートチャット発生（3）、掛け合い発生（2）、称号獲得（2）
7	12500	変身時間延長
8	15000	隠しダンジョン同行可能
9	17500	共鳴秘奥義獲得
10	20000	掛け合い発生（3）、称号獲得（3）、イベント発生、スキル獲得（3）※

※：イベント終了後に獲得。

親密度が最大になると特別なイベントが発生

親密度が最大になったキャラクターとは特別なイベントが発生する。イベントを行うには、借金返済期間時に以下のマップにいるキャラクターと話しかければOKだ（頭上に緑色の「！」マークが出現する）。ただし、キャラクターエピソードの発生条件と重なっていた場合はキャラクターエピソードが優先されるため、先にクリアしておく必要がある。内容は共鳴秘奥義の名前を変更できるものか、ルドガーの衣装を獲得するものかの2種類。また、イベント終了後には「異能の書」も獲得する。なお、共鳴秘奥義の名前変更は、一度イベントを発生させれば同じ場所にいるキャラクターに再度話しかけることで何度でも行える。

イベントの発生場所と内容

キャラクター	場所	内容
ジュード	イル・ファン	共鳴秘奥義の名前変更（天招風縛刹⇔十臥風縛刹）
ミラ	マクスバード	ルドガー「ミラカラー」衣装を入手
アルヴィン	シャン・ドゥ	ルドガー「アルヴィンおそろ」衣装を入手
エリーゼ	ハ・ミル	共鳴秘奥義の名前変更（ベンヴェヌート・エンフェルネ⇔ピンク・ピンカー・ピンキスト）
ローエン	カラハ・シャール	ルドガー「ローエンブラック」衣装を入手
レイア	ル・ロンド	共鳴秘奥義の名前変更（烈・震皇圧砕撃⇔激圧！ ルドガドガハンマー!!）
ガイアス	カン・バルク	共鳴秘奥義の名前変更（閃剣斬雨・鷲王閃裂交⇔我威留務・魂微音維紫苑）
ミュゼ	ニ・アケリア	ルドガー「ゲコゲコ染め」衣装を入手

ネコ派遣を活用する

Cat Dispatch

ゲーム中に探し出したネコを各地に派遣することで、いろいろなアイテムが手に入る。ショップの特注やクエスト納品に必ず役に立つだろう。

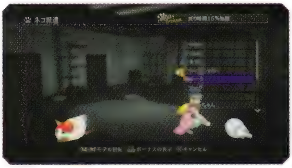
ネコ派遣は貴重な素材獲得のチャンス

チャプター3終了後から行えるネコ派遣は、選択したエリアにネコを派遣すると、一定時間後にアイテムを獲得して戻ってくるというものだ。ネコはマップのあちこちにいるものを捕まえることで増えていき、ネコが増えればアイテムを獲得する確率や個数がアップしていく。ネコ派遣でしか入手できないアイテムもあるため、ネコを捕まえつつどんどん派遣するといい。

ネコ派遣の特徴

- どの場所、タイミングでも行える
- ネコ派遣でしかとれないアイテムもある
- 捕まえたネコが多いほどアイテムの入手確率と入手個数がアップする
- ネコを100匹集めると隠されたアイテムを探し出せる（P.558）

ネコ派遣は、メニュー画面を開ける状況ならいつでも行える。



集めたネコはネコ派遣画面から確認可能。じっくり眺めてみよう。

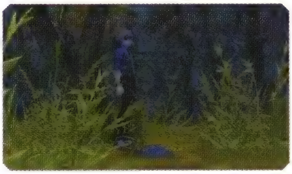
探索しながらネコを捕まえよう

捕まえられるネコの総数は全部で100匹。ネコはタウン、ダンジョン、フィールドを問わず各エリアにおり、近づいて◉ボタンを押せば捕まえられる。また、派遣したネコが別のネコを連れて帰ってくる場合もあり、その方法で捕まえられるネコの数は23匹だ。なお、ストーリー中、1度しか行けないエリアや分史世界にネコはいないので、探す必要はない。

トリグラフのマンションフレールの1階にはネコルームがあり、捕まえたネコがいる。

クエストのなかにはネコの居場所のヒントを示すものも

クエストのなかには「ネコ目撃情報！」と題した依頼がある。その目撃情報や依頼文を見ることでおおよその居場所はわかるが、この依頼を確認しなくても発見自体は可能だ。ただし、イベントクエストでしか捕まえられないネコもいるので、100匹集めたい場合はクエストもクリアしよう。



ネコが近くにいると鳴き声が聞こえる。それを頼りに探すといい。

ネコを派遣してアイテムを獲得

ネコを捕まえると、捕まえたその場所を派遣先として指定できるようになる(例えばククル洞窟でネコを捕まえると、以降ククル洞窟に派遣できる)。派遣先の数は全部で55箇所で、派遣先によって拾ってくるアイテムが異なるのだ。派遣したネコは実際の時間で15分経過すると戻り、その際に拾ってきたアイテムを受け取れる(何も持って帰らないこともある)。派遣中にネコを呼び戻すことも可能だが、その場合アイテムは何も拾ってこない。ちなみに、分史世界にいても派遣は行えるが、派遣先は正史世界となる。

ネコ派遣の流れ

ネコを捕まえる

タウン、ダンジョン、フィールドにいるネコを捕まえる。見つけにくい場所にいるネコも多い。ネコを捕まえると、捕まえたエリアに派遣できるようになる。

ネコを派遣する

好きなエリアを選択して派遣しよう。「????」と書かれているものがまだ獲得していないアイテムだ。獲得できるアイテムは各エリアに5~6種類。

アイテムを拾ってくる

15分経過すると、ネコがアイテムを拾ってくるので、その内容をネコ派遣の画面で確認しよう。なかには、ネコを拾ってくるエリアもある。

最後のアイテムを獲得

そのエリアで獲得できるアイテム4~5種類とネコがそろった状態で派遣すれば、アタッチメントか武器を拾ってきて、コンプリートとなる。

ネコが持ってくるアイテムの種類

ネコが拾ってくるものは素材、レアアイテム、ネコ、アタッチメント、武器の5種類。このうちレアアイテムとは入手確率の低いアイテムのことで、「ロイヤル猫缶」で入手確率が上昇するものがこれに該当する。アタッチメントと武器は、派遣先の素材、レアアイテム、ネコをすべて入手したあとで獲得可能なものだ。ただし、武器はチャプター7開始時からのみ入手可能ということも覚えておこう。

ネコが持ってくるアイテムの種類

種類	内容
素材	探索ポイントや敵を倒したときにもらえる素材と同様のもの。ネコ派遣でのみ獲得できる素材もある
レアアイテム	そのエリアでしか入手できない素材で、「ロイヤル猫缶」を使うと入手確率が3倍になる
ネコ	新しいネコを連れて帰ってくる。「ロイヤル猫缶」で連れて帰ってくる確率を3倍にできる
アタッチメント	各派遣先に設定されたアイテムとネコをすべて集めると入手できる。入手できる派遣先は44箇所で、それぞれのエリアから1個ずつのみ入手できる
武器	各派遣先に設定されたアイテムとネコをすべて集めると、チャプター7開始時から入手できる。入手できる派遣先はアタッチメントを獲得できる場所を除いた11箇所で、それぞれのエリア1個ずつのみ入手できる

旅のおともと曜日ごとのボーナスを利用する

派遣する際に「旅のおとも」として選択できるアイテムは、ネコの戻り時間短縮やレアアイテムの入手確率を上げることが可能。また、本体時間の曜日によっても、毎日異なるボーナス効果が発生する。旅のおともの効果と曜日ボーナスの効果は重複するので、うまく利用してアイテムを効率よく集めよう。

旅のおともによる効果

アイテム名	効果
カリカリ	戻り時間を10%(1分30秒)短縮
おかかグミ	戻り時間を15%(2分15秒)短縮
マタタビ	戻り時間を25%(3分45秒)短縮
おもちゃ	戻り時間を35%(5分15秒)短縮
ロイヤル猫缶	レアアイテムとネコの入手確率3倍

曜日ごとのボーナス

曜日	効果
日曜日	入手個数3倍
月曜日	リーゼ・マクシアのエリアの入手確率が20%アップ
火曜日	入手個数2倍
水曜日	全エリアの入手確率が20%アップ
木曜日	戻り時間を15%(2分15秒)短縮
金曜日	エレンピオスのエリアの入手確率が20%アップ
土曜日	戻り時間を20%(3分)短縮

ネコ派遣での入手アイテムの法則

ネコ派遣で獲得できるアイテムはそれぞれ入手確率が決まっており、最も低い場合で、素材は40～60%、レアアイテムは20～30%、ネコは30%となっている。この確率はネコの数が20匹増えるごとに10%ずつ上昇するので、捕まえたネコが多いほどアイテムがそろいやすくなるというわけだ。なお、アタッチメントと武器は条件を満たせば確実に入手できるようになっている。

ネコの数とアイテムの入手確率の関係

ネコの数	入手確率の上昇率	各アイテムの入手確率	
		素材	レアアイテム
1～20	+0%	40～60%	20～30%
21～40	+10%	50～70%	30～40%
41～60	+20%	70～80%	40～50%
61～80	+30%	80～90%	50～60%
81～100	+40%	90～100%	60～70%

ネコの数によって入手個数もアップする

アイテムの入手確率とは別に、入手したアイテムの個数も確率によって選ばれる。個数は各アイテムごとに決められた最大値と最小値のなかから選ばれるのだが、下記にあるようにランダムで決まるのではなく、最大値から最小値までを1個ずつ減算しながら選んでいく仕組みだ。この確率は現在のランク内で何匹ネコがいるかによって変動し、ネコの数が20の倍数に近くなるほど確率が上昇していく。

個数の決まり方の例

獲得数が1～4個のアイテム　ネコの数が30匹の場合

41%の確率で4個（最大個数）拾ってくる

↓

外れた場合、41%の確率で3個拾ってくる

↓

外れた場合、41%の確率で2個拾ってくる

↓

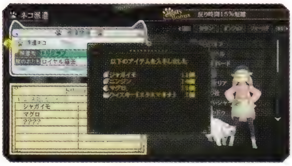
外れた場合、41%の確率で1個（最小個数）拾ってくる

ネコの数と拾ってくる個数の確率の関係

ネコの数					最大個数の抽選確率
1	21	41	61	81	5%
2	22	42	62	82	9.8%
3	23	43	63	83	14.4%
4	24	44	64	84	18.8%
5	25	45	65	85	23%
6	26	46	66	86	27%
7	27	47	67	87	30.8%
8	28	48	68	88	34.4%
9	29	49	69	89	37.8%
10	30	50	70	90	41%
11	31	51	71	91	44%
12	32	52	72	92	46.8%
13	33	53	73	93	49.4%
14	34	54	74	94	51.8%
15	35	55	75	95	54%
16	36	56	76	96	56%
17	37	57	77	97	57.8%
18	38	58	78	98	59.4%
19	39	59	79	99	60.8%
20	40	60	80	100	62%

入手確率と個数の注意点

例えばネコの数が21匹になると、20匹のときと比べ大幅に最大値が選ばれる確率が下がってしまう。しかし、基本的には21匹になるとアイテムの入手確率のほか、入手個数の最大値と最小値も増加するので、一概にデメリットにはならない。そのため、ネコの数は気にせず、派遣を繰り返し行っていくのがよい。



レアアイテムは通常の素材に比べ、最小値と最大値が増えにくい。

ネコの数とアイテムの入手確率の関係

ネコの数が1～20匹		ネコの数が21～40匹
ジャガイモ、ニンジン、マグロ **入手確率**:60% **最小個数**:1個 **最大個数**:3個	→	**ジャガイモ、ニンジン、マグロ** **入手確率**:70% **最小個数**:2個 **最大個数**:7個
ウィスキー「エクスマキナ」 **入手確率**:20% **最小個数**:1個 **最大個数**:1個	→	**ウィスキー「エクスマキナ」** **入手確率**:30% **最小個数**:1個 **最大個数**:2個

アイテムの特注

Special Order

特定の素材とガルドを消費することで新たなアイテムを生産できる特注。新たな特注品が追加される条件は特殊なので、その仕組みを知っておこう。

特注で貴重なアイテムを生産する

ショップではアイテムを買うだけでなく、特注を行える。特注は複数の素材とガルドを引き替えに、特別なアイテムを入手できるもので、性能の高い装備品やアブソーバーなどを作れるのがポイント。素材を集めるのは大変だが、うまく利用すれば戦闘がラクになるだろう。また、特注はラインナップが更新されたのを確認すると、各エリアのショップでも同じ特注品が作れるようになるのも特徴だ。

特注の特徴

- 複数のアイテム（主に素材）とガルドを消費して、ひとつのアイテムを作る
- 特注でしか入手できないアイテムもある
- どのショップでも同じ特注が行える
- 素材さえあれば何度でも同じ特注品を作れる

必要素材の種類は3〜4つ。足りない素材はネコ派遣などを活用するとよい。

特注のラインナップが増えるタイミング

特注のラインナップは、基本的にはメインチャプターの特定のタイミングで、特定のタウンのショップに追加されるようになっている。そうして追加されたショップに訪れることで（特注を確認しなくてもよい）、ほかのショップと特注品が共有されるのだ。また、覚えておきたいのが、特注が増えるショップにはランクがあり、ランクが高いショップに行くと、そのランクより低いショップの特注品もまとめて追加されるということ。ランクは基本的にあとから特注品が並ぶショップほど高くなるが、同じタイミングで特注品が並ぶショップでもランク差がある。つまり特注が追加されたすべてのショップを巡る必要はなく、現時点で一番ランクの高いショップに行けばOKだ。特注品が並ぶショップについてはP.683以降を参照してほしい。

特注の更新タイミング例

チャプター9終了時

ル・ロンド海亭で特注11点追加

ディール（中央広場）で特注23点追加

- ル・ロンド海亭で確認 → すべてのショップで11点追加
- ディール（中央広場）で確認 → すべてのショップで34点追加

ディールのほうがル・ロンドよりもランクが高いので、ディールで確認するとル・ロンドの11点と合わせて追加される。なお、これらのショップ以外で確認しても特注は追加されない

↓

チャプター10終了時

イル・ファン（サンサーラ商館1F）で特注20点追加

イル・ファン（サンサーラ商館1F）で確認
- 前回の追加を確認 → すべてのショップで20点追加
- 前回の追加を未確認 → すべてのショップで54点追加

次のチャプターでイル・ファンに特注が追加。チャプターが進むほどランクは高くなるので、今まで確認していないぶんがまとめて追加される。このときディールで確認しても、イル・ファンのぶんが追加されることはない

キャラクターの能力

Ability of Character

強敵との戦闘に挑むには、まずは地盤を固めていくことが大事だ。ここでキャラクターの基礎に関するステータスや能力を上げられる装備、スキルについて知っていこう。

ステータスの意味を把握しよう

キャラクターの基本能力を構成するのがステータス。ステータスの種類は多く、腕力や体力から物理攻撃力が算出されるなど、ステータス同士が影響しあうこともある。このステータスの伸びやすさはキャラクターごとに違うため、敵と近づいて攻撃するタイプ、遠距離から術で攻撃するタイプなど、得意な戦い方も違ってくるのだ。下表に各ステータスの意味をまとめたので、まずはこれを理解してほしい。

メニュー画面からステータス、装備、セット中のスキル、リンクスキルが確認可能だ。

レベルアップでACとSP以外のステータスが上昇。上昇する値は決まっている。

ステータスの意味

項目	解説
Lv	そのキャラクターのレベルを示す。レベルが上がることでステータスが上昇する
HP	ヒットポイント。この値が0になると戦闘不能になる
TP	テクニカルポイント。術技を使用する際に必要となるもの
SP	スキルポイント。スキル(P.026)をセットする際に必要となるもの
AC	アサルトカウンタ。攻撃や連続ステップをする際に必要となるもの(P.038)
物理攻撃力(物攻)	物理攻撃(主に通常攻撃と技)で与えるダメージに影響し、値が高いほどダメージが大きくなる。値の算出方法は"腕力+体力の20%+敏捷の60%+装備品の物理攻撃力+スキル効果"となる
物理防御力(物防)	物理攻撃を受けたときのダメージに影響し、値が高いほどダメージを抑えられる。値の算出方法は"体力+腕力の20%+敏捷の60%+装備品の物理防御力+スキル効果"となる
魔法攻撃力(魔攻)	魔法攻撃(主に術)で与えるダメージに影響し、値が高いほどダメージが大きくなる。値の算出方法は"知性+精神の20%+器用の60%+装備品の魔法攻撃力+スキル効果"となる
魔法防御力(魔防)	魔法攻撃を受けたときのダメージに影響し、値が高いほどダメージを抑えられる。値の算出方法は"精神+知性の20%+器用の60%+装備品の魔法防御力+スキル効果"となる
腕力	この値と同じぶん物理攻撃力が上がり、この値の20%ぶん物理防御力が上がる。また、腕力が高いほど鋼体(P.036)を崩しやすく、ガードブレイク(P.036)させやすい
体力	この値と同じぶん物理防御力が上がり、この値の20%ぶん物理攻撃力が上がる。また、体力が高いほどガードブレイクされにくい
知性	この値と同じぶん魔法攻撃力が上がり、この値の20%ぶん魔法防御力が上がる。また、知性が高いほど属性(P.043)のついた攻撃で状態変化(P.045)を発生させやすい
精神	この値と同じぶん魔法防御力が上がり、この値の20%ぶん魔法攻撃力が上がる。また、精神が高いほど状態変化にかかりにくい
敏捷	この値の60%ぶん、物理攻撃力と物理防御力が上がる。また、敏捷が高いほど戦闘中の移動速度が速くなり、逃走にかかる時間も短くなる
器用	この値の60%ぶん、魔法攻撃力と魔法防御力が上がる。また、器用が高いほどクリティカル(P.034)を発生させやすく、敵を気絶(P.045)させやすい

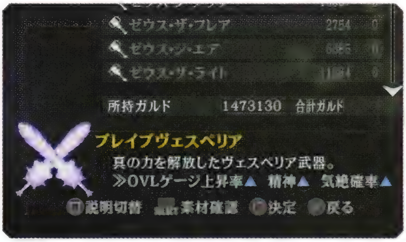
装備品でステータスを変化

装備品は身につけるだけでステータスを上昇させるアイテム。各キャラクターとも、装備できるのは武器、頭防具、体防具、装飾品を各1つずつの計4つだ。基本的には下記のような決まりがあるが、なかには各キャラクター専用の防具も存在する。また、武器や防具は攻撃力や防御力を上げる以外にも、属性や耐性の付加、ステータス上昇効果のほか、一定時間ごとにHP回復など追加効果を持つものもある。数値だけではなく、これらの追加効果とも比較しながら最適な装備を選んでいこう。なお、装備品は戦闘中でも変更可能なので、敵に合わせて装備品を切り替えれば戦いがグッとラクになるだろう。

各装備品の特徴

種類	特徴
武器	物理攻撃力と魔法攻撃力を上昇させる。各キャラクター専用のものを装備する
頭防具	物理防御力と魔法防御力を上昇させる。同じキャラクターでも複数の系統を装備できる
体防具	物理防御力と魔法防御力を上昇させる。キャラクターごとに装備できる系統が決まっている ※
装飾品	ステータスアップやさまざまな特殊効果を発揮する。全員がどれでも装備できる

※:ルドガーのみ2系統装備可能。



装備品説明の下にある、>>の横に書かれたものが追加効果だ。また、■ボタンを押せば、その装備の属性も確認できる。

攻撃力が変化する特殊な武器

ゲームの終盤に入手可能となる、絆装具、魔装具に分類されるアイテムは、戦闘を行うほど攻撃力が強化される特殊な武器だ。絆装具はルドガー専用の武器で、ルドガーの「累計共鳴術技使用回数」と「累計共鳴時間」が増えるほど攻撃力が上がる。魔装具はルドガー以外全員に用意されており、「累計敵撃破数」によって攻撃力が変化するが、被ダメージが1.3倍に上昇するというデメリットもある点に気をつけよう。

絆装具と魔装具の攻撃力算出方法※

絆装具の攻撃力=765+ルドガーの累計共鳴術技使用回数+(ルドガーの累計共鳴時間(秒)÷180)

魔装具の攻撃力=765+装備キャラクターの累計敵撃破数

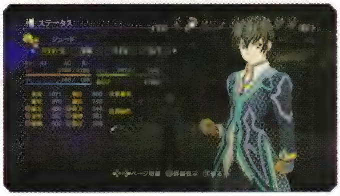
※:物理攻撃力、魔法攻撃力共通。9999が上限値。

アタッチメントとパーソナルで見た目を変える

装備品とは別に、アタッチメントやパーソナルと呼ばれるアイテムを装備させると、キャラクターの見た目を変更できる。アタッチメントはアクセサリーのような身につけるものが中心で、編集機能を使えば位置、大きさ、色を変えられるのが特徴。パーソナルは髪型や衣装の変更のほか、別のキャラクターそのものに姿を変える、「変化衣装」という特殊なものまである(音声は変わらない)。どちらもステータスの影響はまったくないが、フィールド上や戦闘のほか、イベントシーンにおいてもつねに反映された状態になるのだ。ひと味違った冒険が楽しめるようになるが、イベントシーンの雰囲気を損ないたくない場合は控えておこう。

アタッチメントとパーソナルの特徴

- 一部編集できないアタッチメントがある
- アタッチメントはメインとサブの2つに分けられ、メインは1つ、サブは3つまで装備できる(最大3つまで)
- 変化衣装を装備した場合、当たり判定も変化する
- 戦闘中のセリフやBGMが変化する衣装がある



前作の通常衣装を装備すると、ステータス画面や秘奥義のイラストが変化する。

1 2 3 4 5 6 7

システム

◆キャラクターの能力

特性を駆使して戦う

仲間はみな"特性"という特殊な能力を1つずつもっている。たとえば、ジュードなら"集中回避"という特性で、バックステップで攻撃をよけたときに相手の背後に回れるのだ。特性を活かせる場面はキャラクターごとに違うので、P.062からのキャラクター解析を見て使いどころを確認してほしい。

◎キャラクターごとの特性

キャラクター	特性	効果
ルドガー	ウェポンシフト	L1ボタンを押したまま、R1ボタンを押すごとに双剣→ハンマー→双銃の順に武器を切り替える(L1+R2で逆順)
ジュード	集中回避	敵の攻撃をバックステップ(P.039)で回避すると、敵の背後をとれる
ミラ	魔技	術詠唱時、⊗ボタンを長押しした場合と、⊗ボタンをすぐに離した場合で性能が変わる
アルヴィン	チャージ	技や奥義のあとに⊗ボタンを押したままにするとチャージ状態になり、技が強力になる
エリーゼ	スイッチングティポ	L3ボタンを押すたびに"技が得意←→術が得意"と変化する
ローエン	術後調律	術使用後に特定の操作をすると、術の性能が変化する
レイア	活伸棍術	敵の攻撃をバックステップで回避すると、一定時間攻撃のリーチが伸びる
ガイアス	リベンジャー	敵の攻撃をガードしてから約1秒間以内に、フロントステップや強攻撃を行うと特殊な攻撃が発生する
ミュゼ	リーヴアサルト	攻撃を受けた直後、フロントステップorバックステップをすると無敵状態で移動できる。また、ワープ直後に術技を使用するとTP消費量が半分になり、詠唱時間も半分になる

スキルで戦闘を有利に運ぼう

スキルには、ステータスを伸ばしたり、戦闘中のアクションを増やしたりなど、さまざまな種類がある。どれもキャラクターを強化するものばかりで、アローサルオーブ(P.027)で習得できるほか、レベルアップや貴重品の"異能の書"などを入手することでも習得可能。スキルは覚える総数のうち、3割程度がキャラクター固有のもので、7割程度が全キャラクターが共通で覚えるものだ。スキルはセットすることではじめて効果を発揮し、セットするにはSPが必要となる。なお、スキル選択画面で「おすすめ」を選ぶと、選んだタイプの指針に従って自動で行ってくれるので、セットするスキルに迷った際はこれを活用しよう。

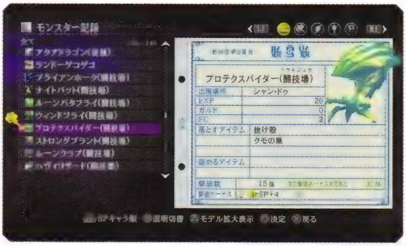
◎スキルのおすすめタイプの法則

タイプ	セットするスキルの傾向
攻撃タイプ	ACやTPをアップさせるスキル、のけぞらなくなるスキルなどが優先的にセットされる
防御タイプ	ガード系や、HPをアップさせたり回復させたりするスキルが優先的にセットされる
バランスタイプ	攻撃タイプと防御タイプをバランスよく複合してセットする

スキルの系統にはパラメータ、アクション、サポートの3種類があり、アイコンが異なる。

SPはスキルの習得や敵の撃破で増える

SPの初期値は3で、スキル獲得時にそのスキルをセットするのに必要なSPの半分の値が最大値に加わっていく。そのほかにSPを増やす方法として、特定の敵を一定数撃破することで得られる撃破ボーナスがある。対象となる敵はキャラクターごとに異なり、ひとりにつき26～36種類。ゲーム中1回しか訪れることができない場所に出現する敵や、1度しか戦えない敵は該当はしない。また、撃破ボーナスは2～3段階まであり、段階が上がるほど必要な討伐数も増えるが、獲得できるSPの値も多くなるのだ。



モンスター記録に対象キャラクター、現在の撃破数、撃破ボーナスがもらえる撃破数などがすべて確認できる。

アローサルオーブによる習得

Arousal Orb

スキルと術技はアローサルオーブとアブソーバーを使って習得していく。キャラクターの能力を高めるにはかかせない要素なので、その仕組みをしっかり覚えておこう。

術技・スキルを習得させるアローサルオーブ

キャラクターは、アローサルオーブに火、水、地、風、光、闇の属性ポイントを吸収させることで、その属性に対応した術技やスキルを習得する。属性ポイントはアブソーバーと呼ばれるアイテムをセットし、エレメンタルコアを入手することで吸収できるようになる。このアブソーバーは、それぞれ吸収できる属性や量が異なっている。アブソーバーによって習得できる術技・スキルや、習得までの早さも違いがあるため、優先的に習得したいものを自分で選ぶことが可能だ。

なお、吸収した属性ポイントはキャラクターごとにたまっているので、アブソーバーをつけ替えてもポイントが減るようなことはない。

術技・スキルを習得する流れ

アローサルオーブにアブソーバーをセットする。セットしないと属性ポイントは吸収しない。

戦闘終了後やフィールドで獲得したエレメンタルコアから、アブソーバーが特定の属性ポイントを吸収する。

属性ポイントが一定値たまることで、術技やスキルを習得する。一度習得した術技、スキルの強化も行える。

アローサルオーブの見方

所持しているアブソーバーの一覧

セットしているアブソーバー

選択したアブソーバーが属性ポイントを吸収することで覚えられる術技・スキル。SELECTボタンで並び順の切り替えが可能

アブソーバーが吸収する属性。上から時計回りに光、地、水、闇、風、火となっている。中央の数字は属性ポイントの吸収倍率で、高いほどポイントを多く得られる

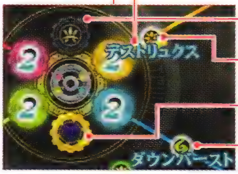
選択しているアブソーバーで習得可能な術技、スキル。属性ポイントがたまるほど外側から内側に近付き、中央の円に到達することで習得する

選択している術技、スキルの詳細。◉ボタンで説明を切り替えられる

現在の属性ポイント／習得するために必要な属性ポイント

習得する術技、スキル名。スタートボタンで表示をON/OFFできる

R3ボタンを押すと各属性の取得属性ポイントを見られる。★マークはその属性ではもう術技・スキルを習得をできないことを示す



吸収できない属性

術技を示すアイコン

属性ポイントが最大値に達した属性

スキルを示すアイコン

アブソーバーで属性ポイントを吸収する

アブソーバーの種類によって、吸収できる属性が1つのものから6つすべて吸収するものまであり、属性ポイントの吸収倍率も1～5倍までとさまざま。吸収倍率とは属性ポイントを吸収する際に乗算される値で、入手したポイントの数値を吸収倍率と掛け合わせたものが、最終的に吸収できるポイントとなる。

複数の属性を吸収できるアブソーバーの場合、入手したポイントがそのまま対応した属性に割り振られるという点も見逃せない。そのため、複数の属性を持ち、吸収倍率が高いアブソーバーほど優秀なものとなるので、このようなアブソーバーをセットしていくのがキャラクターの強化への近道だ。

戦闘終了時に術技、スキルを習得するとリザルト画面に一覧が表示される。

吸収倍率による入手ポイントの例

光属性（倍率1）、火属性（倍率2）の
アローサルオーブを装備

↓

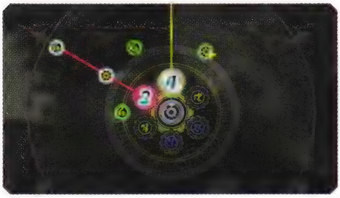
エレメンタルコアを50取得

↓

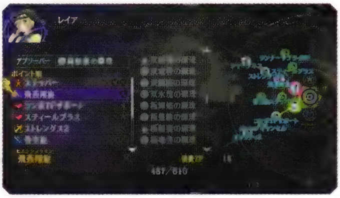
光に50、火に100の属性ポイントを取得

属性ポイントを吸収して術技・スキルを習得

術技・スキルはそれぞれどの属性ポイントを吸収すれば習得できるかが決まっている。たとえば「ストレングス」なら火属性、「デクステリィ」なら地属性のみで習得可能だ。これらのような仲間が共通して覚えられるスキルの属性はどのキャラクターでも一緒だが、固有の術技・スキルはそれぞれ属性と必要ポイントが異なっているため、キャラクターごとに確認する必要がある。また、2つの属性ポイントを必要とするものもあり、その場合は両方の属性ポイントを満たさないと習得できない点に気をつけよう。いろいろな種類の術技・スキルを覚えたければ、ある程度習得するたびに違う属性のアブソーバーをつけ替えていくとよい。



属性と属性の中間点に表示されるものは、2つの属性ポイントが必要。



必要ポイントが少なくなってきた術技・スキルがアローサルオーブに表示される。

アローサルオーブで習得できる術技・スキルの一例

必要ポイント	習得する術技・スキル	
	ルドガー	ジュード
火50	スキル「ストレングス」習得	スキル「ストレングス」習得
火100	—	技「臥龍空破」習得
火160	ハンマーの技「サキオン・アクセ」習得	—
火230	スキル「アピールターゲット」習得	スキル「アピールターゲット」習得
火310	双剣の技「紅蓮翔舞」習得	—
火310+光310	—	スキル「コンセントレーション3」習得
火400	スキル「クラッシャー」習得	技「臥龍空破」Lv1に強化
火500+光500	—	スキル「ライフリバース」習得

全キャラクターが共通して覚えられるスキルは、どのキャラクターでも属性は共通。必要ポイントも共通な場合が多いが、一部異なるスキルもある

術技の習得に必要なポイントはキャラクターごとに異なる

2つの属性ポイントを満たさないと習得できない術技・スキルもある

すでに覚えた術技を強化できる

習得した術技を強化していこう

一度習得した術技を再度習得すると、レベルが1ずつ上昇し、性能が強化される。レベルが上がると最大4種類まで攻撃力アップやTP消費軽減などの追加効果が付くので、術技がより使いやすくなるのだ。レベルの上限値や追加効果を確認したい場合は、メニュー画面から覚えた術技を確認すればOK。気に入った術技を強化したい場合は、入手した術技と同じ属性ポイントを吸収しつづければいい。

アイコンに＋マークが付いているのが、強化される技であることの目印。

“絶技の書”のような、アローサルオーブ以外で覚えた技は強化ができない。

各属性で習得できるスキルの特徴

各属性で覚えられるスキルには基本的な法則がある。光ならば知性や体力をアップさせるスキルのほか、HPを回復させる効果のあるスキルが習得可能で、闇ならば精神やTP回復に関連したスキルが充実している、といった具合だ。そのためスキルを意識してキャラクターを育てていく場合、敵に接近して戦うキャラクターは火や水、離れて術を使うキャラクターは光や闇といった属性を重視していくのがオススメ。

各属性と主なスキルの概要

属性	主なスキルの内容
光	知性や体力、HPに関連したスキル
地	器用やガードに関連したスキル
水	スタミナやHP・TP回復に関連したスキル
闇	精神やTPに関連したスキル
風	敏捷や移動・ジャンプに関連したスキル
火	腕力や攻撃動作に関連したスキル

新しいアブソーバーを入手していこう

新しいアブソーバーは、特定の敵の撃破時、クエストの報酬、宝箱、ショップの特注などで入手する。後半に手に入るアブソーバーほど複合した属性が多かったり、吸収倍率が高くなっている傾向なので、アブソーバーを入手したら毎回チェックしてみよう。特注は素材として使うアブソーバーを失うことになるが、完成するものは失うアブソーバーより優秀なので、作成できるようならどんどん作ってしまうとよい。

アブソーバーの入手方法

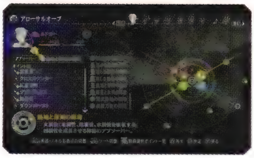
入手方法	解説
クエストの報酬	固定クエストの報酬で獲得できる
宝箱	マップ上の宝箱から入手
特注	アブソーバーと素材を消費する
メインチャプター	イベントでの入手や、味方の初期装備
ポーカーの景品	チップと交換できる
敵が落とす	特定のボスの撃破時に獲得

アブソーバーの選び方の例

スキルから選ぶ

術技・スキル欄をひととおり確認し、覚えたいものを見つけたらその属性を吸収するアブソーバーを選ぶ。

複数の属性を吸収できるもの



複数の属性を吸収できるアブソーバーなら一度に多くの術技・スキルを獲得できる。迷ったらこれでもよい。

倍率の高いものを選ぶ

倍率ぶん早く術技・スキルを習得できるため効率が大きくアップ。基本的には倍率が高いものに切り替えていこう。

戦闘の基礎知識

Battle Basic Knowledge

戦闘にはコンボや弱点、状態変化など気にかけておく必要のある要素が多い。強敵に立ち向かうにはどれも必要なことなので、ここでそれらを理解しておこう。

戦闘ランクで難易度が大きく変わる

メニュー画面の「システム」にある「コンフィグ」では、戦闘ランクの変更ができる。戦闘ランクを上げると敵のステータスが高まり、ITEMゲージの速度が遅くなったりと、戦闘がより難しくなるのだ。手応えのある戦いを楽しみたいならセカンド以上に、ストーリーをメインに楽しみたい人はイージーやノーマルにするのがオススメ。なお、最高ランクのアンノウンを選べるのは、ゲームクリア後となっている。

戦闘ランクの変更はいつでも行えるので、苦戦してきたら下げるのも手だ。

弱点属性連携は、戦闘ランクが高くなるほどその倍率が高くなるメリットがある。

戦闘ランクで変更される部分

項目		戦闘ランク				
		イージー	ノーマル	セカンド	ハード	アンノウン
敵のステータス ※1	HP	0.7倍（0.8倍）	1.0倍	1.5倍（1.2倍）	2.0倍（1.5倍）	3.0倍（2.0倍）
	その他のステータス ※2	0.7倍（0.7倍）	1.0倍	1.5倍（1.2倍）	2.0倍（1.5倍）	3.0倍（2.0倍）
	AC	+0(-1)	+0	+0	+1	+2
弱点属性連携のダメージ増加率	別の属性を当てたとき	+7%	+10%	+15%	+25%	+40%
	9属性すべてを当てたとき	+35%	+50%	+75%	+125%	+200%
ITEMゲージがなくなるまでの時間		2秒	4秒	5秒	6秒	7秒
ボーナス経験値 ※3		0.5倍	1.0倍	1.5倍	2.0倍	4.0倍

※1：( )はボスの場合の倍率。　※2：物理攻撃力、物理防御力、魔法攻撃力、魔法防御力、腕力、体力、知性、精神、敏捷、器用。
※3：戦闘リザルトのボーナスEXPにかけられる倍率。

通常の戦闘とボスの戦闘の違い

通常はエリアを徘徊する敵シンボルと接触すると戦闘が始まるが、イベント中に強力なボスと戦うこともある。戦闘でこちらが全滅した場合、ボス戦では「リトライ」を選べ、これを選択するとメニュー画面が開いて、準備を整えたのち再戦にできるのだ。その際アイテムなどの状態は戦闘前に戻った状態になる。なお、ギガントモンスターとの戦闘もリトライできる。

通常の戦闘で全滅してもリトライは選べないので、セーブポイントからやり直しだ。

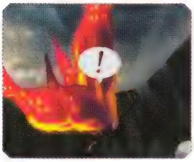
敵シンボルと接触すると戦闘開始

フィールドやダンジョンには敵シンボルがいて、これに触れると戦闘に突入する。このときの接触の仕方によっては、右下記のような特殊な状態で戦闘が始まるのだ。このうちエンカウントリンクだけは、ほかのものと同時に発生することがある。また、敵に発見された場合などは頭上にマークが現れる。発見されると走って追いかけてくるので、戦闘を避けたい場合はR2ボタンのダッシュを使って逃げよう。

ギガントモンスターは背後から接近してもアドバンテージエンカウントにはならない。

敵シンボルの頭上につくマーク

発見時のマーク



敵がプレイヤーを発見した合図。一定の距離まで速度を上げながら追いかけてくる。

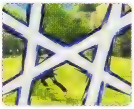
怒り状態のマーク

エリアに入ったときに15%の確率で発生。プレイヤーを発見する距離が2倍になる。

敵シンボルの頭上につくマーク

リスキーエンカウント

敵シンボルに背後から接触されるか、ダッシュ中に敵の背後以外から接触した場合、敵に囲まれている状態で戦闘が開始。



アドバンテージエンカウント

ダッシュ中以外で、敵の背後から接近した場合、敵全員に最大HPの20%ぶんのダメージを与えた状態で戦闘開始。

アドバンテージエンカウント+

敵に気づかれていない状態で背後から接触すると、敵全員に最大HPの50%ぶんのダメージを与え、気絶(P.045)させる。

エンカウントリンク

複数の敵シンボルが近くにいる状態で戦闘に突入すると、近くにいる敵シンボルの敵が続けて出現する。

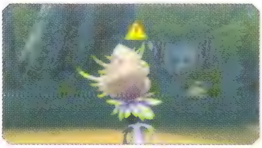
特殊シンボルの見分け方

マップを探索していると、通常のモンスターよりも強い特殊シンボルと出会うことがある。そのひとつがストロングシンボルで、頭上に黄色い「!」マークがついているのが目印だ。もうひとつがレアシンボルで、"バキュラ"と"ガルドフリーク"という名のつく特別な敵となっている。ストロングシンボルは5～10%、レアシンボルは5%の確率で姿を現すが、レアシンボルは敵の種類によって出現場所が異なる(P.247)。ステータスが高く強力な敵だが、そのぶん経験値などが大量に得られるので、見つけたら挑戦してみよう。

バキュラはプレイヤーを発見すると逃げ出してしまう。確認したら気づかれる前に、アイテム「ダークボトル」を使っておびき寄せよう。

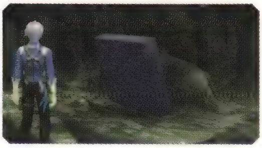
特殊なシンボル

ストロングシンボル



現在の戦闘ランクより1ランク上になる(アンノウンの場合はノーマルの4倍)。

レアシンボル(バキュラ)



防御力が非常に高く、のけぞらない。経験値とエレメンタルコアを多く獲得可能。

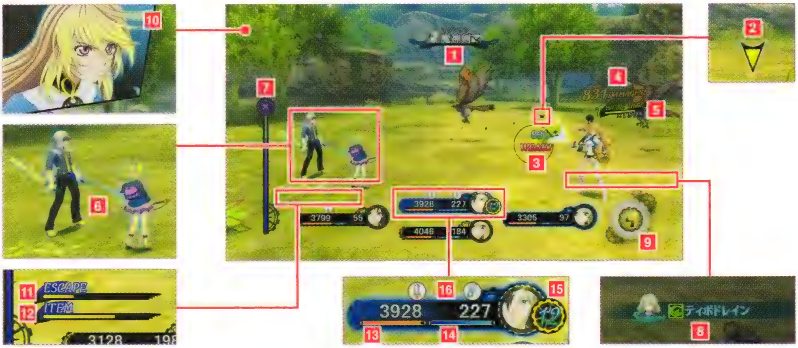
レアシンボル(ガルドフリーク)

鋼体を持った反撃を行ってくるのが特徴。倒すと大量のガルドを獲得できる。

戦闘中の情報を把握する

戦闘中はアクションを駆使しながら、最大4人の味方とともに敵の全滅をめざす。戦闘中は使った術技やダメージなど、さまざまな情報が表示され、HPのようにつねに表示されるものもあれば、ダメージのように効果が出たときだけ表示されるものもある。下記で画面に表示される情報の意味を理解しておこう。

○ 戦闘画面の見方



1 攻撃名
使用した術技やスキルなどの名前。味方のものは文字の下の枠が青、敵のものは赤色で表示され、アイテムやリンク（P.047）による行動は緑色で表示される。

2 ターゲットカーソル
操作キャラクターがターゲットしている敵。黄色の部分はその敵の残りHPを表す。

3 ダメージや回復量
敵に与えたダメージ量やHPの回復量などを表す。

……敵に与えたダメージ

……味方が受けたダメージ

……HPやTPの回復量

……弱点属性（P.044）でダメージが増えたことを表す

……耐性によるダメージを与えたことを表す

……ACボーナス（P.038）を表す

4 ヒット数と合計ダメージ
攻撃が連続ヒットしたときの、ヒット数と合計ダメージ。味方が攻撃した場合は赤色、敵は青色で表示。

5 弱点属性連携時のヒット数とダメージ倍率
弱点属性を当てたときに表示される、ヒット数とダメージ倍率。緑色のバーが表示されている間有効（P.044）。

6 リンクのつながり
リンクしている味方同士に表示される線。青色、もしくは緑色で表示される。また、画面下にある味方のステータスも同じ色で光るようになる。

7 共鳴術技ゲージ
現在の共鳴術技ゲージ（P.050）の量を表す。

8 リンク中の味方
操作キャラクターがリンクしている味方と、そのサポート名。戦闘メニューを開いているときのみ表示。

9 骸殻ゲージ
ルドガーがパーティーメンバーにいる場合のみ表示。時計回りにゲージが上昇し、1周以上すると変身が可能（P.054）。

10 ファイティングチャット
ファイティングチャットで発言しているキャラクター。

11 ESCAPEゲージ
戦闘メニューで「逃走」を選んだあと、このゲージが最大までたまると、戦闘から逃げられる。

12 ITEMゲージ
アイテムを使用したあとに表示されるゲージで、このゲージがなくなるまでは再度アイテムを使用できない。

13 HP
味方キャラクターの現在HPを表す。

14 TP
味方キャラクターの現在TPを表す。

15 AC
現在のACを表す。操作キャラクターのみ表示。

16 状態アイコン
味方キャラクターが状態変化（P.045）になっていると、アイコンが表示される。

戦闘メニューを活用しよう

戦闘中に△ボタンを押すと戦闘メニューが開く。ここでは通常のメニュー画面のように術技を設定したり、装備品を替えることができるのだ。ただし、アブソーバーの変更やスキルのセットはできないなど、通常のメニュー画面とは異なる点もある。下表で戦闘メニューで何ができるかをチェックしておこう。

ここから操作キャラクターの切り替えやバトルブックの確認も行える。

戦闘メニューのコマンド一覧

コマンド	解説
アイテム	アイテムを選んで使用する
術·技	操作キャラクターの術技の入れ替えや、操作モードの変更ができる。また、味方キャラクターの術技を選択して、使うように指示を出すことも可能
装備	装備品を変更できる。ただし、アタッチメントとパーソナルは替えられない
作戦	味方の作戦やオートアイテムの設定を変えられる。隊列変更はできない
逃走	戦闘から逃げることができる(詳細は下記を参照)。ただし、イベント戦闘のボス戦では逃げられない

アイテムの使用は戦闘メニューから

戦闘中にアイテムを使うには、戦闘メニューの「アイテム」を選び、使うキャラクター→使うアイテム→使用対象の順に選択すればいい。アイテムを使うときはスキができるので、敵から離れている味方に使わせよう。また、アイテム使用後はITEMゲージが表示され、このゲージがなくなるまでアイテムを使えない。

レイアのスキル「スピードアイテム」をセットすれば連続で使える。

リンク中の仲間の共鳴術技を確認する

戦闘メニューから術·技で操作キャラクターを選んだ場合、リンク中の相手とのユニーク共鳴術技(P.051)で出せる術技を一目で確認できる。術技設定の項目の技名に緑のアイコンが表示されるものがその目印。技名にカーソルを合わせれば共鳴術名も確認できるので、忘れてしまったらチェックしよう。

共鳴術チェインを出す際に確認すれば、次に出す技の参考になる。

ピンチのときは戦闘から逃げるのも手

戦闘メニューの「逃走」を選ぶと、画面にESCAPEゲージが表示される。このゲージは味方の敏捷が高く、敵の敏捷が低かったり数が少ないほど速くたまっていき、最大までたまると戦闘から逃げられるのだ。逃げたあとその敵シンボルはいなくなるので、このときに態勢を整え直そう。なお、逃げるのをやめたいときは、もう一度「逃走」のコマンドを選べばいい。

逃走にかかる時間の算出方法 ※

逃走時間(秒)=

100÷【20+{(味方の敏捷の平均値×2÷敵の敏捷の平均値)−敵の数}×2】

※:味方の敏捷の平均値は、戦闘不能以外の戦闘参加メンバーの合計から算出する。また、逃走にかかる時間は最短で1秒、最長で12秒となっている。

ダメージに関わる要素

攻撃には物理攻撃と魔法攻撃の2種類があり、それぞれダメージに影響するステータスや補正値が異なる。攻撃方法は数多くあるが、基本的に通常攻撃と技は物理攻撃、術は魔法攻撃と考えていい。ただし、術技のなかには物理と魔法の両方がダメージに影響するものもある。たとえば、ルドガーの「デストリュクス」は「物理:魔法」の比率が「5:5」となっていて、ダメージの50%は物理攻撃、50%は魔法攻撃として算出されるのだ。これらの詳細は、P.062からのキャラクター解析にある各術技のデータで確認してほしい。

ダメージの算出方法※

ダメージ=(物理攻撃の基本ダメージ×攻撃の物理比率)+(魔法攻撃の基本ダメージ×攻撃の魔法比率)

基本ダメージ=【自分の攻撃力×**A威力**×{自分のレベル÷(自分のレベル+100)×100+8}÷相手の防御力÷25**】**×**Bクリティカル補正**×**C背後補正**×**Dフリーラン補正**×**E属性補正**×**Fガード補正**×**Gダウン補正**×**H連続使用補正**×**Iランダム補正**

A威力
術技ごとの威力。詳細はP.069以降を参照

Bクリティカル補正
クリティカル発生時に、物理攻撃と魔法攻撃ともに1.5を代入

C背後補正
相手の背後から攻撃を当てた場合、物理攻撃は1.1~1.3を代入。魔法攻撃は補正がかからない

Dフリーラン補正
相手がフリーラン中に攻撃を当てた場合、1.2を代入

E属性補正
属性攻撃をした場合、防御側の属性ダメージ率÷100を代入。複数の属性の場合は、各属性ダメージ率の平均値をとり、これが100以上ならもっとも大きなダメージ率を、100未満なら平均値をとる。また、魔法属性(火、水、風、地、光、闇)と物理属性(斬、打、射)の両方を含んでおり、かつどちらかが敵の弱点属性であった場合は、弱点属性のダメージ率を参照する

Fガード補正
攻撃をガードされた場合は物理攻撃に0.2、マジックガードされた場合は魔法攻撃に0.2を代入

Gダウン補正
相手がダウン中の場合、0.2を代入

H連続使用補正
連携中に連続で同じ術技を使用すると、ダメージが20%ずつ減少していく(下限20%)。詳細は下表を参照

使用回数	ダメージ
1回目	100%
2回目	80%
3回目	64%
4回目	51%
5回目	41%

使用回数	ダメージ
6回目	33%
7回目	26%
8回目	21%
9回目以降	20%

Kランダム補正
物理攻撃は0.9~1.1、魔法攻撃は0.8~1.2を代入

※:基本ダメージは物理攻撃の場合、"攻撃力"は物理攻撃力、"防御力"は物理防御力を用いる。魔法攻撃の場合は、魔法攻撃力と魔法防御力を用いる。

クリティカル発生の仕組み

通常攻撃、術技など種類は問わず、攻撃がヒットしたとき、ダメージが1.5倍に増えることがある。これをクリティカルといい、敵味方どちらの攻撃でも発生する可能性がある。発生率はステータスの器用が高いほど上がるほか、正面よりも背後から攻撃を当てたときのほうが高くなる。また、クリティカル発生時にはACが一時的に+1される恩恵もあるので(P.038)、攻撃する際はなるべく敵の背後をとるようにしたい。

通常ヒットとクリティカルヒットの違い

通常ヒット

クリティカルヒット

クリティカル発生率の算出方法 ※

クリティカル発生率(%)=
{(攻撃側の器用×2ー防御側の器用)÷(攻撃側の器用÷2)}×(1+攻撃側の器用÷1000)

※:背後から攻撃すると発生率が+4%される。クリティカルの発生率は30%が上限。また、値がマイナスになる場合は0%になる。

1 2 3 4 5 6 7

システム

◆戦闘の基礎知識

コンボを決めて大ダメージを狙う

攻撃を当てると、敵をのけぞらせることができる。のけぞっているあいだ敵は無防備になるため、続けて攻撃すれば連続ヒットする。これをコンボといい、うまく攻撃をつなげることで大ダメージを与えられる。基本的に攻撃を止めるまでのけぞりつづけるため、ACがなくなるまでコンボをつづけることも可能。また、使用後の硬直時間が短い術技は、すぐ別の攻撃を出すことで連続して攻撃を当てられる。通常攻撃→術技→術技といったふうに組み合わせてコンボをつなげてらるので、その組み合わせをいろいろ試してみよう。

コンボのポイント

- 相手がガードをしていると、攻撃を当ててものけぞらないためコンボにならない
- 相手がのけぞっている最中に、耐性を持つ属性で攻撃するとのけぞらなくなり、コンボが途切れる
- 相手の弱点属性で攻撃した場合は、弱点属性連携(P.044)となる
- 同じ術技を連続で使用すると、2回目以降はダメージが20%ずつ減少、のけぞり時間が15%ずつ減少(※)するが、別の攻撃を挟むたびに補正はリセットされる

※:ダメージは20%、のけぞり時間は約0.27秒以下にはならない。

コンボの流れの例

攻撃を当てる

通常攻撃や術技がヒットすると、敵がのけぞる。のけぞり状態から復帰してしまう前に、次の攻撃を繰り出す。

追撃をする

のけぞっている相手に攻撃を入れると、さらに相手がのけぞる。動作の早い攻撃を続けて入れていこう。

ACが続くかぎり攻撃

ACが1になるまで連続で攻撃を当てつづける。攻撃を外してしまわないよう、相手との立ち位置にも注意。

強力な技で締める

ACが残り1になったら、威力の高い技を決めよう。使用後の硬直時間が長い技はこのときに使いたい。

コンボと連携の違い

コンボとは別に、"連携"という行動の数え方がある。これはACを消費する行動を1回と数えるもの。たとえば、3ヒットするルドガーの技「朧舳」を2連続で出した場合、ヒット数は6、連携数は2となる。

この数え方は、おもにスキルの効果に影響するものだ。スキル「コンボTPサポート」(P.230)であれば、2ヒットする通常攻撃(ジュードの◉ボタンの1段目など)でも1連携として数えられるため、◉ボタンを4回押さないと上記のスキル効果が出ない。連携を狙う場合は、各攻撃のヒット数を覚えておこう。

連携数の多い攻撃は、それだけ相手をのけぞらせる時間が長い。そのスキに仲間にも追撃をしてもらい、連携数を増やそう。

ダウンした敵はしだいにダウンしにくくなる

特定の攻撃では敵を吹き飛ばしたり、地面に叩きつけたりしてダウンをうばえる。ダウン中の相手にも追撃は可能で、コンボ数もカウントされるが、ダウン中の相手にはダメージが80%減少し、起き上がるとコンボのカウントが終了する点に注意。また、相手はどんどんダウンしにくくなっていくようになっており、最初はダウンさせられる攻撃なら100%ダウンを奪えるが、一回ダウンさせるごとにその確率が半分ずつ減少する。なお、この確率はダウン中以外のときに、時間の経過とともに100%まで戻っていく。

鋼体をもつ敵はのけぞらない

“鋼体”をもつ敵は攻撃を当ててものけぞらないため、連続で攻撃して鋼体を崩す必要がある。鋼体が崩れそうになると、攻撃時のエフェクトが青→赤へと変わるので、色の変化を目安に強力な攻撃を叩き込もう。ただし、敵はこちらの攻撃中でも鋼体をまとった反撃をすることもある。青い「!」マークが見えた場合はすぐに攻撃を中断し、その場でガードを固めて反撃をやり過ごすこと。また、オーバーリミッツ状態(P.052)や一部の攻撃には、左から3番目の写真のように鋼体値が減少しない鋼体がつくこともある。

◯ 鋼体に関するエフェクト

鋼体

鋼体(崩れる直前)

鋼体(鋼体値減少無効)

鋼体をまとった反撃の合図

耐久値を0にして鋼体やガードを崩せ

敵の鋼体やガードを崩すには、攻撃を加えることで減少する鋼体値やガード耐久値を0まで減らす必要がある。そして、これらの値を減らすための数値をブレイク値という。ブレイク値はどんな攻撃にも決められているが、例外として敵が耐性を持っている属性で攻撃した場合、鋼体値を減少させられない。その場合は敵に鋼体がなかったとしても、のけぞらせることはできないので、「REDUSE!」と表示される攻撃は控えるようにしよう。なお、こちらの鋼体値は「レベル÷25」と敵のものと比べると低く、また、敵よりもレベルが30以上差がないと鋼体自体が発生しない。敵の攻撃を防げることはほとんどないことを覚えておこう。

◯ 鋼体ブレイク値・ガードブレイク値の算出方法 ※1

ブレイク値=A攻撃ごとの基本ブレイク値×(1+自分の腕力÷500)×**B背後補正**

A攻撃ごとの基本ブレイク値
鋼体ブレイク値またはガードブレイク値を代入。通常攻撃はどちらも一部を除いて4。術技はP.069以降を参照

B背後補正
相手の背後から攻撃を当てた場合、1.5を代入

◯ ガード耐久値の算出方法 ※2

ガード耐久値=A基本耐久値×(1+自分の体力÷500)

A基本耐久値
味方は全員100。敵も100が多いが、ボスには200以上のものもいる

※1:(1+自分の腕力÷500)は味方が攻撃したときのみ代入。※2:(1+自分の体力÷500)は味方のみ代入。

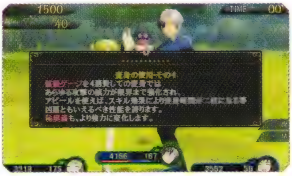
耐久値は時間で回復する

鋼体値やガード耐久値は時間で回復する特徴をもつが、鋼体値が0になると0.1秒～3秒間鋼体値が回復せず、この時間が経過すると、鋼体値の最大値の半分まで回復する。ガード耐久値の場合は0になると、ガードが崩される動作(ガードブレイク)が入り、その動作が終わると最大値の半分まで回復。その後、0.5秒～5秒間はガードを行わないようになる仕組みだ。

鋼体値が0.1秒で回復してしまうボスもいる。崩した瞬間にコンボを決めよう。

戦闘後はさまざまなものが得られる

敵をすべて倒すと勝利となり、敵ごとに決められた経験値とガルド、アイテムを入手できる。獲得したものの内容は勝利画面で確認でき、ここではボーナス経験値に関係する最大連続ヒット数なども確認可能だ。なお、経験値や獲得ガルド、アイテムの入手確率は、装飾品やスキル、料理で増やせる。



特定の条件下に表示される、バトルメモの内容もチェックしよう。

○ 勝利画面に表示されるもの

種類	解説
EXP	基本経験値。敵ごとに経験値が決まっていて、倒した敵の合計値を獲得できる。なお、レベルによる補正がかかる（下記を参照）
GALD	獲得ガルド。敵ごとにガルドが決まっていて、倒した敵の合計値を獲得できる
E.CORE	獲得したエレメンタルコア。数値ぶんが全員のアローサルオーブに吸収される
MAXHIT	その戦闘における攻撃の最大連続ヒット数。ボーナス経験値に関係する
TIME	戦闘に勝利するまでかかった時間。ボーナス経験値に関係する
BONUS	獲得したボーナス経験値。詳細は下記を参照
アイテム名	入手したアイテム。敵ごとに落とすアイテムと確率が決まっている

経験値の算出方法を知る

勝利時に獲得できる経験値は、基本経験値とボーナス経験値の2つに分けられる。獲得できる基本経験値については右下を、ボーナス経験値については下記を参照してほしい。なお、戦闘に参加していないキャラクターも、戦闘終了後にパーティーメンバーと同様に経験値とボーナス経験値を獲得できる。そのため、同行している仲間とそうでない仲間でレベルの差が出てしまうということはない。

経験値の下に+で書かれた緑の数字がボーナス経験値。これを基本経験値に加えたものが、最終的に得られる経験値となる。

○ 基本経験値の決まり方

- 敵のレベルが高いほど基本経験値が高い
- 敵の経験値の合計を全員が獲得する（経験値200の敵を3体倒すと、全員が経験値600を獲得）
- パーティの人数は経験値に影響せず、人数が2人でも9人でも1人あたりの獲得値は同じ
- 敵の平均レベルよりも自分のレベルが高いと、その味方の基本経験値が1レベルにつき10％減る（最大80％）
- 戦闘勝利時に戦闘不能だった味方は、経験値を得られない

○ ボーナス経験値の算出方法

ボーナス経験値＝敵の経験値の合計÷200×（**Aコンボ補正＋B戦闘時間補正＋Cエンカウントリンク補正＋Dノーダメージ補正**）×**Eレベル差補正**×**F戦闘ランク補正**

Aコンボ補正
最大連続ヒット数×0.765

B戦闘時間補正
30秒－戦闘時間（マイナスの場合は0を代入）

Cエンカウントリンク補正
リンクした敵シンボル数（1or2）×1.5

Dノーダメージ補正
2＋敵の平均レベル－味方の平均レベル
（ダメージを受けずに勝利した場合のみ。また、味方の平均レベルが敵より高い場合は2を代入）

Eレベル差補正
基本経験値と同じように、自分のレベルが敵より高いと、ボーナス経験値が1レベルにつき10％減る（最大80％）

F戦闘ランク補正
戦闘ランクがイージーなら0.5、ノーマルは1、セカンドは1.5、ハードは2、アンノウンは4を代入する

戦闘アクションを使いこなす

Battle Action

戦闘では基本となる移動をはじめ、多彩なアクションや術技を駆使して立ち回ることになる。まずは必要となる操作を覚え、自由に動き回れるようになろう。

行動するにはACが必要

ACとは戦闘中に通常攻撃、術技の発動、連続ステップを行うのに必要な数値で、いずれかの行動を起こすたびに1ずつ減っていく。そして0になるとそのあいだは攻撃などができなくなるため、戦闘中はつねにACの残りに気を配りたい。なお、ACは前述の行動を取らなければすぐに最大値まで回復する。そのため、0になったときはガードやフリーランでやり過ごし、ACが回復してから再度攻撃に出ればいい。

ACの仕組み

- どの味方キャラクターも初期値は3で共通
- 通常攻撃か術技を使うたびに、1ずつ減る
- ステップを連続で使うと、2回目以降のステップをするたびにACが1ずつ減る（フロントステップ、バックステップを織り交ぜても、連続で使用した扱いになる）
- ACが減少する行動を止めると、すぐに最大値まで回復する（攻撃を受けているときと空中にいるときを除く）
- 共鳴術技（P.050）はACを消費しない

ACが表示されるのは操作キャラクターのみだが、ほかの味方にもACがあり、術技などを使用するたびに消費している。

ACの最大値を増やす方法

ACの最大値を増やすためのもっとも基本的な方法が、武器の装備だ。増加値は武器ごとに決まっており、最小で2、最大で10となっている。強力な武器ほどACが増えやすい傾向にあるが、必ずしも攻撃力が高ければACが増えやすいということではない点に注意したい。また、スキル「エクシードリンク（AC+1）」や装飾品「エクシード（AC+1）、「ゼクシード（AC+2）」を利用して増やすことも可能。ACの最大値が高ければ、そのぶんだけ連続で通常攻撃や術技を繰り出せるため、コンボに重点を置くなら装備しよう。

ACボーナスを活用しよう

ACは戦闘中に特定の条件を満たすことでも、一時的に増やすことが可能だ。これをACボーナスといい、おもにクリティカルが発生した場合や、一部のスキルを使った場合に発生する。各行動につき最大3つまでプラスされ、それぞれは重複させることも可能。たとえばスキル「スプレンダーアサルト」でACを+3にしたあと、「マイトチャージ」を使ってさらに+3にできる。戦闘中はACを増やして、コンボ数を稼いでいこう。

ACボーナスの特徴

- クリティカル、スキル「スプレンダーアサルト」、スキル「マイトチャージ」などACがプラスされるものは、各行動ごとに最大3つまでプラスされる
- 多段ヒットの攻撃で4回以上クリティカルが発生した場合や、「マイトチャージ」を使用しつづけても、3つまでしかプラスされない
- プラスされたACを消費しても、時間で回復しない

移動に関するアクション

キャラクターの移動方法には、フリーランやジャンプなど下記の4種類がある。戦闘では攻撃面においても防御面においても、各種移動方法をマスターしておくことが基本。キャラクターを自在に動かせるようになれば、適切な間合いまで敵に近づいたり、敵の攻撃を的確によけられるようになるはずだ。なお、操作モードがセミオートとマニュアルで、ジャンプの操作方法が少し変わる点には注意しておこう。ちなみに、移動速度は敏捷が高いほど速くなり、本来の速度×(1+敏捷÷8000)となっている。

キャラクターの移動方法

移動

左スティックを左か右に倒すと、ターゲットしている敵を正面にとらえたまま、前進か後退を行える。後退は前進に比べて移動速度がかなり遅い。なお、ルドガーは武器によって移動速度が異なり、双剣が早く、双銃は遅い。

ジャンプ

空中に跳び上がるアクション。左スティックを上方向に倒す(操作モードがセミオートなら■ボタンも同時に押す)とジャンプでき、前方か後方のナナメに跳ぶことも可能。また、ジャンプしたあと空中で通常攻撃が繰り出せる。

フリーラン

L2ボタンを押したまま左スティックを倒すと、360度自由な方向に移動できる。敵の攻撃をよけるときや、敵の背後に回り込むときなどに役立つ移動手段だ。ただし、フリーラン中は受けるダメージが1.2倍になる。

ステップ

■ボタンを押したまま、左スティックを前方に倒すとフロントステップ、後方だとバックステップを出せる。また、L1ボタン+⬇or⬆+◎で、左スティックを倒した方向にサイドステップ(※)を行うことも可能。

※:サイドステップは攻撃扱いとなり、ステップにかかわるスキルの効果が反映されない。

優先して倒したい敵をターゲットする

操作キャラクターは、1体の敵に狙いを定めて攻撃をしかけていく。この狙いを定めることを"ターゲット"といい、ターゲット中の敵の頭上にはターゲットカーソル(黄色の矢印)が表示される。攻撃したい敵を変えたいときは、以下の操作でターゲットを変更すればいい。敵の構成や状況にもよるが、基本的にはもうすぐトドメを刺せそうな敵や、放っておくと厄介な攻撃をしてくる敵などを優先して狙っていこう。

ターゲットに関する主な操作方法

- ターゲットしている敵は、R1ボタンを押しながら左スティックを倒すことで変更できる
- R1ボタンを短く押すと、もっとも近い敵をターゲットする
- R1ボタンを長く押すと、敵の残りHPや属性(P.043)の情報を見ることができ、そのままL1ボタンを押すとさらに詳細な情報を見られる

一度にターゲットできる敵は1体だが、広範囲の攻撃なら複数を巻き込める。

攻撃の起点となる通常攻撃

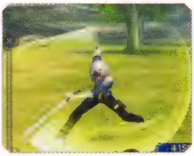
◎ボタンを押すことで出せるのが、出が早く攻撃の基本となる通常攻撃だ。この攻撃は左スティックとの組み合わせで、動作やヒット数が変化し、キャラクターによっては近距離攻撃を行ったり遠距離攻撃を行うことが特徴。攻撃動作はキャラクターごとに2～4パターンあり、連続で◎ボタンを押した回数で内容が変化する。また、攻撃を当てるとTPが0.5%回復する効果もあるので、術技の間に通常攻撃を行うなどして、TPが尽きないように心がけておこう。

○ 通常攻撃の特徴

- 威力は基本的に100で、1回の攻撃で2ヒット以上する技でも合計威力は100
- 左スティックの組み合わせで動作が異なり、連続で出すことでも変化する
- ダウンや浮かせる効果を持つ攻撃もある
- 通常攻撃が1ヒットするごとに、TPが最大値の0.5%(最低でも1)回復する

○ 通常攻撃の種類

◎ボタン



通常攻撃のなかでは出が速いものが多い。ジャンプ中に出すことも可能(動作は空中専用の攻撃になる)。

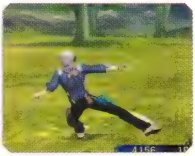
⬆+◎ボタン

相手を上空に少し浮かせる攻撃。やや上空にいる敵にも当てやすい。ダウン中の相手を浮かせられる攻撃もある。

⬅or➡+◎ボタン

少し間合いを詰めながら攻撃する。エリーゼ(ティポON時)とミュゼは前進せず、射程が伸びる攻撃を行う。

⬆+◎ボタン



相手の足下を狙う攻撃が多く、小さい相手にも当てやすい。ダウンを奪える攻撃があるのも特徴。

特殊アクションによる攻撃動作

L1ボタンを押しながら通常攻撃を出すと、動作が変化して強攻撃になる。強攻撃の種類は2種類あり、どちらも出が遅くコンボには使いにくいが、相手を高く打ち上げたり、気絶を発生させる効果があるので、タイミングを見て通常攻撃と使い分けよう。

通常攻撃とは違い、連続でボタンを押しても攻撃動作は1つのみ。

○ 強攻撃の種類

L1+◎

相手を高く上空に飛ばす。自身がジャンプしながら攻撃をするキャラクターも多く、そのまま空中で攻撃ができる。

L1+⬅or➡+◎

気絶させられる攻撃を出す(ミラのみ例外で、L1+◎が気絶させられる)。また、ブレイク値が高い傾向にある。

術技による強力な攻撃

メニュー画面の「術・技」では、左スティック+⊗ボタンで使う術技を設定できる。術技の使用にはTPが必要になるが、通常攻撃よりも総じて強力で、攻撃以外の効果をもったものもあるのだ。P.062からのキャラクター解析を参考に、設定する術技を選ぼう。

また、術技を設定するときにカーソルを下に移動させるとショートカットの登録もできる。これは右スティックに術技を設定できるもので、自分だけでなく味方の術技も設定可能だ。さらに「アーツボール」(P.668)を入手すれば、術技とショートカットの設定数が4つから8つに増加。「アーツボール」で増やしたぶんは、L1ボタンを押しながら操作すれば発動できる。

術技の特徴

- 術技ごとに必要なTPが足りていないと発動できない
- アローサルオーブによって新たなものを習得でき、習得したものを強化できる
- 技(武身技)と術(精霊術)に分けられ、基本的に技は物理攻撃力、術は魔法攻撃力でダメージが決まる
- 術は詠唱を必要とし、詠唱が完了してから発動する
- 術は下級術( )、中級術( )、上級術( )の3つに分けられ、上位のものほど威力や効果が高い

術は発動までに詠唱する時間が必要だが、威力が高く効果範囲が広い。なお、詠唱中に攻撃を受けると、詠唱は中断される。

術技は使い込むほど性能がアップする

すべての術技はカウント(使用回数)が一定まで達すると星マークが表示され、右表のように性能がアップしていく。しかも特定の術技は、さらに個別で性能が強化がされるのだ。たとえばルドガーの「一迅」なら、100回使用すると空中でも発動可能になる。よく使う術技は意識してカウントを増やしていこう。

空中で術技が出せるようになると、コンボをつなげる際に役立つ。

カウントごとの性能変化(全術技共通)

カウント	星マーク	変化の内容
100以上	★	クリティカル発生率+3%
200以上	★★	物理攻撃力&魔法攻撃力+5%
400以上	★★★	共鳴術技ゲージの上昇量+20%
1000以上	★	消費TPが3分の2に減少
2000以上	★★	物理攻撃力&魔法攻撃力の上昇量が20%になる
4000以上	★★★	ほかの術技から連携した際に、25%の確率でACを消費しない
9999以上	MASTER	連携でACを消費しない確率が50%になる

術詠唱時の特殊な操作方法をチェック

術の詠唱中には、その術の対象者を変えたり、発生位置を調整することが可能。右表の操作方法を覚えて、狙った相手や的確な位置に術を発生させられるようになっておこう。詠唱時間の短い術で、対象者や発生位置を慎重に選びたいときは、⊗ボタンを押したままにすると行える詠唱待機を活用するといい。また、詠唱中に敵に接近されたときは、◎ボタンを押して詠唱キャンセルをして、敵と距離を離すこと。この詠唱キャンセルは使う術を間違えたときにも便利だ。

術詠唱中の特殊な操作

- 単体に効果のある術で、味方に使用するものの場合、左スティックで対象者を変えられる。画面下の味方ステータスに表示される「TARGET」が対象者を表す
- 広範囲に効果を及ぼす術は、左スティックを倒すと効果範囲を示す円が表示され、術の発動位置を調整できる
- 詠唱中に⊗ボタンを押したままにすると、詠唱が終わっても待機して、⊗ボタンを離したときに術を発動する
- 詠唱中に◎ボタンを押すと、詠唱をキャンセルできる

奥義と秘奥義で大ダメージを与える

各キャラクターは必ず1つ以上、通常の術技より威力の高い奥義を習得できる。また、スキル「シングルアーツ」をセットすれば、オーバーリミッツ中(P.052)に絶大な威力を持つ秘奥義も発動可能だ。さらに、奥義は3連携以降に発動するとダメージが2倍になるという性質を持つが、2倍になるのは、1つの奥義につき1回の連携中に一度までだ。

秘奥義発動時はキャラクターのカットインが入り、ド派手な攻撃を繰り出す。

ガードで攻撃を防ぐ

◼ボタンを押しているあいだは物理攻撃をガードし、受けるダメージを大きく軽減できる。ただし、魔法攻撃をガードするには、スキル「マジックガード」が必要だ。また、いずれのガードも敵の攻撃を防ぐとTPが2%回復する。このようにガードにはメリットが多いが、ガード耐久値が0になるとガードブレイクされて逆にスキが生まれてしまう。よって過信はせず、ときにはステップやフリーランで攻撃を回避することが大事だ。なお、スキル「ハイガード」をセットしている場合は、ガードブレイクされることはない。

ガードの種類とダメージ軽減率

ガード(80%軽減)

物理攻撃の大半はこれで防げる。ちなみに、ガード中でもダメージを受けていなければガード耐久値は回復していく。

マジックガード(80%軽減)

魔法攻撃のみガード可能。同時にスキル「オールガード」をセットすれば、すべての攻撃をガードできるようになる。

リカバリングと起き上がり攻撃を使って追撃を阻止

敵に吹き飛ばされたら、◼ボタンでリカバリングをしてダウンを防ごう。リカバリングをすると空中で体勢を立て直し、すぐに行動が可能となるのだ。ダウンしてしまった際は、起き上がり中にいずれかの攻撃を出すことで、起き上がる動作をキャンセルして攻撃ができる。通常攻撃と術技どちらも繰り出せるので、ダウン時に敵が近くにいる場合はこれで反撃しよう。基本はリカバリングでダウンを防ぎ、地面に叩きつけるような攻撃を受けたときは起き上がり攻撃、というふうに使い分けるのがオススメだ。

リカバリングと起き上がり攻撃の動作

リカバリング

吹き飛ばされている間ならいつでもリカバリングが可能。リカバリングすると、後方へ回転してすばやく着地する。

起き上がり攻撃

ダウンから起き上がるときに攻撃する。その際は、攻撃の出始めに一瞬だけのけぞらなくなる時間がある。

アピールをするとTPが回復

L3ボタンを少し長押しすると、キャラクターがアピールし、TPを最大値の10%回復する。アピール中は無防備になるため、敵と離れて使うように。また、アピールすることで敵に狙われやすくなったり、狙われにくくなるスキルなどもあるので、HPの低い味方から敵の注意をそらしたい場合などに活用してみよう。

エリーゼはアピールの際にHP回復効果や攻撃判定を発生させるスキルを持つ。

属性と状態変化を把握する

Attribute

属性は9つあり、それぞれの属性攻撃を行うことで状態変化を発生させられる。その関係とルールを把握しておけば戦闘をより優位に運べるだろう。

弱点と耐性を理解しておこう

属性とは与えるダメージに影響を及ぼすもの。右のように9つの属性があり、攻撃をする側の属性と攻撃を受ける側の属性のダメージ率によって、ダメージが増減する。たとえば攻撃属性が火のとき、相手の火属性のダメージ率が50ならダメージが通常の0.5倍に下がり、150なら1.5倍に上がるのだ。耐性を持つ攻撃を当てると"REDUCE!"、弱点を突いて攻撃すると"WEAK!"と表示されるので覚えておこう。敵の属性ダメージ率は、P.698以降で確認してほしい。

属性の基本ルール

- 火、水、風、地、光、闇、斬、打、射の9属性がある
- 変身時(P.054)と秘奥義以外の攻撃は、いずれかの攻撃属性がついている
- 敵ごとに各属性に対するダメージ率が決まっている
- 味方のダメージ率は装備品やスキルで変化する
- 属性を持つ攻撃によって特定の状態変化が発生する
- ダメージ率が101以上だと弱点、99以下だと耐性になり、0を下回るとダメージを吸収する
- 敵が耐性をもつ属性の攻撃では鋼体値を減らせない

複数の属性をもつ攻撃もある

複数の属性をもつ攻撃のダメージは、それらの属性ダメージ率の平均値が100以上ならもっとも高いダメージ率、100未満なら平均値のダメージ率から算出される。また、魔法属性(火、水、風、地、光、闇)と物理属性(斬、打、射)の両方を含み、どちらかが敵の弱点属性であった場合は、弱点属性のダメージ率から算出される。ただし、弱点か耐性かはダメージ率の平均値で判断されるため、ダメージは増加しているが、耐性として扱われてしまうこともあるのだ。平均ダメージ率が100の場合でも、弱点属性が含まれていれば弱点として認識される。なお、武器に魔法属性がついている場合の仕組みは以下を参照してほしい。

複数の属性をもつ攻撃のダメージと耐性の関係

風と斬の属性で攻撃

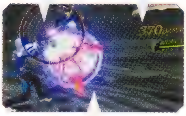
ダメージ率
風:0
斬:120

ダメージ:1.2倍
平均ダメージ率:60

魔法属性と物理属性だとダメージは弱点の斬属性が優先されて1.2倍になる。ダメージ率は平均化すると60になるので、耐性扱いとなりのけぞらせることはできない

火と風の属性で攻撃

ダメージ率
火:120
風:80



ダメージ:1.2倍
平均ダメージ率:100

平均ダメージ率が100なため「WEAK!」は表示されないが、耐性ではないので弱点属性を当てたことになる。そのため120%のダメージが入り、弱点属性連携が可能だ

武器に魔法属性が付加されている場合

地属性の双剣で攻撃

通常攻撃

属性:地・斬

斬属性の通常攻撃や術技を出した場合、その属性は地・斬となる。物理属性のみの攻撃は武器の魔法属性が追加され、攻撃時のエフェクトが属性の色になるのが特徴

風属性の術技

属性:風

風属性の術技を出した場合は、風属性のみとなる。術技に魔法属性がある場合、武器の魔法属性は無視されて、術技の方が優先されるというわけだ

弱点属性連携でダメージを上げる

弱点属性で攻撃し、相手がのけぞったときはコンボ数が表示されている部分に「WEAK HITS!」の文字、緑色のゲージ、ダメージ倍率が表示される。このゲージがなくなる前に攻撃すると、すべての攻撃が倍率ぶん上昇したダメージを与えられるのだ。また、このとき別の属性の攻撃を当てることで弱点属性連携となり、違う属性の攻撃を当てるごとにゲージが最大まで回復し、倍率が上昇していく。この際ダメージを与えた属性が相手の耐性だった場合でも、耐性を無視したダメージを与えられるのも特徴。また、弱点属性連携中は鋼体をまとった反撃をされないので、短時間で大ダメージを与えるチャンスとなる。

弱点属性連携のルール

- 弱点属性で攻撃し、敵がのけぞったときに続けてそれ以外の属性の攻撃ですることで発生する
- ゲージがなくなると連携が終了する
- 攻撃を当てているあいだはゲージの減少速度が低下
- 連携中は敵の耐性が無視される（耐久値が100となる）
- 違う属性を当てるごとに連携ゲージが最大まで回復し、ダメージ倍率が10％上昇（※）する。9属性すべてを当てた場合、9属性目は5倍上昇する
- 連携中は敵の反撃を受けない

※：ノーマルの場合。戦闘ランクによって値が異なり、ランクが高いほど上昇値が高い。

弱点属性連携中に相手の耐性を持つ攻撃をした場合、一旦耐久値が100として計算され、そこからダメージ倍率がかかる。

弱点属性連携の流れ（戦闘ランクがノーマルの場合）

弱点属性の攻撃を当てる

射属性のダメージ率が120の相手に双銃を当て、弱点属性連携が開始。このまま射属性で攻撃しても倍率は増えない。

違う属性の攻撃を当てる

複数属性を当てるとまとめて倍率が加算。別の属性で攻撃したのでゲージが満タンになり、ダメージ倍率が上昇。

耐性の攻撃も当てる

続けてウェポンシフトでハンマー攻撃。打属性の耐性を持つ敵だが、弱点属性連携中なので耐性は無視された。

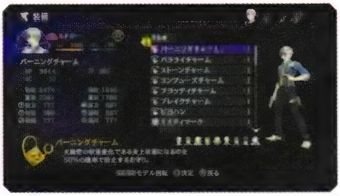
9つの属性の攻撃を当てる

9属性目を当てると、倍率が5倍になるので一度に50％上昇。あとはゲージがなくなるまでコンボを入れる。

属性攻撃は状態変化を引き起こす

属性を持つ攻撃を行うと、敵へ状態変化ポイントを蓄積させられる。このポイントが100になると、各属性に対応した状態変化が発生する仕組みになっているのだ。この状態変化は味方にも同じ条件で発生し、なかには一定時間ダメージを受けたり、行動不能になるなど、大きく不利に陥るものもあるので気を付けたい。同じ状態変化でも味方と敵で効果が違う場合もあるので、次ページの状態変化一覧を参照してほしい。なお、どれくらい状態変化ポイントが蓄積しているかは、ゲーム中では確認できない。

毒と炎上と麻痺など、状態変化は条件さえ重なれば、複数同時に発生する。

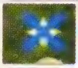
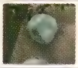
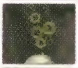
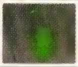
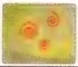


状態変化を防ぎたい場合、装飾品で変化する確率を下げるものを装備しよう。

状態変化の効果を知っておこう

属性を持つ攻撃が引き起こす状態変化のほかに、戦闘不能や気絶、ステータスの上昇効果といった状態変化もある。キャラクターが状態変化にかかると、画面下のステータスには下表のアイコンが、頭上にはエフェクトがかかるため、画面から状態を判断しよう。なお、戦闘不能以外の状態変化は、戦闘が終了すると回復するので、すぐに敵を倒せそうならそのまま戦闘続行してしまうのも手だ。

○ 属性攻撃で発生する状態変化一覧

種類		属性	効果（味方）	効果（敵）
炎上		火	20秒間、約0.5秒につき、最大HPの1.5％ぶんダメージを受ける	20秒間、約0.5秒につき、最大HPの一定の割合（敵によって異なる）のダメージを受ける
スキル封印		水	20秒間、スキルの効果が消失する（敵の場合、スキルを持つのはごく一部のみ）	
麻痺		風	10秒間、攻撃しようとすると30％の確率でのけぞる	
石化		地	3秒間、いっさいの行動がとれなくなる	
チャーム		光	10秒間、勝手に行動をするようになり、味方にも攻撃をしかける。このとき与えるダメージは最終的なダメージを3分の1にしたものとなる	
毒		闇	20秒間、約0.5秒につき、最大HPの1.5％ぶんダメージを受ける	20秒間、約0.5秒につき最大HPから一定の割合（敵によって異なる）のダメージを受ける
出血		斬	10秒間、攻撃動作をとると最大HPの3％ぶんダメージを受ける	10秒間、攻撃動作をとると一定値（敵によって異なる）のダメージを受ける
破壊		打	10秒間、ガードが一撃でブレイクされる状態になる	
鈍化		射	10秒間、術技の連携が不可能になる	

○ 特殊な状態変化一覧

種類	主な発生条件	効果
戦闘不能	キャラクターのHPが0になる	いっさいの行動がとれない。戦闘後も回復しない
気絶	特定の攻撃を受ける	3秒間、行動がとれない。攻撃を受けると即回復する
即死	特定の術技を受ける	残りHPに関わらず戦闘不能になる
自動復活	エリーゼの術「リヴァイヴ」を使用する	戦闘不能になると自動的に復活する。自動復活するまで効果は消えない
状態変化予防	アイテム「リキュールボトル」を使用する	不利に働く状態変化にかからなくなる

○ ステータスを増減させる状態変化一覧 ※

種類	効果
物理攻撃力変化	物理攻撃力が上昇または下降する。青いエフェクトが上昇、赤いエフェクトは下降を表す
魔法攻撃力変化	魔法攻撃力が上昇または下降する。青いエフェクトが上昇、赤いエフェクトは下降を表す
物理防御力変化	物理防御力が上昇または下降する。青いエフェクトが上昇、赤いエフェクトは下降を表す
魔法防御力変化	魔法防御力が上昇または下降する。青いエフェクトが上昇、赤いエフェクトは下降を表す
移動速度変化	移動速度が上昇または下降する。青いエフェクトが上昇、赤いエフェクトは下降を表す

※：これらはキャラクターの頭上にエフェクトがかからない。また、効果時間は30秒で共通。

状態変化ポイントがたまると状態変化になる

属性攻撃を当てた際に蓄積される、状態変化ポイントは以下の仕組みで算出される。具体的には、攻撃が当たった相手に攻撃方法ごとに決まった状態変化ポイントを足していき、ポイントが100になるとその属性の状態変化になる。そして状態変化が終わった瞬間、再びポイントが0に戻るという流れで、この仕組みは敵も味方も同じだ。状態変化になるまでこのポイントは維持され、味方の場合は戦闘後も維持されるが、宿屋に泊まれば0に戻せる。なお、一部の装飾品にある「状態変化を50%の確率で防止」するという効果は、状態変化ポイントが加算される際に、50%の確率で加算されなくするというものだ。

状態変化ポイントの算出方法 ※

状態変化ポイント＝｛A基本状態変化ポイント×（1＋自分の知性÷200）－（相手の精神÷100）｝×B属性ダメージ率÷100×C状態変化耐久値×Dクリティカル補正×E背後補正×Fガード補正

A基本状態変化ポイント
攻撃ごとに異なるが、1ヒットあたり通常攻撃は2、技は3、術は6.5、共鳴術技は5のものが多い

B属性ダメージ率
属性ダメージ率＋スキル補正値＋アクセサリ補正値＋防具補正値。スキルで30％軽減と書かれている場合、属性ダメージ率の値から30をマイナスする

C状態変化耐久値
味方は1。ボスは0.5～0.25のものが多く状態変化にさせにくい

Dクリティカル補正
クリティカル発生時は1.5～2.5を代入

E背後補正
相手の背後から攻撃を当てた場合は1.3～1.5を代入

Fガード補正
攻撃をガードされた場合は0.1を代入

※：算出結果が1未満の場合は1になる。

気絶は器用が高いほど発生しやすい

気絶が発生する確率は、特定の攻撃に設定された気絶の発生率と攻撃側の器用に影響する。たとえばルドガーの場合、強攻撃（L1＋⬅or➡＋◉）は15%、「朧朧」の3発目は30％の確率で気絶させられる。気絶が発生させられるのはごく一部の攻撃のみだが、スキル「アタックフェイント」で物理攻撃、「マジックフェイント」は魔法攻撃で気絶させられる効果がつく。

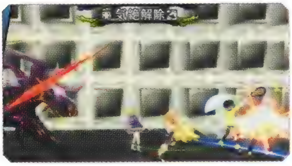
気絶の発生率の算出方法

気絶の発生率＝
A基本発生率×（1＋自分の器用÷1000）

A基本発生率
特定の攻撃にのみ設定されており、攻撃ごとに発生率が異なる。

特定の行動で状態変化の効果時間を短くできる

属性攻撃によって発生する状態変化と気絶は、特定の行動を続けることでより早く回復できる。変化時間を約半分程度まで減らすことができるため、治療するアイテムや術技を使えない場合や節約したいときに利用しよう。なお、石化、チャーム、気絶はボタンを押すほど早く回復できるので、連打して対処するといい。



気絶は仲間とリンクしている場合、パートナーが解除してくれることも。

キャラクターの状態を早く回復する方法

種類	回復方法
炎上	フリーランをしつづける
スキル封印	ガードを行う
麻痺	その場で待機する
石化	ボタンを押す（どのボタンでも可）
チャーム	ボタンを押す（どのボタンでも可）
毒	その場で待機する
出血	その場で待機する
破壊	フロントステップ、バックステップを行う
鈍化	アピールを行う
気絶	ボタンを押す（どのボタンでも可）

リンクで仲間と共闘

Link System

味方とリンク（共鳴）することで、戦闘能力を強化できる。リンク相手によるサポートや、大きな威力を持つ共鳴術技による攻撃が行えるので、積極的にリンクしていこう。

リンクで味方とコンビネーションをとろう

戦闘中に上以外の方向キーを入力すると、味方と協力して戦うことが可能。これをリンクといい、相手のサポートの能力が発揮されたり、敵を挟み撃ちしたりできる。また、ルドガーとリンクしたパートナーとは親密度も上昇するなど多くのメリットがあるため、戦闘中はできるだけリンクしておこう。なお、オートで動く味方もリンクすることがあり、その頻度は作戦メニューの「オートリンク」から選択可能。基本的には味方にもリンクをさせておくといい。

リンクの基本ルール

- 方向キーの左、下、右のいずれかを押せば、画面下に表示されるステータスと同じ方向の味方とリンクできる
- リンクを解除したいときは方向キーの上を押す
- リンクを呼びかけた側をマスター、もう片方のキャラクターをスレーヴと呼ぶ
- 操作キャラクターは必ずマスターとなる
- リンクしている味方同士は青色か緑色の線でむすばれ、画面下のステータスも同様の色で光る

マスターとスレーヴでさまざまな状態を共有

リンクを行うと、マスターとスレーヴで以下のような効果が発生する。リンクスキルの発生や、回復効果の伝播など、戦闘を有利に運ぶうえでかかせない効果が発揮される。だが、ダメージの一部を共有したり、不利な状態変化も一緒に共有してしまうデメリットもある点には気をつけておこう。また、消費TPの肩代わりも、マスターの術技がひんぱんに使える反面、スレーヴのTPが先に尽きてしまわないよう注意したい。

リンク中に発生する効果

種類	解説
サポート	スレーヴの持つサポートの効果が発揮される。キャラクターごとにサポート内容は異なっている（P.049）。
クリティカルのACボーナス	リンク中はどちらかがクリティカルを出せば、双方がACボーナスを得る
通常攻撃の変化	ジュードかミラを操作しているときに敵を挟み撃ちすると、特定の通常攻撃が変化してダウンを奪ったり、威力が上がる
共鳴術技	リンク中は共鳴術技ゲージが上昇するようになる。ゲージが一定以上たまると、共鳴術技やオーバーリミッツ（P.052）を使える
リンクスキル	緑色のアイコンのついたスキルは、リンク相手にも効果が発揮される。同じスキルをお互いがセットした場合は、効果が重複してさらに高まる。そういったスキルをリンクスキルと呼び、効果を共有することを"伝播"という
状態変化の共有	キャラクターの状態変化を有利不利問わず共有する。戦闘不能と気絶のみ共有しない

種類	解説
回復効果の共有	術技やアイテムによってHPかTPを回復した場合、回復量の25%ぶんをリンク相手も回復する。また、状態の治療をした場合、双方とも治療できる
消費TPの肩代わり	マスターが"通常攻撃→術技"と連携すると、術技の消費TPの半分をスレーヴが肩代わりする。なお、"通常攻撃→術技→術技"の場合、2回目の術技は肩代わりしない
通常攻撃で同時にTP回復	"術技→通常攻撃"と連携すると、スレーヴも通常攻撃によるTP回復が行われる。なお、2回目以降の通常攻撃ではTP回復はしない
HPとTPの譲渡	HP50%以上とHP25%以下の味方がリンクすると、HPの多いほうが最大値の15%ぶんHPが減り、少ないほうが15%ぶん回復する。また、TP50%以上とTP25%以下の味方がリンクすると、同様に15%ずつ増減する
ダメージが伝わる	ダメージを受けると、リンク相手もそのダメージの25%ぶんHPが減ってしまう
親密度向上	戦闘終了後、ルドガーとリンク相手との親密度が上昇する

リンク中はスレーヴがフォローしてくれる

リンクで発生する効果に加え、スレーヴは以下のような行動を行う。基本的にスレーヴはマスターと同じ敵をターゲットとし、マスターと一緒に攻撃したり、援護をしてくれるのだ。なお、リンクしているキャラクターと同じ方向に十字キーを押すと、スレーヴの行動パターンを3つのなかから変更できる。別のターゲットを狙ってほしいときなどは作戦を変えていこう。

リンク中の行動選択

種類	解説
任せた	スレーヴ自身が、一緒に戦うか自由に戦うかを戦闘中に判断して行動する
一緒に戦え	マスターとともに行動する
自由に戦え	作戦メニューの「基本行動」で選んだ内容に従って動く

スレーヴの基本的な行動（行動が「自由に戦え」のとき以外）

追尾

マスターの側から離れないように追尾して移動する。ただし、スレーヴの移動速度が遅いと離れていってしまう。

挟み撃ち

ターゲットしている敵の反対側に回り込んで挟み撃ちにする。挟み込むとスレーヴがマスターに合わせて攻撃する。

後方カバー

マスターの後方約1ステップぶん、180度以内に敵がいる場合、その敵にターゲットを切り替えて攻撃する。

詠唱フォロー

マスターが術を詠唱すると、詠唱が邪魔されないよう、マスターにもっとも近い敵を優先的に攻撃する。

かばう

マスターとスレーヴが特定の条件下（※）にあるとき、マスターの前に一瞬で移動し、敵の攻撃をガードしてくれる。

気絶解除

マスターが気絶すると、マスターを攻撃して気絶を解除する。この攻撃ではダメージを受けない。

※:「マスターがターゲットの敵から3ヒット以上攻撃を受けていて、のけぞっている」「スレーヴが攻撃を受けていない」「スレーヴがマスターのすぐ近くにいる」を同時に満たした場合。

リンク時間によって特定の効果が上昇する

キャラクターとのリンク時間が一定値まで蓄積すると、そのキャラクターとのリンク時の効果が強化される。強化は3段階までであり、最初は15分、次は60分、最後は120分のリンクするのが条件だ。ダメージ伝播などのデメリット効果も減少されるので、同じキャラクターとリンクして何度も戦ったり、あえて敵を倒さず長い時間戦闘するなどして増やしていこう。

リンク時間は、レコードの累計共鳴時間の項目を見れば確認できる。

リンク時間による効果の変化

種類	効果		
	リンク時間15分以上	リンク時間60分以上	リンク時間120分以上
回復効果	回復量の伝播が30%に上昇	回復量の伝播が35%に上昇	回復量の伝播が40%に上昇
ダメージ効果	ダメージの伝播が20%に減少	ダメージの伝播が15%に減少	ダメージの伝播が10%に減少
状態変化	スレーヴの状態変化時間が10%減少	スレーヴの状態変化時間が20%減少	スレーヴの状態変化時間が30%減少
オーバーリミッツ	オーバーリミッツ時間が1秒増加	オーバーリミッツ時間が2秒増加	オーバーリミッツ時間が3秒増加

サポートでマスターを手助け

特性と同じように、仲間はサポートという固有の能力も1つずつ所持している。これはリンクしているときのみ発揮される能力で、キャラクターごとに発動条件や効果が違う。また各キャラクターにはサポートの発動条件や効果を変更できるスキルもあり、一部のキャラクターは確率などの性能自体を強化するものもある。サポートは操作キャラクターを選ぶときではなく、リンク相手を選ぶときの基準としよう。

キャラクターごとのサポート

キャラクター	サポート	効果
ルドガー	ミラーリング	マスターが持つサポートと同様のサポートを使う
ジュード	レストア	マスターがダウンしたときに回復しつつ起こし、戦闘不能になった際には確率で復活させる
ミラ	バインド	敵を拘束して動けなくする
アルヴィン	ブレイカー	敵のガードを崩し、かつ気絶させる
エリーゼ	ティポドレイン	HPとTPを敵から吸いとって、マスターを回復する
ローエン	オートマジックガード	マスターが術の攻撃を受けそうになったとき、自動的にマジックガードしてくれる
レイア	アイテムスティール	ダウンさせた敵から、持っているアイテムを盗んでくれる
ガイアス	スプレッドフォース	「かばう」を行った際、マスターが次の効果を得た攻撃を1回だけ行える。「攻撃の消費TPが25%減少」「敵の弱点属性をつける」「鋼体を崩す、ガードブレイクさせる」
ミュゼ	トラクタームーヴ	マスターがフロントステップを行うと、敵の正面までワープさせる。バックステップの場合、敵と大きく間合いを離すようにワープする

敵の戦闘タイプによって効果的なサポートが異なる

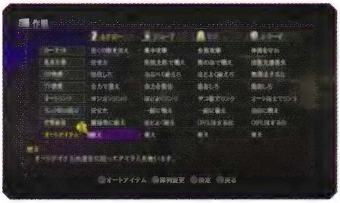
サポートは、敵の戦闘タイプ(P.057)に合わせて使い分けることで真価を発揮する。たとえばガードを多用するパワータイプにはアルヴィン、術攻撃を多用する敵にはローエンといった具合だ。また、ミラやエリーゼのようにサポートの確率そのものが上昇する場合もある。ボスタイプ相手は特化して優位に立てるスレーヴがいないので、HPに余裕がなくなってきた際はジュード、TPが尽きてきたらエリーゼ、鋼体を崩して攻撃したい場合はアルヴィンやガイアスというように、状況に応じて切り替えていくのがいい。

敵の戦闘タイプと有利なスレーヴ

戦闘タイプ	有利なスレーヴ	解説
パワータイプ	ジュード	ダウンさせる攻撃が多いため、レストアが有効。また、レストアの回復量が上がる
	アルヴィン	ガードの頻度が高いため、ブレイカーによるガードブレイクが有効
	ガイアス	ガードの頻度が高いため、スプレッドフォース後に一撃でガードブレイクを狙える効果が有効
スピードタイプ	ミラ	動きが速いため、拘束が有利。また、バインドが発生しやすくなる
	エリーゼ	ティポドレインが発生しやすくなる
マジックタイプ	ローエン	術攻撃を多用するため、オートマジックガードが有効
	レイア	アイテムスティールで貴重なアイテムを奪いやすい
	ミュゼ	トラクタームーヴなら範囲の広い術攻撃を避けやすい

操作キャラクター以外のリンク

作戦の「オートリンク」の設定にしたがって、オートで動く味方同士もリンクをする。操作キャラクターの場合はリンクを呼びかけた側がマスターとなるが、オートで動く味方同士だとリンクを呼びかけた側がスレーヴになるのだ。そのため、サポート重視でリンクさせたい場合、マスターにしたい方を「リンクしない」、スレーヴ側を「ガンガンリンク」にしておこう。



作戦からはリンク時の行動や共鳴術技の使用頻度も設定できる。

1 2 3 4 5 6 7

システム

◆リンクで仲間と共闘

共鳴術技を発動させる

リンク中に共鳴術技ゲージが一定値たまると、共鳴術技(リンクアーツ)を発動できる。これはマスターとスレーヴの術技を組み合わせた協力技で、術技後に特定の操作をすることで発動が可能。共鳴術技は威力が非常に高いうえ、ACもTPも消費せず、発動中は攻撃を受けてものけぞらなくなるというメリットの多い攻撃だ。3つ以上の属性を持つものや、補助効果を与えたり回復をする共鳴術技もあるので、P.198からの共鳴術技データを参考に使っていこう。なお、詠唱時間が必要な術タイプの共鳴術技もある。

ルドガーがスレーヴの場合、共鳴術技に合わせて自動で武器を切り替えてくれる。

共鳴術技発動の流れ

術技を発動

共鳴術技ゲージがたまると、術技使用時にキャラクター上にアイコンが現れる。術技を敵に当てなくてもOKだ。

R2ボタンを押す

アイコンが表示されている約0.67秒の間にR2ボタンを押せば、画面が暗転し、共鳴術技が発動する。

共鳴術技を発動する条件

- 共鳴術技ゲージ(下記参照)を一定値までためて、ゲージの上部分が点滅した状態になっている
- 操作キャラクターが術技を使用する
- 術技が終わって専用のアイコンが表示されたときに、R2ボタンを押す

共鳴術技ゲージの仕組みを覚えよう

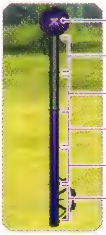
共鳴術技ゲージはパーティ全員で共有しているもので、攻撃を当てると徐々にたまっていく。当てた回数が多いほどゲージがたまるので、ヒット数の多い術技や、効果範囲の広い術技で敵をまとめて攻撃するとそれだけ早く共鳴術技が使える。ただし、ゲージはリンクしている状態で攻撃しないとたまらないので、操作キャラクター以外もリンクさせておこといい。ゲージは5つのエリアに分かれていて、各エリアがマックスになったときに共鳴術技を1回発動できる。そして発動後に次のエリアのゲージがたまっていき、5つ目に達するとオーバーリミッツを発動可能だ。なお、リンクを解除しても共鳴術技ゲージの状態は維持される。

共鳴術技ゲージのルール

- リンク中に攻撃を当てるとゲージがたまる(オートで動く味方の攻撃でも、リンクしていればゲージはたまる)
- ゲージの上昇量は攻撃ごとに異なる
- ゲージの各エリアがマックスになるたびに1回共鳴術技を使用可能
- 次のエリアに進むには共鳴術技を発動する必要がある

共鳴術技ゲージ上昇率アップの効果を持つ術技なら、早くゲージをためられる。

共鳴術技ゲージの仕組み



共鳴術技を発動できるときに点滅するアイコン

5つ目のエリア ← 5つ目のエリアをマックスにして共鳴術技を発動すると、オーバーリミッツになる。オーバーリミッツ後は1つ目のエリアに戻るが、オーバーリミッツ中に戦闘が終わった場合は、その時点のエリアまでのゲージが残る

4つ目のエリア

3つ目のエリア

2つ目のエリア ← 共鳴術技を発動したあとは、次のエリアのゲージをためられる。以降も同じように共鳴術技を発動するたびに、次のエリアに進んでいく

1つ目のエリア ← エリアがマックスになると、共鳴術技を1回発動できる

サポートで共鳴術技ゲージが大きく上昇

共鳴術技ゲージは、スレーヴのサポートが発動することでも上昇する。ミュゼの「トラクタームーヴ」は任意で出せるため上昇量が2と低くなっているが、それ以外の上昇量は100～200と非常に高いのが魅力。なお、ルドガーの「ミラーリング」による上昇量はマスター側の数値と同じだ。共鳴術技ゲージを早くためたい場合はサポートを何度も発動させるために、敵の戦闘タイプによってスレーヴを切り替えいくといい。

サポートの共鳴術技ゲージ上昇量

キャラクター	サポート	上昇量
ジュード	レストア	200
ミラ	バインド	100
アルヴィン	ブレイカー	100
エリーゼ	ティポドレイン	100
ローエン	オートマジックガード	100
レイア	アイテムスティール	200
ガイアス	スプレッドフォース	200
ミュゼ	トラクタームーヴ	2

コモン共鳴術技とユニーク共鳴術技の違い

共鳴術技には、コモン共鳴術技とユニーク共鳴術技の2種類がある。ユニーク共鳴術技は特定の術技を組み合わせで発生する、固有の名称がついた共鳴術技のこと。この特定の組み合わせ以外の術技だと、コモン共鳴術技となるのだ。たとえばルドガーの「鳴時雨」とジュード「三散華」の組み合わせならユニーク共鳴術技の「双覇連散」が発動するが、ルドガーが「蒼破刃」を使った場合だと、ジュードがユニーク共鳴術技に対応した術技を持っていないため、コモン共鳴術技の「Lリンクチャージ・D」が発動する。コモン共鳴術技は右記のような特徴があり、リンクしているキャラクターによって範囲や属性が変わることを知っておこう。

コモン共鳴術技の特徴

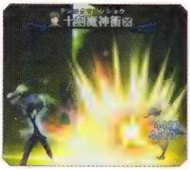
- ユニーク共鳴術技に対応していない術技で共鳴術技を発動すると、コモン共鳴術技となる
- コモン共鳴術技は飛び道具タイプ（カノン）、叩きつけタイプ（ピラー）、突進タイプ（チャージ）、周囲なぎ払いタイプ（エッジ）の4種類があり、どのキャラクターとリンクしているかで発動するタイプが決まる
- コモン共鳴術技の属性は誰と誰がリンクしているかで決まり、火属性の場合はF、水はA、風はW、地はE、光はL、闇はSが技名の前につく（斬、打、射撃属性の場合はアルファベットがつかない）
- ルドガーがマスターのときは、双剣、ハンマー、双銃のそれぞれで発動するコモン共鳴術技が変化する

共鳴術技の威力を上げよう

共鳴術技によるダメージは、共鳴術技を発動する際に使った術技の威力によって変化する。たとえばジュードとガイアスの共鳴術技「十刻魔神衝」は、マスターがジュードの場合「魔神拳」か「衝波魔神拳」から発動できるが、威力の高い「衝波魔神拳」から共鳴術技を出した方が威力が高い。そのため、共鳴術技を発動する際はできるだけ威力の高い術技を使うようにしたい。ちなみに、共鳴術技は使用回数が増えるほど威力が上昇するが、1回につき0.025%しか上昇しないため、相当な回数を使わなければ効果を実感できない。

共鳴術技のダメージの違い

魔神拳→十刻魔神衝



威力180の魔神拳から威力1400の十刻魔神衝を発動すると、威力は1580となる。

衝波魔神拳→十刻魔神衝

威力800の衝波魔神拳から十刻魔神衝を発動すると、威力は2200と大きく上昇。

共鳴術技の威力の算出方法

共鳴術技の威力=（A発動もとの威力+B共鳴術技の基本威力）×（1+C共鳴術技の使用回数÷20000）

A発動もとの威力
共鳴術技を発動する際に、マスターが使用した術技の威力

B共鳴術技の威力
発動した共鳴術技の基本威力

C共鳴術技の使用回数
発動した共鳴術技を使用した回数。最大は9999回

オーバーリミッツで猛攻をしかける

共鳴術技ゲージの5つ目のエリアがマックスのときに共鳴術技を発動すると、一定時間オーバーリミッツ状態になる。オーバーリミッツ中は操作キャラクターがACとTPを消費せず、攻撃を受けてものけぞらなくなるので、敵に大ダメージを与えるチャンスだ。また、オーバーリミッツ中は操作キャラクターのスレーヴにも同様の効果が発揮される。途中でスレーヴを切り替えた場合、もとのスレーヴにはオーバーリミッツの効果がなくなってしまうが、新しいスレーヴに効果が発揮される仕組みとなっている。

オーバーリミッツの特徴

- 効果時間は約10秒
- 効果時間はスキルや累計共鳴時間で長くなる
- ACとTPを消費しなくなり、のけぞらなくなる
- 共鳴術技をゲージのエリア1つぶんを消費して出せる(オーバーリミッツ発動時の共鳴術技ではゲージは減らない)
- 共鳴術技チェインを使用できる
- 特定のスキルを習得すれば、強力な秘奥義、共鳴秘奥義を発動できる

オーバーリミッツの効果中は共鳴術技ゲージが金色に輝き、キャラクターが青白い光をまとうようになる。

共鳴術技チェインによる連続攻撃を狙おう

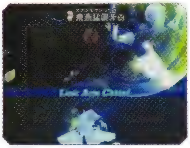
オーバーリミッツ中は、共鳴術技を連続で発動する共鳴術技チェインを活用したい。共鳴術技チェインは共鳴術技発動終了後、即座に別の共鳴術技を発動させられる攻撃。チェインの回数に制限はなく、効果時間が終わるまでチェインしつづけることも可能だ。チェインで共鳴術技を発動させた場合は共鳴術技ゲージが減ることはなく、オーバーリミッツ発動の引き金となった共鳴術技もゲージが減らないため、このときから時間いっぱいまでチェインをつなげるとより効果的。うまくチェインをつなげて大ダメージを狙おう。コンボを途切れさせたくない場合は、詠唱を行う術タイプの共鳴術技はチェインに組み込まないほうが無難だ。

共鳴術技チェインの流れと仕組み

共鳴術技を発動

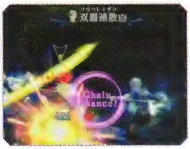
オーバーリミッツ中に共鳴術技を発動する。「Chain Chance!」と表示されたら、共鳴術技が終わる前に別の術技をすばやく入力しよう。

ほかの共鳴術技につなぐ



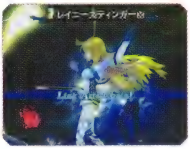
「Link Arts Chain!」と出ればチェインが成功。うまく発動できない場合、共鳴術技を出した直後に、術技の入力を連打すると成功しやすい。

チェインを続けていく



以降も「Chain Chance!」と表示されるので、チェインを続けられる。ただし、一度のチェイン中に同じ組み合わせの共鳴術技は使えない。

スレーヴの切り替えも可能



共鳴術技の攻撃中にスレーヴを切り替えることが可能。この場合もチェインを続けることができ、新しいスレーヴとの共鳴術技を発動できる。

スレーヴを切り替えてさらにチェインをつなげる

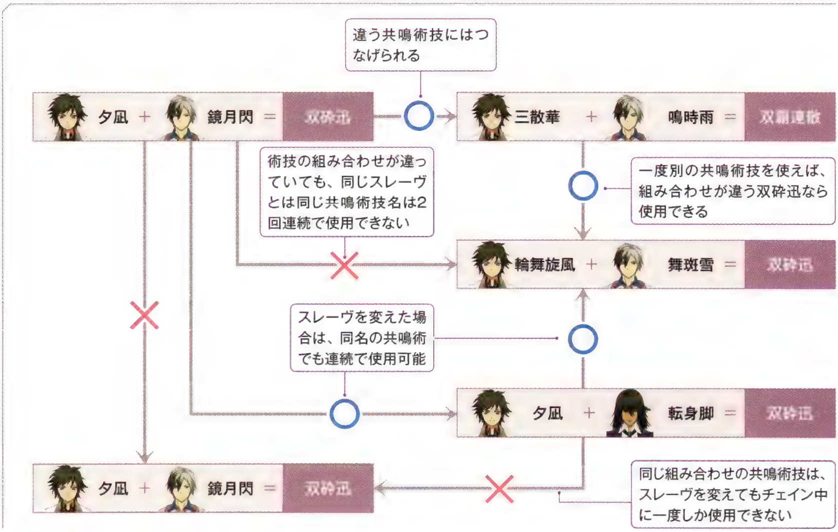
チェイン中は同じ組み合わせの共鳴術技が2回使えないため、リンクしている味方の組み合わせしだいでは、あまりチェインが続かないこともある。そんなときはスレーヴの切り替えを利用しよう。そうすることで使える共鳴術技の幅が広がり、チェインを続けやすくなる。ただし、その操作はやや難しく、共鳴術技の発動中に"スレーヴの切り替え→術技の入力"をすばやく行う必要があるため、落ち着いてだせるように練習しておこう。なお、マスターを切り替えた場合は、その時点でチェインが無効となるので注意。

共鳴術技チェインのルールを知る

共鳴術技チェインのルールの詳細は、以下のとおり。原則同じ共鳴術技は2回使えないが、スレーヴを変えた場合の同名共鳴術技は使用可能、などといった決まりがある。チェインを失敗してしまうと再び術技から発動しなくてはいけないため、そのルールを把握しながらうまくチェインをつなげよう。なお、このルールはユニーク共鳴術技、コモン共鳴術技ともに該当する。

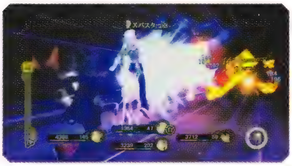
マスターがルドガーの場合、共鳴術技後に武器を切り替えてからもチェイン可能。

共鳴術技チェインの例（ジュードがマスターの場合）



オーバーリミッツの最後は秘奥義を出そう

スキル「スペシャル」をセットすると、オーバーリミッツ中に秘奥義が使用できる。秘奥義は必ず敵に命中する無属性の攻撃で、非常に大きなダメージを与えられるのが特徴。さらにルドガーとの親密度を一定値まで上げたキャラクターとはスキル「スペシャルリンクアーツ」により共鳴秘奥義が使用可能となり、ジュードとミラはスキル「スペシャルX」をセットすることで特別に共鳴秘奥義が使える。共鳴秘奥義は秘奥義をも凌ぐ威力を誇るので、ぜひ習得してほしい。



共鳴術技中に共鳴術技ゲージが0になっても、秘奥義は発動できる。

秘奥義と共鳴秘奥義の発動方法

- マスターがスキル「スペシャル」をセットしている場合、オーバーリミッツ中の共鳴術技から◎ボタン長押しすることで、マスターの秘奥義を発動できる
- スレーヴもスキル「スペシャル」をセットしていた場合、L1ボタン+◎ボタン長押しでスレーヴの秘奥義を発動できる
- スキル「スペシャル」と「シングルアーツ」を両方セットしていた場合、オーバーリミッツ中に奥義から◎ボタン長押しで秘奥義を発動できる。奥義が空振りしたり、ガードされた場合は秘奥義を発動できない
- ルドガーにスキル「スペシャル」、リンク相手に「スペシャル」と「スペシャルリンクアーツ」をセットすると、オーバーリミッツ中の共鳴術技からR2ボタンを長押しで、ルドガーとの共鳴秘奥義を発動できる（発動はルドガーでも対象のキャラクターからでも可能）※
- 秘奥義が発動したあとはオーバーリミッツが終了する

※：ジュードとミラの場合は互いに「スペシャル」と「スペシャルX」をセットする。

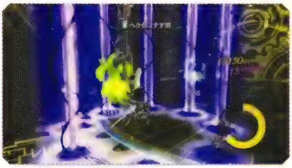
骸殻による変身

Transformation

ルドガーが使用できる骸殻は、一定時間攻撃性能が大きく変化する状態だ。使用時間が限られるだけあって非常に強力な性能を持つので、使いこなせるようにしておこう。

変身で強靱な能力を得られる

メインチャプター6まで進むと、ルドガーが骸殻を使えるようになる。それ以降、ルドガーを操作しているときに、画面右下の骸殻ゲージが1以上ある状態でL3ボタンとR3ボタンを同時に押すと変身し、一定時間特殊な空間での戦闘が開始される。変身中はルドガーひとりになるが、戦闘能力が大幅に強化されるので、敵を一網打尽にすることも不可能ではない。



変身中は槍による攻撃となり、装備している武器は使えない。

骸殻による変身の特徴

- ルドガーが戦闘に参加していると、骸殻ゲージが表示される
- 骸殻ゲージは1周40秒の速度でたまっていく(ルドガーがフリーラン中と戦闘不能中は除く)
- ゲージが1周すると変身可能。変身するとゲージが減少していき、ゲージがなくなると変身が解除される
- 戦闘不能時と敵の秘奥義中以外はいつでも変身可能
- 変身は4段階の強さがあり、ゲージの数が大きくなるほど性能が強化される
- 変身中は戦闘メニューが出せない
- 骸殻ゲージのたまり具合は戦闘終了後も引き継がれる
- 変身中の武器は物理攻撃力89、魔法攻撃力77となる

変身中の効果

種類	解説
通常攻撃と術技が変化	通常攻撃と術技がすべて専用の動作に変化し、属性は無属性となる
のけぞり、ダメージ無効	攻撃を受けてものけぞらず、ダメージも受けないが、代わりに変身時間が減少する
ACとTPが減らない	ACとTP自体がなくなるため、攻撃後の硬直時以外は連続攻撃をすることが可能
ステータスの強化	ルドガー自身のステータスが上昇する。上昇するステータスは変身段階によって変わる
コンボ数の数え方が変更	通常はターゲットしている敵のみコンボ数として数えられるが、変身中はそれに加えて巻き込んだ敵への攻撃回数もカウントされる(4ヒットの攻撃が3体にヒットすると12ヒットとしてカウントされる)
コンボ中は敵が消滅しない	敵のHPが0になっても、コンボ中ならば敵が消滅しない。その際は画面に「OVER HITS!」と表示される。コンボが途切れると敵が消滅する

変身の流れ

骸殻ゲージをためる

骸殻ゲージは時間経過によってたまっていく。ゲージが1周すると数字が+1され、ゲージ中央に現在の段階の数字が表示される。

L3+R3ボタンを押す

ゲージが1以上たまったらL3+R3で変身しよう。秘奥義以外の攻撃を受けている最中でも変身でき、変身すると敵の行動は中断される。

強力な攻撃をしかける

変身中はルドガーだけで戦い、専用の攻撃が可能となる。このときダメージは受けず、のけぞりもしない。変身は骸殻ゲージがなくなるまで続く。

ゲージがなくなると終了

骸殻ゲージがなくなると攻撃中でも変身が終了し、再び骸殻ゲージが0からたまっていく。ちなみに、任意で変身を解除することはできない。

弱点属性連携中に変身しよう

変身中の攻撃はすべて無属性であるため、敵の弱点をつけないというデメリットもある（スキル「マイトチャージ2」による弱点属性を付加する効果も無効）。しかし、弱点属性連携中に変身を行い、すぐに攻撃を当てることでダメージ倍率を維持したままコンボを続けられるのだ。さらに弱点属性連携のゲージがストップするため、コンボが途切れないかぎりダメージ倍率が上がったまま攻撃できるという恩恵まである。変身時間中により大きなダメージを与えるには、変身する前に弱点属性連携を行っておくのがベストだ。

弱点属性連携中は反撃を受けないため、ボスにも強力なコンボを仕掛けられる。できれば9連携当てたあとに狙いたい。

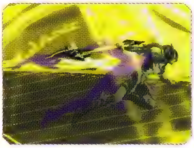
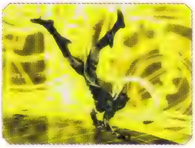
変身中はアクションが大きく変わる

変身中は通常攻撃が特殊なモーションに切り替わり、セットしてある術技とは関係なく、変身時専用の術技を使うことになる。高威力、動作が速い、攻撃範囲が広いといった優秀な攻撃が揃っているため使い勝手は良好だ。また、骸殻ゲージが2段階以上のときは秘奥義を使用できるが、使用した直後に変身が解除されるので、ゲージが残りわずかなときに使いたい。

変身中はACがなく連続で攻撃可能なので、敵のガードや鋼体も崩しやすい。

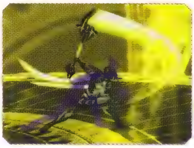
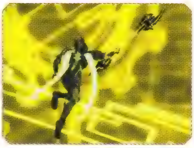
キャラクターの移動方法

移動

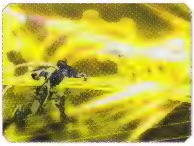
通常時と同様に、移動、フリーラン、各種ステップ、ジャンプが行える。バックステップはバク転を行う動作に変わり、通常のバックステップよりもやや速度が下がる。フロントステップ時、ターゲットの場所へワープするスキルもある。

通常攻撃

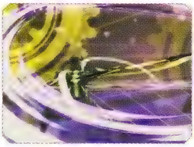
左スティックと組み合わせた攻撃はなくなり、◎ボタンのみの動作となるが、ジャンプ中に⬆+◎、⬅or➡+◎、⬇+◎で出せる攻撃が追加される。また、地上で◎ボタンを5回連続押すと最後に術技が発動する。

強攻撃



強攻撃（L1+◎）と強攻撃（L1+⬅or➡+◎）がそれぞれ術技に変化する。また、変身が2段階以上の場合は強攻撃（L1+◎）ヒット後に◎ボタンを押すと、秘奥義を発動できる。これは強攻撃をガードされた場合でも発動可能だ。

術技

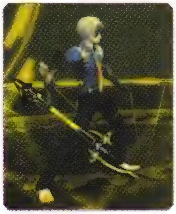


セットしている術技とは関係なく、すべて決まった術技に変化する。発動できる技は左スティックの方向と⊗ボタンを組み合わせた4種類。また、◎ボタンを1～4回連続押したあとに⊗ボタンを押すと、さらに別の術技が発動する。

段階によって能力が大幅に強化されていく

変身はメインチャプターが進むと強化されていき、ゲージは最終的に4までたまるようになる。段階の高い変身をするには長い間ゲージをためなければいけないが、そのぶん攻撃性能が強化されていくというわけだ。敵に囲まれた際は低い段階で変身して敵の数を減らし、大ダメージを狙いたい敵には高い段階で変身する、といった具合に使い分けていこう。なお、4段階目はメインチャプターの最後の戦闘で使えるようになるので、自由に使えるようになるのはクリア後のゲームデータをロードしてからとなる。

● 各段階による性能の変化



	1段階
時期	チャプター6 クランスピア社[8](P.306)
効果	●物理防御力と魔法防御力が2倍に上昇（1段階のみの効果）

	2段階
時期	チャプター8／9 キジル海瀑（分史）[2](P.344)
効果	●術技の攻撃範囲拡大 ●秘奥義が使用可能 ●物理攻撃力と魔法攻撃力が1.3倍に上昇

	3段階
時期	チャプター15 トリグラフ（5）[6](P.444)
効果	●地上の通常攻撃に残像がつき、ヒット数が2倍になる ●物理攻撃力と魔法攻撃力が1.6倍に上昇

	4段階
時期	チャプター16 カナンの地[4](P.452)
効果	●一部術技のヒット数増加 ●秘奥義が変化する ●物理攻撃力と魔法攻撃力が2倍に上昇

スキルや被ダメージで変身時間が変動する

変身の持続時間は段階にかかわらず、基本は20秒。ここにスキルなどが加わることで変身時間が長くなったり、ゲージの減少速度が低下するようになる。変身時間は敵から攻撃を受けることでも減り、具体的には変身前の最大HPの20%ぶんのダメージを受ける攻撃が当たると、変身時間も最大値から20%ぶんが減るという仕組みだ。そのため、強力な攻撃を受けてしまうと一瞬で変身が終わってしまう。変身中はダメージが無効になるとはいえ、ガードやステップなどをうまく使って、敵の攻撃を防ぐようにしたい。

● ダメージによる変身時間減少量の算出方法

変身時間減少量（秒）＝A最大変身時間×（Bルドガーが受けたダメージ÷Cルドガーの最大HP）

A最大変身時間
20秒＋スキルなどで増加した、変身の最大時間を代入

Bルドガーが受けたダメージ
通常のダメージと同じ計算をして代入。変身が1段階目の場合なら、防御力を2倍で計算する

Cルドガーの最大HP
ルドガーの最大HPを代入

● 変身をサポートする要素

項目	解説
スキル	コンボ中に変身すると変身時間が5秒増える「クルスニク」、空中にいるとゲージの減少速度が半分になる「クルスニク2」、変身中にアピールするとゲージの減少速度が半分になる「オーバーフォーム」、ルドガーのHPが30%未満のときに骸殻ゲージの蓄積速度が50%アップする「リアルアビリティ」の4つが該当する
親密度	親密度が6000になると、該当キャラクターとリンク時に骸殻ゲージのたまる時間が5秒速くなる。また、親密度が12500になると、該当キャラクターとリンク時に変身することで変身時間が5秒増える
使用回数	スキル「ブレークイン」セット時、一回変身するごとに変身した段階の変身時間が+0.01秒増加する。最大+10秒（1000回）まで

敵の特徴を知ろう

Enemy

敵にはストーリーの進行状況によってレベルが変化し、戦闘中は攻撃や術技、反撃などさまざまな行動をとる。その仕組みや行動パターンを把握し、敵との戦闘に備えよう。

敵には4つの戦闘タイプがある

敵は「パワー」「スピード」「マジック」「ボス」の4つの戦闘タイプに分かれており、それぞれ異なる特徴を持つ。ボスタイプはほかの3タイプに該当しない、強力なモンスターを表している。敵をターゲットしてR1ボタンを押したままにすれば、右表のアイコンが表示されるので、戦闘開始時にそこで敵のタイプを確認しておくといい。その戦闘タイプと相性のいいサポートを持つ味方とリンクをするなどして対応していこう。

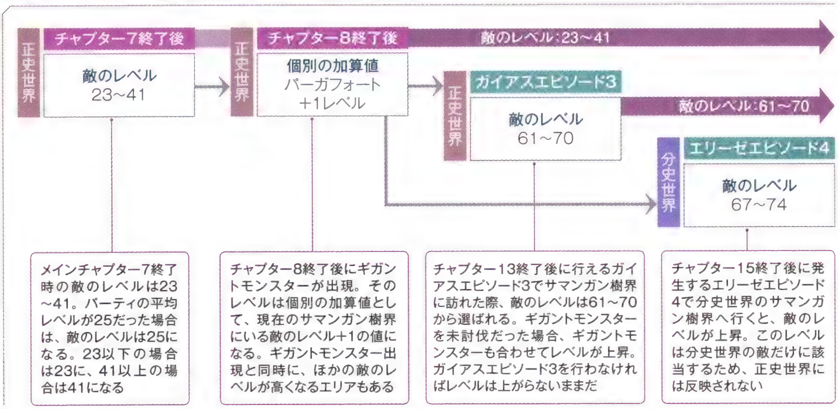
戦闘タイプとその特徴

戦闘タイプ	特徴
パワー	ダウンさせたり、吹き飛ばす攻撃を多用する。ガードの頻度も高い
スピード	移動速度が速い
マジック	術による攻撃を多用する
ボス	おもにイベントで戦う敵やギガントモンスターが該当。ほかの敵よりも強力

時期によって敵のレベルが変化する

敵のレベルは、はじめて敵のいるエリアに訪れた際のパーティのレベルに影響する。敵にはレベルの下限値と上限値があり、その幅のなかからパーティの平均レベルに近い値が選ばれるのだ。選ばれたレベルはその時点で固定されるが、メインチャプターやキャラクターエピソードの進行によってレベル幅が変わるタイミングがある。そのときに訪れると再びパーティの平均レベルに合わせてレベルが変動し、固定されるという仕組みだ。なお、そのレベルからさらに個別でレベルが加算される敵も存在する。ただし、分史世界は特別で、訪れた際にレベルが変わっても、正史世界の同エリアに反映されることはない。

敵のレベルの決まり方（サマンガン樹界の例）



敵の行動パターンを把握する

敵の行動パターンは基本的にこちらと大きく変わらず、ACを消費しての攻撃がメインとなる。ただし、なかにはガードやステップ、反撃を行うものもいて、ボスはその傾向が強いことが特徴だ。また、ボスはACを多くもつため連続攻撃を得意としており、なかにはオーバーリミッツを発動してから秘奥義を繰り出すものまでいる。これを受けると致命傷はまぬがれないため、敵がオーバーリミッツを発動したら即座に攻撃を止め、フリーランや変身などでやり過ごしたい。

○ 秘奥義発動の合図

オーバーリミッツ

発動した敵は光をまとい、のけぞらなくなる。無理に攻撃するのは危険だ。

奥義発動前

赤い「!」マークが出たら奥義を放つ合図。そのまま秘奥義を発動されることも。

○ 敵がとる特殊な行動

種類	解説
起き上がり攻撃	ダウン後、起き上がり中に攻撃する。ボスはこれを高い頻度で行い、それ以外の敵は10%の確率で行うものが多い
リカバリング	吹き飛ばされると、一定の確率でリカバリングを行う。使用する確率は10%程度だが、ボスは80~100%となっている。ギガントモンスターなど、吹き飛ばされない敵は使用しない
反撃	のけぞり中、一定のヒット数に達すると反撃で割り込んでくる。反撃時には頭上に青い「!」が現れ、鋼体をまとった攻撃を行う。弱点属性連携中に行うことはない
アイテムの使用	ごく一部の敵は回復アイテムを使用する。「アイテムスティール」でアイテムを盗むと使わなくなる
オーバーリミッツ	特定の敵のみ使用。効果時間は約10~20秒。のけぞらなくなり(鋼体値も減らない)、奥義がヒットすると秘奥義を発動する敵もいる(ガードした場合は発動されない)。こちらの秘奥義を当てるとこの状態を解除できる

スキルを持った敵もいる

右記に記載した敵は、戦闘ランクによってスキルがセットされている場合がある。たとえばチャプター10で戦うオーディーンは、セカンドまではスキルをセットしていないが、ハード以上は「ステータスガード」、アンノウンだと「アンチマジック」もセットした状態に。セットしているスキルは敵ごとに異なるが、術を使うボスはスキル「グレイス」をセットしているといった共通要素もある。なお、こういった敵のスキルは、水属性の状態変化で封じることが可能だ。

○ 戦闘ランクによりスキルを持つ敵

種別	敵の名前
人間、精霊 ※	ルドガー、ジュード、ミラ、アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイア、ガイアス、ミュゼ、ウィンガル、アグリア、ユリウス、ビズリー、クレス、スタン、ルーティ、ミント、クロノス、マクスウェル、プルート
ギガントモンスター	グラッディクロー、グラッディクローEX、シエナブロンク
その他	オーディーン

※:同名のキャラクターであれば出現場所は問わず、「無明の霊異」に出現する影も含まれる。

弱点部位を狙ってクリティカルを出す

ギガントモンスターや一部の敵のなかには、弱点となる部位を持つ敵がいる。この弱点部位を相手の属性ダメージ率が0以上の属性で攻撃すると、必ずクリティカルが発生するのだ。弱点部位はルドガーのスキル「ウィークサーチャー」をセットして、R1ボタンを押すと確認可能。やや攻撃が当てにくい位置にあることが多いが、大ダメージを与えるために積極的に狙おう。

「REDUCE!」と表示されても、ダメージが発生すればクリティカルとなる。

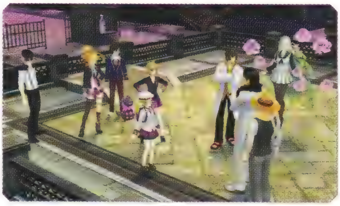
ダウンロードコンテンツを利用する

Downloadable Content

PlayStation®Storeを利用することで、ダウンロードコンテンツを楽しめる。冒険に役立つものからキャラクターを彩る衣装など、その種類はさまざまだ。

特別な衣装や便利なアイテムで冒険を楽しもう

本作のダウンロードコンテンツの種類はとても豊富で、ここでしか入手できない衣装などがそろっている。P.645からはこれらの写真を掲載しているので、ほしいものを探してみよう。なお、同じアカウント内なら違うセーブデータでも購入したダウンロードコンテンツを利用でき、1度ゲームをクリアして2周目をスタートするとコンテンツを再度利用できる。



前作『TOX』で配信された衣装のデータは、今作でも引きつづき使用可能。

ダウンロードコンテンツ一覧（データは2012年11月1日現在のもの）

名前	価格	内容
「歴代主人公」衣装セット	※1	アタッチメント:ルドガー「エミル」剣、ジュード「ユーリ」魔導器／パーソナル:ルドガー「エミル」髪型、ルドガー「エミル」衣装、ジュード「ユーリ」衣装、ミラ「アスベル」衣装
「テイルズ オブ エクシリア2」カスタムテーマ	※1	カスタムテーマ:「テイルズ オブ エクシリア2」
歌姫ピアス	※2	アタッチメント:歌姫ピアス
冒険お役立ちセット	無料	道具:アップルグミ×3、オレンジグミ×3、ライフボトル×3、カリカリ×3
特注用の素材セット	無料	素材:銅鉱石×15、銀鉱石×15、きれいな羽根×10、硬いうろこ×5、抜け殻×5、毒針×10、変な欠片×3
旅のおとも　お料理セット	無料	料理:トマト入りオムレツ・並×1、マーボーカレー・並×1、サイダー飯・並×1
親密度アップドリンク1ダース	200円	道具:フレンドリンクS×12
成長促進!薬草セット	100円	道具:セージ×10、セボリー×10、ラベンダー×10、ベルベーヌ×10、カモミール×10、バジル×10、サフラン×10、ジャスミン×10
能力獲得用アイテム	200円	アブソーバー:驚天動地の環珠
アイテム所持数拡張30	200円	アイテムの上限を30にする ※3
アイテムドロップ率2倍	200円	アイテムのドロップ率を2倍にする ※3
AC最大値+1	200円	味方全員のAC最大値を+1にする ※3
AC最大値+2	200円	味方全員のACの最大値を+2する ※3
獲得ガルド2倍	200円	戦闘で獲得するガルドを2倍にする ※3
HP+1000	200円	味方全員のHPの最大値を+1000にする ※3
レベルアップ+5 (1)	300円	味方全員のレベルを+5する
レベルアップ+5 (2)	300円	味方全員のレベルを+5する
レベルアップ+10 (1)	450円	味方全員のレベルを+10する
レベルアップ+10 (2)	450円	味方全員のレベルを+10する
ルドガー「アキト」衣装	500円	パーソナル:ルドガー「アキト」髪型、ルドガー「アキト」衣装
ジュード「スザク」衣装	500円	アタッチメント:ジュード「スザク」ヘッドセット／パーソナル:ジュード「スザク」髪型、ジュード「スザク」衣装
ミラ「レイラ」衣装	500円	パーソナル:ミラ「レイラ」髪型、ミラ「レイラ」衣装
アルヴィン「ジノ」衣装	500円	アタッチメント:アルヴィン「ジノ」ピアス／パーソナル:アルヴィン「ジノ」髪型、アルヴィン「ジノ」衣装

※1:プロダクトコード（初回特典）。※2:プロダクトコード（浜崎あゆみMINI ALBUM「LOVE」数量限定生産版封入特典）。※3:グレードショップの同項目を取得する。

ダウンロードコンテンツ一覧の続き

名前	価格	内容
エリーゼ「ナナリー」衣装	500円	パーソナル:エリーゼ「ナナリー」髪型、エリーゼ「ナナリー」衣装
ローエン「ジェレミア」衣装	500円	アタッチメント:ローエン「ジェレミア」マスク／パーソナル:ローエン「ジェレミア」髪型、ローエン「ジェレミア」衣装
レイア「カレン」衣装	500円	パーソナル:レイア「カレン」髪型、レイア「カレン」衣装
ガイアス「ゼロ」衣装	500円	パーソナル:ガイアス「ゼロ」髪型、ガイアス「ゼロ」衣装
ミュゼ「C.C.」衣装	500円	パーソナル:ミュゼ「C.C.」髪型、ミュゼ「C.C.」衣装
ルドガー本編衣装セット	200円	アタッチメント:コック帽、トマトバッジ／パーソナル:ルドガー「コック」髪型、ルドガー「コック」衣装、ルドガー「ディーラー」髪型、ルドガー「ディーラー」衣装
本編アタッチメントセット1	100円	アタッチメント:アフロヘアー、パイプ、腰布
本編アタッチメントセット2	100円	アタッチメント:サングラス(スタンダード)、リーゼント、変身ベルト
本編アタッチメントセット3	100円	アタッチメント:いぬフェイス(柴)、いぬみみ(柴)、いぬしっぽ(柴)
成長促進!赤薬草セット	200円	道具:レッドセージ×10、レッドセボリー×10、レッドラベンダー×10、レッドベルベーヌ×10、レッドカモミール×10、レッドバジル×10、レッドサフラン×10、レッドジャスミン×10
必勝!ポーカー特殊アイテムセット	200円	道具:金のサイコロ×5、銀のサイコロ×5
レベルアップ+5 (3)	300円	味方全員のレベルを+5する
レベルアップ+5 (4)	300円	味方全員のレベルを+5する
レベルアップ+10 (3)	450円	味方全員のレベルを+10する
ルドガー「バスケ」衣装	300円	パーソナル:ルドガー「バスケ」髪型、ルドガー「バスケ」衣装
ジュード「アメフト」衣装	300円	パーソナル:ジュード「アメフト」髪型、ジュード「アメフト」衣装
ミラ「テニス」衣装	300円	アタッチメント:ミラ「テニス」バイザー／パーソナル:ミラ「テニス」髪型、ミラ「テニス」衣装
アルヴィン「野球」衣装	300円	アタッチメント:アルヴィン「野球」ヘルメット／パーソナル:アルヴィン「野球」髪型、アルヴィン「野球」衣装
エリーゼ「新体操」衣装	300円	アタッチメント:エリーゼ「新体操」フープ／パーソナル:エリーゼ「新体操」髪型、エリーゼ「新体操」衣装
ローエン「流鏑馬」衣装	300円	アタッチメント:ローエン「流鏑馬」弓、ローエン「流鏑馬」矢／パーソナル:ローエン「流鏑馬」髪型、ローエン「流鏑馬」衣装
レイア「サッカー」衣装	300円	パーソナル:レイア「サッカー」髪型、レイア「サッカー」衣装
ガイアス「柔道」衣装	300円	パーソナル:ガイアス「柔道」髪型、ガイアス「柔道」衣装
ミュゼ「水泳」衣装	300円	アタッチメント:ミュゼ「水泳」ゴーグル／パーソナル:ミュゼ「水泳」衣装
髪型セット	100円	アタッチメント:前髪「アシメ」、前髪「もみあげ付き」、前髪「きのこ」、前髪「ツンツン」、後ろ髪「三つ編み」、後ろ髪「ポニーテール」、後ろ髪「おだんご」
親密度アップドリンク1ダース2	200円	道具:フレンドリンクS×12
ミラ「暁美ほむら」衣装	500円	パーソナル:ミラ「暁美ほむら」髪型、ミラ「暁美ほむら」衣装 ※4
エリーゼ「鹿目まどか」衣装	500円	パーソナル:エリーゼ「鹿目まどか」髪型、エリーゼ「鹿目まどか」衣装 ※4
レイア「巴マミ」衣装	500円	パーソナル:レイア「巴マミ」髪型、レイア「巴マミ」衣装 ※4
「キュゥべえ」アタッチメント	200円	アタッチメント:のせるキュゥべえ ※4
ルドガー「学園」衣装	300円	アタッチメント:ルドガー「学園」学帽／パーソナル:ルドガー「学園」髪型、ルドガー「学園」衣装
ガイアス「学園」衣装	300円	アタッチメント:ガイアス「学園」腕章、ガイアス「学園」マフラー／パーソナル:ガイアス「学園」髪型、ガイアス「学園」衣装
ミュゼ「学園」衣装	300円	アタッチメント:ミュゼ「学園」腕章、ミュゼ「学園」薔薇、ミュゼ「学園」リボン／パーソナル:ミュゼ「学園」髪型、ミュゼ「学園」衣装
ルドガー「水着」衣装	300円	アタッチメント:ルドガー「水着」目隠し／パーソナル:ルドガー「水着」髪型、ルドガー「水着」衣装
ガイアス「水着」衣装	300円	アタッチメント:ガイアス「水着」ネックレス、ガイアス「水着」タオル、ガイアス「水着」バングル／パーソナル:ガイアス「水着」髪型、ガイアス「水着」衣装
ミュゼ「水着」衣装	300円	アタッチメント:ミュゼ「水着」バングル／パーソナル:ミュゼ「水着」髪型、ミュゼ「水着」衣装
四大精霊アタッチメントセット	100円	アタッチメント:イフリート、ウンディーネ、シルフ、ノーム
必勝!ポーカー特殊アイテムセット2	200円	道具:金のサイコロ×5、銀のサイコロ×5
ルドガー「ルカ」衣装	300円	アタッチメント:ルドガー「ルカ」剣／パーソナル:ルドガー「ルカ」髪型、ルドガー「ルカ」衣装
ガイアス「ディムロス」衣装	300円	パーソナル:ガイアス「ディムロス」髪型、ガイアス「ディムロス」衣装
ミュゼ「しいな」衣装	300円	パーソナル:ミュゼ「しいな」髪型、ミュゼ「しいな」衣装
歴代テイルズ帽子セット	100円	アタッチメント:パティの帽子、ベリルの帽子、スパーダの帽子、レイスの帽子
歴代テイルズマスコットセット	100円	アタッチメント:トクナガ、ミュウ、クィッキー、ラピード

※4:2013年1月16日までの期間限定配信。

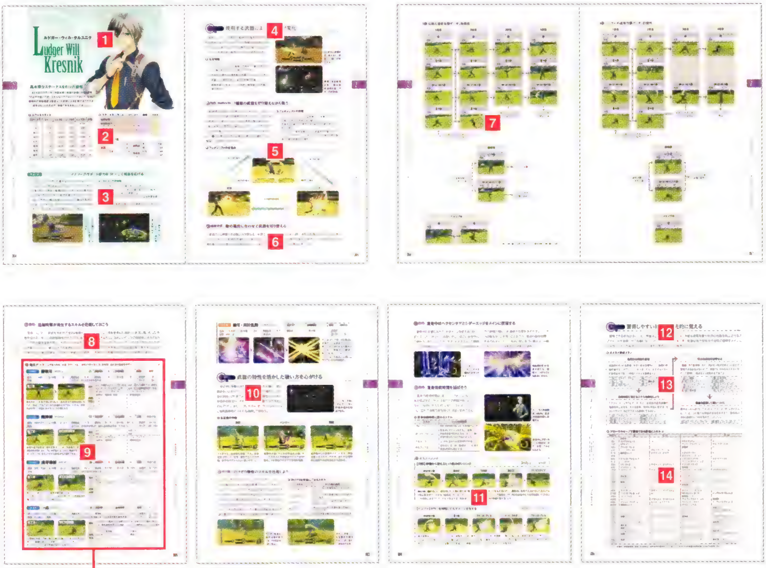
2
CHARACTER
キャラクター

キャラクター解析

Character Analysis

9人のキャラクターごとにステータスやアクションの特徴のほか、通常攻撃・術技のデータを掲載。さらに、オススメコンボや育成方針までフォローしている。

キャラクターページの見方



15 武身技 **蒼破刃** ソウハジン 16　17 風

消費TP 18	4	詠唱時間 19	—	習得 20	初期

威力	180	ヒット数	2	物魔比率	6:4	21 鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8

特徴 — 22　カウント 【100】空中発動可能 23　ゲージ 24　24

25

風圧をまとった剣で横に斬り払う。風圧部分の射程は短いものの、接近して当てると剣の 26 撃も含めて2ヒットする。攻撃の出が早く、序盤におけるコンボの要になる。

強化	Lv.1 共鳴術技ダメージ10%増加	27	Lv.2 25%の確率でAC消費なし
	Lv.3 クリティカル率3%上昇		Lv.4 属性連携時間50%増加
共鳴術技	ローエン	フリーズランサー	▶ ベルベティスラッシュ
	ガイアス	魔神剣・翔牙	▶ 魔神連牙斬
	—	—	▶ —
	—	—	28 —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

1 キャラクター
そのキャラクターの名前と外見。

2 ステータス
そのキャラクターのステータスについて解説している。それぞれのデータの詳細は以下のとおり。

ステータスデータ…Lv.1、Lv.50、Lv.100、Lv.200のときのステータス。評価はS>A>B>C>Dの5段階で表している
ステータスバランス…本来のステータスと装備、スキルによる補正を含めたステータス
装備可能武具……そのキャラクターが装備できる武具

3 サポート
スレーヴ(P.047)時に行う特殊な行動についての解説。

4 アクション
戦闘時の主な特徴を解説している。

5 特性
そのキャラクターのみ行える特殊な行動についての解説。

6 通常攻撃
通常攻撃の主な特徴を解説している。

7 通常攻撃データ
通常攻撃の画像と入力方法、特徴やつながりを掲載。また、ジュードとミラにはリンク時の挟み撃ちの際に出せる特殊な通常攻撃も合わせて掲載した。

8 術技
術技の主な特徴を解説している。

9 術技データ
そのキャラクターが習得する術技を、メニューの「術・技」画面の並び順に掲載している。

10 戦術
戦闘時の主な戦い方などを説明している。

11 オススメコンボ
オススメのコンボを紹介し、必要なACとヒット数の目安、コンボの手順やコツなどを解説している。なお、「任意の攻撃」は好きな攻撃を出すか、何も出さなくてもよい。

12 育成方針
そのキャラクターの主な成長のさせ方を解説している。

13 オススメ育成プラン
そのキャラクターの具体的な育成プランと優先して習得したい術技やスキルを4段階に分けて解説している。

14 アローサルオーブ
そのキャラクターがアローサルオーブで習得できる術技とスキル。ポイントは習得に必要な属性ポイント。

15 種類
術技の種類。

16 術技名
術技の名称。

17 属性
その術技に付加されている属性。

18 消費TP
その術技を出した際に消費するTP。

19 詠唱時間
術が発動するまでにかかる詠唱時間。

20 習得
その術技を習得するための条件、アローサルオーブで習得できるものは必要なアブソーバーの属性と属性ポイントを記載。また、「絶技の書」と記載されているものは、P.672に各書をまとめているのでそちらを参照してほしい。

21 性能
その術技の性能。各項目の意味は以下のとおり。

威力………ヒット数ぶん命中したときの威力。ちなみに通常攻撃の威力は100となっている
ヒット数…その術技の基本的なヒット数。敵の大きさによって増減することがある
物魔比率…その術技の威力が物理攻撃力と魔法攻撃力それぞれにどのくらい影響を受けるのかを示す。例えば、「7:3」となっている場合は物理攻撃力が70%、魔法攻撃力が30%影響する(P.034)
鋼体B……ヒット数ぶん命中したときの鋼体ブレイク値(P.036)
ガードB…ヒット数ぶん命中したときのガードブレイク値(P.036)
状態P……ヒット数ぶん命中したときの状態変化ポイント(P.046)

22 特徴
その術技の特徴や、HPの回復量といった効果を記載している。

23 カウント
その術技の使用回数によって発生する変化。その術技の使用回数が【 】内の値に達したときに、記載されている変化が発生する。

24 ゲージ
ヒット数ぶん命中したときの共鳴術技ゲージ(P.050)の増加量。

25 術技の画像
その術技の画像。ルドガーの術技は発動できる武器も記載。また、空中発動や特性のスイッチングティポ、術後調律、スキル「セカンドアーツ」などで変化するものは分けて掲載している。

26 術技の解説
その術技の主な使い方などを説明している。

27 強化
その術技をアローサルオーブで強化したときの追加効果。なお、(空中)と記載されているものは、敵が浮いているときに得られる効果を示している。

28 共鳴術技
その術技とほかのキャラクターの術技を組み合わせて発動する共鳴術技を示す。

ルドガー・ウィル・クルスニク
Ludger Will Kresnik

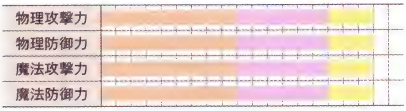
高水準なステータスをもつ万能型

ほとんどのステータスが高水準で攻撃と防御どちらも優秀。TPはやや低いため、スキルなどでフォローしておこう。なお、戦闘中の移動速度は敏捷よりも武器による影響のほうが大きい。通常はもっともすばやく移動できる双剣にしておくといい。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	440	2694	4994	9594	A
TP	100	173	248	398	C
腕力	46	438	838	1638	B
体力	46	438	838	1638	B
知性	46	438	838	1638	B
精神	46	438	838	1638	B
敏捷	46	438	838	1638	B
器用	46	438	838	1638	B

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

分類	種類	ページ
武器	双剣	▶P.613
	ハンマー	▶P.615
	双銃	▶P.616
頭防具	兜	▶P.631
	帽子	▶P.632
体防具	軽鎧	▶P.636
	コート	▶P.637

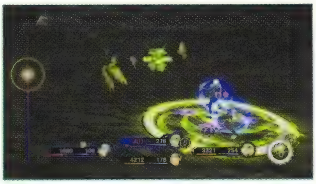
サポート　ミラーリング　マスターのサポート能力をコピーして戦術を広げる

ジュードとリンクした場合はレストア（P.049）、ミラならバインド（P.049）というように、マスターのサポートをコピーできる。戦闘中にマスターを切り替えることでルドガーのサポート能力も変化するので、状況に応じてサポート能力を使い分けるという戦法も有効だ。なお、マスターが「アルターサポート」などのスキルをセットしていても、その効果はコピーできない。

●ミラーリングの特徴

- マスターのサポート能力をコピーする
- 戦闘中にパートナーを切り替えることで、最大3種類のサポート能力が発動する
- 「アルターサポート」などのスキルによる効果を得られない
- サポート発動時に増加する共鳴術技ゲージはマスターのサポートと同じ

レイアを操作しながらルドガーにアイテムを盗ませることもできる。



ローエン操作時にルドガーとリンクすれば、術の撃ち合いを制しやすい。

アクション 使用する武器によって特徴が変化

双剣、ハンマー、双銃の3種類の武器を使用でき、術技も武器で変化する。すべての攻撃属性の術技がそろっているため、敵に合わせて武器を切り替えよう。また、ストーリーを進めると骸殻(P.054)を使用できる。

主な特徴

- ウェポンシフトにより3種類の武器を切り替えられるため、敵の弱点に合わせた戦い方ができる
- 武器を切り替えれば遠距離・近距離どちらもカバーできる
- 武器ごとに術技があり、多彩な攻撃が可能
- 骸殻を使うと変身して、一時的に戦闘能力が大幅に強化される

コンボ中に武器を切り替えると、画面が一瞬だけ制止する。

使用できる術技が多く、弱点属性連携を狙いやすいのが特徴。

特性 ウェポンシフト 3種類の武器を切り替えながら戦う

戦闘時の武器の切り替えは、L1+R1もしくはL1+R2で行う。切り替わる順番は決まっており、下記の図を参考にして覚えておこう。なお、通常攻撃や術技のヒット後に素早く武器を切り替えることで、コンボをつなげることも可能。スキル「エクスチェンジ」をセットすれば、L1+◎で攻撃したときに武器が自動で切り替わり、より簡単にコンボをつなげられる。

ウェポンシフトの特徴

- L1+R1、もしくはL1+R2を押すと、双剣、ハンマー、双銃いずれかの武器に切り替える
- 武器を切り替えると使用できる術技が武器に合わせたものに変化
- コンボ中、共鳴術技使用中でも武器を切り替えられる
- スキル「エクスチェンジ」をセットしている場合、強攻撃後に自動で武器が切り替わる

ウェポンシフトの仕組み

通常攻撃 敵の属性に合わせて武器を切り替える

武器ごとに得意とする戦い方が異なる。手数で攻めるなら双剣、広い範囲を攻撃したい場合はハンマー、遠距離からの攻撃なら双銃を使うといい。また、双剣は斬、ハンマーは打、双銃は射属性となっている。敵の弱点となる属性を事前に確認して、弱点に合わせて武器を選ぶのも有効な戦い方だ。

双剣の通常攻撃データ（斬属性）

1段目

◎
特徴：—

⬆+◎
特徴：—

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

⬇+◎
特徴：—

2段目

◎
特徴：—

⬆+◎
特徴：—

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

⬇+◎
特徴：ダウン

3段目

◎
特徴：2ヒット

⬆+◎
特徴：2ヒット／敵反転

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

4段目

◎
特徴：—

⬆+◎
特徴：浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

4段目以外の方向に入力すると2段目へ

入力した方向の1段目へ ※

3段目以外の方向に入力すると1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎
特徴：ジャンプ／浮かせ

→ ジャンプ攻撃

⬅ or ➡+L1+◎
特徴：気絶（15%）／連続入力可

→ 入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎
特徴：—

◎
特徴：—

※：⬅ or ➡+◎の4段目から同じ入力をした場合は⬅ or ➡+◎の2段目へ

ハンマーの通常攻撃データ（打属性）

1段目

◎
特徴：—

⬆+◎
特徴：浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

⬇+◎
特徴：—

2段目

◎
特徴：2ヒット

⬆+◎
特徴：—

⬅ or ➡+◎
特徴：浮かせ

⬇+◎
特徴：2ヒット

3段目以外の方向に入力すると1段目へ

3段目

◎
特徴：—

⬅ or ➡+◎
特徴：2ヒット

4段目以外の方向に入力すると2段目へ

4段目

◎
特徴：—

⬅ or ➡+◎
特徴：浮かせ

入力した方向の1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎
特徴：浮かせ／連続入力可

⬅ or ➡+L1+◎
特徴：気絶（15%）／連続入力可

入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎
特徴：2ヒット／ダウン

双銃の通常攻撃データ(射属性)

1段目

◎ ※1

特徴	2ヒット ※2

→ 入力した方向の攻撃1段目へ

↑+◎

特徴	浮かせ／引き起こし

→ 2段目 ↑+◎

← or →+◎

特徴	2ヒット／連続入力可

↓+◎

特徴	ダウン

→ 2段目 ↓+◎

2段目

↑+◎

特徴	連続入力可

↓+◎

特徴	—

→ 3段目 ↓+◎

3段目以外の方向に入力すると1段目へ

3段目

↓+◎

特徴	—

→ 4段目 ↓+◎

4段目以外の方向に入力すると1段目へ ※3

4段目

↓+◎

特徴	ダウン

→ 入力した方向の1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎

特徴	6ヒット／浮かせ

← or →+L1+◎

特徴	2ヒット／気絶(15%)

→ 入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎

特徴	2ヒット

※1:この攻撃を4回連続で繰り出したあと、さらに◎攻撃を繰り出すとモーションが変化する。
※2:◎の長押しでスキル「ブラインダー」セット時は4ヒット、「ブラインダー2」もセットしていると6ヒットする。
※3:↑+◎を入力した場合は2段目へ。

術技 追加攻撃が発生するスキルを把握しておこう

双剣・ハンマー・双銃を合わせて全49種類もの術技を扱える。すべての攻撃属性がそろっているため、1人で弱点属性連携を狙い、大ダメージを与えることが可能だ。ただし、敵の大きさや距離によっては攻撃が命中しない場合がある。P.085に掲載しているオススメコンボを参考にしながら、状況に応じたコンボを叩き込もう。なお、いくつかの術技はスキル「セカンドアーツ」や「セカンドアーツ2」などをセットした状態でボタンを長押しすると追加攻撃が発生する。与えるダメージを増やせるため、ぜひ習得しておこう。

術技データ（〈 〉内はスキル「セカンドアーツ」、「セカンドアーツ2~5」を利用したときの性能を示す）

武身技 蒼破刃 ソウハジン（風）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期
威力	180	ヒット数	2	物魔比率	6:4
鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	—	カウント	【100】空中発動可能	ゲージ	24

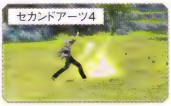
風圧をまとった剣で横に斬り払う。風圧部分の射程は短いものの、接近して当てると剣の攻撃も含めて2ヒットする。攻撃の出が早く、序盤におけるコンボの要になる。

強化			
Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ローエン	フリーズランサー	▶ ベルベティスラッシュ
ガイアス	魔神剣・翔牙	▶ 魔神連牙斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 魔神剣 マジンケン（斬）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	絶技の書
威力	180<270>	ヒット数	2<4>	物魔比率	7:3
鋼体B	8<16>	ガードB	8<16>	状態P	8<16>
特徴	—	カウント	【100】射程UP 【200】衝撃波貫通／引き起こし	ゲージ	20<40>



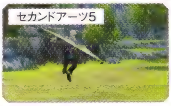
地面を這う衝撃波で敵を攻撃する。中～遠距離から使って敵の動きを牽制したり、コンボに組み込んだりと用途が広い。「セカンドアーツ4」をセットすると衝撃波を2連射できる。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
ローエン	レクイエム	▶ ベルベティスラッシュ
ガイアス	魔神剣	▶ 魔神連牙斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 虎牙破斬 コガハザン（斬）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	絶技の書
威力	200<300>	ヒット数	2<3>	物魔比率	10:0
鋼体B	8<12>	ガードB	8<12>	状態P	8<12>
特徴	—	カウント	【100】空中発動可能	ゲージ	20<30>



斬り上げ、斬り下ろしの連続攻撃を繰り出す。「セカンドアーツ5」をセットしていると、ヒット数が上昇。また、使用回数を増やせば、空中コンボにも組み込める。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
ミラ	ジグズエッジ	▶ スカードエッジ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 一迅 イチジン（斬）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	水 15
威力	200<300>	ヒット数	1<3>	物魔比率	10:0
鋼体B	4<12>	ガードB	4<12>	状態P	4<12>
特徴	引き起こし／気絶クリティカル	カウント	【100】空中発動可能 【200】攻撃前動作速度UP	ゲージ	20<40>

一直線に突進して敵を貫く。敵から離れてしまったときなどに使って、距離を詰めつつ攻撃しよう。なお、「セカンドアーツ」をセットしたときの追加攻撃は空中では発生しない。

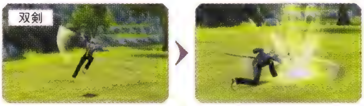
強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	スプラッシュ	▶ レイニースティンガー
ジュード	掌底破	▶ 双砕迅
エリーゼ	トランティポリ	▶ 絶影
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 轟臥衝 ゴウガショウ

属性	消費TP		詠唱時間		習得	
光	消費TP	8	詠唱時間	—	習得	光 15

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	引き起こし／ダウンクリティカル			カウント	【100】空中発動可能　【200】飛び込み距離UP					ゲージ	20



飛びあがってから勢いよく敵を突き刺す。ダウンした敵に当てるとクリティカルが必ず発生するため、⬇+◎などでダウンを奪ってから使うことで真価を発揮する。

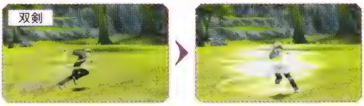
強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ジュード	飛天翔駆	▶ 飛燕猛襲牙
エリーゼ	ブラックドロウ	▶ 絶影
ガイアス	猛招来	▶ ファランクス
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 鏡月閃 キョウゲツセン

属性	消費TP		詠唱時間		習得	
風	消費TP	9	詠唱時間	—	習得	風 160

威力	240	ヒット数	2	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	発動後無敵			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	20



短くダッシュして攻撃し、バックステップで距離をとる技。攻撃発動直後は無敵になるので、敵の攻撃を回避しつつ攻撃できる。また、攻撃後は敵を引き寄せるため、追撃しやすい。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	ディバインストリーク	▶ カタラクトリボルバー
ジュード	夕凪	▶ 双砕迅
ガイアス	獅子戦吼	▶ ファランクス
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 鳴時雨 ナキシグレ

属性	消費TP		詠唱時間		習得	
斬	消費TP	10	詠唱時間	—	習得	初期

威力	300	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	24
特徴	ダウン			カウント	【100】ガードB+46					ゲージ	24

双剣による連続攻撃後に蹴りを放ち、蹴り飛ばされた敵は少し離れた位置でダウンする。攻撃ヒット後は、「轟臥衝」や「ソート・ラルデ」などのダウンした敵に強い術技で追撃しよう。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
ミラ	ラウンドエッジ	▶ スカードエッジ
ジュード	三散華	▶ 双覇連散
ローエン	モータルクレッシェンド	▶ ウィナーズワルツ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 重裂破 ジュウレッパ

属性	消費TP		詠唱時間		習得	
斬	消費TP	12	詠唱時間	—	習得	地 160

威力	400	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	104	状態P	8
特徴	—			カウント	【100】ヒット数+1（威力+80）　【200】飛び込み距離UP					ゲージ	20

回転しながら連続で剣を振り下ろす。ガードブレイクさせやすいので、ガードが固い敵への攻撃の起点として使おう。ガードブレイクに成功したら、すかさずコンボを狙おう。

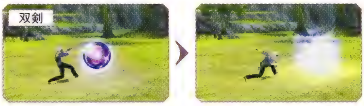
強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技		
ジュード	日柳	▶ 飛燕猛襲牙
ローエン	マーシーワルツ	▶ ウィナーズワルツ
ガイアス	断臥昇天	▶ 邪霊一閃
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 雷封刃 ライブウジン

属性	消費TP		詠唱時間		習得	
火・風	消費TP	14	詠唱時間	—	習得	風・火 1410

威力	500	ヒット数	5	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【100】爆発範囲拡大					ゲージ	20



雷球を打ち出し、爆発させることで衝撃波を生み出す。双剣では唯一となる2つの属性をもつ貴重な技だ。使用回数が増えると爆発の範囲が広がり、複数の敵を巻き込みやすくなる。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ローエン	アブソリュート・コア	▶ ベルベティスラッシュ
ガイアス	集気陣	▶ ファランクス
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 紅蓮翔舞 グレンショウブ （火）

消費TP	17	詠唱時間	—	習得	火 310
威力	600	ヒット数	3	物魔比率	10:0
鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	浮かせ	カウント	【100】空中発動可能 【200】ヒット数+1（威力+120）	ゲージ	16

回転しながら敵を蹴り上げ、炎をまとった剣で斬撃を加える。攻撃後はお互いが空中にいるため、そのまま空中コンボを狙える。空中で使用できる術技が増える中盤以降で役に立つ。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	属性連携時間100%増加（空中）
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ミラ	カタクラトレイ	▶ カタクラトリボルバー
ジュード	飛燕連脚	▶ 飛燕猛襲牙
ガイアス	虎牙破斬	▶ 蒼穹天駆
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 濡羽狩 ヌレバガリ （闇）

消費TP	18	詠唱時間	—	習得	闇 3180
威力	600	ヒット数	3	物魔比率	10:0
鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	敵回転	カウント	【100】衝撃波を飛ばすヒット数+1（威力+120）	ゲージ	20

闇の力をまとい、連続攻撃を繰り出す。最後の一撃で蹴り飛ばされた敵は回転して向きを変えるので、背後からクリティカルを狙いたいときに有効な技だ。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	Lv.2	属性連携時間100%増加（空中）
Lv.3	敵の硬直時間25%増加（空中）	Lv.4	鋼体ブレイク値20%増加（空中）

共鳴術技		
ミラ	ウィンドランス	▶ スカードエッジ
ジュード	烈風拳	▶ 飛燕猛襲牙
エリーゼ	ティポグライダー	▶ 閃闇裂破刃
ガイアス	魔神瞬連斬	▶ 魔神連牙斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 アサルトダンス （斬）

消費TP	25	詠唱時間	—	習得	絶技の書
威力	750	ヒット数	5	物魔比率	10:0
鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—	カウント	【100】動作速度UP	ゲージ	20

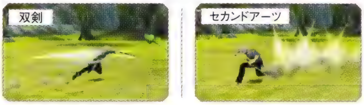
目にもとまらぬ速さで斬撃を見舞う。技の出が早く、コンボに組み込みやすいのが利点。また、100回使用すると攻撃動作がさらに速くなり、スキが非常に少なくなる。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
ミラ	アサルトダンス	▶ レイニースティンガー
ジュード	連牙弾	▶ 双覇連散
エリーゼ	ネガティブゲイト	▶ 閃闇裂破刃
ガイアス	空破天裂陣	▶ 蒼穹天駆
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 舞斑雪 マイハダレ （斬）

消費TP	27	詠唱時間	—	習得	地・水 4040
威力	700<1050>	ヒット数	1<2>	物魔比率	10:0
鋼体B	4<8>	ガードB	4<8>	状態P	4<8>
特徴	すり抜け<敵反転>	カウント	【100】空中発動可能 【200】引き起こし	ゲージ	20<30>



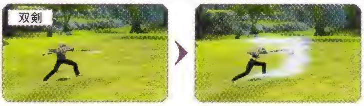
敵をすり抜けると同時に切り裂く技。敵に囲まれたときの脱出手段として役立つ。「セカンドアーツ」をセットしていれば、⊗ボタン長押しで移動が往復になり、ヒット数が増える。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	ガードブレイク値25%増加

共鳴術技		
ミラ	オーバードライヴ	▶ レイニースティンガー
ジュード	輪舞旋風	▶ 双砕迅
エリーゼ	ミリオンヴァイト	▶ 絶影
ガイアス	煌塵裂破	▶ 邪霊一閃
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 刺宴 シエン （闇）

消費TP	42	詠唱時間	—	習得	水・闇 4530
威力	1200	ヒット数	4	物魔比率	10:0
鋼体B	12	ガードB	12	状態P	4
特徴	—	カウント	【100／200／400】⊗ボタン長押しでヒット数+2（威力+240）	ゲージ	8



高速で連続突きを放つ技。使用回数を増やすことで、ヒット数が上昇していく。消費TPは多いものの、非常に高い威力を誇るため、積極的にコンボに組み込みたい。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	ルナティックスティング	▶ レイニースティンガー
エリーゼ	ブラックガイド	▶ 閃闇裂破刃
ガイアス	爪竜連牙斬	▶ 破邪七支星
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義　朧馳　オボロイタチ　(光)

消費TP	48	詠唱時間	—	習得	光 1880

威力	900	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	60	ガードB	12	状態P	60
特徴	すり抜け／気絶（30%・蹴りのみ）			カウント	【100】空中発動可能　【200】引き起こし					ゲージ	20

素早い斬り抜けから飛び蹴りを決める奥義。使用回数が200を超えるとダウン中の敵を引き起こせるようになり、コンボに組み込む際の幅が一気に広がる。

強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ジュード	臥龍空破	▶	双砕迅
	エリーゼ	フラッターズ・ディム	▶	絶影
	ガイアス	覇道滅封	▶	蒼穹天駆
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義　双針乱舞　ソウジンランブ　(斬)

消費TP	64	詠唱時間	—	習得	絶技の書

威力	1200	ヒット数	12	物魔比率	10:0	鋼体B	9999	ガードB	48	状態P	160
特徴	浮かせ／ダウン／鋼体ブレイク（蹴りのみ）			カウント	【100】動作速度UP　【200】引き起こし					ゲージ	64

光を放つ双剣であらゆる角度から斬撃を放つ。最後の蹴りで鋼体を必ずブレイクできるので、ガードさえ崩せばすべてヒットする。ガードブレイクさせやすい「重裂破」などのあとに使おう。

強化	Lv.1	—	Lv.2	—
	Lv.3	—	Lv.4	—
共鳴術技	ミラ	マジェストホウィール	▶	スカードエッジ
	ジュード	崩竜武双脚	▶	双覇連散
	ガイアス	飛燕瞬連斬	▶	破邪七支星
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技　サイカトリス　(水)

消費TP	10	詠唱時間	—	習得	初期

威力	150	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	4
特徴	HP回復5%×3			カウント	【100】気絶（15%）【200】発動直後のけぞり無効【400】回復量+5%【1000】硬直時間短縮					ゲージ	5

敵を攻撃しながら周囲に魔法陣を展開し、範囲内の味方のHPを回復する。「ファンガ・プレセ」などで敵をダウンさせたあとに使うと安全に回復することができる。

強化	Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ジュード	烈破掌	▶	獅燼封吼
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技　ピコハン　(打)

消費TP	3	詠唱時間	—	習得	絶技の書

威力	100	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	気絶（30%）			カウント	【100】発動直後のけぞり無効					ゲージ	10

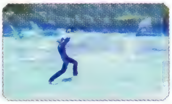
地面を叩いて「ピコハン」を周囲にまき散らす。敵を気絶させられたら「アヴァント・ポステ」のような気絶中に必ずクリティカルが出る技につなぎ、大ダメージを与えよう。

強化	Lv.1	—	Lv.2	—
	Lv.3	—	Lv.4	—
共鳴術技	ジュード	無影掌	▶	臥龍裂渦
	エリーゼ	ピコハン	▶	シャッフルアウェア
	レイア	活伸棍・円舞	▶	円閃襲落
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技　インヴァイタブル

消費TP	5	詠唱時間	—	習得	地・水 1030

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	—	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	範囲内ダメージ減少／物理攻撃のみのけぞり無効			カウント	【100】発動直後のけぞり無効　【200】範囲拡大					ゲージ	0



周囲の味方が受けるダメージを減少させる技。強敵との戦闘では、大ダメージを受けにくくなるため特に有効だ。また、使用回数が200を超えると効果範囲が広がり、より役立つ。

強化	Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
	Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加
共鳴術技	ジュード	巻空旋	▶	獅燼封吼
	ミュゼ	シーズスロー	▶	チェインリアクト
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 ソート・ラルデ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	6	—	初期

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	64	状態P	4
特徴	引き起こし／ダウンクリティカル			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10

ハンマーを勢いよく叩きつけて攻撃する。ダウン中の敵に当てると必ずクリティカルが発生するため、「ファンガ・プレセ」などのダウンを奪える攻撃のあとに使おう。

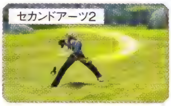
強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ジュード	転泡	臥龍裂渦
エリーゼ	ティポプレッシャー	ゴルドカッツ
レイア	円閃打	円閃襲落
ミュゼ	エザリィウィップ	次元斬
—	—	—
—	—	—

武身技 アヴァント・ポステ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	6	—	光・地 310

威力	200<300>	ヒット数	1<2>	物魔比率	10:0	鋼体B	16<48>	ガードB	16<48>	状態P	4<8>
特徴	気絶クリティカル			カウント	【100】引き起こし 【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	5<10>



ハンマーでなぎ払う技で、「セカンドアーツ2」セット時は追撃して「アヴァント・ナーヴ」を繰り出せる。鋼体ブレイクとガードブレイクをさせやくなるので、使えるようにしておきたい。

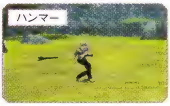
強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
レイア	兎迅衝	流星槌
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 アッパーブライス

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	—	初期

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	32	状態P	4
特徴	浮かせ／ダウン			カウント	【100】発動直後のけぞり無効 【200】ガードB+32 【400】鋼体B+24					ゲージ	10



渾身の力で敵を打ち上げる。コンボの起点として重宝するが、スキが非常に大きいうえ、地属性に耐性をもつ敵には通用しないので、場合によっては使用を控えよう。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	気絶確率10%上昇（空中）
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ジュード	砕氷刃	臥龍裂渦
エリーゼ	ティポサライブ	ティポランチャー
レイア	咆牙	ヘヴンズレポート
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 ファンガ・プレセ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	12	—	光 160

威力	380	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	16	ガードB	48	状態P	4
特徴	ダウン			カウント	【100】ヒット数+1（威力+76） 【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	10

闘気をぶつけて敵をダウンさせる技。技の出が早く、コンボ中にダウンを奪いたいときに有効だ。攻撃がヒットしたら、すかさず「ソート・ラルデ」などで追撃だ。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ジュード	獅子戦吼	獅燼封吼
エリーゼ	ティポライジング	ゴルドカッツ
レイア	翔舞煌爆破	ヘヴンズレポート
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 アリエル・ガーデ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	16	—	光 1210

威力	1200	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	8
特徴	浮かせ（前方攻撃のみ）／気絶（30%・後方攻撃のみ）			カウント	【100】引き起こし 【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	35

後ろに移動しつつハンマーを振り回す。攻撃範囲が広く、敵集団に飛び込んでから使うと効果的だ。単体の敵に使った場合は、前後どちらかの攻撃が当たりにくい。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	クリティカル率3%上昇
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ティポバキューム	ティポランチャー
レイア	三散華	六断牙
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 飛燕翔旋 ヒエンショウセン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	16	—	絶技の書

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
450	2	10:0	16	16	8

特徴　浮かせ
カウント　【100】発動直後のけぞり無効　【200】引き起こし
ゲージ　10

敵を打ち上げつつ、自らも跳び上がる技で、空中コンボの起点として非常に優秀。使用回数が100を越えると攻撃中にのけぞらなくなり、コンボが途切れにくくなる。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
レイア	双流棍	六断牙
ミュゼ	ブラックガイド	次元斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 サキオン・アクセ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	20	—	火 160

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
450	2	10:0	8	16	8

特徴　引き寄せ
カウント　【100】重量補正無効　【200】発動直後のけぞり無効　【400】ヒット数+1（威力+90）
ゲージ　10

炎をまとったハンマーを投げつける。⊗を長押しするとスキは大きくなるが、威力が大きく上昇。使用回数が200を越えると発動直後にのけぞり無効となり、使いやすくなる。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ディスペル	シャッフルアウェア
レイア	飛燕翔旋	灸朱雀
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 アンスタブル・マイン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	21	—	火 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1080 ※	3 ※	5:5	64 ※	80 ※	12 ※

特徴　引き起こし／ダウン
カウント　【100/1000】継続時間延長　【200】発動直後のけぞり無効　【400】動作速度UP
ゲージ　40 ※

接触時に爆発する地雷をハンマーで打ち出す。長押しすることで、打ち出した瞬間に爆発させることも可能だ。敵の背後に設置したら、吹き飛ばせる技で地雷へ押し込むといい。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	リカバー	シャッフルアウェア
レイア	散沙雨	灸朱雀
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

※：ハンマー、火球、地雷が1ヒットずつしたときのもの。手元で爆発させた場合は威力990、ヒット数2、鋼体B24、ガードB32、状態P8、ゲージ10。

武身技 ブロイ・テーレ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	26	—	地 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
900	3	10:0	30	24	12

特徴　浮かせ／引き起こし
カウント　【200】発動直後のけぞり無効　【400】突進中のけぞり無効
ゲージ　10

突進しつつ強烈な一撃で敵を打ち上げる。使用回数が上昇するとのけぞらなくなる時間が増えていき、最終的には敵の攻撃をものともせずに突進することが可能だ。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ティポ戦吼	ティポランチャー
レイア	隼穿打	六断牙
ミュゼ	フォースマイン	次元斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 エオリエーネ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	31	—	火・光 6250

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
900	5	10:0	48	96	20

特徴　ダウン
カウント　【100】範囲拡大　【200】発動直後のけぞり無効
ゲージ　10

燃えるハンマーを回転させて攻撃し、トドメの一撃を打ち込む。ガードブレイクさせやすく、攻撃後はダウンした敵に追撃可能。使用回数を増やせば攻撃範囲も広がる優秀な技だ。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ティポバレージ	ティポランチャー
レイア	瞬迅爪	流星槌
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 デストリュクス

地

消費TP	39	詠唱時間	―	習得	地 5060

威力	1350	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	16	ガードB	24	状態P	4
特徴	ダウン/ダウン時ダメージ補正なし			カウント	【100】ヒット数+1(威力+270)					ゲージ	10

ハンマーを地面に突き立て、大地を隆起させて攻撃する。自分の周囲に複数の敵を引きつけてから使うと、まとめてダウンさせられ、その後の追撃をヒットさせやすい。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ジュード	衝波魔神拳	獅儘封吼
エリーゼ	リベールイグニッション	ゴルドカッツ
レイア	鷹爪落瀑蹴	流星槌
―	―	―
―	―	―
―	―	―

奥義 マギカ・ブレーデ

光

消費TP	54	詠唱時間	―	習得	火・光 1410

威力	900	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	60	ガードB	16	状態P	60
特徴	クリティカル(打ち下ろしのみ、30%)			カウント	【100】ヒット数+1(威力+90)/引き起こし 【200】ヒット数+3(威力+270)					ゲージ	10

ハンマーから刃を生み出して攻撃する。最初は威力が低めで物足りないが、使用回数が増えるほどに威力とヒット数が増えていくので、積極的に使いこんで強化しよう。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
レイア	瞬迅走破	ヘヴンズレポート
ミュゼ	グラヴィティ	チェインリアクト
―	―	―
―	―	―
―	―	―
―	―	―

奥義 ファンドル・グランデ

水 地

消費TP	60	詠唱時間	―	習得	地・水 6250

威力	1000	ヒット数	4	物魔比率	5:5	鋼体B	40	ガードB	64	状態P	40
特徴	引き起こし/浮かせ/ダウン/のけぞり無効			カウント	【100】発動直後のけぞり無効 【200】範囲拡大					ゲージ	12

正面に氷塊を隆起させて攻撃する奥義。威力が高く、攻撃範囲も広いので、敵が前方に密集しているときに使って、複数の敵にまとめてダメージを与えよう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ジュード	尖牙	臥龍裂濁
レイア	昇掃撃	円閃襲落
ミュゼ	ネガティブホルダー	チェインリアクト
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 バブルストーカー

水

消費TP	6	詠唱時間	―	習得	初期

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	24
特徴	―			カウント	【100】空中発動可能 【200】範囲拡大					ゲージ	10

移動速度の遅い泡を放つ。⊗ボタンを長押しすると泡の速度を落とせて、泡の着弾と同時にほかの攻撃を重ねることが可能だ。なお、空中で使用すると泡を放つ速度が若干上がる。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加(空中)
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
アルヴィン	魔神剣	モータルファイア
ローエン	スプラッシュ	フューリーストーム
ミュゼ	アヴォイダンス	スナイプバレル
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 スタンブリッツ

射

消費TP	6	詠唱時間	―	習得	絶技の書

威力	150	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	6
特徴	気絶(50%)			カウント	【100】気絶率+10% 【200】範囲拡大					ゲージ	5

周囲に気絶を誘発する弾丸を発射する。攻撃範囲が広いため、敵を引きつけてから使えば、自身の周囲にいる複数の敵に当てられる。敵が気絶したらすかさずコンボで追撃だ。

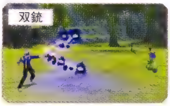
強化			
Lv.1	―	Lv.2	―
Lv.3	―	Lv.4	―

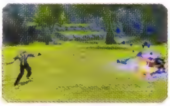
共鳴術技		
ミラ	サンダーブレード	フラッシュクレイドル
アルヴィン	守護方陣	セバレイツフラッシュ
ミュゼ	スタンブリッツ	スナイプバレル
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 ゼロディバイド （闇）

消費TP	9	詠唱時間	—	習得	闇 160

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	6
特徴	引き寄せ			カウント	【100】空中発動可能 【200】引き起こし 【400】射程UP					ゲージ	10





敵の背後に闇の弾丸を放つ。敵との距離が近いと弾丸が当たらないので、敵との距離がバックステップ1回ぶんほど離れている状態で使うようにしよう。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値100%増加（空中）	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 アンビュスマーチ （地）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	絶技の書

威力	220	ヒット数	2	物魔比率	5:5	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	12
特徴	浮かせ			カウント	【100】空中発動可能 【200】重量補正無効 【400】ヒット数+1（威力+40）					ゲージ	10

地面に弾丸を撃ち込み、大地の力で攻撃する。着弾点に敵が触れると追加攻撃が発動し、敵を打ち上げられる。敵とのあいだに設置して、接近を防ぐために使うのもアリだ。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技			
アルヴィン	チェイスバレット	▶	モータルファイア
ローエン	ロックトライ	▶	フェイタルサーキュラー
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 ロクスウィング （地）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	初期

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	6
特徴	ダウンクリティカル			カウント	【100】引き起こし					ゲージ	15

着弾点に敵を動かす効果をもつ光弾を放つ。着弾する位置は敵との距離に関係なく一定で、敵からバックステップ1回ぶんの距離をとったところから使うと当てやすい。

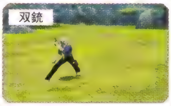
強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技			
ミラ	グレアケイジ	▶	フラッシュクレイドル
アルヴィン	ワイドショット	▶	オールザウェイ
ローエン	ブライトベル	▶	フェイタルサーキュラー
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 ヴォルテックチェイサー （火）（風）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	風・火 1210

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	6
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP 【200】発動後後退距離UP					ゲージ	10



後方に跳躍しつつ地面に雷を放つ。攻撃範囲が広く、触れた敵すべてにダメージを与える。また、敵から離れながら攻撃できるため、接近戦に弱い双銃の弱点をカバーできる。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技			
ミラ	バニッシュヴォルト	▶	フラッシュクレイドル
アルヴィン	マズルバーク	▶	Xバスター
ローエン	プレリュード	▶	ヴォルテックライン
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 ラピッドレンジ （火）（風）

消費TP	21	詠唱時間	—	習得	風・火 230

威力	450<1170>	ヒット数	4<12>	物魔比率	8:2	鋼体B	4<12>	ガードB	16<48>	状態P	24<72>
特徴	—			カウント	【100】最後の弾以外敵貫通					ゲージ	8<24>

連射を浴びせたあと、強力な弾丸を撃ち込む。射程が長く、バックステップ3回ぶん離れた距離でも攻撃可能。「セカンドアーツ3」をセットしていれば追加攻撃を発生させられる。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	消費TP10%減少

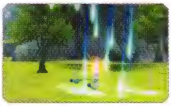
共鳴術技			
アルヴィン	ヴァリアブルトリガー	▶	セパレイツフラッシュ
ローエン	ファイアボール	▶	ヴォルテックライン
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 レインバレット

属性	消費TP	詠唱時間	習得
水	18	—	絶技の書

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
400	3	5:5	12	12	18

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】ヒット数+2(威力+80) 【200】動作速度UP	10.5



空から銃弾の雨を降らせる技。攻撃は技発動時にターゲットがいた場所へ一瞬遅れて発生するため、敵が移動すると当たらなくなってしまう。気絶やダウンしているときに狙おう。

強化				
	Lv.1	—	Lv.2	—
	Lv.3	—	Lv.4	—

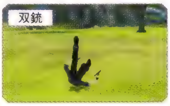
共鳴術技			
ミラ	シルフ	▶	千鳥飛沫
アルヴィン	レインバレット	▶	セパレイツフラッシュ
ローエン	セヴァードフェイト	▶	フェイタルサーキュラー
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 クイックフリッカー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
射	16	—	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
300	3	10:0	12	12	18

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】側転中無敵 【200】側転後ステップキャンセル可能	10



ルドガーからみて右方向に転がりながら連続射撃を行う。敵の攻撃を回避しながら反撃できる優秀な技だ。また、使用回数を増やすと側転中が無敵状態になり、より安全に回避できる。

強化				
	Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
	Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技			
アルヴィン	エアリアルバレット	▶	モータルファイア
ローエン	ソリッドコントラクション	▶	フェイタルサーキュラー
ミュゼ	オールアウト	▶	メテオレイド
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 タイドバレット

属性	消費TP	詠唱時間	習得
水	24	—	水 730

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
600	3	5:5	3	12	18

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし/浮かせ/ダウンクリティカル	【100】ヒット数+2(威力+240)	9

地面をなぎ払うように弾丸を撃ち込む。ダウン中の敵に使うと攻撃が必ずクリティカルになるため、⬇+◎などでダウンを奪った後の追撃用として最適な技だ。

強化				
	Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技			
ミラ	シルフII	▶	千鳥飛沫
アルヴィン	タイドバレット	▶	オールザウェイ
ローエン	ブルースフィア	▶	フューリーストーム
ミュゼ	ブランディス	▶	メテオレイド
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 トライスパロー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	24	—	風 4530

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
300	3	5:5	12	12	18

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ/ダウン	【100】空中発動可能 【200】敵貫通 【400】射程UP	10.5

敵を追尾する3連射撃を行う。1発目のスピードが早く、敵との距離が多少離れていてもコンボとして組み込める。また、使用回数が400を越えると、さらに射程が長くなる。

強化				
	Lv.1	OVLゲージ増加率50%上昇(空中)	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	鋼体ブレイク値20%増加(空中)	Lv.4	属性連携時間100%増加(空中)

共鳴術技			
ミラ	アリーヴェデルチ	▶	千鳥飛沫
ミュゼ	ウィンドランス	▶	テンペスト
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 スタビリィエイム

属性	消費TP	詠唱時間	習得
射	29	—	水・闇 400

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
600	1	10:0	4	4	18

特徴	カウント	ゲージ
気絶クリティカル	【100】側転中無敵 【400】側転後ステップキャンセル可能	10

ルドガーの左側に転がりながら射撃を行う。使用回数が100回で側転中が無敵状態になり、400回で側転後のスキをステップでキャンセル可能になるため、移動のパターンが増える。

強化				
	Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
	Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技			
アルヴィン	閃空裂破	▶	セパレイツフラッシュ
ローエン	ウィンドランス	▶	ヴォルテックライン
ミュゼ	エザリィルーツ	▶	スナイプバレル
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 エイミングヒート

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	38	—	火 5060

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
900	3	5:5	12	12	18

特徴	カウント	ゲージ
ダウン	【100】射程UP	10

着弾後に爆発する弾丸を放つ技。敵と密着した状態だと攻撃が当たらないので、かならずバックステップ1回ぶんほど離れた位置に移動してから使うこと。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	攻撃力5%増加

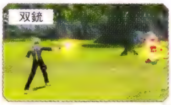
共鳴術技		
アルヴィン	我流紅蓮剣	ブレイズゲート
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

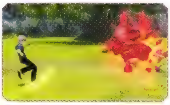
武身技 ブラッディブレイズ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
射	50	—	光・地 1880

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1100	7	5:5	7	28	42

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】動作速度UP 【200】射程UP	10





華麗な連続射撃で敵を蜂の巣にする。威力、ヒット数ともに申し分ない性能なので、ぜひコンボに組み込みたい。使用回数が増えると射程が長くなり、さらに遠距離から攻撃可能。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	状態変化ポイント100%増加(空中)	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
アルヴィン	スマッシュベイカー	ブレイズゲート
ローエン	フリットカプリッツォ	ヴォルテックライン
ミュゼ	エザリィフリック	メテオレイド
—	—	—
—	—	—
—	—	—

奥義 フィアフルウィング

属性	消費TP	詠唱時間	習得
闇	55	—	水・闇 1880

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
600	5	5:5	100	20	100

特徴	カウント	ゲージ
敵回転／一定時間敵移動速度減少	【100】引き起こし 【200】竜巻の数+2 【400】竜巻の継続時間UP	10

扇状に4つの竜巻を放つ奥義。威力は控えめだが、攻撃範囲が非常に広い。使用回数が200を越えると竜巻の数が増えて、さらに広範囲を攻撃できるようになる。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.4	敵の硬直時間25%増加(空中)

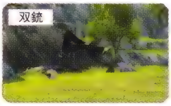
共鳴術技		
ミラ	サイクロン	千鳥飛沫
アルヴィン	真月閃	Xバスター
ミュゼ	アリーヴェデルチ	テンペスト
—	—	—
—	—	—
—	—	—

奥義 レクイエムビート

属性	消費TP	詠唱時間	習得
射	64	—	闇・風 4040

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
750	10	5:5	10	40	100

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし／浮かせ	【100】空中発動可能 【200】ヒット数+1(威力+150、地上のみ)	10



後方に大きく跳躍してから、空中から滝のような銃弾を撃ち込む。技後に⊗ボタンを長押しすると、スキル「アピールターゲット」と同様、敵を引き寄せられる効果をもつ。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
アルヴィン	マキシマムトリガー	オールザウェイ
ローエン	タイダルウェイブ	フューリーストーム
ミュゼ	サイクロン	テンペスト
—	—	—
—	—	—
—	—	—

秘奥義 祓砕斬・零水 バッサイザンアヤミ

消費TP	詠唱時間	習得
0	—	スキル「スペシャル」

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
10500	15	5:5	—	—	—

特徴	カウント	ゲージ
必中／ダウン	—	0

ハンマーと双剣による連続攻撃後に、無数の光弾で敵を撃ち滅ぼす。威力や攻撃範囲は平均的な性能だが、弱点属性連携を狙えば、コンボしだいで威力の数値以上のダメージを期待できる。

骸殻　一定時間内のみ発動できる圧倒的なパワーで敵を一掃

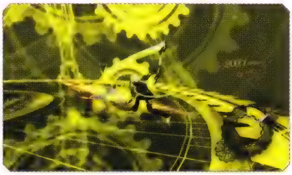
戦闘画面の右下にある骸殻ゲージが1以上になると、R3+L3で変身できる。変身後はルドガーと敵のみが存在する空間となり、骸殻ゲージが0になるまで戦闘能力が大きく上昇する。このときはHPやTP、ACの概念がなくなるため、ひたすら攻撃を叩き込もう。また、通常攻撃と術技はすべて無属性となるので、相手の属性を気にする必要はない。なお、骸殻ゲージは時間経過だけでなく、攻撃を受けることでも減少する。

◎ 骸殻に関わるスキル

スキル	セット時の効果
オーバーフォーム	変身中にアピールをすると、骸殻ゲージが減る速度が50%になる。ただし、敵の攻撃を受けるとのけぞるようになる
クルスニク	コンボ中に変身すると変身時間が5秒長くなる
クルスニク2	空中にいるとき、骸殻ゲージの減少速度が50%減少する
クルスニク3	変身中にフロントステップをすると、ターゲットしている敵の前に瞬時に移動する
スピードスポイラー	スピードタイプの敵を変身の1段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する
トランシェント	最後に使用した変身段階以外の変身で敵を倒すと獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する
パワースポイラー	パワータイプの敵を変身の2段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する
ブレークイン	変身の持続時間が長くなる。効果の最大は10秒
マジックスポイラー	マジックタイプの敵を変身の3段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する
リアルアビリティ	ルドガーのHPが最大HPの30%未満のとき、骸殻ゲージが溜まる速度が1.5倍になる

通常攻撃　攻撃の出が早い◎からコンボを始める

変身中は◎で通常攻撃、⊗で専用の技を使用できる。地上での通常攻撃は左スティックの入力方向に関係なく、すべて同じになるのが特徴で、出が早くて、攻撃の起点として優秀だ。また、空中では入力方向に応じた通常攻撃を行う。これらは連続で入力できるものの威力が低いので、早めに技につなげたい。



変身中は専用の槍を使って戦うため、ウェポンシフトはできない。

通常攻撃データ（無属性）

1段目

◎or左スティック+◎	
特徴	2ヒット

→

2段目

◎or左スティック+◎	
特徴	2ヒット

→

3段目

◎or左スティック+◎	
特徴	2ヒット

→

4段目

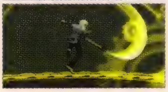
◎or左スティック+◎	
特徴	—

↓

双刃乱舞

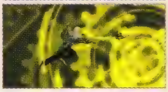
ジャンプ中

◎	
特徴	ジャンプ／浮かせ／連続入力可



↑+◎	
特徴	ジャンプ／浮かせ／連続入力可

← or →+◎	
特徴	浮かせ／連続入力可



↓+◎	
特徴	浮かせ／連続入力可

術技　攻撃範囲の広い術技で多数の敵を攻撃

変身時の術技は、通常と同じ操作で出せるもののほか、◎の入力回数に応じて発動する特殊なものがある。◎で発動する技は範囲が広いものが多く、一度に複数の敵を攻撃しやすい。特に◎の入力回数が少ないうえ、威力の高い「ヘクセンチア」や「シダーエッジ」が使いやすいので、これらをメインに戦うのがオススメ。なお、秘奥義の「マター・デストラクト」や「継牙・双刃乱舞」はストーリーを進め、骸殻の段階が上がると使用できるようになる。骸殻時の術技の出し方については下表を参考にしてほしい。

○ 骸殻時の術技一覧

入力	発動する術技
L1+◎	バドブレイカー
⬅ or ➡+L1+◎	エイミングヒート
⊗	蒼破刃
⬆+⊗	絶影
⬅ or ➡+⊗	舞斑雪
⬇+⊗	ゼロディバイド
◎→⊗	アッパーブライス

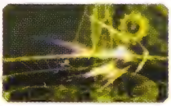
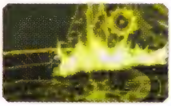
入力	発動する術技
◎→◎→⊗	ヘクセンチア
◎→◎→◎→⊗	シダーエッジ
◎→◎→◎→◎→⊗	ジ・エンド
◎→◎→◎→◎→◎	双刃乱舞（1～3段階目）
◎→◎→◎→◎→◎	双針乱舞（4段階目）
L1+◎→◎長押し	マター・デストラクト（2～3段階目）
	継牙・双針乱舞（4段階目）

術技データ

武身技　バドブレイカー

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	900	ヒット数	2	物魔比率	5:5	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	—
特徴	引き起こし／浮かせ／ダウン			カウント	—					ゲージ	0

強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

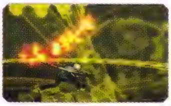
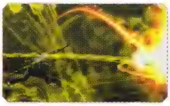
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

空間を引き裂く光の波を一直線に撃ちだす。射程が非常に長く、直線上に並んでいる敵すべてにダメージを与えることができる。なお、攻撃後は手もとに槍が戻るまで動けない。

武身技　エイミングヒート

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	600	ヒット数	5	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	100	状態P	—
特徴	引き起こし／浮かせ／ダウン／気絶（15%）			カウント	—					ゲージ	0

強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

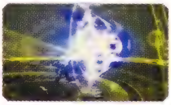
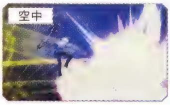
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

敵を打ち上げる火球を撃ちだす。射程が長く、バックステップ6回ぶんほどの距離まで届く。ヒット後は「絶影」などで一気に距離を詰め、コンボをつなげよう。

武身技　蒼破刃　ソウハジン

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	900	ヒット数	4 ※	物魔比率	5:5	鋼体B	16 ※	ガードB	16 ※	状態P	—
特徴	ダウン（空中）／引き起こし			カウント	—					ゲージ	0

強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

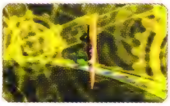
青い衝撃波を前方に飛ばして攻撃する。ダウン中の敵を引き起こす効果があるので、「シダーエッジ」や「双刃乱舞」などダウンする技のあとに使い、コンボを継続したい。

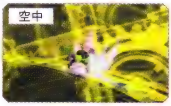
※：地上で使用したときのもの。空中で使用した場合はヒット数2、鋼体B8、ガードB8。

武身技 絶影 ゼツエイ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	900	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	100	ガードB	4	状態P	—
特徴	引き起こし			カウント	—					ゲージ	0





強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

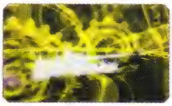
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

空中から敵へと奇襲をかける。どんなに距離が離れていても、ターゲットの敵の頭上へワープしてから攻撃するので、攻撃手段としてだけでなく、移動手段として使うこともできる。

武身技 舞斑雪 マイハダレ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	900	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	100	ガードB	4	状態P	—
特徴	引き起こし			カウント	—					ゲージ	0



強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

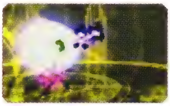
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

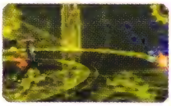
槍を突き出し、一直線に突撃する。バックステップ2回ぶんほどの距離を一気に詰めることが可能。地上でコンボをつなぎたいときは、この技を攻めの起点にするといい。

武身技 ゼロディバイド

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	225	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	—
特徴	引き寄せ／引き起こし			カウント	—					ゲージ	0





強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

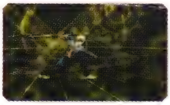
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

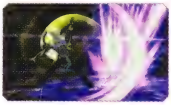
バックステップ5回ぶんほどの距離にいるすべての敵に黒い誘導弾を放つ。敵が広範囲に点在しているときに有効。この技で動きを止めているあいだに、接近してコンボを狙おう。

武身技 アッパーブライス

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	1800	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	9999	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／浮かせ／ダウン			カウント	—					ゲージ	0





強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

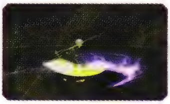
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

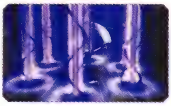
強力な斬り上げを繰り出し、大きく敵を打ち上げる。この技の最大の利点は、敵を打ち上げることにより、反撃を受けにくいこと。ボスなどの連続して攻撃してくる敵に有効だ。

武身技 ヘクセンチア

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	2700	ヒット数	2	物魔比率	5:5	鋼体B	8	ガードB	300	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／浮かせ／ダウン			カウント	—					ゲージ	0





強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

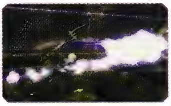
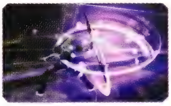
共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

8本の紫の光柱を周囲に立ち上らせて敵を攻撃する。スキが小さく、打ち上がった敵は目の前でダウンするので、すかさず◎や「蒼破刃」でコンボをつなげよう。

武身技 シダーエッジ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	4500	ヒット数	5	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	1500	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／浮かせ／ダウン	カウント	—							ゲージ	0

高速の斬撃を放ち、周囲を斬り裂く。◎から派生する技のなかではもっとも威力が高いうえ、攻撃範囲も広い。変身後の主力技として積極的に使っていきたい。

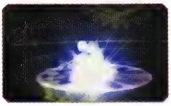
強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 ジ・エンド

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	2700	ヒット数	5	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	1500	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／浮かせ／ダウン	カウント	—							ゲージ	0



拳を地面にたたきつけ、広範囲におよぶ衝撃波を起こして攻撃する。変身中の技のなかで随一の攻撃範囲をもち、複数の敵を巻き込みたいときに有効となる。

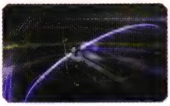
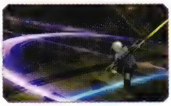
強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 双刃乱舞 ソウジンランブ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	初期

威力	2000	ヒット数	12	物魔比率	5:5	鋼体B	1200	ガードB	48	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／ダウン	カウント	—							ゲージ	0

槍と体術を駆使して連続攻撃を繰り出す。ストーリーが進行し、骸殻の段階が上がるとヒット数が増えていく。攻撃範囲は狭いので、単体の敵に対して使っていこう。

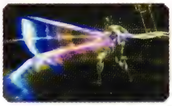
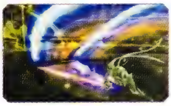
強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

武身技 双針乱舞 ソウジンランブ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	4段階目

威力	4000	ヒット数	13	物魔比率	5:5	鋼体B	1300	ガードB	52	状態P	—
特徴	引き起こし／ガードブレイク／浮かせ／ダウン	カウント	—							ゲージ	0

骸殻が4段階目まで上がると、「双刃乱舞」がこの技に変更される。両手に構えた巨大な双剣で敵を斬り刻み、攻撃後は敵が前方に大きく吹き飛ぶのが特徴だ。

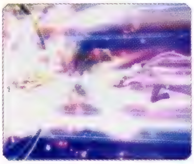
強化	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技			
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—
—	—	▶	—

秘奥義 マター・デストラクト

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	2段階目

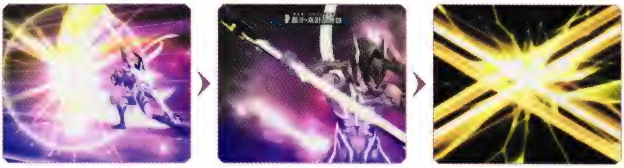
威力	10500	ヒット数	25	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン	カウント	—							ゲージ	0



骸殻2段階目で使えるようになる秘奥義。虚空から生み出した光の槍を何本も突き刺し、最後は巨大な槍で貫く。発動すると変身が解けてしまうので、骸殻ゲージが切れる寸前まで発動を控えよう。

秘奥義	継牙・双針乱舞	ケイガソウジンランブ	消費TP	0	詠唱時間	―	習得	4段階目

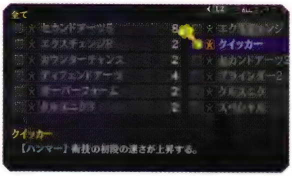
威力	10500	ヒット数	26	物魔比率	5:5	鋼体B	―	ガードB	―	状態P	―
特徴	必中／ダウン			カウント	―					ゲージ	0



ゲームクリア後、4段階目に変身すると秘奥義がこの技に変化。光の槍を何本も撃ち込んだあと、急接近して幾度も斬りつける。「マター・デストラクト」よりも威力が大幅に上がっているのが特徴だ。

戦術 武器の特性を活かした戦い方を心がける

すばやい移動と攻撃ができる双剣を主軸に、敵の数が多いときはハンマー、敵との距離が離れているときは双銃に切り替えよう。斬、打、射属性のいずれかが弱点の敵なら、それに対応する武器だけで攻めるのもアリだ。また、「ブレイバー」や「クラッシャー」など各武器専用のスキルも活用して戦おう。



「クイッカー」をセットすればハンマーの技の遅さを解消できる。

各武器の特徴

双剣

スキが少なく接近戦を得意とする。攻撃範囲は狭いが、素早く移動できるのが特徴。攻守のバランスがよく戦いやすい。

ハンマー

攻撃が大振りのため攻撃速度は遅いが、リーチの長さと攻撃範囲の広さで双剣に勝る。1対多数の状況下で真価を発揮。

双銃

遠距離からの攻撃をメインとする。移動速度の低さがネックだが、敵との位置関係に注意すれば安全に立ち回れる。

ボス戦 のけぞり無効のスキルを活用しよう

「ステップアーマー」や「ムーヴドアーマー」など、のけぞり無効のスキルを多数習得できる。これらのスキルをセットしたうえで、相手の攻撃中でもすかさずガードやステップで対応できるようにしておけば、受けるダメージを最小限に抑えられる。特に地上ではのけぞらなくなる「グローリー」はぜひセットしたい。これらのスキルを利用して、ボス戦では防御主体に立ち回り、骸殻ゲージが溜まったら変身して攻撃に転じよう。

のけぞりを無効にできるスキル

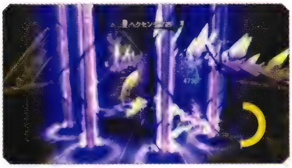
スキル	セット時の効果
ステップアーマー	ステップ中に攻撃を受けてものけぞらなくなる
ムーヴドアーマー	フリーラン中に攻撃を受けてものけぞらなくなる
ピンチグローリー	地上にいるとき、ACが0のあいだはのけぞらなくなる
グローリー	地上にいるときに攻撃を受けてものけぞらなくなる
エアリアルアーマー	空中で攻撃を受けてものけぞらなくなる

のけぞり無効なら敵の攻撃を受けても、そのままガードができる。

ダメージを受けても攻撃が中断されないため、強引に攻めるのも手。

特殊 変身中はヘクセンチアとシダーエッジをメインに使用する

変身中の攻撃のなかで、大ダメージを狙えるのが「シダーエッジ」。地上にいる敵に対してはこの技を中心に戦おう。また、「ヘクセンチア」もオススメ。広範囲かつ空中の敵にもダメージを与えられ、技が終わるまでの時間が短いため連続で攻撃を当てやすい。どちらの技もダウンを奪うことができ、敵の行動を制限できるのもポイントだ。なお、敵に近づく場合は、一瞬で相手の上空へ移動する「絶影」が便利。



「ヘクセンチア」は、サイズが大きい敵ほど命中させやすい。

秘奥義を使うと変身が終わる。骸殻ゲージがなくなる直前に使おう。

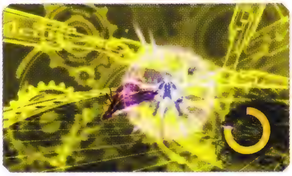
特殊 変身持続時間を延ばそう

変身の持続時間は「オーバーフォーム」などのスキルで延ばせる。セットするだけで時間が伸びる「ブレークイン」は特にオススメだ。また、「クルスニク2」をセットし、空中で通常攻撃を続ければ長く変身できる。

変身持続時間に関わるスキル

スキル	セット時の効果
ブレークイン	変身の持続時間が長くなる。効果の最大は10秒
オーバーフォーム	変身中にアピールをすると、骸殻ゲージが減る速度が50%になる。ただし、敵の攻撃を受けるとのけぞるようになる
クルスニク	コンボ中に変身すると変身時間が5秒長くなる
クルスニク2	空中にいるとき、骸核ゲージの減少速度が50%減少する

スレーヴとの親密度の高さも、変身の持続時間に影響する。



変身中にアピールしたい場合は、ダウンを奪ってからにしよう。

オススメコンボ

【双剣】序盤から使えるヒット数の多いコンボ

AC4以上 | 11HIT

←or→+◎

魔神剣

鳴時雨

轟臥衝

バックステップ

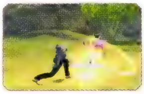
←or→+◎のあとに、接近時にヒット数の増える「魔神剣」、ヒット後に敵をダウンさせる「鳴時雨」をつなげていく。そしてダウン中の敵に必ずクリティカルが発生する「轟臥衝」で追撃し、大ダメージを与えるのだ。「轟臥衝」を当てたあとはいったんバックステップで距離をとり、ACを回復させる時間を稼いで次のコンボの準備を整えるといい。

【ハンマー】ダウンを利用して大ダメージを与える

AC5以上 | 7HIT

←or→+◎

↓+◎



ファンガ・プレセ

ソート・ラルデ

ファンガ・プレセ

通常攻撃から「ファンガ・プレセ」まで攻撃をつなぎ、敵をダウンさせよう。その後は、ダウン中の敵に当てるとクリティカルが発生する「ソート・ラルデ」で追撃して引き起こし、再度「ファンガ・プレセ」を見舞う。残りのACにまだ余裕があるなら、ダウンした敵を「ソート・ラルデ」で引き起こし、さらなるコンボにつなげることで大ダメージを狙える。

オススメコンボ

【双銃】敵との距離を離しつつダメージを与えていく

AC4以上 | 4HIT

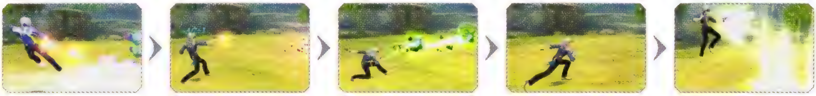
↑+◎ ＞ バブルストーカー ＞ ↓+◎ ＞ バックステップ ＞ ロクスウイング

双銃は接近されると敵との距離を離しにくく、連続でダメージを受けやすい。そんな状況を打破するコンボがこれだ。通常攻撃で打ち上げてから「バブルストーカー」で追撃。落ちてきた敵を↓+◎でダウンさせて、すぐさまバックステップを行い、「ロクスウイング」を叩き込もう。どの技も初期から使えるので、序盤の双銃のコンボとして利用しよう。

【双銃】中距離からの高威力コンボ

AC5以上 | 21HIT

ヴォルテックチェイサー ＞ ブラッディブレイズ ＞ トライスパロー ＞ ステップ×2 ＞ レクイエムビート

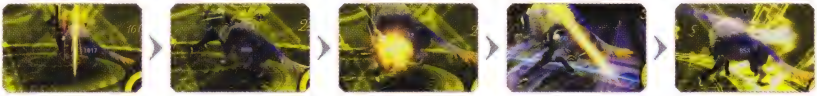


バックステップ1回ぶん程度、敵から距離を離した状態で戦っているときに有効なコンボ。「ヴォルテックチェイサー」を起点に射程の長い技をつないでいき、「レクイエムビート」で締めて大ダメージを与えよう。なお、「レクイエムビート」を習得していない場合は、「トライスパロー」後のステップを1回減らして「ロクスウイング」で追撃するコンボを狙うといい。

【骸殻】秘奥義まで狙える変身時のコンボ

— | 24HIT

絶影 ＞ →+◎（空中） ＞ ↓+◎（空中） ＞ 双刃乱舞 ＞ バドブレイカー



まずは「絶影」を使うことで、ターゲットの頭上へと移動。そのあとはすぐさま空中で、→+◎、↓+◎の順に攻撃しよう。敵よりも先に着地したら、◎ボタンを連打して「双刃乱舞」まで出し、攻撃後の敵がダウンしているところに、「バドブレイカー」を放つのだ。骸殻ゲージがなくなりそうなら、「バドブレイカー」のあとにそのまま秘奥義を出してトドメを刺そう。

【総合】すべての武器を用いたオススメコンボ

AC5以上 | 18HIT

鳴時雨 ＞ ソート・ラルデ ＞ ブラッディブレイズ ＞ トライスパロー ＞ 轟臥衝

L1+R1による武器切り替えを利用したコンボ。まずは、双剣装備時に「鳴時雨」を使って敵をダウンさせよう。それからハンマーに切り替えて「ソート・ラルデ」で敵を引き起こし、双銃に切り替えて「ブラッディブレイズ」、「トライスパロー」とつないでダウンを奪うのだ。最後は再び双剣に切り替え、「轟臥衝」を叩き込んでクリティカルによるダメージを与える。

【総合】双銃からコンボを決めつつハンマーへと装備を変える

AC5以上 | 5HIT

ヴォルテックチェイサー ＞ 一迅 ＞ ↓+◎ ＞ ↓+◎ ＞ ソート・ラルデ

双銃装備時に、敵に接近された場合にダメージを与えつつ装備を切り替えるコンボ。敵から離れつつ攻撃可能な「ヴォルテックチェイサー」を使い、次は双剣に切り替えてから「一迅」を当てる。そして、↓+◎の2段目で敵をダウンさせ、ハンマーへと武器を切り替えたら「ソート・ラルデ」で追撃しよう。敵と距離をとりたい場合は「ヴォルテックチェイサー」のみ使用するのもアリだ。

育成方針 習得しやすい術技を優先的に覚える

習得できる術技が多いため、序盤はどの属性のアブソーバーを装備させても構わない。とにかく数多くの術技とスキルを習得させることを優先に育成していこう。中盤は通常攻撃や術技の性能を向上させるスキルを、終盤は強力な術技や奥義の習得をメインに習得していくといい。

オススメ育成プラン

各属性の術技を習得

各属性のもっとも習得しやすい術技を優先して、攻撃の手段を増やす。アブソーバーを入手したら、まずはルドガーに装備させて新しい術技とスキルを習得させよう。

火	サキオン·アクセ	地	アッパーブライスLv1
水	一迅	光	轟臥衝
風	蒼破刃Lv1	闇	ゼロディバイド

通常攻撃に関するスキルを優先しよう

「クラッシャー」や「ピアース」など、各武器の通常攻撃の性能を向上させるスキルを習得。同時に術技に関する「セカンドアーツ」などのスキルも習得しておきたい。

火	クラッシャー	水·闇	ピアース
風·火	ディフェンドアーツ	光·地	クイッカー
闇·風	ロングバレル	地·水	セカンドアーツ2

強力な術技を習得せよ

「朧蝕」や「濡羽狩」など、2000~6000ポイントほどで習得できる術技が多いので、攻撃力にかかわるスキルと平行して習得し、術技をより充実させておこう。

光	朧蝕	闇	濡羽狩
火·光	エオリエーネ	水·闇	刺宴
火	エイミングヒート	風	トライスバロー
地	デストリュクス	光·地	ブラッディブレイズ
地·水	舞斑雪	水	ダウンバースト

奥義を習得して高レベルに

後半はスキルよりも「ファンドル·グランデ」や「レクイエムビート」といった強力な奥義の習得をめざそう。習得後はさらに奥義のレベルを高めていくといい。

地·水	ファンドル·グランデ	闇·風	レクイエムビート

アローサルオーブで習得できる術技とスキル ※

ポイント	光	光·地	地	地·水
15	轟臥衝	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	アッパーブライス Lv.1	アタックフェイント
160	ファンガ·プレセ	—	重裂破	—
230	ウィークサーチャー	グロウアップヒール	—	—
310	轟臥衝 Lv.1	アヴァント·ポステ	エクスチェンジ	—
400	—	—	ロクスウィング Lv.1	—
500	ファンガ·プレセ Lv.1	—	エクスチェンジR	セカンドアーツ2
610	バイタリティ	—	アッパーブライス Lv.2	—
730	リミッター2	アヴァント·ポステ Lv.1	デクステリティ2	—
870	インテリジェンス2	—	重裂破 Lv.1	—
1030	HPゲイン2	クイッカー	ロクスウィング Lv.2	インヴァイタブル
1210	アリエル·ガーデ	—	ブロイ·テーレ	—
1410	轟臥衝 Lv.2	アヴァント·ポステ Lv.2	アースガード	—
1630	リミッター	—	アッパーブライス Lv.3	—
1880	朧蝕	ブラッディブレイズ	フラッシュガード	インヴァイタブル Lv.1
2160	リミッター3	—	重裂破 Lv.2	—
2470	バイタリティ2	—	ブロイ·テーレ Lv.1	—
2810	ライトガード	アヴァント·ポステ Lv.3	ロクスウィング Lv.3	—
3180	ファンガ·プレセ Lv.2	—	HPドレインガード	インヴァイタブル Lv.2
3590	リバイバルエナジーHP	—	重裂破 Lv.3	—
4040	—	アヴァント·ポステ Lv.4	アッパーブライス Lv.4	舞斑雪
4530	アリエル·ガーデ Lv.1	ヒールシェアプラス	TPドレインガード	インヴァイタブル Lv.3
5060	轟臥衝 Lv.3	—	デストリュクス	—
5630	ファンガ·プレセ Lv.3	ブラッディブレイズ Lv.1	ブロイ·テーレ Lv.2	舞斑雪 Lv.1
6250	—	—	ロクスウィング Lv.4	ファンドル·グランデ
6920	アリエル·ガーデ Lv.2	—	—	—
7640	朧蝕 Lv.1	ブラッディブレイズ Lv.2	重裂破 Lv.4	インヴァイタブル Lv.4
8410	ファンガ·プレセ Lv.4	—	デストリュクス Lv.1	ファンドル·グランデ Lv.1
9230	リバイバルエナジーHP2	—	—	舞斑雪 Lv.2
10110	轟臥衝 Lv.4	—	デストリュクス Lv.2	ファンドル·グランデ Lv.2
11050	朧蝕 Lv.2	—	ブロイ·テーレ Lv.3	—
12050	アリエル·ガーデ Lv.3	ブラッディブレイズ Lv.3	—	舞斑雪 Lv.3
13110	朧蝕 Lv.3	—	デストリュクス Lv.3	ファンドル·グランデ Lv.3
14230	アリエル·ガーデ Lv.4	—	ブロイ·テーレ Lv.4	—
15420	朧蝕 Lv.4	—	デストリュクス Lv.4	舞斑雪 Lv.4
16680	—	ブラッディブレイズ Lv.4	—	ファンドル·グランデ Lv.4

※:ハンマー装備時、双銃装備時に使用できる術技は、習得条件の属性ポイントに達していてもそれぞれの武器を使用可能になるまでは習得できない。

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	一迅	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	—	—	TPゲイン	—
160	鳴時雨 Lv.1	—	ゼロディバイド	—
230	ヒドゥンターゲット	—	クイックフリッカー Lv.1	—
310	サイカトリス Lv.1	—	—	—
400	バブルストーカー Lv.1	スタビリィエイム	—	—
500	コンボTPサポート	—	ゼロディバイド Lv.1	—
610	一迅 Lv.1	カウンターチャンス	スピリッツ	ロングバレル
730	タイドバレット	—	—	—
870	スタミナ2	スタビリィエイム Lv.1	マインド2	バランサー
1030	サイカトリス Lv.2	—	TPゲイン2	—
1210	バブルストーカー Lv.2	ピアース	クイックフリッカー Lv.2	—
1410	アクアガード	—	ゼロディバイド Lv.2	—
1630	鳴時雨 Lv.2	—	ダークガード	—
1880	一迅 Lv.2	フィアフルウィング	—	コンボメンタルサプライ
2160	タイドバレット Lv.1	—	スピリッツ2	—
2470	サイカトリス Lv.3	スタビリィエイム Lv.2	—	—
2810	バブルストーカー Lv.3	—	—	ダッシュ
3180	鳴時雨 Lv.3	フィアフルウィング Lv.1	濡羽狩	—
3590	ヒドゥンターゲット2	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	一迅 Lv.3	—	セカンドアーツ3	レクイエムビート
4530	ガンリベンジ	刺宴	クイックフリッカー Lv.3	—
5060	ダウンバースト	スタビリィエイム Lv.3	—	—
5630	タイドバレット Lv.2	メンタルシェアプラス	濡羽狩 Lv.1	レクイエムビート Lv.1
6250	サイカトリス Lv.4	—	—	—
6920	鳴時雨 Lv.4	フィアフルウィング Lv.2	ゼロディバイド Lv.3	—
7640	一迅 Lv.4	刺宴 Lv.1	メンタルディフェンス	レクイエムビート Lv.2
8410	タイドバレット Lv.3	—	クイックフリッカー Lv.4	—
9230	ダメージコントロール	スタビリィエイム Lv.4	リバイバルエナジーTP2	—
10110	バブルストーカー Lv.4	刺宴 Lv.2	濡羽狩 Lv.2	レクイエムビート Lv.3
11050	—	フィアフルウィング Lv.3	—	—
12050	タイドバレット Lv.4	—	濡羽狩 Lv.3	—
13110	—	刺宴 Lv.3	ゼロディバイド Lv.4	レクイエムビート Lv.4
14230	—	フィアフルウィング Lv.4	—	—
15420	—	—	濡羽狩 Lv.4	—
16680	—	刺宴 Lv.4	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	蒼破刃 Lv.1	ステップロング	—	—
160	鏡月閃	—	サキオン・アクセ	—
230	—	ラピッドレンジ	アピールターゲット	—
310	—	スプレンダーアサルト	紅蓮翔舞	—
400	—	ソート・ラルデ Lv.1	クラッシャー	—
500	ジャンプキャンセル	ラピッドレンジ Lv.1	—	—
610	蒼破刃 Lv.2	ディフェンドアーツ	サキオン・アクセ Lv.1	—
730	ステッパー	—	紅蓮翔舞 Lv.1	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	ブレイバー
1030	—	ソート・ラルデ Lv.2	—	—
1210	鏡月閃 Lv.1	ヴォルテックチェイサー	アンスタブル・マイン	—
1410	蒼破刃 Lv.3	雷封刃	サキオン・アクセ Lv.2	マギカ・ブレーデ
1630	ウィンドガード	ラピッドレンジ Lv.2	ファイアガード	—
1880	—	ディレイリンクアーツ	紅蓮翔舞 Lv.2	—
2160	—	カウンターアーツ	—	マギカ・ブレーデ Lv.1
2470	蒼破刃 Lv.4	—	アンスタブル・マイン Lv.1	—
2810	—	ヴォルテックチェイサー Lv.1	サキオン・アクセ Lv.3	—
3180	鏡月閃 Lv.2	スプレンダーアサルト2	—	—
3590	—	ソート・ラルデ Lv.3	アピールターゲット2	—
4040	—	ステップアーマー	ブラインダー	マギカ・ブレーデ Lv.2
4530	トライスバロー	雷封刃 Lv.1	紅蓮翔舞 Lv.3	クロスカウンター
5060	鏡月閃 Lv.3	ラピッドレンジ Lv.3	エイミングヒート	—
5630	トライスバロー Lv.1	ヴォルテックチェイサー Lv.2	サキオン・アクセ Lv.4	マギカ・ブレーデ Lv.3
6250	—	雷封刃 Lv.2	エイミングヒート Lv.1	エオリエーネ
6920	鏡月閃 Lv.4	ソート・ラルデ Lv.4	アンスタブル・マイン Lv.2	—
7640	トライスバロー Lv.2	ピンチグローリー	紅蓮翔舞 Lv.4	—
8410	—	ラピッドレンジ Lv.4	—	マギカ・ブレーデ Lv.4
9230	セカンドダッシュ	ヴォルテックチェイサー Lv.3	エイミングヒート Lv.2	エオリエーネ Lv.1
10110	トライスバロー Lv.3	—	アンスタブル・マイン Lv.3	—
11050	スカイソルジャー	雷封刃 Lv.3	—	エオリエーネ Lv.2
12050	トライスバロー Lv.4	ヴォルテックチェイサー Lv.4	エイミングヒート Lv.3	—
13110	—	—	アンスタブル・マイン Lv.4	—
14230	—	雷封刃 Lv.4	—	エオリエーネ Lv.3
15420	—	—	エイミングヒート Lv.4	—
16680	—	—	—	エオリエーネ Lv.4

Jude Mathis
ジュード・マティス

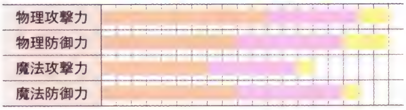
接近戦で無類の強さを誇る

敏捷がずば抜けて高いほか、腕力や体力、精神も高めで攻撃と防御の両面に優れる。すばやい動きで接近戦にもち込み、瞬時に敵を倒せる。ただし、器用が低いので、クリティカルを狙うときは敵の背後から攻撃しよう。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	430	2537	4687	8987	B
TP	100	173	248	398	C
腕力	48	489	939	1839	A
体力	44	411	786	1536	B
知性	41	408	783	1533	B
精神	43	435	835	1635	B
敏捷	60	550	1050	2050	S
器用	40	334	634	1234	D

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

武器	手甲	▶P.617
頭防具	兜	▶P.631
	帽子	▶P.632
体防具	軽鎧	▶P.636

サポート　レストア　ダウンを起こしてHP回復

マスターが敵の攻撃を受けてダウンや戦闘不能になったとき、ジュードが自由に行動できる状態なら即座にマスターに近づいてHPを回復してくれる。どんな状況でも有効なサポートだが、吹き飛ばす攻撃を多用するパワータイプの敵との戦闘で特に有効だ。なお、吹き飛ばされてもダウンする前にリカバリングをすると、レストアは発動しない。回復をしてもらいたいときは、あえてダウンするのがオススメだ。

●レストアの特徴

- ◆マスターがダウンした際、マスターのHPを最大値の約15%ぶん回復させる（敵がパワータイプ時は約20%）
- ◆マスターが戦闘不能になった際、50%の確率で復活させる。このときの回復量は最大HPの約15%ぶん
- ◆スキル「レストアプラス」（P.236）セット時は戦闘不能を復活させる確率が70%に上昇
- ◆スキル「アルターサポート」（P.226）セット時は、HP回復や戦闘不能回復の代わりにTPを回復する

レストア発動中のジュードはのけぞらないため、敵から妨害されにくい。

手強い相手ではないなら、「アルターサポート」でTPを回復してもらおう。

アクション すばやいステップで敵を翻弄

ジュードは敏捷が高いため、戦闘中の移動速度が非常に速く、バトルエリアを縦横無尽に駆け回ることができる。ステップも距離と速度の両面に優れ、スキル「ステッププロング」でさらに距離を延ばせる。また、バックステップはほかのキャラクターよりも無敵時間が長く、終わり際まで無敵が持続するという特徴がある。通常攻撃や術技も動作の速いものが多く、機動力に関しては右に並ぶものがないといえるほどだ。

主な特徴

- 移動やステップにかかわるスキルを多く習得し、すばやい動作が可能になる
- 攻撃から回復まで多彩な術技が使える
- 特定のキャラクターとのリンク時に特殊な通常攻撃（P.091）を繰り出せる

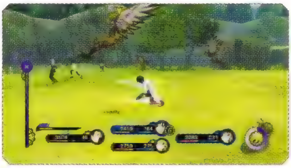
フリーランで動き回れば、ほとんどの敵の攻撃をかわすことができる。

特性 集中回避 攻撃を回避しつつ一瞬で背後をとる

集中回避とは、敵の攻撃を受ける直前にバックステップで回避することによってジュードが高速で敵の背後へ回り込むというもの。攻撃を回避できることはもちろん、回り込むことで後方から攻撃をしかけられるのだ。与えるダメージを一気に増やせるチャンスになるので、積極的に狙っていこう。ただし、集中回避が発動するのは「ターゲットしている敵からの攻撃を回避したとき」のみ。それ以外の敵の攻撃を回避しても発動しないことを覚えておこう。なお、集中回避の詳細な仕組みについては、下図で確認してほしい。

集中回避にかかわるスキル

スキル	セット時の効果
コンセントレーション	攻撃回避後の5秒間、ガード中に攻撃を受けると自動的に集中回避を行なう
コンセントレーション2	コンセントレーションの効果時間が3秒延びる
コンセントレーション3	フロントステップでも集中回避が発動する



フロントステップ時の集中回避は、入力した瞬間に発動する。

集中回避の仕組み

通常攻撃 スキが少なくすばやい攻撃がそろう

ジュードの通常攻撃は攻撃前後のスキが小さいうえに出が早く、強攻撃でも容易に連続ヒットさせられる。また、2ヒットするものやダウンしている敵を引き起こすものなど、特徴があるものが多い。さらに、見た目よりも攻撃範囲が広く当てやすいなど、通常攻撃だけでも十分に敵と渡り合えるほど優れている。

↑+◎の1段目はダウンした敵を引き起こすので、コンボに重宝する。

通常攻撃データ（打属性）

1段目

◎	
特徴	2ヒット

⬆+◎	
特徴	浮かせ／引き起こし

⬅ or ➡+◎	
特徴	—

⬇+◎	
特徴	—

2段目

◎	
特徴	—

⬆+◎ ※	
特徴	2ヒット／浮かせ

⬅ or ➡+◎	
特徴	—

⬇+◎	
特徴	ダウン

3段目以外の方向に
入力すると1段目へ

3段目

◎	
特徴	—

⬆+◎	
特徴	浮かせ／引き起こし

⬅ or ➡+◎	
特徴	—

4段目以外の方向に
入力すると2段目へ

4段目

◎	
特徴	—

⬆+◎	
特徴	浮かせ

⬅ or ➡+◎	
特徴	気絶（20%）／敵反転

入力した方向の
1段目へ

強攻撃

通常攻撃から
派生可能

L1+◎	
特徴	2ヒット／ジャンプ／浮かせ

ジャンプ攻撃

⬅ or ➡+L1+◎	
特徴	気絶（15%）／連続入力可

入力した方向の
攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎	
特徴	浮かせ

◎	
特徴	—

※：リンク時の特殊な通常攻撃を出せる状態だと⬆+◎（4段目）になる。

1
2
3
4
5
6
7

キャラクター

◆ジュード・マティス

◎ リンク時の特殊な通常攻撃データ

ミラ

ミラ

直前に出す通常攻撃	◎	◎
◎（1段目） ↑+◎（1or3段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：2ヒット／浮かせ／敵反転	特徴：2ヒット／気絶（25%）

直前に出す通常攻撃	↑+◎	↑+◎
◎（1or3段目） ↑+◎（1段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：3ヒット／浮かせ	特徴：2ヒット／浮かせ

直前に出す通常攻撃	← or →+◎	← or →+◎
← or →+◎（3段目）	特徴：4ヒット	特徴：浮かせ

直前に出す通常攻撃	↓+◎	↓+◎
↓+◎（2段目）	特徴：3ヒット／浮かせ／引き起こし／敵反転	特徴：2ヒット／浮かせ／気絶（20%）

アルヴィン

アルヴィン

直前に出す通常攻撃	◎	◎
◎（1段目） ↑+◎（1or3段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：4ヒット／浮かせ	特徴：浮かせ

エリーゼ

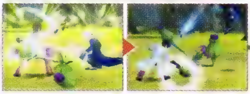
エリーゼ

直前に出す通常攻撃	◎	◎
◎（1段目） ↑+◎（1or3段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：4ヒット／浮かせ	特徴：2ヒット／浮かせ

ローエン

ローエン

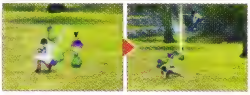
直前に出す通常攻撃	◎	◎
◎（1段目） ↑+◎（1or3段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：2ヒット	特徴：4ヒット／浮かせ



レイア

レイア

直前に出す通常攻撃	◎	◎
◎（1段目） ↑+◎（1or3段目） ← or →+◎（1or3段目） ↓+◎（1段目）	特徴：2ヒット	特徴：ダウン



術技　攻撃から回復まで多種多様の術技がそろう

術技は攻撃範囲が広いものから属性が付加されたものまでそろっており、敵の数や弱点を問わずに戦える。敵を引き起こしたりダウンを奪う、発動直後に無敵になるなど、便利な特徴がある術技も多い。さらに、自身や仲間のHPを回復させる「治癒功」や状態変化を治す「快気孔」で回復役も担うことができる。

また、特定のスキルをセットすると術技が変化するのも特徴。「セカンドアーツ」や「セカンドアーツ2」セット時は⊗ボタンの長押しなどで、「ウィズミラ」セット時はミラとリンクして該当する術技を繰り出せばOKだ。

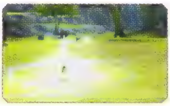
術技データ（〈 〉内はスキル「セカンドアーツ」、「セカンドアーツ2」を利用したときの性能を示す）

武身技　治癒功　チユコウ

消費TP	10	詠唱時間	—	習得	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
—	—	0:10	—	—	—

特徴　HP回復6～12%×2<回復回数+1>　カウント　【100／400】動作速度30% UP　【200】範囲拡大　ゲージ　0



自身と周囲にいる味方のHPをすばやく回復させる。効果範囲が狭いうえ、ジュードから離れてしまうと回復量が少なくなってしまうので、なるべく味方に近づいてから使おう。

強化			
Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	ラウンドエッジ	スパイリット・メディク
エリーゼ	ピクシーサークル	エイドオール
レイア	ファーストエイド	エイドオール
アルヴィン	守護方陣	転留追刃穿
—	—	—
—	—	—

武身技　魔神拳　マジンケン　（打）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
180<255>	2<3>	7:3	8<12>	8<12>	8<12>

特徴　—　カウント　【100／200】弾速UP　【400】敵貫通　ゲージ　10<15>

拳を振り上げて、一定距離を進む衝撃波を飛ばす。ジュードの術技では数少ない遠距離攻撃の手段となる。スキル「セカンドアーツ」セット時は、さらに2発目の衝撃波を放つ。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

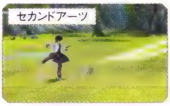
共鳴術技		
ミラ	ウインドランス	絶風刃
アルヴィン	魔神剣	魔神連牙斬
ローエン	スプラッシュ	スプラッシュライン
ガイアス	魔神剣	十刻魔神衝
—	—	—
—	—	—

魔技　ウィンドカッター　（風）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期 ※1

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
180<75>	1<2>	6:4	4<8>	4<8>	4<8>

特徴　<敵反転>　カウント　—　ゲージ　8<16>



スキル「ウィズミラ」により「魔神拳」が変化した技。ステップ2～3回ぶんの射程があり、けん制に使いやすい。スキル「セカンドアーツ」セット時は、さらに射程の長い2発目を出せる。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ウインドランス	絶風刃
アルヴィン	魔神剣	魔神連牙斬
ローエン	スプラッシュ	スプラッシュライン
ガイアス	魔神剣	十刻魔神衝
—	—	—
—	—	—

※1：スキル「ウィズミラ」(P.226)をセットしてミラとリンクする

武身技　鋭招来　エイショウライ　（打）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	風・火 160

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
150	1	10:0	4	4	4

特徴　物理攻撃+30%／引き起こし<物理防御+30%>　カウント　【200】動作速度UP　【400】効果+10%　ゲージ　10

物理攻撃力を上昇させると同時に闘気で周囲の敵を攻撃する。出は遅いが引き起こしの効果があるので、物理攻撃力を上げつつダウン中の敵にコンボをつなげるといった使い方が可能。

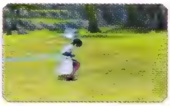
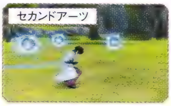
強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ミラ	バーンスプレッド	炎穿陣
レイア	シャープネス	ヴァイト・ルインフォース
ローエン	タイダルウェイブ	海龍拳
—	—	—
—	—	—
—	—	—

魔技 アクアプロテクション （水）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	風・火 160 ※2

威力	100<300>	ヒット数	1<3>	物魔比率	6:4	鋼体B	4<12>	ガードB	4<12>	状態P	4<12>
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10<30>

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ミラ	バーンスプレッド	▶ 炎穿陣
レイア	シャープネス	▶ ヴァイト・ルインフォース
ローエン	タイダルウェイブ	▶ 海龍拳
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

自身の周囲を回転しつづけ、触れた敵にダメージを与える水球を発生させる。水球は最大6つまで同時に配置でき、コンボに組み込むことはもちろん、自身を守る防御手段として有用だ。

※2：スキル「ウィズミラ」(P.226)をセットしてミラとリンクする

武身技 快気孔 カイキコウ

消費TP	5	詠唱時間	—	習得	水 100

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	状態異常／状態変化回復			カウント	【100】動作速度UP 【200】範囲拡大					ゲージ	0

強化			
Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	消費TP20%減少	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

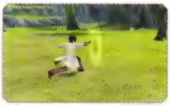
共鳴術技		
ミラ	プリズンセイヴァー	▶ スパイリット・メディク
エリーゼ	リカバー	▶ リカバーヒール
レイア	バリアー	▶ エイドオール
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

自身と周囲の味方の状態変化を治す。自身が行動不能になるチャームと石化以外を回復できるので、ジュードには上記の状態変化を防ぐ装飾品を装備させておこう。

武身技 掌底破 ショウテイハ （打）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	光 160

威力	200<500>	ヒット数	1<2>	物魔比率	10:0	鋼体B	4<8>	ガードB	40<80>	状態P	4<8>
特徴	気絶(30%)<気絶(50%)>			カウント	【100】動作速度UP 【200】気絶(30%)<気絶(50%)>					ゲージ	10<25>



強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	ガードブレイク値25%増加

共鳴術技		
ミラ	バニッシュヴォルト	▶ 雷閃拳
ルドガー	一迅	▶ 双砕迅
アルヴィン	ワイドショット	▶ 拒甲掌破
ミュゼ	バニッシュヴォルト	▶ スパークブリッツ
ローエン	エアプレッシャー	▶ 玄武散
—	—	▶ —

踏み込みつつ前方へ掌底を叩き込む。攻撃動作が速く、連発すれば短時間で大ダメージを与えられる。スキル「セカンドアーツ2」セット時に連続で繰り出すと、強力な2発目が出せる。

魔技 フレアボム （火）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	光 160 ※3

威力	60<200>	ヒット数	1<2>	物魔比率	6:4	鋼体B	4<8>	ガードB	40<80>	状態P	4<8>
特徴	<ダウン>			カウント	—					ゲージ	15<30>

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	ガードブレイク値25%増加

共鳴術技		
ミラ	バニッシュヴォルト	▶ 雷閃拳
ルドガー	一迅	▶ 双砕迅
アルヴィン	ワイドショット	▶ 拒甲掌破
ミュゼ	バニッシュヴォルト	▶ スパークブリッツ
ローエン	エアプレッシャー	▶ 玄武散
—	—	▶ —

「掌底破」の変化技で、炎をまとった掌底を叩きつける。攻撃全体のスキは短いものの、威力が低いため大ダメージは与えにくい。攻撃動作の速さを利用して、状態変化を狙おう。

※3：スキル「ウィズミラ」(P.226)をセットしてミラとリンクする

武身技 臥龍空破 ガリョウクウハ （打）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	火 100

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	浮かせ／引き起こし			カウント	【200】ヒット数+1(威力+60)					ゲージ	10

強化			
Lv.1	状態変化ポイント20%増加(空中)	Lv.2	気絶確率10%上昇(空中)
Lv.3	攻撃力10%増加(空中)	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ミラ	サンダーブレード	▶ 雷閃拳
ルドガー	朧朧	▶ 双砕迅
ローエン	ブルースフィア	▶ 海龍拳
エリーゼ	ティポライジング	▶ 臥龍アッパー
—	—	▶ —
—	—	▶ —

身かがめた反動を利用して、敵を空中に打ち上げる拳撃を放つ。ジュードがかがんでいるあいだは無敵なので、敵の攻撃を回避しつつ、攻撃を繰り出せるのが最大の強みだ。

武身技 夕凪 ユウナギ

地

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	地 160

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	9:1	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	—			カウント	【100】発動直後のけぞり無効 【200】ガードB+12 【400】発動直後無敵					ゲージ	5

回転しながら拳を連続で振り抜く。技の出が早いので、先手をとりたいときや、コンボをつなぎたいときに活躍する。使用回数を増やして無敵時間を得られれば、さらに使いやすくなる。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	クリティカル率6%上昇(空中)
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	グレアケイジ	▶ 双砕迅
ルドガー	鏡月閃	▶ 双砕迅
ガイアス	転身脚	▶ 双砕迅
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 飛燕連脚 ヒエンレンキャク

打

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	風 160

威力	300<450>	ヒット数	2<3>	物魔比率	10:0	鋼体B	8<12>	ガードB	8<12>	状態P	8<12>
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP 【400】引き起こし					ゲージ	10<15>

飛び上がりつつ連続で回し蹴りを見舞い、攻撃後は空中へ移動する。連続で繰り出せば高さを維持しながら攻撃できるので、空中にいる敵を攻撃したいときに使うといい。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	クリティカル率6%上昇(空中)
Lv.3	OVLゲージ増加率50%上昇(空中)	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

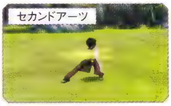
共鳴術技		
ミラ	シルフ	▶ 気刃連旋襲
ルドガー	紅蓮翔舞	▶ 飛燕猛襲牙
アルヴィン	魔神爆炎斬	▶ リフレクトボミング
レイア	活伸棍・円舞	▶ 封舞活震劇
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 三散華 サザンカ

地

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	初期

威力	300<450>	ヒット数	3<4>	物魔比率	10:0	鋼体B	12<16>	ガードB	12<112>	状態P	12<16>
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10<14>



拳と蹴りによる3連続攻撃。出が早いうえにスキが少なく、前進しながら技を繰り出すためコンボに組み込みやすい。スキル「セカンドアーツ」セット時は「三散華・追蓮」で追撃できる。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

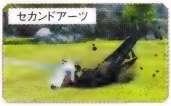
共鳴術技		
ミラ	ロックトライ	▶ 玄武散
ローエン	ロックトライ	▶ 玄武散
レイア	三散華	▶ 六散華
ルドガー	鳴時雨	▶ 双覇連散
—	—	▶ —
—	—	▶ —

魔技 グレイヴ

地

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	初期※

威力	450<750>	ヒット数	3<4>	物魔比率	7:3	鋼体B	12<16>	ガードB	12<52>	状態P	12<16>
特徴	引き起こし			カウント	—					ゲージ	14<19>



「三散華」が変化した技。拳の連撃後に石柱で突き上げる。引き起こしの効果があるので、ダウン中の敵にもコンボでつなぎやすい。「三散華」よりも威力が高いことも魅力だ。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ミラ	ロックトライ	▶ 玄武散
ローエン	ロックトライ	▶ 玄武散
レイア	三散華	▶ 六散華
ルドガー	鳴時雨	▶ 双覇連散
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※:スキル「ウィズミラ」(P.226)をセットしてミラとリンクする

武身技 叛陽陣 ハンヨウジン

光

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	光 1210

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	—			カウント	【200】射程UP/威力+60					ゲージ	10

ゆっくりと進む光の球を放つ。威力は高いが、出が遅いためコンボには組み込みにくい。離れた場所で使い、接近する際の盾として使おう。なお、光球は最大で3つまで出すことができる。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

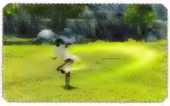
共鳴術技		
ミラ	ネガティブホルダー	▶ イノセントゲート
ミュゼ	ネガティブホルダー	▶ イノセントゲート
エリーゼ	ナース	▶ エイドオール
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 輪舞旋風 ロンドセンプウ

風

消費TP	9	詠唱時間	—	習得	風 730

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	—			カウント	【200／400】引き寄せ距離UP					ゲージ	10



風をまとった回し蹴りを放つ。自身の左から右後方までカバーできるほど攻撃範囲が広く、集団戦からボス戦まで状況を問わず使える。敵を引き寄せるためコンボに組み込みやすい。

強化		
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇	
Lv.3	クリティカル率6%上昇（空中）	
Lv.4	25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
ミラ	アリーヴェデルチ	絶風刃
ルドガー	舞斑雪	双砕迅
レイア	散沙雨	封舞活震劇
アルヴィン	我流紅蓮剣	リフレクトボミング
—	—	—
—	—	—

武身技 砕氷刃 サイヒョウジン

水 地

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	地・水 500

威力	300	ヒット数	3	物魔比率	6:4	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	引き起こし			カウント	【100】動作速度UP 【200／400／1000】状態P+4／のけぞり時間UP 【400】状態P+8 【1000】状態P+16					ゲージ	10

上空から氷をまとった拳を叩きつけてダメージを与える。空中コンボに組み込んだり、引き起こしの効果を利用してダウン中の敵への追撃に使ったりと、用途が広い便利な技だ。

強化	
Lv.1	敵の硬直時間25%増加
Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加
Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	オーバードライヴ	滅爪乱牙
ルドガー	アッパーブライス	臥龍裂渦
アルヴィン	レインバレット	転留追刃穿
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 日柳 クサナギ

光

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	火・光 730

威力	400	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	—			カウント	【100】発動直後のけぞり無効 【200】鋼体B+4、状態P+6 【400】発動直後無敵					ゲージ	5

敵を打ち上げ、回し蹴りを叩き込む。出が早くスキが小さいため、コンボに組み込みやすい。また、使用回数が増えると発動直後が無敵になるので、敵に囲まれたときなどに頼りになる。

強化	
Lv.1	攻撃力5%増加
Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
Lv.3	属性連携時間50%増加
Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	ディストールノヴァ	カタラクトブレード
ルドガー	重裂破	飛燕猛襲牙
レイア	双流棍	閃破封翼弾
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 獅子戦吼 シシセンコウ

打

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	水・闇 1030

威力	400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	100	状態P	4
特徴	ダウン			カウント	【200】ガードB+100					ゲージ	15

前方に獅子の形をした闘気を放つ技で、威力が高く、ヒットした敵を大きく吹き飛ばしてダウンさせられる。また、ガードブレイク値も非常に高く、ガードを多用する敵にはうってつけの技だ。

強化	
Lv.1	ガードブレイク値25%増加
Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加
Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ミラ	エレメンタルショット	イノセントゲート
ルドガー	ファンガ・プレセ	獅儘封吼
エリーゼ	ティポ戦吼	ティポ・ザ・ビースト
ローエン	クラッグワルツ	獅吼爆砕陣
ガイアス	獅子戦吼	獅神連戦吼
—	—	—

武身技 飛天翔駆 ヒテンショウク

打

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	火 610

威力	400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	すり抜け			カウント	【200】ヒット数+1（威力+80）					ゲージ	10

後方へ宙返りし、加速して突進する技。ステップ1.5回ぶんほど離れた場所から出すと、技の終わり際が敵に当たり追撃が可能。なお、200回使うと宙返り時に敵を蹴り上げるようになる。

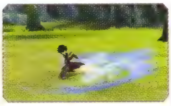
強化	
Lv.1	属性連携時間100%増加（空中）
Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	気絶確率10%上昇（空中）
Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ハイアーザンスカイ	気刃連旋襲
ルドガー	轟臥衝	飛燕猛襲牙
アルヴィン	エアリアルバレット	飛天翔星駆
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 転泡 テンホウ （水）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	水 730

威力	400	ヒット数	3	物魔比率	8:2	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	ダウン／発動直後無敵／ダウン時ダメージ補正なし			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	8



敵の側面へ回り込み、足払いでダウンさせる。発動直後は無敵になるため、敵の攻撃を回避しつつダメージを与えられる。なお、飛び散る水泡でも攻撃でき、見た目よりも範囲が広い。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	状態変化ポイント10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	ソート・ラルデ	▶ 臥龍裂渦
アルヴィン	タイドバレット	▶ 転留追刃穿
ローエン	マーシーワルツ	▶ スプラッシュライン
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 無影掌 ムエイショウ （打）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	闇 730

威力	400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	すり抜け			カウント	【200】ガードB+36／気絶(30%) 【400】動作速度UP／ヒット数+1(威力+80)					ゲージ	15

回転しながら後退したあと、突きを出しながら突進する。空中で繰り出した場合は、攻撃は行わずに回転しつつ地上へ移動する。すばやく地上に降りたいときに使っていこう。

強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ルナティックスティング	▶ 双砕迅
ルドガー	ピコハン	▶ 臥龍裂渦
ガイアス	瞬迅剣	▶ 双砕迅
ローエン	アブソリュート・コア	▶ 絶破烈氷撃
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 巻空旋 カンクウセン （風）

消費TP	16	詠唱時間	—	習得	闇・風 1210

威力	600	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	100	状態P	4
特徴	ダウン			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	20

構えをとり、触れたものを上空へ投げ飛ばす。攻撃の発生こそ遅いものの、ガードブレイク値が非常に高いので、ガードを固めてくる敵に対してのコンボの起点として非常に有効だ。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	ファイアボール	▶ エアリアルファイア
ルドガー	インヴァイタブル	▶ 獅儘封吼
レイア	巻空旋	▶ 巻空鏡舞
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 烈風拳 レップウケン （風）

消費TP	18	詠唱時間	—	習得	風 1030

威力	400	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	浮かせ			カウント	—					ゲージ	10

両腕を広げて、回転しながら上昇する技。出が早く全方位を攻撃するため、敵に囲まれたときの脱出手段として使える。攻撃後は空中へ移動するので、そのまま空中コンボを決めよう。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	サイクロン	▶ 気刃連旋襲
ルドガー	濡羽狩	▶ 飛燕猛襲牙
レイア	旋風棍	▶ 巻空鏡舞
エリーゼ	トランティポリ	▶ 臥龍アッパー
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 烈破掌 レッパショウ （火）

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	火・光 2160

威力	900	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	引き起こし／ダウン			カウント	【100】状態P+4 【200】状態P+8 【400】状態P+16					ゲージ	15

身をかがめて踏み込み、手刀で突き上げた敵を爆発させる。引き起こしの効果があるので、ダウンした敵への追撃として使おう。なお、1発目が当たらないと2発目の爆発が出ない。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	イフリート	▶ 炎穿陣
ルドガー	サイカトリス	▶ 獅儘封吼
エリーゼ	ティポプレッシャー	▶ ジャイアントティポドロップ
ローエン	フリーズランサー	▶ 絶破烈氷撃
ミュゼ	スタンブリッツ	▶ スパークブリッツ
アルヴィン	瞬迅剣	▶ 拒甲掌破

武身技 鳳墜拳 ホウツイケン

火

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	風・火 2160

威力	900	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	ダウン／浮かせ			カウント	【200】浮かせアップ					ゲージ	10

前方へ跳躍し、拳を振り下ろすと同時に炎の闘気を撃ち出す。ヒットするとダウンを奪えるので、引き起こし効果がある攻撃で追撃しよう。なお、空中で使用すると技の出が若干早くなる。

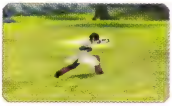
強化	Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加
共鳴術技	ミラ	カタラクトレイ	▶	カタラクトブレード
	レイア	飛燕翔旋	▶	閃破封翼弾
	エリーゼ	ティポグライダー	▶	ジャイアントティポドロップ
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 連牙弾 レンガダン

打

消費TP	28	詠唱時間	—	習得	光・地 870

威力	1000	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10



拳と蹴りによる連続攻撃を繰り出す。攻撃動作が速くコンボに組み込みやすいうえ、敵を拘束できる時間も長め。地上での主力技として積極的に使っていくといい。

強化	Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
	Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	クリティカル率3%上昇
共鳴術技	ミラ	アサルトダンス	▶	滅爪乱牙
	ルドガー	アサルトダンス	▶	双覇連散
	レイア	集穿打	▶	六散華
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 尖牙 センガ

闇

消費TP	42	詠唱時間	—	習得	闇・風 4530

威力	1500	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	即死（15%）			カウント	【100／200／400】戦闘不能確率+5%					ゲージ	10

前方下に向けて闇の闘気をまとった突きを繰り出す。ダウンしている敵に当てると、一撃で戦闘不能にすることがある。HPが多い敵をダウンさせた際は、積極的に使っていこう。

強化	Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	属性連携時間50%増加
	Lv.3	状態変化ポイント10%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ミラ	レイジングサン	▶	スカーレットファング
	ルドガー	ファンドル・グランデ	▶	臥龍裂渦
	ミュゼ	グラヴィティ	▶	グラヴィティファング
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義 マクスウェル

火 水 風 地

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	源霊匣マクスウェル

威力	606	ヒット数	5	物魔比率	5:5	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【100】状態P+16 【200】ガードB+48 【400】鋼体B+16					ゲージ	10

源霊匣マクスウェルを呼び出し、前方に向かって火、水、風、土の4属性の力を内包した衝撃波を放つ。敵の弱点を突きやすく、さらに最大で4種類の状態変化が望める強力な奥義。

強化	Lv.1	—	Lv.2	—
	Lv.3	—	Lv.4	—
共鳴術技	ミュゼ	エレメンタルムジーク	▶	イノセントゲート
	レイア	集気砲	▶	ヴァイト・ルインフォース
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義 臥狼咆虎 ガロウホウコ

打

消費TP	42	詠唱時間	—	習得	光・地 1210

威力	750	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	28	ガードB	20	状態P	50
特徴	クリティカル（かかと落としのみ、30%）			カウント	【200】引き起こし 【400】ガードB+96					ゲージ	10

敵をその場で蹴り上げながら上昇し、かかと落としで地面へ叩きつけてから衝撃波で追撃する。威力が高いうえ出が早いので、TPに余裕がある場合はコンボに組み込んでいきたい。

強化	Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ミラ	ノーム	▶	玄武散
	ガイアス	覇道滅封	▶	獅神連戦吼
	エリーゼ	ティポバキューム	▶	ティポ・ザ・ビースト
	アルヴィン	魔銃衝	▶	拒甲掌破
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義 崩竜武双脚 ホウリュウブソウキャク

(打) 消費TP 57 | 詠唱時間 — | 習得 水・闇 4530

威力	900	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	48	ガードB	24	状態P	60
特徴	ダウン／気絶（40%）			カウント	【100】空中発動可能　【200】打ち上げ安定　【400】引き起こし					ゲージ	12

5連続の回し蹴りのあとサマーソルトを放ち、敵を空中に蹴り上げる。高い威力と、バックステップ1回ぶん程度離れた位置でもヒットするリーチの長さを兼ね備えた強力な奥義。

強化	Lv.1	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	攻撃力10%増加（空中）	Lv.4	クリティカル率3%上昇
共鳴術技	ミラ	ジグズエッジ	▶	滅爪乱牙
	ルドガー	双針乱舞	▶	双覇連散
	ローエン	ソーンラプソディ	▶	獅吼爆砕陣
	アルヴィン	魔神閃光断	▶	リフレクトボミング
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義 衝波魔神拳 ショウハマジンケン

(打) 消費TP 60 | 詠唱時間 — | 習得 地・水 5060

威力	800	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	4	状態P	10
特徴	ダウン／のけぞり無効			カウント	【200】動作速度UP　【400】範囲拡大					ゲージ	10

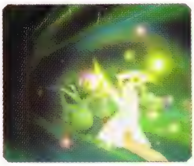
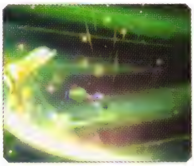
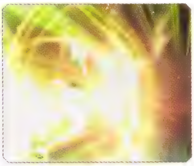
拳を地面に叩きつけ、自身の周囲の広範囲に衝撃波を発生させる。威力は非常に高いものの出がやや遅いので、ダウンしている敵への追撃として繰り出していこう。

強化	Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	気絶確率5%上昇
	Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	攻撃力5%増加
共鳴術技	ミラ	シルフII	▶	気刃連旋襲
	ルドガー	デストリュクス	▶	獅儘封吼
	ミュゼ	ブラックガイド	▶	グラヴィティファング
	ガイアス	破邪十字星	▶	十刻魔神衝
	アルヴィン	地竜閃	▶	魔神連牙斬
	—	—	▶	—

秘奥義 殺劇舞荒拳 サツゲキブコウケン

消費TP 0 | 詠唱時間 — | 習得 スキル「スペシャル」

威力	10300	ヒット数	13	物魔比率	10:0	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0

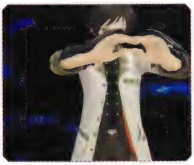
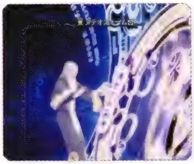
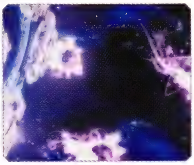




拳と蹴りによる無数の打撃を叩き込み、最後に敵を大きく吹き飛ばす。移動しながら繰り出す　最初の一撃以外は複数の敵を巻き込みにくい。敵1体に大ダメージを与える手段として割り切ろう。

秘奥義 メテオスォーム

消費TP 0 | 詠唱時間 — | 習得 ※

威力	8000	ヒット数	16	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0

源霊匣マクスウェルを呼び出し、巨大な魔法陣から敵に向かって光弾を降らせる。発動方法が特殊な秘奥義で、オーバーリミッツ中に奥義「マクスウェル」を出して、◎ボタンを長押しすることで発動できる。

※：スキル「スペシャル」と「シングルアーツ」をセットし、奥義「マクスウェル」を習得している。

TOPICS アクアプロテクションを使いこなそう

ジュードの術技のなかでも特に注目したいのは、スキル「ウィズミラ」セット時に使える「アクアプロテクション」。敵に接近する前に使っておけば、周囲の水球がジュードを守ってくれるため、行動を妨害されにくくなる。また、スキル「セカンドアーツ」をセットしていると、一度に出せる水球の数が3つになるので、接近時のコンボに組み込み、ダメージを大きく増加させるといった使い方もできるのだ。

戦術 ステップを強化して接近戦を挑む

ジュードを使用するときは、全キャラクター中最高の値を誇る敏捷の高さを活かして接近戦を挑み、通常攻撃や術技を駆使して攻撃をつないでいこう。その際に、敵に接近したり、敵の攻撃を回避するために重要となるのがステップだ。右表で紹介しているスキルをセットしてステップを強化すれば、接近や回避がしやすくなることはもちろん、ACを増やせたり、ステップ自体で敵を攻撃することができるようになるなど、得意の接近戦をさらに磨き上げることができるのだ。

「アサルトステップ」セット時は、ステップをコンボの起点にしよう。

ステップにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
ステッパー	連続ステップした際のAC消費がなくなる
スプレンダーアサルト	地上で攻撃をバックステップで回避するとACが+1される。最大+3まで
スプレンダーアサルト2	スプレンダーアサルトをセットしていると、ACが一気に+3される
ステップアーマー	ステップ中に攻撃を受けてものけぞらない
ステップロング	フロントステップとバックステップの距離が伸びる
アサルトステップ	フロントステップに攻撃判定が発生する。ただし、連続ステップの場合は1回のみ
スプレンダークイック	攻撃をバックステップで回避すると、8秒間移動速度とステップ速度が上昇する

集団戦 単体の敵を狙って攻撃をしかける

集団戦では、集団から孤立している敵や、後方から術を使ってくる敵を優先して攻撃していくといい。このとき、味方の作戦のターゲットを「分散攻撃」にしておけば、敵を分断させやすくなるのでオススメだ。なお、ジュードの術技のなかでも、攻撃範囲が極めて広い「輪舞旋風」を習得すれば、敵の集団に突撃して強引に蹴散らすといった戦い方もできるようになる。

ターゲット以外の敵から攻撃されないように、1対1の状況を作り出そう。

特殊 ダウン後の追撃で大ダメージ

ジュードは「獅子戦吼」や「転泡」など、ダウンを奪える術技を多く使えるため、敵がダウンしたあとの追撃が重要となる。特に、スキル「ダウンバースト」と「ダウンラッシュ」をセットすると、ダウンした敵へのダメージが80%も上昇するので、ぜひ試してみてほしい。

ダウンにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
ダウンバースト	ダウンしている敵を攻撃した際、ダメージが40%上昇する
ダウンラッシュ	ダウンバーストの効果が2倍になる

特殊 ミュゼのサポート「トラクタームーヴ」でステップをさらに強化

ミュゼのトラクタームーヴは、フロントステップ時に瞬時に敵の正面に移動させてくれる便利なサポート。周囲の敵にジャマされずターゲットへ近づけるので、ステップを多用するジュードと非常に相性がいい。なお、攻撃を回避する際のバックステップ時は集中回避が優先されるので、前後のステップを使い分けて、敵を攻撃していくという戦い方も可能になる。

どんなに離れた場所からでも一気に接近できる。近づいてコンボを叩き込もう。

オススメコンボ

序盤から終盤まで使える消費TPを節約できるコンボ

AC4以上　9HIT

◎ ＞ ↑+◎ ＞ ◎ ＞ 三散華 ＞ バックステップ

2ヒットする通常攻撃でヒット数を稼ぎ、「三散華」でコンボを締めくくる序盤から終盤まで使えるコンボ。通常攻撃でTPが最大値の3%ぶん回復するため、「三散華」で消費するTPをほとんど気にしなくていいのがメリットだ。「三散華」まで決めたあとはバックステップでいったん距離をとり、ACを回復させながらふたたび攻撃するチャンスを伺うといい。

ダウンを奪ながらコンボをつないで大ダメージを与える

AC5以上　11HIT

烈破掌 ＞ ←or→+◎ ＞ 臥龍空破 ＞ 砕氷刃 ＞ 転泡

「烈破掌」の踏み込みを利用し、ステップ1回ぶん離れた位置から繰り出すコンボ。「烈破掌」でダウンを奪ったら、← or →+◎で追撃しつつ接近。そのあと「臥龍空破」を繰り出して敵を打ち上げる。このとき、自身も一緒に飛び上がるので、空中から「砕氷刃」で敵を地上に叩き落とす。最後に「転泡」でダウンを奪い、ACを回復する時間を稼いでからふたたび攻撃を仕掛けよう。

集中回避から複数の敵を巻き込んで攻撃する

AC4以上　7HIT

集中回避 ＞ 輪舞旋風 ＞ 烈風拳 ＞ 飛燕連脚 ＞ 鳳墜拳

集中回避で敵の後方に回り込んだあと、引き寄せ効果がある「輪舞旋風」で敵を集めてダメージを与えていくコンボ。「烈風拳」や「飛燕連脚」で周囲の敵にダメージを与えつつ上昇し、空中から「鳳墜拳」を繰り出してダウンさせる。ダウンを奪ったら、共鳴術技で追撃していくといい。なお、風属性に耐性をもつ敵に対しては、「烈風拳」の代わりに「臥龍空破」を使うといい。

ガードブレイクで敵のガードを突き崩せ

AC5以上　7HIT

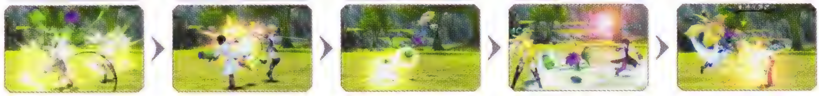
巻空旋 ＞ 尖牙 ＞ L1+◎ ＞ 砕氷刃 ＞ 獅子戦吼

ガードを固めてくる敵に対して「巻空旋」でガードを崩し、コンボをつなげていく。「巻空旋」のあとはダウンした敵を引き起こす前に「尖牙」で追撃。そのあと、強攻撃で敵を打ち上げ、「砕氷刃」につないでいこう。最後は「獅子戦吼」でふたたび敵をダウンさせる。このとき、ACがまだ残っているなら、敵をふたたびダウンから引き起こし、コンボをさらにつないでいこう。

リンク時の特殊な通常攻撃で共鳴術技ゲージを増やそう

AC7以上　16HIT

↓+◎×2 ＞ ↓+◎×2 ＞ ◎ ＞ ◎ ＞ 連牙弾



リンク時に繰り出せる特殊な通常攻撃は、通常攻撃よりも共鳴術技ゲージの増加量が多い。そこで、特殊な通常攻撃の組み合わせが豊富なミラと連携を決めて、一気にゲージの増加を狙おう。加えて、コンボの最後に「連牙弾」などゲージ増加量が多い攻撃を繰り出していくといい。共鳴術技ゲージが溜まったら、すかさずコンボから共鳴術技つないで大ダメージを与えよう。

育成方針 ステップを強化できるスキルの習得をめざす

ジュードはステップを多用するため、ステップを強化できるスキル習得を優先したい。その過程で、HPや腕力、体力が上昇するスキルで、接近戦での戦闘能力を強化しよう。さらに、集中回避を強化するスキルも覚えておくと万全だ。術技は攻撃範囲が広いものや、ダウンを奪えるものを中心に習得していこう。

オススメ育成プラン

ステップを強化するスキルと属性を持つ術技の習得

スキル「ステップロング」などを習得してステップを強化することが最優先。そのあとは「輪舞旋風」や「転泡」などを習得して、術技の種類を増やしていこう。

風・火	ステップロング	風・火	スプレンダーアサルト
風	ステッパー	風	輪舞旋風
闇・風	スプレンダークイック	水	転泡

集中回避に有効なスキルを習得

集中回避は戦闘では欠かせない要素のひとつ。より効果的に使うためにも、「コンセントレーション」などの習得をめざそう。また、ダウン中の敵に対する追撃を強化する「ダウンバースト」も併せて習得しておきたい。

火・光	コンセントレーション3	火・光	コンセントレーション
水・闇	獅子戦吼	地・水	ダウンバースト

ステップをさらに強化していく

「スプレンダーアサルト2」などのスキルを習得し、ステップをさらに強化していく。併せて「スプリンター」や「ダッシュ」など移動を強化するスキルを習得すれば、バトルエリアを縦横無尽に駆け回る機動力を手に入れることができる。

火・光	コンセントレーション2	火	スプリンター
風・火	スプレンダーアサルト2	風	ダッシュ
光・地	臥狼咆虎	光・地	ステップアーマー

奥義の習得してさらに強化をめざす

前述したスキルや術技をすべて習得したら、奥義を習得で攻撃力アップを図ろう。なかでも「崩竜武双脚」は、リーチが長く使いやすいので優先して習得するといい。

水・闇	崩竜武双脚	地・水	衝波魔神拳

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	三散華 Lv.1	—
160	掌底破	—	夕凪	—
230	—	グロウアップヒール	—	—
310	掌底破 Lv.1	—	—	—
400	ライフアップ	—	三散華 Lv.2	—
500	—	—	—	砕氷刃
610	バイタリティ	—	—	—
730	リミッター2	—	夕凪 Lv.1	—
870	インテリジェンス2	連牙弾	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	—	砕氷刃 Lv.1
1210	叛陽陣	臥狼咆虎	—	—
1410	—	—	オールガード	—
1630	リミッター	—	—	ダウンバースト
1880	リミッター3	連牙弾 Lv.1	三散華 Lv.3	—
2160	バイタリティ2	—	—	砕氷刃 Lv.2
2470	—	—	フラッシュガード	—
2810	ヒールシェアプラス	臥狼咆虎 Lv.1	—	砕氷刃 Lv.3
3180	掌底破 Lv.2	—	夕凪 Lv.2	—
3590	リバイバルエナジーHP	連牙弾 Lv.2	—	砕氷刃 Lv.4
4040	叛陽陣 Lv.1	—	クロスカウンター	—
4530	エクシードリンク	ステップアーマー	三散華 Lv.4	—
5060	—	—	—	衝波魔神拳
5630	掌底破 Lv.3	—	TPドレインガード	—
6250	叛陽陣 Lv.2	連牙弾 Lv.3	夕凪 Lv.3	—
6920	—	—	—	衝波魔神拳 Lv.1
7640	掌底破 Lv.4	臥狼咆虎 Lv.2	パーフェクトガード	—
8410	叛陽陣 Lv.3	—	セカンドアーツ2	ダウンラッシュ
9230	リバイバルエナジーHP2	連牙弾 Lv.4	夕凪 Lv.4	—
10110	—	—	—	衝波魔神拳 Lv.2
11050	叛陽陣 Lv.4	臥狼咆虎 Lv.3	—	—
12050	—	—	—	—
13110	—	臥狼咆虎 Lv.4	—	衝波魔神拳 Lv.3
14230	—	—	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	衝波魔神拳 Lv.4

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	快気孔	—	TPゲイン	—
160	—	クイックリカバー	魔神拳 Lv.1	—
230	ヒドゥンターゲット	—	コンボTPサポート	—
310	治癒功 Lv.1	—	魔神拳 Lv.2	—
400	—	—	メンタルアップ	スプレンダークイック
500	快気孔 Lv.1	—	—	—
610	治癒功 Lv.2	—	スピリッツ	—
730	転泡	—	無影掌	—
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	—	獅子戦吼	TPゲイン2	—
1210	快気孔 Lv.2	—	魔神拳 Lv.3	巻空旋
1410	セカンドアーツ	—	—	—
1630	—	獅子戦吼 Lv.1	コンボメンタルサプライ	—
1880	転泡 Lv.1	—	無影掌 Lv.1	巻空旋 Lv.1
2160	—	アサルトステップ	スピリッツ2	—
2470	治癒功 Lv.3	—	—	巻空旋 Lv.2
2810	—	獅子戦吼 Lv.2	魔神拳 Lv.4	—
3180	快気孔 Lv.3	—	—	巻空旋 Lv.3
3590	ヒドゥンターゲット2	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	転泡 Lv.2	—	無影掌 Lv.2	—
4530	—	崩竜武双脚	—	尖牙
5060	—	獅子戦吼 Lv.3	—	—
5630	治癒功 Lv.4	—	イミテイションデス	巻空旋 Lv.4
6250	—	崩竜武双脚 Lv.1	—	—
6920	—	—	メンタルシェアプラス	—
7640	—	獅子戦吼 Lv.4	—	尖牙 Lv.1
8410	快気孔 Lv.4	—	無影掌 Lv.3	—
9230	転泡 Lv.3	—	リバイバルエナジーTP2	—
10110	—	崩竜武双脚 Lv.2	無影掌 Lv.4	尖牙 Lv.2
11050	転泡 Lv.4	—	—	—
12050	—	崩竜武双脚 Lv.3	—	尖牙 Lv.3
13110	—	—	—	—
14230	—	—	—	尖牙 Lv.4
15420	—	崩竜武双脚 Lv.4	—	—
16680	—	—	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	—	ステップロング	臥龍空破	—
160	飛燕連脚	鋭招来	—	—
230	—	—	アピールターゲット	—
310	飛燕連脚 Lv.1	スプレンダーアサルト	—	コンセントレーション3
400	ジャンプキャンセル	—	臥龍空破 Lv.1	—
500	—	鋭招来 Lv.1	—	ライフリバース
610	ステッパー	—	飛天翔駆	—
730	輪舞旋風	—	—	日柳
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	烈風拳	—	—	コンセントレーション
1210	—	—	臥龍空破 Lv.2	—
1410	輪舞旋風 Lv.1	—	—	日柳 Lv.1
1630	ウィンドガード	—	—	—
1880	烈風拳 Lv.1	—	飛天翔駆 Lv.1	—
2160	ディレイリンクアーツ	鳳墜拳	セカンドアピール	烈破掌
2470	飛燕連脚 Lv.2	—	スプリンター	—
2810	ダッシュ	鋭招来 Lv.2	—	日柳 Lv.2
3180	—	スプレンダーアサルト2	臥龍空破 Lv.3	—
3590	輪舞旋風 Lv.2	—	アピールターゲット2	烈破掌 Lv.1
4040	飛燕連脚 Lv.3	鳳墜拳 Lv.1	—	—
4530	烈風拳 Lv.2	—	飛天翔駆 Lv.2	シャイニングハンド
5060	—	鋭招来 Lv.3	アルターサポート	—
5630	飛燕連脚 Lv.4	—	—	日柳 Lv.3
6250	輪舞旋風 Lv.3	鳳墜拳 Lv.2	臥龍空破 Lv.4	コンセントレーション2
6920	アジリティ3	—	—	烈破掌 Lv.2
7640	—	—	ピンチグローリー	—
8410	烈風拳 Lv.3	—	—	日柳 Lv.4
9230	セカンドダッシュ	ダメージコントロール	飛天翔駆 Lv.3	—
10110	—	鋭招来 Lv.4	—	烈破掌 Lv.3
11050	輪舞旋風 Lv.4	—	飛天翔駆 Lv.4	—
12050	—	鳳墜拳 Lv.3	—	烈破掌 Lv.4
13110	烈風拳 Lv.4	—	—	—
14230	—	鳳墜拳 Lv.4	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

Milla Maxwell

ミラ＝マクスウェル

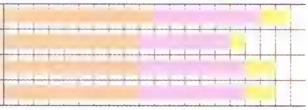
知性に優れるバランスタイプ

知性が高く、ほかのステータスも平均以上と欠点らしい欠点がない。逆に突出した部分がないともいえるので、物理防御力を高めたいときは頭防具にサークレットを装備するなど、防具と装飾品をつけ替えることで対応していこう。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	400	2507	4657	8957	B
TP	110	208	308	508	B
腕力	45	486	936	1836	A
体力	39	382	732	1432	C
知性	53	494	944	1844	A
精神	49	392	742	1442	C
敏捷	45	461	886	1736	B
器用	45	412	787	1537	C

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

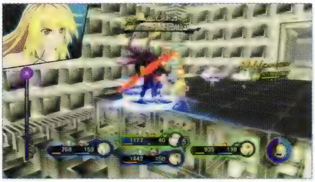
武器	剣	▶P.619
頭防具	サークレット	▶P.634
	リボン	▶P.635
体防具	コート	▶P.637

サポート　バインド　敵を拘束して動きを一定時間封じる

マスターとミラで敵を挟み撃ちにして、マスターが攻撃をしかけた際に一定確率で敵を拘束するサポート。拘束された敵は行動不能になるため、連続攻撃で大ダメージを与えるチャンスとなる。また、気絶状態の敵には必ず発動するという特徴があるため、敵を気絶させたことを確認したら、スレーヴをミラに切り替えてバインドを発動させるといった戦術が有効だ。こうすれば長時間敵の行動を封じることができる。

●バインドの特徴

- 挟み撃ちでマスターが攻撃中、2%の確率で敵を2秒間拘束して行動不能にする
- 敵がスピードタイプのとき、20%の確率で発動する
- 気絶状態の敵は必ず4秒間拘束する
- 発動中ミラは共鳴技以外使用不能になり、ミラが攻撃を受けると解除される
- スキル「アルターサポート」(P.226)をセット時は拘束時間が半減し、敵の弱点に応じた状態変化を付加する



バインドはボス相手にも発動する。確率は高くないが、覚えておこう。

「アルターサポート」をセットして、敵を確実に状態変化にするのも有効だ。

アクション 地上と空中を問わずに活躍できる

全体的に動作が速く、技と術を使い分けることで、敵との距離を問わずに自在に戦える。また、スキルを習得すると空中で可能なアクションが増えていく点も大きな特徴のひとつ。たとえば、スキル「エアリアルダッシュ」を習得すると、空中でもフロントステップができるといった具合だ。地上だけでも十分な強さを誇るが、空中でのアクションを使いこなすことによって、ミラの能力をさらに引き出すことができるのだ。

主な特徴

- 術技の種類が豊富でどの距離でも戦える
- 空中でさまざまな行動が可能になるスキルを多数習得する
- リンクした仲間によって特殊な通常攻撃(P.107)を繰り出せる

空中でコンボを決めれば、ほかの敵から妨害される危険が少ない。

特性 魔技 術が⊗ボタンの押す長さで変化

ミラの術は発動時に⊗ボタンを短く押すと、詠唱時間のない魔技という技に変化する。術ごとに対応した魔技が発動し、消費TPやカウントは基本的に変化前の術と同じだ。また、中級術や上級術の場合、発動する魔技は同じ名称だが、上級術のほうが魔技の性能も高くなる。この魔技と術を使い分けることで、より多彩な攻撃を展開できる。なお、どの術と魔技が対応しているかは、メニュー画面の術の説明文で確認しよう。

魔技にかかわるスキル

スキル	セット時の効果
エアリアルスペル	空中で術が詠唱できる。ただし、魔技は使用不能になる
マジック&アーツ	術から魔技に連携した際、魔技ではTPを消費しない
アーツ&マジック	魔技から術に連携した際、詠唱中に攻撃を受けてものけぞらない
マジックフェンサー	魔技を使用する際、消費TPが50%軽減される。ただし、発動時にもとの術で消費するTPが必要

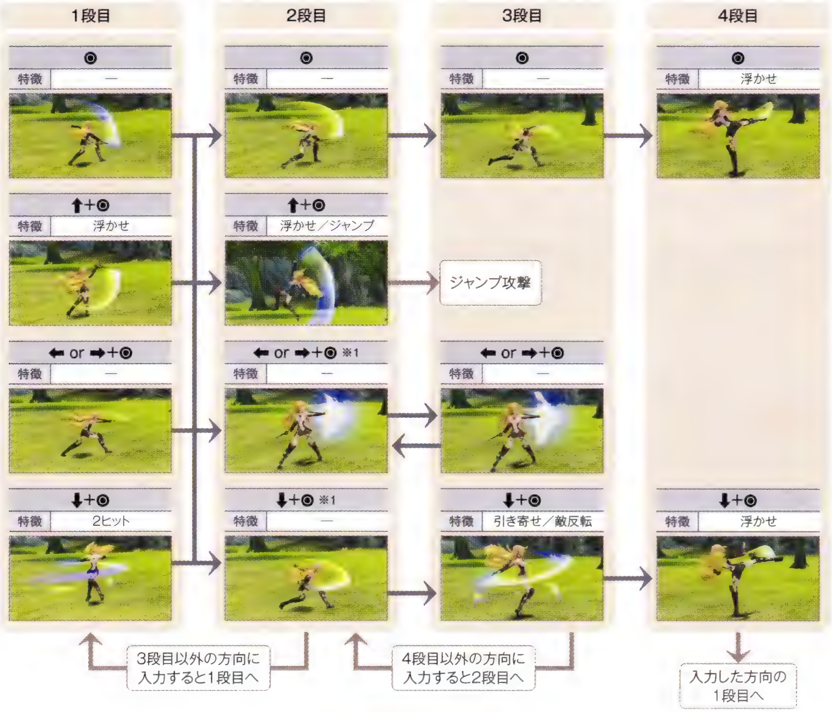
魔技と精霊術発動の仕組み

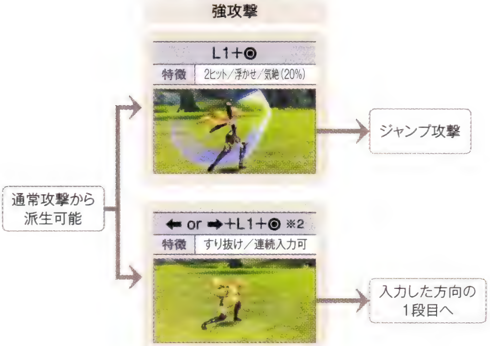
通常攻撃 すばやい動作で敵を攻撃

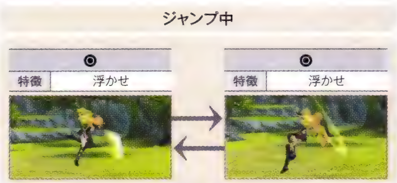
ミラの通常攻撃は動作が早いものが多く、特に⬇+◉の1段目が使いやすい。2ヒットするうえに全方位を攻撃するため、近距離時はこの攻撃を起点にコンボを狙っていこう。また、スキル「マジックスタンス」をセットしていると、通常攻撃が変化する。こちらは射程が長く、中距離から攻撃したいときに有効だ。

空中コンボをつなぎたいなら、⬆+◉の2段目を起点にしよう。

A 通常攻撃データ（斬属性）







※1：ジュード以外とリンク時に特殊な通常攻撃の発生条件を満たしていると、次の通常攻撃が出ず、瞬時に待機状態になる。
※2：着地動作中に攻撃を繰り出すと、通常よりも早く攻撃できる。

スキル「マジックスタンス」セット時の通常攻撃データ(斬属性)

1段目

◎	
特徴	2ヒット／引き寄せ

↑+◎	
特徴	浮かせ

← or →+◎	
特徴	—

↓+◎	
特徴	—

2段目

◎	
特徴	—

↑+◎	
特徴	浮かせ

← or →+◎ ※	
特徴	—

↓+◎	
特徴	浮かせ

入力した方向の攻撃1段目へ

◎の3段目以外を入力すると入力した方向の1段目へ

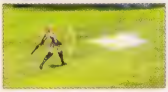
3段目

◎	
特徴	—

◎の4段目以外を入力すると入力した方向の2段目へ

4段目

◎	
特徴	—



入力した方向の攻撃1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎	
特徴	連続入力可

L1+← or →+◎	
特徴	3ヒット/浮かせ/気絶(15%)/連続入力可

入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎	
特徴	連続入力可

※：◎ボタンを長押しすると光の槍の数が増え、3ヒットする。

リンク時の特殊な通常攻撃データ

ジュード

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

◎	
特徴	3ヒット／浮かせ

→

◎	
特徴	浮かせ

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

⬆+◎	
特徴	3ヒット／浮かせ

直前に出す通常攻撃
⬅ or ➡+◎（2段目）

→

⬅ or ➡+◎	
特徴	4ヒット

直前に出す通常攻撃
⬇+◎（2段目）

→

⬇+◎	
特徴	7ヒット

アルヴィン

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

◎	
特徴	2ヒット／浮かせ

→

◎	
特徴	4ヒット／浮かせ／引き起こし

エリーゼ

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

◎	
特徴	5ヒット／浮かせ／引き起こし

ローエン

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

◎	
特徴	4ヒット／浮かせ

レイア

直前に出す通常攻撃
◎（1段目）
⬆+◎（1段目）
⬅ or ➡+◎（1段目）
⬇+◎（1段目）

→

◎	
特徴	4ヒット／浮かせ／引き起こし

術技 敵の位置や弱点に合わせて地上と空中から術技を繰り出す

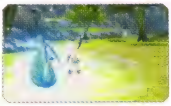
ミラが使うほとんどの術技は、地上と空中の両方で繰り出せるが、どちらで出したかで威力やヒット数が変わり、使い勝手が違ってくることも多い。たとえば「ルナティックスティング」の場合、地上では真横に攻撃するが、空中では斜め下方に向かって撃ち出すといった具合に変化するのだ。このように、各術技の性能を把握して、地上と空中で使い分けることが重要となる。また、大半の術技にはいずれかの属性が付加されている。敵に合わせてこまめにセットしなおし、弱点を突いて大ダメージを与えていこう。

術技データ

武身技 ウンディーネ （水）

消費TP	20	詠唱時間	—	習得	初期

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	HP回復20%	カウント	【100】範囲拡大 【200／400】HP回復量+2.5% 【1000】状態変化回復							ゲージ	10



水の大精霊ウンディーネを呼び出して、敵にダメージを与えるとともに、自身と周囲にいる味方のHPを回復する。範囲が広いうえ、すばやく回復できるので、ピンチのときに使っていこう。

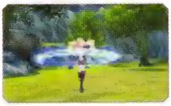
強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
エリーゼ	ピクシーサークル	▶ フェアリーサークル
ミュゼ	スタンプリッツ	▶ ハイドロアッパー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ラウンドエッジ （光）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	初期

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	浮かせ	カウント	【100／400】範囲拡大							ゲージ	10



上昇しながら形成した光の輪を、弾けさせて敵を吹き飛ばす。技の出がかなり早く、敵に囲まれた際にまとめて吹き飛ばせる。発動後の動作も短く、すぐに次の行動へ移ることが可能だ。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技		
ジュード	治癒功	▶ スパイリット・メディク
ルドガー	鳴時雨	▶ スカードエッジ
レイア	キュア	▶ フェアリーサークル
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ルナティックスティング （斬）

消費TP	7	詠唱時間	—	習得	光 160

威力	213	ヒット数	5	物魔比率	6:4	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	浮かせ（空中）	カウント	【100】動作速度UP 【400】ヒット数+2（威力+75）							ゲージ	8

前方に描いた魔法陣から、槍を突き出して敵を貫く。槍はステップ2回ぶん程度の距離まで届くが、至近距離で繰り出すとヒット数が増えるので、接近戦のコンボ用として使っていきたい。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	ガードブレイク値25%増加

共鳴術技		
ジュード	無影掌	▶ 双砕迅
エリーゼ	ティポ戦吼	▶ マジカルティポ
ルドガー	刺宴	▶ レイニースティンガー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 コンディムネイション （射）

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	火 310

威力	300	ヒット数	4	物魔比率	6:4	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	16
特徴	—	カウント	【100】ガードB+36 【200】動作速度UP							ゲージ	13

剣で敵を切り裂きつつ魔法陣を描き、その魔法陣を飛ばして付着させる。付着した魔法陣は一定時間後に爆発し、敵をダウンさせるので、距離をとりたいときにコンボに組み込もう。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
アルヴィン	ヴァリアブルトリガー	▶ 爆陣散画
エリーゼ	ティポバレージ	▶ マジカルティポ
ローエン	レクイエム	▶ 時練大爆鐘
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 マジェストホウィール

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	8	—	水 160

威力	300	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	—			カウント	【100】敵回転　【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	10

反時計回りに回転しつつ、魔法の軌跡による回転攻撃でダメージを与える。3発目の回し蹴りがヒットしたあと、敵が後ろに吹き飛ぶので、【←or→+○】などの射程が長い技で追撃しよう。

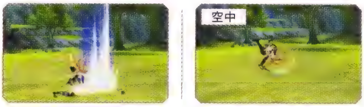
強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	双針乱舞	▶ スカードエッジ
ガイアス	集気陣	▶ 天穿陣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ディストールノヴァ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	12	—	闇 1630

威力	400	ヒット数	2	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	ダウン			カウント	【200】動作速度UP　【400】範囲拡大					ゲージ	15



小さく浮き上がり、落下しながら敵を斬り下ろす。ミラの術技のなかではもっともすばやく敵をダウンさせられる。一度敵から距離をとって術を使いたいときなどに有効な技だ。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ジュード	日柳	▶ カタラクトブレード
ガイアス	刺龍穿光斬	▶ 龍虎滅牙斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 カタラクトレイ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	14	—	火・光 1410

威力	500	ヒット数	5	物魔比率	6:4	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【100】引き起こし　【200】動作速度UP					ゲージ	10

手を離れた剣が敵を貫き、光の波動を照射して追撃する。スキは大きいものの、威力が高いので、コンボの締めなどに使いたい。なお、空中で繰り出すと最後の波動の照射のみを行う。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技		
ジュード	鳳墜拳	▶ カタラクトブレード
ルドガー	紅蓮翔舞	▶ カタラクトリボルバー
ガイアス	聖戈滅砕陣	▶ 天穿陣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ジグズエッジ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	16	—	地・水 1410

威力	600	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	すり抜け			カウント	【100】姿が消えている間無敵　【200】動作速度UP					ゲージ	15

目にも止まらぬ速さで移動しながら、Zの字を描くように3連続で斬りつける。100回以上使えば姿が消えているあいだは無敵になるため、敵に囲まれた状態でも技を妨害されにくくなる。

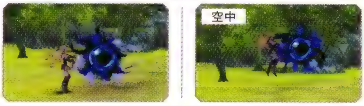
強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	クリティカル率3%上昇
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ジュード	崩竜武双脚	▶ 滅爪乱牙
アルヴィン	真月閃	▶ 襲爪雷斬
ルドガー	虎牙破斬	▶ スカードエッジ
レイア	鷹爪落瀑蹴	▶ エレメント4
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ネガティブホルダー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
闇	19	—	闇 2810

威力	408	ヒット数	4	物魔比率	6:4	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	16
特徴	引き寄せ／ダウン ※			カウント	【100】引き寄せアップ　【400】ヒット数+2（威力+204）					ゲージ	10



敵を引き寄せる闇の球を生み出す。闇の球は長い時間バトルエリアに残りつづけるため、ヒット中はACを回復する時間を稼ぐことができる。コンボの最後に組み込もう。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

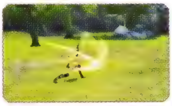
共鳴術技		
ジュード	叛陽陣	▶ イノセントゲート
アルヴィン	チェイスバレット	▶ 爆陣散画
エリーゼ	ネガティブゲイト	▶ ケオティックフューザー
ローエン	ブライトベル	▶ 時練大爆鐘
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※：闇の球が消える前に再度「ネガティブホルダー」を出すか、ダウンを挟まない連携中に繰り出す4回目の「ネガティブホルダー」がヒットすると敵がダウンする。

武身技 アサルトダンス

斬	消費TP	21	詠唱時間	—	習得	水 1210

威力	750	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10



身をかがめたあと、突進しながら斬撃を5回繰り出す。攻撃前後のスキが少なく、地上でのコンボに最適だ。強化による追加効果も非常に優れているので、優先的に強化していこう。

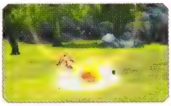
強化		
Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 消費TP10%減少	
Lv.3 クリティカル率3%上昇	Lv.4 攻撃力5%増加	

共鳴術技		
ジュード	連牙弾	▶ 滅爪乱牙
ルドガー	アサルトダンス	▶ レイニースティンガー
レイア	ファンシーエレメンツ	▶ エレメント4
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ノーム

地	消費TP	48	詠唱時間	—	習得	初期

威力	1200	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	60	状態P	18
特徴	敵反転／引き起こし			カウント	【100】鋼体B+20 【200】威力+300／鋼体B−20／状態P+10					ゲージ	11



地の大精霊ノームが、ミラの周囲を2回転して敵を攻撃する。全方位を攻撃できるので集団戦で重宝するほか、大きい敵にはヒット数が増加して大ダメージを期待できる。

強化		
Lv.1 —	Lv.2 —	
Lv.3 —	Lv.4 —	

共鳴術技		
ジュード	臥狼咆虎	▶ 玄武散
アルヴィン	守護方陣	▶ クェイクレイダー
ミュゼ	クラッグワルツ	▶ ロックヘキサ
ローエン	アンビュスマーチ	▶ ロックヘキサ
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 イフリート

火	消費TP	51	詠唱時間	—	習得	初期

威力	1000	ヒット数	8	物魔比率	8:2	鋼体B	22	ガードB	32	状態P	32
特徴	浮かせ／引き起こし			カウント	【100】ガードB+92 【200】なぎ払い後ステップキャンセル可能					ゲージ	10

火の大精霊イフリートを呼び出して、斬撃とブレスで焼き払う。前方の広範囲を攻撃できるが、攻撃時間が長いうえに側面と後方が無防備になるので、前方に敵をとらえて使おう。

強化		
Lv.1 —	Lv.2 —	
Lv.3 —	Lv.4 —	

共鳴術技		
ジュード	烈破掌	▶ 炎穿陣
アルヴィン	我流紅蓮剣	▶ 紅蓮剣
ローエン	ブルースフィア	▶ レイジングミスト
レイア	咆牙	▶ エアリアルファイア
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 シルフ

風	消費TP	51	詠唱時間	—	習得	初期

威力	1000	ヒット数	6	物魔比率	7:3	鋼体B	24	ガードB	6	状態P	18
特徴	敵回転			カウント	【100】引き起こし 【200】ヒット数+4（威力+100）					ゲージ	6

風の大精霊シルフを呼び出し、上昇気流を発生させる。1発目は全方位を攻撃できるが、2発目以降は前方の敵にのみヒットするので、正面に敵が密集しているときに使いたい。

強化		
Lv.1 —	Lv.2 —	
Lv.3 —	Lv.4 —	

共鳴術技		
ジュード	飛燕連脚	▶ 気刃連旋襲
アルヴィン	エアリアルバレット	▶ 爆陣散画
エリーゼ	ティポサライブ	▶ ピコレイン
ルドガー	レインバレット	▶ 千鳥飛沫
レイア	円閃打	▶ 瞬迅風牙
—	—	▶ —

武身技 ウンディーネII

水	消費TP	49	詠唱時間	—	習得	絶技の書

威力	1320	ヒット数	11	物魔比率	5:5	鋼体B	44	ガードB	11	状態P	33
特徴	浮かせ／引き起こし			カウント	【100】HP回復5% 【200】状態P+20					ゲージ	11

水の大精霊ウンディーネが、圧縮した水を前方へ放つ。バックステップ6回ぶん程度の距離から攻撃が届くので、遠距離攻撃として有効。ただし、近距離時よりも若干ヒット数が落ちる。

強化		
Lv.1 —	Lv.2 —	
Lv.3 —	Lv.4 —	

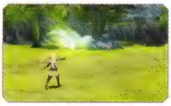
共鳴術技		
アルヴィン	閃空裂破	▶ 龍虎滅牙斬
ガイアス	転身脚	▶ 龍虎滅牙斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 シルフⅡ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	54	—	絶技の書

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1418	6	3:7	24	24	24

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／引き起こし	【400／1000】ヒット数+1（威力+405）	6



風の大精霊シルフを呼び出し、上昇気流を発生させて、さらに敵を追尾する風弾を撃ち出す。近距離でも遠距離でも使える便利な技だが、消費TPが非常に多いので連発は控えよう。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
ジュード	衝波魔神拳	▶ 気刃連旋襲
アルヴィン	マキシマムトリガー	▶ 爆陣散画
エリーゼ	ツインクル	▶ ピコレイン
ルドガー	タイドバレット	▶ 千鳥飛沫
ローエン	ソリッドコントラクション	▶ エアスラスト
—	—	▶ —

武身技 ノームⅡ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	72	—	絶技の書

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1800	5	10:0	20	100	10

特徴	カウント	ゲージ
ダウン／敵反転	【100】空中発動可能	5

呼び出した土の大精霊ノームが、敵の頭上から落下して、その周囲を旋回しながらダメージを与える。戦場の端から端まで届くほど射程が長いので、遠距離攻撃に最適な技だ。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

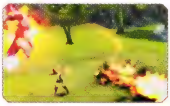
共鳴術技		
アルヴィン	トラップトリガー	▶ クェイクレイダー
ローエン	エアプレッシャー	▶ ロックヘキサ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 イフリートⅡ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	60	—	絶技の書

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1210	8	8:2	32	32	48

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし／浮かせ／ダウン	【200】状態P+32	14



炎の大精霊イフリートを呼び出し、前方を焼きつくす。攻撃範囲が広く複数の敵を巻き込めるが、密着した敵には当たりにくいので、バックステップ1～3回ぶん程度離れて使おう。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
アルヴィン	マズルバーク	▶ 紅蓮剣
ローエン	タイダルウェイブ	▶ レイジングミスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 エレメンタルショット

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火 水 風 地	45	—	※

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1212	5	5:5	20	20	20

特徴	カウント	ゲージ
—	【200／400】状態P+16	10

前方に作り出した魔法陣から、火、水、風、土の4属性のエネルギーを打ち出す。敵の弱点を突きやすく、バックステップ9回ぶん程度の距離からでも届くので、遠距離から使っていこう。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
ジュード	獅子戦吼	▶ イノセントゲート
ローエン	プレリュード	▶ フェイタルボム
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※：正史ミラが加入したときに最初から習得している

奥義 ハイアーザンスカイ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	42	—	闇・風 3590

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
750	5	10:0	40	20	50

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／クリティカル（最後の1ヒットのみ、30%）	【100】回転上昇中のけぞり無効 【200】打ち上げ安定	10

回転しながら上昇して敵を貫く奥義。威力と発生速度の両面に優れ、コンボに組み込みやすい。攻撃後は空中へ移動するので、そのまま空中コンボにもち込み、大ダメージを与えよう。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.2	OVLゲージ増加率50%上昇（空中）
Lv.3	攻撃力10%増加（空中）	Lv.4	ガードブレイク値50%増加（空中）

共鳴術技		
ジュード	飛天翔駆	▶ 気刃連旋襲
エリーゼ	ブラックドロウ	▶ ケオティックフューザー
ミュゼ	ディフュージョナルドライヴ	▶ ハイドロアッパー
レイア	大輪月華	▶ 水月烈破
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 オーバードライヴ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	42	—	地・水 5060

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
750	8	10:0	48	32	80

特徴　ダウン／のけぞり無効
カウント　【100】鋼体B+14
ゲージ　16

光の掌底を繰り出しつつ敵めがけて突進する。射程はバックステップ1.5回ぶん程度あるものの、敵との距離が離れるほどヒット数や与えるダメージが低下するので、接近戦で使用しよう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

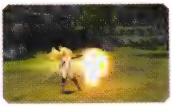
共鳴術技		
ジュード	砕氷刃	▶ 滅爪乱牙
ルドガー	舞斑雪	▶ レイニースティンガー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 ファイアボール

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	8	1秒	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
300	1	0:10	20	—	20

特徴　—
カウント　—
ゲージ　10



前方に火炎弾を放つ。ステップ2回ぶんほど進んだ距離から上下に対してターゲットを追尾していく。横方向への追尾性能は皆無なので、敵の動きが止まったところで使おう。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ジュード	巻空旋	▶ エアリアルファイア
アルヴィン	虎牙破斬	▶ 紅蓮剣
レイア	巻空旋	▶ エアリアルファイア
ローエン	セヴァードフェイト	▶ フェイタルボム
ガイアス	虎牙破斬	▶ 剛・紅蓮剣
—	—	▶ —

魔技 フレアボム（下級）

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	8	—	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
300	2	6:4	8	8	8

特徴　ダウン
カウント　【200】動作速度UP
ゲージ　10

自身の目の前に火球を出現させ、拳に力を込めて爆発させる。出が早めでコンボに組みこみやすいが、ヒットした敵をダウンさせるので、なるべくコンボの締めくくりに使うようにしたい。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

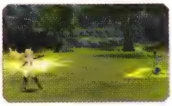
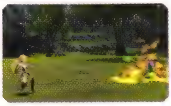
共鳴術技		
ジュード	巻空旋	▶ エアリアルファイア
アルヴィン	虎牙破斬	▶ 紅蓮剣
レイア	巻空旋	▶ エアリアルファイア
ローエン	セヴァードフェイト	▶ フェイタルボム
ガイアス	虎牙破斬	▶ 剛・紅蓮剣
—	—	▶ —

下級術 ロックトライ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	1秒	地 500

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
306	3	0:10	21	—	21

特徴　—
カウント　—
ゲージ　11

敵の足もとに3本の石柱を出現させて貫く。石柱は敵の位置に出現するが、敵が移動していると貫くまでに外れやすい。移動する敵を狙うときは、左スティックで発生場所を調整しよう。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ジュード	三散華	▶ 玄武散
アルヴィン	地竜閃	▶ クェイクレイダー
ローエン	ロックトライ	▶ ロックヘキサ
ミュゼ	エアプレッシャー	▶ ロックヘキサ
—	—	▶ —
—	—	▶ —

魔技 グレイヴ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	—	地 500

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
360	2	7:3	8	44	8

特徴　浮かせ／引き起こし
カウント　【200】ヒット数+1（威力+120）【400】ヒット数+1（威力+210）
ゲージ　10

地面に剣を突き立てて石柱を隆起させる。地上では剣を突き立てる動作のため出が遅いが、空中で繰り出すと、その動作が省略されるので、すばやく攻撃することができる。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

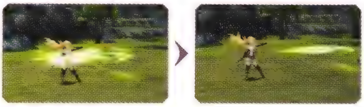
共鳴術技		
ジュード	三散華	▶ 玄武散
アルヴィン	地竜閃	▶ クェイクレイダー
ローエン	ロックトライ	▶ ロックヘキサ
ミュゼ	エアプレッシャー	▶ ロックヘキサ
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 ウィンドランス
（風）

消費TP	詠唱時間	習得
8	1秒	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
300	1	0:10	20	—	20

特徴	カウント	ゲージ
—	—	10



風の槍を高速で飛ばす。この槍はバックステップ2回ぶん程度の距離を進んだのちに加速する。弾速はかなり速いが上下左右に追尾しないため、敵が大きく動いていないときを狙おう。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	気絶確率10%上昇（空中）	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

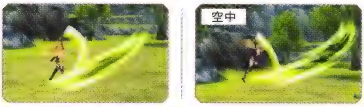
共鳴術技		
ジュード	魔神拳	絶風刃
エリーゼ	ピコハン	ピコレイン
ルドガー	濡羽狩	スカードエッジ
ローエン	ウィンドランス	エアスラスト
レイア	瞬迅爪	瞬迅風牙
ミュゼ	ウィンドランス	エアスラスト

魔技 ウィンドカッター（下級）
（風）

消費TP	詠唱時間	習得
8	—	初期

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
360	2	7:3	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ	【400】引き起こし	10



剣を振り上げて前方に風の刃を巻き上げる。リーチが長く離れた位置からのけん制として使えるうえ、ジャンプ1回ぶん程度の高さまで攻撃が届くため、空中の敵に有効だ。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	気絶確率10%上昇（空中）	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

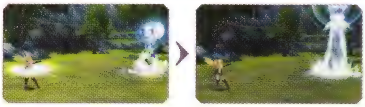
共鳴術技		
ジュード	魔神拳	絶風刃
エリーゼ	ピコハン	ピコレイン
ルドガー	濡羽狩	スカードエッジ
ローエン	ウィンドランス	エアスラスト
レイア	瞬迅爪	瞬迅風牙
ミュゼ	ウィンドランス	エアスラスト

下級術 スプラッシュ
（水）

消費TP	詠唱時間	習得
11	1秒	水・闇 610

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
740	6	0:10	30	—	30

特徴	カウント	ゲージ
—	—	12



敵の足もとから水球を出現させ、頭上から水流を浴びせる。詠唱時間が短いうえ、水流がヒットしているあいだは敵の動きを止められるので、コンボの起点として使うといい。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

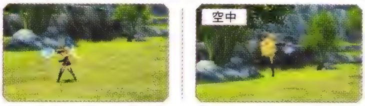
共鳴術技		
アルヴィン	魔銃衝	龍虎滅牙斬
エリーゼ	ハートレスサークル	フェアリーサークル
レイア	兎迅衝	水月烈破
ミュゼ	ブルースフィア	ハイドロアッパー
ガイアス	断禍消穢	龍虎滅牙斬
ルドガー	一迅	レイニースティンガー

魔技 アクアプロテクション
（水）

消費TP	詠唱時間	習得
11	—	水・闇 610

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
400	1	6:4	4	4	4

特徴	カウント	ゲージ
—	【200】ヒット数+1（威力+400）／気絶（20%）	10



自身の周囲に、最大で6つまで設置できる水球を出現させる。水球は敵に当たるまで消えないので、敵に接近する前に使って、コンボの起点や敵へのけん制などに使っていこう。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

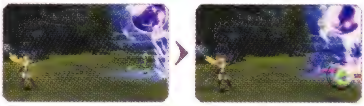
共鳴術技		
アルヴィン	魔銃衝	龍虎滅牙斬
エリーゼ	ハートレスサークル	フェアリーサークル
レイア	兎迅衝	水月烈破
ミュゼ	ブルースフィア	ハイドロアッパー
ガイアス	断禍消穢	龍虎滅牙斬
ルドガー	一迅	レイニースティンガー

中級術 バニッシュヴォルト
（火）（風）

消費TP	詠唱時間	習得
11	2秒	風・火 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1200	6	0:10	30	—	30

特徴	カウント	ゲージ
—	—	24



敵の頭上に稲妻を落とす。火と風2つの属性を備えており、敵の弱点を突きやすい。小さい敵には2ヒットしかせず拘束できる時間が短いため、大きい敵に対して使っていきたい。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技		
ジュード	掌底破	雷閃拳
アルヴィン	魔神剣	襲爪雷斬
エリーゼ	ミリオンヴァイト	サンダーブレッシャー
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	フラッシュクレイドル
—	—	—
—	—	—

魔技 ライトニング(中級)

火 風

消費TP	詠唱時間	習得
11	—	風・火 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
360	2	4:6	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
—	【200】ヒット数+1(威力+240) 【400】ヒット数+1(威力+160)	6

踏み込んで前方を突き、剣を持ちなおしてからその場に雷を落とす。出が早めなので、通常攻撃などからコンボに組み込むといい。なお、空中で使うとさらに技の出が早くなる。

強化		
Lv.1 クリティカル率3%上昇	Lv.2 状態変化ポイント50%増加
Lv.3 気絶確率5%上昇	Lv.4 攻撃力5%増加

共鳴術技		
ジュード	掌底破	雷閃拳
アルヴィン	魔神剣	襲爪雷斬
エリーゼ	ミリオンヴァイト	サンダーブレッシャー
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	フラッシュクレイドル
—	—	—
—	—	—

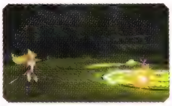
中級術 アリーヴェデルチ

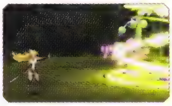
風

消費TP	詠唱時間	習得
12	2秒	風 500

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
450	4	0:10	20	—	20

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／ダウン	—	10





敵の足もとに渦巻く風を起こし、花びらとともに巻き上げる。ヒットした敵を吹き飛ばしてダウンさせるので、⬆+◉や「グレイヴ」などの引き起こし効果のある攻撃で追撃だ。

強化		
Lv.1 クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.2 状態変化ポイント50%増加
Lv.3 OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4 属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ジュード	輪舞旋風	絶風刃
エリーゼ	リカバー	フェアリーサークル
ルドガー	トライスバロー	千鳥飛沫
レイア	ヒール	フェアリーサークル
ローエン	フリットカプリッツォ	エアスラスト
ミュゼ	アリーヴェデルチ	エアスラスト

魔技 ウィンドカッター(中級)

風

消費TP	詠唱時間	習得
12	—	風 500

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
585	4	7:3	16	16	16

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ	【400】引き起こし	12

剣を振り上げて風の刃を巻き上げたあと、跳躍しつつもう一度刃を発生させる。地上では空中コンボの起点として、空中では出の早さを活かして強力なけん制攻撃として使い分けよう。

強化		
Lv.1 クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.2 状態変化ポイント50%増加
Lv.3 OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4 属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ジュード	輪舞旋風	絶風刃
エリーゼ	リカバー	フェアリーサークル
ルドガー	トライスバロー	千鳥飛沫
レイア	ヒール	フェアリーサークル
ローエン	フリットカプリッツォ	エアスラスト
ミュゼ	アリーヴェデルチ	エアスラスト

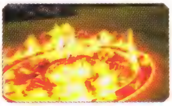
中級術 バーンスプレッド

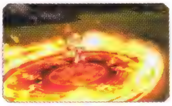
火

消費TP	詠唱時間	習得
13	1秒	火 710

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
630	7	0:10	35	—	35

特徴	カウント	ゲージ
—	—	14





自身を中心に魔法陣を出現させ、ステップ1回ぶん程度の距離まで焼きつくす。発動場所を指定できないため、詠唱待機状態で待ち構え、範囲内に入ってきた敵を迎撃するといい。

強化		
Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 ガードブレイク値25%増加
Lv.3 状態変化ポイント50%増加	Lv.4 敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ジュード	鋭招来	炎穿陣
アルヴィン	スマッシュベイカー	紅蓮剣
レイア	昇掃撃	フレアトーネード
ガイアス	断臥昇天	剛・紅蓮剣
ローエン	ファイアボール	フェイタルボム
—	—	—

魔技 フレアボム(中級)

火

消費TP	詠唱時間	習得
13	—	火 710

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
600	2	6:4	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
ダウン	【200】動作速度UP	10

眼前に巨大な火球を出現させて、拳に力を込めると同時に爆発させる。ヒットした敵からダウンを奪えるので、コンボの最後に組み込み、敵を足止めするために使おう。

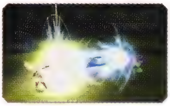
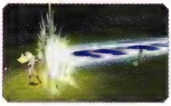
強化		
Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 ガードブレイク値25%増加
Lv.3 状態変化ポイント50%増加	Lv.4 敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ジュード	鋭招来	炎穿陣
アルヴィン	スマッシュベイカー	紅蓮剣
レイア	昇掃撃	フレアトーネード
ガイアス	断臥昇天	剛・紅蓮剣
ローエン	ファイアボール	フェイタルボム
—	—	—

上級術 ディバインストリーク （光）

消費TP	24	詠唱時間	3秒	習得	光 1210

威力	900	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10

前方に光の魔法陣を出現させ、直後にレーザーを照射する。ヒット数が多く、敵を長い時間拘束できる。このあいだに仲間に攻撃してもらい、一気に大ダメージを狙うということも可能だ。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ティポライジング	▶ マジカルティポ
ルドガー	鏡月閃	▶ カタラクトリボルバー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

魔技 パーティクル・ロンド（中級） （光）

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	光 1210

威力	900	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	すり抜け			カウント	【200】状態P+8 【400】状態P+16					ゲージ	10

高速で前方へ突進し、すれ違いざまに攻撃を加える。敵をすり抜ける効果があり、敵の後方に回める。ステップ1.5回ぶん程度の距離から繰り出すと、コンボをつなぎやすい。

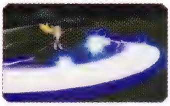
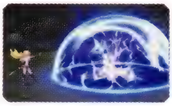
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ティポライジング	▶ マジカルティポ
ルドガー	鏡月閃	▶ カタラクトリボルバー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術 サンダーブレード （火）（風）

消費TP	40	詠唱時間	2.5秒	習得	風・火 1880

威力	1920	ヒット数	7	物魔比率	0:10	鋼体B	21	ガードB	—	状態P	42
特徴	—			カウント	—					ゲージ	20

自身の周囲を雷の剣で切り裂いたあと、前方の広範囲に放電する。秘奥義をのぞけばミラが習得する術技のなかでもっとも威力が高い。前方に敵が密集しているときは優先して使おう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ジュード	臥龍空破	▶ 雷閃拳
アルヴィン	爪竜連牙斬	▶ 襲爪雷斬
エリーゼ	ティポプレッシャー	▶ サンダープレッシャー
ルドガー	スタンブリッツ	▶ フラッシュクレイドル
—	—	▶ —
—	—	▶ —

魔技 ライトニング（上級） （火）（風）

消費TP	40	詠唱時間	—	習得	風・火 1880

威力	1040	ヒット数	4	物魔比率	6:4	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	16
特徴	—			カウント	【200】ヒット数+1（威力+640）					ゲージ	10

剣で前方を突き、斬り下ろすと同時に落雷を扇状に拡散させる。地上で繰り出すときはコンボに組み込み、出の早い空中では複数の敵を前方にとらえて巻き込むように使うといい。

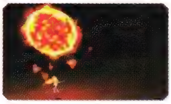
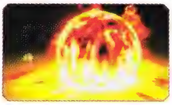
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ジュード	臥龍空破	▶ 雷閃拳
アルヴィン	爪竜連牙斬	▶ 襲爪雷斬
エリーゼ	ティポプレッシャー	▶ サンダープレッシャー
ルドガー	スタンブリッツ	▶ フラッシュクレイドル
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術 レイジングサン （火）

消費TP	50	詠唱時間	3秒	習得	火・光 3180

威力	1500 ※	ヒット数	4	物魔比率	0:10	鋼体B	40 ※	ガードB	—	状態P	40 ※
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10

自身の頭上に出現させた火球を、巨大化させてバトルエリアの中央に落とす。威力は若干落ちてしまうが、火球に当たらなくても、バトルエリア全域にいる敵にダメージを与えられる。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ジュード	尖牙	▶ スカーレットファング
アルヴィン	魔神爆炎斬	▶ 紅蓮剣
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	▶ レイジングミスト
レイア	瞬迅走破	▶ フレアトーネード
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※：火球にヒットしたときのもの。落下時の余波は威力900、鋼体B20、状態P20。

魔技 フレアボム(上級)

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	50	—	火・光 3180

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1050	8	6:4	32	32	32

特徴	カウント	ゲージ
ダウン	【200】動作速度UP	8

前方に複数の火球を発生させ、一斉に爆発させる。敵をダウンさせられるので、コンボの最後に繰り出そう。ダウンを奪ったあとは、いったん距離をとって術を詠唱できる態勢を整えよう。

強化		
	Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 属性連携時間50%増加
	Lv.3 鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4 状態変化ポイント50%増加

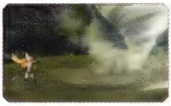
共鳴術技		
ジュード	尖牙	スカーレットファング
アルヴィン	魔神爆炎斬	紅蓮剣
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	レイジングミスト
レイア	瞬迅走破	フレアトーネード
—	—	—
—	—	—

上級術 サイクロン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	50	3秒	闇・風 2810

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	10	0:10	20	—	20

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ/ダウン	—	10



巨大な竜巻を巻き起こして、敵をはるか上空へ打ち上げる。敵を不規則な方向へ大きく吹き飛ばしてダウンを奪える。攻撃範囲が非常に広く、複数の敵をまとめて攻撃するのに最適だ。

強化		
	Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 クリティカル率6%上昇(空中)
	Lv.3 25%の確率でAC消費なし	Lv.4 状態変化ポイント100%増加(空中)

共鳴術技		
ジュード	烈風拳	気刃連旋襲
エリーゼ	トランティポリ	ピコレイン
ルドガー	フィアフルウィング	千鳥飛沫
ミュゼ	サイクロン	エアスラスト
ローエン	モータルクレッシェンド	エアスラスト
—	—	—

魔技 ウィンドカッター(上級)

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	50	—	闇・風 2810

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1125	5	7:3	20	20	20

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ/ダウン	【400】引き起こし	16

剣と風の刃の2連撃を放ち、空中から乱気流を起こして敵を吹き飛ばす。技後以外でも連携できるタイミングがあり、攻撃の2発目で空中に移動したときにも連携することができる。

強化		
	Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 クリティカル率6%上昇(空中)
	Lv.3 25%の確率でAC消費なし	Lv.4 状態変化ポイント100%増加(空中)

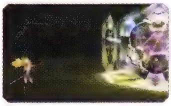
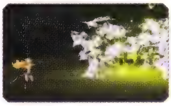
共鳴術技		
ジュード	烈風拳	気刃連旋襲
エリーゼ	トランティポリ	ピコレイン
ルドガー	フィアフルウィング	千鳥飛沫
ミュゼ	サイクロン	エアスラスト
ローエン	モータルクレッシェンド	エアスラスト
—	—	—

上級術 グレアケイジ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	55	3秒	光 2470

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1632	7	0:10	20	—	40

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ/ダウン	—	16

光の檻で敵を閉じ込める術。詠唱時間は3秒と長いが、攻撃範囲が広く、発動場所も指定できるので、敵が密集している場所に合わせて発動して、複数の敵を巻き込もう。

強化		
	Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 鋼体ブレイク値10%増加
	Lv.3 状態変化ポイント50%増加	Lv.4 消費TP10%減少

共鳴術技		
ジュード	夕凪	双砕迅
エリーゼ	フラッターズ・ディム	ケオティックフューザー
ルドガー	ロクスウィング	フラッシュクレイドル
ガイアス	猛招来	天穿陣
—	—	—
—	—	—

魔技 パーティクル・ロンド(上級)

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	55	—	光 2470

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
800	4	7:3	16	16	16

特徴	カウント	ゲージ
すり抜け/浮かせ	【200】状態P+8 【400】状態P+16	10

敵に向かって高速で突き進み、折り返すように空中へ向かっていく。技の出が非常に早く、至近距離から繰り出せば、敵を上空に打ち上げて空中コンボをつなげることが可能だ。

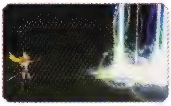
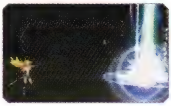
強化		
	Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 鋼体ブレイク値10%増加
	Lv.3 状態変化ポイント50%増加	Lv.4 消費TP10%減少

共鳴術技		
ジュード	夕凪	双砕迅
エリーゼ	フラッターズ・ディム	ケオティックフューザー
ルドガー	ロクスウィング	フラッシュクレイドル
ガイアス	猛招来	天穿陣
—	—	—
—	—	—

奥義 プリズンセイヴァー

光	消費TP	60	詠唱時間	3秒	習得	光・地 3590

威力	1200	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	40
特徴	浮かせ／ダウン			カウント	—					ゲージ	19

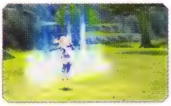
敵の頭上から光の柱を降らせる。攻撃範囲が広く、発動場所も指定できるので、複数の敵を巻き込みやすい。スキル「エアリアルスペル」をセットして、空中から詠唱しよう。

強化	Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	攻撃力5%増加
共鳴術技	ジュード	快気孔	▶	スパイリット・メディク
	エリーゼ	ブラックガイド	▶	サンダーブレッシャー
	アルヴィン	魔神閃光断	▶	襲爪雷斬
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

魔技 フォースフィールド

光	消費TP	60	詠唱時間	—	習得	光・地 3590

威力	1200	ヒット数	5	物魔比率	6:4	鋼体B	40	ガードB	20	状態P	50
特徴	ダウン／ダウン時ダメージ補正なし(5ヒット目のみ)			カウント	【200】4ヒット目まで無敵					ゲージ	10



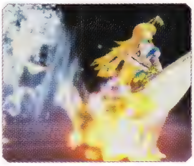
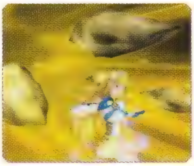
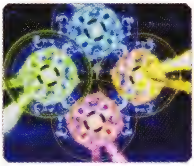
自身の周囲に光を立ち上らせ、触れた敵にダメージを与える。使用回数が200を超えると長い時間無敵になるので、攻撃動作の遅さを気にしないで使用することができる。

強化	Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	攻撃力5%増加
共鳴術技	ジュード	快気孔	▶	スパイリット・メディク
	エリーゼ	ブラックガイド	▶	サンダーブレッシャー
	アルヴィン	魔神閃光断	▶	襲爪雷斬
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

秘奥義 スプリームエレメンツ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	スキル「スペシャル」

威力	9180	ヒット数	15	物魔比率	7:3	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0

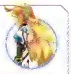




火・水・風・地の四元素の力を解放する。攻撃範囲が広めで、密集している敵に発動すればまとめて攻撃可能だ。小さい敵にはヒット数が減少しやすいが、威力が高いこともあり与えるダメージは申し分ない。

戦術 敵との距離によって使いやすい術技が異なる

ミラは技、魔技、術を使い分けることで、近距離から遠距離まですべての間合いで戦える。どの間合いを維持するかは、パーティ編成によって決めるといい。たとえば、ジュードがいる場合は魔技や術で後方から援護し、エリーゼやローエンがいるときは、敵に接近して技で足止めをするといった具合だ。

距離別の使用術技例

近距離
遠距離


技／一部の魔技

近距離では基本的に出が早い技や、「フレアボム」などの射程が短い魔技を中心に連携を組み立てるといい。

魔技

敵からステップ2回ぶんほどの距離では、出が早めかつ射程の長い魔技の「ウィンドカッター」や「ライトニング」で攻めよう。

術

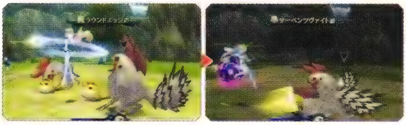
遠距離では術が有効。攻撃力が高く近づきにくい敵や、術を使用してくる敵への攻撃手段として活用したい。

特殊 スキルを活かして空中から攻撃を組み立てる

スキルを習得していくと、空中で可能なアクションがかなり増える。したがって、下表のスキルがそろってきたら空中戦をメインに立ち回るようにしたい。ほとんどのミラの術技は、空中で使ったほうが出が早く、さらにスキル「エアリアルフォース」をセットすることで大幅なダメージアップが見込めるのだ。操作が若干複雑なので、慣れないうちは難しいが、ミラの真価が発揮される場面なので、ぜひ身につけてほしい。

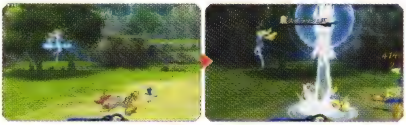
空中での行動例

空中ステップで有利な位置どり



空中コンボのあとに自身の下に敵がいる場合は、空中にいるあいだにフロントステップかバックステップで距離をとろう。すると、着地したときに敵から攻撃を受けにくくなる。

「エアリアルスペル」で空中から術を発動



「エアリアルジャンプ」をセットして、ジャンプ2回ぶんの高さまで移動する。そのあとすぐに術の詠唱を開始すれば、妨害されることはめったにないので非常に強力だ。

空中の行動にかかわるスキル

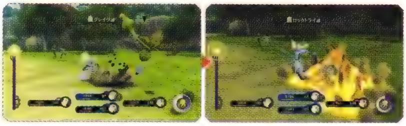
スキル	セット時の効果
ジャンプキャンセル	攻撃をジャンプでキャンセルできる
エアリアルフォース	空中にいる敵を攻撃した際、ダメージが10%アップする
エアリアルバインド	空中にいる敵を攻撃した際、のけぞり時間が25%アップする
エアリアルガード	空中でガードできるようになる
エアリアルジャンプ	空中で一度だけジャンプできる
エアリアルジャンプ2	エアリアルジャンプのあとに一度だけジャンプできる

スキル	セット時の効果
エアリアルバック	空中でバックステップができる
エアリアルダッシュ	空中でフロントステップができる
エアリアルスペル	空中で術が詠唱できる。ただし、空中で魔技は使用不能になる
タッチダウン	空中にいるあいだに⬇を入力すると瞬時に着地する
ランディング	ジャンプ着地時の硬直時間が50%短縮される
エアリアルアーマー	ジャンプ中に攻撃を受けてものけぞらない

特殊 術と魔技を連携させてスキルを活かす

特定のスキルをセットすると、術と魔技を連携させることでさまざまな効果を得ることができる。「マジック&アーツ」をセットすると連携時の消費TPを抑えられ、「アーツ&マジック」をセットしすると、詠唱中に敵から攻撃を受けてものけぞらないようになる。これを利用すれば、消費TPが高く、詠唱時間が長い上級術をより効果的に使うことができるのだ。

術と魔技の連携攻撃の例

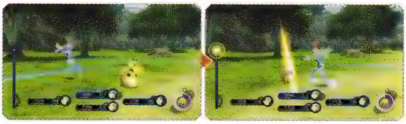


遠距離から攻撃する場合は、詠唱時間の長い術から魔技の順に連携し、近距離からコンボをつなげたい場合は、出の早い魔技から術の順に連携して攻撃を繰り出そう。

特殊 スキル「ウィズジュード」をセットして敵との距離を一瞬で詰める

ミラの敏捷性は平均的で、後方から強力な術攻撃で援護してくる敵に対して大ダメージを与えるのは難しい。この悩みを解消してくれるのが「ウィズジュード」だ。このスキルをセットした状態でジュードとリンクすると、ジュードと同様に集中回避が使えるようになる。これを利用すれば、敵の攻撃を回避すると同時に一瞬で距離を詰められるようになるのだ。

敵の攻撃を集中回避で避けて反撃



敵の攻撃してきたタイミングを見計らって、バックステップで回避。すると、攻撃してきた敵の後方に一瞬で移動できるので、スキを狙ってコンボを叩き込み、一気に大ダメージを与えよう。

オススメコンボ

ダウンを奪って次の攻撃につなげる

AC4以上　6HIT

序盤で重宝するお手軽コンボ。2ヒットする↓+◎の1段目からそのまま3段目までつなぎ、最後に「フレアボム」でダウンを奪う。通常攻撃が4ヒットするため、最低でもTPが最大値の2%ぶん回復するのがポイントだ。なお、コンボ後は一度バックステップで距離をとり、ほかの敵を狙うか、ダウンさせた敵の起き上がりを待ち、ふたたびこのコンボを決めていこう。

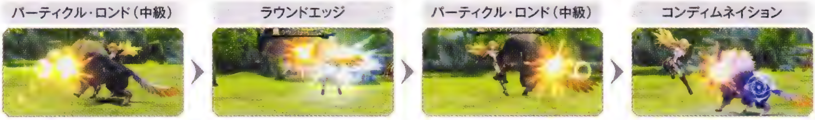
「ネガティブホルダー」で敵を拘束しつつ連続攻撃

AC5以上　9HIT

「ネガティブホルダー」ヒット中の敵が動けないことを利用して、そのスキにAC回復を行うコンボ。まずは通常攻撃や攻撃後のスキが少ない術技でコンボをつなぎ、最後に「ネガティブホルダー」を繰り出していこう。「ネガティブホルダー」が4発目までヒットするころには、消費したACが全回復しているはずなので、すかさず攻撃を繰り出し、コンボを継続するといい。

すばやい移動が可能な術技で空中コンボを叩き込む

AC4以上　9HIT



ステップ1回ぶん程度離れた距離から「パーティクル・ロンド(中級)」で敵の後方にすり抜け、空中から攻撃を狙う。敵をすり抜けたあと「ラウンドエッジ」で敵を打ち上げ、「パーティクル・ロンド(中級)」、「コンディムネイション」の順でつないでいく。コンボを決めたあとは、「コンディムネイション」の魔法陣が時間差で爆発してダウンを奪えるので、引き起こして追撃しよう。

敵から妨害されにくい高速コンボ

AC4以上　12HIT

「ウィンドカッター(中級)」の攻撃後、自身が空中に移動することを利用して、空中コンボを叩き込む。まずは「ウィンドカッター(中級)」で空中に移動し、すぐさま「グレイブ」で攻撃しつつ地上へ降下。最後はヒット数が多い「アサルトダンス」、ダウンを奪える「ディストールノヴァ」とつなぎ、ダウンを奪おう。激しく移動するため、敵の妨害を受けにくいのが最大の利点だ。

リンク時の特殊な通常攻撃を活用したコンボ

AC6以上　17HIT

ジュードとリンクしたうえで、↓+◎の2段目まで通常攻撃を繰り出してから、↓+◎で繰り出せるリンク時の特殊な通常攻撃につないでいく。さらに◎の1段目で発動する特殊な通常攻撃につなぐと、敵を大きく空中に浮かせられる。自身も空中へ移動する。ACがまだ残っているなら、「ルナティックスティング」や「カタラクトレイ」につないでさらにコンボを継続しよう。

育成方針 攻撃属性をもつ術技とエアリアル系のスキルを優先

序盤はさまざまな攻撃属性をもつ術技の習得をめざし、どんな敵が出てきても弱点を突けるようにしておこう。そのあと、空中でのアクションにかかわるスキルを習得して、空中コンボや空中で術技を使用できるように育成する。その過程で知性や腕力を強化して、物理や魔法の攻撃力アップを図っていくといい。

オススメ育成プラン

攻撃属性をもつ術の習得を優先する

まずは「スプラッシュ」などの下級術や「バーンスプレッド」などの中級術を習得し、各属性の攻撃手段をそろえよう。ミラはパーティーに加入した時点で、各属性ポイントを500もっているため、時間をかけずに覚えられるはずだ。

火	バーンスプレッド	風・火	エアリアルバック
風・火	バニッシュヴォルト	水・闇	スプラッシュ

↓

エアリアル系スキルの習得が最優先

攻撃後に空中に移動する術技を活かすため、エアリアル系スキルを最優先で習得していく。そのあとは、序盤と同じく各攻撃属性の強力な術技の習得をめざすといい。

火・光	カタラクトレイ	火	エアリアルダッシュ
風・火	サンダーブレード	闇・風	エアリアルガード

→

上級術や奥義を習得して攻撃力アップ

ひととおり必要な術技やスキルを覚えたら、まだ習得していない上級術や奥義を習得して攻撃力アップを図ろう。特に、上級術を習得すれば強力な魔技も使えるようになるので、すべての上級術を習得しておきたい。

光	ディバインストリーク	火・光	レイジングサン
闇・風	ハイアーザンスカイ	闇・風	サイクロン
光・地	タッチダウン	光・地	プリンセスセイヴァー

↓

「エアリアルスペル」を習得しよう

空中で詠唱できるようになるスキル「エアリアルスペル」を習得すれば、詠唱を妨害されにくくなる。詠唱時間が長い上級術を活かすためにもぜひ習得しておこう。

風	エアリアルスペル	風	エアリアルアーマー

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	—	—
160	ルナティックスティング	—	ランディング	—
230	—	グロウアップヒール	—	—
310	—	—	—	—
400	ライフアップ	—	—	—
500	ルナティックスティング Lv.1	—	ロックトライ	—
610	バイタリティ	—	—	ジャンプキャンセル
730	リミッター2	ラウンドエッジ Lv.1	—	—
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	—	ステッパー
1210	ディバインストリーク	—	ロックトライ Lv.1	—
1410	リミッター	ラウンドエッジ Lv.2	—	ジグズエッジ
1630	リミッター3	—	—	スプレンダーアーマー
1880	バイタリティ2	—	ロックトライ Lv.2	—
2160	ライトガード	ラウンドエッジ Lv.3	—	ジグズエッジ Lv.1
2470	グレアケイジ	タッチダウン	フラッシュガード	—
2810	ルナティックスティング Lv.2	—	—	—
3180	—	—	エクシードリンク	—
3590	リバイバルエナジーHP	プリズンセイヴァー	—	マジックフェンサー
4040	ディバインストリーク Lv.1	—	ロックトライ Lv.3	—
4530	—	—	HPドレインガード	—
5060	ルナティックスティング Lv.3	プリズンセイヴァー Lv.1	—	オーバードライヴ
5630	グレアケイジ Lv.1	—	ロックトライ Lv.4	—
6250	ルナティックスティング Lv.4	—	—	ジグズエッジ Lv.2
6920	—	—	パーフェクトガード	—
7640	ディバインストリーク Lv.2	ラウンドエッジ Lv.4	—	オーバードライヴ Lv.1
8410	リバイバルエナジーHP2	—	—	ジグズエッジ Lv.3
9230	ディバインストリーク Lv.3	—	テトラスペル	—
10110	グレアケイジ Lv.2	プリズンセイヴァー Lv.2	—	オーバードライヴ Lv.2
11050	ディバインストリーク Lv.4	—	—	—
12050	グレアケイジ Lv.3	プリズンセイヴァー Lv.3	—	—
13110	—	—	—	ジグズエッジ Lv.4
14230	グレアケイジ Lv.4	—	—	オーバードライヴ Lv.3
15420	—	プリズンセイヴァー Lv.4	—	—
16680	—	—	—	オーバードライヴ Lv.4

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	—	—	TPゲイン	—
160	マジェストホウィール	—	—	—
230	ヒドゥンターゲット	—	—	—
310	—	アーツ&マジック	—	エアリアルフォース
400	—	—	コンボTPサポート	—
500	テンプテーション	—	メンタルアップ	—
610	—	スプラッシュ	—	—
730	マジェストホウィール Lv.1	—	スピリッツ	—
870	スタミナ2	—	メンタルリバース	—
1030	—	エナジーコート	マインド2	—
1210	アサルトダンス	—	TPゲイン2	—
1410	—	スプラッシュ Lv.1	—	エアリアルガード
1630	—	—	ディストールノヴァ	—
1880	マジックスタンス	—	スピリッツ2	—
2160	—	—	—	—
2470	アサルトダンス Lv.1	—	コンボメンタルサプライ	—
2810	—	—	ネガティブホルダー	サイクロン
3180	スペルチャージ	—	リバイバルエナジーTP	—
3590	ヒドゥンターゲット2	スプラッシュ Lv.2	—	ハイアーザンスカイ
4040	マジェストホウィール Lv.2	—	ディストールノヴァ Lv.1	—
4530	アルターサポート	エナジーアーマー	—	サイクロン Lv.1
5060	—	—	ネガティブホルダー Lv.1	—
5630	—	スプラッシュ Lv.3	ディストールノヴァ Lv.2	ハイアーザンスカイ Lv.1
6250	マジェストホウィール Lv.3	—	ダメージコントロール	—
6920	メンタルシェアプラス	—	マインド3	サイクロン Lv.2
7640	—	スプラッシュ Lv.4	ディストールノヴァ Lv.3	—
8410	—	—	リバイバルエナジーTP2	ハイアーザンスカイ Lv.2
9230	アサルトダンス Lv.2	セカンドダッシュ	—	—
10110	—	—	ネガティブホルダー Lv.2	サイクロン Lv.3
11050	マジェストホウィール Lv.4	—	ディストールノヴァ Lv.4	—
12050	アサルトダンス Lv.3	—	—	ハイアーザンスカイ Lv.3
13110	—	—	ネガティブホルダー Lv.3	—
14230	アサルトダンス Lv.4	—	—	サイクロン Lv.4
15420	—	—	ネガティブホルダー Lv.4	—
16680	—	—	—	ハイアーザンスカイ Lv.4

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	—	—	ファイアボール Lv.1	—
160	ウィンドランス Lv.1	—	—	マジック&アーツ
230	—	—	アピールターゲット	—
310	—	スプレンダーアサルト	コンディムネイション	—
400	—	エアリアルバインド	—	—
500	アリーヴェデルチ	—	ファイアボール Lv.2	—
610	ウィンドランス Lv.2	—	—	—
730	—	エアリアルバック	バーンスプレッド	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	アリーヴェデルチ Lv.1	—	—	—
1210	—	バニッシュヴォルト	コンディムネイション Lv.1	—
1410	—	—	—	カタラクトレイ
1630	ウィンドランス Lv.3	—	スライドリンクアーツ	—
1880	—	サンダーブレード	ファイアボール Lv.3	—
2160	オールガード	—	—	カタラクトレイ Lv.1
2470	アリーヴェデルチ Lv.2	—	バーンスプレッド Lv.1	—
2810	ヒールシェアプラス	バニッシュヴォルト Lv.1	エアリアルダッシュ	—
3180	ウィンドランス Lv.4	スプレンダーアサルト2	—	レイジングサン
3590	—	—	アピールターゲット2	—
4040	—	サンダーブレード Lv.1	ファイアボール Lv.4	—
4530	アリーヴェデルチ Lv.3	—	—	カタラクトレイ Lv.2
5060	—	バニッシュヴォルト Lv.2	エアリアルジャンプ	—
5630	エアリアルスペル	—	コンディムネイション Lv.2	—
6250	アリーヴェデルチ Lv.4	サンダーブレード Lv.2	—	レイジングサン Lv.1
6920	—	—	コンディムネイション Lv.3	—
7640	ハイチェインスペル	バニッシュヴォルト Lv.3	バーンスプレッド Lv.2	カタラクトレイ Lv.3
8410	—	—	コンディムネイション Lv.4	—
9230	—	サンダーブレード Lv.3	エアリアルジャンプ2	レイジングサン Lv.2
10110	—	—	バーンスプレッド Lv.3	—
11050	エアリアルアーマー	バニッシュヴォルト Lv.4	—	カタラクトレイ Lv.4
12050	—	—	バーンスプレッド Lv.4	—
13110	—	サンダーブレード Lv.4	—	レイジングサン Lv.3
14230	—	—	—	—
15420	—	—	—	レイジングサン Lv.4
16680	—	—	—	—

アルヴィン Alvin

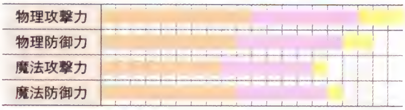
物理攻撃に特化したパワーキャラクター

HPと腕力が全キャラクター中もっとも高く、物理攻撃力の高さはで並ぶものはいない。また、器用も高く、クリティカルを発生させやすい点も魅力だ。一方で魔法防御力に不安が残るので頭防具には帽子を装備するのも手。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	450	3243	6039	9999	S
TP	90	155	222	355	D
腕力	62	552	1052	2052	S
体力	52	468	893	1743	A
知性	32	350	675	1325	D
精神	39	382	732	1432	C
敏捷	42	385	735	1435	C
器用	49	490	940	1840	A

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

武器	大剣	▶P.621
頭防具	兜	▶P.631
	帽子	▶P.632
体防具	鎧	▶P.639

サポート　ブレイカー

敵のガードを崩して気絶させる

マスターの攻撃がガードされた際に、赤いオーラをまとった攻撃で敵のガードを崩してくれる。さらにこのときの攻撃は、必ず気絶させてくれるのも魅力だ。これらの特徴を活かすため、アルヴィンをスレーヴにしているときは敵にガードされても強引に攻め続けて、ブレイカーによる気絶を誘発させよう。なお、ガードを崩すときの攻撃は敵との距離によって変化し、近距離時は斬撃、遠距離時は銃撃となる。

●ブレイカーの特徴

- 敵がガードしたときに、アルヴィンが行動可能であればガードを崩したうえで一定時間気絶させる
- ガードを崩す際、アルヴィンが敵の近くにいるときは敵でなぎ払い、遠くにいるときは銃撃を行う。なお、どちらの場合も威力は50となる
- スキル「アルターサポート」(P.226)セット時は、敵が気絶状態にならず、一定時間、敵の物理防御力と魔法防御力を30%低下させる

挟み撃ちしなくても発動するため、アルヴィンの位置は気にしなくていい。

「アルターサポート」をセットしていれば、大ダメージを与えるチャンスになる。

アクション 遠距離からの物理攻撃が強力な攻撃役

アルヴィンは剣と銃を用いるため、近距離でも遠距離でも戦える。特に遠距離戦を得意とし、物理攻撃力の高さを活かした技で大ダメージを与えることが可能だ。その反面、移動やステップ速度が遅く、攻撃も大振りなものが多い。複数の敵に囲まれないように敵の位置をつねに確認し、有利な位置へ移動していこう。

主な特徴

- 一撃で与えるダメージが高い
- 通常攻撃・術技ともに射程が長く、攻撃範囲が広いものが多い
- スキルでクリティカルを発生させやすいほか、敵のガードや鋼体をブレイクしやすい

一撃が強力なので、コンボを決めなくても大ダメージを与えられる。

特性 チャージすると術技の性能が大きく変化する

いずれかの術技を繰り出した際に⊗ボタンを押しつづけていると、アルヴィンがその場で剣と銃を合体させてチャージを始める。チャージが完了すると、次に繰り出す術技が変化するのだ。なお、一度チャージのモーションが発生すれば、途中で⊗ボタンを離しても、1回目のチャージが完了するまで自動的にチャージしつづける。

チャージはスキが大きいため、遠距離攻撃の技のあとで行うといい。

チャージにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
チャージプラス	チャージ回数が+1される
チャージプラス2	チャージ回数が+1される
チャージプラス3	チャージ回数が+1される
チャージブレイカー	チャージ状態で攻撃を当てるとガードブレイクさせる
チャージブレイカー2	4回ぶんチャージした状態で攻撃を当てると鋼体をブレイクしやすくなる
スピードチャージ	チャージ速度が早くなる
チャージメンタルプラス	チャージするたびに最大TPの1%ぶんのTPが回復する
チャージメンタルプラス2	「チャージメンタルプラス」の効果が3倍になる
チャージドアーマー	チャージ中とチャージしてから5秒間に攻撃を受けてものけぞらなくなる

チャージの仕組み

術技を繰り出す

チャージをするには、いずれかの術技を出す必要がある。そして発動させた瞬間から⊗ボタンを押しつづけるのだ。

⊗ボタンを押しつづけてチャージ

剣と銃を合わせ、約0.6秒後にチャージが完了する。チャージにかかる時間やチャージできる回数はスキルで変化する。

次に繰り出す術技が変化

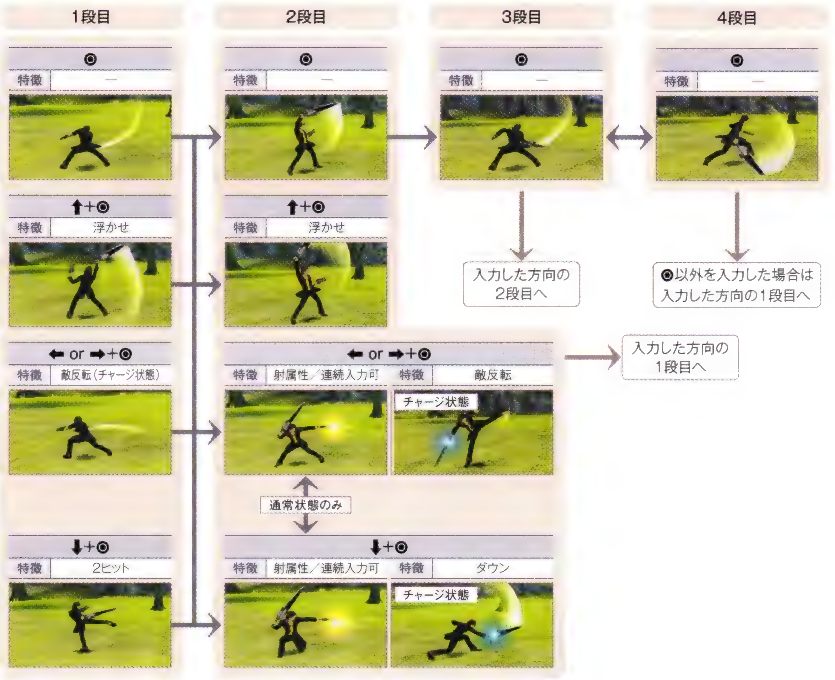
チャージしたあとは繰り出す術技の性能が変化する。術技発動後、チャージ状態は解除されて通常の状態へ戻る。

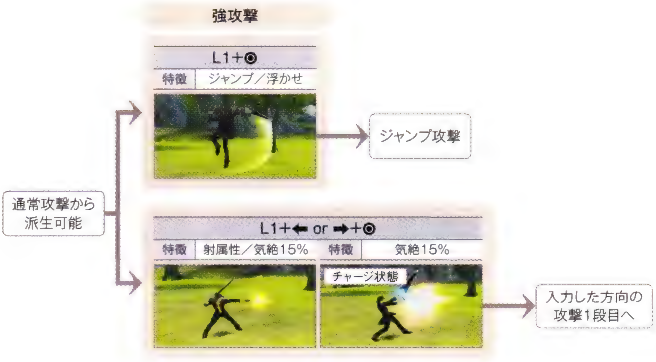
通常攻撃 通常時とチャージ状態で一部の攻撃が変化

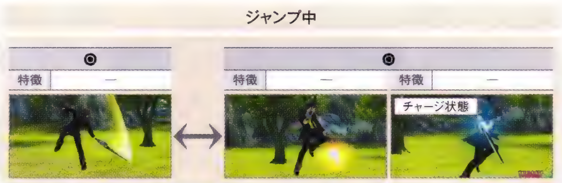
アルヴィンの通常攻撃は、チャージ状態だと一部が変化する。通常時は左右か下方向へ入力したときの2段目が銃撃となり、遠距離攻撃ができる。一方、チャージ状態では銃撃を行えなくなる代わりに、敵を反転させたりダウンさせられる攻撃を繰り出せる。通常攻撃を繰り出す際は、現在の状態を確認しておこう。

通常時に出せる銃撃は、ACがあるかぎり連続で出しつづけられる。

通常攻撃データ（斬属性）


1段目
2段目
3段目
4段目
◎
特徴 ―
↑+◎
特徴 浮かせ
← or →+◎
特徴 敵反転（チャージ状態）
↓+◎
特徴 2ヒット
特徴 射属性／連続入力可
特徴 敵反転
チャージ状態
通常状態のみ
特徴 ダウン
入力した方向の2段目へ
◎以外を入力した場合は入力した方向の1段目へ
入力した方向の1段目へ


強攻撃
L1+◎
特徴 ジャンプ／浮かせ
ジャンプ攻撃
通常攻撃から派生可能
L1+← or →+◎
特徴 射属性／気絶15%
特徴 気絶15%
チャージ状態
入力した方向の攻撃1段目へ


ジャンプ中
◎
特徴 ―
特徴 ―
特徴 ―
チャージ状態

術技　チャージによって変化する性能を把握しておこう

アルヴィンの術技は、「チャージドブロウ」と秘奥義「エクスペンダブルプライド」以外すべてがチャージによって変化する。変化には威力が上昇したり、ヒット数が増えるなどさまざまで、なかには「剛・魔神剣」のように使い方が大きく変わるものもある。さらに「エアリアルバレット」などは使用回数で発生する効果が異なるので、以降のデータをしっかり確認しておこう。

基本的にはいずれの術技もチャージで通常より強化されるので、アルヴィンを操作するときはつねにチャージを意識して立ち回るようにしよう。

術技データ

武身技　守護方陣　シュゴホウジン　（光）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	初期

威力	240	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	HP回復5%×3			カウント	【200】動作速度UP　【400】HP回復量+3%					ゲージ	8

剣を地面に突き立て、周囲を攻撃すると同時に少量のHPを回復する。回復中に妨害はされにくいものの、威力が低く回復量も多くない。緊急時の回復手段として認識しておこう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ノーム	クェイクレイダー
ルドガー	スタンプリッツ	セパレイツフラッシュ
ローエン	アブソリュート・コア	守護氷槍陣
レイア	集気砲	エールシャワー
ジュード	治癒功	転留追刃穿
—	—	—

チャージ　守護砲追陣　シュゴホウツイジン　（光）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	初期

威力	240	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	HP回復5%×3			カウント	【200】動作速度UP　【400】HP回復量+3%					ゲージ	8

「守護方陣」よりも効果範囲が広い。また、技が出ているあいだに行動できるようになるなどスキが小さくなっている。アルヴィンでHP回復させたいときは、チャージしてこちらを使おう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ノーム	クェイクレイダー
ルドガー	スタンプリッツ	セパレイツフラッシュ
ローエン	アブソリュート・コア	守護氷槍陣
レイア	集気砲	エールシャワー
ジュード	治癒功	転留追刃穿
—	—	—

武身技　魔神剣　マジンケン　（斬）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	180	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	—			カウント	【100／200】弾速UP　【400】引き起こし／敵貫通					ゲージ	10

剣を振り上げて、前方へ地を這う衝撃波を飛ばす。遠距離からの攻撃手段として使えるため、安全にチャージできるのがメリット。敵が近くにいないときは必ずチャージへ移行しよう。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	バニッシュヴォルト	襲爪雷斬
ルドガー	バブルストーカー	モータルファイア
ジュード	魔神拳	魔神連牙斬
ガイアス	魔神剣	魔神連牙斬
ミュゼ	エアプレッシャー	クェイクレイダー
—	—	—

チャージ　剛・魔神剣　ゴウマジンケン　（斬）

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	225	ヒット数	1	物魔比率	7:3	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	ダウン／ダウン時ダメージ補正なし			カウント	【200／400】範囲拡大					ゲージ	10

剣を大きく振りかぶり、地面へ叩きつけて周囲に衝撃波を発生させる。ダウンを奪えるだけでなく、ダウン中の敵にも通常どおりのダメージを与えられるため、追撃にも最適だ。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	バニッシュヴォルト	襲爪雷斬
ルドガー	バブルストーカー	モータルファイア
ジュード	魔神拳	魔神連牙斬
ガイアス	魔神剣	魔神連牙斬
ミュゼ	エアプレッシャー	クェイクレイダー
—	—	—

武身技 瞬迅剣 シュンジンケン （斬）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	風 100

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	—			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10

▶

剣を前方に突き出して突進する。出が早めで、敵との距離を一気に詰めることが可能。アルヴィンの攻撃は大振りなものが多いので、接近戦を挑むときはこの技を起点にしよう。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
レイア	瞬迅爪	▶ 衝破十文字
ジュード	烈破掌	▶ 拒甲掌破
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ 瞬迅剣・砲牙 シュンジンケンホウガ （斬）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	風 100

威力	300	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	ダウン			カウント	【100】空中発動可能（瞬迅剣が発動）					ゲージ	15

▶

突進して敵を剣で突き刺し、砲撃を見舞う。敵は大きく吹き飛んでダウンするため、コンボを続けるのは難しい。追撃する場合はフロントステップを数回行い、⬆+◎で引き起こそう。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
レイア	瞬迅爪	▶ 衝破十文字
ジュード	烈破掌	▶ 拒甲掌破
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ヴァリアブルトリガー （火）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	火 100

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	敵貫通			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10

▶

左手に持った銃で敵を狙い撃つ。バックステップ4回ぶん程度の距離があってもヒットするほど射程が長く、弾速もかなり速い。さらに攻撃前後のスキも小さいため、遠距離戦の軸となる技だ。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	コンディムネイション	▶ 爆陣散画
ルドガー	ラピッドレンジ	▶ セパレイツフラッシュ
エリーゼ	ティポサライブ	▶ ティポ・BUSTER
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ ヴァリアブルフラッシュ （火）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	火 100

威力	400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	敵貫通			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10

▶

剣を両手で持ち構え、前方を狙撃する。「ヴァリアブルトリガー」よりも射程がステップ2回ぶん長くなり、威力も大幅に上昇している。攻撃後はチャージして連発するのが簡単かつ強力だ。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	コンディムネイション	▶ 爆陣散画
ルドガー	ラピッドレンジ	▶ セパレイツフラッシュ
エリーゼ	ティポサライブ	▶ ティポ・BUSTER
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 魔銃衝 マジュウショウ （打）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	闇 230

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	気絶（30%）			カウント	【100】気絶時間延長					ゲージ	5

▶

敵に接近して、移動しながら銃の柄で殴りつける貴重な打属性の技。技の出が早く、敵を気絶させられるので、接近戦の主力技としてコンボに込み込んでいこう。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	スプラッシュ	▶ 龍虎滅牙斬
エリーゼ	ティポ戦吼	▶ ピコ破斬
ジュード	臥狼咆虎	▶ 拒甲掌破
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ 魔斬衝 マザンショウ （打）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	闇 230

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	—			カウント	【100】ガードB+42 【200】鋼体B+16					ゲージ	5

移動しながら剣を横になぎ払う。敵を長い時間のけぞすことができ、使用回数が増えるほどガードブレイクや鋼体ブレイクしやすくなるため、ボス戦で非常に役立つ。

強化		
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	
Lv.2	ガードブレイク値25%増加	
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	
Lv.4	25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
ミラ	スプラッシュ	▶ 龍虎滅牙斬
エリーゼ	ティポ戦吼	▶ ピコ破斬
ジュード	臥狼咆虎	▶ 拒甲掌破
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 チェイスバレット （闇）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	闇 500

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP 【200／400】射程UP					ゲージ	10

上空に跳び上がり、追尾弾を発射する。フロントステップ後のジャンプ中に出せば、弾を撃ちつつ敵に近づくことが可能。なお、弾はバックステップ4回ぶん程度の距離を進むと消滅する。

強化	
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）
Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加
Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ミラ	ネガティブホルダー	▶ 爆陣散画
ルドガー	アンピュスマーチ	▶ モータルファイア
エリーゼ	ティポバキューム	▶ ティポチェイサー
レイア	ファーストエイド	▶ エールシャワー
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ チェイスキャノン （闇）

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	闇 500

威力	330	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	12
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP 【200／400】射程UP					ゲージ	30

上空に跳び上がり、追尾弾を3連射する。「チェイスバレット」よりも弾速や射程、威力、ヒット数などすべてにおいて優れている。遠距離からの援護攻撃として最適な技だ。

強化	
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）
Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加
Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ミラ	ネガティブホルダー	▶ 爆陣散画
ルドガー	アンピュスマーチ	▶ モータルファイア
エリーゼ	ティポバキューム	▶ ティポチェイサー
レイア	ファーストエイド	▶ エールシャワー
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 虎牙破斬 コガハザン （斬）

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	初期

威力	300	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10

斬り上げたあと間髪入れず斬り下ろしを見舞う。出が早くコンボに組み込みやすい技だ。攻撃後は敵と密着するため、ACが残っていない場合は必ずバックステップで距離をとろう。

強化	
Lv.1	攻撃力5%増加
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	25%の確率でAC消費なし
Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ミラ	ファイアボール	▶ 紅蓮剣
ローエン	ファイアボール	▶ 紅蓮剣
エリーゼ	ピコハン	▶ ピコ破斬
ガイアス	虎牙破斬	▶ 猛虎連撃破
ミュゼ	バニッシュヴォルト	▶ 襲爪雷斬
—	—	▶ —

チャージ 虎牙連斬 コガレンザン （斬）

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	初期

威力	450	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	12
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	15

斬り上げから空中でなぎ払い、斬り下ろしとつなぐ3段斬り。消費TPが低いわりに威力が高い。「虎牙破斬」と同様に、攻撃後はバックステップで敵から距離をとっておくこと。

強化	
Lv.1	攻撃力5%増加
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	25%の確率でAC消費なし
Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ミラ	ファイアボール	▶ 紅蓮剣
ローエン	ファイアボール	▶ 紅蓮剣
エリーゼ	ピコハン	▶ ピコ破斬
ガイアス	虎牙破斬	▶ 猛虎連撃破
ミュゼ	バニッシュヴォルト	▶ 襲爪雷斬
—	—	▶ —

武身技 エアリアルバレット

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	8	—	風 230

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P	ゲージ
400	3	10:0	24	24	12	10

特徴 浮かせ
カウント 【200】ヒット数+1(威力+100)

剣で斬り上げ、浮いた敵に銃撃を見舞う。スキが少なく、攻撃後もコンボを続けやすい技だ。ただし、敵が浮かないと銃撃が当たりにくいため、鋼体をもつ敵には使用を控えよう。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	状態変化ポイント100%増加(空中)
Lv.3	攻撃力10%増加(空中)	Lv.4	鋼体ブレイク値20%増加(空中)

共鳴術技		
ミラ	シルフ	爆陣散画
ルドガー	クイックフリッカー	モータルファイア
ジュード	飛天翔駆	飛天翔星駆
—	—	—
—	—	—
—	—	—

チャージ エアリアルレイザー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	8	—	風 230

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P	ゲージ
680	3	10:0	24	24	12	11

特徴 ダウン
カウント 【200】引き起こし

「エアリアルバレット」よりも威力が上昇し、ダウンまで奪えるようになっている。また、200回使用すれば引き起こしも可能になるが、やはり鋼体をもつ敵には使わないほうが無難だ。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	状態変化ポイント100%増加(空中)
Lv.3	攻撃力10%増加(空中)	Lv.4	鋼体ブレイク値20%増加(空中)

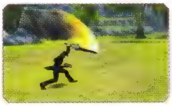
共鳴術技		
ミラ	シルフ	爆陣散画
ルドガー	クイックフリッカー	モータルファイア
ジュード	飛天翔駆	飛天翔星駆
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 地竜閃 チリュウセン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	—	地 100

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P	ゲージ
300	2	8:2	16	16	8	10

特徴 —
カウント 【100】動作速度UP 【200】引き寄せ



地面に剣を突き立て、衝撃波を発生させる技。衝撃波はバックステップ1.5回ぶん程度の距離まで届くので、「魔神剣」などほかの遠距離攻撃から連携してコンボを狙っていこう。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

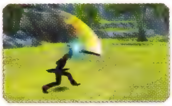
共鳴術技		
ミラ	ロックトライ	クェイクレイダー
ミュゼ	エザリィルーツ	クェイクレイダー
ローエン	フリーズランサー	守護氷槍陣
ジュード	衝波魔神拳	魔神連牙斬
—	—	—
—	—	—

チャージ 地竜閃覇 チリュウセンハ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	—	地 100

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P	ゲージ
450	3	8:2	24	24	12	15

特徴 ダウン
カウント 【100】動作速度UP 【200】引き寄せ



衝撃波を発生させたあと、剣の周辺に追加の衝撃波を発生させる。最後の衝撃波は離れた敵にはヒットしないが、200回使用して引き寄せ効果が付加すればヒットしやすくなる。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	ロックトライ	クェイクレイダー
ミュゼ	エザリィルーツ	クェイクレイダー
ローエン	フリーズランサー	守護氷槍陣
ジュード	衝波魔神拳	魔神連牙斬
—	—	—
—	—	—

武身技 チャージドブロウ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	16	—	水 730

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P	ゲージ
400	2	10:0	16	16	8	5

特徴 チャージ
カウント —

攻撃しながらチャージを行う技。敵を斬り上げたあとすかさず横斬りで攻撃する。攻撃と同時にチャージすることができるので、チャージ後の技を使ったコンボを決めるために必須だ。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	攻撃力5%増加

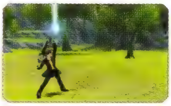
共鳴術技		
レイア	咆牙	衝破十文字
ローエン	プレリュード	紅蓮剣
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

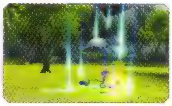
武身技 レインバレット

属性：水

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	地・水 1210

威力	400	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	—			カウント	【200／400】ヒット数増加（1ヒットするごとに威力+100）					ゲージ	8





上空にエネルギー弾を発射し、約2秒後にターゲットの周囲に落とす。弾は広い範囲に降り注ぐため、小さい敵にはヒットしにくいが、大きい敵にはヒット数が大幅に増える。

強化		
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇	
Lv.3	属性連携時間50%増加	
Lv.4	攻撃力10%増加（空中）	

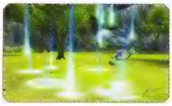
共鳴術技		
ルドガー	レインバレット	▶ セパレイツフラッシュ
ジュード	砕氷刃	▶ 転留追刃穿
ローエン	セヴァードフェイト	▶ フェイタルサーキュラー
レイア	ヒール	▶ エールシャワー
ミュゼ	クールアブソブト	▶ クールスパイアー
エリーゼ	ブラックドロウ	▶ ティポチェイサー

チャージ シューティングレイン

属性：水

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	地・水 1210

威力	400	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	—			カウント	【200／400】ヒット数増加（1ヒットするごとに威力+100）					ゲージ	8



「レインバレット」よりも広範囲に攻撃でき、弾が降るまでの時間が約1.5秒と短縮されている。1体の敵に大ダメージを与えにくい点は同じなので、複数の敵の足止め用として使おう。

強化		
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇	
Lv.3	属性連携時間50%増加	
Lv.4	攻撃力10%増加（空中）	

共鳴術技		
ルドガー	レインバレット	▶ セパレイツフラッシュ
ジュード	砕氷刃	▶ 転留追刃穿
ローエン	セヴァードフェイト	▶ フェイタルサーキュラー
レイア	ヒール	▶ エールシャワー
ミュゼ	クールアブソブト	▶ クールスパイアー
エリーゼ	ブラックドロウ	▶ ティポチェイサー

武身技 閃空裂破 センクウレッパ

属性：光

消費TP	14	詠唱時間	—	習得	光 230

威力	480	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	浮かせ			カウント	—					ゲージ	10

回転斬りを繰り出しつつ上昇する。全方位を攻撃できるため、敵が密集している場所で使うと効果的だ。ただし、攻撃後は着地までスキができるので、周囲に敵がいないか確認しよう。

強化		
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	
Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加	
Lv.3	消費TP10%減少	
Lv.4	攻撃力5%増加	

共鳴術技		
ミラ	ウンディーネⅡ	▶ 龍虎滅牙斬
ルドガー	スタビリィエイム	▶ セパレイツフラッシュ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ 閃空衝裂破 センクウショウレッパ

属性：光

消費TP	14	詠唱時間	—	習得	光 230

威力	720	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	12
特徴	浮かせ／敵回転			カウント	—					ゲージ	15

回転斬りで上昇し、追撃のなぎ払いを繰り出す。攻撃範囲が広く複数の敵を巻き込めるが、スキが大きい。着地後はほかの攻撃に連携するか、バックステップで距離をとろう。

強化		
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	
Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加	
Lv.3	消費TP10%減少	
Lv.4	攻撃力5%増加	

共鳴術技		
ミラ	ウンディーネⅡ	▶ 龍虎滅牙斬
ルドガー	スタビリィエイム	▶ セパレイツフラッシュ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 タイドバレット

属性：火

消費TP	16	詠唱時間	—	習得	火・光 1210

威力	1200	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	浮かせ			カウント	【200】引き起こし 【400】範囲拡大					ゲージ	16

銃で前方を掃射する。威力は高いが敵のサイズや距離によってヒット数が前後しやすい。範囲を活かして前方の敵をまとめて攻撃したり、大きめの敵にコンボを決めるときに使おう。

強化		
Lv.1	攻撃力5%増加	
Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇	
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	
Lv.4	属性連携時間50%増加	

共鳴術技		
ルドガー	タイドバレット	▶ オールザウェイ
ジュード	転泡	▶ 転留追刃穿
ミュゼ	ブルースフィア	▶ クールスパイアー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ　タイドスパーク

属性：火

消費TP	16	詠唱時間	—	習得	火・光 1210

威力	1200	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	浮かせ			カウント	【200】引き起こし　【400】範囲拡大					ゲージ	16

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	タイドバレット	▶ オールザウェイ
ジュード	転泡	▶ 転留追刃穿
ミュゼ	ブルースフィア	▶ クールスパイアー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

剣でなぎ払いつつ敵を掃射する技。「タイドバレット」よりも出が早く、攻撃範囲も拡大されている。これによりコンボに組み込みやすくなっているので、なるべくチャージして使用したい。

武身技　ワイドショット

属性：射

消費TP	21	詠唱時間	—	習得	水・闇 2810

威力	750	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	40	ガードB	40	状態P	20
特徴	浮かせ			カウント	【100】動作速度UP　【200】引き起こし					ゲージ	10

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	ロクスウィング	▶ オールザウェイ
ジュード	掌底破	▶ 拒甲掌破
エリーゼ	ツインクル	▶ ティポチェイサー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

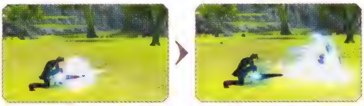
前方に巨大なエネルギー弾を発射する。やや離れた間合いから使ったときも、すぐにフロントステップをすれば追撃が可能。なお、弾の射程はバックステップ3回ぶん程度となっている。

チャージ　シェル・ヴァンガード

属性：射

消費TP	21	詠唱時間	—	習得	水・闇 2810

威力	1125	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	40	ガードB	40	状態P	20
特徴	浮かせ			カウント	【100】動作速度UP　【200】引き起こし					ゲージ	10



強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	ロクスウィング	▶ オールザウェイ
ジュード	掌底破	▶ 拒甲掌破
エリーゼ	ツインクル	▶ ティポチェイサー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

地を這う巨大な衝撃波を放つ。遠距離からの攻撃手段として有効だが、通常攻撃などからつながるうえ当たった敵を少し浮かせるので、接近戦でコンボに組み込むのもいい。

武身技　真月閃　シンゲツセン

属性：斬

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	水 2470

威力	800	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	—			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	10

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	ジグズエッジ	▶ 襲爪雷斬
ルドガー	フィアフルウィング	▶ Xバスター
レイア	大輪月華	▶ 轟覇転武踊
ガイアス	空破天裂陣	▶ 双竜裂咬斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —

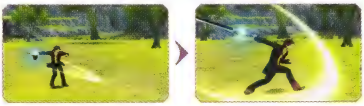
前進しながら回転斬りを2回繰り出す。前方の広い範囲を攻撃できるので、複数の敵にまとめてダメージを与えられる。攻撃後にバックステップをすれば反撃を受ける心配も少ない。

チャージ　真月掃閃　シンゲツソウセン

属性：斬

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	水 2470

威力	1280	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	—			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	20



強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ミラ	ジグズエッジ	▶ 襲爪雷斬
ルドガー	フィアフルウィング	▶ Xバスター
レイア	大輪月華	▶ 轟覇転武踊
ガイアス	空破天裂陣	▶ 双竜裂咬斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —

4回連続で回転斬りを繰り出す。かなりの距離を進みながら敵を吹き飛ばすので、味方から敵を引き離したいときに有効だ。反面、味方とコンボを決めているときは途切れやすくなる。

武身技 トラップトリガー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	24	—	地 3590

威力	700	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	気絶(25%)			カウント	【100】気絶率+5% 【200】のけぞり時間増加					ゲージ	5

上空にレーザーを撃ち、敵の頭上から岩を落下させる。気絶させやすく威力も高めだが、岩の落下ポイントが技の発動時点で敵がいた場所なので、ややヒットさせにくいのが難点。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ミラ	ノームII	▶ クェイクレイダー
エリーゼ	サーペンツヴァイト	▶ ティポ・BUSTER
ローエン	ソーンラプソディ	▶ フェイタルサーキュラー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ トラップフィーバー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	24	—	地 3590

威力	700	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	4
特徴	気絶(25%)			カウント	【100】気絶率+5% 【200】のけぞり時間増加					ゲージ	5

上空に銃を撃ち、辺り一面に岩を落下させる。「トラップトリガー」よりも岩が落下するまでの時間が延びたが、攻撃範囲がかなり広くなったので、多くの敵を巻き込むことができる。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ミラ	ノームII	▶ クェイクレイダー
エリーゼ	サーペンツヴァイト	▶ ティポ・BUSTER
ローエン	ソーンラプソディ	▶ フェイタルサーキュラー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 魔神爆炎斬 マジンバクエンザン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	26	—	火 500

威力	1120	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	12
特徴	浮かせ/ダウン			カウント	【100】ガードB+32/状態P+16 【200】ガードB+184					ゲージ	12

銃から撃ち出した火球を剣で斬りつけて爆発させる。敵が近すぎると火球が当たらない場合があるため、1~2歩ぶん離れた位置から使おう。技の出が遅いため単発で使うといい。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	レイジングサン	▶ 紅蓮剣
ジュード	飛燕連脚	▶ リフレクトボミング
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ 魔銃爆炎斬 マジュウバクエンザン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	26	—	火 500

威力	1920	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	24	ガードB	24	状態P	12
特徴	浮かせ/ダウン			カウント	【100】ガードB+32/状態P+16 【200】ガードB+184					ゲージ	12

「魔神爆炎斬」より火球が大きくなり、爆発もより広がるようになった。威力も全術技のなかでトップクラスなので、火属性が弱点の敵に使えばすさまじいダメージを与えることが可能だ。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	レイジングサン	▶ 紅蓮剣
ジュード	飛燕連脚	▶ リフレクトボミング
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 爪竜連牙斬 ソウリュウレンガザン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
斬	28	—	風 2160

威力	1000	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	40	ガードB	40	状態P	20
特徴	—			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	10

斬撃と銃撃を交互に繰り出す5連続攻撃。攻撃範囲とヒット数に優れ、全体の動作も速いためコンボに組み込みやすい。接近戦ではアルヴィンの主力技として活躍する。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
ミラ	サンダーブレード	▶ 襲爪雷斬
ガイアス	爪竜連牙斬	▶ 双竜裂咬斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

チャージ 砲竜連牙斬 ホウリュウレンガザン （斬）

消費TP	28	詠唱時間	—	習得	風 2160

威力	1200	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	48	ガードB	48	状態P	24
特徴	浮かせ			カウント	【200】動作速度UP					ゲージ	12

4連続の斬撃から、敵を突き刺して砲撃する。「爪竜連牙斬」よりもさらに攻撃範囲が広がり威力も上昇。すばやく次の攻撃に連携できるので、コンボを続けて大ダメージを狙おう。

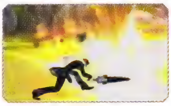
強化		
Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 攻撃力5%増加	
Lv.3 鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4 クリティカル率3%上昇	

共鳴術技		
ミラ	サンダーブレード	襲爪雷斬
ガイアス	爪竜連牙斬	双竜裂咬斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 魔神閃光断 マジンセンコウダン （火）

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	風・火 4040

威力	1080	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	ダウン			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10



上空へ跳び上がり、落下しながら敵を振り下ろして爆発を起こす。前方の広範囲を攻撃できるが、出が遅くコンボには組み込まずに、敵をまとめて攻撃したいときに使おう。

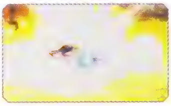
強化	
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 クリティカル率6%上昇（空中）
Lv.3 敵の硬直時間25%増加（空中）	Lv.4 攻撃力5%増加

共鳴術技		
ミラ	プリズンセイヴァー	襲爪雷斬
ミュゼ	アリーヴェデルチ	襲爪雷斬
ジュード	崩竜武双脚	リフレクトボミング
—	—	—
—	—	—
—	—	—

チャージ 魔銃閃光断 マジュウセンコウダン （火）

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	風・火 4040

威力	1980	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	8
特徴	ダウン			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10



跳び上がったあと、回転しながら勢いをつけて地面に剣を叩きつける。全方位を攻撃できるうえ、威力が非常に高い。特に火属性に弱い敵には積極的に使っていきたい。

強化	
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 クリティカル率6%上昇（空中）
Lv.3 敵の硬直時間25%増加（空中）	Lv.4 攻撃力5%増加

共鳴術技		
ミラ	プリズンセイヴァー	襲爪雷斬
ミュゼ	アリーヴェデルチ	襲爪雷斬
ジュード	崩竜武双脚	リフレクトボミング
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 マズルバーク （闇）

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	闇・風 2810

威力	1000	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	16
特徴	—			カウント	【200／400】ヒット数+1（威力+250）					ゲージ	10

前方をXの字に切り裂いたあと、銃で衝撃波を飛ばす。出が早くコンボに向いているほか、使用回数によってヒット数が増加するため、使い込むことで威力を大きく上昇させられる。

強化	
Lv.1 状態変化ポイント50%増加	Lv.2 クリティカル率3%上昇
Lv.3 攻撃力5%増加	Lv.4 共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	イフリートII	紅蓮剣
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	Xバスター
ガイアス	魔神剣・翔牙	魔神連牙斬
レイア	瞬迅走破	衝破十文字
—	—	—
—	—	—

チャージ マズルロアー （闇）

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	闇・風 2810

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	48	ガードB	48	状態P	24
特徴	—			カウント	【200／400】ヒット数+1（威力+250）					ゲージ	15

威力とヒット数が増えた「マズルバーク」。出の早さもそのままなので、コンボ用として使っていこう。400回使用してヒット数を増やせば、さらに使い勝手がよくなる。

強化	
Lv.1 状態変化ポイント50%増加	Lv.2 クリティカル率3%上昇
Lv.3 攻撃力5%増加	Lv.4 共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	イフリートII	紅蓮剣
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	Xバスター
ガイアス	魔神剣・翔牙	魔神連牙斬
レイア	瞬迅走破	衝破十文字
—	—	—
—	—	—

武身技 スマッシュベイカー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	42	—	火 6250

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1100	5	10:0	40	40	20

特徴　浮かせ　カウント　【100／200】動作速度UP　ゲージ　10

敵を蹴り上げ、瞬時に斬り抜けたあと、空中で銃を3発放ち追撃する。敵の正面から技を使用した場合、攻撃後に敵の背後をとれるので、そのままコンボにつなげて大ダメージを狙おう。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	クリティカル率6%上昇（空中）
Lv.3	状態変化ポイント100%増加（空中）	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	バーンスプレッド	紅蓮剣
ルドガー	ブラッディブレイズ	ブレイズゲート
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

チャージ スマッシュインフェルノ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	42	—	火 6250

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1870	8	9:1	64	64	52

特徴　ダウン／浮かせ　カウント　【100／200】動作速度UP　ゲージ　11

敵を蹴り上げ、斬り抜けたあと、剣を地面に振り下ろし火柱を発生させる。「スマッシュベイカー」よりも威力とヒット数が上昇している。火属性が弱点の敵へのコンボに組み込もう。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	クリティカル率6%上昇（空中）
Lv.3	状態変化ポイント100%増加（空中）	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	バーンスプレッド	紅蓮剣
ルドガー	ブラッディブレイズ	ブレイズゲート
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

奥義 我流紅蓮剣 ガリュウグレンケン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	52	—	火・光 6920

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1000	2	10:0	40	16	9999

特徴　ダウン／状態変化・炎上　カウント　【200】ガードB+84　ゲージ　10

地面に擦りつけて着火した剣を斬り上げる奥義。非常に出が早いためコンボに向いている。中距離からの銃を使った攻撃から連携するときは、あいだにフロントステップを挟もう。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	イフリート	紅蓮剣
ルドガー	エイミングヒート	ブレイズゲート
ガイアス	白鬼塵	猛虎連撃破
レイア	旋風棍	轟覇転武踊
ジュード	輪舞旋風	リフレクトボミング
—	—	—

チャージ 我流螺旋剣 ガリュウラセンケン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	52	—	火・光 6920

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400	3	10:0	60	24	9999

特徴　ダウン／状態変化・炎上　カウント　【200】鋼体B+30　ゲージ　15

着火した剣で斬り上げたあと、空中で2連撃を繰り出す。「我流紅蓮剣」と同じく技の出が早く、コンボのつなぎとして役立つ。また、敵を必ず炎上の状態変化にできるのも大きなメリットだ。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	イフリート	紅蓮剣
ルドガー	エイミングヒート	ブレイズゲート
ガイアス	白鬼塵	猛虎連撃破
レイア	旋風棍	轟覇転武踊
ジュード	輪舞旋風	リフレクトボミング
—	—	—

奥義 マキシマムトリガー

属性	消費TP	詠唱時間	習得
射	57	—	光・地 7640

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
800	8	10:0	48	64	48

特徴　のけぞり無効　カウント　【100／200】動作速度UP　ゲージ　16

剣を地面に突き刺したあと二丁拳銃で乱射する奥義。射程がバックステップ5回ぶん程度と非常に長く、威力も高めなので、遠距離から安全に敵を攻撃したいときに最適の技だ。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	シルフⅡ	爆陣散画
ルドガー	レクイエムビート	オールザウェイ
エリーゼ	ミリオンヴァイト	ティポ・BUSTER
—	—	—
—	—	—
—	—	—

チャージ デスバイトリガー

射

消費TP	57	詠唱時間	—	習得	光・地 7640

威力	968	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	48	ガードB	64	状態P	48
特徴	即死（30%）			カウント	【100／200】動作速度UP 【100／200／400】戦闘不能確率+5%					ゲージ	16

「マキシマムトリガー」より威力が増し、即死の効果が追加されている。使用回数が400回を超すと戦闘不能確率が45%まで増加し、一撃で敵を倒すことも少なくない。

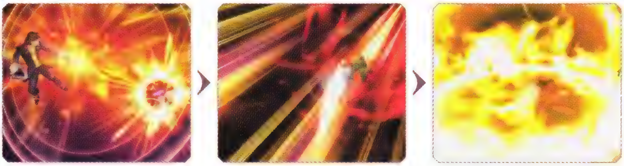
強化	Lv.1 鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2 消費TP10%減少
	Lv.3 クリティカル率3%上昇	Lv.4 敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	シルフⅡ	▶ 爆陣散画
ルドガー	レクイエムビート	▶ オールザウェイ
エリーゼ	ミリオンヴァイト	▶ ティポ・BUSTER
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

秘奥義 エクスペンダブルプライド

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	スキル「スペシャル」

威力	8400	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0



下方へ向けて無数の銃弾を放ったのち、炎をまとった剣を突き出して突撃する秘奥義。銃撃は狙った敵以外には当たりにくいが、最後の爆発はターゲットの周囲にいる敵を巻き込むことができる。

戦術 安全にチャージしつつ遠距離から狙い撃つ

チャージ状態からの術技をメインに立ち回るために、チャージを安全にできる状況を把握しておこう。タイミングは主に2パターンあり、1つは敵から距離をとって遠距離攻撃の技を繰り出したあと、もう1つはダウンさせる技を当てたあとだ。これらの以外の状況では、チャージ中のスキに敵の攻撃を受ける可能性が高いので無理にチャージしないこと。

チャージ状態から遠距離攻撃の技を出したら、ふたたびチャージしよう。

◎ チャージする主なタイミング

距離をとって「魔神剣」などからチャージ

離れた場所で「魔神剣」などを使い、そのままチャージする。チャージすることが目的なので、出した技を当てることに固執する必要はない。

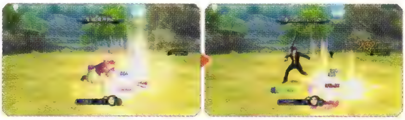
敵をダウンさせる術技からチャージ

「剛・魔神剣」といったダウンさせる技を当てたあとは、そのままチャージへ移行しよう。敵が起き上がるまでに余裕をもってチャージが完了する。

チャージ チャージ状態終了後のスキのなくす

チャージ状態で技を繰り出し、連携が途切れたタイミングでチャージ回数が0になっていると、剣と銃を分離させるスキが発生する。このスキはガードやステップで短縮することができないので、接近戦時には特に危険だ。連携終了後にチャージ回数が0になる場合は、バックステップして必ず距離をとろう。なお、右で紹介している方法でスキをなくすこともできる。

分離時のスキをなくす方法



「タイドバレット」などの、攻撃時に銃を使う技を出せば分離させるスキがなくなる。ただし、これらの技自体のスキはなくせないので、これをバックステップなどで補うのがベストだ。

特殊 物理攻撃を強化して大ダメージを与えよう

アルヴィンの長所を活かすため、「ストレングス」などの物理攻撃力にかかわるスキルをセットしておこう。また、「クリティカル」や「クリティカルキープ」など、クリティカル率を上昇させるスキルが揃っている点にも注目。「クリティカルダメージ」と合わせてセットすることで、一撃で大ダメージを与えることも可能だ。

クリティカル率が上昇するゲイルカウザーなどの武器を装備するとさらに効果的だ。

物理攻撃力やクリティカルにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
ストレングス	腕力が5%上昇する
ストレングス2	腕力が10%上昇する
ストレングス3	腕力が15%上昇する
アタックフェイント	物理攻撃で気絶させる確率が5%上昇する
クリティカル	攻撃がクリティカルになる確率が3%上昇する
クリティカルキープ	オーバーリミッツ中に30%の確率で、攻撃がクリティカルになる

スキル	セット時の効果
クリティカルダメージ	クリティカル発生時のダメージが1.5倍になる
シバルリー	戦闘参加キャラクターに女性キャラがいると1人ごとに腕力・体力・知性・精神・敏捷・器用が5%上昇する
ストッパー	通常攻撃を当てたとき、敵の硬直時間を25%延長させる
フィジカルコンバートA	魔法攻撃力が25%減少し、物理攻撃力が25%上昇する

オススメコンボ

ダウンを奪いつつチャージ時間を短縮

AC3以上 3HIT

↓+◎

剛・魔神剣

チャージ

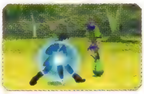
↑+◎

チャージを完了させたうえで、2ヒットする↓+◎からチャージ回数を1残しつつコンボをつなげよう。ACの残りが少なくなってきたら、「剛・魔神剣」を叩き込んで敵をダウンさせるのだ。その際、⊗ボタンを押しつづけてチャージしておくのがポイント。チャージが完了したら、敵を引き起こせる↑+◎からふたたびコンボを決めて、与えるダメージをどんどん加算させよう。

銃を使う技を組み込んで武器分離のスキを消す

AC3以上 5HIT以上

チャージ



↓+◎

いずれかのチャージ後の技

タイドバレット

バックステップ

チャージによって強化した技をコンボに組み込む際は、チャージ回数が0になったときに発生するスキがやっかい。そこで、左ページで紹介したスキをなくす方法を利用しよう。強化した技までコンボを決めたら、すかさず「タイドバレット」などの銃を使用する技を繰り出して、分離のスキをなくす。そのうえでバックステップをすれば反撃を受ける可能性はほとんどなくなるのだ。

「チャージドブロウ」で連携中にチャージ

AC5以上 13HIT

チャージドブロウ

剛・魔神剣

↑+◎

チャージドブロウ

砲竜連牙斬

「チャージドブロウ」を中心に、コンボをつなげながらチャージをしていく。まずは「チャージドブロウ」で攻撃しつつチャージ状態にさせて「剛・魔神剣」でダウンを奪う。すかさず↑+◎で引き起こして、ふたたび「チャージドブロウ」を使用して、最後に強力な「砲竜連牙斬」で決めるのだ。ACに余裕があれば、「タイドバレット」などで分離のスキをなくそう。

育成方針A 長所となる物理攻撃力の伸ばそう

物理攻撃力を底上げするために、「ストレングス」や「フィジカルコンバートA」などの習得を急ごう。これに加えて、クリティカルの発生率やダメージを増加させるスキルも習得しておきたい。また、チャージにかかわるスキルも習得していけば、他の追随を許さないほどの圧倒的な攻撃力を得られるはずだ。

オススメ育成プラン

各攻撃属性の術技を習得

加入時は技を3種類しか習得していない。まずは攻撃の選択肢を増やすために各攻撃属性をもつ技を習得していこう。併せて「ストレングス」も必ず習得しておきたい。

光	閃空裂破	火	ヴァリアブルトリガー
風	瞬迅剣	風	エアリアルバレット
闇	魔銃衝	地	地竜閃

↓

チャージにかかわるスキルを優先

初期状態ではチャージは1回ぶんしか使用できない。回数を増やすために「チャージプラス」の習得を最優先。そのあと、他のチャージにかかわるスキルを習得していこう。

火・光	アタックフェイント	闇・風	チャージプラス
闇・風	クリティカル	水・闇	チャージメンタルプラス
地・水	チャージブレイカー	地	ストッパー

→

攻撃面の強化を重視する

「チャージプラス2」を習得してチャージ回数を増やしつつ、クリティカルの発生率を上昇させるスキルを優先して習得しよう。また、物理攻撃力を大幅に上昇させられる「フィジカルコンバートA」も忘れずに習得しておきたい。

火・光	クリティカルダメージ	火	フィジカルコンバートA
風・火	クリティカルキープ	闇・風	チャージプラス2

↓

「スピードチャージ」の習得を最優先

チャージにかかる時間を短縮できる「スピードチャージ」の習得を最優先。併せて残ったチャージにかかわるスキルを習得していき、攻撃面を盤石のものにしよう。

闇・風	チャージプラス3	地・水	チャージブレイカー2
地・水	スピードチャージ	風・火	チャージドアーマー

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	地竜閃	—
160	—	守護方陣 Lv.1	—	—
230	閃空裂破	—	—	—
310	虎牙破斬 Lv.1	グロウアップヒール	—	—
400	ライフアップ	—	地竜閃 Lv.1	—
500	—	—	—	—
610	バイタリティ	ライフリバース	—	—
730	リミッター2	—	地竜閃 Lv.2	—
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	—	—
1210	—	守護方陣 Lv.2	—	レインバレット
1410	閃空裂破 Lv.1	—	ストッパー	—
1630	リミッター	—	—	オールガード
1880	リミッター3	—	地竜閃 Lv.3	—
2160	バイタリティ2	守護方陣 Lv.3	—	チャージブレイカー
2470	—	—	フラッシュガード	—
2810	虎牙破斬 Lv.2	—	—	レインバレット Lv.1
3180	—	—	地竜閃 Lv.4	—
3590	リバイバルエナジーHP	—	トラップトリガー	—
4040	閃空裂破 Lv.2	守護方陣 Lv.4	—	レインバレット Lv.2
4530	—	—	TPドレインガード	—
5060	虎牙破斬 Lv.3	—	—	チャージブレイカー2
5630	閃空裂破 Lv.3	アルターサポート	—	スピードチャージ
6250	ヒールシェアプラス	—	トラップトリガー Lv.1	—
6920	—	—	パーフェクトガード	—
7640	虎牙破斬 Lv.4	マキシマムトリガー	—	レインバレット Lv.3
8410	—	—	トラップトリガー Lv.2	—
9230	リバイバルエナジーHP2	—	—	—
10110	—	マキシマムトリガー Lv.1	—	レインバレット Lv.4
11050	—	—	トラップトリガー Lv.3	—
12050	—	マキシマムトリガー Lv.2	—	—
13110	閃空裂破 Lv.4	—	トラップトリガー Lv.4	—
14230	—	マキシマムトリガー Lv.3	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	マキシマムトリガー Lv.4	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	魔神剣 Lv.1	—	TPゲイン	—
160	—	—	—	チャージプラス
230	ヒドゥンターゲット	—	魔銃衝	—
310	魔神剣 Lv.2	チャージメンタルプラス	—	—
400	—	—	メンタルアップ	クリティカル
500	コンボTPサポート	—	チェイスバレット	—
610	—	—	スピリッツ	—
730	チャージドブロウ	—	魔銃衝 Lv.1	—
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	魔神剣 Lv.3	—	TPゲイン2	—
1210	—	ナチュラルリカバー	—	—
1410	魔神剣 Lv.4	—	チェイスバレット Lv.1	チャージプラス2
1630	—	—	魔銃衝 Lv.2	—
1880	—	チャージメンタルプラス2	—	ディレイリンクアーツ
2160	チャージドブロウ Lv.1	—	スピリッツ2	—
2470	真月閃	—	コンボメンタルサプライ	—
2810	—	ワイドショット	—	マズルバーク
3180	真月閃 Lv.1	—	チェイスバレット Lv.2	—
3590	ヒドゥンターゲット2	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	—	ワイドショット Lv.1	—	—
4530	真月閃 Lv.2	—	魔銃衝 Lv.3	チャージプラス3
5060	フィジカルコンバートD	—	チェイスバレット Lv.3	—
5630	—	サバイブ	—	マズルバーク Lv.1
6250	チャージドブロウ Lv.2	—	魔銃衝 Lv.4	—
6920	真月閃 Lv.3	—	メンタルシェアプラス	—
7640	—	ワイドショット Lv.2	—	マズルバーク Lv.2
8410	真月閃 Lv.4	—	—	—
9230	ダメージコントロール	—	リバイバルエナジーTP2	—
10110	チャージドブロウ Lv.3	ワイドショット Lv.3	—	マズルバーク Lv.3
11050	—	—	チェイスバレット Lv.4	—
12050	チャージドブロウ Lv.4	—	—	マズルバーク Lv.4
13110	—	ワイドショット Lv.4	—	—
14230	—	—	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	瞬迅剣	—	ヴァリアブルトリガー	—
160	—	—	—	—
230	エアリアルバレット	—	アピールターゲット	—
310	ジャンプキャンセル	スプレンダーアサルト	—	アタックフェイント
400	—	—	ヴァリアブルトリガー Lv.1	—
500	瞬迅剣 Lv.1	—	魔神爆炎斬	—
610	—	—	—	—
730	エアリアルバレット Lv.1	—	ステッパー	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	瞬迅剣 Lv.2	—	ヴァリアブルトリガー Lv.2	—
1210	リンクスラッシャー	—	—	タイドバレット
1410	—	HPリラックス	—	—
1630	瞬迅剣 Lv.3	—	—	クリティカルダメージ
1880	—	—	ファイアガード	—
2160	爪竜連牙斬	—	—	タイドバレット Lv.1
2470	—	クリティカルキープ	魔神爆炎斬 Lv.1	—
2810	—	—	フィジカルコンバートA	—
3180	エアリアルバレット Lv.2	スプレンダーアサルト2	—	タイドバレット Lv.2
3590	—	—	アピールターゲット2	—
4040	—	魔神閃光断	ヴァリアブルトリガー Lv.3	—
4530	爪竜連牙斬 Lv.1	—	—	エクシードリンク
5060	瞬迅剣 Lv.4	—	魔神爆炎斬 Lv.2	—
5630	—	魔神閃光断 Lv.1	—	タイドバレット Lv.3
6250	エアリアルバレット Lv.3	—	スマッシュベイカー	—
6920	爪竜連牙斬 Lv.2	—	ストレングス3	我流紅蓮剣
7640	—	魔神閃光断 Lv.2	魔神爆炎斬 Lv.3	—
8410	エアリアルバレット Lv.4	—	スマッシュベイカー Lv.1	タイドバレット Lv.4
9230	セカンドダッシュ	—	ヴァリアブルトリガー Lv.4	—
10110	—	魔神閃光断 Lv.3	魔神爆炎斬 Lv.4	我流紅蓮剣 Lv.1
11050	爪竜連牙斬 Lv.3	チャージドアーマー	スマッシュベイカー Lv.2	—
12050	—	—	—	我流紅蓮剣 Lv.2
13110	爪竜連牙斬 Lv.4	—	スマッシュベイカー Lv.3	—
14230	—	魔神閃光断 Lv.4	—	我流紅蓮剣 Lv.3
15420	—	—	スマッシュベイカー Lv.4	—
16680	—	—	—	我流紅蓮剣 Lv.4

Elise Lutus
エリーゼ・ルタス

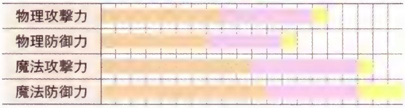
魔法防御力に優れる後衛タイプ

知性と精神に優れ、特に精神は全キャラクター中もっとも高い。装備品と合わせれば、かなりの魔法防御力を誇るのだ。ただし、HPが低いため打たれ強いとはいえず、物理防御力も低いので攻撃を受けないことが重要となる。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	360	2124	3924	7524	D
TP	115	229	346	579	A
腕力	35	378	728	1428	C
体力	35	353	678	1328	C
知性	56	521	996	1946	A
精神	61	551	1051	2051	S
敏捷	37	331	631	1231	D
器用	52	468	893	1743	A

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

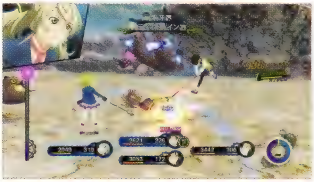
武器	杖	▶P.623
頭防具	サークレット	▶P.634
	リボン	▶P.635
体防具	服	▶P.640

サポート　ティポドレイン　HPとTPを敵から吸収してマスターに還元

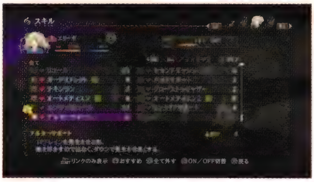
ティポが一定確率で敵からHPとTPを吸収して、それをマスターに還元する。回復量は少なめだが、条件さえ満たしていれば何度でも吸収してくれる。マスターのTPが少なくなると発動率が大幅に上がるので、ふだんはほかのキャラクターとリンクしておき、操作キャラクターのTPが減ってきたらエリーゼにリンクを切り替えるのがオススメだ。ちなみに、ティポドレインが発動しても敵のHPが減ることはない。

●ティポドレインの特徴

- ターゲットしている敵からHPとTPを吸収して、マスターのHPを最大値の10%、TPを最大値の5%ぶん回復する
- 基本の発動確率は2%で、マスターのHPが50%未満または敵がボスタイプ時は+5%、敵がスピードタイプ時は+15%、マスターのTPが50%未満だと+20%、敵を攻撃して浮かせたときは+30%される
- スキル「アルターサポート」(P.226) セット時は浮かせた敵ではなく、ダウンした敵に発動しやすくなる



敵を浮かせると発動確率が上がる。リンクしているときは積極的に狙おう。



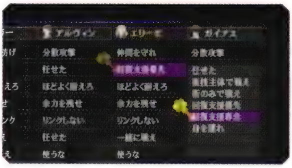
ダウンを狙いやすいマスターとリンクをする際、このスキルをセットしよう。

アクション 回復と攻撃の術で味方を支援できる

HPを回復させる術を多数扱えるほか、闇属性の術技がそろっている。これらの術をメインに、後方からパーティの援護をするのがエリーゼの主な役割だ。一方、移動やステップの速度が遅いため、近距離での戦いは苦手。遠距離からの援護に専念できるように、敵に近寄らないように立ち回ろう。

主な特徴

- 複数の味方のHPや状態変化を回復できる術を多数使える
- 闇属性が付加されている術技が多い
- 通常攻撃の射程がやや長い



強敵と戦う際は、エリーゼの作戦を「回復支援専念」にしておこう。

特性 スイッチングティポ 技が強力なティポOFFと術に優れるティポONを切り替える

L3ボタンを押すと、アピールを行うと同時にティポのOFFとONを切り替えられる。これによって通常攻撃と術技の性能が変化し、OFFは技が、ONは術が強力になる仕組みだ。そのため、使用する術技に応じて、ティポの状態を切り替えることが大切となる。なお、戦闘開始時のティポの状態は、直前の戦闘から引き継ぐ。

切り替える動作はガードなどで短縮できない。安全なときに行おう。

スイッチングティポにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
ウォリアー	ティポOFF状態のときに技の威力が1.5倍になる
ウォリアー2	ティポOFF状態のときに移動速度が25%上昇し、ステップの距離が25%伸びる
ウィザード	ティポON状態のときに術の効果が1.5倍になる
ウィザード2	ティポON状態のときに詠唱時間が20%短縮される
ティポマスター	アピールするとHPが最大値の5%ぶん、TPが最大値の2%ぶん回復する
ティポマスター2	術の詠唱中と発動中は、つねにティポON状態になる
ティポマスター3	アピールの動作が速くなり、エリーゼの周囲に敵を跳ね飛ばす衝撃波が発生する
クローストゥギャザー	戦闘中につねにティポON状態になり、スイッチングティポでアピールのみを行うようになる

スイッチングティポの仕組み

通常攻撃 射程の長いティポON状態の通常攻撃が使いやすい

通常攻撃もティポON／OFFで性能が変化し、OFF状態ではティポによる近距離攻撃、ON状態では杖から光弾を飛ばす遠距離攻撃となる。接近戦をさけて術を使いたいエリーゼとしては、射程の長いON状態にしておくのがオススメだ。出が早く範囲の広い⬇+◉などで、敵の接近を未然に防ごう。

ON状態の⬇+◉は近距離なら4ヒットし、ヒット数を稼ぎやすい。

通常攻撃データ（斬撃属性）

1段目

◎

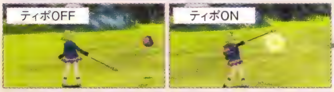
特徴	—	特徴	2ヒット

↑+◎

特徴	浮かせ	特徴	2ヒット／浮かせ

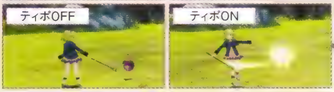
← or →+◎

特徴	—	特徴	2ヒット



↓+◎

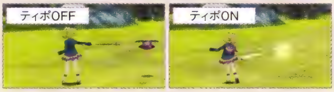
特徴	ダウン	特徴	4ヒット



2段目

◎

特徴	2ヒット	特徴	2ヒット



↑+◎

特徴	浮かせ	特徴	2ヒット／浮かせ

← or →+◎　※

特徴	2ヒット／連続入力可	特徴	2ヒット／敵貫通

↓+◎

特徴	2ヒット／敵反転／引き起こし	特徴	4ヒット

入力した方向の
1段目へ

強攻撃

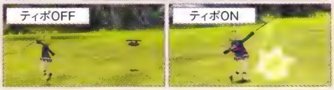
通常攻撃から
派生可能

L1+◎

特徴	2ヒット／浮かせ	特徴	2ヒット／浮かせ／ジャンプ

L1+← or →+◎

特徴	2ヒット／引き寄せ／気絶（15%）	特徴	気絶（15%）／ダウン



入力した方向の
通常攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎

特徴	2ヒット

※：ティポOFF状態の場合、同連携中の2段目以降に繰り出す← or →+◎がすべてこの攻撃になる。

術技　回復用の術が豊富にそろう

エリーゼにはHPや状態変化を回復する術が数多くそろっている。特に「ナース」や「ディスペル」を習得してからは、パーティを支援する生命線として活躍する機会が多くなるだろう。

また、奥義と秘奥義以外の術技はティポOFF状態とON状態で性能が変化する。威力やヒット数はもちろん、HPの回復量も大きく変わるので、以降のデータを確認したうえで、OFF状態とON状態を使い分けられるようになりたい。なお、以下のデータはすべてOFF状態を基本にしている。

術技データ（〈 〉内はティポON状態のときの性能を示す）

下級術　ピクシーサークル

消費TP	10	詠唱時間	2秒	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復10% <HP回復20%>			カウント	—					ゲージ	0

範囲内にいる味方のHPを回復させる。効果範囲はOFF状態では中心からステップ1回ぶんと狭いが、ON状態でステップ2回ぶんまで広がるうえに回復量が倍になる。

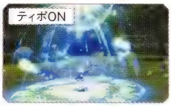
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	ウンディーネ	▶ フェアリーサークル
ジュード	治癒功	▶ エイドオール
ミュゼ	ティアーハーツ	▶ フェアリーサークル
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術　ハートレスサークル

消費TP	20	詠唱時間	3秒	習得	光・地 500

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復8%×5<HP回復10%×5>			カウント	—					ゲージ	0



中心からステップ2回ぶんの距離にいる味方のHPを回復させる。回復は5回に分けて行われるので、5回目の回復が終わるまでは魔法陣の外へ出ないようにしたい。

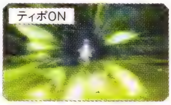
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	スプラッシュ	▶ フェアリーサークル
ミュゼ	リザレクトハーツ	▶ フェアリーサークル
レイア	集気砲	▶ リザレクション
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術　ナース

消費TP	30	詠唱時間	4秒	習得	風・火 1360

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復50% <HP回復60%>			カウント	—					ゲージ	0



味方全体のHPを大幅に回復させる。詠唱時間が4秒とかなり長いため、あらかじめ詠唱待機しておき、味方のHPが減ったときに即座に発動させるといい。

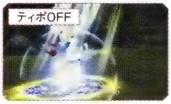
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

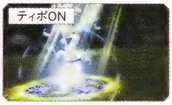
共鳴術技		
レイア	キュア	▶ リザレクション
ジュード	叛陽陣	▶ エイドオール
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術　レイズデッド

消費TP	40	詠唱時間	3秒	習得	Lv.40

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	戦闘不能回復（HP回復50%）			カウント	—					ゲージ	0





味方1人の戦闘不能を治すと同時に、HPを50%ぶん回復させる。詠唱時間が長いので、敵と大きく距離をとってエリーゼを狙う敵がいないことを確認してから使おう。

強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
レイア	レイズデッド	▶ フルレイズデッド
ミュゼ	レイズデッド	▶ フルレイズデッド
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ピコハン

打	消費TP	3	詠唱時間	—	習得	初期

威力	100	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	気絶(30%)<20%>			カウント	【100】気絶確率+30%<+10%>					ゲージ	10

気絶効果のあるハンマーを前方へ投げる。ティポOFF状態よりもティポON状態のほうがわずかに射程が長いが、気絶させる確率が低くなるので目的に応じて使い分けよう。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ミラ	ウィンドランス	▶ ピコレイン
ルドガー	ピコハン	▶ シャッフルアウェア
アルヴィン	虎牙破斬	▶ ピコ破斬
ローエン	マーシーワルツ	▶ ピコピコワルツ
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ティポサライブ

闇	消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	188<150>	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	—			カウント	【200】ヒット数+1(威力+112)<【100】射程&弾速UP>					ゲージ	10

ティポが口からエネルギー弾を吐く技。OFF状態では弾が大きい代わりに射程が短く、ON状態時は弾が小さくなって射程が長くなる。遠距離から闇属性が弱点の敵を狙うといい。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	シルフ	▶ ピコレイン
ルドガー	アッパーブライス	▶ ティポランチャー
アルヴィン	ヴァリアブルトリガー	▶ ティポ・BUSTER
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ティポプレッシャー

打	消費TP	6	詠唱時間	—	習得	火 100

威力	280<200>	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	引き起こし(ティポOFFのみ)			カウント	【100／200】範囲拡大					ゲージ	20

巨大化したティポが敵を押し潰す。出が早く、ティポOFF状態は効果範囲が広くなる。さらに引き起こしの効果も付加されるので、ダウンした敵にコンボをつなげやすい。

強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ミラ	サンダーブレード	▶ サンダープレッシャー
ルドガー	ソート・ラルデ	▶ ゴルドカッツ
ジュード	烈破掌	▶ ジャイアントティポドロップ
ガイアス	瞬迅剣	▶ ティポ・ザ・ビースト
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ツインクル

水 地	消費TP	7	詠唱時間	—	習得	地・水 100

威力	240	ヒット数	3<2>	物魔比率	6:4	鋼体B	12<8>	ガードB	12<8>	状態P	12<8>
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP(ティポOFFのみ) 【200】引き起こし					ゲージ	15<10>

華麗にステップしながら杖で攻撃する接近戦向きの技。地と水の攻撃属性が備わっているので、状態変化を狙うなら状態変化ポイントが高いティポOFF状態で使おう。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	シルフII	▶ ピコレイン
ミュゼ	アヴォイダンス	▶ ラウンドリッパー
アルヴィン	ワイドショット	▶ ティポチェイサー
ローエン	モータルクレッシェンド	▶ ピコピコワルツ
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ブラックドロゥ

闇	消費TP	12	詠唱時間	—	習得	水・闇 100

威力	450	ヒット数	3	物魔比率	8:2<6:4>	鋼体B	12	ガードB	28<12>	状態P	12<28>
特徴	—			カウント	【100】ガードB+20<状態P+20> 【200／400】動作速度UP					ゲージ	15

その場で回転しながら杖で攻撃する。敵に囲まれたときに有効な技で、ティポON状態ではガードブレイクさせにくいかわりに、状態変化を起こしやすくなる。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミラ	ハイアーザンスカイ	▶ ケオティックフューザー
ルドガー	轟臥衝	▶ 絶影
ガイアス	吹柳	▶ ブラッディクロウ
アルヴィン	レインバレット	▶ ティポチェイサー
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ティポライジング (地)

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	地 100

威力	396<360>	ヒット数	3<2>	物魔比率	10:0	鋼体B	12<8>	ガードB	12<8>	状態P	12<8>
特徴	引き起こし(ティポOFFのみ)			カウント	【100】動作速度UP 【200】ヒット数+1(威力+36)<引き起こし>					ゲージ	15<10>

強化	Lv.1 敵の硬直時間25%増加	Lv.2 属性連携時間50%増加	
	Lv.3 クリティカル率3%上昇	Lv.4 クリティカル率6%上昇(空中)	
共鳴術技	ミラ	ディバインストリーク	▶ マジカルティポ
	ルドガー	ファンガ・プレセ	▶ ゴルドカッツ
	ジュード	臥龍空破	▶ 臥龍アッパー
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

地面に潜ったティポがターゲットの足もとから飛び出す攻撃で、出が遅くコンボにはなりにくい。威力を重視するときはOFF、射程の長さを活かすときはON状態と使い分けよう。

武身技 ティポ戦吼 ティポセンコウ (打)

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	地・水 500

威力	560<400>	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	ダウン			カウント	【100】ガードB+96					ゲージ	15

強化	Lv.1 敵の硬直時間25%増加	Lv.2 鋼体ブレイク値10%増加	
	Lv.3 ガードブレイク値25%増加	Lv.4 攻撃力5%増加	
共鳴術技	ミラ	ルナティックスティング	▶ マジカルティポ
	ルドガー	ブロイ・テーレ	▶ ティポランチャー
	ジュード	獅子戦吼	▶ ティポ・ザ・ビースト
	ガイアス	獅子戦吼	▶ ティポ・ザ・ビースト
	アルヴィン	魔銃衝	▶ ピコ破斬
	—	—	▶ —

ティポの形をした闘気を前方へ飛ばす。威力、範囲、射程に優れたOFF状態で使うようにしよう。出が早いうえ、100回使用すれば敵のガードを崩しやすくなる強力な技だ。

武身技 ティポグライダー (風)

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	風 730

威力	480<320>	ヒット数	8<4>	物魔比率	6:4	鋼体B	32<16>	ガードB	32<16>	状態P	32<16>
特徴	浮かせ			カウント	【100】空中発動可能 【400】ホーミング追加 【1000】ホーミング性能UP					ゲージ	20

強化	Lv.1 攻撃力10%増加(空中)	Lv.2 OVLゲージ増加率25%上昇	
	Lv.3 敵の硬直時間25%増加	Lv.4 属性連携時間50%増加	
共鳴術技	ルドガー	濡羽狩	▶ 閃闇裂破刃
	レイア	昇掃撃	▶ ライオットグライダー
	ミュゼ	ブラックガイド	▶ ラウンドリッパー
	ジュード	鳳墜拳	▶ ジャイアントティポドロップ
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

ティポにぶら下がり突進する。エリーゼの技のなかでも最高の各ブレイク値と状態変化ポイントを誇り、空中で発動できるようになれば、この技を連発するだけでコンボが決まる。

武身技 トランティポリ (打)

消費TP	14	詠唱時間	—	習得	地 1880

威力	500	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	浮かせ/引き起こし(ティポOFFのみ)			カウント	【200/400】ヒット数+1(威力+100)					ゲージ	14

強化	Lv.1 攻撃力5%増加	Lv.2 攻撃力10%増加(空中)	
	Lv.3 OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4 共鳴術技ダメージ10%増加	
共鳴術技	ミラ	サイクロン	▶ ピコレイン
	ルドガー	一迅	▶ 絶影
	レイア	円閃打	▶ ライオットグライダー
	ジュード	烈風拳	▶ 臥龍アッパー
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

ステップ1回ぶんほどジャンプで前進したあと、ティポを踏み台にして空中へ飛び上がって攻撃する。ティポOFF状態のときのみ、引き起こしの効果が付加される。

武身技 ティポバキューム (闇)

消費TP	20	詠唱時間	—	習得	火 1210

威力	600<420>	ヒット数	5<3>	物魔比率	10:0	鋼体B	20<12>	ガードB	9999	状態P	20<12>
特徴	ダウン/引き起こし/ガードブレイク			カウント	【100】吸い込み(中) 【400】吸い込み(大) 【1000】吸い込み(特大)					ゲージ	22<16>

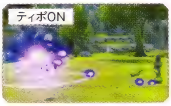
強化	Lv.1 状態変化ポイント50%増加	Lv.2 消費TP10%減少	
	Lv.3 属性連携時間50%増加	Lv.4 気絶確率5%上昇	
共鳴術技	ルドガー	アリエル・ガーデ	▶ ティポランチャー
	アルヴィン	チェイスバレット	▶ ティポチェイサー
	ミュゼ	フォースマイン	▶ ラウンドリッパー
	ジュード	臥狼咆虎	▶ ティポ・ザ・ビースト
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

ティポが敵を吸い込んで噛みつく。ガードを無効化できる強力技なので、どんな敵も吸い込めるように使用回数を増やしておこう。ティポON状態のほうがわずかだが射程が長い。

武身技 ティポバレージ

闇	消費TP	28	詠唱時間	—	習得 闇・風 400

威力	1000	ヒット数	7<5>	物魔比率	6:4	鋼体B	21<15>	ガードB	28<20>	状態P	36<20>
特徴	—			カウント	【100／200】鋼体B+14<10>					ゲージ	14<10>



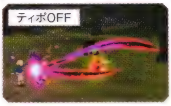
杖から闇の弾を発射する。ティポOFF状態時は弾の数が増え、ティポON状態時は弾の速度が速くなる。敵と密着した状態で使うとヒット数が少なくなるので遠距離で使おう。

強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ミラ	コンディムネイション	▶	マジカルティポ
	ルドガー	エオリエーネ	▶	ティポランチャー
	ガイアス	刺龍穿光斬	▶	チェックメイト
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

下級術 サーペンツヴァイト

闇	消費TP	6	詠唱時間	1秒	習得 初期

威力	200<280>	ヒット数	4	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10



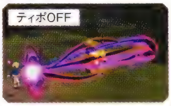
闇の渦から光線を発射する術。射程が長く、敵を吹き飛ばせるため敵との距離を保ちやすい。また、光線は敵を追尾するのでエリーゼの向きを気にせずに使えるのも利点だ。

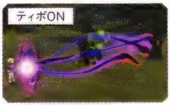
強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし
共鳴術技	ローエン	ブルースフィア	▶	グラヴィティ
	ガイアス	爪竜連牙斬	▶	ブラッディクロウ
	アルヴィン	トラップトリガー	▶	ティポ・BUSTER
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

中級術 ミリオンヴァイト

闇 射	消費TP	24	詠唱時間	2秒	習得 闇・風 1030

威力	700<896>	ヒット数	8	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	40
特徴	—			カウント	—					ゲージ	12





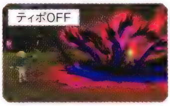
「サーペンツヴァイト」の強化版。ヒット数や威力が格段に上がっており、状態変化も起こしやすい。ただし、消費TPが多いので、闇か射属性が弱点の強敵にしぼって使いたい。

強化	Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加
共鳴術技	ミラ	バニッシュヴォルト	▶	サンダーブレッシャー
	ルドガー	舞斑雪	▶	絶影
	アルヴィン	マキシマムトリガー	▶	ティポ・BUSTER
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

中級術 ネガティブゲイト

闇	消費TP	29	詠唱時間	2.5秒	習得 闇 500

威力	600	ヒット数	8	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	引き寄せ			カウント	—					ゲージ	12



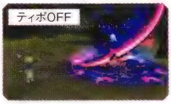
足もとから闇の腕を出現させ、中心へと引きずり込む術。敵を拘束する時間が長いため、味方のコンボの援護に向いている。ティポON状態では引き寄せる距離がアップする。

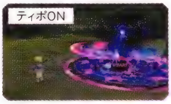
強化	Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ミラ	ネガティブホルダー	▶	ケオティックフューザー
	ルドガー	アサルトダンス	▶	閃闇裂破刃
	ローエン	クラッグワルツ	▶	グラヴィティ
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

上級術 ブラックガイド

闇 斬	消費TP	52	詠唱時間	3秒	習得 闇 2470

威力	1200<1560>	ヒット数	5<6>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<24>	ガードB	—	状態P	20<24>
特徴	即死(10%)<即死(12%)×2>			カウント	—					ゲージ	10<12>





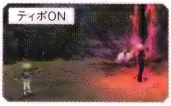
攻撃範囲は狭いが威力が高く、一定確率で敵を戦闘不能にできる術。ティポON状態ではヒット数が1増え、その攻撃でも戦闘不能にできる可能性があるため、こちらを使うといい。

強化	Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
	Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加
共鳴術技	ミラ	プリズンセイヴァー	▶	サンダーブレッシャー
	ルドガー	刺宴	▶	閃闇裂破刃
	ローエン	アブソリュート・コア	▶	アゼリアブレード
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

上級術 フラッターズ・ディム 闇

消費TP	40	詠唱時間	3秒	習得	闇・風 4040

威力	1155<1485>	ヒット数	6<8>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<26>	ガードB	—	状態P	40<52>
特徴	ダウンクリティカル			カウント	—					ゲージ	12<16>



闇の蝶が集まって剣の形を成し、狙った敵を斬り刻む。範囲が狭いため複数の敵は巻き込みにくいが、威力が高い。ティポON状態では剣が大きくなり、ヒット数が増える。

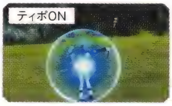
強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
ミラ	グレアケイジ	ケオティックフューザー
ルドガー	朧蝕	絶影
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	アゼリアブレード
—	—	—
—	—	—
—	—	—

下級術 リカバー

消費TP	10	詠唱時間	1秒	習得	水 160

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	状態変化解除			カウント	—					ゲージ	0



味方1人の状態変化を回復する。対象は1人だがリンクしていれば効果は伝播するので、複数の味方が状態変化になったら、その味方同士をリンクさせてまとめて回復しよう。

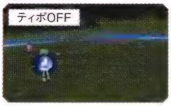
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

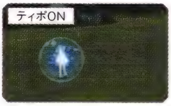
共鳴術技		
ミラ	アリーヴェデルチ	フェアリーサークル
ルドガー	アンスタブル・マイン	シャッフルアウェア
ジュード	快気孔	リカバーヒール
—	—	—
—	—	—
—	—	—

中級術 ディスペル

消費TP	22	詠唱時間	2秒	習得	光 1210

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	状態変化解除<状態変化無効化>			カウント	—					ゲージ	0





味方全員の状態変化をまとめて回復させる。ティポON状態ではさらに30秒間予防効果も付加されるので、状態変化を多用してくる敵と戦う際は事前に使っておこう。

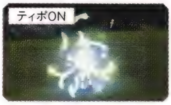
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ルドガー	サキオン・アクセ	シャッフルアウェア
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

上級術 リヴァイヴ

消費TP	45	詠唱時間	4秒	習得	火・光 3180

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	自動復活（HP回復30%）			カウント	—					ゲージ	0



戦闘不能になった際に自動で復活する効果を、味方1人に与える。強敵との戦いでは、回復の要であるエリーゼ自身にできるだけ早く唱えておきたい。

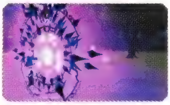
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

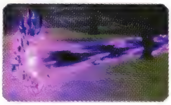
共鳴術技		
ミュゼ	クールアブソプト	フルレイズデッド
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

[illegible] リベールイグニッション 闇

消費TP	60	詠唱時間	3秒	習得	水・闇 4530

威力	1400	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	100	ガードB	—	状態P	9999
特徴	状態変化・毒			カウント	—					ゲージ	10





前方に闇属性のレーザーを照射する。詠唱時間は長いが威力は申しぶんなく、確実に毒の状態変化を起こさせる。範囲が狭いので敵が左右に大きく移動していないときを狙おう。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ルドガー	デストリュクス	ゴルドカッツ
ガイアス	覇道滅封	チェックメイト
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 ショックスフィア

消費TP	※2	詠唱時間	—	習得	※2

威力	※1	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	0	ガードB	0	状態P	0
特徴	気絶(15%)			カウント	—					ゲージ	10

攻撃の術か奥義を空中で使用した際、敵を大きく吹き飛ばして気絶させる技。なお、この技はスキル「エアリアルスペル」をセットしているときは発動しない。

強化(※2)	Lv.1 —	Lv.2 —
	Lv.3 —	Lv.4 —

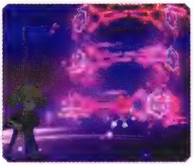
共鳴術技(※2)			
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—

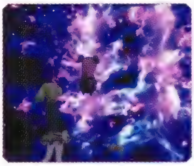
※1:もとの術の半分となる。　※2:もとの術を参照する。

リベールゴーランド

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	スキル「スペシャル」

威力	8200	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0





闇の力をまとって突撃したティポが、敵の周囲に魔法陣を形成させたのち爆発を巻き起こす。攻撃範囲はそれほど広くないが、ターゲット周辺に敵が集まっていればまとめて大ダメージを与えられる。

戦術 攻撃は味方のHPに余裕があるときのみ行おう

エリーゼは攻撃用の術や技を使えるが、基本的に味方のHP回復に努めたい。なぜなら攻撃に参加していると、味方がピンチになったときに回復術の詠唱が遅れる可能性があるからだ 。自身が攻撃に参加するのは、味方全員のHPに余裕があるときか、敵から狙われた際の迎撃のみに留めておこう。また、エリーゼは接近戦が苦手なので、回復をするときも攻撃をするときも、できるだけ敵と距離をとること。

闇属性に弱い敵がいるなら、術の攻撃を多めに行うのもありだ。

スキルの「ヒドゥンターゲット」を利用すれば、敵から狙われにくくなる。

ボス戦 ボス戦では徹底して回復に専念したい

ボス戦では回復がより重要となるため、エリーゼは味方の回復を最優先で行うようにしたい。戦闘開始直後にティポON状態にして回復術の効果を上げ、そのうえで敵から大きく距離をとって回復術を詠唱しよう。⊗ボタンを押しつづけて詠唱待機状態にし、味方のHPが減ったら即座に発動するのだ。

詠唱待機中に範囲を指定し、複数の味方を回復できるようにしよう。

味方のTPが減少してきたら、エリーゼをスレーヴにしてティポドレインを狙おう。

特殊 ガードを強化すればスキルで最強の壁となれる！

打たれ弱いエリーゼだが、下表にあるスキルを習得することで倒される心配がなくなるほど強固になれる。特に「スーパーガード」と「スーパーレジスト」は、「オールガード」と併せてセットしておけば、マジックガードの操作だけで物理攻撃と魔法攻撃で受けるダメージを1にできるのでオススメだ。

エリーゼをおとりにして、残りの味方同士でHPを回復させるのもいい。

ガードにかかわる主なスキル

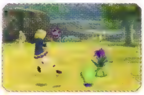
スキル	セット時の効果
ガードエクステンド	ガードまたはマジックガード中、1秒ごとに最大HPの4%ぶんのHPを回復する
ガードリフレクト	ガードまたはマジックガード開始から3秒間、ガード中に受けたダメージの20%を攻撃してきた敵に反射する
サバイブ	ガード時に現在HP以上のダメージを受けてもHPが1残る
スーパーガード	物理攻撃をガードしたときに受けるダメージがすべて1になるが、ガードしないと2倍のダメージを受ける
スーパーレジスト	魔法攻撃をマジックガードしたときに受けるダメージがすべて1になるが、マジックガードしないと2倍のダメージを受ける
ハイガード	ガードブレイクされなくなる

オススメコンボ

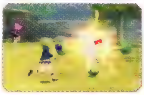
距離をとりつつ前方の敵を追い払う

AC3以上　3HIT

バックステップ



ピコハン



ティポプレッシャー

ティポ戦吼

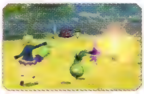
バックステップ

「ピコハン」が落下間際に当たるようにバックステップで間合いを調整し、「ティポプレッシャー」と「ティポ戦吼」で前方の敵をまとめて吹き飛ばす。敵の移動速度が速い場合は、「ピコハン」を省いて残り2つの技を叩き込もう。大ダメージは与えにくいので、連続ヒットを狙うというよりは、近寄ってきた敵を追い払うための連携だと考えておくといい。

敵を引き寄せて接近戦を挑む

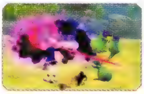
AC4以上　7HIT以上

L1+⬅or➡+◎



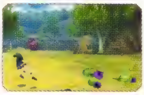
⬅or➡+◎

ブラックドロウ



⬇+◎

バックステップ



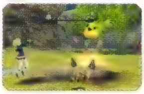
射程の長いティポOFF状態のL1+⬅or➡+◎で敵を引き寄せたあと、⬅or➡+◎を連打してヒット数を稼ごう。これ以外の通常攻撃だと敵を後方に下げてしまい、コンボがつながりにくくなってしまう。ACが少なくなったら敵の弱点属性に合わせて「ブラックドロウ」や「ツインクル」を叩き込み、最後に⬇+◎で敵をダウンさせてからバックステップで離れるといい。

浮かせる技を使った華麗な空中コンボ

AC3以上　6HIT以上

ステップ

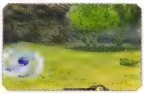
ティポライジング



トランティポリ

ショックスフィア

ガード



「トランティポリ」が当たるステップ1回ぶん程度の距離まで接近したら、「ティポライジング」で敵を上空へ浮かせる。そのあとはすかさず「トランティポリ」で追撃し、空中で「ショックスフィア」を使って敵を吹き飛ばせば、反撃を受ける心配はない。「ショックスフィア」を使用する際は、消費TPが少ない「サーペントヴァイト」をもとにするのがオススメ。

育成方針 術の習得をメインに育成していく

最初は「ピクシーサークル」しか回復用の術がない。まずは光・地属性の「ハートレスサークル」や水属性の「リカバー」などを習得しよう。その過程でHPや体力を上げるスキルも覚えて、打たれ弱さを補うといい。また、攻撃術の習得には闇属性が欠かせないので、この属性を吸収できるアブソーバーをセットしたい。

オススメ育成プラン

回復術の種類を増やそう

HPの回復術と、状態変化を予防できる「ディスペル」は早めに習得すること。スキル「ウォリアー」があればティポOFF状態時の技の威力が上がり、攻撃面でも期待がもてる。

光	ディスペル	風・火	ナース
火・光	ウォリアー	水	リカバー
風・火	ティポマスター	光・地	ハートレスサークル

闇属性を中心に攻撃術を習得

回復の術を習得したあとは、闇と風を吸収して「ネガティブゲイト」や「ミリオンヴァイト」などの攻撃術の習得をめざす。その際、ティポON状態で術の威力が上昇するスキル「ウィザード」も忘れずに覚えておこう。

闇	ネガティブゲイト	水・闇	ウィザード
闇・風	ミリオンヴァイト	地・水	ガードエクステンド

スイッチングティポの効果を増やす

ある程度育成が進むと、スイッチングティポに関するスキルを多数習得可能。特に「ウォリアー2」と「ウィザード2」を習得すれば敵から距離をとりやすくなると同時に、詠唱時間が短縮されるのでオススメだ。

火・光	ウォリアー2	闇・風	フラッターズ・ディム
火・光	リヴァイヴ	闇	ブラックガイド
風・火	ティポマスター2	水・闇	リーベルイグニッション
風・火	ティポマスター3	水・闇	ウィザード2

最強のガードスキルをめざそう

「スーパーガード」と「スーパーレジスト」を習得してエリーゼの防御面を完璧に仕上げよう。1回だけ戦闘不能から自動で復活する「エンジェルコール」も覚えると安全だ。

地・水	スーパーレジスト	風・火	スーパーガード

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	ティポライジング	ツインクル
160	—	—	—	—
230	ピクシーサークル Lv.1	グロウアップヒール	—	—
310	—	—	—	ツインクル Lv.1
400	ライフアップ	—	ティポライジング Lv.1	—
500	—	ハートレスサークル	—	ティポ戦吼
610	バイタリティ	—	—	—
730	リミッター2	—	—	—
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	ハートレスサークル Lv.1	—	ツインクル Lv.2
1210	ディスペル	—	オールガード	—
1410	—	—	—	ティポ戦吼 Lv.1
1630	リミッター	スライドリンクアーツ	—	—
1880	リミッター3	—	トランティポリ	ガードエクステンド
2160	バイタリティ2	ハートレスサークル Lv.2	—	—
2470	—	—	フラッシュガード	ツインクル Lv.3
2810	ピクシーサークル Lv.2	—	—	—
3180	—	ハートレスサークル Lv.3	トランティポリ Lv.1	ティポ戦吼 Lv.2
3590	リバイバルエナジーHP	—	—	—
4040	—	—	ティポライジング Lv.2	—
4530	ピクシーサークル Lv.3	—	—	アルターサポート
5060	—	—	HPドレインガード	—
5630	ディスペル Lv.1	サバイブ	トランティポリ Lv.2	—
6250	—	—	—	スーパーレジスト
6920	ピクシーサークル Lv.4	—	パーフェクトガード	—
7640	—	ハートレスサークル Lv.4	—	ティポ戦吼 Lv.3
8410	ディスペル Lv.2	—	ティポライジング Lv.3	—
9230	リバイバルエナジーHP2	—	—	ツインクル Lv.4
10110	ディスペル Lv.3	—	トランティポリ Lv.3	—
11050	エンジェルコール	—	—	ティポ戦吼 Lv.4
12050	—	—	ティポライジング Lv.4	—
13110	ディスペル Lv.4	—	—	—
14230	—	—	トランティポリ Lv.4	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	—	ブラックドロゥ	TPゲイン	サーペンツヴァイト Lv.1
160	リカバー	—	ティポサライブ Lv.1	—
230	ヒドゥンターゲット	—	—	—
310	—	ガードリフレクト	—	—
400	コンボTPサポート	—	メンタルアップ	ティポバレージ
500	—	ブラックドロゥ Lv.1	ネガティブゲイト	—
610	リカバー Lv.1	ウィザード	スピリッツ	—
730	—	—	メンタルリバース	サーペンツヴァイト Lv.2
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	—	ブラックドロゥ Lv.2	TPゲイン2	ミリオンヴァイト
1210	オートメディスン	—	ティポサライブ Lv.2	—
1410	—	—	コンボメンタルサプライ	ティポバレージ Lv.1
1630	リカバー Lv.2	—	ダークガード	—
1880	—	ブラックドロゥ Lv.3	ネガティブゲイト Lv.1	—
2160	スプレンダーTP	—	スピリッツ2	ミリオンヴァイト Lv.1
2470	—	—	ブラックガイド	—
2810	リカバー Lv.3	—	メンタルシェアプラス	サーペンツヴァイト Lv.3
3180	—	ウィザード2	ネガティブゲイト Lv.2	ティポバレージ Lv.2
3590	ヒドゥンターゲット2	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	オートメディスン2	ブラックドロゥ Lv.4	ティポサライブ Lv.3	フラッターズ・ディム
4530	—	リベールイグニッション	—	ティポバレージ Lv.3
5060	ヒールシェアプラス	—	ネガティブゲイト Lv.3	サーペンツヴァイト Lv.4
5630	—	—	ブラックガイド Lv.1	ミリオンヴァイト Lv.2
6250	—	リベールイグニッション Lv.1	—	フラッターズ・ディム Lv.1
6920	リカバー Lv.4	—	スピリッツ3	ティポバレージ Lv.4
7640	—	—	ティポサライブ Lv.4	—
8410	—	—	ブラックガイド Lv.2	ミリオンヴァイト Lv.3
9230	—	—	リバイバルエナジーTP2	—
10110	ハイチェインスペル	リベールイグニッション Lv.2	—	フラッターズ・ディム Lv.2
11050	—	—	ネガティブゲイト Lv.4	—
12050	—	—	ブラックガイド Lv.3	ミリオンヴァイト Lv.4
13110	—	リベールイグニッション Lv.3	—	フラッターズ・ディム Lv.3
14230	—	—	—	—
15420	—	—	ブラックガイド Lv.4	フラッターズ・ディム Lv.4
16680	—	リベールイグニッション Lv.4	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	—	—	ティポプレッシャー	—
160	ピコハン Lv.1	—	ピコハンリベンジ	—
230	—	スプレンダーアサルト	アピールターゲット	—
310	ジャンプキャンセル	—	チキンラン	—
400	—	—	—	—
500	ピコハン Lv.2	—	ティポプレッシャー Lv.1	リンクTPサポート
610	ステッパー	—	—	—
730	ティポグライダー	—	—	ウォリアー
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	—	ティポマスター	—	—
1210	—	—	ティポバキューム	—
1410	—	—	バックサポート	—
1630	ティポグライダー Lv.1	ナース	—	—
1880	スペルインパクト	—	ティポプレッシャー Lv.2	—
2160	—	ティポマスター3	—	—
2470	—	ナース Lv.1	—	ウォリアー2
2810	ピコハン Lv.3	—	ティポバキューム Lv.1	—
3180	—	スプレンダーアサルト2	—	リヴァイヴ
3590	ティポグライダー Lv.2	—	アピールターゲット2	—
4040	—	—	ティポプレッシャー Lv.3	—
4530	—	ティポマスター2	—	エクシードリンク
5060	ピコハン Lv.4	—	クローストゥギャザー	—
5630	—	スーパーガード	—	—
6250	—	—	ティポバキューム Lv.2	リヴァイヴ Lv.1
6920	ティポグライダー Lv.3	ナース Lv.2	—	—
7640	—	—	ティポプレッシャー Lv.4	リヴァイヴ Lv.2
8410	—	ダメージコントロール	—	—
9230	セカンドダッシュ	—	ティポバキューム Lv.3	—
10110	—	ナース Lv.3	—	—
11050	ティポグライダー Lv.4	—	—	—
12050	—	ナース Lv.4	—	リヴァイヴ Lv.3
13110	—	—	ティポバキューム Lv.4	—
14230	—	—	—	リヴァイヴ Lv.4
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

Rowen J. Ilbert
ローエン・J・イルベルト

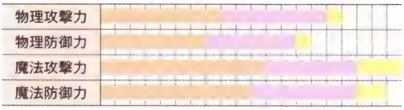
知性と器用の高さは随一

全キャラクターのなかで知性と器用がもっとも高く、術による大ダメージはもちろんクリティカルが発生しやすいのが大きな魅力。逆にHPや敏捷はかなり低いので、これらのステータスは装飾品などで補うようにしたい。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	350	2065	3815	7315	D
TP	120	235	351	585	A
腕力	36	354	679	1329	D
体力	38	357	682	1332	C
知性	61	575	1100	2150	S
精神	46	438	838	1638	B
敏捷	40	383	733	1433	C
器用	55	545	1045	2045	S

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

区分	武具	参照
武器	細剣	▶P.624
頭防具	兜	▶P.631
頭防具	帽子	▶P.632
体防具	コート	▶P.637

サポート　オートマジックガード

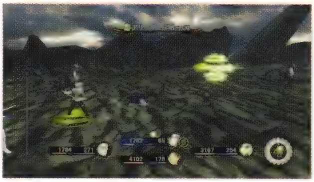
敵の術に合わせてマジックガードが発動する

敵が攻撃術を発動した際に、ローエンが行動可能であれば、自動でマスターと自身にマジックガードを張る。このあいだもマスターは自由に行動できるため、術で受けるダメージを軽減しながら攻撃をしかけられるのだ。ただし、オートマジックガードの発動条件が満たされると、ローエンはそちらを優先するため、自身の術が発動直前の場合でも中断してしまう。そのようなときは、一時的にリンクを解除するといい。

●オートマジックガードの特徴

- いずれかの敵が攻撃術を使用すると発動
- 受けるダメージの減少率は通常のマジックガードと同等。また、マスターのマジックガードの効果は重複しない
- 発動中はマスターのみ自由に行動できる
- ローエンが行動できないときは発動しない。また、ローエンがダメージを受けてのけぞると効果は消滅する
- スキル「アルターサポート」（P.226）セット時は、オートマジックガードでダメージを受けるとHPの代わりにTPが減少する

術による画面の暗転が解除されるまで、マジックガードは発生しつづける。



ローエンがダウンしているとサポートは発動しない。過信は禁物だ。

アクション 遠距離から攻撃術で敵を一掃する

水や地、光属性の攻撃術を扱い、ナイフによる通常攻撃も射程が長いなど、遠距離での戦いを得意としている。反面、近距離では出の早い攻撃が乏しく、移動やステップも遅いので攻撃の回避が難しい。いかにして敵との距離を維持するかがカギだ。

主な特徴

- 攻撃範囲の広い術技を多く使える
- 水・地・光のいずれかの属性が付加されている術技が多い
- 通常攻撃の射程が長い

特性 術後調律 術ごとに対応した操作で追加効果が発生

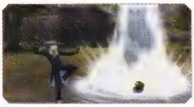
ローエンは術を発動した際、画面上に表示されたキー操作をすることで、ACを消費せずに追加の効果を発生させられる。このキー操作をした瞬間に、もととなる術の半分のTPを追加で消費する仕組みだ。なお、キー操作表示中にガードをすれば、術後調律の使用をキャンセルできる。これにより術発動後の硬直を減らせることを覚えておきたい。

術後調律の仕組み

対応したボタンを押すタイプ

入力すると主にヒット数が増え、ダメージアップを望める。

左スティックを操作するタイプ



左スティックで、術の攻撃範囲を自由に移動させられる。

術後調律にかかわるスキル

スキル	セット時の効果
コンダクター	術後調律でTPを消費しなくなる
コンダクター2	術後調律中に攻撃を受けてものけぞらなくなる
コンダクター3	術後調律から連携した次の術の詠唱中に火、水、地、風、光、闇の耐性が50%上昇する
コンダクター4	術後調律から連携した次の技の発動直後（約1秒間）は攻撃を受けてものけぞらなくなる
スペルエンド	術後調律はできなくなるが、術発動後の硬直時間が減少する

精霊術ごとの操作方法と効果

術技	タイミングと対応した操作	術後調律の効果
ファイアボール	火炎弾を発射したあとに⊗ボタン。最大3回まで	1回ごとにヒット数+1
ウィンドランス	風の槍を発射したあとに⊗ボタン	ヒット数+1
ロックトライ	石柱が地面から隆起したときに⊗ボタン	ヒット数+2
スプラッシュ	水流出現後に左スティックをいずれかの方向へ倒す	入力した方向に水流を動かせる
エアプレッシャー	圧力がかかっている間に⊗ボタン	ヒット数+1
ブルースフィア	水球出現後に◎ボタンを押しつづける	攻撃範囲拡大
フリーズランサー	氷の槍を発射している間に⊗ボタン連打	ヒット数+1～6
ブライトベル	光のベル出現後に左スティックを左と右へ交互に連続で倒す	ヒット数+1～2
ソリッドコントラクション	鎖出現後に左スティックを上下左右のいずれかの方向へ倒す	ヒット数+1。鎖を入力した方向に動かせる
クラッグワルツ	岩の球出現後に左スティックをいずれかの方向へ倒す	入力した方向に岩の球を動かせる
ディフュージョナルドライヴ	渦出現後に左スティックをいずれかの方向へ倒す	入力した方向に渦を動かせる
アブソリュート・コア	氷塊出現後に左スティックをいずれかの方向へ倒す	入力した方向に氷塊を動かせる
ディバインストリーク	レーザー照射中に左スティックを左か右へ倒す	入力した方向にレーザーの向きを変えられる

通常攻撃 射程に優れる◎で敵をけん制しよう

通常攻撃で注目したいのが、◎の1段目と2段目で投げるナイフ。これらはバックステップ3回ぶん程度の射程を誇り、◎を連続入力するだけで連射することができる。ローエンの物理攻撃力では大ダメージを与えることは難しいが、その連射力で敵を寄せつけずに、TPを一気に回復させることが可能だ。

「ロングスロー」をセットすれば、ナイフの飛距離がさらに伸びる。

◎ 通常攻撃データ（斬撃属性）

1段目

◎
特徴 —

⬆+◎
特徴 浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴 —

⬇+◎
特徴 —

2段目

◎
特徴 —

⬆+◎
特徴 浮かせ

⬅ or ➡+◎ ※
特徴 —

⬇+◎
特徴 —

→ 入力した方向の1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎
特徴 ジャンプ／浮かせ

→ ジャンプ攻撃

L1+⬅ or ➡+◎
特徴 気絶（15%）／連続入力可

→ 入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎
特徴 —

↔

◎
特徴 —

※：以降に⬅ or ➡+◎を入力すると◎の1段目→◎の2段目が発生する。

1
2
3
4
5
6
7
キャラクター
◆ローエン・J・イルベルト

術技　術後調律と敵の耐性による術の使い分けが重要

術は術後調律を行うことでダメージを増加させたり、より多くの敵を巻き込むことができる。ただし、術後調律を行えばそれだけ消費TPが増えるうえ、攻撃時間が長くなってスキが大きくなる。そのため、現在のTPや敵の数といった状況を確認したうえで、術後調律を発動するかどうかを決めていこう。

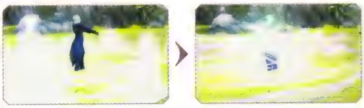
また、水・地・光属性の術は充実しているが、火と風属性が少なく、闇属性の術はひとつもない。これらの属性が弱点の敵には、耐性のない属性の術で攻撃するか「ヒーリングエチュード」で味方を支援しよう。

術技データ（〈 〉内は術後調律まで行ったときの性能を示す）

武身技　ヒーリングエチュード

消費TP	10	詠唱時間	—	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復5%×3			カウント	【100／200】HP回復量+6%					ゲージ	0



指揮者のように剣を振りながら、自分と周囲の味方のHPを回復する。効果範囲はステップ1回ぶんと狭いが、技の出が早いので使いやすい。使用回数を増やして回復量を上げておこう。

強化		
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 25%の確率でAC消費なし	
Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　セヴァードフェイト

打

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	153	ヒット数	3	物魔比率	7:3	鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	—			カウント	【100】範囲拡大					ゲージ	6

上空にナイフを投げ、約2.5秒後に敵の足もとへ落下させる。この時間は⊗ボタンを押しつづけることで、約1.6秒に短縮可能。遠距離から敵を足止めする際に有効だ。

強化	
Lv.1 敵の硬直時間25%増加	Lv.2 25%の確率でAC消費なし
Lv.3 敵の硬直時間25%増加（空中）	Lv.4 共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ルドガー	レインバレット	▶ フェイタルサーキュラー
ミラ	ファイアボール	▶ フェイタルボム
アルヴィン	レインバレット	▶ フェイタルサーキュラー
ミュゼ	リザレクトハーツ	▶ ウィッチクラフト
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技　マーシーワルツ

光

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	地 15

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	—			カウント	【100】引き起こし					ゲージ	10

譜面を描きつつ連続で斬りつける。出が早く、接近戦時のコンボに組み込みやすい。100回使用するとダウン中の敵を引き起こせるようになるのも利点。

強化	
Lv.1 25%の確率でAC消費なし	Lv.2 攻撃力5%増加
Lv.3 OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4 属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	重裂破	▶ ウィナーズワルツ
エリーゼ	ピコハン	▶ ピコピコワルツ
ジュード	転泡	▶ スプラッシュライン
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技　フリットカプリッツォ

風

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	風 230

威力	300	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10

エアグライダーに乗って突進する技。敏捷が低いローエンの移動手段として利用するのもアリだ。100回使用後は、この技を連発するだけでヒット数を稼げる。

強化	
Lv.1 属性連携時間50%増加	Lv.2 敵の硬直時間25%増加
Lv.3 状態変化ポイント50%増加	Lv.4 攻撃力5%増加

共鳴術技		
ルドガー	ブラッディブレイズ	▶ ヴォルテックライン
ガイアス	猛招来	▶ デュアルカプリッツォ
ミラ	アリーヴェデルチ	▶ エアスラスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

1
2
3
4
5
6
7

キャラクター

◆ローエン・J・イルベルト

武身技 アンビュスマーチ

（地）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	光・地 1210

威力	400	ヒット数	1	物魔比率	7:3	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	浮かせ			カウント	【100】空中発動可能 【200／400】ナイフの数+1（威力400）					ゲージ	5

3方向に放ったナイフで魔法陣を描き、触れた敵を岩で貫く。後方へ大きく飛び退くので、距離をとりたいときに便利な技だ。使用回数が増えると投げるナイフの数が増える。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ミラ	ノーム	▶ ロックヘキサ
ミュゼ	クラッグワルツ	▶ グラヴィティボム
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 プレリュード

（火）（斬）

消費TP	12	詠唱時間	—	習得	火 4040

威力	400	ヒット数	2	物魔比率	6:4	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	ダウン／引き寄せ			カウント	【100】空中発動可能 【200】引き寄せ安定					ゲージ	10

起爆罠を仕込んだナイフを投げ、敵をダウンさせると同時に引き寄せる。接近戦に持ち込む最初のコンボに組み込んだり、敵をダウンさせてスキを作るなど幅広く活用できる。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	▶ ヴォルテックライン
ミラ	エレメンタルショット	▶ フェイタルボム
アルヴィン	チャージドブロウ	▶ 紅蓮剣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 レクイエム

（水）

消費TP	16	詠唱時間	—	習得	闇 1210

威力	600	ヒット数	4	物魔比率	8:2	鋼体B	16	ガードB	16	状態P	16
特徴	浮かせ			カウント	【100】動作速度UP					ゲージ	25

眼前を切り裂きながら魔法陣を描く。魔法陣は最後の斬撃から約2.5秒後に爆発し、当たった敵は上空へ浮き上がる。なお、100回使用すると魔法陣を描くまでの動作が速くなる。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	魔神剣	▶ ベルベティスラッシュ
ミラ	コンデイムネイション	▶ 時練大爆鐘
ミュゼ	ネガティブホルダー	▶ グラヴィティボム
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 ソーンラプソディ

（射）

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	風・火 2810

威力	900	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—			カウント	【100】状態P+20 【200】のけぞり時間延長					ゲージ	10

計5本のナイフをすばやく敵に投げつける。射程が長く、技の出も早いので遠距離からヒット数を稼ぐのに最適。200回使用後は敵がのけぞる時間が延びるのも魅力だ。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	クリティカル率3%上昇
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
アルヴィン	トラップトリガー	▶ フェイタルサーキュラー
ジュード	崩竜武双脚	▶ 獅吼爆砕陣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 モータルクレッシェンド

（斬）

消費TP	36	詠唱時間	—	習得	闇・風 2810

威力	1200	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	32	ガードB	32	状態P	32
特徴	ダウン			カウント	【100】状態P+16 【200】鋼体B+16					ゲージ	11

荒々しいリズムで敵を突く技。消費TPは多いが威力は申しぶんなく、各ブレイク値と状態変化ポイントも高いが、技の出が遅いためコンボには組み込みにくい。

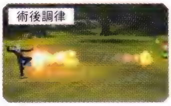
強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ルドガー	鳴時雨	▶ ウィナーズワルツ
ミラ	サイクロン	▶ エアスラスト
エリーゼ	ツインクル	▶ ピコピコワルツ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 ファイアボール

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	6	1秒	火 230

威力	250<1000>	ヒット数	1<4>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<80>
ガードB	—	状態P	20<80>	特徴	—	カウント	—
ゲージ	10<40>						



前方に火炎弾を発射する術。術後調律を使って全弾命中できれば威力、各ブレイク値、状態変化ポイントが大幅に上昇するので、積極的に狙っていきたい。

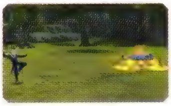
強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ルドガー	ラピッドレンジ	ヴォルテックライン
アルヴィン	虎牙破斬	紅蓮剣
ミラ	バーンスプレッド	フェイタルボム
—	—	—
—	—	—
—	—	—

下級術 ロックトライ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	1秒	初期

威力	204<284>	ヒット数	3<5>	物魔比率	0:10	鋼体B	21<35>
ガードB	—	状態P	21<37>	特徴	浮かせ／ダウン	カウント	—
ゲージ	10.5<17.5>						



敵の足もとから3本の石柱を隆起させる。敵が移動しているときは、範囲を左スティックで移動させて発動しよう。なお、ダウンと浮かせの効果は術後調律の石柱に付加される。

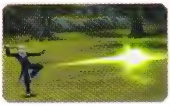
強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ルドガー	アンビュスマーチ	フェイタルサーキュラー
ジュード	三散華	玄武散
ミラ	ロックトライ	ロックヘキサ
—	—	—
—	—	—
—	—	—

下級術 ウィンドランス

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	8	1.3秒	風 15

威力	300<600>	ヒット数	1<2>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<40>
ガードB	—	状態P	20<40>	特徴	—	カウント	—
ゲージ	10<20>						



風の槍を飛ばして敵を貫く。風の槍は速いが追尾しないので、止まっている敵に使おう。術後調律で2発目を発射してもコンボにはならないが、ダメージの底上げができる。

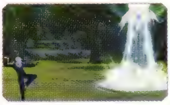
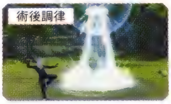
強化			
Lv.1	攻撃力10%増加（空中）	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	気絶確率10%上昇（空中）	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ルドガー	スタビリィエイム	ヴォルテックライン
ミラ	ウィンドランス	エアスラスト
ガイアス	瞬迅剣	デュアルカプリッツォ
—	—	—
—	—	—
—	—	—

下級術 スプラッシュ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
水	12	1秒	初期

威力	740	ヒット数	6	物魔比率	0:10	鋼体B	30
ガードB	—	状態P	30	特徴	—	カウント	—
ゲージ	12						

敵の頭上から水流を浴びせる。術が命中しているあいだに敵が移動して範囲から外れることがあるので、コンボをつなげる際は術後調律で水流を動かすことが重要だ。

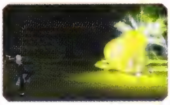
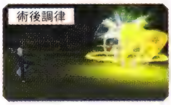
強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ルドガー	バブルストーカー	フューリーストーム
ジュード	魔神拳	スプラッシュライン
レイア	兎迅衝	水月烈破
ガイアス	煌塵裂破	アクアストライク
—	—	—
—	—	—

中級術 ブライトベル

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	12	2.2秒	光 230

威力	400<600>	ヒット数	4<6>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<30>
ガードB	—	状態P	20<30>	特徴	気絶（20%）	カウント	—
ゲージ	10<15>						

光のベルを鳴らして攻撃する術。術後調律は左スティックの左右どちらかを入力しつづけるだけで、簡単に最大6ヒットに到達する。積極的に使って気絶の確率を上げよう。

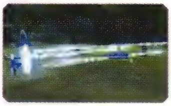
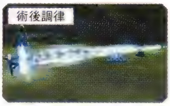
強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	ロクスウィング	フェイタルサーキュラー
ミラ	ネガティブホルダー	時練大爆鐘
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

中級術 フリーズランサー
水 地

消費TP	13	詠唱時間	2秒	習得	地・水 400

威力	525<840>	ヒット数	10<16>	物魔比率	0:10	鋼体B	20<32>	ガードB	—	状態P	20<32>
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10<16>

無数の氷の槍を前方へ発射する。弾速と射程に優れており、敵のサイズに左右されやすいものの、術後調律の⊗ボタン連打によってヒット数が大きく増加するのが特徴。

強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加
共鳴術技	ルドガー	蒼破刃	▶	ベルベティスラッシュ
	ジュード	烈破掌	▶	絶破烈氷撃
	ガイアス	獅子戦吼	▶	絶破烈氷撃
	アルヴィン	地竜閃	▶	守護氷槍陣
	レイア	双流棍	▶	水月烈破
	—	—	▶	—

中級術 エアプレッシャー
地

消費TP	26	詠唱時間	2秒	習得	地 1630

威力	918<1278>	ヒット数	3<4>	物魔比率	0:10	鋼体B	21<28>	ガードB	—	状態P	21<28>
特徴	<ダウン>			カウント	—					ゲージ	6<10>

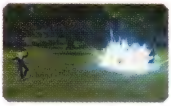
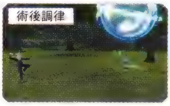
圧力で敵を押し潰す術。攻撃範囲が広く、術後調律で敵をダウンさせることができる。外周の石柱が隆起する部分は威力が大幅に下がるので、敵を中心にとらえて発動しよう。

強化	Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
	Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ジュード	掌底破	▶	玄武散
	ミラ	ノームII	▶	ロックヘキサ
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

中級術 ブルースフィア
水

消費TP	26	詠唱時間	2秒	習得	水 500

威力	900	ヒット数	1	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	30
特徴	ダウン			カウント	—					ゲージ	15

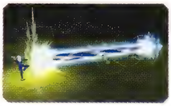
敵の頭上へ巨大な水球を落とす術。攻撃範囲が狭いので、発動場所を指定して確実に当てたい。なお、術後調律でわずかに範囲を広げられるが、威力などは変わらない。

強化	Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力5%増加
	Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加
共鳴術技	ルドガー	タイドバレット	▶	フューリーストーム
	ジュード	臥龍空破	▶	海龍拳
	レイア	翔舞煌爆破	▶	流舞崩爆破
	エリーゼ	サーペンツヴァイト	▶	グラヴィティ
	ガイアス	吹柳	▶	アクアストライク
	ミラ	イフリート	▶	レイジングミスト

上級術 ディバインストリーク
光

消費TP	28	詠唱時間	3.5秒	習得	火・光 2160

威力	1000	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10



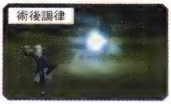
前方へレーザーを照射する術で、ヒット数に優れる。術後調律でレーザーを左右に動かせるが、ヒット数が途切れやすくなるため、複数の敵を狙うときにのみ行おう。

強化	Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加
共鳴術技	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

上級術 アブソリュート・コア
水 地

消費TP	34	詠唱時間	3.3秒	習得	地・水 5060

威力	1320	ヒット数	5	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	40
特徴	ダウン			カウント	—					ゲージ	10



前方へゆっくり進む氷塊を発射する。氷塊は敵に当たるか、約2.5秒後に巨大な結晶に変化してダメージを与える。術後調律で氷塊を操作し、敵が密集しているところで結晶化させよう。

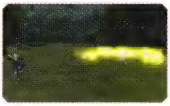
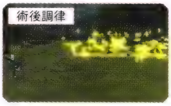
強化	Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
	Lv.3	攻撃力10%増加（空中）	Lv.4	敵の硬直時間25%増加（空中）
共鳴術技	ルドガー	雷封刃	▶	ベルベティスラッシュ
	エリーゼ	ブラックガイド	▶	アゼリアブレード
	ガイアス	覇王天衝剣	▶	絶破烈氷撃
	アルヴィン	守護方陣	▶	守護氷槍陣
	ジュード	無影掌	▶	絶破烈氷撃
	—	—	▶	—

中級術 ソリッドコントラクション

属性	消費TP	詠唱時間	習得
光	36	2秒	光 3180

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
585<845>	2<3>	0:10	10<15>	—	10<15>

特徴	カウント	ゲージ
<引き寄せ･ダウン>	—	5<10>

鎖で敵を囲んで締めつける術で、左スティックを倒した方向へ敵を引き寄せ、ダウンさせる。術後調律の受付時間が短いので、詠唱が終わった瞬間から入力しておこう。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

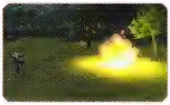
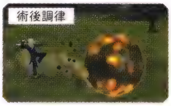
共鳴術技		
ルドガー	クイックフリッカー	▶ フェイタルサーキュラー
レイア	クイックネス	▶ ストップフロウ
ミュゼ	グラヴィティ	▶ ウィッチクラフト
ミラ	シルフII	▶ エアスラスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術 クラッグワルツ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	40	3秒	光・地 3590

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1440 ※	3 ※	0:10	28 ※	—	114※

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし(出現・転がり)/ダウンクリティカル(転がり)	—	20※

岩の球を出現させ、転がりはじめてから約6秒後に爆発させる。そのあいだは術後調律で岩を動かすことができるので、複数の敵を巻き込めるように操作しよう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ネガティブゲイト	▶ グラヴィティ
ミュゼ	フォースマイン	▶ グラヴィティボム
ジュード	獅子戦吼	▶ 獅吼爆砕陣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※:出現、転がり、爆発がそれぞれ1ヒットずつしたときのもの。転がりは1ヒットにつき威力360、鋼体B7、状態P 7、ゲージ5。

上級術 ディフュージョナルドライヴ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
水	40	3秒	水・闇 4040

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1100	10	0:10	10	—	10

特徴	カウント	ゲージ
HP回復10%/ダウン時ダメージ補正無視(水泡)	—	10

足もとから上空へ水の弾丸を発射し、攻撃後に味方全員のHPを回復する。術後調律で操作すれば多くの敵に当てやすい。なお、弾丸の当たり方によってヒット数が増加する。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント100%増加(空中)	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	鋼体ブレイク値20%増加(空中)	Lv.4	消費TP10%減少

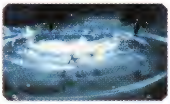
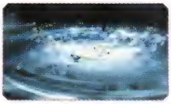
共鳴術技		
エリーゼ	フラッターズ・ディム	▶ アゼリアブレード
ミラ	レイジングサン	▶ レイジングミスト
ミュゼ	レイジングサン	▶ レイジングミスト
レイア	隼穿打	▶ 流舞崩爆破
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 タイダルウェイブ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
水	52	3秒	水 4530

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
672	8	0:10	20	—	80

特徴	カウント	ゲージ
引き寄せ/敵回転/敵移動速度減少	—	12

渦潮を発生させて、バトルエリア全域を攻撃する。その際、敵は回転しながら渦の中心へ引き寄せられる。詠唱時間の長さや術後のスキはスキルで補い、使い勝手をよくしよう。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	クリティカル率3%上昇
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

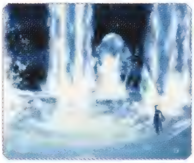
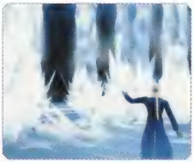
共鳴術技		
ルドガー	レクイエムビート	▶ フューリーストーム
ミュゼ	バーンスプレッド	▶ レイジングミスト
ミラ	イフリートII	▶ レイジングミスト
ジュード	鋭招来	▶ 海龍拳
—	—	▶ —
—	—	▶ —

秘奥義 グランドフィナーレ

消費TP	詠唱時間	習得
0	—	スキル「スペシャル」

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
7500	2	0:10	—	—	—

特徴	カウント	ゲージ
必中/ダウン	—	0

呼び出した水注を凍結させ、合図とともにいっせいに砕く。攻撃範囲が極めて広く、発動すればほとんどの敵にダメージを与えることが可能だ。そのぶん、秘奥義としては威力がやや控えめになっている。

戦術 距離をとって術でダメージを与えていく

遠距離攻撃を得意とするローエンは、敵から離れた位置で術を使って攻めるのが基本。敵に接近された場合は、すぐに詠唱を中断して距離をとること。その際に便利なのが技の「アンビュスマーチ」。ステップ1回ぶんの距離まで近づかれたタイミングでこの技を出せば、後方に下がりつつ敵をのけぞらせて足止めできるのだ。着地後はそのままバックステップをして、さらに敵との距離を離そう。

術後調律でヒット数を増やせるものは、積極的に発動させよう。

敵に接近されたときは、出の早い「マーシーワルツ」で迎撃しよう。

集団戦 「タイダルウェイブ」を連発して一気に殲滅しろ！

奥義の「タイダルウェイブ」は、敵全体を攻撃できるため非常に強力だ。下表のスキルをそろえることでさらに強化でき、通常の戦闘はこれを連発するだけで終わらせることも可能だ。また、下表のスキルのなかでも「スペルキープ」には特に注目したい。このスキルがあれば、敵に近づかれた際に詠唱を中断しても、詠唱時間が引き継がれるため、乱戦時でも「タイダルウェイブ」を発動しやすくなる。

ガルドや経験値を稼ぐ際は、この奥義を連発して戦闘時間を短縮しよう。

エリーゼをスレーブにしておけば、サポートの効果でTPを回復できる。

術の強化にかかわるスキル

スキル	セット時の効果
オーバースペル	術の詠唱終了後に⊗ボタンを押しつづけると威力が上がっていき、4秒経過で最大の2倍になる
スピードスペル	詠唱時間が10%短縮される
スペルエンド	術後調律はできなくなるが、術発動後の硬直時間が減少する
スペルキープ	術の詠唱キャンセル後、同じ術を発動すると詠唱時間が前回の続きからになる
スペルラッキー	術を発動した際に10%の確率でTPを消費しなくなる
マイトチャージ	0.75秒間ガードかマジックガードをすると、次の連携中に使用する術技の消費TPが25%減少し、AC+1される
TPリバース	最後に消費したTPの50%を少しずつ回復する

特殊 「スプレンダータイム」を使いこなして戦闘を有利に

スキル「スプレンダータイム」をセットすれば、バックステップで攻撃を回避することで、時間を止められるようになる。敵と距離をとったり、詠唱する時間を確保したりできるので、敵に接近されたときはバックステップの回避を狙ってみよう。また、このスキルは効果が伝播するため、ジュードのようにバックステップの無敵時間が長いキャラクターが利用するのも手。

味方とリンクすれば、時間を止める機会が増えるので、積極的にリンクしよう。

特殊 「ライトマジック」と「ヘヴィマジック」を併用する

スキルの「ライトマジック」と「ヘヴィマジック」は同時にセットすることで効果が重複し、術を使用した際は消費TPが10%、与えるダメージが20%上昇した状態になる。TP消費量が少しだけ増えて術の威力を高められるので、「ライトマジック」と「ヘヴィマジック」を習得したら両方のスキルをセットするのもいい。

短期決戦を挑みたいときは、「ヘヴィマジック」のみセットしよう。

オススメコンボ

術後調律のスキをガードでなくす

AC2以上 | 10HIT

ファイアボール ＞ 術後調律 ＞ ガード ＞ スプラッシュ ＞ ガード

「ファイアボール」を術後調律で4発目まで発射したら、ガードで術後調律のスキをなくそう。そしてすかさず「スプラッシュ」を出せば、コンボがつながるのだ。下級術のみのコンボだが、「ファイアボール」を4発すべて当てると、それだけで大ダメージとなる。また、「スプラッシュ」の術後調律をさらにガードでキャンセルすれば、さまざまな攻撃で追撃可能だ。

敵をダウンさせてからコンボを狙う

AC4以上 | 8HIT

プレリュード ＞ フロントステップ ＞ ⬆+◎ ＞ マーシーワルツ ＞ レクイエム

「プレリュード」で離れた敵を引き寄せ、すぐにフロントステップでダウンした敵に接近する。そして、ダウンした敵が自分で起き上がる前に⬆+◎で引き起こし、「マーシーワルツ」と「レクイエム」でコンボをつなげていこう。なお、「プレリュード」を当てたあとに敵との距離が近い場合は、フロントステップをしなくてもコンボをつなげることができる。

敵から離れつつ反撃のチャンスを作る

AC3以上 | 9HIT以上

セヴァードフェイト ＞ フリーラン ＞ バックステップ ＞ ◎ ＞ ソーンラプソディ

射程の長い◎と「ソーンラプソディ」を活かした、ヒットアンドアウェイのコンボ。「セヴァードフェイト」で敵を足止めする準備をしておき、フリーランでその場から離れておこう。「セヴァードフェイト」によるナイフが地面に落下したのを確認したら、すぐにバックステップをしてローエンの正面に敵をとらえる。そして、◎と「ソーンラプソディ」で追撃するのだ。

空中で使用できる技で敵を追い込む

AC5以上 | 12HIT以上

L1+◎ ＞ フリットカプリッツォ ＞ プレリュード ＞ ⬆+◎ ＞ レクイエム

空中で使用可能になった「フリットカプリッツォ」と、「プレリュード」を組み込んだ空中コンボ。L1+◎で敵を攻撃したあと、すぐに「フリットカプリッツォ」、「プレリュード」とコンボをつなげてダウンを奪う。ローエンが着地したら、敵が起き上がる前に⬆+◎で追撃し、「レクイエム」で締める。すると、コンボが終わっても「レクイエム」の爆発で、すぐに攻撃を再開できる。

育成方針 水属性を重点的に吸収していこう

ローエンの術はさまざまな属性で習得できるので、複数の属性を吸収できるアブソーバーをセットしておきたい。なかでも敵全体を攻撃できる「タイダルウェイブ」に必要な水属性は優先して吸収しよう。また、地属性も優先的に吸収して「コンダクター」をはじめとする術後調律の性能を上げるスキルも習得したい。

オススメ育成プラン

序盤は4つの属性を吸収していこう

さまざまな敵の弱点属性に対応できるようになるため、下表の術は早めに覚えておきたい。「ブライトベル」を習得できる光属性はスキルの「インテリジェンス」も覚えられるので、術の威力や状態変化の確率も上げていける。

光	ブライトベル	風	ウィンドランス
火	ファイアボール	水	ブルースフィア

術後調律にかかわるスキルを習得

術後調律の使い勝手をよくするために、TPを消費せずに術後調律が行える「コンダクター」を習得する。また、詠唱時間を10%短縮する「スピードスペル」は伝播するので、術が得意な味方のためにも覚えておくといい。

火・光	スピードスペル	地・水	コンダクター
闇・風	スペルキープ	地・水	コンダクター2

水属性を吸収して「タイダルウェイブ」の習得をめざす

「タイダルウェイブ」を覚えれば、通常の戦闘がかなりラクになる。後半は水属性を積極的に吸収していき、この奥義の習得を最優先に行おう。また、水属性に加えて地属性も吸収していけば、「コンダクター3」と「コンダクター4」を習得でき、術後調律がさらに使いやすくなる。

火	スペルラッキー	水	タイダルウェイブ
風・火	ソーンラプソディ	地・水	コンダクター3
闇・風	モータルクレッシェンド	地・水	コンダクター4

終盤のスキルで術の性能を上げる

術後の硬直時間を短縮する「スペルエンド」と、威力を2倍に高められる「オーバースペル」で、術の使い勝手がよくなる。特に「タイダルウェイブ」の使用に役立つはずだ。

風・火	オーバースペル	水	スペルエンド

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	マーシーワルツ	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	—	—
160	—	—	セヴァードフェイト Lv.1	—
230	ブライトベル	グロウアップヒール	—	コンダクター
310	—	—	ロックトライ Lv.1	—
400	ライフアップ	—	—	フリーズランサー
500	—	ライトマジック	—	—
610	バイタリティ	—	マーシーワルツ Lv.1	—
730	リミッター2	—	—	フリーズランサー Lv.1
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	ロックトライ Lv.2	コンダクター2
1210	ブライトベル Lv.1	アンビュスマーチ	—	フリーズランサー Lv.2
1410	—	—	オールガード	—
1630	リミッター	—	エアプレッシャー	—
1880	リミッター3	アンビュスマーチ Lv.1	ロックトライ Lv.3	フリーズランサー Lv.3
2160	—	—	セヴァードフェイト Lv.2	—
2470	バイタリティ2	—	フラッシュガード	—
2810	—	アンビュスマーチ Lv.2	—	フリーズランサー Lv.4
3180	ソリッドコントラクション	—	マーシーワルツ Lv.2	—
3590	リバイバルエナジーHP	クラッグワルツ	エアプレッシャー Lv.1	コンダクター3
4040	ブライトベル Lv.2	—	セヴァードフェイト Lv.3	—
4530	エクシードリンク	アンビュスマーチ Lv.3	HPドレインガード	—
5060	—	—	ロックトライ Lv.4	アブソリュート・コア
5630	ソリッドコントラクション Lv.1	クラッグワルツ Lv.1	マーシーワルツ Lv.3	—
6250	ブライトベル Lv.3	—	エアプレッシャー Lv.2	コンダクター4
6920	インテリジェンス3	—	パーフェクトガード	アブソリュート・コア Lv.1
7640	—	アンビュスマーチ Lv.4	—	—
8410	ソリッドコントラクション Lv.2	—	セヴァードフェイト Lv.4	—
9230	リバイバルエナジーHP2	クラッグワルツ Lv.2	エアプレッシャー Lv.3	アブソリュート・コア Lv.2
10110	ブライトベル Lv.4	—	—	—
11050	ソリッドコントラクション Lv.3	—	マーシーワルツ Lv.4	—
12050	—	クラッグワルツ Lv.3	—	アブソリュート・コア Lv.3
13110	ソリッドコントラクション Lv.4	—	—	—
14230	—	—	エアプレッシャー Lv.4	—
15420	—	クラッグワルツ Lv.4	—	アブソリュート・コア Lv.4
16680	—	—	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	—	—	TPゲイン	—
160	スプラッシュ Lv.1	—	—	—
230	ヒドゥンターゲット	—	アピールターゲット	—
310	コンボTPサポート	—	—	—
400	—	ヘヴィマジック	メンタルアップ	マジックフェイント
500	ブルースフィア	—	—	—
610	スプラッシュ Lv.2	—	スピリッツ	—
730	—	—	メンタルリバース	—
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	—	—	TPゲイン2	—
1210	—	—	レクイエム	—
1410	ブルースフィア Lv.1	—	—	スペルキープ
1630	アクアガード	—	コンボメンタルサプライ	—
1880	—	スライドリンクアーツ	レクイエム Lv.1	—
2160	スプラッシュ Lv.3	—	スピリッツ2	—
2470	ブルースフィア Lv.2	—	メンタルシェアプラス	—
2810	—	—	—	モータルクレッシェンド
3180	ヒドゥンターゲット2	—	レクイエム Lv.2	—
3590	スプラッシュ Lv.4	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	—	ディフュージョナルドライヴ	—	—
4530	タイダルウェイブ	—	アピールターゲット2	モータルクレッシェンド Lv.1
5060	アルターサポート	—	—	—
5630	ヒールシェアプラス	ディフュージョナルドライヴ Lv.1	—	モータルクレッシェンド Lv.2
6250	—	—	レクイエム Lv.3	—
6920	ブルースフィア Lv.3	—	—	グレイス
7640	タイダルウェイブ Lv.1	ディフュージョナルドライヴ Lv.2	リバイバルエナジーTP2	—
8410	スペルエンド	—	—	モータルクレッシェンド Lv.3
9230	—	ダメージコントロール	レクイエム Lv.4	—
10110	タイダルウェイブ Lv.2	—	—	モータルクレッシェンド Lv.4
11050	ブルースフィア Lv.4	—	アンチマジック	—
12050	—	ディフュージョナルドライヴ Lv.3	—	—
13110	タイダルウェイブ Lv.3	—	—	—
14230	—	—	—	—
15420	—	ディフュージョナルドライヴ Lv.4	—	—
16680	タイダルウェイブ Lv.4	—	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	ウィンドランス	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	—	—	ロングスロー	—
160	ナイフリベンジ	—	—	スピードスペル
230	フリットカプリッツォ	—	ファイアボール	—
310	—	スプレンダーアサルト	—	ヒーリングエチュード Lv.1
400	—	—	—	—
500	ジャンプキャンセル	—	—	—
610	—	—	ファイアボール Lv.1	—
730	—	ステッパー	—	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	—	—	—	ヒーリングエチュード Lv.2
1210	ウィンドランス Lv.1	—	ファイアボール Lv.2	—
1410	—	—	—	スピードスペル2
1630	フリットカプリッツォ Lv.1	—	ファイアボール Lv.3	—
1880	—	—	スペルラッキー	—
2160	ウィンドランス Lv.2	—	—	ディバインストリーク
2470	フリットカプリッツォ Lv.2	—	コンバートフォース	—
2810	—	ソーンラプソディ	—	ヒーリングエチュード Lv.3
3180	ウィンドランス Lv.3	スプレンダーアサルト2	—	—
3590	—	—	—	—
4040	フリットカプリッツォ Lv.3	—	プレリュード	スピードスペル3
4530	—	ソーンラプソディ Lv.1	—	—
5060	キャバルリィ	—	ファイアボール Lv.4	ディバインストリーク Lv.1
5630	—	オーバースペル	—	—
6250	ウィンドランス Lv.4	—	プレリュード Lv.1	ディバインストリーク Lv.2
6920	—	ソーンラプソディ Lv.2	—	—
7640	テトラスペル	—	プレリュード Lv.2	ヒーリングエチュード Lv.4
8410	—	ソーンラプソディ Lv.3	—	—
9230	セカンドダッシュ	—	プレリュード Lv.3	ディバインストリーク Lv.3
10110	—	—	ハイチェインスペル	—
11050	フリットカプリッツォ Lv.4	ソーンラプソディ Lv.4	—	—
12050	—	—	—	ディバインストリーク Lv.4
13110	—	—	プレリュード Lv.4	—
14230	—	—	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

Leia Rolando

レイア・ロランド

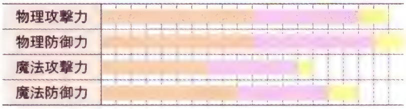
敏捷が高くほかもバランスがとれている

全体的にステータスが高く、特に敏捷が優れている。知性と器用は低めだが、知性が影響する術技がほとんどないので、それほど気にする必要はない。低い器用から来るクリティカル発生率の低さは、敵を背後から攻撃することで補おう。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	410	2419	4469	8569	C
TP	105	203	303	503	B
腕力	41	433	833	1633	B
体力	47	488	938	1838	A
知性	45	339	639	1239	D
精神	50	491	941	1841	A
敏捷	52	493	943	1843	A
器用	41	384	734	1434	C

ステータスバランス（ステータス 装備 スキル）



装備可能武具

武器	棍	▶P.626
頭防具	サークレット	▶P.634
	リボン	▶P.635
体防具	軽鎧	▶P.636

サポート　アイテムスティール　ダウンさせた敵からアイテムを盗む

敵をダウンさせた際にレイアが近くにいると発動し、敵ごとに決められた確率でアイテムを盗むことができる。この確率は、スキル「スティールプラス」をセットすることで30%上昇させることが可能だ。また、敵から盗めるアイテムは主に道具や素材だが、ボスからは装飾品を盗めることがある。さらに敵のアイテムによる回復も、そのアイテムを盗んでしまえば防ぐことができるので、積極的に狙っていこう。

●アイテムスティールの特徴

- ◆レイアが地上におり、攻撃を受けてないときに敵をダウンさせると発動し、特定の確率でアイテムを盗む
- ◆盗めるアイテムがない、またはその戦闘ですでにアイテムを盗んだ敵には発動しない
- ◆スキル「スティールプラス」（P.230）セット時は成功確率が30%上昇
- ◆スキル「アルターサポート」（P.226）セット時は、アイテムの代わりにガルドを盗む

盗めるのは1体につき1個のみ。盗んだあとは、リンクを切り替えよう。

ガルドを盗んでも、戦闘終了後に獲得できるガルドは減らない。

アクション 接近戦から回復・補助までこなす

すばやい動きからの接近戦を得意とするが、味方がピンチのときには回復術で援護することもできる。また、物理攻撃力などのステータスを上昇させる術を使い、パーティ全体の戦力を底上げすることも可能。これらの行動を使い分けることで、パーティの足りない部分を補っていけるのがレイアの強みといえる。

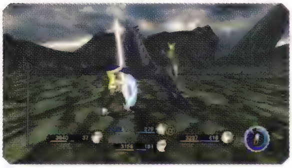
主な特徴

- 味方1人のHPや戦闘不能を回復させたり、物理攻撃力などのステータスを上昇させる術を使える
- 空中で繰り出せる技が多い
- アイテムの効果を上げたり、効果を味方全体に反映させるスキルを習得できる

アイテム関係のスキルが豊富なので、アイテム係をまかせよう。

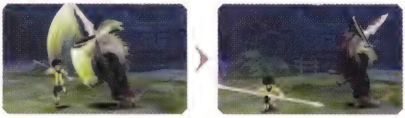
特性 活伸棍術 棍が光をまとって攻撃範囲が拡大

敵の攻撃を受ける直前にバックステップで回避すると、レイアの棍が光を帯びてリーチが長くなる。この状態では各種攻撃の範囲がかなり拡大され、より立ち回りやすくなるのだ。ただし、効果時間は約8秒とそれほど長くない。狙いすぎて手数が減らないように、単純な攻撃だけ狙うようにしよう。



特定のスキルがあれば、フラッシュガードでも発動するようになる。

活伸棍術の仕組み



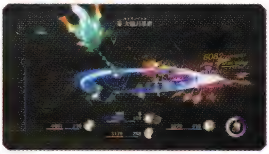
「ターゲットしている敵」からの攻撃が、バックステップ直前のレイアのいた場所に重なっていると発動。なお、効果時間はこの条件を満たすたびに約8秒まで戻る。

活伸棍術にかかわるスキル

スキル	セット時の効果
スティックプラス	活伸棍術の効果時間が3秒長くなる
スティックプラス2	フラッシュガード成功時に活伸棍術が発動する

通常時と活伸棍術発動時の射程の違い（例：「瞬迅爪」）

赤枠ぶんの射程が伸び、「大輪月華」などの棍を振り回す攻撃では、範囲が大きく拡大される。

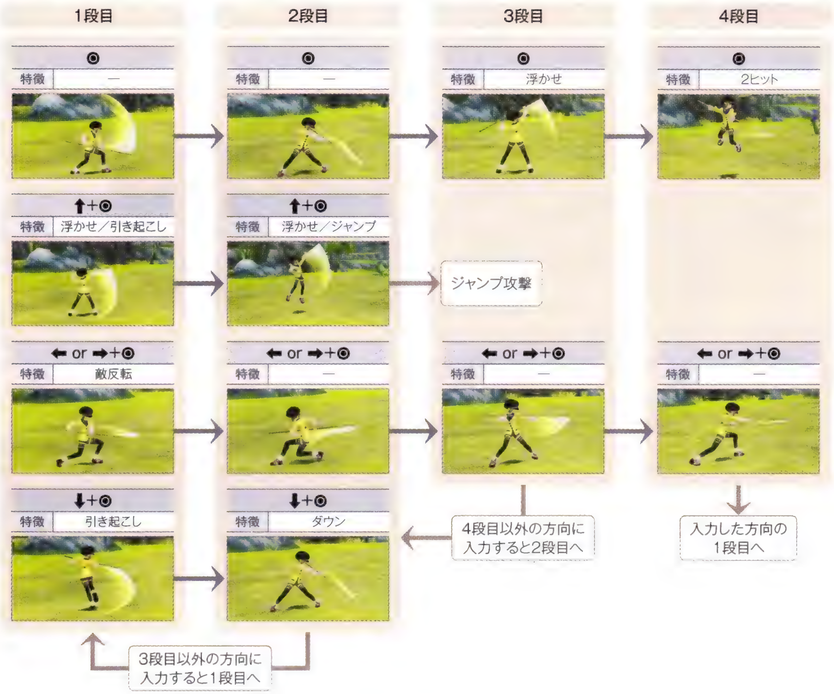


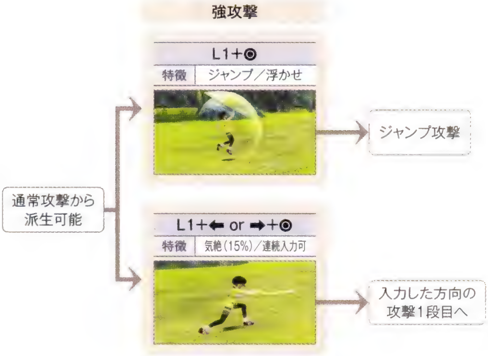
通常攻撃 攻撃後のスキが少なく反撃を受けにくい

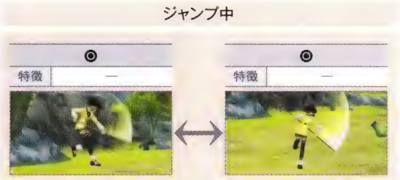
攻撃動作が速く、特徴があるものが多いなかで、特に注目したいのは出が早くスキも小さい← or →＋◎だ。4段目は敵を後方へ下がらせることができるので、すぐにバックステップすれば安全な距離を保てる。通常攻撃は基本的に← or →＋◎を使い、ほかのものはダウンなどの効果目当てで使おう。

← or →＋◎の1段目は敵を反転させる。これからコンボを決めよう。

通常攻撃データ（打属性）


1段目
2段目
3段目
4段目
◎
特徴 —
特徴 —
特徴 浮かせ
特徴 2ヒット
↑+◎
特徴 浮かせ／引き起こし
特徴 浮かせ／ジャンプ
ジャンプ攻撃
← or →+◎
特徴 敵反転
特徴 —
特徴 —
特徴 —
↓+◎
特徴 引き起こし
特徴 ダウン
4段目以外の方向に
入力すると2段目へ
入力した方向の
1段目へ
3段目以外の方向に
入力すると1段目へ


強攻撃
L1+◎
特徴 ジャンプ／浮かせ
ジャンプ攻撃
通常攻撃から
派生可能
L1+← or →+◎
特徴 気絶（15%）／連続入力可
入力した方向の
攻撃1段目へ


ジャンプ中
◎
特徴 —
◎
特徴 —

術技 状況に応じて多彩な術技を使い分けよう

突進する「瞬迅爪」や広範囲を攻撃できる「大輪月華」、ダウンを奪いやすい「兎迅衝」など、技は用途によって使い分けていこう。また、ほとんどが空中でも繰り出せるため、敵を打ち上げてからの空中コンボで大ダメージを与えることが可能だ。

一方、術には攻撃術こそないものの、回復術や各種ステータスを上げる補助術がそろっており、パーティのサポート役に回ることもできる。このようにレイアは担当できる役割が多いため、そのときどきの状況によって術技を使い分けていくことが大切だ。

術技データ

下級術 ファーストエイド

消費TP	10	詠唱時間	2秒	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復30%			カウント	—					ゲージ	0

味方1人のHPを回復させる。対象は1人だけだが、30%ぶんも回復させられるので重宝する。詠唱時間は2秒とやや長いので、使用する際は敵から離れておくこと。

強化		
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 消費TP10%減少	
Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
ジュード	治癒功	エイドオール
アルヴィン	チェイスバレット	エールシャワー
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

中級術 ヒール

消費TP	16	詠唱時間	3秒	習得	光・地 730

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復50%			カウント	—					ゲージ	0

味方1人のHPを50%回復する。「ファーストエイド」よりも回復量が増えたぶん、詠唱時間が長い。敵から離れるのはもちろん、狙われていないことを確認してから使おう。

強化		
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 消費TP10%減少	
Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
ミラ	アリーヴェデルチ	フェアリーサークル
アルヴィン	レインバレット	エールシャワー
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

上級術 キュア

消費TP	25	詠唱時間	4秒	習得	火・光 2470

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復70%			カウント	—					ゲージ	0

味方1人のHPを70%回復させる。回復量が多いぶん、詠唱時間がかなり長いので、味方の残りHPが30%以下になったら使うのではなく、残りHP50%を目安に詠唱を始めるといい。

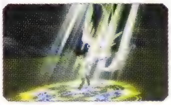
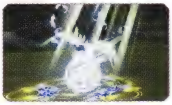
強化		
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 消費TP10%減少	
Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	

共鳴術技		
エリーゼ	ナース	リザレクション
ミラ	ラウンドエッジ	フェアリーサークル
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

中級術 レイズデッド

消費TP	40	詠唱時間	3秒	習得	Lv.47

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	戦闘不能回復（HP回復50%）			カウント	—					ゲージ	0

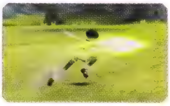
味方1人をHP50%の状態で戦闘不能から復活させる。貴重な復活手段だが、詠唱時間が長い点に注意。敵から距離をとり、狙われていないことを確認してから詠唱するように。

強化	
Lv.1 —	Lv.2 —
Lv.3 —	Lv.4 —

共鳴術技		
エリーゼ	レイズデッド	フルレイズデッド
ミュゼ	レイズデッド	フルレイズデッド
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 瞬迅爪 シュンジンソウ (風)

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	風 100
威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0
鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	—	カウント	【100】空中発動可能	ゲージ	10



棍を前方に突きだし、ステップ2回ぶんの距離を移動する。出が早いうえに攻撃を出しながら進むので、敵に止められにくい。状況を問わずに使っていける万能な技だ。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ルドガー	エオリエーネ	流星槌
アルヴィン	瞬迅剣	衝破十文字
ミラ	ウィンドランス	瞬迅風牙
ガイアス	皇光破斬	瞬迅崩打
ミュゼ	エレメンタルムジーク	瞬迅光牙
—	—	—

武身技 兎迅衝 トジンショウ (地)

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	初期
威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0
鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	ダウン	カウント	【100】ガードB+96 【200】動作速度UP	ゲージ	15

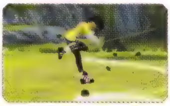
身をかがめながら前方に渾身の突きを放ち、敵をダウンさせる。攻撃後は後ろに飛び退くが、この動作は各種攻撃やステップでキャンセルすることができる。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加(空中)

共鳴術技		
ルドガー	アヴァント・ポステ	流星槌
ミラ	スプラッシュ	水月烈破
ローエン	スプラッシュ	水月烈破
ガイアス	獅子戦吼	瞬迅崩打
—	—	—
—	—	—

武身技 咆牙 ホウガ (打)

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	初期
威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0
鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	浮かせ／ダウン／ダウン時ダメージ補正なし	カウント	【100】空中発動可能	ゲージ	10



ジャンプ中に一回転し、上空から棍で敵を叩いてダウンさせる。ダウン中の敵を攻撃してもダメージが下がらないので、ダウン後の追撃として最適な技だ。

強化			
Lv.1	ガードブレイク値50%増加(空中)	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	攻撃力10%増加(空中)	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ルドガー	アッパーブライス	ヘヴンズレポート
ミラ	イフリート	エアリアルファイア
アルヴィン	チャージドブロウ	衝破十文字
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 円閃打 エンセンダ (打)

消費TP	6	詠唱時間	—	習得	光 230
威力	210	ヒット数	4	物魔比率	10:0
鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	浮かせ	カウント	【100】空中発動可能	ゲージ	10

回転しながら上空を舞い、敵に向かって突進する。ステップ1回ぶんほど離れた敵にも攻撃が当たるが、最大の4ヒットを狙いたい場合は接近してから使おう。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	敵の硬直時間25%増加(空中)	Lv.4	OVLゲージ増加率50%上昇(空中)

共鳴術技		
ルドガー	ソート・ラルデ	円閃襲落
エリーゼ	トランティポリ	ライオットグライダー
ミラ	シルフ	瞬迅風牙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 旋風棍 センプウコン (風)

消費TP	8	詠唱時間	—	習得	闇 230
威力	200	ヒット数	4	物魔比率	9:1
鋼体B	12	ガードB	12	状態P	12
特徴	引き寄せ	カウント	【100】状態P+8 【200】発動直後のけぞり無効	ゲージ	10

棍を回転させ、発生した渦に敵を引き寄せる技。射程はステップ1回ぶんほどあるが、ある程度接近していないと攻撃がすべてヒットせず、引き寄せの効果も得られない。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ジュード	烈風拳	巻空鏡舞
アルヴィン	我流紅蓮剣	轟覇転武踊
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 双流棍 ソウリュウコン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	8	—	水 100

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
400	2	10:0	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】範囲拡大 【200】ゲージ+16	14

左右に棍を振って攻撃する技。攻撃範囲が広く、敵をのけぞらせる時間も長いため正面の敵に対して有効だが、2発目までのスキが大きい。敵に囲まれた場合は使用を控えよう。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

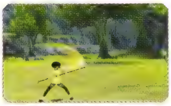
共鳴術技		
ルドガー	飛燕翔旋	六断牙
ジュード	日柳	閃破封翼弾
ローエン	フリーズランサー	水月烈破
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 三散華 サザンカ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
地	8	—	地 100

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
297	3	10:0	12	12	12

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ	【200】動作速度UP	10



棍で連撃を繰り出し、3発目で敵を浮かせつつ自身も空中へ移動する。空中発動時は3発目で敵を地面に叩きつけてダウンさせる。どちらも出が早く、コンボに組み込みやすい。

強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ルドガー	アリエル・ガーデ	六断牙
ジュード	三散華	六散華
ミュゼ	オールアウト	秋沙雨
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 昇掃撃 ショウソウゲキ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
打	10	—	風 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
297	3	10:0	12	12	12

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ	【200】ゲージ+6	10.5

棍を振り回し、自身も回転しながら上昇する。出が早めで空中へと移動するので、空中コンボの起点にしやすい。また、全方位を攻撃するため敵に囲まれたときにも有効だ。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ルドガー	ファンドル・グランデ	円閃襲落
ミラ	バーンスプレッド	フレアトーネード
エリーゼ	ティポグライダー	ライオットグライダー
ガイアス	断臥昇天	閃破封翼斬
—	—	—
—	—	—

武身技 隼穿打 ジュンセンダ

属性	消費TP	詠唱時間	習得
風	12	—	地・水 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
400	2	10:0	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし	【100】空中発動可能 【200】ヒット数+1（威力+80）	10

その場で小さくジャンプしたあと棍で敵を叩き、急降下した衝撃でさらにダメージを与える。200回使用後は、⊗ボタンを押しつづけると敵を浮かせる追撃を繰り出せる。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	攻撃力10%増加（空中）	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	ブロイ・テーレ	六断牙
ジュード	連牙弾	六散華
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	流舞崩爆破
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 飛燕翔旋 ヒエンショウセン

属性	消費TP	詠唱時間	習得
火	16	—	火 610

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
600	2	10:0	8	8	8

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ	【200】状態P+32 【400】引き起こし	10

棍を振り上げながら飛び上がる技。浮かせた敵にこの技をつづけて出すことで、簡単にコンボをつなげることが可能だ。200回使用すれば、炎上の状態変化にしやすくなるのも魅力。

強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	状態変化ポイント100%増加（空中）	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ルドガー	サキオン・アクセ	灸朱雀
ジュード	鳳墜拳	閃破封翼弾
ガイアス	白鬼塵	閃破封翼斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 翔舞煌爆破 ショウブコウバッパ

(打)

消費TP	14	詠唱時間	―	習得	水・闇 730

威力	770	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	ダウン／浮かせ			カウント	【200】浮かせアップ					ゲージ	15

真上に飛び上がり、棍を振り下ろして地面へ衝撃波を叩きつける技。衝撃波は高度が高いほど範囲が広くなる。空中コンボ後、下方に敵がいた場合はこの技で蹴散らそう。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ルドガー	ファンガ・プレセ	ヘヴンズレポート
ローエン	ブルースフィア	流舞崩爆破
ミュゼ	バニッシュヴォルト	瞬迅光牙
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 巻空旋 カンクウセン

(風)

消費TP	16	詠唱時間	―	習得	風・火 730

威力	600	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	100	状態P	4
特徴	すり抜け／ダウン			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	20

棍を構え、攻撃範囲に入ってきた敵を上空へ投げ飛ばす。ガードブレイク値は高いものの、技の出が遅いため、ダウン中の敵が起き上がるところに重ねるなどの工夫が必要だ。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	消費TP10%減少

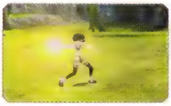
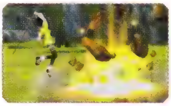
共鳴術技		
ミラ	ファイアボール	エアリアルファイア
ジュード	巻空旋	巻空鏡舞
―	―	―
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 烈震天衝 レッシンテンショウ

(地)

消費TP	18	詠唱時間	―	習得	地 1880

威力	600	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	引き起こし／浮かせ			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10

レイアが構えたあと、約1秒後に地面を瓦解させて敵を浮き上がらせる技だ。瓦解が起こるまでのあいだ、✖ボタンを押しつづけることで攻撃位置が前に進む。

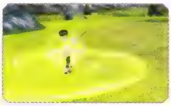
強化			
Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	攻撃力10%増加（空中）	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ガイアス	集気陣	陽塵月華
―	―	―
―	―	―
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 集気砲 シュウキホウ

消費TP	20	詠唱時間	―	習得	水 400

威力	―	ヒット数	―	物魔比率	0:10	鋼体B	―	ガードB	―	状態P	―
特徴	HP回復5%×3			カウント	【100】30%の確率でTP回復5%					ゲージ	0



自身と周囲いる味方のHPを回復する。発動までに少し時間はかかるが、回復術よりは早いので緊急の回復手段に役立てよう。100回使用後は一定確率でTPも回復できる。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ジュード	マクスウェル	ヴァイト・ルインフォース
アルヴィン	守護方陣	エールシャワー
エリーゼ	ハートレスサークル	リザレクション
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 大輪月華 タイリンゲッカ

(水)

消費TP	27	詠唱時間	―	習得	水・闇 4530

威力	700	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	敵反転			カウント	【200】範囲拡大					ゲージ	10

棍を振り回し、周囲の敵をまとめて攻撃する。地上だと技の出が遅いが、空中だとすばやく出せる。攻撃範囲の広さを活かし、敵が密集しているところで使おう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
アルヴィン	真月閃	轟覇転武踊
ガイアス	聖戈滅砕陣	陽塵月華
ミラ	ハイアーザンスカイ	水月烈破
―	―	―
―	―	―
―	―	―

武身技 散沙雨 チリサザメ

打

消費TP	28	詠唱時間	—	習得	闇 4040
威力	800	ヒット数	5	物魔比率	10:0
鋼体B	20	ガードB	20	状態P	20
特徴	—	カウント	【100/200/400/1000/2000/4000】ヒット数+1(威力+80)	ゲージ	9

前方に向かって連続で突く。カウント数によって増える追撃は、⊗ボタンを押しつづけることで発動可能。空中時はヒット数が減少するので、地上で使うのがオススメ。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ルドガー	アンスタブル・マイン	▶ 灸朱雀
ジュード	輪舞旋風	▶ 封舞活震劇
ミュゼ	エザリィルーツ	▶ 秋沙雨
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 瞬迅走破 シュンジンソウハ

地

消費TP	39	詠唱時間	—	習得	地・水 5630
威力	1350	ヒット数	6	物魔比率	8:2
鋼体B	24	ガードB	24	状態P	24
特徴	引き起こし/すり抜け/引き寄せ	カウント	【100】引き寄せ安定 【200】ガードB+184	ゲージ	12

地面を爆発させながら敵に突進する技。突進で敵をすり抜けることができ、爆発のダメージを受けた敵はレイアのもとへ引き寄せられるため、背後からコンボを狙いやすい。

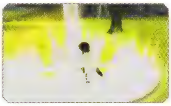
強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	マギカ・ブレーデ	▶ ヘヴンズレポート
ミラ	レイジングサン	▶ フレアトーネード
ミュゼ	エザリィフリック	▶ 瞬迅光牙
アルヴィン	マズルバーク	▶ 衝破十文字
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 鷹爪落瀑蹴 ヨウソウラクバクシュウ

打

消費TP	49	詠唱時間	—	習得	闇・風 2470
威力	900	ヒット数	3	物魔比率	9:1
鋼体B	60	ガードB	12	状態P	60
特徴	引き起こし/移動速度上昇(30%)	カウント	【100】空中発動可能 【200】発動直後無敵	ゲージ	15



上空へ舞い上がり、衝撃波を放ったあと急降下する技。ある程度敵に近づかないと、最大の3ヒットを狙うのは難しい。この技を発動後は、約30秒のあいだ移動速度が上昇する。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	デストリュクス	▶ 流星槌
ミラ	ジグズエッジ	▶ エレメント4
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 活伸棍・円舞 カッシンコンワルツ

打

消費TP	58	詠唱時間	—	習得	光・地 5630
威力	969	ヒット数	6	物魔比率	10:0
鋼体B	9999	ガードB	24	状態P	60
特徴	鋼体ブレイク(最後の一撃のみ)	カウント	【100】動作速度UP 【200】⊗ボタン長押しで+5ヒット(威力+380) 【400】ホーミング追加	ゲージ	12

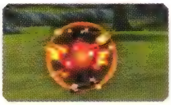
光をまとった棍を振り回しながら前進する。破壊の状態変化を起こしやすいうえ、確実に敵をのけぞらせることができるのが強み。使用回数を増やせば、さらに使い勝手がよくなる。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3	ガードブレイク値25%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	ピコハン	▶ 円閃襲落
ジュード	飛燕連脚	▶ 封舞活震劇
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 シャープネス

消費TP	4	詠唱時間	1.3秒	習得	火 100
威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10
鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	物理&魔法攻撃力上昇(40%)	カウント	—	ゲージ	0



味方1人の物理攻撃力と魔法攻撃力を40%上昇させる。効果時間の約30秒のあいだ、攻撃面を大幅に強化できるので、攻撃の要になる味方同士をリンクさせた状態で使おう。

強化			
Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	消費TP25%減少
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ジュード	鋭招来	▶ ヴァイト・ルインフォース
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 バリアー

消費TP	4	詠唱時間	1秒	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	物理&魔法防御力上昇(50%)			カウント	—					ゲージ	0

約30秒間、味方1人の物理防御力と魔法防御力を50%上昇させる。強敵との戦いでは、打たれ弱いエリーゼやローエンを優先したい。消費TPは少ないので惜しまず使っていこう。

強化	Lv.1 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2 消費TP25%減少	
	Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	
共鳴術技	ジュード	快気孔	エイドオール
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—

中級術 クイックネス

消費TP	4	詠唱時間	2秒	習得	風・火 160

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	移動速度上昇(20%)			カウント	—					ゲージ	0

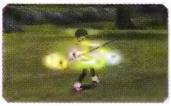
効果時間の約30秒のあいだ、味方1人の移動速度を20%上昇させる。エリーゼなどの移動速度が遅い味方に使って、敵との距離を調整しやすいようにしよう。

強化	Lv.1 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2 消費TP25%減少	
	Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	
共鳴術技	ローエン	ソリッドコントラクション	ストップフロウ
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—

中級術 ファンシーエレメンツ

消費TP	20	詠唱時間	2秒	習得	火・光 1630

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	火・水・風・地・光・闇のいずれかの属性を付加			カウント	—					ゲージ	0



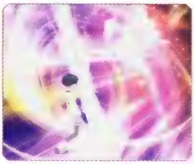
味方1人に約30秒間、ターゲットしている敵の弱点属性のいずれかを付加する。弱点属性がない、もしくは斬、打、射属性が弱点属性の場合は、ランダムで属性が付加される。

強化	Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 消費TP10%減少	
	Lv.3 共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4 25%の確率でAC消費なし	
共鳴術技	ミラ	アサルトダンス	エレメント4
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—
	—	—	—

秘奥義 活伸棍・神楽 カッシンコンカグラ

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	スキル「スペシャル」

威力	9800	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中/ダウン			カウント	—					ゲージ	0



棍を振り回して旋風を巻き起こしたのち飛び上がり、上空から大地を叩き割る一撃で相手を打ちのめす。ターゲットの周辺から前方へ攻撃範囲が広がり、複数の敵にまとめて大ダメージを与えやすい。

戦術 攻撃・補助・回復の術技をフル活用する

戦闘が始まったら、まずは「シャープネス」などでステータスを上げていこう。その際は、仲間とリンクして効果を伝播させること。それからコンボでダメージを与え、コンボが終わったら効果の切れた補助術をかけ直す。その合間に味方のHPが減っていたら、「ファーストエイド」などでHPの回復を行う。これらを繰り返すのがレイアの基本の立ち回りだ。さまざまな術技を使いこなし、攻撃から補助、回復までを担おう。

特殊 活伸棍術が発動する機会を増やそう

活伸棍術を発動すれば、攻撃範囲が大きく広がるためより戦いやすくなる。スキル「スティックプラス2」があればフラッシュガードでも発動するようになるので、これも利用しよう。ただし、バックステップ、フラッシュガードのどちらも、活伸棍術の発動はタイミングが非常に重要となる。失敗すると敵の攻撃を受ける可能性が高いので、右で紹介している方法を使って、リスクを減らすようにしたい。

フラッシュガード時に効果が出る「TPドレインガード」もセットしよう。

「スティックプラス2」で活伸棍術を発動させるコツ

ギリギリまで攻撃を引きつける

敵の攻撃をなるべく引きつけてから◉ボタンを押そう。遅れると攻撃が直撃するので、早めを意識して失敗してもガードになるようにしたい。

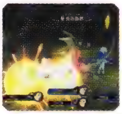
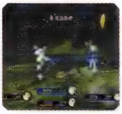
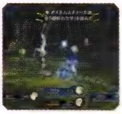
すばやくバックステップをする

◉ボタンを押したあとはすぐにバックステップ。こうすれば活伸棍術の発動チャンスを2回得るうえ、失敗してもガードかステップで直撃をさけられる。

特殊 自分でダウンを奪ってアイテムスティール！

アイテムスティールは、敵がダウン中であれば操作キャラクターを切り替えても発動する。つまり、レイアでダウンをとり、直後に操作キャラクターを切り替えてレイアをスレーヴにして盗むといったことも可能なのだ。レイアには敵をダウンさせる攻撃がそろっているので、この方法を利用すれば、パートナーの術技に左右されずにアイテムを盗める。

アイテムスティール発動までの流れ

⬇+◉（2段目）や「兎迅衝」などを当てた直後に操作キャラクターを切り替えよう。切り替えたキャラクターが敵から離れている場合は、レイアが敵から離れないよう、すぐに近づくこと。

オススメコンボ

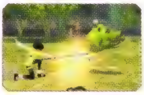
「兎迅衝」後のフロントステップがカギとなるAC回復コンボ

AC3以上 | 3HIT以上

瞬迅爪

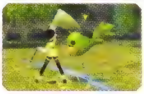
任意の攻撃

兎迅衝



フロントステップ

⬆+◉



突進力に優れる「瞬迅爪」を起点にして、コンボをつないだあとに「兎迅衝」でダウンさせる。この直後にフロントステップを出すのがポイントで、こうすることで「兎迅衝」の後退部分をなくしたうえで敵に接近できるのだ。ステップ後は、一瞬待機すればACを回復させられる。ACの回復を確認したら、敵を引き起こせる⬆+◉で追撃していこう。

地上と空中で敵を翻弄しよう

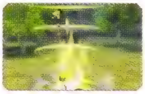
AC5以上 | 9HIT

⬆+◉

円閃打

飛燕翔旋

翔舞煌爆破



⬆+◉

⬆+◉の1段目で敵を浮き上がらせ、「円閃打」で追撃してヒット数を増やす。そのあと、「飛燕翔旋」で敵とともに上空へ舞い上がろう。最後は「翔舞煌爆破」で敵をダウンさせ、体勢を整える時間と作るといい。このとき、着地したレイアとダウンした敵の距離が近かった場合は、ACが回復したのを確認して⬆+◉で敵を引き起こし、そのままコンボをつなげることが可能だ。

育成方針 万能に戦えるように各属性を吸収

攻撃、回復、補助をこなせるように、各属性をバランスよく吸収したい。特に火属性の「シャープネス」と、風・火属性の「クイックネス」は早めに習得しよう。また、火・光属性ではアイテムスティールの成功確率を上げるスキル「スティールプラス」と、HPの回復量が多い「キュア」があるので、これらの習得も優先したい。

オススメ育成プラン

強敵との戦いに役立つ補助術を習得

まずは「シャープネス」を覚えて攻撃面を強化できるようにしておこう。技の出が早い「瞬迅爪」などもあわせて覚えておくと、攻撃役としても十分に活躍できる。

光	円閃打	風・火	クイックネス
火	シャープネス	風	瞬迅爪
火	ラッキーアイテム	光・地	ヒール

アイテムを使いやすくしよう

「グッドジョブ」はアイテム使用後の硬直時間がなくなるという便利なスキル。状態変化を防止する装飾品を入手できない序盤では、道具を使って状態変化を回復する機会が多いため、必ず習得しておくこと。

闇・風	グッドジョブ	地・水	アイテムユーザー
火・光	スティールプラス	地	スティックプラス

「サーチガルド2」でガルドを稼ぐ

借金返済や装備品購入のためのガルド稼ぎは、戦闘終了後の獲得ガルドが77%の確率で2倍になる「サーチガルド2」があると、非常にラクになる。また、活伸棍術の発動チャンスを増やせる「スティックプラス2」も優先したい。

火・光	キュア	水・闇	スティールメンタルプラス
風	アルターサポート	地・水	サーチガルド2
闇・風	鷹爪落瀑蹴	地	スティックプラス2

空中戦に役立つスキルでレイアを強化

「スカイソルジャー」を覚えると空中で攻撃した際のダメージが25%上昇し、さらに消費TPが25%減少する。空中で使える技が多いレイアの特徴を活かせるスキルだ。

光	アイテムピッカー	風	スカイソルジャー
風・火	スピードアイテム	光・地	活伸棍・円舞

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	三散華	—
160	—	—	—	サーチガルド
230	円閃打	グロウアップヒール	兎迅衝 Lv.1	—
310	—	—	—	—
400	ライフアップ	—	スティックプラス	アイテムユーザー
500	円閃打 Lv.1	トレジャーファング	—	—
610	バイタリティ	—	三散華 Lv.1	—
730	リミッター2	ヒール	—	—
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	兎迅衝 Lv.2	—
1210	—	ヒール Lv.1	—	隼穿打
1410	円閃打 Lv.2	—	三散華 Lv.2	—
1630	リミッター	—	アースガード	—
1880	リミッター3	—	烈震天衝	隼穿打 Lv.1
2160	バイタリティ2	ヒール Lv.2	—	—
2470	—	—	フラッシュガード	—
2810	ヒールシェアプラス	—	兎迅衝 Lv.3	隼穿打 Lv.2
3180	—	ヒール Lv.3	—	—
3590	リバイバルエナジーHP	—	スティックプラス2	—
4040	—	—	三散華 Lv.3	—
4530	エクシードリンク	ヒール Lv.4	TPドレインガード	サーチガルド2
5060	—	—	烈震天衝 Lv.1	—
5630	円閃打 Lv.3	活伸棍・円舞	兎迅衝 Lv.4	瞬迅走破
6250	—	—	—	隼穿打 Lv.3
6920	円閃打 Lv.4	—	パーフェクトガード	—
7640	バイタリティ3	活伸棍・円舞 Lv.1	—	瞬迅走破 Lv.1
8410	アイテムピッカー	—	三散華 Lv.4	—
9230	リバイバルエナジーHP2	—	—	隼穿打 Lv.4
10110	—	活伸棍・円舞 Lv.2	烈震天衝 Lv.2	—
11050	—	—	ムーヴドアーマー	瞬迅走破 Lv.2
12050	—	—	烈震天衝 Lv.3	—
13110	—	活伸棍・円舞 Lv.3	—	瞬迅走破 Lv.3
14230	—	—	烈震天衝 Lv.4	—
15420	—	—	—	瞬迅走破 Lv.4
16680	—	活伸棍・円舞 Lv.4	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	双流棍	—	TPゲイン	—
160	—	ホーリィ＆ダークブレス	—	—
230	ファーストエイド Lv.1	—	旋風棍	—
310	—	—	—	バリアー Lv.1
400	集気砲	—	メンタルアップ	—
500	ファーストエイド Lv.2	—	—	バリアー Lv.2
610	ライフリバース	—	スピリッツ	—
730	—	翔舞煌爆破	—	バリアー Lv.3
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	双流棍 Lv.1	—	—	グッドジョブ
1210	—	ランナーサプライTP	TPゲイン2	—
1410	集気砲 Lv.1	—	旋風棍 Lv.1	—
1630	ファーストエイド Lv.3	—	コンボメンタルサプライ	バリアー Lv.4
1880	—	翔舞煌爆破 Lv.1	—	—
2160	双流棍 Lv.2	—	スピリッツ2	—
2470	スライドリンクアーツ	—	メンタルシェアプラス	鷹爪落瀑蹴
2810	—	翔舞煌爆破 Lv.2	旋風棍 Lv.2	—
3180	集気砲 Lv.2	—	リバイバルエナジーTP	—
3590	—	スティールメンタルプラス	—	鷹爪落瀑蹴 Lv.1
4040	—	—	散沙雨	—
4530	ファーストエイド Lv.4	大輪月華	旋風棍 Lv.3	—
5060	—	翔舞煌爆破 Lv.3	—	鷹爪落瀑蹴 Lv.2
5630	双流棍 Lv.3	—	—	—
6250	—	大輪月華 Lv.1	散沙雨 Lv.1	—
6920	集気砲 Lv.3	—	メンタルディフェンス	—
7640	—	翔舞煌爆破 Lv.4	旋風棍 Lv.4	鷹爪落瀑蹴 Lv.3
8410	双流棍 Lv.4	—	散沙雨 Lv.2	—
9230	—	大輪月華 Lv.2	リバイバルエナジーTP2	—
10110	ハイチェインスペル	—	散沙雨 Lv.3	—
11050	—	—	—	サクリファイス
12050	集気砲 Lv.4	—	散沙雨 Lv.4	—
13110	—	大輪月華 Lv.3	—	鷹爪落瀑蹴 Lv.4
14230	—	—	—	—
15420	—	大輪月華 Lv.4	—	—
16680	—	—	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	瞬迅爪	—	シャープネス	—
160	—	クイックネス	—	—
230	ヒドゥンターゲット	—	咆牙 Lv.1	アピールターゲット
310	—	スプレンダーアサルト	—	—
400	エアリアルジャンプ	—	ラッキーアイテム	—
500	—	ステッパー	—	—
610	コンボTPサポート	—	飛燕翔旋	—
730	ジャンプキャンセル	巻空旋	—	スティールプラス
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	—	クイックネス Lv.1	—	—
1210	昇掃撃	—	シャープネス Lv.1	ランナーサプライHP
1410	瞬迅爪 Lv.1	—	オールガード	—
1630	—	巻空旋 Lv.1	—	ファンシーエレメンツ
1880	昇掃撃 Lv.1	—	咆牙 Lv.2	—
2160	瞬迅爪 Lv.2	クイックネス Lv.2	—	—
2470	—	—	コンボスペル	キュア
2810	昇掃撃 Lv.2	巻空旋 Lv.2	—	—
3180	瞬迅爪 Lv.3	—	飛燕翔旋 Lv.1	ファンシーエレメンツ Lv.1
3590	ヒドゥンターゲット2	—	—	アピールターゲット2
4040	昇掃撃 Lv.3	スプレンダーアサルト2	シャープネス Lv.2	キュア Lv.1
4530	アルターサポート	—	咆牙 Lv.3	—
5060	瞬迅爪 Lv.4	クイックネス Lv.3	—	ファンシーエレメンツ Lv.2
5630	スカイソルジャー	—	飛燕翔旋 Lv.2	—
6250	—	スピードアイテム	—	キュア Lv.2
6920	昇掃撃 Lv.4	—	シャープネス Lv.3	—
7640	—	巻空旋 Lv.3	咆牙 Lv.4	ファンシーエレメンツ Lv.3
8410	セカンドダッシュ	—	—	—
9230	—	クイックネス Lv.4	シャープネス Lv.4	キュア Lv.3
10110	ダメージコントロール	—	—	—
11050	—	巻空旋 Lv.4	飛燕翔旋 Lv.3	ファンシーエレメンツ Lv.4
12050	—	—	—	—
13110	—	—	飛燕翔旋 Lv.4	キュア Lv.4
14230	—	—	—	—
15420	—	—	—	—
16680	—	—	—	—

Gaius ガイアス

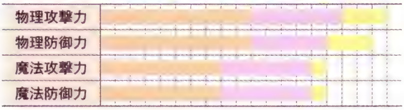
物理に特化した前衛タイプ

腕力と体力が極めて高く、物理攻撃力、物理防御力ともにトップクラスの値を誇る。HPも高めなので、前衛として最前線で活躍させよう。不安が残る魔法防御力は、頭装備に帽子を装備させるなどしてフォローするといい。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	470	2773	5123	9823	A
TP	95	160	227	360	D
腕力	55	520	995	1945	A
体力	58	548	1048	2048	S
知性	37	380	730	1430	C
精神	34	328	628	1228	D
敏捷	45	437	837	1637	B
器用	47	439	839	1639	B

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

武器	太刀	▶P.628
頭防具	兜	▶P.631
	帽子	▶P.632
体防具	鎧	▶P.639

サポート　スプレッドフォース　攻撃をかばうことで効果を発動

ガイアスがマスターをかばって敵の攻撃をガードすると、次の攻撃連携中に消費するTPを25%軽減、次の攻撃初段に敵の弱点属性を付与、次の攻撃初段（術を除く）で敵の鋼体をブレイクするという3つの効果をマスターとガイアスに与える。敵に大ダメージを与えられるチャンスになるので、ガイアスとリンクしているときはあえてガードせず、スプレッドフォースを発動させてからコンボを狙っていくのもアリだ。

●スプレッドフォースの特徴

- マスターを「かばう」ことで攻撃をガードした際、以下の効果をマスターとガイアス自身に付与する
  - ・次の攻撃連携中に消費するTPを25%軽減
  - ・次の攻撃初段に、敵の弱点属性を付与
  - ・次の攻撃初段に、敵の鋼体を崩しのけぞらせる（術での攻撃は除く）
- スキル「アルターサポート」(P.226)セット時は、次に連携する術技の消費TPを25%軽減させ、5秒間ACを消費しなくなる

TPが軽減されているあいだに強力な術技を一気に叩き込もう。

スキル「アルターサポート」をセットしているなら、ACを気にせず攻撃だ。

アクション 近距離攻撃をメインとするアタッカー

物理攻撃力と物理防御力が高く、最前線での接近戦が得意。特に、特性のリベンジャーなどを利用した、敵に攻撃を出させてから反撃する戦法が有効なので、1対1では無類の強さを発揮する。その反面、大振りの攻撃が多いため、複数の敵に囲まれると対処しづらい。敵の位置をつねに確認して、1対1の状況を作り出そう。

主な特徴

- ガードに関するスキルが揃っている
- 敵をダウンから引き起こせる技が多く、コンボをつなぎやすい
- リベンジャーの特性を活かしたガードから攻撃に転じるカウンター形式の戦い方が有効

特性 リベンジャー ガード直後のフロントステップが強力な一撃に変化

術以外の攻撃をガードすると、約1秒間フロントステップのアクションが敵を打ち上げる強力な攻撃に変化する。与えるダメージは通常攻撃の4倍から最大6倍となっており、ガードのタイミングが攻撃に近いほど大きくなる。発動条件が簡単なうえ、TPを消費しないので積極的に狙おう。なお、スキル「エアリアルリベンジ」をセットすると、フロントステップのアクションの代わりにL1+◎で敵を打ち上げて空中で追撃する攻撃が発生する。

リベンジャーにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
リベンジエイマー	リベンジャーによるダメージの倍率が30%の確率で最大になる
エアリアルリベンジ	L1+◎でもリベンジャーを発動できるようになる
リベンジインテンス	リベンジャーの受付時間が4秒長くなる
リベンジインテンス2	「リベンジインテンス」セット時、敵の攻撃をバックステップで避けたときでもリベンジャーが発動する

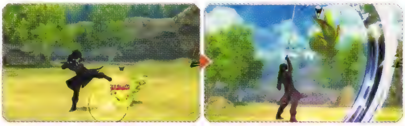
リベンジャーの仕組み

敵の攻撃をガード

ガードのタイミングで発光色が変化

ガードするタイミングで光の色が変化。色が赤いほどダメージが大きくなる。

フロントステップで反撃



フロントステップを入力すると、アクションが敵を切り上げる攻撃に変化する。「虎牙破斬」などの術技で追撃しよう。

L1+◎で切り上げ

スキル「エアリアルリベンジ」をセット時のみ発動可能。L1+◎で敵を切り上げたあと、即座に斬り下ろして追撃する。

通常攻撃 ◎を主体にコンボを繋げていく

ガイアスの通常攻撃は総じて動作が遅め。そのなかでも比較的スキの少ない◎をコンボの起点として攻撃していこう。コンボの最後は⬇+◎で敵をダウンさせ、ACを回復する時間を稼ぐといい。ダメージを重視する場合はリベンジャーで敵を打ち上げてから、⬆+◎や「虎牙破斬」などで追撃しよう。

◎の2段目から4段目までは攻撃範囲が広く、敵を巻き込みやすい。

通常攻撃データ（斬撃属性）

1段目

◎
特徴 —

⬆+◎
特徴 浮かせ／引き起こし

⬅ or ➡+◎
特徴 —

⬇+◎
特徴 —

2段目

◎
特徴 —

⬆+◎
特徴 浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴 —

⬇+◎
特徴 ダウン

入力した方向の
1段目へ

3段目

◎
特徴 —

4段目以外の方向に
入力すると2段目へ

4段目

◎
特徴 —

入力した方向の
1段目へ

強攻撃

通常攻撃から
派生可能

L1+◎
特徴 ジャンプ／浮かせ

ジャンプ攻撃

L1+⬅ or ➡+◎
特徴 浮かせ／気絶30%

ジャンプ中

◎
特徴 —

◎
特徴 —

1
2
3
4
5
6
7

キャラクター

◆ガイアス

術技　敵1体を狙い撃ち大ダメージを与える

威力の高い技がそろっており、接近戦では無類の強さを発揮する。また、「魔神剣」や「皇光破斬」などの遠距離から攻撃する技もあるため、敵や状況に合わせた戦い方ができる。攻撃面以外でも、HPを回復させ、なおかつ物理&魔法攻撃力を上昇させる「集気陣」、戦闘不能を回復させる「回帰功」などがあり、仲間をサポートできる点も魅力だ。ただし、全体的に周りの敵を巻き込むような術技は少なく、敵1体を対象とするものが多いので、集団から孤立した敵を狙い、1対集団戦にならないように心がけよう。

術技データ（〈 〉内はスキル「セカンドアーツ」を利用したときの性能を示す）

武身技　集気陣　シュウキジン

消費TP	15	詠唱時間	—	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復15%·物理&魔法攻撃力上昇(15%)			カウント	【200／400】回復量+5%					ゲージ	0

範囲内にいる味方のHPを回復させ、物理攻撃力と魔法攻撃力を一定時間上昇させる。回復量は少ないので、物理&魔法攻撃力を上げたいときの手段として認識しておこう。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	25%の確率でAC消費なし

共鳴術技		
ルドガー	雷封刃	ファランクス
レイア	烈震天衝	陽塵月華
ミラ	マジェストホウィール	天穿陣
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　回帰功　カイキコウ

消費TP	40	詠唱時間	—	習得	水 4530

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	戦闘不能回復(HP回復5%)			カウント	【100／200】溜め時間短縮(0.8秒)					ゲージ	0

範囲内の味方を最大HPの5%ぶん回復した状態で戦闘不能から復活させる。復活時の味方のHPが少ないので、ふたたび戦闘不能にならないように、回復術や道具を併用しよう。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　猛招来　モウショウライ　（火）

消費TP	7	詠唱時間	—	習得	初期

威力	250	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	6	ガードB	4	状態P	6
特徴	物理攻撃力上昇(50%)·敵回転			カウント	【100】範囲拡大　【200】引き起こし					ゲージ	10

自身の物理攻撃力を一定時間上昇させると同時に範囲内の敵を攻撃する。攻撃範囲がかなり狭いため、攻撃手段としては考えず、あくまで物理攻撃力を上げたいときに使うといい。

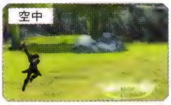
強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	轟臥衝	ファランクス
ミラ	グレアケイジ	天穿陣
ローエン	フリットカプリッツォ	デュアルカプリッツォ
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　魔神剣・翔牙　マジンケンショウガ　（風）

消費TP	5	詠唱時間	—	習得	闇·風 610

威力	220	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	8	状態P	12
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP					ゲージ	10



空中へ飛び上がり、なきめ前方の地上に向けて衝撃波を放つ。連続入力することで空中にいる状態のまま攻撃できるのが特徴。威力は低めだが消費TPが少ないのが魅力だ。

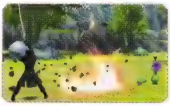
強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ルドガー	蒼破刃	魔神連牙斬
アルヴィン	マズルバーク	魔神連牙斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 魔神剣 マジンケン

斬	消費TP	9	詠唱時間	—	習得	初期

威力	360	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	12	ガードB	8	状態P	12
特徴	引き起こし（剣のみ）			カウント	【100】射程UP 【200】引き起こし／敵貫通					ゲージ	10



刀を振り上げて、前方へ地を這う衝撃波を放つ。離れた敵を攻撃できる使い勝手のいい技だ。また、刀を振り上げたあとにふたたび⊗ボタンを押すと、連続で「魔神剣」を繰り出せる。

強化			
Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ルドガー	魔神剣	魔神連牙斬
ジュード	魔神拳	十刻魔神衝
アルヴィン	魔神剣	魔神連牙斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 瞬迅剣 シュンジンケン

斬	消費TP	6	詠唱時間	—	習得	風 100

威力	300	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	6	ガードB	4	状態P	6
特徴	—			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10

刀を前方に突きだしてから突進する技で、一瞬で敵との間合いを詰められる。100回以上使用すると空中でも発動できるようになり、打ち上げた敵を追撃するときに有効だ。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ジュード	無影掌	双砕迅
エリーゼ	ティポプレッシャー	ティポ・ザ・ビースト
ローエン	ウィンドランス	デュアルカプリッツォ
ミュゼ	オールアウト	双砕迅
—	—	—
—	—	—

武身技 吹柳 スイリュウ

斬	消費TP	6	詠唱時間	—	習得	火 160

威力	350	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	6	ガードB	4	状態P	6
特徴	—			カウント	【100】気絶クリティカル					ゲージ	5

鋭い水平斬りを放ち、ダメージを与える。攻撃するときに敵を中心にして移動する特徴をもつ。技の出が非常に早いので、コンボのつなぎとして役に立つ。

強化			
Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ブラックドロウ	ブラッディクロウ
ローエン	ブルースフィア	アクアストライク
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 転身脚 テンシンキャク

打	消費TP	11	詠唱時間	—	習得	闇 730

威力	450	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	8	状態P	12
特徴	—			カウント	【100】気絶（15%） 【200】気絶確率+15%					ゲージ	10

敵を中心にして時計回りに移動しながら連続で蹴撃を繰り出す。ガイアスの技のなかで唯一の打属性であり、「吹柳」と同じく技の出が早いので、コンボに組み込みやすい。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ミュゼ	ウィンドランス	双砕迅
ジュード	夕凪	双砕迅
ミラ	ウンディーネⅡ	龍虎滅牙斬
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 煌塵裂破 コウジンレッパ

光	消費TP	15	詠唱時間	—	習得	光 230

威力	450	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	18	ガードB	12	状態P	18
特徴	気絶（30%）／引き寄せ			カウント	【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	15

横に刀を振り、前方をなぎ払う。技の出は遅めだが、攻撃範囲が広く、ヒットした敵を引き寄せるので、コンボの始動に最適だ。低確率で敵を気絶させられるのも利点。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	クリティカル率3%上昇
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	舞斑雪	邪霊一閃
ローエン	スプラッシュ	アクアストライク
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 白鬼塵 ビャッキジン

地	消費TP	12	詠唱時間	—	習得 地 1210

威力	500	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	6	ガードB	4	状態P	6
特徴	引き起こし			カウント	【100】空中発動可能 【200】ダウンクリティカル					ゲージ	10

空中に跳躍し、カブト割りを叩き込む。使用回数を増やせば空中で技が使えるようになり、コンボの締めなどに役立つ。また、引き起こしの効果があるので、ダウン中の敵への追撃にも最適。

強化	Lv.1	気絶確率10%上昇（空中）	Lv.2	敵の硬直時間25%増加（空中）
	Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技	レイア	飛燕翔旋	▶	閃破封翼斬
	ミュゼ	フォースマイン	▶	龍虎滅牙斬
	アルヴィン	我流紅蓮剣	▶	猛虎連撃破
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 虎牙破斬 コガハザン

斬	消費TP	13	詠唱時間	—	習得 地 15

威力	600<780>	ヒット数	2<3>	物魔比率	10:0	鋼体B	12<18>	ガードB	8<12>	状態P	12<18>
特徴	—			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	10<15>

敵を斬り上げて空中に浮かせたあとに、すかさず斬り下げる連続攻撃。技の出が早いうえ、浮いている敵にも当てやすいため、さまざまな場面でコンボに組み込みやすいのが特徴だ。

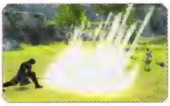
強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	OVLゲージ増加率25%上昇
	Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技	ルドガー	紅蓮翔舞	▶	蒼穹天駆
	ミラ	ファイアボール	▶	剛・紅蓮剣
	アルヴィン	虎牙破斬	▶	猛虎連撃破
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 皇光破斬 コウコウハザン

光	消費TP	18	詠唱時間	—	習得 光・地 1210

威力	663	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	18	ガードB	300	状態P	18
特徴	—			カウント	【100】引き起こし 【200】発動直後のけぞり無効					ゲージ	15



刀を地面に叩きつけ、光の衝撃を吹き上げる。ヒットした敵を打ち上げるため、攻撃をつなぎやすい。また、使用回数を増やせばのけぞり無効となり、攻撃をジャマされなくなる。

強化	Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
	Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技	レイア	瞬迅爪	▶	瞬迅崩打
	ミュゼ	アヴォイダンス	▶	龍虎滅牙斬
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 断禍消穢 ダンカショウワイ

斬	消費TP	16	詠唱時間	—	習得 初期

威力	550	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	60	ガードB	200	状態P	12
特徴	ダウン／のけぞり中発動可			カウント	【100】カウンター受付中のけぞり無効					ゲージ	30

刀を構えているあいだに敵から術攻撃以外の攻撃を受けると、回避しながら連続で斬撃を繰り出す。また、敵からの攻撃でのけぞっている最中でも発動することが可能だ。

強化	Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	消費TP10%減少
	Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技	ミュゼ	ディフュージョナルドライヴ	▶	龍虎滅牙斬
	ミラ	スプラッシュ	▶	龍虎滅牙斬
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 獅子戦吼 シシセンコウ

火	消費TP	16	詠唱時間	—	習得 風・火 2810

威力	700	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	6	ガードB	100	状態P	6
特徴	ダウン			カウント	【100】ガードB+100					ゲージ	15

獅子の形をした闘気の固まりで敵を攻撃する。100回以上使用するとガードブレイクしやすくなるため、ガードを多用してくる敵への最初の一撃に最適な技となる。

強化	Lv.1	ガードブレイク値25%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
	Lv.3	敵の硬直時間25%増加	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技	ルドガー	鏡月閃	▶	ファランクス
	ジュード	獅子戦吼	▶	獅神連戦吼
	エリーゼ	ティポ戦吼	▶	ティポ・ザ・ビースト
	ローエン	フリーズランサー	▶	絶破烈氷撃
	レイア	兎迅衝	▶	瞬迅崩打
	—	—	▶	—

武身技 空破天裂陣 クウハテンレツジン

(光)

消費TP	20	詠唱時間	—	習得	水 1630

威力	672	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	36	ガードB	24	状態P	36
特徴	浮かせ／引き起こし			カウント	【100】気絶クリティカル					ゲージ	12

敵を突き上げて空中へと打ち上げる。コンボの起点やつなぎとして優秀だが、落ちてくる敵は自身から若干離れてしまう。⬅ or ➡+◉などリーチの長い技で追撃しよう。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇（空中）	Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
Lv.3	敵の硬直時間25%増加（空中）	Lv.4	鋼体ブレイク値20%増加（空中）

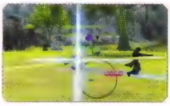
共鳴術技		
ルドガー	アサルトダンス	▶ 蒼穹天駆
アルヴィン	真月閃	▶ 双竜裂咬斬
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 破邪十字星 ハジャジュウジセイ

(斬)

消費TP	24	詠唱時間	—	習得	光 2470

威力	900	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	12	ガードB	8	状態P	12
特徴	すり抜け／ダウン／ダウン時ダメージ補正なし（2ヒット目のみ）			カウント	【100】引き起こし					ゲージ	10



突進しつつ刀を振って敵を十字に斬り裂く。攻撃後はダウンした敵の背後にすり抜けるため、コンボを継続させたい場合はすばやくふりむき、すぐに追撃することが重要だ。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	クリティカル率3%上昇	Lv.4	ガードブレイク値25%増加

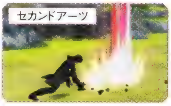
共鳴術技		
ミュゼ	エザリィウィップ	▶ 飛燕瞬王牙
ジュード	衝波魔神拳	▶ 十刻魔神衝
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 爪竜連牙斬 ソウリュウレンガザン

(斬)

消費TP	28	詠唱時間	—	習得	地・水 1880

威力	1000<1400>	ヒット数	5<6>	物魔比率	10:0	鋼体B	12<18>	ガードB	8<108>	状態P	12<18>
特徴	—			カウント	【100】動作速度UP					ゲージ	10<12>



連続で敵を斬りきざみ、トドメに突きを放つ。技の出が早いので、コンボのつなぎとして優秀。また、100回以上使用すると攻撃動作の速度が上昇し、スキが非常に少なくなる。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
ルドガー	刺宴	▶ 破邪七支星
アルヴィン	爪竜連牙斬	▶ 双竜裂咬斬
エリーゼ	サーペンツヴァイト	▶ ブラッディクロウ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 断臥昇天 ダンガショウテン

(斬)

消費TP	32	詠唱時間	—	習得	水・闇 1880

威力	1200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	30	ガードB	100	状態P	6
特徴	ダウン／ダウンクリティカル			カウント	【100】動作速度UP					ゲージ	20

力を溜めてから強力な斬撃を繰り出し、敵をダウンさせる。技の出が非常に遅いため、コンボには組み込みにくい。敵をダウンさせたあとや、気絶させたときに使っていこう。

強化			
Lv.1	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.2	気絶確率5%上昇
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

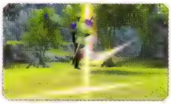
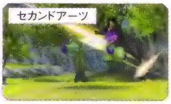
共鳴術技		
ルドガー	重裂破	▶ 邪霊一閃
ミュゼ	スタンブリッツ	▶ クリティカルブレード
レイア	昇掃撃	▶ 閃破封翼斬
ミラ	バーンスプレッド	▶ 剛・紅蓮剣
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 飛燕瞬連斬 ヒエンシュンレンザン

(風)

消費TP	25	詠唱時間	—	習得	風 4530

威力	765<1020>	ヒット数	3<4>	物魔比率	10:0	鋼体B	18<24>	ガードB	12<16>	状態P	18<24>
特徴	引き起こし（1ヒットしかしない）／すり抜け／浮かせ／ダウン			カウント	【100】空中発動可能					ゲージ	7.5<10>

3連続で素早く敵の周囲を斬り抜ける。敵を打ち上げたあとは空中で追撃可能。また、ダウンしている敵を引き起こせるが、攻撃が1ヒットしかしないので、使用は控えよう。

強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	消費TP10%減少
Lv.3	状態変化ポイント100%増加（空中）	Lv.4	攻撃力10%増加（空中）

共鳴術技		
ルドガー	双針乱舞	▶ 破邪七支星
ミュゼ	ブランディス	▶ 飛燕瞬王牙
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

1 2 3 4 5 6 7

キャラクター

◆ガイアス

武身技 魔神瞬連斬 マジンシュンレンザン（風）

消費TP	詠唱時間	習得
30	—	闇・風 6250

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
900	4	10:0	24	16	24

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／ダウン	【100】引き起こし 【200】浮かせ安定 【400】射程UP	10

「魔神剣」を放ち、「飛燕瞬連斬」で追撃する。「魔神剣」が命中すれば一瞬で距離を詰められるのが特徴。100回使用して引き起こし効果を付加させれば、より使い勝手がよくなる。

強化	
Lv.1 攻撃力10%増加（空中）	Lv.2 OVLゲージ増加率50%上昇（空中）
Lv.3 属性連携時間100%増加（空中）	Lv.4 消費TP10%減少

共鳴術技		
ルドガー	濡羽狩	▶ 魔神連牙斬
ミュゼ	エザリィフリック	▶ 飛燕瞬王牙
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 覇道滅封 ハドウメップウ（火）

消費TP	詠唱時間	習得
60	—	火 2160

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1800	8	10:0	48	32	48

特徴	カウント	ゲージ
—	【100／400】ヒット数+2（威力450） 【200】動作速度UP	12

敵を貫く強烈な闘気を放つ。攻撃の出が極端に遅いが、射程は非常に長い。距離をとったうえで、敵が一列に並んでいる状況を狙って使い、複数の敵に大ダメージを与えよう。

強化	
Lv.1 状態変化ポイント50%増加	Lv.2 敵の硬直時間25%増加
Lv.3 消費TP10%減少	Lv.4 鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ルドガー	朧馳	▶ 蒼穹天駆
エリーゼ	リベールイグニッション	▶ チェックメイト
ジュード	臥狼咆虎	▶ 獅神連戦吼
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

武身技 聖戈滅砕陣 セイカメッサイジン（光）

消費TP	詠唱時間	習得
35	—	火・光 4530

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1260	9	9:1	54	36	54

特徴	カウント	ゲージ
引き起こし／浮かせ／ダウン	【100】鋼体B+24、ガードB+96	12

6つの光の刃を放ち、時間差で敵を攻撃する。光の刃が攻撃するまではスキが生じるため、敵に囲まれていないときに使おう。攻撃後は敵が浮くため、コンボを叩き込むチャンスだ。

強化	
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3 ガードブレイク値25%増加	Lv.4 状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
レイア	大輪月華	▶ 陽麗月華
ミラ	カタラクトレイ	▶ 天穿陣
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 覇王天衝剣 ハオウテンショウケン（光）

消費TP	詠唱時間	習得
70	—	光・地 6250

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1250	7	10:0	70	28	70

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／ダウン	【100】引き起こし	10

闘気を刀に集中させて、突きを繰り出す奥義。威力が高く、ガードブレイクを狙う際にも有効だ。また、発動中はガード時と同様にのけぞらず、受けるダメージも軽減される。

強化	
Lv.1 消費TP10%減少	Lv.2 OVLゲージ増加率25%上昇
Lv.3 鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4 属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ローエン	アブソリュート・コア	▶ 絶破烈氷撃
ミュゼ	シーズスロー	▶ クリティカルブレード
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

奥義 刺龍穿光斬 シリュウセンコウザン（火）（風）

消費TP	詠唱時間	習得
56	—	風・火 3590

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1100	7	10:0	70	124	70

特徴	カウント	ゲージ
浮かせ／ダウン／クリティカル（横薙ぎのみ、30%）	【100】突きの動作速度UP 【200】突きで自分の正面に吹き飛ばす	15

複数の光の剣を放ったあと、自身の剣で敵を突き刺す。使用回数を増やすと最後の突きの速度が上がり、さらには自分の正面へと敵を浮かすので追撃がしやすくなる。

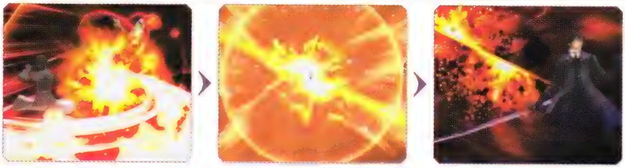
強化	
Lv.1 状態変化ポイント50%増加	Lv.2 攻撃力5%増加
Lv.3 消費TP10%減少	Lv.4 敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	ディストールノヴァ	▶ 龍虎滅牙斬
エリーゼ	ティポバレージ	▶ チェックメイト
ミュゼ	サイクロン	▶ 双砕迅
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

秘奥義 闇・魔神王剣 ビャクマジンオウケン

消費TP	0	詠唱時間	―	習得	スキル「スペシャル」

威力	11900	ヒット数	9	物魔比率	10:0	鋼体B	―	ガードB	―	状態P	―
特徴	必中／ダウン			カウント	―					ゲージ	0



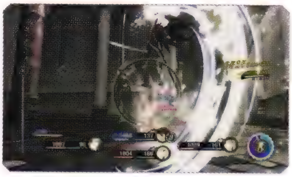
刀に宿した炎をぶつけ、最後に強烈な一太刀を浴びせる。秘奥義随一の威力を誇り、弱点属性の攻撃を組み込んだコンボからつなげられれば特大のダメージを狙える。ボス戦などの切り札として使おう。

戦術 素早く近づき1体1の状況で戦う

遠距離から攻撃できる術技もあるが、基本的には接近戦主体となる。近づく前に「集気陣」や「猛招来」で物理攻撃力を上昇させてから、「魔神剣」や「魔神剣・翔牙」などで敵を牽制しつつ、スキを見て一気に近づこう。敵との間合いを一瞬で詰められる「瞬迅剣」を使用して、移動時間の短縮を図るのもアリだ。また、ダウンした敵を引き起こす効果がある術技が豊富なので、通常攻撃の⬇+◎(2段目)で敵をダウンさせたあと、「魔神剣」(刀の部分のみ)や「白鬼塵」で追撃するコンボを覚えておきたい。

ボス戦 ガードを徹底して反撃を狙う

ガードにかかわるスキルが充実しており、「ウェルガード」や「オールガード」をセットしておけば強力な攻撃を繰り出すボスが相手でもダメージを最小限に抑えられる。また、ガードしたあとはリベンジャーによる反撃で大ダメージを狙えるので、まずは敵の攻撃をしっかりガードすることを心がけよう。



敵が攻撃してくるタイミングを見切り、リベンジャーを発動させよう。

セットしておきたいスキル

スキル	セット時の効果
ウェルガード	ガードおよびマジックガード時に受けるダメージを50%軽減できる
マイトチャージ	0.75秒間ガードかマジックガードをすると、次の連携中に使用する術技の消費TPが25%減少し、AC+1される
マイトチャージ2	2秒間ガードかマジックガードをすると、次の攻撃の一発目が敵の弱点属性への攻撃となり、AC+1される
マイトチャージ3	4.5秒間ガードかマジックガードをすると、次の術以外の攻撃の一発目で敵が必ずのけぞるようになり、AC+1される

スキル	セット時の効果
オールガード	マジックガードをしているあいだ、物理攻撃と魔法攻撃で受けるダメージを軽減できる
パーフェクトガード	「フラッシュガード」に成功すると受けるダメージが0になる
フラッシュガード	タイミングよくガードするとダメージを90%軽減できる。オートガードでは発動しない
TPドレインガード	フラッシュガードの成功時に最大TPの10%ぶんのTPを回復する
ガードインパクト	タイミングよくガードすると、周囲の敵にダメージを与えられる。ただし、受けたダメージが0の場合は発生しない

特殊 バックステップでスキルを発動させる

スキル「リベンジインテンス2」をセットすれば、敵の攻撃をバックステップで避けてもリベンジャーが発動する。さらに「スプレンダーアサルト」と併用することで、ACを増加させることも可能。「スプレンダーアサルト2」もセットすれば回避後にACが一気に3も増加し、より多くのコンボをつなげる。

ガードを維持したまま、敵の攻撃に合わせてバックステップしよう。

オススメコンボ

TPを節約した通常攻撃中心のコンボ

AC5以上 | 5HIT

◎ → ◎ → 吹柳 → ⬇+◎ → ⬇+◎

通常攻撃と加入時から習得している「吹柳」を使ったコンボで消費するTPが6と少ない。いずれの攻撃もヒット数は1なので手数は少ないが、TPを節約しながら戦えるだけでなく、コンボ時のスキも小さいのが利点。そのため、消費TPが多い「煌塵裂波」などの技も適度に使いながら戦うことが可能だ。ダメージの底上げを狙うならあらかじめ「猛招来」を使っておくといい。

「瞬迅剣」を起点に出の早い攻撃でつなげる

AC5以上 | 7HIT

瞬迅剣 → ⬇+◎ → ◎ → 転身脚 → 虎牙破斬

離れた敵に対して「瞬迅剣」で一気に間合いを詰めながら攻撃を叩き込む。敵に近づいたら攻撃の出が早い⬇+◎と◎でコンボをつないでいき、「転身脚」→「虎牙破斬」でフィニッシュしよう。コンボを最後までつないだあとに、TPやACに余裕がある場合は、「虎牙破斬」のあとに別の技へとつなげて、ヒット数とダメージをさらに伸ばすといった選択肢もアリだ。

敵を空中に浮かせて一方的に攻撃を叩き込む

AC5以上 | 7HIT

L1+◎ → ◎ → 魔神剣・翔牙 → 瞬迅剣 → 魔神剣・翔牙

空中に打ち上げた敵を一方的に攻撃することができるコンボ。自身が空中を激しく移動するため、敵から攻撃でジャマされにくいのが最大の利点。ただし、入力のタイミングがややシビアなので、多少の慣れが必要だ。また、重い敵が相手だと、最初の「魔神剣・翔牙」のあとに敵が地面に落ちてしまうが、コンボは継続するので落ち着いて次の「瞬迅剣」を繰り出そう。

ACを回復しつつ攻撃を継続する

AC5以上 | 10HIT

転身脚 → 虎牙破斬 → ◎ → 飛燕瞬連斬 → 聖戈滅砕陣

技の出が早い「転身脚」を起点にさまざまな攻撃属性の技をつなげていく。「飛燕瞬連斬」でダウンを奪ったあとは「聖戈滅砕陣」ですかさず追撃しよう。すると、敵の起き上がりに光の刃が重なり、ダウンから引き起こすことができる。このとき、光の刃がヒットしてもすぐに追撃せず、一瞬待機しよう。すると、消費したACをすべて回復してから追撃することができる。

ガードからのリベンジャーを起点にする

AC4以上 | 9HIT

ガード → フロントステップ → 瞬迅剣 → 爪竜連牙斬 → 獅子戦吼

ガイアスの特性リベンジャーを活用した防御主体のコンボ。敵の攻撃をガードしたら、すかさずフロントステップしてリベンジャーを発動し、敵を打ち上げる。その後は「瞬迅剣」、「爪竜連牙斬」と追撃していき、最後に「獅子戦吼」でダウンを奪うのだ。このとき、まだACに余裕があるなら、⬆+◎や「白鬼塵」などでさらにコンボを継続させ、ダメージを上乗せするといい。

育成方針 ガードに関するスキルを最優先で習得

まずは「魔神剣・翔牙」などの、必要な属性ポイントが少ない術技を中心に習得して、攻撃手段を増やしていこう。その後は、ガイアスの特徴を活かすために、ガードにかかわるスキルを習得させる。特に、「リベンジエイマー」や「リベンジインテンス」などのリベンジャーにかかわるスキルは優先して習得していきたい。

オススメ育成プラン

習得しやすい術技を優先

ガイアスはパーティ加入時に各属性のポイントを600もっている。すぐに習得できる「魔神剣・翔牙」と「転身脚」を優先しつつ、必要ポイントが少ない術技を狙おう。

闇・風	魔神剣・翔牙	闇	転身脚
水	空破天裂陣	地・水	爪竜連牙斬
地	白鬼塵	光・地	皇光破斬

↓

ガードに関するスキルを習得

L1+◎でリベンジャーを発動できる「エアリアルリベンジ」の習得を最優先。また、「ガードインパクト」など、ガードにかかわるスキルも積極的に覚えたい。

光	破邪十字星	火	ストレングス2
火	覇道滅封	火	エアリアルリベンジ
水・闇	ステータスブレイカー	地・水	ガードインパクト

→

地属性を中心に成長させる

地属性には「オールガード」や「パーフェクトガード」など、ガードをさらに強化できるスキルがそろっている。「リベンジインテンス」などのリベンジャーにかかわるスキルも念頭におきつつ、地属性をメインに育てていこう。

火・光	聖戈滅砕陣	風・火	獅子戦吼
闇・風	リベンジインテンス	地	オールガード
地	アルターサポート	地	パーフェクトガード

↓

特性面を強化していく

リベンジャーによるダメージ倍率を最大にしやすくする「リベンジエイマー」の習得は必須。そのほか「リベンジインテンス2」や「セカンドアーツ」なども有効だ。

火	リベンジエイマー	闇・風	リベンジインテンス2

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	虎牙破斬	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	—	—
160	—	—	—	断禍消穢 Lv.1
230	煌塵裂破	グロウアップヒール	—	—
310	—	—	虎牙破斬 Lv.1	—
400	ライフアップ	—	—	—
500	煌塵裂破 Lv.1	—	—	断禍消穢 Lv.2
610	バイタリティ	—	虎牙破斬 Lv.2	—
730	リミッター2	—	—	—
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	—	—
1210	—	皇光破斬	白鬼塵	—
1410	ライトガード	—	—	ガードインパクト
1630	リミッター	—	オールガード	—
1880	リミッター3	皇光破斬 Lv.1	ストッパー	爪竜連牙斬
2160	バイタリティ2	—	—	—
2470	破邪十字星	—	フラッシュガード	—
2810	ヒールシェアプラス	皇光破斬 Lv.2	—	ステータスガード
3180	煌塵裂破 Lv.2	—	白鬼塵 Lv.1	—
3590	リバイバルエナジーHP	皇光破斬 Lv.3	—	断禍消穢 Lv.3
4040	破邪十字星 Lv.1	—	虎牙破斬 Lv.3	—
4530	—	エクシードリンク	TPドレインガード	—
5060	煌塵裂破 Lv.3	—	アルターサポート	爪竜連牙斬 Lv.1
5630	—	皇光破斬 Lv.4	—	—
6250	破邪十字星 Lv.2	覇王天衝剣	—	—
6920	—	—	パーフェクトガード	断禍消穢 Lv.4
7640	—	—	白鬼塵 Lv.2	—
8410	煌塵裂破 Lv.4	ピンチグローリー	—	—
9230	—	覇王天衝剣 Lv.1	ダメージコントロール	爪竜連牙斬 Lv.2
10110	リバイバルエナジーHP2	—	虎牙破斬 Lv.4	—
11050	—	—	白鬼塵 Lv.3	—
12050	破邪十字星 Lv.3	覇王天衝剣 Lv.2	—	爪竜連牙斬 Lv.3
13110	—	—	白鬼塵 Lv.4	—
14230	破邪十字星 Lv.4	覇王天衝剣 Lv.3	—	—
15420	—	—	—	爪竜連牙斬 Lv.4
16680	—	覇王天衝剣 Lv.4	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	魔神剣 Lv.1	—	TPゲイン	—
160	—	ガードプラス	—	—
230	アピールターゲット	—	コンボTPサポート	—
310	—	—	—	—
400	インディケーション	—	メンタルアップ	—
500	—	ヘヴィエッジ	—	—
610	ライフリバース	—	スピリッツ	魔神剣・翔牙
730	魔神剣 Lv.2	—	転身脚	—
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	—	—	TPゲイン2	—
1210	エンデューロ	ステータスブレイカー	—	魔神剣・翔牙 Lv.1
1410	—	—	転身脚 Lv.1	—
1630	空破天裂陣	—	コンボメンタルサプライ	魔神剣・翔牙 Lv.2
1880	—	断臥昇天	—	—
2160	魔神剣 Lv.3	—	スピリッツ2	魔神剣・翔牙 Lv.3
2470	—	—	メンタルシェアプラス	—
2810	—	—	転身脚 Lv.2	リベンジインテンス
3180	空破天裂陣 Lv.1	断臥昇天 Lv.1	—	—
3590	アピールターゲット2	—	リバイバルエナジーTP	—
4040	魔神剣 Lv.4	—	—	魔神剣・翔牙 Lv.4
4530	回帰功	—	転身脚 Lv.3	—
5060	—	—	—	—
5630	空破天裂陣 Lv.2	断臥昇天 Lv.2	—	—
6250	回帰功 Lv.1	—	転身脚 Lv.4	魔神瞬連斬
6920	スタミナ3	—	—	—
7640	—	—	—	リベンジインテンス2
8410	セカンドアーツ	—	—	—
9230	空破天裂陣 Lv.3	断臥昇天 Lv.3	リバイバルエナジーTP2	魔神瞬連斬 Lv.1
10110	—	—	—	—
11050	回帰功 Lv.2	—	—	魔神瞬連斬 Lv.2
12050	空破天裂陣 Lv.4	—	—	—
13110	—	断臥昇天 Lv.4	—	—
14230	回帰功 Lv.3	—	—	魔神瞬連斬 Lv.3
15420	回帰功 Lv.4	—	—	—
16680	—	—	—	魔神瞬連斬 Lv.4

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	—	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	瞬迅剣	—	—	—
160	—	—	吹柳	—
230	ヒドゥンターゲット	—	—	—
310	集気陣 Lv.1	スプレンダーアサルト	猛招来 Lv.1	—
400	ジャンプキャンセル	—	—	ピンチアップ
500	瞬迅剣 Lv.1	シャープエッジ	—	—
610	ステッパー	—	ベーシスチェイン	—
730	集気陣 Lv.2	—	吹柳 Lv.1	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	瞬迅剣 Lv.2	—	—	—
1210	—	—	猛招来 Lv.2	ガードTPサポート
1410	集気陣 Lv.3	—	吹柳 Lv.2	—
1630	—	—	エアリアルリベンジ	—
1880	瞬迅剣 Lv.3	ディレイリンクアーツ	—	クロスカウンター
2160	—	—	覇道滅封	—
2470	集気陣 Lv.4	—	猛招来 Lv.3	—
2810	—	獅子戦吼	吹柳 Lv.3	—
3180	瞬迅剣 Lv.4	スプレンダーアサルト2	キーンエッジ	—
3590	ヒドゥンターゲット2	刺龍穿光斬	—	—
4040	—	獅子戦吼 Lv.1	覇道滅封 Lv.1	—
4530	飛燕瞬連斬	—	—	聖戈滅砕陣
5060	—	刺龍穿光斬 Lv.1	クイックモーション	—
5630	飛燕瞬連斬 Lv.1	—	猛招来 Lv.4	聖戈滅砕陣 Lv.1
6250	—	獅子戦吼 Lv.2	吹柳 Lv.4	—
6920	飛燕瞬連斬 Lv.2	—	—	—
7640	—	刺龍穿光斬 Lv.2	—	サバイブ
8410	セカンドダッシュ	—	覇道滅封 Lv.2	—
9230	—	獅子戦吼 Lv.3	—	聖戈滅砕陣 Lv.2
10110	—	—	リベンジエイマー	—
11050	—	刺龍穿光斬 Lv.3	—	聖戈滅砕陣 Lv.3
12050	飛燕瞬連斬 Lv.3	—	覇道滅封 Lv.3	—
13110	—	獅子戦吼 Lv.4	—	聖戈滅砕陣 Lv.4
14230	—	—	覇道滅封 Lv.4	—
15420	飛燕瞬連斬 Lv.4	刺龍穿光斬 Lv.4	—	—
16680	—	—	—	—

Musee
ミュゼ

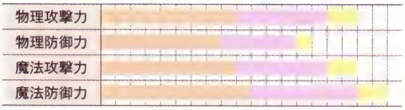
術にかかわるすべての能力が高い

TP、知性、精神と、術にかかわるステータスが非常に高い。敏捷も高いため、敵から離れて術を使うにはうってつけのキャラクターといえる。ただし、体力が低く物理防御に不安があるので、頭防具にサークレットを装備させて補うといい。

ステータスデータ

ステータス	Lv.1	Lv.50	Lv.100	Lv.200	評価
HP	390	2399	4449	8549	C
TP	125	242	362	602	S
腕力	50	442	842	1642	B
体力	34	328	628	1228	D
知性	51	492	942	1842	A
精神	53	494	944	1844	A
敏捷	48	489	939	1839	A
器用	40	383	733	1433	C

ステータスバランス（ステータス　装備　スキル）



装備可能武具

種類	装備	参照
武器	髪飾り	▶P.629
頭防具	サークレット	▶P.634
	リボン	▶P.635
体防具	服	▶P.640

サポート　トラクタームーヴ　味方のステップを補助

マスターがフロントステップやバックステップで移動したとき、瞬時にマスターを敵の正面に移動させたり敵から遠く離れた後方へ移動させたりできる。トラクタームーヴ中は敵に接触しないため、後方から術で攻撃する敵を狙うときに便利なサポートだ。特に、敵の数が多い戦闘では周囲の敵が移動のジャマになるので、狙いたい敵と一気に接近戦にもち込みたいときや、いったん態勢を立て直したいときに使うといい。

●トラクタームーヴの特徴

- マスターがフロントステップを行った際、敵の正面に高速で移動させる
- マスターがバックステップを行った際、一定距離を高速で離れさせる
- マスターはトラクタームーヴ中に敵と接触しない
- スキル「アルターサポート」（P.226）セット時は、バックステップ時にトラクタームーヴが発生しなくなるが、フロントステップに攻撃判定が発生し、ダメージを与えられるようになる

トラクタームーヴ中は敵に接触しないが、攻撃は当たってしまう。

敵が攻撃の素振りを見せたら、フロントステップ時の攻撃で中断しよう。

アクション 多彩な属性の術技を駆使して弱点を突く

ミュゼは複数の敵にダメージを与えられる攻撃範囲の広い術技が充実しているほか、光と射以外の属性をもつ術技がそろっており、敵の弱点に対応しやすい。通常攻撃や技はリーチが長く、中距離からでも当てられるが、ミュゼ自身の体力が低いため接近戦には不向き。術の詠唱をジャマされないように仲間の後ろから攻撃しよう。また、スキル「エアリアルスペル」をセットすれば、空中から術を使うことも可能だ。

主な特徴

- さまざまな属性の術技を使える
- 攻撃範囲の広い術技を多く使える
- スキルを習得することで、術を強化できる
- 空中で多彩な行動ができる

仲間の後方から複数の敵を巻き込むように術を使っていこう。

特性 リーヴアサルト ダメージを受けると離れた位置へ移動

敵の攻撃を受けてのけぞった際、フロントステップやバックステップを行うと無敵状態となり、一定距離を瞬時に移動して敵の追撃を回避できる。さらに移動直後に術技を使用すると、術の詠唱時間を短縮したり、技の消費TPが半減するといった効果が得られる。敵に囲まれてしまって逃げ道がないときや、いったん距離をとってから反撃したいときに使っていこう。

リーヴアサルトの特徴

- ミュゼがのけぞっているときにステップすると、無敵状態となり、敵から離れた場所に一瞬で移動する
- リーヴアサルトで移動した直後に術技を使うと、術の詠唱時間や技の消費TPが半減する

リーヴアサルトにかかわるスキル

スキル	セット時の効果
エアリアルスイマー	空中でフロントステップ、バックステップ、ジャンプ、高速落下が1度行える
アキュートアサルト	リーヴアサルトからの連携の場合、技の消費TPが20%軽減される
アキュートスペル	リーヴアサルトからの連携の場合、術の詠唱時間と威力が2倍になる
ディメンジョンスペル	リーヴアサルトからの連携の場合、術の詠唱時間が30%短縮、消費TPが50%軽減される
ロングインプレッション	ディメンジョンスペルの効果を受けた術に連携して術を詠唱すると、威力が2倍になる

リーヴアサルトの仕組み

敵の攻撃でダメージを受ける

攻撃を受けてのけぞった瞬間、前後どちらかにステップする。「グレイス」など、のけぞらなくなるスキルは外しておこう。

ステップすると敵から離れる

リーヴアサルトが発動すると、敵と自分をつないだ直線上の前後どちらかに瞬時に移動し、態勢を立て直せる。

移動直後に反撃

移動直後にその場で術技を繰り出すと、術の詠唱時間を短縮したり、技の消費TPを抑えられ、効果的に反撃できるのだ。

通常攻撃 L1＋⬅or➡＋◎でダウンさせて術攻撃につなぐ

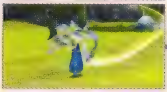
通常攻撃はリーチが長く、ステップ1回ぶん離れた位置でも攻撃が届く。ただし、攻撃動作がそれほど速くないことと、ミュゼ自身の体力が低いため接近戦は得意ではない。敵の接近を阻むための迎撃手段として使おう。とくにL1＋⬅or➡＋◎はダウンを奪えるので、術の詠唱期間を稼ぐのにうってつけだ。

敵をダウンさせたスキに術を詠唱し、追撃を狙っていくといい。

◎通常攻撃データ(打撃属性)

1段目

◎
特徴 —



⬆+◎
特徴 浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴 引き寄せ

⬇+◎
特徴 —

2段目

◎
特徴 —

⬆+◎
特徴 浮かせ

⬅ or ➡+◎
特徴 敵反転

⬇+◎
特徴 浮かせ

→ 入力した方向の1段目へ

強攻撃

通常攻撃から派生可能

L1+◎
特徴 ジャンプ/浮かせ

→ ジャンプ攻撃

L1+⬅ or ➡+◎
特徴 2ヒット/気絶(15%)/ダウン

→ 入力した方向の攻撃1段目へ

ジャンプ中

◎
特徴 —

↔

◎
特徴 —

術技　敵の弱点属性に合わせて術技を発動

ミュゼの術技は光と射以外の攻撃属性をもつものがそろっており、敵の弱点を突きやすい。威力や攻撃範囲も申し分ないので、積極的に攻撃に参加して複数の敵にダメージを与えるように術技を繰り出していこう。ただし、上級術は詠唱時間が長いので、味方の後ろや空中といった安全な場所から詠唱して敵の攻撃で中断されないようにしたい。また、「ティアーハーツ」や「リザレクトハーツ」で味方全体のHPを回復したり、「レイズデッド」で戦闘不能から回復させたりできるため、後方支援役としても活躍できる。

術技データ

武身技　ティアーハーツ

消費TP	10	詠唱時間	—	習得	初期

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復15%／物理&魔法防御力上昇(25%)			カウント	【100】回復量+5%　【200】ハート移動速度UP					ゲージ	0

味方全員にハートを飛ばし、当たった相手のHPを回復する。遠く離れた味方の回復も可能だが、ハートはゆっくり飛んでいくため、距離が離れるほど回復するのに時間がかかる。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
エリーゼ	ピクシーサークル	フェアリーサークル
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　リザレクトハーツ

消費TP	30	詠唱時間	—	習得	水 2160

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復30%／状態変化回復			カウント	【200／400】回復量+5%					ゲージ	0

「ティアーハーツ」と同様、味方全員にゆっくりと移動するハートを飛ばし、それに当たるとHPが回復する。「ティアハーツ」よりも格段に回復量が上昇している。

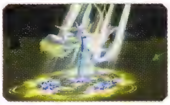
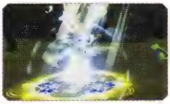
強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ローエン	セヴァードフェイト	ウィッチクラフト
エリーゼ	ハートレスサークル	フェアリーサークル
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

上級術　レイズデッド

消費TP	40	詠唱時間	3秒	習得	Lv.52

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	戦闘不能回復(HP回復50%)			カウント	—					ゲージ	0

味方の1人の戦闘不能を回復すると同時に、最大HPの50%ぶんのHPを回復する。詠唱時間が3秒と長めなため、敵と大きく距離をとってから安全な場所で詠唱すること。

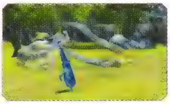
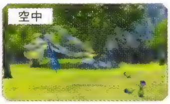
強化			
Lv.1	—	Lv.2	—
Lv.3	—	Lv.4	—

共鳴術技		
エリーゼ	レイズデッド	フルレイズデッド
レイア	レイズデッド	フルレイズデッド
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技　スタンブリッツ　(打)

消費TP	4	詠唱時間	—	習得	初期

威力	150	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	気絶(90%)／引き起こし			カウント	【100】気絶時間延長					ゲージ	15

4束の髪の毛で同時に敵を突き刺してダメージを与える。高確率で敵を気絶させる効果があるので、敵に接近されたときなどに繰り出せば、いったん距離をとって態勢を立て直せる。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	気絶確率5%上昇

共鳴術技		
ルドガー	スタンブリッツ	スナイプバレル
ジュード	烈破掌	スパークブリッツ
ミラ	ウンディーネ	ハイドロアッパー
ガイアス	断臥昇天	クリティカルブレード
—	—	—
—	—	—

武身技 オールアウト

打	消費TP	10	詠唱時間	—	習得 光 160

威力	200	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	すり抜け			カウント	【100】動作速度UP 【200】突進距離UP					ゲージ	15

高速で突進し、攻撃を加える。敵と接近した状態で繰り出すと相手を挟んだ逆側にすり抜けられる。技の出が速いので、バックステップの代わりに使うのもアリだ。

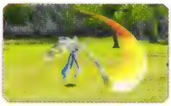
強化	Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力10%増加(空中)
	Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技	ルドガー	クイックフリッカー	▶ メテオレイド
	ガイアス	瞬迅剣	▶ 双砕迅
	レイア	三散華	▶ 秋沙雨
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

武身技 ブランディス

火	消費TP	7	詠唱時間	—	習得 火 15

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	引き寄せ／敵回転／気絶クリティカル			カウント	【100】引き起こし					ゲージ	15



炎をまとった髪の毛をふるい、敵を2回連続で打ちつけながら、反時計回りに移動する。1発目に引き寄せ効果があるので、中距離から狙うと自身の目の前に敵を移動させられる。

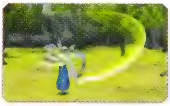
強化	Lv.1	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
	Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技	ルドガー	タイドバレット	▶ メテオレイド
	ガイアス	飛燕瞬連斬	▶ 飛燕瞬王牙
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

武身技 エザリィフリック

風	消費TP	5	詠唱時間	—	習得 風 400

威力	200	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	引き寄せ／敵回転／ダウンクリティカル			カウント	【100】引き起こし					ゲージ	15



「ブランディス」と対になる技。風をまとった髪の毛をふるって敵を2回連続で打ちつけ、時計回りに移動する。こちらも1発目に引き寄せ効果があり、敵を近くに引き寄せられる。

強化	Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
	Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技	ルドガー	ブラッディブレイズ	▶ メテオレイド
	レイア	瞬迅走破	▶ 瞬迅光牙
	ガイアス	魔神瞬連斬	▶ 飛燕瞬王牙
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

武身技 アヴォイダンス

打	消費TP	8	詠唱時間	—	習得 地・水 500

威力	330	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	のけぞり中発動可			カウント	【100】発動直後のけぞり無効					ゲージ	15

4方向へ髪を突き出すように伸ばし、自身の周囲の敵に対してダメージを与える。攻撃を受けている最中にも繰り出せるので、敵の攻撃を中断することも可能だ。

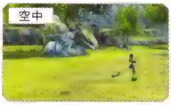
強化	Lv.1	気絶確率5%上昇	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
	Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技	ルドガー	バブルストーカー	▶ スナイプバレル
	エリーゼ	ツインクル	▶ ラウンドリッパー
	ガイアス	皇光破斬	▶ 龍虎滅牙斬
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

武身技 シーズスロー

打	消費TP	16	詠唱時間	—	習得 火・光 1210

威力	600	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	8	ガードB	8	状態P	8
特徴	浮かせ／ダウン			カウント	【100】掴み(中) 【200】掴み(大) 【400】引き起こし					ゲージ	15



自身よりも小さな敵を髪の毛で巻き込んで地面に投げつける。敵が大きい場合は髪で叩きつける技に変化するが、使用回数が増えると大きい敵も投げられるようになる。

強化	Lv.1	攻撃力5%増加	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
	Lv.3	共鳴術技ダメージ10%増加	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技	ルドガー	インヴァイタブル	▶ チェインリアクト
	ガイアス	覇王天衝剣	▶ クリティカルブレード
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —
	—	—	▶ —

武身技 エザリィルーツ

地

消費TP	詠唱時間	習得
20	—	地 1210

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
528	6	10:0	24	24	24

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】射程UP 【200】立ち上がる前までのけぞり無効	18

髪を地中に潜らせ、敵の足もとから6回連続で突き上げる。6発すべてがヒットすると、敵を拘束している時間が長くなるので、味方のコンボを支援するのに適している。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	敵の硬直時間25%増加(空中)
Lv.3	消費TP10%減少	Lv.4	鋼体ブレイク値10%増加

共鳴術技		
ルドガー	スタビリィエイム	スナイプバレル
アルヴィン	地竜閃	クェイクレイダー
レイア	散沙雨	秋沙雨
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 ネガティブホルダー

闇

消費TP	詠唱時間	習得
24	—	闇 5060

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1088	8	6:4	32	32	32

特徴	カウント	ゲージ
—	【100】空中発動可能	48

自身の目の前にゆっくりと降下する闇球を出現させ、触れた敵に連続でダメージを与える。敵に当たるまで時間がかかるので、ダウンさせたあとの起き上がりを狙おう。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	共鳴術技ダメージ10%増加
Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	OVLゲージ増加率25%上昇

共鳴術技		
ルドガー	ファンドル・グランデ	チェインリアクト
ジュード	叛陽陣	イノセントゲート
ローエン	レクイエム	グラヴィティボム
—	—	—
—	—	—
—	—	—

武身技 フォースマイン

闇

消費TP	詠唱時間	習得
24	—	水・闇 1630

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
900	1	1:9	4	4	4

特徴	カウント	ゲージ
ダウン	【100】魔法陣サイズUP 【200】魔法陣継続時間UP	6

触れると敵を吹き飛ばしてダメージを与える魔法陣を四方に設置する。魔法陣が継続する時間は短いが、200回以上技を使うと継続時間が長くなり、さらに使いやすくなる。

強化			
Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	ブロイ・テーレ	次元斬
ガイアス	白鬼塵	龍虎滅牙斬
ローエン	クラッグワルツ	グラヴィティボム
エリーゼ	ティポバキューム	ラウンドリッパー
—	—	—
—	—	—

武身技 エザリィウィップ

斬

消費TP	詠唱時間	習得
28	—	火・光 2470

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1000	5	10:0	20	116	20

特徴	カウント	ゲージ
ダウン	【100】空中発動可能 【200】動作速度UP	15

髪を4回連続でふるい、最後に打ちつけて敵をダウンさせる技。ガードブレイク値が非常に高いので、ガードを固めてくる敵に対して特に有効な技のひとつだ。

強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	クリティカル率3%上昇

共鳴術技		
ルドガー	ソート・ラルデ	次元斬
ガイアス	破邪十字星	飛燕瞬王牙
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

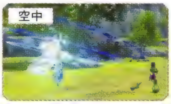
武身技 クールアブソプト

水

消費TP	詠唱時間	習得
1	—	水・闇 5630

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
—	3	4:6	4	4	4

特徴	カウント	ゲージ
TP吸収2%×3	【100】範囲拡大 【200】吸収回数+1	0



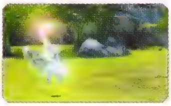
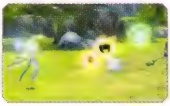
自身の周囲に波動を放出して敵からTPを奪いとる技で、最大TPの2%を3回に分けて吸収できる。「ネガティブホルダー」で敵の動きを止めたあとに使うといい。

強化			
Lv.1	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
アルヴィン	レインバレット	クールスパイアー
エリーゼ	リヴァイヴ	フルレイズデッド
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

奥義 エレメンタルムジーク (火)(水)(風)(地)

消費TP	40	詠唱時間	—	習得	風・火 5060
威力	600	ヒット数	4	物魔比率	10:0
鋼体B	40	ガードB	16	状態P	60
特徴	—	カウント	【100】空中発動可能 【200】弾速UP	ゲージ	8

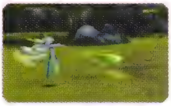
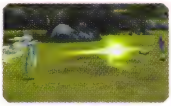
火・水・風・地の4属性のマナを敵に投げつける。攻撃属性を4属性もつため、一度に複数の状態変化を狙える。なお、技後に⊗ボタンを長押しすると、10秒間敵から狙われやすくなる。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	敵の硬直時間25%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	属性連携時間100%増加(空中)

共鳴術技		
レイア	瞬迅爪	▶ 瞬迅光牙
ジュード	マクスウェル	▶ イノセントゲート
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 ウィンドランス (風)

消費TP	6	詠唱時間	1秒	習得	初期
威力	200	ヒット数	1	物魔比率	0:10
鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	—	カウント	—	ゲージ	10

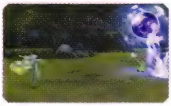
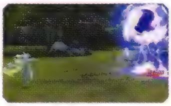
前方に、敵を貫く風の槍を高速で発射する。発射された風の槍は一直線に飛んでいくため、敵を自身の前方にとらえるように移動してから使うと当たりやすい。

強化			
Lv.1	攻撃力10%増加(空中)	Lv.2	25%の確率でAC消費なし
Lv.3	気絶確率10%上昇(空中)	Lv.4	共鳴術技ダメージ10%増加

共鳴術技		
ルドガー	トライスバロー	▶ テンペスト
ミラ	ウィンドランス	▶ エアスラスト
ガイアス	転身脚	▶ 双砕迅
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

下級術 バニッシュヴォルト (火)(風)

消費TP	16	詠唱時間	2秒	習得	風・火 310
威力	1400	ヒット数	7	物魔比率	0:10
鋼体B	35	ガードB	—	状態P	35
特徴	—	カウント	—	ゲージ	20

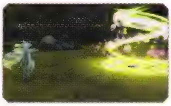
上空に巨大な電気の球を出現させ、敵に稲妻を落とす。火と風の属性をもつので敵の弱点を突きやすいが、小さい敵には2ヒットまでしかしないので、体の大きい敵に使いたい。

強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	攻撃力5%増加

共鳴術技		
アルヴィン	虎牙破斬	▶ 襲爪雷斬
レイア	翔舞煌爆破	▶ 瞬迅光牙
ジュード	掌底破	▶ スパークブリッツ
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術 アリーヴェデルチ (風)

消費TP	12	詠唱時間	2秒	習得	風 610
威力	450	ヒット数	4	物魔比率	0:10
鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	浮かせ/ダウン	カウント	—	ゲージ	10



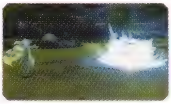
魔法陣の上にいる敵に対し、地面から吹き上がる渦巻く風でダメージを与える。4発目がヒットするとダウンを奪えるので、攻撃術などで追撃して大ダメージを狙おう。

強化			
Lv.1	クリティカル率6%上昇(空中)	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	属性連携時間50%増加

共鳴術技		
ルドガー	フィアフルウィング	▶ テンペスト
アルヴィン	魔神閃光断	▶ 襲爪雷斬
ミラ	アリーヴェデルチ	▶ エアスラスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術 ブルースフィア (水)

消費TP	12	詠唱時間	2秒	習得	水 610
威力	450	ヒット数	1	物魔比率	0:10
鋼体B	20	ガードB	—	状態P	30
特徴	ダウン	カウント	—	ゲージ	15



敵の頭上から巨大な水球を落下させる。攻撃範囲がそれほど広くないので、水球の落下までに敵が移動してしまうと当たりにくい。ほかの術技でダウンさせてから追撃で使おう。

強化			
Lv.1	25%の確率でAC消費なし	Lv.2	攻撃力5%増加
Lv.3	OVLゲージ増加率25%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ミラ	スプラッシュ	▶ ハイドロアッパー
アルヴィン	タイドバレット	▶ クールスパイアー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術 バーンスプレッド （火）

消費TP	13	詠唱時間	1秒	習得	火 160

威力	630	ヒット数	7	物魔比率	0:10	鋼体B	35	ガードB	—	状態P	35
特徴	—			カウント	—					ゲージ	14

自身の周囲に魔法陣を敷き、その範囲内にいる敵を炎で焼きつくす。攻撃範囲が広いので、敵に囲まれたときに使えば、まとめて大ダメージを与えることが可能だ。

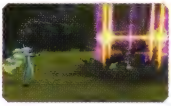
強化			
Lv.1	属性連携時間50%増加	Lv.2	ガードブレイク値25%増加
Lv.3	状態変化ポイント50%増加	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ローエン	タイダルウェイブ	▶ レイジングミスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

中級術 エアプレッシャー （地）

消費TP	26	詠唱時間	2秒	習得	地 610

威力	918	ヒット数	3	物魔比率	0:10	鋼体B	21	ガードB	—	状態P	21
特徴	—			カウント	—					ゲージ	6



大地を陥没させるほどの圧力を与え、敵を押しつぶす。攻撃範囲が広いうえ、攻撃場所を指定できるので、敵が密集しているところを狙って発動させると効果的。

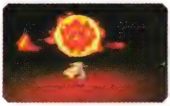
強化			
Lv.1	敵の硬直時間25%増加	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	消費TP10%減少

共鳴術技		
ミラ	ロックトライ	▶ ロックヘキサ
アルヴィン	魔神剣	▶ クェイクレイダー
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術 レイジングサン （火）

消費TP	38	詠唱時間	3秒	習得	火 2160

威力	1000 ※1	ヒット数	4	物魔比率	0:10	鋼体B	40	ガードB	—	状態P	40
特徴	—			カウント	—					ゲージ	10



巨大な火球を頭上に出現させ、戦場のエリア中央に落下させる。火球が敵に当たらなくても、落下時の余波で全域を攻撃できるため、ターゲットの位置を気にしなくていい。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	属性連携時間50%増加
Lv.3	鋼体ブレイク値10%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

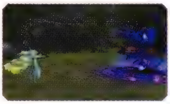
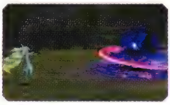
共鳴術技		
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	▶ レイジングミスト
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※1:火球にヒットしたときのもの。落下時の余波は威力600、鋼体B20、状態P20。

上級術 ブラックガイド （闇）

消費TP	42	詠唱時間	3秒	習得	闇・風 3180

威力	1000	ヒット数	5	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	即死(10%)			カウント	—					ゲージ	10

堕天使を召喚し、範囲内にいる敵を鎌で刈り取る。攻撃範囲はそれほど広くないが、威力が非常に高いうえ、一定確率で敵を戦闘不能にさせることもできる強力な術だ。

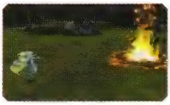
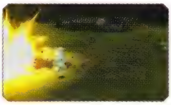
強化			
Lv.1	クリティカル率3%上昇	Lv.2	鋼体ブレイク値10%増加
Lv.3	気絶確率5%上昇	Lv.4	敵の硬直時間25%増加

共鳴術技		
ルドガー	飛燕翔旋	▶ 次元斬
エリーゼ	ティポグライダー	▶ ラウンドリッパー
ジュード	衝波魔神拳	▶ グラヴィティファング
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

上級術 クラッグワルツ （地）

消費TP	40	詠唱時間	3秒	習得	光・地 2810

威力	1440 ※2	ヒット数	3 ※2	物魔比率	0:10	鋼体B	28 ※2	ガードB	—	状態P	114 ※
特徴	引き起こし(出現/転がり)/ダウンクリティカル(転がり)			カウント	—					ゲージ	20 ※

巨大な岩の球を地中から出現させ、縦横無尽に転がす。岩の球が出現したとき、転がって当たったとき、そして最後に岩が爆発したときにダメージを与えられる。

強化			
Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	状態変化ポイント50%増加
Lv.3	属性連携時間50%増加	Lv.4	状態変化ポイント50%増加

共鳴術技		
ミラ	ノーム	▶ ロックヘキサ
ローエン	アンピュスマーチ	▶ グラヴィティボム
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —
—	—	▶ —

※2:出現、転がり、爆発が1ヒットずつしたときのもの。転がりは1ヒットにつき威力360、鋼体B7、状態P 7、ゲージ5。

上級術 サイクロン

属性	消費TP	42	詠唱時間	3秒	習得	闇・風 2470
風						

威力	1300	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	20	ガードB	—	状態P	20
特徴	浮かせ／ダウン			カウント	—					ゲージ	10

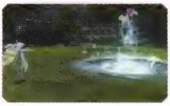
巨大な竜巻を発生させ、範囲内にいる敵を巻き込んでダメージを与える。敵を大きく吹き飛ばせるうえにダウンさせられるので、この術を使用したらすかさず追撃しよう。

強化	Lv.1	消費TP10%減少	Lv.2	クリティカル率6%上昇（空中）
	Lv.3	25%の確率でAC消費なし	Lv.4	状態変化ポイント100%増加（空中）
共鳴術技	ルドガー	レクイエムビート	▶	テンペスト
	ミラ	サイクロン	▶	エアスラスト
	ガイアス	刺龍穿光斬	▶	双砕迅
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

上級術 ディフュージョナルドライヴ

属性	消費TP	42	詠唱時間	3秒	習得	地・水 3590
水						

威力	1000	ヒット数	10	物魔比率	0:10	鋼体B	10	ガードB	—	状態P	10
特徴	HP回復10%／ダウン時ダメージ補正無視（水泡）			カウント	—					ゲージ	10



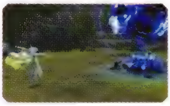
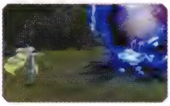
水の渦を出現させ、範囲内の敵に8発の水球を打ち上げてダメージを与える術。攻撃後は味方全員のHPを最大値の10%ぶん回復させられる。なお、敵の位置によってヒット数が変化する。

強化	Lv.1	状態変化ポイント100%増加（空中）	Lv.2	攻撃力10%増加（空中）
	Lv.3	鋼体ブレイク値20%増加（空中）	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ミラ	ハイアーザンスカイ	▶	ハイドロアッパー
	ガイアス	断禍消穢	▶	龍虎滅牙斬
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

奥義魔法 グラヴィティ

属性	消費TP	20	詠唱時間	2秒	習得	初期
闇						

威力	368	ヒット数	7	物魔比率	0:10	鋼体B	70	ガードB	—	状態P	70
特徴	引き寄せ／ダウン／移動速度ダウン（25%）			カウント	—					ゲージ	14

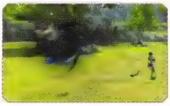
闇のエネルギーで巨大な球状の重力場を作り出し、敵を吸い寄せてダメージを与える。攻撃範囲が広く発動場所を指定できるので当てやすいが、使用後の硬直がかなり長い。

強化	Lv.1	状態変化ポイント50%増加	Lv.2	攻撃力5%増加
	Lv.3	攻撃力5%増加	Lv.4	消費TP10%減少
共鳴術技	ルドガー	マギカ・ブレーデ	▶	チェインリアクト
	ジュード	尖牙	▶	グラヴィティファング
	ローエン	ソリッドコントラクション	▶	ウィッチクラフト
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

武身技 ショックスフィア

消費TP	※2	詠唱時間	—	習得	※2

威力	※1	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	4	ガードB	4	状態P	4
特徴	気絶（15%）／引き寄せ			カウント	—					ゲージ	5



空中で術を使用すると、自身の周囲にダメージを与える「ショックスフィア」に変化する。ヒットするとダメージを与えるほか、敵を自身の方に引き寄せる効果がある。

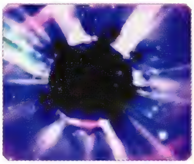
強化（※2）	Lv.1	—	Lv.2	—
	Lv.3	—	Lv.4	—
共鳴術技（※2）	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—
	—	—	▶	—

※1:もとの術の半分となる。　※2:もとの術を参照する。

秘奥義 イベントホライズン

消費TP	0	詠唱時間	—	習得	スキル「スペシャル」

威力	7400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン			カウント	—					ゲージ	0



ブラックホールを生み出し、敵を飲み込んだのち爆発させる。ヒット数こそ1ヒットと少ないが、攻撃範囲が非常に広く、すべての敵に対して無属性の大ダメージを与えられる強力な秘奥義だ。

戦術 術を中心に中・遠距離をキープしながら攻撃を組み立てる

パーティにいる仲間によって、ミュゼは役割を変えられる。パーティに回復が得意な仲間がいるなら攻撃術中心、いないなら回復を中心にして戦おう。どちらのパターンでも、できるだけ敵から離れた場所に位置取り、仲間の後ろから安全に術技を使っていくのが基本。敵に接近されたら気絶させる「スタンブリッツ」やダウンを奪える「エザリィウィップ」で敵の動きを止め、距離をとって態勢を立て直すことを徹底しよう。

つねに仲間の後ろに移動しつつ、術を使うことを心がけよう。

戦場の端に追い込まれてしまったときは、「オールアウト」で脱出だ。

集団戦 攻撃範囲の広い術で一網打尽

ミュゼの使う上級術はいずれも攻撃範囲が広く、複数の敵に大ダメージを与えられる。ただし、詠唱時間が長い術ばかりなので、スキル「グレイス」をセットし、敵の攻撃を受けても詠唱が中断されないようにするといい。もしくは、後述する空中から術を使う方法で、安全に上級術を詠唱してもいい。

敵の弱点属性に合わせ、5つの上級術を使い分けて攻撃しよう。

特殊 スキル「エアリアルスイマー」で高所から術攻撃

ミュゼはスキル「エアリアルジャンプ」と「エアリアルスイマー」をセットすると、最大で3段までジャンプが可能になる。さらにスキル「エアリアルスペル」をセットすれば、3段ジャンプで高所に移動してから術を詠唱できるようになり、詠唱時間の長い攻撃術も使いやすい。ただし、空中を移動する敵や一部の術はミュゼを狙って誘導してくることがあるため、スキル「エアリアルアーマー」もセットしておくと安心だ。

○ セットしておきたいスキル

スキル	セット時の効果
エアリアルジャンプ	空中で1回だけジャンプできる
エアリアルスイマー	空中でフロントステップ、バックステップ、ジャンプ、高速落下がそれぞれ1回ずつできる
エアリアルスペル	空中で術を使用できるようになる
エアリアルアーマー	空中で攻撃を受けてものけぞらなくなる

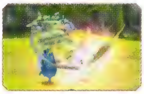
空中だと、攻撃する場所を任意で変えられる術との相性がいい。

オススメコンボ

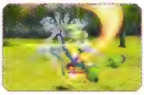
大ダメージを与えつつ攻めを継続できる

AC5以上　10HIT

← or →+◎

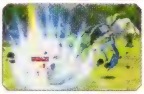


ブランディス

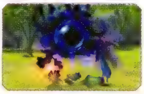


オールアウト

エザリィウィップ



ネガティブホルダー



リーチが長い← or →+◎を起点にして、離れた位置から大ダメージを狙うコンボ。通常攻撃のあとは攻撃の出が速い「ブランディス」、「オールアウト」と攻撃をつないでいき、「エザリィウィップ」でダウンを奪おう。ダウンを奪った直後に、最速で「ネガティブホルダー」を使うと、敵が起き上がるタイミングと術による攻撃が重なるため、このあとの攻撃がつなげやすくなる。

育成方針 早めに各属性の術を習得

ミュゼは術を中心に戦うことが多くなるので、まずは下級術や中級術の習得を優先し、敵の弱点を突きやすくしておきたい。その際、術の威力や最大TPの強化できるスキルも合わせて習得しておこう。

各属性の術を習得したあとは、空中で術を詠唱するために必要なスキルの習得をめざす。その過程で各術技の強化も行って、空中から強力な上級術を詠唱できるように育てていこう。

オススメ育成プラン

各属性の術技を習得

下級術や中級術はすべて習得して、敵の弱点を突けるようにしたい。仲間になった時点で各属性のポイントを600ずつもっているので、術の習得に時間はかからないはずだ。

風	アリーデヴェルチ	水	ブルースフィア
地	エアプレッシャー	地	エザリィルーツ

↓

空中で術を詠唱するためのスキルを優先

空中で術が詠唱可能になるスキル「エアリアルスペル」や空中でさまざまな移動アクションができる「エアリアルスイマー」の習得を優先する。合わせて上級術も習得しよう。

風	エアリアルスペル	闇・風	アキュートアサルト
闇・風	サイクロン	闇・風	ブラックガイド
水	リザレクトハーツ	水・闇	エアリアルスイマー

→

強力な術技や奥義の習得をめざす

ダウンを奪える「エザリィウィップ」や、ヒット数が多い「ネガティブホルダー」といった技や残りの上級術を覚える。さらに奥義を習得して、攻撃力アップを図るといい。

火・光	エザリィウィップ	火	レイジングサン
風・火	エレメンタルムジーク	闇	ネガティブホルダー
地・水	ディフュージョナルドライヴ	光・地	クラッグワルツ

↓

リーヴアサルトを活かすスキルの習得

特性のリーヴアサルトにかかわるスキルの習得をめざそう。移動後の術の詠唱時間を短縮したり、技の消費TPを減らしたりできるうえ、連携した術の威力も上げられるのだ。

闇・風	ディメンションスペル	闇・風	ロングインプレッション

アローサルオーブで習得できる術技とスキル

ポイント	光	光・地	地	地・水
15	—	—	—	—
50	インテリジェンス	—	デクステリティ	—
100	HPゲイン	—	—	—
160	オールアウト	—	スタンブリッツ Lv.1	—
230	—	グロウアップヒール	—	—
310	オールアウト Lv.1	—	スタンブリッツ Lv.2	—
400	ライフアップ	—	—	—
500	—	—	—	アヴォイダンス
610	バイタリティ	—	エアプレッシャー	—
730	リミッター2	—	—	アヴォイダンス Lv.1
870	インテリジェンス2	—	デクステリティ2	—
1030	HPゲイン2	—	—	アヴォイダンス Lv.2
1210	—	エアリアルガード	エザリィルーツ	—
1410	オールアウト Lv.2	—	スタンブリッツ Lv.3	—
1630	リミッター	—	オールガード	アヴォイダンス Lv.3
1880	リミッター3	—	エアプレッシャー Lv.1	—
2160	バイタリティ2	—	スタンブリッツ Lv.4	—
2470	—	—	フラッシュガード	アヴォイダンス Lv.4
2810	ヒールシェアプラス	クラッグワルツ	—	スペルレゾナンス
3180	オールアウト Lv.3	—	エザリィルーツ Lv.1	—
3590	リバイバルエナジーHP	—	—	ディフュージョナルドライヴ
4040	—	—	エアプレッシャー Lv.2	—
4530	エクシードリンク	クラッグワルツ Lv.1	HPドレインガード	—
5060	—	—	エザリィルーツ Lv.2	—
5630	オールアウト Lv.4	—	エアプレッシャー Lv.3	ディフュージョナルドライヴ Lv.1
6250	—	—	パーフェクトガード	—
6920	—	クラッグワルツ Lv.2	デクステリティ3	—
7640	—	—	エザリィルーツ Lv.3	—
8410	リバイバルエナジーHP2	—	—	ディフュージョナルドライヴ Lv.2
9230	—	—	エアプレッシャー Lv.4	—
10110	ダメージコントロール	クラッグワルツ Lv.3	—	—
11050	—	—	エアリアルアーマー	—
12050	—	—	—	ディフュージョナルドライヴ Lv.3
13110	—	—	エザリィルーツ Lv.4	—
14230	—	クラッグワルツ Lv.4	—	—
15420	—	—	—	ディフュージョナルドライヴ Lv.4
16680	—	—	—	—

ポイント	水	水・闇	闇	闇・風
15	—	—	ウェルガード	—
50	スタミナ	—	マインド	—
100	ティアーハーツ Lv.1	—	TPゲイン	—
160	—	—	—	エアリアルフォース
230	ヒドゥンターゲット	—	グラヴィティ Lv.1	—
310	—	—	—	—
400	ティアーハーツ Lv.2	—	メンタルアップ	—
500	—	—	—	—
610	ブルースフィア	—	スピリッツ	—
730	—	—	メンタルリバース	—
870	スタミナ2	—	マインド2	—
1030	—	—	TPゲイン2	—
1210	ティアーハーツ Lv.3	エアリアルスイマー	グラヴィティ Lv.2	コンボTPサポート
1410	ブルースフィア Lv.1	—	コンボメンタルサプライ	—
1630	—	フォースマイン	ダークガード	—
1880	スライドリンクアーツ	—	グラヴィティ Lv.3	アキュートアサルト
2160	リザレクトハーツ	HPアブソーバー	スピリッツ2	—
2470	—	フォースマイン Lv.1	—	サイクロン
2810	ブルースフィア Lv.2	—	メンタルシェアプラス	—
3180	ティアーハーツ Lv.4	—	—	ブラックガイド
3590	—	フォースマイン Lv.2	リバイバルエナジーTP	—
4040	ヒドゥンターゲット2	—	グラヴィティ Lv.4	—
4530	リザレクトハーツ Lv.1	レゾリューション	—	サイクロン Lv.1
5060	メンタルディフェンス	フォースマイン Lv.3	ネガティブホルダー	—
5630	—	クールアブソブト	—	ブラックガイド Lv.1
6250	ブルースフィア Lv.3	—	ネガティブホルダー Lv.1	—
6920	グレイス	フォースマイン Lv.4	—	サイクロン Lv.2
7640	リザレクトハーツ Lv.2	クールアブソブト Lv.1	—	ディメンジョンスペル
8410	—	—	ネガティブホルダー Lv.2	ブラックガイド Lv.2
9230	ブルースフィア Lv.4	—	リバイバルエナジーTP2	ロングインプレッション
10110	—	クールアブソブト Lv.2	—	サイクロン Lv.3
11050	リザレクトハーツ Lv.3	—	ハイチェインスペル	—
12050	—	—	—	ブラックガイド Lv.3
13110	—	クールアブソブト Lv.3	ネガティブホルダー Lv.3	—
14230	リザレクトハーツ Lv.4	—	—	サイクロン Lv.4
15420	—	—	ネガティブホルダー Lv.4	ブラックガイド Lv.4
16680	—	クールアブソブト Lv.4	—	—

ポイント	風	風・火	火	火・光
15	—	—	ブランディス	—
50	アジリティ	—	ストレングス	—
100	ウィンドランス Lv.1	—	—	—
160	—	—	バーンスプレッド	スピードスペル
230	ジャンプキャンセル	—	アピールターゲット	—
310	—	バニッシュヴォルト	—	—
400	エザリィフリック	—	ブランディス Lv.1	—
500	—	スプレンダーアサルト	—	—
610	アリーヴェデルチ	—	バーンスプレッド Lv.1	ステッパー
730	—	エアリアルバインド	—	—
870	アジリティ2	—	ストレングス2	—
1030	ウィンドランス Lv.2	バニッシュヴォルト Lv.1	ブランディス Lv.2	—
1210	—	—	—	シーズスロー
1410	エザリィフリック Lv.1	バニッシュヴォルト Lv.2	—	アップテンション
1630	エアリアルジャンプ	—	バーンスプレッド Lv.2	—
1880	—	バニッシュヴォルト Lv.3	—	シーズスロー Lv.1
2160	アリーヴェデルチ Lv.1	—	レイジングサン	—
2470	エアリアルスペル	バニッシュヴォルト Lv.4	—	エザリィウィップ
2810	ウィンドランス Lv.3	—	ブランディス Lv.3	—
3180	—	アキュートスペル	—	シーズスロー Lv.2
3590	エザリィフリック Lv.2	—	アピールターゲット2	—
4040	アリーヴェデルチ Lv.2	スプレンダーアサルト2	—	エザリィウィップ Lv.1
4530	ウィンドランス Lv.4	—	レイジングサン Lv.1	—
5060	アルターサポート	エレメンタルムジーク	バーンスプレッド Lv.3	シーズスロー Lv.3
5630	—	—	ブランディス Lv.4	—
6250	エザリィフリック Lv.3	—	—	エザリィウィップ Lv.2
6920	—	エレメンタルムジーク Lv.1	レイジングサン Lv.2	—
7640	アリーヴェデルチ Lv.3	—	—	シーズスロー Lv.4
8410	—	—	アクシデンタル	—
9230	セカンドダッシュ	エレメンタルムジーク Lv.2	—	アップテンション2
10110	—	—	バーンスプレッド Lv.4	—
11050	エザリィフリック Lv.4	—	—	エザリィウィップ Lv.3
12050	—	エレメンタルムジーク Lv.3	レイジングサン Lv.3	—
13110	アリーヴェデルチ Lv.4	—	—	エザリィウィップ Lv.4
14230	—	—	レイジングサン Lv.4	—
15420	—	エレメンタルムジーク Lv.4	—	—
16680	—	—	—	—

共鳴術技データ

Link Arts Data

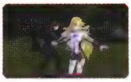
全141種類ある共鳴術技の詳細なデータを掲載し、キャラクターの組み合わせ順に並べた。キャラクターの育成や参戦メンバーを選択するときの指針にしてほしい。

共鳴術技データの見方

1 ンクエッジ・D　2　詠唱時間 3 —

威力	700	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	30
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

4

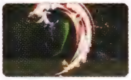


周囲に衝撃波を放ち、敵を攻撃する技。敵に囲まれたときに発動させるのが最適だが、攻撃範囲はさほど広くないので過信はできない。6

飛燕猛襲牙 ヒエンモウシュウガ

打　詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



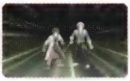
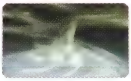
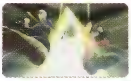
ルドガーの攻撃で打ち上がった敵をジュードが追撃し、最後に同時攻撃を行う。攻撃範囲が狭いので、攻撃したい敵に接近してから発動すること。

ルドガー	轟臥衝	＋	ジュード	飛天翔駆
ルドガー	重裂破	＋	ジュード	日柳
ルドガー	紅蓮翔舞	＋	ジュード	飛燕連脚
ルドガー	濡羽狩	＋	ジュード	烈風拳
—	—	＋	—	—

7

8 天招風縛刹 テンショウフウバクサツ　詠唱時間 —

威力	14500	ヒット数	17	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

2人の連続攻撃で竜巻を作り出し、そのなかに捕らえた敵に渾身の跳び蹴りを見舞う。最後に起こる衝撃のみ、複数の敵にダメージを与えられるのだ。

1 名称

共鳴術技の名称。

2 属性

その共鳴術技に付加されている属性。

3 詠唱時間

その共鳴術技が発動するまでにかかる時間。

4 性能

その共鳴術技の性能。それぞれの項目の意味は以下のとおり。

威力……ヒット数ぶん命中したときの最低限保障されている威力。実際の威力を算出する方法はP.051を参照。ちなみに通常攻撃の威力は100となっている

ヒット数……その共鳴術技の基本的なヒット数。敵の大きさによって増減することがある

物魔比率……その共鳴術技の威力が物理攻撃力と魔法攻撃力それぞれにどのくらい影響を受けるのかを示す。例えば、「7：3」となっている場合は物理攻撃力が70%、魔法攻撃力が30%影響する。詳細はP.034参照

鋼体B……ヒット数ぶん命中したときの鋼体に対するブレイク値（P.036）

ガードB……ヒット数ぶん命中したときのガードに対するブレイク値（P.036）

状態P……ヒット数ぶん命中したときの状態変化ポイント（P.046）

特徴……発生する効果など

カウント……使用回数で発生する変化

5 共鳴術技の画像

その共鳴術技の画像。特性のチャージや使用回数で大きく変化するものは分けて掲載している。

6 解説

その共鳴術技の主な使い方などについて解説している。

7 リンク

その共鳴術技を使用できるキャラクターと術技の組み合わせを示す。なお、ジュードとミラはその術に対応した魔技、アルヴィンはその技のチャージ後の技からも同名の共鳴術技を発動させられる。

8 共鳴秘奥義のリンク

その共鳴秘奥義を使用できるキャラクターの組み合わせを示す画像。

◎ コモン共鳴術技キャラクター対応表

マスター	スレーヴ	タイプ	属性
ルドガー（双剣）	ジュード	チャージ	光
	ミラ	チャージ	火
	アルヴィン	チャージ	射
	エリーゼ	チャージ	斬
	ローエン	チャージ	水
	レイア	チャージ	斬
	ガイアス	チャージ	風
	ミュゼ	チャージ	打
ルドガー（ハンマー）	ジュード	ピラー	光
	ミラ	ピラー	火
	アルヴィン	ピラー	射
	エリーゼ	ピラー	斬
	ローエン	ピラー	水
	レイア	ピラー	斬
	ガイアス	ピラー	風
	ミュゼ	ピラー	打
ルドガー（双銃）	ジュード	カノン	光
	ミラ	カノン	火
	アルヴィン	カノン	射
	エリーゼ	カノン	斬
	ローエン	カノン	水
	レイア	カノン	斬
	ガイアス	カノン	風
	ミュゼ	カノン	打
ジュード	ルドガー	チャージ	地
	ミラ	カノン	風
	アルヴィン	ピラー	闇
	エリーゼ	カノン	火
	ローエン	チャージ	射
	レイア	エッジ	打

マスター	スレーヴ	タイプ	属性
ジュード	ガイアス	ピラー	水
	ミュゼ	エッジ	光
ミラ	ルドガー	カノン	風
	アルヴィン	エッジ	斬
	エリーゼ	ピラー	闇
	ローエン	チャージ	打
	レイア	ピラー	水
	ガイアス	チャージ	地
	ミュゼ	カノン	水
アルヴィン	ルドガー	エッジ	闇
	エリーゼ	エッジ	水
	ローエン	ピラー	光
	レイア	チャージ	風
	ガイアス	カノン	火
	ミュゼ	チャージ	風
エリーゼ	ルドガー	エッジ	水
	ローエン	カノン	風
	レイア	チャージ	水
	ガイアス	エッジ	光
	ミュゼ	チャージ	地
ローエン	ルドガー	チャージ	闇
	レイア	ピラー	地
	ガイアス	エッジ	火
	ミュゼ	エッジ	地
レイア	ルドガー	エッジ	地
	ガイアス	カノン	闇
	ミュゼ	カノン	火
ガイアス	ルドガー	ピラー	火
	ミュゼ	ピラー	斬
ミュゼ	ルドガー	カノン	闇

コモン共鳴術技データ

リンクエッジ・D

詠唱時間 —

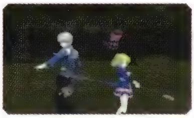
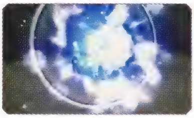
威力	700	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	30
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

周囲に衝撃波を放ち、敵を攻撃する技。敵に囲まれたときに発動させるのが最適だが、攻撃範囲はさほど広くないので過信はできない。

リンクカノン・D

詠唱時間 —

威力	800	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	100	ガードB	9999	状態P	10
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

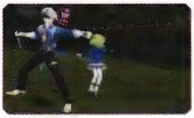
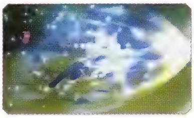



前方に光弾を放ち、直線上にいる敵を貫通してダメージを与えられる。複数の敵を遠距離から安全に攻撃したい場合に発動すると効果的だ。

リンクチャージ・D

詠唱時間	—

威力	918	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	30
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

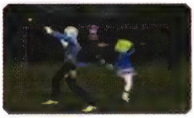
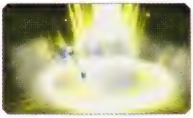
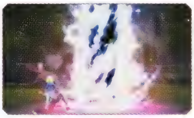



一直線に突進してダメージを与える技。長い距離を移動できるので、敵に近づいたときや離れたいときなどの移動手段としても優れている。

リンクピラー・D

詠唱時間	—

威力	800	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	60
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

2人が同時に武器を振り下ろし、生じた柱状の衝撃で敵を追撃する。目の前で敵が密集しているときに使ってまとめて大ダメージを与えよう。

ユニーク共鳴術技データ（〈 〉内はアルヴィンがチャージ状態のときの性能を示す）

双砕迅 ソウサイジン

斬 打

詠唱時間	—

威力	1500	ヒット数	2	物魔比率	10:0	鋼体B	200	ガードB	9999	状態P	100
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

ルドガー	一迅	+	ジュード	掌底破
ルドガー	鏡月閃	+	ジュード	夕凪
ルドガー	舞斑雪	+	ジュード	輪舞旋風
ルドガー	朧鼬	+	ジュード	臥龍空破
ジュード	夕凪	+	ミラ	グレアケイジ
ジュード	無影掌	+	ミラ	ルナティックスティング
ジュード	夕凪	+	ガイアス	転身脚
ジュード	無影掌	+	ガイアス	瞬迅剣
ガイアス	瞬迅剣	+	ミュゼ	オールアウト
ガイアス	転身脚	+	ミュゼ	ウィンドランス
ガイアス	刺龍穿光斬	+	ミュゼ	サイクロン

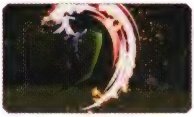
挟み込んだ敵を2人で駆け抜けながら攻撃し、振り向きざまに追撃を加える。攻撃範囲が広いので、ターゲットだけでなく付近の敵を巻き込んでダメージを与えられる。

飛燕猛襲牙 ヒエンモウシュウガ

打

詠唱時間	—

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



ルドガーの攻撃で打ち上がった敵をジュードが追撃し、最後に同時攻撃を行う。攻撃範囲が狭いので、攻撃したい敵に接近してから発動すること。

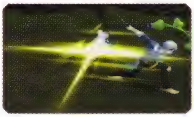
ルドガー	轟臥衝	+	ジュード	飛天翔駆
ルドガー	重裂破	+	ジュード	日柳
ルドガー	紅蓮翔舞	+	ジュード	飛燕連脚
ルドガー	濡羽狩	+	ジュード	烈風拳
—	—	+	—	—

双覇連散 ソウハレンザン

斬 打

詠唱時間	—

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



敵の左右から2人で連続攻撃を繰り出す。ターゲット以外の敵を巻き込めることはほとんどないので、ダメージを与えたい敵を確実に狙おう。

ルドガー	鳴時雨	+	ジュード	三散華
ルドガー	アサルトダンス	+	ジュード	連牙弾
ルドガー	双針乱舞	+	ジュード	崩竜武双脚
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

1 2 3 4 5 6 7

キャラクター

◆共鳴術技データ

獅儘封吼　シジンホウコウ

詠唱時間　—

威力	1100	ヒット数	5	物魔比率	6:4	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250

特徴　ガードブレイク／引き起こし／気絶（100%）　カウント　—

周囲に広範囲の衝撃波を放ち、敵を吹き飛ばす。ヒットした敵は必ず気絶するので、大ダメージを与えたいときや態勢を立て直したいときに最適。

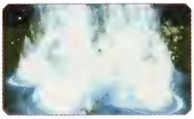
ルドガー	サイカトリス	+	ジュード	烈破掌
ルドガー	インヴァイタブル	+	ジュード	巻空旋
ルドガー	ファンガ・プレセ	+	ジュード	獅子戦吼
ルドガー	デストリュクス	+	ジュード	衝波魔神拳
—	—	+	—	—

臥龍裂渦　ガリョウレッカ

水　詠唱時間　—

威力	1200	ヒット数	4	物魔比率	6:4	鋼体B	400	ガードB	9999	状態P	200

特徴　浮かせ／ガードブレイク／引き起こし　カウント　—



ルドガーがハンマーを叩き付けたあとに、ジュードが水柱を伴う攻撃で追撃する。周囲の敵をまとめて攻撃できるので、囲まれたときに使おう。

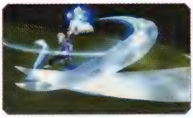
ルドガー	ピコハン	+	ジュード	無影掌
ルドガー	ソート・ラルデ	+	ジュード	転泡
ルドガー	アッパーブライス	+	ジュード	砕氷刃
ルドガー	ファンドル・グランデ	+	ジュード	尖牙
—	—	+	—	—

スカードエッジ

水　地　詠唱時間　—

威力	1300	ヒット数	7	物魔比率	7:3	鋼体B	700	ガードB	9999	状態P	350

特徴　ダウン／ガードブレイク／引き起こし／気絶（100%）　カウント　—



敵を斬撃で吹きとばして、巨大な氷柱で追撃する。技がヒットした敵を必ず気絶させるという特徴をもち、ヒットしたあともコンボを継続できる。

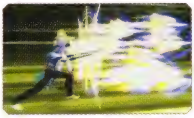
ルドガー	虎牙破斬	+	ミラ	ジグズエッジ
ルドガー	鳴時雨	+	ミラ	ラウンドエッジ
ルドガー	濡羽狩	+	ミラ	ウィンドランス
ルドガー	双針乱舞	+	ミラ	マジェストホウィール
—	—	+	—	—

レイニースティンガー

光　詠唱時間　—

威力	1500	ヒット数	8	物魔比率	6:4	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴　ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント　—



ルドガーは高速の乱れ突きで、ミラは無数の光の矢で、前方にいる敵に攻撃を繰り出す。前方に密集した敵をまとめて攻撃したいときに有効だ。

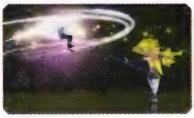
ルドガー	一迅	+	ミラ	スプラッシュ
ルドガー	アサルトダンス	+	ミラ	アサルトダンス
ルドガー	舞斑雪	+	ミラ	オーバードライヴ
ルドガー	刺宴	+	ミラ	ルナティックスティング
—	—	+	—	—

カタラクトリボルバー

光　斬　詠唱時間　—

威力	1500	ヒット数	8	物魔比率	8:2	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント　—



打ち上げた敵に対して2人で集中攻撃を繰り出す。光と斬の攻撃属性をもつので、これらの属性が弱点の敵を狙って大ダメージを与えよう。

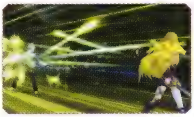
ルドガー	鏡月閃	+	ミラ	ディバインストリーク
ルドガー	紅蓮翔舞	+	ミラ	カタラクトレイ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

フラッシュクレイドル

光　射　詠唱時間　—

威力	1500	ヒット数	11	物魔比率	7:3	鋼体B	1100	ガードB	9999	状態P	550

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント　—



挟んだ敵に光弾を連射する。敵と離れすぎると技がヒットしないことがあるので、発動条件の術技が当たるギリギリの距離から攻撃すること。

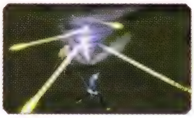
ルドガー	スタンブリッツ	+	ミラ	サンダーブレード
ルドガー	ロクスウィング	+	ミラ	グレアケイジ
ルドガー	ヴォルテックチェイサー	+	ミラ	バニッシュヴォルト
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

千鳥飛沫 チドリシブキ

水 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	9	物魔比率	7:3	鋼体B	900	ガードB	9999	状態P	450

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント —



ミラが竜巻で捕獲した敵をルドガーが銃で攻撃する。「レインバレット」から発動すると技がすべてヒットしにくいので別の技から発動したい。

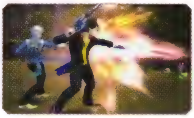
ルドガー	レインバレット	＋	ミラ	シルフ
ルドガー	タイドバレット	＋	ミラ	シルフII
ルドガー	トライスパロー	＋	ミラ	アリーヴェデルチ
ルドガー	フィアフルウィング	＋	ミラ	サイクロン
—	—	＋	—	—

モータルファイア

射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	400	ガードB	9999	状態P	200

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント —



直線上にいる敵に対して2人で集中砲火を浴びせる共鳴術技。射程が非常に長いので、遠距離から安全に敵を攻撃することが可能だ。

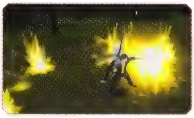
ルドガー	バブルストーカー	＋	アルヴィン	魔神剣
ルドガー	アンビュスマーチ	＋	アルヴィン	チェイスバレット
ルドガー	クイックフリッカー	＋	アルヴィン	エアリアルバレット
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

セパレイツフラッシュ

地 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴 ガードブレイク／引き起こし　カウント —



2人で周囲の敵に対して射撃し、ダメージを与える。威力は高くないが、攻撃範囲が非常に広いので、敵に囲まれたときに発動しよう。

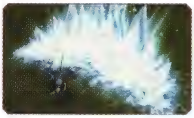
ルドガー	スタンプリッツ	＋	アルヴィン	守護方陣
ルドガー	ラピッドレンジ	＋	アルヴィン	ヴァリアブルトリガー
ルドガー	レインバレット	＋	アルヴィン	レインバレット
ルドガー	スタビリィエイム	＋	アルヴィン	閃空裂破
—	—	＋	—	—

オールザウェイ

水 射 | 詠唱時間 —

威力	1275	ヒット数	11	物魔比率	5:5	鋼体B	1100	ガードB	9999	状態P	550

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし　カウント —



ルドガーとアルヴィンで水と氷を放ち前方を扇状に攻撃する。威力が高めなうえ、攻撃範囲も広いため、目の前に敵が密集しているときに使いたい。

ルドガー	ロクスウィング	＋	アルヴィン	ワイドショット
ルドガー	タイドバレット	＋	アルヴィン	タイドバレット
ルドガー	レクイエムビート	＋	アルヴィン	マキシマムトリガー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

Xバスター

光 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	10	物魔比率	5:5	鋼体B	1000	ガードB	9999	状態P	500

特徴 ガードブレイク／引き起こし　カウント —

アルヴィンが溜めたエネルギーをルドガーの胴体から一気に放出する。射程が長く、前方の直線上にいる敵をすべて攻撃できる非常に優秀な技だ。

ルドガー	ヴォルテックチェイサー	＋	アルヴィン	マズルバーク
ルドガー	フィアフルウィング	＋	アルヴィン	真月閃
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ブレイズゲート

火 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	8	物魔比率	5:5	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴 ガードブレイク／引き起こし　カウント —

2人で空中に飛び上がり、回転しながら周囲に火炎射撃を行う。攻撃範囲が若干狭いので、しっかりと敵に近づいてから発動すること。

ルドガー	エイミングヒート	＋	アルヴィン	我流紅蓮剣
ルドガー	ブラッディブレイズ	＋	アルヴィン	スマッシュペイカー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

絶影 ゼツエイ

風 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	4	9:1	400	9999	200

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —

エリーゼの援護で加速したルドガーが目にも止まらぬ速さで斬撃を与える。風、斬属性が弱点の敵に対して大ダメージが期待できる。

ルドガー	一迅	+	エリーゼ	トランティポリ
ルドガー	轟臥衝	+	エリーゼ	ブラックドロゥ
ルドガー	舞斑雪	+	エリーゼ	ミリオンヴァイト
ルドガー	朧朏	+	エリーゼ	フラッターズ・ディム
—	—	+	—	—

閃闇裂破刃 センエンレッパジン

闇 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	12	7:3	1200	9999	600

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —

無数の突きで敵を貫き、渾身の切り払いで敵を吹き飛ばす。威力と状態ポイントが高めなので、コンボの締めにもってこいの共鳴術技だ。

ルドガー	濡羽狩	+	エリーゼ	ティポグライダー
ルドガー	アサルトダンス	+	エリーゼ	ネガティブゲイト
ルドガー	刺宴	+	エリーゼ	ブラックガイド
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

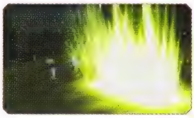
シャッフルアウェア

詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1512	9	7:3	900	9999	9999

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



精霊力を暴走させて、柱状の衝撃波をを前方に放出する。攻撃属性は火、水、風、地、光、闇属性のなかからランダムで選ばれるという特徴がある。

ルドガー	ピコハン	+	エリーゼ	ピコハン
ルドガー	サキオン・アクセ	+	エリーゼ	ディスペル
ルドガー	アンスタブル・マイン	+	エリーゼ	リカバー
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ゴルドカッツ

地 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1512	9	10:0	900	9999	450

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —

ルドガーがハンマーを打ち下ろすと同時に、エリーゼが黄金の招き猫を落とす。銀色の猫が落ちてくることもあり、その場合はヒット数が増える。

ルドガー	ソート・ラルデ	+	エリーゼ	ティポプレッシャー
ルドガー	ファンガ・プレセ	+	エリーゼ	ティポライジング
ルドガー	デストリュクス	+	エリーゼ	リベールイグニッション
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

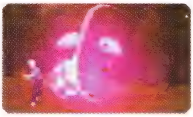
ティポランチャー

光 射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	8	7:3	800	9999	400

特徴 ガードブレイク／引き起こし

カウント —



目の前に現れた巨大なティポが口からたくさんのミサイルを放つ。技が発動してからミサイルを撃つまで間があるため、コンボには組み込みにくい。

ルドガー	アッパーブライス	+	エリーゼ	ティポサライブ
ルドガー	アリエル・ガーデ	+	エリーゼ	ティポバキューム
ルドガー	ブロイ・テーレ	+	エリーゼ	ティポ戦吼
ルドガー	エオリエーネ	+	エリーゼ	ティポバレージ
—	—	+	—	—

ベルベティスラッシュ

光 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	1	5:5	100	9999	50

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント 【1～100】範囲拡大

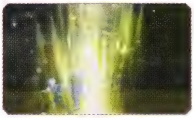
斬撃を交差させ、前方に衝撃波を飛ばす。離れた位置まで攻撃が届くだけでなく、コンボに組み込むことも可能なので、距離を問わず発動できる。

ルドガー	蒼破刃	+	ローエン	フリーズランサー
ルドガー	魔神剣	+	ローエン	レクイエム
ルドガー	雷封刃	+	ローエン	アブソリュート・コア
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ウィナーズワルツ

光 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



2人で連続斬りを繰り出し、最後に敵を打ち上げる技。威力は高めだが、攻撃範囲が狭く、複数の敵をまとめて攻撃するのには向かない。

ルドガー	鳴時雨	+	ローエン	モータルクレッシェンド
ルドガー	重裂破	+	ローエン	マーシーワルツ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

フューリーストーム

水 地 射 | 詠唱時間 —

威力	1352	ヒット数	13	物魔比率	5:5	鋼体B	1300	ガードB	9999	状態P	650
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

ルドガーが上空に作った水泡から、ローエンが大量の水流を敵にぶつけ、最後に水泡を叩き付ける。攻撃属性を3つもつので弱点を狙いやすい。

ルドガー	バブルストーカー	+	ローエン	スプラッシュ
ルドガー	タイドバレット	+	ローエン	ブルースフィア
ルドガー	レクイエムビート	+	ローエン	タイダルウェイブ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

フェイタルサーキュラー

光 射 | 詠唱時間 —

威力	1040	ヒット数	10	物魔比率	10:0	鋼体B	1000	ガードB	9999	状態P	500
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

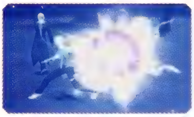
三角形の陣に囲まれた敵を無数の光の矢で攻撃する。アルヴィンのチャージ技「シューティングレイン」でこの共鳴術技を発動すると、攻撃までにかかる時間が大幅に伸びてしまう。

ルドガー	アンビュスマーチ	+	ローエン	ロックトライ
ルドガー	ロクスウィング	+	ローエン	ブライトベル
ルドガー	レインバレット	+	ローエン	セヴァードフェイト
ルドガー	クイックフリッカー	+	ローエン	ソリッドコントラクション
アルヴィン	レインバレット	+	ローエン	セヴァードフェイト
アルヴィン	トラップトリガー	+	ローエン	ソーンラプソディ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ヴォルテックライン

火 風 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	15	物魔比率	7:3	鋼体B	1500	ガードB	9999	状態P	750
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



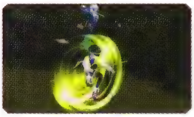
捕らえた敵に電撃を浴びせてダメージを与える。攻撃属性を3つもつうえ、どこからでも攻撃が届くため、非常に使い勝手のいい技といえる。

ルドガー	ヴォルテックチェイサー	+	ローエン	プレリュード
ルドガー	ラピッドレンジ	+	ローエン	ファイアボール
ルドガー	スタビリィエイム	+	ローエン	ウィンドランス
ルドガー	ブラッディブレイズ	+	ローエン	フリットカプリッツォ
—	—	+	—	—

円閃襲落 エンセンシュウラク

風 打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



レイアが「円閃打」で打ち上げ、ルドガーがハンマーを叩き付ける。最後の一撃の攻撃範囲が広めなので、密集した敵に対して有効だ。

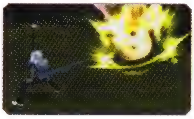
ルドガー	ピコハン	+	レイア	活伸棍・円舞
ルドガー	ソート・ラルデ	+	レイア	円閃打
ルドガー	ファンドル・グランデ	+	レイア	昇揺撃
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

流星槌 リュウセイツイ

地 射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	2	10:0	200	9999	100

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



ルドガーのハンマーの上から上空に飛んだレイアが敵めがけて急降下する。ターゲットのまわりに敵が密集しているときに発動しよう。

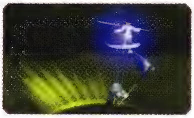
ルドガー	アヴァント・ポステ	+	レイア	兎迅衝
ルドガー	エオリエーネ	+	レイア	瞬迅爪
ルドガー	デストリュクス	+	レイア	鷹爪落瀑蹴
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ヘヴンズレポート

闇 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	2	10:0	200	9999	100

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



ハンマーで打ち上げた敵をレイアが飛び上がって追撃する。攻撃範囲が狭いので、ターゲットに対してしっかり接近してから発動すること。

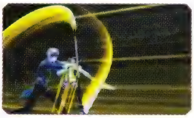
ルドガー	アッパーブライス	+	レイア	咆牙
ルドガー	ファンガ・プレセ	+	レイア	翔舞煌爆破
ルドガー	マギカ・プレーデ	+	レイア	瞬迅走破
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

六断牙 ムダンガ

地 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	6	10:0	600	9999	300

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



レイアの「三散華」に合わせてルドガーが連続攻撃を繰り出す。威力が高めなので、地属性と打属性が弱点の敵に対して大ダメージが期待できる。

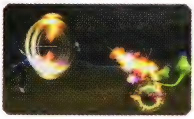
ルドガー	アリエル・ガーデ	+	レイア	三散華
ルドガー	飛燕翔旋	+	レイア	双流棍
ルドガー	ブロイ・テーレ	+	レイア	隼穿打
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

灸朱雀 ヤイトスザク

火 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	12	9:1	1200	9999	600

特徴 ガードブレイク／引き起こし
カウント —



炎をまとった武器で連続攻撃したあと、ハンマーを投げて追撃する。ハンマーの追撃は攻撃範囲が広く、前方に敵が密集しているときに有効だ。

ルドガー	サキオン・アクセ	+	レイア	飛燕翔旋
ルドガー	アンスタブル・マイン	+	レイア	散沙雨
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

魔神連牙斬 マジンレンガザン

斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	3	7:3	300	9999	150

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —

2人で交互に衝撃波を放ったあと、巨大な衝撃波を一直線に飛ばして攻撃する。最後の衝撃波は敵を貫通してダメージを与えられるので、直線上に敵が集まっているときに使おう。

ルドガー	蒼破刃	+	ガイアス	魔神剣・翔牙
ルドガー	魔神剣	+	ガイアス	魔神剣
ルドガー	濡羽狩	+	ガイアス	魔神瞬連斬
ジュード	魔神拳	+	アルヴィン	魔神剣
ジュード	衝波魔神拳	+	アルヴィン	地竜閃
アルヴィン	魔神剣	+	ガイアス	魔神剣
アルヴィン	マズルバーク	+	ガイアス	魔神剣・翔牙
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ファランクス

詠唱時間 —

威力	1100	ヒット数	1	物魔比率	6:4	鋼体B	100	ガードB	9999	状態P	50
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

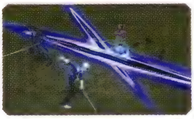
周囲に斬撃による衝撃波を放ち、ダメージを与える。攻撃するだけでなく、周囲にいる仲間を一定時間怯まなくできるという特徴をもつ。

ルドガー	轟臥衝	＋	ガイアス	猛招来
ルドガー	鏡月閃	＋	ガイアス	獅子戦吼
ルドガー	雷封刃	＋	ガイアス	集気陣
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

邪霊一閃 ジャレイイッセン

闇 斬　詠唱時間 —

威力	1800	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



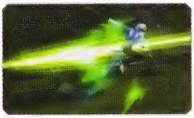
ターゲットのもとに瞬間移動して、息のあった斬撃を繰り出す。威力が非常に高いうえ、ターゲットをどこからでも攻撃できる強力な共鳴術技だ。

ルドガー	重裂破	＋	ガイアス	断臥昇天
ルドガー	舞斑雪	＋	ガイアス	煌塵裂破
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

蒼穹天駆 ソウキュウテンク

風 斬　詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	10	物魔比率	10:0	鋼体B	1000	ガードB	9999	状態P	500
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



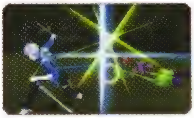
ガイアスが衝撃波で敵を空中に吹き飛ばし、ルドガーが高速の斬撃で追撃する。風属性と斬属性が弱点の敵に対して積極的に狙っていこう。

ルドガー	紅蓮翔舞	＋	ガイアス	虎牙破斬
ルドガー	アサルトダンス	＋	ガイアス	空破天裂陣
ルドガー	朧馳	＋	ガイアス	覇道滅封
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

破邪七支星 ハジャシチシセイ

光 斬　詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	7	物魔比率	5:5	鋼体B	700	ガードB	9999	状態P	350
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



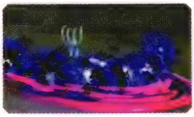
光を伴う斬撃で敵を切り刻み、ダメージを与える。威力が高く、発動条件の技もコンボに組み込みやすいため、攻撃の締めに適している。

ルドガー	刺宴	＋	ガイアス	爪竜連牙斬
ルドガー	双針乱舞	＋	ガイアス	飛燕瞬連斬
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

チェインリアクト

闇　詠唱時間 —

威力	1200	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	200	ガードB	9999	状態P	100
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



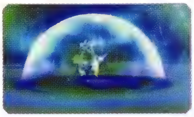
ハンマーによる打撃と闇のエネルギーをあわせた攻撃を繰り出す。前方を扇状に攻撃することができ、ヒットした敵を吹き飛ばすことが可能だ。

ルドガー	インヴァイタブル	＋	ミュゼ	シーズスロー
ルドガー	マギカ・ブレーデ	＋	ミュゼ	グラヴィティ
ルドガー	ファンドル・グランデ	＋	ミュゼ	ネガティブホルダー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

次元斬 ジゲンザン

闇 斬　詠唱時間 —

威力	1400	ヒット数	9	物魔比率	10:0	鋼体B	900	ガードB	9999	状態P	450
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



闇の力を纏って剣と化したハンマーで敵を斬る。発動条件の技はハンマー装備時のものだが、技の攻撃属性は斬属性なので注意しよう。

ルドガー	ソート・ラルデ	＋	ミュゼ	エザリィウィップ
ルドガー	飛燕翔旋	＋	ミュゼ	ブラックガイド
ルドガー	ブロイ・テーレ	＋	ミュゼ	フォースマイン
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

スナイプバレル

射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	1	5:5	100	9999	50

特徴　ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—

ミュゼの髪を砲身として、ルドガーが強力な射撃を放つ。直線上にいる敵をすべて攻撃できるため、フリーランを駆使して位置を調整しよう。

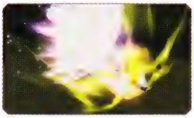
ルドガー	バブルストーカー	+	ミュゼ	アヴォイダンス
ルドガー	スタンブリッツ	+	ミュゼ	スタンブリッツ
ルドガー	スタビリィエイム	+	ミュゼ	エザリィルーツ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

メテオレイド

地 射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400	1	10:0	100	9999	50

特徴　ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—



2人で飛び上がり、ミュゼの後押しを受けたルドガーが高速の蹴りを放つ。敵との距離を一気に縮められるため、近づきたいときに発動するといい。

ルドガー	クイックフリッカー	+	ミュゼ	オールアウト
ルドガー	タイドバレット	+	ミュゼ	ブランディス
ルドガー	ブラッディブレイズ	+	ミュゼ	エザリィフリック
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

テンペスト

火 風 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1375	10	5:5	1000	9999	500

特徴　浮かせ／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—

ルドガーの周囲にミュゼが嵐を起こし、落雷を呼び寄せて敵を攻撃する。敵から囲まれたときに発動できれば大ダメージを与えられる。

ルドガー	トライスバロー	+	ミュゼ	ウィンドランス
ルドガー	フィアフルウィング	+	ミュゼ	アリーヴェデルチ
ルドガー	レクイエムビート	+	ミュゼ	サイクロン
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

スパイリット・メディク

詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1100	1	10:0	100	9999	50

特徴　HP回復50%／TP回復1%／物理&魔法防御力上昇(50%)／ガードブレイク／引き起こし
カウント　【100】TP吸収1%／TP回復+2%

「治癒功」を使ったジュードの周りをミラが円を描くように移動しながら攻撃する。ダメージを与えるだけでなく、円の内側にいる味方を回復できる。

ジュード	治癒功	+	ミラ	ラウンドエッジ
ジュード	快気孔	+	ミラ	プリズンセイヴァー
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

絶風刃 ゼップウジン

風 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	2	6:4	200	9999	100

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　【1～100】範囲拡大

生み出した風の刃を一直線に放ち、敵にダメージを与える。射程が長く、離れた相手にも攻撃が届くので、遠距離攻撃として活躍する。

ジュード	魔神拳	+	ミラ	ウィンドランス
ジュード	輪舞旋風	+	ミラ	アリーヴェデルチ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

炎穿陣 エンセンジン

火 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	1	5:5	100	9999	50

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　【1～100】範囲拡大　【200】ヒット数+1（威力+260）

2人が同時に闘気を燃やして爆発を起こす。技がヒットした敵を吹き飛ばすことができるので、態勢を立て直したいときに発動しよう。

ジュード	鋭招来	+	ミラ	バーンスプレッド
ジュード	烈破掌	+	ミラ	イフリート
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

雷閃拳 ライセンケン

火 風 射 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	4	物魔比率	5:5	鋼体B	400	ガードB	9999	状態P	200

特徴 ガードブレイク／引き起こし／すり抜け
カウント —

飛び上がったジュードにミラが雷の力を与え、敵に向かって電撃を放つ。攻撃属性が3つあるので、敵の弱点をつきたいときに重宝する。

ジュード	掌底破	+	ミラ	バニッシュヴォルト
ジュード	臥龍空破	+	ミラ	サンダーブレード
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

気刃連旋襲 キジンレンセンシュウ

風 | 詠唱時間 —

威力	1348	ヒット数	10	物魔比率	9:1	鋼体B	900	ガードB	9999	状態P	450

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —

ジュードが周囲に竜巻をおこして敵を空中に飛ばし、2人で追撃を加える共鳴術技。攻撃範囲が広く、たくさんの敵を巻き込みやすい。

ジュード	飛燕連脚	+	ミラ	シルフ
ジュード	飛天翔駆	+	ミラ	ハイアーザンスカイ
ジュード	烈風拳	+	ミラ	サイクロン
ジュード	衝波魔神拳	+	ミラ	シルフⅡ
—	—	+	—	—

玄武散 ゲンブサン

地 打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —

「三散華」の動きにあわせて、パートナーが作り出した巨大な岩の拳で敵を殴打する。3回目の攻撃は攻撃範囲が1、2回目に比べてやや広め。

ジュード	三散華	+	ミラ	ロックトライ
ジュード	臥狼咆虎	+	ミラ	ノーム
ジュード	掌底破	+	ローエン	エアプレッシャー
ジュード	三散華	+	ローエン	ロックトライ
—	—	+	—	—

イノセントゲート

闇 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	7	物魔比率	5:5	鋼体B	700	ガードB	9999	状態P	350

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし／引き寄せ
カウント 【1~】引き寄せ範囲UP 【100】発動時から⊗長押しで球体が前進

生み出した光と闇の球体で敵を引き寄せたのち、球体を爆発させてダメージを与える。技が発動したあとも、球体が爆発するまで効果が持続する。

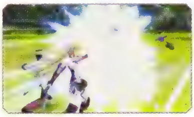
ジュード	叛陽陣	+	ミラ	ネガティブホルダー
ジュード	獅子戦吼	+	ミラ	エレメンタルショット
ジュード	叛陽陣	+	ミュゼ	ネガティブホルダー
ジュード	マクスウェル	+	ミュゼ	エレメンタルムジーク
—	—	+	—	—

滅爪乱牙 メッソウランガ

斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



空中に打ち上げた敵を、息のあった連続攻撃で追撃する。最後に繰り出す衝撃波がヒットすると、敵を大きく吹き飛ばすことができる。

ジュード	砕氷刃	+	ミラ	オーバードライヴ
ジュード	連牙弾	+	ミラ	アサルトダンス
ジュード	崩竜武双脚	+	ミラ	ジグズエッジ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

カタラクトブレード

光 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	5	物魔比率	10:0	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし／すり抜け
カウント —

敵を蹴り上げたジュードにミラが光の剣を渡し、一気に斬り下ろす。蹴り上げが当たらなくても、斬り下ろしは発生するが、ダメージは大幅に下がる。

ジュード	日柳	+	ミラ	ディストールノヴァ
ジュード	鳳墜拳	+	ミラ	カタラクトレイ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

エアリアルファイア

火 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	3	6:4	300	9999	150

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—

「巻空旋」で空中に投げ飛ばした敵をフレアボムで追撃して吹き飛ばす。攻撃範囲が狭いので、「巻空旋」が当たる距離まで近づこう。

ジュード	巻空旋	+	ミラ	ファイアボール
ミラ	イフリート	+	レイア	咆牙
ミラ	ファイアボール	+	レイア	巻空旋
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

スカーレットファング

火 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1575	11	10:0	1100	9999	550

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—

「レイジングサン」のエネルギーをまとった「尖牙」で敵を打ち上げ、ミラが突撃する。威力が高く、敵に大ダメージを与えたいときに重宝する。

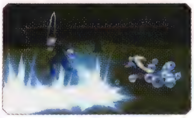
ジュード	尖牙	+	ミラ	レイジングサン
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

転留追刃穿 テンリュウツイジンセン

水 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400<1820>	6<7>	10:0	600<700>	9999	300<350>

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　—



「転泡」で敵をダウンさせたあと、「タイドバレット」で追撃する。あらかじめアルヴィンをチャージさせておき、威力を上昇させた状態で発動しよう。

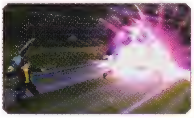
ジュード	治癒功	+	アルヴィン	守護方陣
ジュード	砕氷刃	+	アルヴィン	レインバレット
ジュード	転泡	+	アルヴィン	タイドバレット
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

拒甲掌破 キョコウショウハ

打 射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1040	8	10:0	800	9999	400

特徴　ガードブレイク／引き起こし
カウント　—



銃から発射したエネルギー弾に「掌底破」の力を加えて放つ。なお、チャージしたアルヴィンから技を発動すると、エネルギー弾の形が変化する。

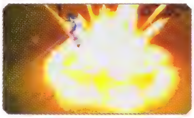
ジュード	掌底破	+	アルヴィン	ワイドショット
ジュード	烈破掌	+	アルヴィン	瞬迅剣
ジュード	臥狼咆虎	+	アルヴィン	魔銃衝
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

リフレクトボミング

火 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500<1650>	3<4>	6:4<5:5>	300	9999	150

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント　【1～100】範囲拡大



アルヴィンが放ったエネルギー弾をジュードが地面に蹴り落とし、爆発させる。アルヴィンがチャージしていると、技の性能が強化される。

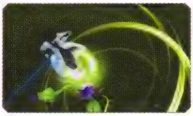
ジュード	飛燕連脚	+	アルヴィン	魔神爆炎斬
ジュード	輪舞旋風	+	アルヴィン	我流紅蓮剣
ジュード	崩竜武双脚	+	アルヴィン	魔神閃光断
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

飛天翔星駆 ヒテンショウセイク

風 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1950	4	10:0	400	9999	200

特徴　浮かせ／ガードブレイク／引き起こし／すり抜け
カウント　【1～500】飛距離UP



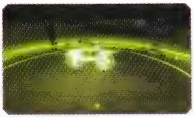
アルヴィンが剣を振り上げる力を利用して空高く舞い上がったジュードが渾身の蹴りを放つ。威力が非常に高く、攻撃範囲も広い強力な技だ。

ジュード	飛天翔駆	+	アルヴィン	エアリアルバレット
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

エイドオール

詠唱時間 —

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復40%					カウント	—				



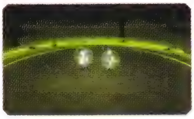
「治癒功」と「ピクシーサークル」を同時に発動させることによって、味方全員のHPを回復する。ピンチのときは積極的に発動していこう。

ジュード	治癒功	＋	エリーゼ	ピクシーサークル
ジュード	叛陽陣	＋	エリーゼ	ナース
ジュード	治癒功	＋	レイア	ファーストエイド
ジュード	快気孔	＋	レイア	バリアー
—	—	＋	—	—

リカバーヒール

詠唱時間 —

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	HP回復30%／状態異常・状態変化回復／状態変化予防					カウント	—				



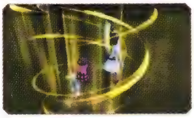
2人が同時に癒しの力を放つことで、味方に大きな癒しの光を当てる。状態変化を予防できるため、HPが減っていないときも発動していきたい。

ジュード	快気孔	＋	エリーゼ	リカバー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

臥龍アッパー ガリョウアッパー

地 打 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	浮かせ／ガードブレイク／引き起こし					カウント	【25／50／75／100】ヒット数+1（威力+150）				



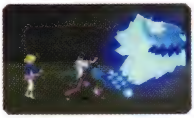
ジュードが拳撃で敵を浮かし、ティポが体当たりでさらに浮かせる二段アッパー。攻撃範囲は狭めなので、敵に接近してから発動すること。

ジュード	臥龍空破	＋	エリーゼ	ティポライジング
ジュード	烈風拳	＋	エリーゼ	トランティポリ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ティポ・ザ・ビースト

打 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	4	物魔比率	10:0	鋼体B	400	ガードB	9999	状態P	200
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



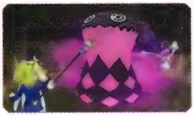
闘気をまとったティポが、敵に噛みつきダメージを与える。前方に敵が密集しているときに有効だが、攻撃範囲が狭いので接近してから使うこと。

ジュード	獅子戦吼	＋	エリーゼ	ティポ戦吼
ジュード	臥狼咆虎	＋	エリーゼ	ティポバキューム
エリーゼ	ティポプレッシャー	＋	ガイアス	瞬迅剣
エリーゼ	ティポ戦吼	＋	ガイアス	獅子戦吼
—	—	＋	—	—

ジャイアントティポドロップ

打 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	【1～100】範囲拡大				



「烈破掌」で吹き飛ばした敵に巨大化したティポを落下させる。前方に広めの攻撃範囲をもつため、複数の敵を巻き込める位置取りを心がけよう。

ジュード	烈破掌	＋	エリーゼ	ティポプレッシャー
ジュード	鳳墜拳	＋	エリーゼ	ティポグライダー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

スプラッシュライン

水 射 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	6	物魔比率	6:4	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	浮かせ／ガードブレイク／引き起こし					カウント	【100】ヒット数+1（威力+260）／ダウン				

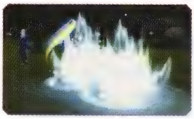
「スプラッシュ」で生み出した水瓶で敵を打ち上げ、「魔神拳」の力でレーザーを噴射する。前方に範囲が広めで、複数の敵を巻き込める。

ジュード	魔神拳	＋	ローエン	スプラッシュ
ジュード	転泡	＋	ローエン	マーシーワルツ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

海龍拳 カイリュウケン

水 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	1	物魔比率	5:5	鋼体B	100	ガードB	9999	状態P	50
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



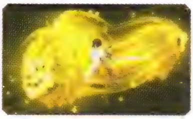
ローエンから受け取った水の力を拳に乗せて、前方一直線に水柱を放つ。射程が長く、直線上に複数の敵が集まっているときに有効だ。

ジュード	鋭招来	+	ローエン	タイダルウェイブ
ジュード	臥龍空破	+	ローエン	ブルースフィア
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

獅吼爆砕陣 シコウバクサイジン

地 射 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	4	物魔比率	6:4	鋼体B	400	ガードB	9999	状態P	200
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



地属性のナイフを利用して、3方向に「獅子戦吼」を放つ。周囲をまとめて攻撃でき、ヒットした敵をダウンさせられるので、囲まれたときに発動しよう。

ジュード	獅子戦吼	+	ローエン	クラッグワルツ
ジュード	崩竜武双脚	+	ローエン	ソーンラプソディ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

絶破烈氷撃 ゼッパレッヒョウゲキ

水 地 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	3	物魔比率	5:5	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

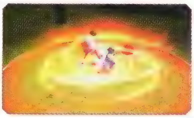
ローエンが剣で生み出した氷を、ジュードが「烈破掌」で砕き、前方の敵にぶつける。ヒットすると敵を大きく吹き飛ばすことができる。

ジュード	無影掌	+	ローエン	アブソリュート・コア
ジュード	烈破掌	+	ローエン	フリーズランサー
ローエン	フリーズランサー	+	ガイアス	獅子戦吼
ローエン	アブソリュート・コア	+	ガイアス	覇王天衝剣
—	—	+	—	—

ヴァイト・ルインフォース

詠唱時間 —

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	物理&魔法攻撃力上昇（40%）					カウント	【100】ヒット数+1（威力+1100）／ダウン 【200】当たった敵の物理&魔法攻撃力下降（40%）				



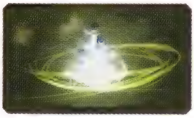
「鋭招来」で高めたエネルギーを味方に分け与え、全員の攻撃力を上昇させる。使用回数が100回を超えると攻撃判定が発生するようになる。

ジュード	鋭招来	+	レイア	シャープネス
ジュード	マクスウェル	+	レイア	集気砲
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

封舞活震劇 ホウブカッシンゲキ

風 打 | 詠唱時間 —

威力	1320	ヒット数	13	物魔比率	10:0	鋼体B	1300	ガードB	9999	状態P	650
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



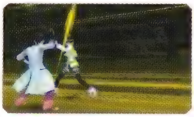
「輪舞旋風」で引き寄せた敵にレイアが連続攻撃を繰り出す。広めの攻撃範囲と敵を引き寄せる効果により、囲まれたときに真価を発揮する。

ジュード	飛燕連脚	+	レイア	活伸棍・円舞
ジュード	輪舞旋風	+	レイア	散沙雨
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

六散華 ムザンカ

地 打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



2人が同時に「三散華」を繰り出すことで、より強力な攻撃を繰り出す技。攻撃範囲が狭いため、ダメージを与えたい敵をピンポイントで狙おう。

ジュード	三散華	+	レイア	三散華
ジュード	連牙弾	+	レイア	隼穿打
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

閃破封翼弾 センパホウヨクダン

火 打 | 詠唱時間 —

威力	1650	ヒット数	5	物魔比率	9:1	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

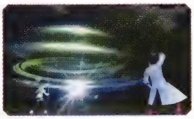
「飛燕翔旋」で敵を浮かして「凰墜拳」で叩き落とす。ジュードの技から発動するとレイアの攻撃が当たりにくいので、レイアの技から発動したい。

ジュード	日柳	＋	レイア	双流棍
ジュード	凰墜拳	＋	レイア	飛燕翔旋
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

巻空鏡舞 カンクウキョウブ

風 | 詠唱時間 —

威力	1400	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	100	ガードB	9999	状態P	50
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



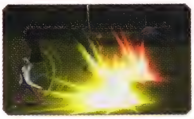
敵を挟んで同時に「巻空旋」を使い、瞬時に投げ飛ばす。ターゲットだけでなく、2人のあいだにいる敵をまとめて攻撃することができる。

ジュード	巻空旋	＋	レイア	巻空旋
ジュード	烈風拳	＋	レイア	旋風棍
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

十刻魔神衝 テンコクマジンショウ

斬 打 | 詠唱時間 —

威力	1400	ヒット数	2	物魔比率	7:3	鋼体B	200	ガードB	9999	状態P	100
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



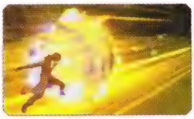
左右から同時に衝撃波を放ち、十文字に敵を切り裂く。攻撃範囲が広く、射程も長いため複数の敵を遠距離から攻撃したいときに適している。

ジュード	魔神拳	＋	ガイアス	魔神剣
ジュード	衝波魔神拳	＋	ガイアス	破邪十字星
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

獅神連戦吼 シジンレンセンコウ

地 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	3	物魔比率	8:2	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



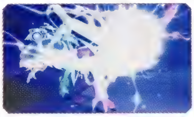
交互に「獅子戦吼」を放ったあと、2人で巨大な「獅子戦吼」で追い討ちをかける。前方にいる敵をまとめて吹き飛ばしたいときに有効だ。

ジュード	獅子戦吼	＋	ガイアス	獅子戦吼
ジュード	臥狼咆虎	＋	ガイアス	覇道滅封
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

スパークブリッツ

火 風 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	7	物魔比率	8:2	鋼体B	700	ガードB	9999	状態P	350
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



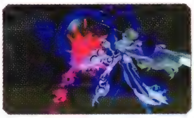
ミュゼが起こした電撃をジュードの拳にまとわせ、突きを放つ。攻撃範囲が広いので、前方に敵が密集しているときに発動するといい。

ジュード	掌底破	＋	ミュゼ	バニッシュヴォルト
ジュード	烈破掌	＋	ミュゼ	スタンブリッツ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

グラヴィティファング

闇 打 | 詠唱時間 —

威力	1575	ヒット数	11	物魔比率	10:0	鋼体B	1100	ガードB	9999	状態P	550
特徴	浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



闇のエネルギーをまとった「尖牙」で敵を打ち上げ、ミュゼが目にも止まらぬ連続攻撃を繰り出す。威力が高く、強敵に対して発動させたい。

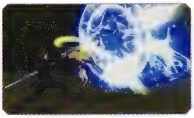
ジュード	尖牙	＋	ミュゼ	グラヴィティ
ジュード	衝波魔神拳	＋	ミュゼ	ブラックガイド
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

爆陣散画 バクジンサンガ

射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1170	3	5:5	300	9999	150

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク
カウント 【10ごとに150まで】範囲拡大(飛散する欠片が増加)



剣で描かれた魔法陣を銃で飛散させ、欠片に当たった敵を約3秒後に爆破する。威力は低いものの、攻撃範囲が非常に広く使い勝手がいい。

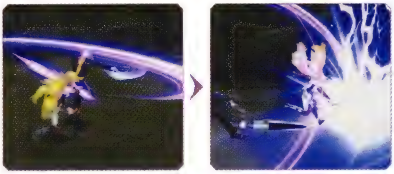
ミラ	コンディムネイション	+	アルヴィン	ヴァリアブルトリガー
ミラ	ネガティブホルダー	+	アルヴィン	チェイスバレット
ミラ	シルフ	+	アルヴィン	エアリアルバレット
ミラ	シルフⅡ	+	アルヴィン	マキシマムトリガー
—	—	+	—	—

襲爪雷斬 シュウソウライザン

火 風 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	7	2:8	700	9999	350

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



雷をまとった2人が連続斬りを繰り出し、落雷を落として追撃する。威力が高いだけでなく、攻撃属性を3つもつため、積極的にコンボに組み込んで大ダメージを与えよう。

ミラ	シグズエッジ	+	アルヴィン	真月閃
ミラ	バニッシュヴォルト	+	アルヴィン	魔神剣
ミラ	サンダーブレード	+	アルヴィン	爪竜連牙斬
ミラ	プリズンセイヴァー	+	アルヴィン	魔神閃光断
アルヴィン	虎牙破斬	+	ミュゼ	バニッシュヴォルト
アルヴィン	魔神閃光断	+	ミュゼ	アリーヴェデルチ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

クエイクレイダー

地 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	5	6:4	500	9999	250

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント 【50／100／150】ヒット数+1(威力+150)

2人が同時に地面に剣を突き立て、衝撃波で敵にダメージを与える。前方に敵が密集しているときに発動すると、まとめて吹き飛ばすことが可能だ。

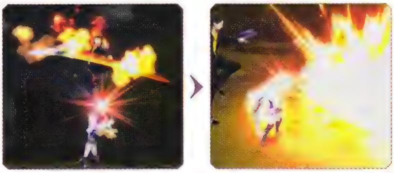
ミラ	ノーム	+	アルヴィン	守護方陣
ミラ	ノームⅡ	+	アルヴィン	トラップトリガー
ミラ	ロックトライ	+	アルヴィン	地竜閃
アルヴィン	魔神剣	+	ミュゼ	エアプレッシャー
アルヴィン	地竜閃	+	ミュゼ	エザリィルーツ

紅蓮剣 グレンケン

火 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400	3	5:5	300	9999	150

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



パートナーが放った炎を剣にまとわせ空中に飛び上がり、地面に向かって放出する共鳴術技。これにより起こった爆発は、触れた敵を前方に大きく吹き飛ばすことができる。

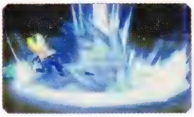
ミラ	イフリート	+	アルヴィン	我流紅蓮剣
ミラ	イフリートⅡ	+	アルヴィン	マズルバーク
ミラ	ファイアボール	+	アルヴィン	虎牙破斬
ミラ	バーンスプレッド	+	アルヴィン	スマッシュベイカー
ミラ	レイジングサン	+	アルヴィン	魔神爆炎斬
アルヴィン	虎牙破斬	+	ローエン	ファイアボール
アルヴィン	チャージドブロウ	+	ローエン	プレリュード
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

龍虎滅牙斬(アルヴィン) リュウコメツガザン

水 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1200	12	9:1	1200	9999	600

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



アルヴィンとともに発動する「龍虎滅牙斬」。剣撃から発生した龍とともに空中に飛び上がり、三位一体で地面に打ち付けダメージを与える。

ミラ	ウンディーネⅡ	+	アルヴィン	閃空裂破
ミラ	スプラッシュ	+	アルヴィン	魔銃衝
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

フェアリーサークル

風 | 詠唱時間 2.5秒

威力	1100	ヒット数	2	物魔比率	0:10	鋼体B	40	ガードB	—	状態P	40

特徴 HP回復75% <HP回復50%(レイア)>/共鳴術技ゲージ10増加
カウント —

ミラ	ウンディーネ	+	エリーゼ	ピクシーサークル
ミラ	スプラッシュ	+	エリーゼ	ハートレスサークル
ミラ	アリーヴェデルチ	+	エリーゼ	リカバー
ミラ	ラウンドエッジ	+	レイア	キュア
ミラ	アリーヴェデルチ	+	レイア	ヒール
エリーゼ	ピクシーサークル	+	ミュゼ	ティアーハーツ
エリーゼ	ハートレスサークル	+	ミュゼ	リザレクトハーツ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

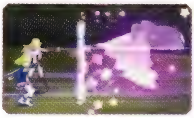
地面に描いた魔法陣の中にいる敵を攻撃すると同時に、味方を回復できる。魔法陣の発生場所は、術が発動してから左スティックを操作することで自由に変えることができる。

マジカルティポ

打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	1	物魔比率	10:0	鋼体B	100	ガードB	9999	状態P	50

特徴 ガードブレイク/引き起こし
カウント 【25/50/75/100】威力+75&吹き飛ばし距離UP



ミラが描いた魔法陣から巨大なティポの形をした闘気をぶつける。射程が短めなので、ステップ1回ぶんくらいの距離から発動しよう。

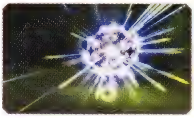
ミラ	ルナティックスティング	+	エリーゼ	ティポ戦吼
ミラ	コンディムネイション	+	エリーゼ	ティポバレージ
ミラ	ディバインストリーク	+	エリーゼ	ティポライジング
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ケオティックフューザー

火 水 風 地 | 詠唱時間 2.2秒

威力	1300	ヒット数	7	物魔比率	0:10	鋼体B	140	ガードB	—	状態P	140

特徴 共鳴術技ゲージ10増加
カウント —



エネルギーを融合して作った球体で攻撃し、爆発させて追撃する。球体の場所は術が発動してから左スティックを操作することで変えられる。

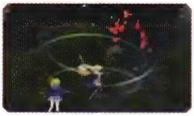
ミラ	ネガティブホルダー	+	エリーゼ	ネガティブゲイト
ミラ	ハイアーザンスカイ	+	エリーゼ	ブラックドロウ
ミラ	グレアケイジ	+	エリーゼ	フラッターズ・ディム
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ピコレイン

詠唱時間 —

威力	330	ヒット数	3	物魔比率	7:3	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150

特徴 引き起こし/ガードブレイク/気絶(100%)
カウント 【20ごと300まで】ピコハン+1(威力+110) 【100~200】命中率UP



エリーゼが生み出した「ピコハン」をミラが風の力で空中に舞い上げ、雨のように「ピコハン」を降らせる。攻撃がヒットした敵は必ず気絶する。

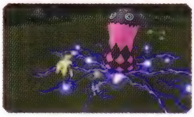
ミラ	シルフ	+	エリーゼ	ティポサライブ
ミラ	シルフII	+	エリーゼ	ツインクル
ミラ	ウィンドランス	+	エリーゼ	ピコハン
ミラ	サイクロン	+	エリーゼ	トランティポリ
—	—	+	—	—

サンダープレッシャー

火 風 打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	2	物魔比率	9:1	鋼体B	200	ガードB	9999	状態P	10

特徴 ダウン/ガードブレイク/引き起こし
カウント 【100】発動時から⊗長押しでヒット数+40(威力+600)



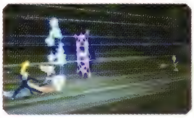
前方に巨大なティポを落下させ、周囲に激しく放電する。使用回数が100回を超えると⊗ボタンを押しつづけることでヒット数を大幅に増やせる。

ミラ	バニッシュヴォルト	+	エリーゼ	ミリオンヴァイト
ミラ	サンダーブレード	+	エリーゼ	ティポプレッシャー
ミラ	プリズンセイヴァー	+	エリーゼ	ブラックガイド
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

時練大爆鐘 ジレンダイバクショウ

火 射 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	2	物魔比率	5:5	鋼体B	200	ガードB	9999	状態P	100
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



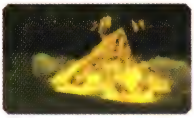
2人で描いた魔法陣を前方に飛ばして攻撃する共鳴術技。魔法陣に触れた敵は一定時間が過ぎると爆発し、さらなるダメージを受ける。

ミラ	コンディムネイション	+	ローエン	レクイエム
ミラ	ネガティブホルダー	+	ローエン	ブライトベル
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ロックヘキサ

地 | 詠唱時間 2.2秒

威力	1500	ヒット数	2	物魔比率	0:10	鋼体B	40	ガードB	—	状態P	40
特徴	ダウン／共鳴術技ゲージ3増加					カウント	—				



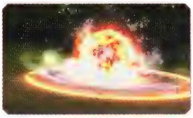
地面から6本の石柱を隆起させて敵を突き上げる。攻撃範囲が広いだけでなく、石柱が発生する場所を任意で決めることができるのが強み。

ミラ	ノーム	+	ローエン	アンビュスマーチ
ミラ	ノームII	+	ローエン	エアプレッシャー
ミラ	ロックトライ	+	ローエン	ロックトライ
ミラ	ノーム	+	ミュゼ	クラッグワルツ
ミラ	ロックトライ	+	ミュゼ	エアプレッシャー

レイジングミスト

火 | 詠唱時間 2.5秒

威力	1404	ヒット数	6	物魔比率	0:10	鋼体B	120	ガードB	—	状態P	120
特徴	共鳴術技ゲージ12増加					カウント	—				



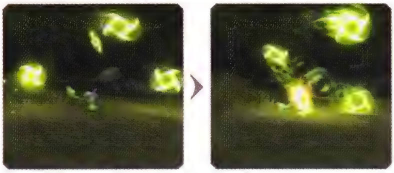
地面からの水と上空からの炎で作り出した高温の水蒸気で攻撃する。攻撃範囲が広いうえ、攻撃場所を操作できるため、複数の敵を攻撃しやすい。

ミラ	イフリート	+	ローエン	ブルースフィア
ミラ	イフリートII	+	ローエン	タイダルウェイブ
ミラ	レイジングサン	+	ローエン	ディフュージョナルドライヴ
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	+	ミュゼ	レイジングサン
ローエン	タイダルウェイブ	+	ミュゼ	バーンスプレッド

エアスラスト

風 | 詠唱時間 2秒

威力	1500	ヒット数	4	物魔比率	0:10	鋼体B	80	ガードB	—	状態P	80
特徴	共鳴術技ゲージ8増加					カウント	—				



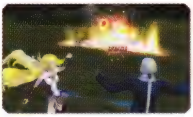
ターゲットめがけて風のエネルギーで作り出したカマイタチを不規則な軌道で放つ。攻撃する位置を任意で決められるため、複数の敵にまとめて攻撃したいときに有効だ。

ミラ	シルフII	+	ローエン	ソリッドコントラクション
ミラ	ウィンドランス	+	ローエン	ウィンドランス
ミラ	アリーヴェデルチ	+	ローエン	フリットカプリッツォ
ミラ	サイクロン	+	ローエン	モータルクレッシェンド
ミラ	ウィンドランス	+	ミュゼ	ウィンドランス
ミラ	アリーヴェデルチ	+	ミュゼ	アリーヴェデルチ
ミラ	サイクロン	+	ミュゼ	サイクロン
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

フェイタルボム

火 射 | 詠唱時間 —

威力	1430	ヒット数	11	物魔比率	6:4	鋼体B	1100	ガードB	9999	状態P	550
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	【50／100／150】ヒット数+2（威力+260）				



「セヴァードフェイト」で敵の動きを封じ、「フレアボム」で追撃する。ターゲットの位置にかかわらず、敵を攻撃できるという特徴をもつ。

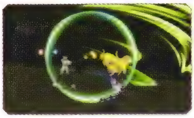
ミラ	エレメンタルショット	+	ローエン	プレリュード
ミラ	ファイアボール	+	ローエン	セヴァードフェイト
ミラ	バーンスプレッド	+	ローエン	ファイアボール
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

エレメント4

火 水 風 地 斬 ｜ 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400	4	7:3	400	9999	200

特徴 ガードブレイク／引き起こし　**カウント** —



地、水、火、風の属性を切り替えながら斬撃を放つ。攻撃属性を5つももっているため、一度に複数の状態変化を与えられる可能性がある。

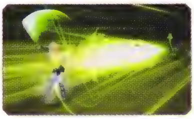
ミラ	ジグズエッジ	＋	レイア	鷹爪落瀑蹴
ミラ	アサルトダンス	＋	レイア	ファンシーエレメンツ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

瞬迅風牙 シュンジンフウガ

風 打 ｜ 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	6	9:1	600	9999	300

特徴 ガードブレイク／引き起こし　**カウント** —



ミラが「ウインドカッター」で起こした風に乗り、レイアが強烈な「瞬迅爪」を繰り出す。射程が長く、正面に敵が複数いる場合に有効だ。

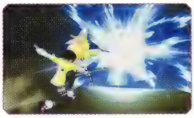
ミラ	シルフ	＋	レイア	円閃打
ミラ	ウィンドランス	＋	レイア	瞬迅爪
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

水月烈破 スイゲツレッパ

水 打 ｜ 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	3	6:4	300	9999	150

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　**カウント** —



パートナーが発生させた水球を武器で破裂させて爆発を起こし、ダメージを与える。爆発に触れた敵を吹き飛ばすことができるのが特徴。

ミラ	ハイアーザンスカイ	＋	レイア	大輪月華
ミラ	スプラッシュ	＋	レイア	兎迅衝
ローエン	スプラッシュ	＋	レイア	兎迅衝
ローエン	フリーズランサー	＋	レイア	双流棍
—	—	＋	—	—

フレアトーネード

火 ｜ 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1200	9	5:5	900	9999	450

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　**カウント** —

レイアを軸にミラが旋回し、炎の竜巻を起こして攻撃する。周囲にいる敵をまとめて攻撃できるため、囲まれたときに発動するのがオススメだ。

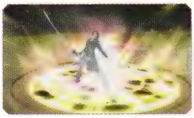
ミラ	バーンスプレッド	＋	レイア	昇掃撃
ミラ	レイジングサン	＋	レイア	瞬迅走破
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

天穿陣 テンセンジン

光 ｜ 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	1	5:5	100	9999	50

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし　**カウント** 【1～100】範囲拡大　【200】ヒット数+1（威力+260）



ミラとガイアスが同時に闘気を燃やし、周囲に光の奔流を生み出す。奔流に触れた敵を吹き飛ばせるため、囲まれたときの防御手段として使おう。

ミラ	マジェストホウィール	＋	ガイアス	集気陣
ミラ	カタラクトレイ	＋	ガイアス	聖戈滅砕陣
ミラ	グレアケイジ	＋	ガイアス	猛招来
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

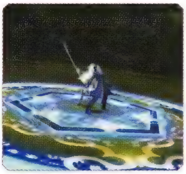
龍虎滅牙斬(ガイアス) リュウコメツガザン

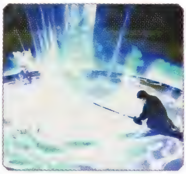
水 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	10	物魔比率	10:0	鋼体B	1000	ガードB	9999	状態P	500

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —





ミラ	ディストールノヴァ	＋	ガイアス	刺龍穿光斬
ミラ	ウンディーネⅡ	＋	ガイアス	転身脚
ミラ	スプラッシュ	＋	ガイアス	断禍消穢
ガイアス	白鬼塵	＋	ミュゼ	フォースマイン
ガイアス	皇光破斬	＋	ミュゼ	アヴォイダンス
ガイアス	断禍消穢	＋	ミュゼ	ディフュージョナルドライヴ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ガイアスとともに発動する「龍虎滅牙斬」。アルヴィンのものに比べてわずかに威力が高く、攻撃範囲が格段に広くなっている。複数の敵をまとめて攻撃したいときは非常に有効だ。

剛・紅蓮剣 ゴウグレンケン

火 斬 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —

ミラが炎で敵を包み、ガイアスが炎ごと叩き斬る。目の前に敵が密集しているときに発動すれば、まとめて大ダメージを与えられる。

ミラ	ファイアボール	＋	ガイアス	虎牙破斬
ミラ	バーンスプレッド	＋	ガイアス	断臥昇天
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

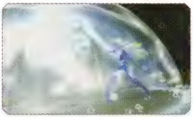
ハイドロアッパー

水 打 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	6	物魔比率	5:5	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



敵を水のドームで拘束し、一気に割り砕く。ある程度ターゲットの位置まで移動してから攻撃できるので、離れた位置から発動するのもアリだ。

ミラ	ウンディーネ	＋	ミュゼ	スタンブリッツ
ミラ	ハイアーザンスカイ	＋	ミュゼ	ディフュージョナルドライヴ
ミラ	スプラッシュ	＋	ミュゼ	ブルースフィア
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ティポ・BUSTER ティポバスター

闇 射 | 詠唱時間 —

威力	1485	ヒット数	3	物魔比率	5:5	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150

特徴 ガードブレイク／引き起こし

カウント 【100】発動時から⊗長押しでヒット数+5(威力+750)

アルヴィンの銃に装着されたティポが、前方を扇状に攻撃する。使用回数が100回を超えると、⊗ボタンを押し続けることで追撃できる。

アルヴィン	ヴァリアブルトリガー	＋	エリーゼ	ティポサライブ
アルヴィン	トラップトリガー	＋	エリーゼ	サーペンツヴァイト
アルヴィン	マキシマムトリガー	＋	エリーゼ	ミリオンヴァイト
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

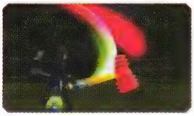
ピコ破斬 ピコハザン

詠唱時間 —

威力	1500<2100>	ヒット数	2<3>	物魔比率	10:0	鋼体B	200<300>	ガードB	9999	状態P	100<150>

特徴 ガードブレイク／引き起こし／気絶(100%)

カウント —



巨大な「ピコハン」を武器に装着し、「虎牙破斬」を放つ。発動する前にあらかじめアルヴィンをチャージさせておき、威力が高い状態で使おう。

アルヴィン	魔銃衝	＋	エリーゼ	ティポ戦吼
アルヴィン	虎牙破斬	＋	エリーゼ	ピコハン
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ティポチェイサー

射 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1750	5	10:0	500	9999	250

特徴 ガードブレイク／引き起こし

カウント 【1～120】持続時間UP 【1～1200】ホーミング性能UP

銃に装着したティポからティポの形をしたミサイルを放ち、ターゲットに噛みつかせる。使用すればするほど追尾性能と持続時間が強化される。

アルヴィン	チェイスバレット	＋	エリーゼ	ティポバキューム
アルヴィン	レインバレット	＋	エリーゼ	ブラックドロウ
アルヴィン	ワイドショット	＋	エリーゼ	ツインクル
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

守護氷槍陣 シュゴヒョウソウジン

水 地 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	7	5:5	700	9999	350

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし／引き寄せ

カウント 【1～200】引き寄せ距離UP

剣を地面に突き立て、地面から無数の氷の槍を出現させる。敵に囲まれたときに発動すれば、周囲の敵を一気に吹き飛ばすことができる。

アルヴィン	守護方陣	＋	ローエン	アブソリュート・コア
アルヴィン	地竜閃	＋	ローエン	フリーズランサー
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

エールシャワー

詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
—	—	0:10	—	—	—

特徴 HP回復50%／物理&魔法攻撃力上昇（40%）

カウント 【1～200】弾速UP

銃弾に癒しの力を込めて光弾を発射し、味方を支援する。全員のHPを回復できるうえ、物理攻撃力と魔法攻撃力を上昇させられる。

アルヴィン	守護方陣	＋	レイア	集気砲
アルヴィン	チェイスバレット	＋	レイア	ファーストエイド
アルヴィン	レインバレット	＋	レイア	ヒール
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

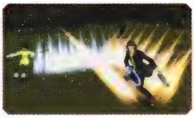
衝破十文字 ショウハジュウモンジ

斬 打 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	2	10:0	200	9999	100

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



「瞬迅剣」と「瞬迅爪」を同時に発動し、敵を十字に切り裂いて爆発させる。攻撃範囲が広いため、複数の敵を巻き込んで攻撃しやすい。

アルヴィン	瞬迅剣	＋	レイア	瞬迅爪
アルヴィン	チャージドブロウ	＋	レイア	咆牙
アルヴィン	マズルバーク	＋	レイア	瞬迅走破
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

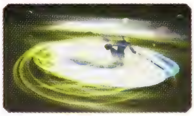
轟覇転武踊 ゴウハテンブヨウ

水 斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1170	6	10:0	600	9999	300

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



2人が同時に回転攻撃を行い、その回転力を利用して敵を上へ吹き飛ばす。敵に囲まれたときに発動すれば、まとめてダメージを与えられる。

アルヴィン	真月閃	＋	レイア	大輪月華
アルヴィン	我流紅蓮剣	＋	レイア	旋風棍
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

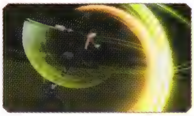
猛虎連撃破 モウコレンゲキハ

斬 | 詠唱時間 —

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	8	10:0	800	9999	400

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



2人で交互に上下の斬撃を繰り出し、ダメージを与える。ヒットした敵を大きく吹き飛ばすことができるので、コンボの締めに使うといい。

アルヴィン	虎牙破斬	＋	ガイアス	虎牙破斬
アルヴィン	我流紅蓮剣	＋	ガイアス	白鬼塵
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

双竜裂咬斬 ソウリュウレッコウザン

風 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	10	物魔比率	10:0	鋼体B	1000	ガードB	9999	状態P	500

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —

敵の左右から連続斬りを叩き込んだあと、2人同時に突きを放つ。攻撃範囲が狭いため、風と斬属性が弱点の敵をピンポイントで狙おう。

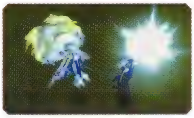
アルヴィン	真月閃	＋	ガイアス	空破天裂陣
アルヴィン	爪竜連牙斬	＋	ガイアス	爪竜連牙斬
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

クールスパイアー

水 射 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	9	物魔比率	5:5	鋼体B	900	ガードB	9999	状態P	450

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし
カウント —



ミュゼが打ち上げた敵を、アルヴィンが真下から銃撃する。敵から離れすぎると銃撃部分が当たらないので、なるべく近づいて発動しよう。

アルヴィン	レインバレット	＋	ミュゼ	クールアブソプト
アルヴィン	タイドバレット	＋	ミュゼ	ブルースフィア
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

ピコピコワルツ

詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	9	物魔比率	7:3	鋼体B	900	ガードB	9999	状態P	450

特徴 ガードブレイク／引き起こし／気絶（100%）
カウント —

「マーシーワルツ」の攻撃に合わせて敵の頭上に「ピコハン」を落とす。発動するときは近距離から技を発動して確実にヒットさせることを心がけよう。

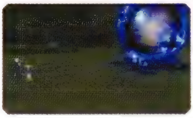
エリーゼ	ピコハン	＋	ローエン	マーシーワルツ
エリーゼ	ツインクル	＋	ローエン	モータルクレッシェンド
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

グラヴィティ

闇 | 詠唱時間 3.5秒

威力	1365	ヒット数	7	物魔比率	0:10	鋼体B	70	ガードB	—	状態P	70

特徴 ダウン／ダウン時ダメージ補正無視／共鳴術技ゲージ14増加
カウント —



巨大な闇の球体を空中に出現させ、重力場を発生させる共鳴術技。攻撃する場所を任意で変えられるので、複数の敵を攻撃するときに有効だ。

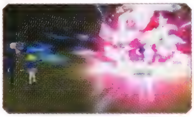
エリーゼ	サーペンツヴァイト	＋	ローエン	ブルースフィア
エリーゼ	ネガティブゲイト	＋	ローエン	クラッグワルツ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

アゼリアブレード

水 地 | 詠唱時間 3秒

威力	1500	ヒット数	4	物魔比率	0:10	鋼体B	80	ガードB	—	状態P	80

特徴 ダウン／共鳴術技ゲージ10増加
カウント —



氷のエネルギーで生み出した氷塊に敵を閉じ込め、闇の剣が上空から一刀両断する。攻撃範囲が広いうえ、攻撃する場所を任意で変えられる。

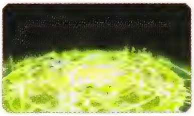
エリーゼ	ブラックガイド	＋	ローエン	アブソリュート・コア
エリーゼ	フラッターズ・ディム	＋	ローエン	ディフュージョナルドライヴ
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

リザレクション

詠唱時間 2.8秒

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—

特徴 HP回復20%×8／状態異常・状態変化回復
カウント —



バトルエリア全域に広がる巨大な魔法陣を描き、味方全員を癒す。HPを大幅に回復できるだけでなく、状態変化まで回復できる。

エリーゼ	ハートレスサークル	＋	レイア	集気砲
エリーゼ	ナース	＋	レイア	キュア
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—
—	—	＋	—	—

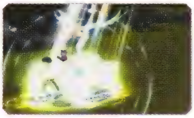
フルレイズデッド

詠唱時間　3.7秒

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
—	—	0:10	—	—	—

特徴　戦闘不能回復／HP回復100%／攻撃力&防御力上昇（20%）／自動復活

カウント　—



味方1人を戦闘不能からHPが最大の状態で復活させ、さまざまな効果を付与できる。対象の味方を強化することにもつながる究極の回復術だ。

エリーゼ	レイズデッド	+	レイア	レイズデッド
エリーゼ	レイズデッド	+	ミュゼ	レイズデッド
エリーゼ	リヴァイヴ	+	ミュゼ	クールアブソプト
レイア	レイズデッド	+	ミュゼ	レイズデッド
—	—	+	—	—

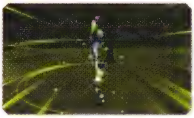
ライオットグライダー

(風)(打)　詠唱時間　—

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
750	2	10:0	200	9999	100

特徴　ガードブレイク／引き起こし

カウント　【10／20／40／80／200】操作可能 ※1　【1~180】飛行時間延長



レイアがエリーゼの足につかまり突撃する。使用回数が増えていくと、ヒット数が大きく増加し、与えるダメージも飛躍的に上昇する。

エリーゼ	トランティポリ	+	レイア	円閃打
エリーゼ	ティポグライダー	+	レイア	昇掃撃
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

※:1【10】左スティックの左右で旋回、【20】⬆で加速、【40】⬇で減速、【80】L2で左、R2で右へ急旋回、【200】左スティックの左右による旋回速度UP。

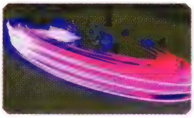
ブラッディクロウ

(闇)　詠唱時間　—

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1400	7	8:2	700	9999	350

特徴　ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント　—



血のように赤い闇をまとった剣で、敵に連続攻撃を繰り出す。攻撃範囲が前方に広いため、目の前に敵が密集しているときに発動しよう。

エリーゼ	ブラックドロウ	+	ガイアス	吹柳
エリーゼ	サーペンツヴァイト	+	ガイアス	爪竜連牙斬
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

チェックメイト

(火)　詠唱時間　—

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	10	5:5	1000	9999	500

特徴　ガードブレイク／引き起こし

カウント　—

エリーゼとガイアスがお互いの闘気を絡め、巨大なレーザーを放つ。射程が非常に長いので、遠距離から安全に攻撃したいときにオススメだ。

エリーゼ	ティポバレージ	+	ガイアス	刺龍穿光斬
エリーゼ	リベールイグニッション	+	ガイアス	覇道滅封
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ラウンドリッパー

(闇)(斬)　詠唱時間　—

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1300	20	10:0	2000	9999	1000

特徴　ガードブレイク／引き起こし

カウント　—

エリーゼが精霊力を与えてミュゼが超高速回転しながら敵を切り刻む。攻撃範囲が広く、ミュゼが前進していくため、多くの敵を巻き込める。

エリーゼ	ツインクル	+	ミュゼ	アヴォイダンス
エリーゼ	ティポグライダー	+	ミュゼ	ブラックガイド
エリーゼ	ティポバキューム	+	ミュゼ	フォースマイン
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

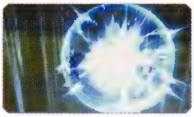
流舞崩爆破　リュウブホウバッパ

(水)(打)　詠唱時間　—

威力	ヒット数	物魔比率	鋼体B	ガードB	状態P
1500	2	4:6	200	9999	100

特徴　浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント　—



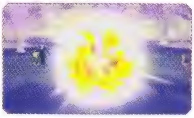
ローエンが生み出した水球をレイアが叩き割り、その衝撃で敵を攻撃する。攻撃範囲は水球と同じ程度で、当たった敵を空中に舞い上げる。

ローエン	ブルースフィア	+	レイア	翔舞煌爆破
ローエン	ディフュージョナルドライヴ	+	レイア	隼穿打
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ストップフロウ

火 水 風 地 | 詠唱時間 2秒

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	時間停止					カウント	—				



時間の流れを止めて、敵全体を4秒ほど停止させる共鳴術技。効果は絶大だが、詠唱時間が非常に長く、敵からの攻撃を受けやすい。

ローエン	ソリッドコントラクション	+	レイア	クイックネス
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

デュアルカプリッツォ

風 | 詠唱時間 —

威力	1400	ヒット数	8	物魔比率	10:0	鋼体B	800	ガードB	9999	状態P	400
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	【100／200／300】追加操作でミサイルを落とす ※2				

2人の精霊力で作り出したエアグライダーに乗って突撃する。使用回数が増えていくと、追加でボタンを押すことでミサイルを落とせる。

ローエン	フリットカプリッツォ	+	ガイアス	猛招来
ローエン	ウィンドランス	+	ガイアス	瞬迅剣
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

※2:【100】L1、R1を押すと1発発射、【200】L2、R2を押すと1発発射、【300】L3、R3を押すと1発発射する。なお、ミサイルは1発につき威力700。

アクアストライク

水 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	5	物魔比率	6:4	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	200
特徴	ダウン／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				

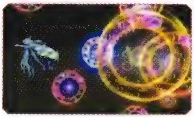
ローエンが生み出した水球をガイアスが切り裂き、その衝撃で攻撃する。攻撃がヒットした敵を吹き飛ばせるため、コンボの締めに適している。

ローエン	スプラッシュ	+	ガイアス	煌塵裂破
ローエン	ブルースフィア	+	ガイアス	吹柳
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

ウィッチクラフト

詠唱時間 2秒

威力	—	ヒット数	—	物魔比率	0:10	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	味方詠唱時間短縮50%／敵詠唱時間延長100%					カウント	—				



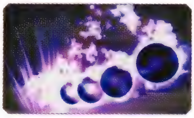
一定時間、味方全員の詠唱時間を減少させ、敵全員の詠唱時間を増加させる。術攻撃を中心に攻めるときは事前に発動させておきたい。

ローエン	セヴァードフェイト	+	ミュゼ	リザレクトハーツ
ローエン	ソリッドコントラクション	+	ミュゼ	グラヴィティ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

グラヴィティボム

闇 射 | 詠唱時間 —

威力	1545	ヒット数	8	物魔比率	5:5	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250
特徴	引き寄せ／ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



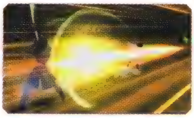
重力の球を数珠つなぎにして振り下ろし、敵に叩き付けてダメージを与える。攻撃が当たった敵を自身の方に引き寄せることが可能だ。

ローエン	アンビュスマーチ	+	ミュゼ	クラッグワルツ
ローエン	レクイエム	+	ミュゼ	ネガティブホルダー
ローエン	クラッグワルツ	+	ミュゼ	フォースマイン
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

瞬迅崩打 シュンジンホウダ

風 打 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	6	物魔比率	7:3	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300
特徴	ガードブレイク／引き起こし					カウント	—				



ガイアスが起こした衝撃波の力を利用して、強烈な「瞬迅爪」を繰り出す。前方に集まっている敵をまとめて攻撃したいときに有効。

レイア	瞬迅爪	+	ガイアス	皇光破斬
レイア	兎迅衝	+	ガイアス	獅子戦吼
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

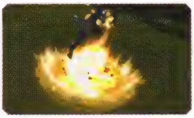
閃破封翼斬 センパホウヨクザン

火 打 | 詠唱時間 —

威力	1650	ヒット数	5	物魔比率	9:1	鋼体B	500	ガードB	9999	状態P	250

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



レイアが「飛燕翔旋」で浮かした敵を、ガイアスがカブトワリで叩き落とす。叩き落としたときに発生した衝撃波は周囲の敵を巻き込める。

レイア	昇掃撃	+	ガイアス	断臥昇天
レイア	飛燕翔旋	+	ガイアス	白鬼塵
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

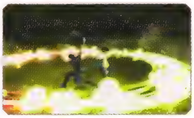
陽塵月華 ヨウジンゲッカ

斬 打 | 詠唱時間 —

威力	1200	ヒット数	3	物魔比率	10:0	鋼体B	300	ガードB	9999	状態P	150

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



2人が同時に武器を振るい、周囲の敵をなぎ払う。攻撃範囲の広さを活かすために、敵が密集している場所に移動してから発動したい。

レイア	烈震天衝	+	ガイアス	集気陣
レイア	大輪月華	+	ガイアス	聖戈滅砕陣
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

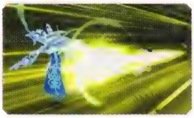
瞬迅光牙 シュンジンコウガ

光 打 | 詠唱時間 —

威力	1300	ヒット数	6	物魔比率	7:3	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300

特徴 ガードブレイク／引き起こし

カウント —



ミュゼが発生させた光の衝撃波に乗って、より強力な「瞬迅爪」を放つ。長い距離を移動するので、攻撃だけでなく、移動手段としても使える。

レイア	瞬迅爪	+	ミュゼ	エレメンタルムジーク
レイア	翔舞煌爆破	+	ミュゼ	バニッシュヴォルト
レイア	瞬迅走破	+	ミュゼ	エザリィフリック
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

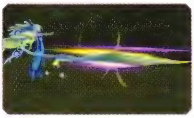
秋沙雨 アキサザメ

打 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	16	物魔比率	10:0	鋼体B	1600	ガードB	9999	状態P	800

特徴 ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



レイアの棍とミュゼの髪で、無数の突きを行う。攻撃範囲が広いため、複数の敵を攻撃しやすい。また、ヒットした敵を吹き飛ばせることも魅力だ。

レイア	三散華	+	ミュゼ	オールアウト
レイア	散沙雨	+	ミュゼ	エザリィルーツ
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

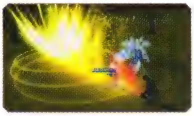
クリティカルブレード

地 | 詠唱時間 —

威力	1785	ヒット数	11	物魔比率	10:0	鋼体B	1100	ガードB	9999	状態P	550

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —



ミュゼが髪で敵を空高く放り投げ、飛び上がったガイアスが一気に叩き斬る。非常に高い威力を誇り、強敵相手にも高いダメージが期待できる。

ガイアス	断臥昇天	+	ミュゼ	スタンプリッツ
ガイアス	覇王天衝剣	+	ミュゼ	シーズスロー
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

飛燕瞬王牙 ヒエンシュンオウガ

光 斬 | 詠唱時間 —

威力	1500	ヒット数	6	物魔比率	10:0	鋼体B	600	ガードB	9999	状態P	300

特徴 浮かせ／ダウン／ガードブレイク／引き起こし

カウント —

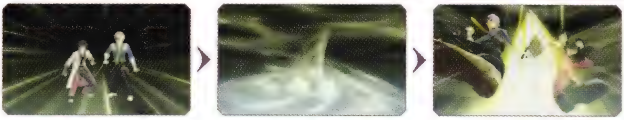
敵を連続で切り上げて空中に舞い上げたあと、2人で追い討ちをかける。攻撃範囲が狭いので、光、斬属性が弱点の敵をピンポイントで狙おう。

ガイアス	破邪十字星	+	ミュゼ	エザリィウィップ
ガイアス	飛燕瞬連斬	+	ミュゼ	ブランディス
ガイアス	魔神瞬連斬	+	ミュゼ	エザリィフリック
—	—	+	—	—
—	—	+	—	—

天招風縛刹 テンショウフウバクサツ

詠唱時間	—

威力	14500	ヒット数	17	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

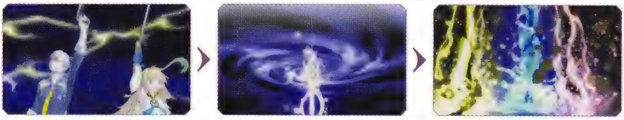


2人の連続攻撃で竜巻を作り出し、そのなかに捕らえた敵に渾身の跳び蹴りを見舞う。最後に起こる衝撃のみ、複数の敵にダメージを与えられるのだ。

リバースクルセイダー

詠唱時間	—

威力	14157	ヒット数	30	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				



周囲に電流を流したあと、空に向かってエネルギーを放ち、巨大な雷を落とす。バトルエリア全域の敵に膨大なダメージを与えることができる。

バレット・クルシフィクション

詠唱時間	—

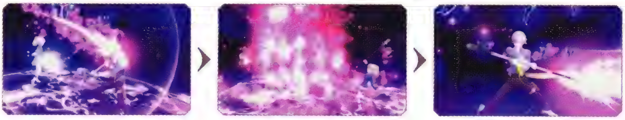
威力	14600	ヒット数	12	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

アルヴィンが突進して強烈な突きを繰り出したあと、ルドガーが銃で追撃し、トドメの一撃を2人で放つ。複数の敵はまきこめないが、威力は絶大。

ベンヴェヌート・エンフェルネ

詠唱時間	—

威力	15500	ヒット数	12	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

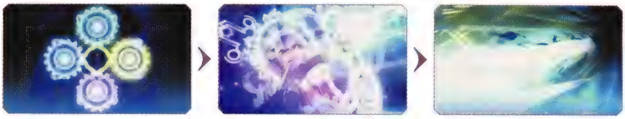


闇の波動を敵にぶつけたあと、命を刈り取る刃で敵を切り裂く。驚異的な威力を誇るだけでなく、攻撃範囲も広い強力な共鳴秘奥義だ。

ティーロ・スフォルツァンド

詠唱時間	—

威力	15000	ヒット数	14	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

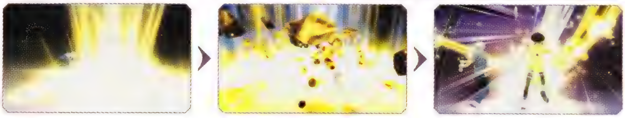


ローエンがナイフで描いた魔法陣からエネルギーを放ち、最後に極大のレーザーを撃つ。射程が非常に長いため、複数の敵をまきこみやすい。

烈・震皇圧砕撃 レツシンノウアッサイゲキ

詠唱時間	—

威力	14800	ヒット数	17	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

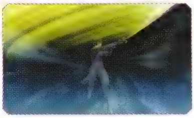


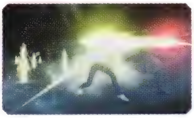
2人の武器を打ち付け地面を砕き、同時攻撃で敵をはるか上空へと吹き飛ばす。単体の敵に対して大ダメージを与えたいときに発動しよう。

閃剣斬雨・鷲王閃裂交　センケンザンウガオウセンレツコウ

詠唱時間	—

威力	14300	ヒット数	11	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				





ガイアスが空から無数の光の剣を落とし、その剣をとったルドガーとともに剣撃を繰り出す。最後の一撃はほぼバトルエリア全域の敵を攻撃できる。

クルーアル・グラヴィティ

詠唱時間	—

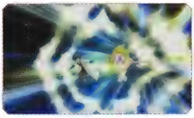
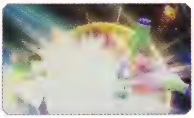
威力	15800	ヒット数	16	物魔比率	5:5	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

ミュゼがルドガーの剣に闇のエネルギーをまとわせ、巨大な剣を生み出し、2人で振り下ろす。威力、攻撃範囲ともにトップクラスだ。

虎牙破斬・劈　コガハザンアギト

詠唱時間	—

威力	12000	ヒット数	7	物魔比率	10:0	鋼体B	—	ガードB	—	状態P	—
特徴	必中／ダウン					カウント	—				

ミラとジュードのコンビネーションで敵を打ち上げ、地上と空中からの同時攻撃で挟み込む。ルドガー抜きで発動できる唯一の共鳴秘奥義。

TACTICS　共鳴術技チェインの組み合わせを考えよう

共鳴術技チェイン(P.052)は、無造作に共鳴術技を出すだけでは真価を発揮できない。キャラクターの組み合わせ、攻撃範囲、属性などのさまざまな要素を考慮して、相性のいい共鳴術技の組み合わせを探してみよう。下では有効な共鳴術技チェインの例を紹介しているので、参考にしてほしい。

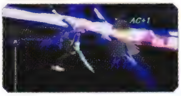
○ 近距離でのオススメ共鳴術技チェイン(マスター:ルドガー　スレーヴ:ジュード・ミラ・ガイアス)

双覇連散

スカードエッジ

破邪七支星

邪霊一閃



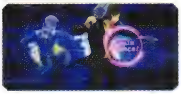
技の出が早い共鳴術技をピックアップして、コンボを途切れさせることなく大ダメージを与える。まずはジュードとリンクし、「双覇連散」でチェインを発動。すぐにスレーヴをミラに替え、「スカードエッジ」を発動させる。それからスレーヴをガイアスに替え、「破邪七支星」で追撃し、最後に屈指の威力を誇る「邪霊一閃」で大ダメージを与えるのだ。

○ 遠距離でのオススメ共鳴術技チェイン(マスター:アルヴィン　スレーヴ:ルドガー・ローエン・ガイアス)

フェイタルサーキュラー

Fリンクカノン・D

モータルファイア



Xバスター

射程の長い共鳴術技で安全に大ダメージを与える遠距離特化型の組み合わせ。敵から大きく距離をとり、ローエンとリンクしたら、「フェイタルサーキュラー」を発動。すぐにスレーヴをガイアスに替えて「Fリンクカノン・D」で追撃する。最後にスレーヴをルドガーに替えて「モータルファイア」、「Xバスター」とコンボをつないでいこう。

スキルデータ

Skill Data

ここでは全282種類のスキルを五十音順で並べている。習得できるスキルはキャラクターごとに決まっており、その効果もさまざまだ。実際に習得する前に確認しておくといい。

スキルデータの見方

名称 1	伝播 2	SP 3	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ 4	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件 5
1ダメージ	○	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○	異能の書「独攻蚊刺」
HPアブソーバー	○	4	○	—	—	—	—	—	—	—	○	ルドガー:異能の書「回復攻撃」青年用／ミュゼ:闇・水 2160
HPゲイン	○	6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 100
HPゲイン2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 1030

効果 6	名称 1
すべての攻撃で与えるダメージが1になる	1ダメージ
通常攻撃を当てたときにTPの代わりにHPが回復するようになる	HPアブソーバー
敵を倒すたびに最大HPの10%ぶんのHPが回復する	HPゲイン
「HPゲイン」の効果が敵を倒したときのヒット数に応じて増加するようになる。ヒット数が5増えるごとに効果が1%上昇する	HPゲイン2

1 名称
スキルの名称。名称の前に付いているアイコンはスキルの系統を示す。アイコンの意味は以下のとおり。

- ……パラメータ系
- ……アクション系
- ……サポート系

2 伝播
リンク時にパートナーにも効果を与えるものを「○」で示している。

3 SP
スキルをセットする際に必要となるSPを示す。セットすると数値ぶんのSPを消費する。

4 習得キャラクター
そのスキルを習得できるキャラクターを「○」で示している。習得キャラクターの略称は以下のとおり。

ルド……ルドガー　ジュ……ジュード
ミラ……ミラ　アル……アルヴィン
エリ……エリーゼ　ロー……ローエン
レイ……レイア　ガイ……ガイアス
ミュ……ミュゼ

5 習得条件
スキルを習得するための条件。アローサルオーブで習得するものは、属性と必要属性ポイントを記載し、貴重品の異能の書で習得するものはその名前を記している。また、レベルアップで習得するものはそのレベルを、イベントで習得するものはその時期を記載した。なお、キャラクターごとに習得条件が異なる場合は、キャラクターの名前も記載している。各異能の書の入手方法はP.672を参照。

6 効果
スキルをセットしたときに得られる効果の説明。

スキル一覧

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件
1ダメージ	○	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○	異能の書「独攻蚊刺」
HPアブソーバー	○	4	○	—	—	—	—	—	—	—	○	ルドガー:異能の書「回復攻撃」青年用/ミュゼ:闇・水 2160
HPゲイン	○	6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 100
HPゲイン2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 1030
HPドレインガード	○	6	○	—	○	—	○	○	—	—	○	地 4530(ルドガー:地 3180/エリーゼ:地 5060)
HPリラックス	○	2	—	—	—	○	—	—	—	—	—	火・風 1410
TPゲイン	○	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 100
TPゲイン2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 1030(ミラ・レイア:闇 1210)
TPドレインガード	○	6	○	○	—	○	—	—	○	○	—	地 4530(ジュード:地 5630)
TPリバース	—	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル55
アースガード	○	8	○	—	—	—	—	—	○	—	—	ルドガー:地 1410/レイア:地 1630
アーツ&マジック	—	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	闇・水 310
アイテムエヴリワン	—	24	—	—	—	—	—	—	○	—	—	異能の書「全体共有」記者用
アイテムピッカー	—	12	—	—	—	—	—	—	○	—	—	光 8410
アイテムユーザー	○	8	—	—	—	—	—	—	○	—	—	水・地 400
アキュートアサルト	—	4	—	—	—	—	—	—	—	—	○	風・闇 1880
アキュートスペル	—	4	—	—	—	—	—	—	—	—	○	火・風 3180
アクアガード	○	8	○	—	—	—	—	○	—	—	—	ルドガー:水 1410/ローエン:水 1630
アクシデンタル	○	18	○	—	—	—	—	—	—	—	○	ルドガー:異能の書「術無効化」青年用/ミュゼ:火 8410
アサルトステップ	○	12	○	○	—	—	—	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「前進迎撃」青年用/ジュード:闇・水 2160
アジリティ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	風 50
アジリティ2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	風 870
アジリティ3	○	8	○	○	—	—	—	—	○	—	—	ルドガー:異能の書「敏捷強化」青年用/ジュード:風 6920/レイア:異能の書「敏捷強化」記者用
アタックフェイント	○	6	○	—	—	○	—	—	—	—	—	ルドガー:水・地 100/アルヴィン:光・火 310
アップテンション	—	4	—	—	—	—	—	—	—	—	○	光・火 1410
アップテンション2	—	22	—	—	—	—	—	—	—	—	○	光・火 9230
アピールターゲット	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火 230(ローエン:闇 230/レイア:光・火 230/ガイアス:水 230)
アピールターゲット2	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火 3590(ローエン:闇 4530/レイア:光・火 3590/ガイアス:水 3590)
アルターサポート(ジュード)	—	8	—	○	—	—	—	—	—	—	—	火 5060
アルターサポート(ミラ)	—	8	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水 4530
アルターサポート(アルヴィン)	—	10	—	—	—	○	—	—	—	—	—	地・光 5630
アルターサポート(エリーゼ)	—	6	—	—	—	—	○	—	—	—	—	水・地 4530
アルターサポート(ローエン)	—	8	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水 5060
アルターサポート(レイア)	—	8	—	—	—	—	—	—	○	—	—	風 4530
アルターサポート(ガイアス)	—	8	—	—	—	—	—	—	—	○	—	地 5060
アルターサポート(ミュゼ)	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	○	風 5060
アンチマジック	—	10	○	—	—	—	—	○	—	—	—	ルドガー:異能の書「総術拒絶」青年用/ローエン:闇 11050
イミテイションデス	○	2	—	○	—	—	—	—	—	—	—	闇 5630
インディケーション	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	水 400
インテリジェンス	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 50
インテリジェンス2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 870
インテリジェンス3	○	8	○	—	○	—	—	○	—	—	—	ルドガー:異能の書「知性強化」青年用/ミラ:異能の書「知性強化」精霊主用/ローエン:光 6920
ウィークサーチャー	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	光 230
ウィザード	—	22	—	—	—	—	○	—	—	—	—	闇・水 610
ウィザード2	—	20	—	—	—	—	○	—	—	—	—	闇・水 3180
ウィズジュード	—	2	—	—	○	—	—	—	—	—	—	異能の書「少年協調」精霊主用
ウィズミラ	—	2	—	○	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「佳人協調」医学者用
ウィンドガード	○	8	○	○	—	—	—	—	—	—	—	風 1630

効果	名称
すべての攻撃で与えるダメージが1になる	1ダメージ
通常攻撃を当てたときにTPの代わりにHPが回復するようになる	HPアブソーバー
敵を倒すたびに最大HPの10%ぶんのHPが回復する	HPゲイン
「HPゲイン」の効果が敵を倒したときのヒット数に応じて増加するようになる。ヒット数が5増えるごとに効果が1%上昇する	HPゲイン2
フラッシュガードの成功時に最大HPの10%ぶんのHPを回復する	HPドレインガード
戦闘中に待機状態でいると、1秒ごとに最大HPの5%ぶんのHPが回復する	HPリラックス
敵を倒すたびに最大TPの2%ぶんのTPが回復する	TPゲイン
「TPゲイン」の効果が敵を倒したときのヒット数に応じて増加するようになる。ヒット数が5増えるごとに効果が1%上昇する	TPゲイン2
フラッシュガードの成功時に最大TPの10%ぶんのTPを回復する	TPドレインガード
最後に消費したTPの50%ぶん、TPが徐々に回復する	TPリバース
地属性の耐性が15%上昇する	アースガード
魔技から術に連携すると詠唱中に攻撃を受けてものけぞらなくなる	アーツ&マジック
単体回復アイテムの使用時、通常の50%ぶんの効果で味方全体を回復できる	アイテムエヴリワン
戦闘勝利時に敵からアイテムを入手できる確率が2倍になる	アイテムピッカー
戦闘中に一部のアイテムの回復量や効果時間が30%上昇する	アイテムユーザー
リーヴアサルトから技に連携すると、技の消費TPが20%減少する	アキュートアサルト
リーヴアサルトから技に連携すると、術の詠唱時間と威力が2倍になる	アキュートスペル
水属性の耐性が15%上昇する	アクアガード
敵の術攻撃で受けるダメージを50%の確率で0にする	アクシデンタル
1回目のフロントステップに攻撃判定が発生し、ダメージを与えられる(威力50)	アサルトステップ
敏捷が5%上昇する	アジリティ
敏捷が10%上昇する	アジリティ2
敏捷が15%上昇する	アジリティ3
物理攻撃で気絶させる確率が5%上昇する	アタックフェイント
アピールをすると現在HPの30%を消費して、最大TPの30%ぶん回復する	アップテンション
アップテンションで消費するHPが現在HPの10%になる	アップテンション2
アピールをすると5秒間敵から狙われやすくなる	アピールターゲット
「アピールターゲット」の効果が10秒間になる	アピールターゲット2
レストア発生時にHP回復や戦闘不能回復の代わりにTPが15%(敵がパワータイプの場合は20%)回復する	アルターサポート(ジュード)
バインド発生時の拘束時間が半分になるかわりに、敵の弱点属性に対応した状態変化にする	アルターサポート(ミラ)
ブレイカー発生時に敵が気絶状態にならない代わりに、一定時間、敵の物理防御力と魔法防御力を30%低下させる	アルターサポート(アルヴィン)
敵を浮かせたときではなく、ダウンさせたときにティポドレインの発生確率が30%上昇する	アルターサポート(エリーゼ)
オートマジックガード発生時に受けるダメージの対象がHPからTPに変化する。減少するTPは最大TPの「受けたダメージ÷最大HP×100」%ぶん。TPが0の場合はHPにダメージを受ける	アルターサポート(ローエン)
アイテムスティールでアイテムを盗む代わりに300〜765ガルドを盗む。2%の確率で8765ガルド盗む	アルターサポート(レイア)
スプレッドフォースの効果が、次に連携する術技の消費TPを25%減少させ、5秒間ACを消費しなくなるというものに変化する	アルターサポート(ガイアス)
バックステップ時にトラクタームーヴが発生しなくなるかわりに、フロントステップ時のトラクタームーヴに攻撃判定が発生し、ダメージを与えられる(威力50)	アルターサポート(ミュゼ)
敵と味方からの攻撃・回復・補助を含むすべての術の効果を受けなくなる	アンチマジック
ダウン中に⬇を入力しつづけることでダウンを保ち、1秒ごとにHPとTPが最大値の3%ぶん回復する	イミテイションデス
リスキーエンカウント時に最大TPの10%ぶん味方全員のTPが回復する	インディケーション
知性が5%上昇する	インテリジェンス
知性が10%上昇する	インテリジェンス2
知性が15%上昇する	インテリジェンス3
R1を押しているあいだ、敵の弱点部位が表示される	ウィークサーチャー
ティポON状態のときに術で与えるダメージが1.5倍になる	ウィザード
ティポON状態のときに詠唱時間が20%短縮される	ウィザード2
ジュードとリンク時、バックステップで攻撃回避後に集中回避が発動する	ウィズジュード
ミラとリンク時、「魔神拳」が「ウィンドカッター」、「三散華」が「グレイヴ」、「鋭招来」が「アクアプロテクション」、「掌底破」と「双撞掌底破」が「フレアボム」に変化する	ウィズミラ
風属性の耐性が15%上昇する	ウィンドガード

スキル一覧の続き

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件	
ウェルガード	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 15	
ウォリアー	—	14	—	—	—	—	○	—	—	—	—	光・火 730	
ウォリアー2	—	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	光・火 2470	
エアリアルアーマー	○	28	○	—	○	—	—	—	—	—	○	ルドガー:異能の書「空宙不屈」青年用／ミラ:風 11050／ミュゼ:地 11050	
エアリアルガード	—	2	—	—	○	—	—	—	—	—	○	ミラ:風・闇1410／ミュゼ:地・光 1210	
エアリアルジャンプ	○	4	—	—	○	—	—	—	○	—	○	ミラ:火 5060／レイア:風 400／ミュゼ:風 1630	
エアリアルジャンプ2	—	10	—	—	○	—	—	—	—	—	—	火 9230	
エアリアルスイマー	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	○	闇・水 1210	
エアリアルスペル	—	32	—	—	○	—	○	—	—	—	○	ミラ:風 5630／エリーゼ:異能の書「下降詠唱」少女用／ミュゼ:風 2470	
エアリアルダッシュ	—	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	火 2810	
エアリアルバインド	○	4	—	—	○	—	—	—	—	—	○	ミラ:火・風 400／ミュゼ:火・風 730	
エアリアルバック	—	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	火・風 730	
エアリアルフォース	○	4	—	—	○	—	—	—	—	—	○	ミラ:風・闇 310／ミュゼ:風・闇160	
エアリアルリベンジ	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火 1630	
エクシードリンク	○	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 4530（ルドガー:異能の書「共鳴超破」青年用／ミラ:地 3180／アルヴィン・エリーゼ:光・火 4530／ガイアス:地・光 4530）	
エクスチェンジ	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	地 310	
エクスチェンジR	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	地 500	
エナジーアーマー	—	32	—	—	○	—	—	—	—	—	—	闇・水 4530	
エナジーコート	—	20	—	—	○	—	—	—	—	—	—	闇・水 1030	
エレメントアーマー	○	8	—	—	○	—	—	—	—	—	—	異能の書「精霊憑装」精霊主用	
エンジェルコール	—	32	—	—	—	—	○	—	—	—	—	光 11050	
エンデューロ	○	8	—	—	—	—	—	—	—	○	—	水 1210	
オートメディスン	○	8	—	—	—	—	○	—	—	—	—	水 1210	
オートメディスン2	○	8	—	—	—	—	○	—	—	—	—	水 4040	
オーバースペル	—	12	—	—	—	—	—	○	—	—	—	火・風 5630	
オーバーフォーム	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	ゲームクリア後	
オールガード	—	20	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ルドガー:異能の書「完全防御」青年用／ジュード・ローエン:地 1410／ミラ:風 2160／アルヴィン:水・地 1630／エリーゼ:地 1210／レイア:火 1410／ガイアス・ミュゼ:地 1630	
ガードTPサポート	○	2	—	—	—	—	—	—	—	○	—	光・火 1210	
ガードインパクト	—	2	—	—	—	—	—	—	—	○	—	水・地 1410	
ガードエクステンド	○	8	—	—	—	—	○	—	—	—	—	水・地 1880	
ガードプラス	○	8	○	—	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:異能の書「強靭防御」青年用／ガイアス:闇・水 160	
ガードリフレクト	○	8	○	—	—	—	○	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「反射防陣」青年用／エリーゼ:闇・水 310	
カウンターアーツ	—	12	○	—	—	—	—	—	—	—	—	火・風 2160	
カウンターチャンス	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	闇・水 610	
ガンリベンジ	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	水 4530	
キーンエッジ	○	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火 3180	
キャバルリィ	○	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	風 5060	
クイッカー	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	地・光 1030	
クイックモーション	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火 5060	
クイックリカバー	○	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	闇・水 160	
グッドジョブ	○	14	—	—	—	—	—	—	○	—	—	風・闇 1030	
クラッシャー	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	火 400	
クリティカル	○	8	○	—	—	○	—	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「臨界打撃」青年用／アルヴィン:風・闇400	
クリティカルキープ	—	16	—	—	—	○	—	—	—	—	—	火・風 2470	
クリティカルダメージ	○	8	—	—	—	○	—	—	—	—	—	光・火 1630	

	効果	名称
	ガードおよびマジックガード時に受けるダメージを50%軽減できる	ウェルガード
	ティポOFF状態のときに技で与えるダメージが1.5倍になる	ウォリアー
	ティポOFF状態のときに移動速度が25%上昇し、ステップの距離が25%伸びる	ウォリアー2
	空中で攻撃を受けてものけぞらなくなる	エアリアルアーマー
	空中でガードまたはマジックガードができる	エアリアルガード
	空中で1回だけジャンプができる	エアリアルジャンプ
	エアリアルジャンプ後にもう1回ジャンプができる	エアリアルジャンプ2
	空中でフロントステップ、バックステップ、ジャンプ、高速での着地がそれぞれ1回ずつできる	エアリアルスイマー
	空中で術を使用できるようになる。なお、ミラは空中で魔技が使用できなくなる	エアリアルスペル
	空中で1回だけフロントステップができる	エアリアルダッシュ
	空中の敵に攻撃したとき、のけぞる時間が25%増加する	エアリアルバインド
	空中で1回だけバックステップができる	エアリアルバック
	空中の敵に与えるダメージが10%上昇する	エアリアルフォース
	L1+◎を入力するとリベンジャーが発生する	エアリアルリベンジ
	最大ACが1増加。リンク時はスレーヴも効果を得られる	エクシードリンク
	L1+◎で攻撃したあと、双剣の場合はハンマーに、ハンマーの場合は双銃に、双銃の場合は双剣に武器が切り替わる	エクスチェンジ
	「エクスチェンジ」の効果が、双剣の場合は双銃に、双銃の場合はハンマーに、ハンマーの場合は双剣になるよう変更される	エクスチェンジR
	「エナジーコート」の消費TPが6になる代わりに、受けるダメージを50%軽減する	エナジーアーマー
	攻撃を受けるたびにTPを3消費して受けるダメージを30%軽減する	エナジーコート
	属性の付加された術技を出すと、8秒間その属性の耐性が30%上昇する	エレメントアーマー
	1戦闘中に1回のみ、戦闘不能になった際に100%の確率で自動で復活。このときの回復量は最大HPの約30%ぶんとなる	エンジェルコール
	ダメージを受けた際の硬直時間が20%短縮される	エンデューロ
	ダメージを受けた際に15%の確率で最大HPの約30%ぶんのHPを回復する	オートメディスン
	状態異常・変化になった際に30%の確率ですべての状態異常・変化を回復する	オートメディスン2
	術の詠唱終了後に×ボタンを押しつづけると威力が上がっていき、4秒経過で最大の2倍になる	オーバースペル
	変身中にアピールをすると、骸殻ゲージが減る速度が50%になる。ただし、敵の攻撃を受けるとのけぞるようになる	オーバーフォーム
	マジックガードで物理攻撃と魔法攻撃で受けるダメージを軽減できる	オールガード
	敵の攻撃をガードしたあとに使用する術技の消費TPが10%減少する	ガードTPサポート
	タイミングよくガードすると、周囲の敵にダメージを与えられる。ただし、受けたダメージが0の場合は発生しない	ガードインパクト
	ガードまたはマジックガード中、1秒ごとに最大HPの4%ぶんのHPを回復する	ガードエクステンド
	ガード成功時に回復するTPが最大TPの1%ぶん上昇する	ガードプラス
	ガード開始から3秒間、物理攻撃をガード、または魔法攻撃をマジックガードで受けたダメージの20%ぶんを攻撃してきた敵に反射する	ガードリフレクト
	ハンマー装備時、敵の攻撃に当たっていても「エリオーネ」、「サイカトリス」が使えるようになる	カウンターアーツ
	ハンマー装備時にタイミングよくガードすると、ガード直後から8秒間敵から攻撃を受けてものけぞらなくなる。ただし、受けたダメージが0の場合は発生しない	カウンターチャンス
	双銃装備時にリカバリングした際、自動で反撃する	ガンリベンジ
	斬属性の攻撃でクリティカルが発生時、ダメージが1.5倍になる	キーンエッジ
	アピールをすると4秒間攻撃を受けてものけぞらなくなる	キャバルリィ
	ハンマー装備時に術技の1発目の動作が速くなる	クイッカー
	異なる術技で連携した際、術技の溜め動作が短縮される	クイックモーション
	ダウン中にリカバリングできる	クイックリカバー
	アイテム使用後の硬直時間がなくなる	グッドジョブ
	ハンマー装備時に通常攻撃で状態変化させやすくなる	クラッシャー
	攻撃がクリティカルになる確率が3%上昇する	クリティカル
	オーバーリミッツ中に30%の確率で、攻撃がクリティカルになる	クリティカルキープ
	クリティカル発生時のダメージが1.5倍になる	クリティカルダメージ

スキル一覧の続き

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件
クルスニク	—	8	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター6 クランスピア社終了後
クルスニク2	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター8/9 歌声は海瀑に鎖す終了後
クルスニク3	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター15 兄の願い、弟の意志終了後
グレイス	○	30	—	—	—	—	—	○	—	—	○	ローエン:風・闇 6920/ミュゼ:水 6920
グロウアップヒール	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	地・光 230(アルヴィン:地・光 310)
クローストゥギャザー	—	2	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火 5060
グローリー	○	32	○	○	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:異能の書「踏地不屈」青年用/ジュード:異能の書「踏地不屈」医学者用/ガイアス:異能の書「踏地不屈」浪人用
クロスカウンター	—	4	○	○	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:光・火 4530/ジュード:地 4040/ガイアス:光・火 1880
コンセントレーション	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	光・火 1030
コンセントレーション2	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	光・火 6250
コンセントレーション3	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	光・火 310
コンダクター	—	2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水・地 230
コンダクター2	—	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水・地 1030
コンダクター3	—	12	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水・地 3590
コンダクター4	—	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水・地 6250
コンバートフォース	—	4	○	—	—	—	—	○	—	—	—	ルドガー:異能の書「体技変換」青年用/ローエン:火 2470
コンボTPサポート	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ルドガー・アルヴィン:水 500/ジュード・ガイアス:闇 230/ミラ:闇 400/エリーゼ:水 400/ローエン:水 310/レイア:風 610/ミュゼ:風・闇 1210)
コンボスペル	—	4	—	—	—	—	—	—	○	—	—	火 2470
コンボメンタルサプライ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 1630(ルドガー:風・闇 1880/ミラ・アルヴィン:闇 2470/エリーゼ・ミュゼ:闇 1410)
サーチガルド	—	4	○	—	—	—	—	—	○	—	—	ルドガー:異能の書「金銀察知」青年用/レイア:水・地 160
サーチガルド2	—	4	—	—	—	—	—	—	○	—	—	水・地 4530
サクリファイス	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	風・闇 11050
サバイブ	○	20	○	—	—	○	○	—	—	○	—	ルドガー:異能の書「瀕死防御」青年用/アルヴィン:闇・水 5630/エリーゼ:地・光 5630/ガイアス:光・火 7640
シバルリー	—	8	—	—	—	○	—	—	—	—	—	異能の書「気翔博愛」紳士用
シャープエッジ	○	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火・風 500
シャイニングハンド	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	光・火 4530
ジャンプキャンセル	○	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ルドガー・ローエン:風 500/ジュード・ガイアス:風 400/ミラ:水・地 610/アルヴィン・エリーゼ:風 310/レイア:風 730/ミュゼ:風 230
シングルアーツ	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル70
スーパーガード	—	4	○	—	—	—	○	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「鋼鉄防衛」青年用/エリーゼ:火・風 5630
スーパーレジスト	—	4	○	—	—	—	○	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「術壁零死」青年用/エリーゼ:水・地 6250
スカイソルジャー	○	20	○	—	—	—	—	—	○	—	—	ルドガー:異能の書「天空武士」青年用/ルドガー:風 11050/レイア:風 5630
スタミナ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	水 50
スタミナ2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	水 870
スタミナ3	○	8	○	○	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:異能の書「体力強化」青年用/ジュード:異能の書「体力強化」医学者用/ガイアス:水 6920
スティールプラス	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	光・火 730
スティールメンタルプラス	—	4	—	—	—	—	—	—	○	—	—	闇・水 3590
スティックプラス	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	地 400
スティックプラス2	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	地 3590
ステータスガード	○	10	—	—	—	—	—	—	—	○	—	水・地 2810
ステータスブレイカー	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	闇・水 1210
ステッパー	—	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	風 610(ルドガー:風 730/ミラ:水・地 1030/アルヴィン:火 730/ローエン:火・風 730/レイア:火・風500/ミュゼ:光・火 610)
ステップアーマー	○	12	○	○	—	—	—	—	—	—	—	ルドガー:火・風 4040/ジュード:地・光 4530
ステップロング	○	4	○	○	—	—	—	—	—	—	—	火・風 100
ストッパー	—	14	—	—	—	○	—	—	—	○	—	アルヴィン:地 1410/ガイアス:地 1880
ストレングス	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火 50
ストレングス2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火 870
ストレングス3	○	8	○	—	—	○	—	—	—	○	—	異能の書「腕力強化」青年用/アルヴィン:火 6920

効果	名称
コンボ中に変身すると変身時間が5秒長くなる	クルスニク
空中にいるとき、骸核ゲージの減少速度が50%減少する	クルスニク2
変身中にフロントステップをすると、ターゲットしている敵の前に移動する	クルスニク3
詠唱中に攻撃を受けてものけぞらなくなる	グレイス
レベルアップ時にHPとTPが最大値の100%ぶん回復する	グロウアップヒール
戦闘中につねにティポON状態になり、スイッチングティポ（P.139）でアピールのみを行うようになる	クローストゥギャザー
地上にいるときに攻撃を受けてものけぞらなくなる	グローリー
敵の攻撃中に自身の攻撃を当てると与えるダメージが25%上昇する	クロスカウンター
バックステップで集中回避発動後、5秒間ガード中に攻撃されると自動で集中回避が発動する	コンセントレーション
「コンセントレーション」の効果時間が3秒長くなる	コンセントレーション2
フロントステップでも集中回避が発動する	コンセントレーション3
術後調律でTPを消費しなくなる	コンダクター
術後調律中に攻撃を受けてものけぞらなくなる	コンダクター2
術後調律後に連携した術の詠唱中に、火、水、地、風、光、闇属性の耐性が50%上昇する	コンダクター3
術後調律後に連携した技が発生した直後から1秒間、攻撃を受けてものけぞらなくなる	コンダクター4
最大HPが25%減少し、最大TPが25%上昇する	コンバートフォース
通常攻撃の連携数に応じてその連携中に使用する術技の消費TPが減少。4連携以上で10%、8連携以上で30%減少する	コンボTPサポート
ヒット数が20以上のコンボ中に術を使うと、詠唱時間が50%短縮される	コンボスペル
自身の攻撃が9ヒットするたびに最大TPの1%ぶんのTPが回復する	コンボメンタルサプライ
戦闘勝利時に25%の確率で取得ガルドが2倍になる	サーチガルド
「サーチガルド」が発生する確率が77%になる	サーチガルド2
スレーヴ時にマスターが戦闘不能になると、自身が身代わりに戦闘不能になってマスターのHPとTPを100%ぶん回復する	サクリファイス
ガード時に現在HP以上のダメージを受けても必ずHPが1残る	サバイブ
戦闘参加キャラクターに女性キャラがいると1人ごとに腕力・体力・知性・精神・敏捷・器用が5%上昇する	シバルリー
斬属性の攻撃を当てたときの敵を状態変化させる確率が上昇する	シャープエッジ
オーバーリミッツ中に攻撃の範囲が広くなる	シャイニングハンド
攻撃をジャンプでキャンセルできる	ジャンプキャンセル
「スペシャル」をセット時、奥義が発生しているあいだに◉ボタンを押し続けると秘奥義が発動する	シングルアーツ
物理攻撃をガードしたときに受けるダメージがすべて1になるが、ガードしないと2倍のダメージを受ける	スーパーガード
魔法攻撃をマジックガードしたときに受けるダメージがすべて1になるが、マジックガードしないと2倍のダメージを受ける	スーパーレジスト
自身が空中時に与えるダメージが25%上昇し、術技で消費するTPが25%減少する	スカイソルジャー
体力が5%上昇する	スタミナ
体力が10%上昇する	スタミナ2
体力が15%上昇する	スタミナ3
アイテムスティールの成功確率が30%上昇する	スティールプラス
敵からアイテムを盗むと最大TPの5%ぶんのTPが回復する	スティールメンタルプラス
活伸棍術の効果時間が3秒長くなる	スティックプラス
フラッシュガードの成功時に活伸棍術が発動する	スティックプラス2
状態変化にされたときの効果時間が50%短縮される	ステータスガード
連携中のヒット数が多くなるほど状態変化にしやすくなる	ステータスブレイカー
連続でステップをしてもACを消費しなくなる	ステッパー
ステップ中に攻撃を受けてものけぞらなくなる	ステップアーマー
フロントステップとバックステップの距離が30%伸びる	ステップロング
通常攻撃を当てたとき、敵の硬直時間を25%延長させる	ストッパー
腕力が5%上昇する	ストレングス
腕力が10%上昇する	ストレングス2
腕力が15%上昇する	ストレングス3

◎ スキル一覧の続き

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件
スピードアイテム	○	32	—	—	—	—	—	—	○	—	—	火・風 6250
スピードスペル	○	8	—	—	—	—	—	○	—	—	○	光・火 160
スピードスペル2	○	10	—	—	—	—	—	○	—	—	—	光・火 1410
スピードスペル3	○	16	—	—	—	—	—	○	—	—	—	光・火 4040
スピードスポイラー	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター6 クランスピア社終了後
スピードチャージ	—	16	—	—	—	○	—	—	—	—	—	水・地 5630
スピリッツ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 610(ミラ:闇 730)
スピリッツ2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 2160(ミラ:闇 1880)
スピリッツ3	○	8	○	—	—	—	○	—	—	—	○	ルドガー:異能の書「技術強化」青年用/ミュゼ:異能の書「技術強化」精霊用/エリーゼ:闇 6920
スプリンター	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	火 2470
スプレンダーTP	○	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	水 2160
スプレンダーアーマー	○	8	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水・地 1630
スプレンダーアサルト	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火・風 310(エリーゼ:火・風 230/ミュゼ:火・風 500)
スプレンダーアサルト2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	火・風 3180(レイア・ミュゼ:火・風 4040)
スプレンダークイック	○	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	風・闇 400
スプレンダータイム	○	12	—	—	—	—	—	○	—	—	—	異能の書「凍結次元」執事用
スペシャル	—	20	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル42(分史ミラでは習得できない)
スペシャルX	—	40	—	○	○	—	—	—	—	—	—	エクストラエピソード5(レベル70以上)
スペシャルリンクアーツ	—	40	—	○	○	○	○	○	○	○	○	異能双書
スペルインパクト	—	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	風 1880
スペルエンド	○	16	—	—	—	—	—	○	—	—	—	水 8410
スペルキープ	—	8	—	—	—	—	—	○	—	—	—	風・闇 1410
スペルチャージ	—	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水 3180
スペルブースト	—	4	—	—	—	—	—	—	—	—	○	異能の書「本気詠唱」精霊用
スペルラッキー	—	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	火 1880
スペルレゾナンス	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	○	水・地 2810
スライドリンクアーツ	○	6	—	—	○	—	○	○	○	—	○	ミラ:火 1630/エリーゼ:地・光 1630/ローエン:闇・水 1880/レイア:水 2470/ミュゼ:水 1880
セカンドアーツ(ルドガー)	—	10	○	—	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「武式瞬現」青年用
セカンドアーツ(ジュード)	—	6	—	○	—	—	—	—	—	—	—	水 1410
セカンドアーツ(ガイアス)	—	12	—	—	—	—	—	—	—	○	—	水 8410
セカンドアーツ2(ルドガー)	—	6	○	—	—	—	—	—	—	—	—	水・地 500
セカンドアーツ2(ジュード)	—	6	—	○	—	—	—	—	—	—	—	地 8410
セカンドアーツ3	—	8	○	—	—	—	—	—	—	—	—	闇 4040
セカンドアーツ4	—	8	○	—	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「武式魔現」青年用
セカンドアーツ5	—	8	○	—	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「武式虎現」青年用
セカンドアピール	—	4	—	○	—	—	—	—	—	—	—	火 2160
セカンドダッシュ	—	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○	風 9230(ミラ:闇・水 9230/レイア・ガイアス:風 8410)
ダークガード	○	8	○	—	—	—	○	—	—	—	○	闇 1630
ダウンバースト	○	4	○	○	—	—	—	—	—	—	—	ルドガー:水 5060/ジュード:水・地 1630
ダウンラッシュ	○	8	—	○	—	—	—	—	—	—	—	水・地 8410
ダッシュ	○	16	○	○	—	—	—	—	—	—	—	ルドガー:風・闇 2810/ジュード:風 2810
タッチダウン	—	2	○	—	○	—	—	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「瞬間着地」青年用/ミラ:地・光 2470
ダメージコントロール	○	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ルドガー・アルヴィン:水 9230/ジュード:火・風 9230/ミラ:闇 6250/エリーゼ:火・風 8410/ローエン:闇・水 9230/レイア:風 10110/ガイアス:地 9230/ミュゼ:光 10110
チキンラン	—	2	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火 310
チャージドアーマー	—	28	—	—	—	○	—	—	—	—	—	火・風 11050
チャージプラス	—	2	—	—	—	○	—	—	—	—	—	風・闇 160
チャージプラス2	—	4	—	—	—	○	—	—	—	—	—	風・闇 1410
チャージプラス3	—	4	—	—	—	○	—	—	—	—	—	風・闇 4530

効果	名称
アイテム使用後の使用禁止期間がなくなる	スピードアイテム
詠唱時間が10%短縮される	スピードスペル
技から連携で術を詠唱すると、詠唱時間が10%短縮される	スピードスペル2
ACの残りが0になる状態で術を詠唱すると、詠唱時間が30%短縮される	スピードスペル3
スピードタイプの敵を変身の1段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する	スピードスポイラー
チャージ速度が早くなる	スピードチャージ
最大TPが5%上昇する	スピリッツ
最大TPが10%上昇する	スピリッツ2
最大TPが15%上昇する	スピリッツ3
フリーランの移動速度が戦闘開始直後から0.5秒間30%上昇する	スプリンター
バックステップで攻撃回避後、次の連携中はTPを消費しなくなる	スプレンダーTP
バックステップで攻撃回避後、5秒間攻撃を受けてものけぞらなくなる	スプレンダーアーマー
バックステップで攻撃回避後、ACが+1される。効果は+3まで重複	スプレンダーアサルト
「スプレンダーアサルト」の効果がAC+3に変化する	スプレンダーアサルト2
バックステップで攻撃回避後、8秒間移動とステップの速度が20%上昇する	スプレンダークイック
バックステップで攻撃回避後、敵の動きを2秒間止める	スプレンダータイム
オーバーリミッツ中、共鳴術技が発生しているあいだに◎ボタンを押しつづけるとマスターの秘奥義が発動し、L1+◎ボタンを押しつづけるとスレーヴの秘奥義が発動する	スペシャル
ジュードとミラに「スペシャルX」をセットした状態で、オーバーリミッツ中、ジュードとミラの共鳴術技が発生しているあいだにR2ボタンを押しつづけると共鳴秘奥義が発動する	スペシャルX
ルドガーと自身に「スペシャル」をセットした状態で、オーバーリミッツ中、ルドガーとの共鳴術技が発生しているあいだにR2ボタンを押しつづけると共鳴秘奥義が発動する	スペシャルリンクアーツ
術の詠唱開始直後から0.9秒後、自身の周囲に敵を跳ね飛ばす衝撃を起こす	スペルインパクト
術後調律(P.151)ができなくなるが、術発動後の硬直時間が短縮される	スペルエンド
術の詠唱キャンセル後、同じ術を発動すると詠唱時間が前回の続きからになる	スペルキープ
術の詠唱終了後に⊗ボタンを押しつづけていると発動待機状態で地上を自由に移動できる	スペルチャージ
現在のTPが少ないほど術の威力が上昇する。効果は最大で2倍	スペルブースト
術を発動した際に10%の確率でTPを消費しなくなる	スペルラッキー
リンクの相手が術を詠唱中に詠唱を始めると詠唱時間が20%減少する	スペルレゾナンス
詠唱を開始した瞬間に共鳴術技を発動できる	スライドリンクアーツ
双剣装備時、⊗ボタンを押しつづけると、「一迅」から「一迅裂双」、「舞斑雪」から「斑雪返」に派生する	セカンドアーツ(ルドガー)
⊗ボタンを押しつづけると、「魔神拳」から「魔神拳・双牙」、「三散華」から「三散華・追蓮」に派生し、「鋭招来」が「剛招来」、「治癒功」が「連気治癒功」に変化する	セカンドアーツ(ジュード)
⊗ボタンを押しつづけると、「虎牙破斬」、「爪竜連牙斬」「飛燕瞬連斬」のヒット数が1増加する	セカンドアーツ(ガイアス)
ハンマー装備時、⊗ボタンを押しつづけると、「アヴァント・ポステ」から「アヴァント・ナーヴ」に派生する	セカンドアーツ2(ルドガー)
「掌底破」を連続で出すと「双撞掌底破」に変化。また、「飛燕連脚」のヒット数が1増加する	セカンドアーツ2(ジュード)
双銃装備時、⊗ボタンを押しつづけると、「ラピッドレンジ」から「ラピッド・フルバースト」に派生する	セカンドアーツ3
双剣装備時、⊗ボタンを押しつづけると、「魔神剣」から「魔神剣・双牙」に派生する	セカンドアーツ4
双剣装備時、⊗ボタンを押しつづけると、「虎牙破斬」が「虎牙連斬」に変化する	セカンドアーツ5
アピールの動きが変化し、TP回復量が5%上昇する	セカンドアピール
フィールドでのダッシュのモーションが変化する	セカンドダッシュ
闇属性の耐性が15%上昇する	ダークガード
ダウン中の敵に与えるダメージが40%上昇する	ダウンバースト
「ダウンバースト」の効果が2倍になる	ダウンラッシュ
戦闘中の移動速度が15%上昇する	ダッシュ
空中で⬇を入力すると瞬時に着地する	タッチダウン
ダメージを受けた際、30%の確率で後退しない	ダメージコントロール
逃走までの時間が80%短縮される	チキンラン
チャージ中とチャージしてから5秒間に攻撃を受けてものけぞらなくなる	チャージドアーマー
チャージ回数が+1される	チャージプラス
チャージ回数が+1される	チャージプラス2
チャージ回数が+1される	チャージプラス3

1 2 3 4 5 6 7

キャラクター

◆スキルデータ

スキル一覧の続き

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件
チャージブレイカー	—	8	—	—	—	○	—	—	—	—	—	水・地 2160
チャージブレイカー2	—	8	—	—	—	○	—	—	—	—	—	水・地 5060
チャージメンタルプラス	—	8	—	—	—	○	—	—	—	—	—	闇・水 310
チャージメンタルプラス2	—	18	—	—	—	○	—	—	—	—	—	闇・水 1880
ディフェンドアーツ	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	火・風 610
ティポマスター	—	2	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火・風 1030
ティポマスター2	—	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火・風 4530
ティポマスター3	—	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火・風 2160
ディメンジョンスペル	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	風・闇 7640
ディレイリンクアーツ	○	4	○	○	—	○	—	—	—	○	—	火・風 1880（ジュード:風 2160／アルヴィン:風・闇 1880）
デクステリティ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	地 50
デクステリティ2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	地 870（ルドガー:地 730）
デクステリティ3	○	8	○	—	—	—	—	○	—	—	○	異能の書「器用強化」（ミュゼ:地 6920）
テトラスペル	—	8	—	—	○	—	—	○	—	—	—	ミラ:地 9230／ローエン:風 7640
テンプテーション	—	8	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水 500
トランシェント	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター8／9 歌声は海瀑に弼す終了後
トレジャーファング	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	地・光 500
ナイフリベンジ	—	2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	風 160
ナチュラルリカバー	○	2	—	—	—	○	—	—	—	—	—	闇・水 1210
パーフェクトガード	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	地 6920（ルドガー:異能の書「刹那防御」青年用／ジュード:地 7640／ミュゼ:地 6250）
ハイガード	—	28	○	○	○	○	○	○	○	○	○	異能の書「絶対防御」
バイタリティ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 610
バイタリティ2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 2160（ルドガー・ローエン:光 2470／ミラ:光 1880）
バイタリティ3	○	8	○	—	—	○	—	—	○	—	—	異能の書「生命強化」（レイア:光 7640）
ハイチェインスペル	—	8	—	—	○	—	○	○	○	—	○	水 10110（ミラ:風 7640／ローエン:火 10110／ミュゼ:闇 11050）
バックサポート	—	2	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火 1410
バランサー	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	風・闇 870
パワースポイラー	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター8／9 歌声は海瀑に弼す終了後
ピアース	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	闇・水 1210
ヒールシェアプラス	—	6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 2810（ルドガー:地・光 4530／ミラ:風 2810／アルヴィン:光 6250／エリーゼ:水 5060／ローエン:水 5630）
ピコハンリベンジ	○	2	—	—	—	—	○	—	—	—	—	火 160
ヒドゥンターゲット	—	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	水 230（レイア・ガイアス:風 230）
ヒドゥンターゲット2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	水 3590（ローエン:水 3180／レイア・ガイアス:風 3590／ミュゼ:水 4040）
ピンチアップ	—	4	○	—	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:異能の書「危機高揚」青年用／ガイアス:光・火 400
ピンチグローリー	○	12	○	○	—	—	—	—	—	○	—	ルドガー:火・風 7640／ジュード:火 7640／ガイアス:地・光 8410
ファイアガード	○	8	○	—	—	○	—	—	—	—	—	ルドガー:火 1630／アルヴィン:火 1880
フィジカルコンバートA	—	12	○	—	—	○	—	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「技体変換」青年用／アルヴィン:火 2810
フィジカルコンバートD	—	4	—	—	—	○	—	—	—	—	—	水 5060
ブラインダー	—	8	○	—	—	—	—	—	—	—	—	火 4040
ブラインダー2	—	6	○	—	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「連速射撃」青年用
フラッシュガード	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	地 2470（ルドガー:地 1880）
ブレイバー	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	光・火 870
ブレークイン	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「集中覚醒」青年用／チャプター15 兄の願い、弟の意志終了後
ペインリフレクト	—	16	—	—	—	—	—	—	—	○	—	異能の書「与撃反射」浪人用
ヘヴィエッジ	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	闇・水 500
ヘヴィマジック	—	8	—	—	—	—	—	○	—	—	—	闇・水 400
ベーシスチェイン	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火 610
ホーリィ&ダークブレス	—	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	闇・水 160

	効果	名称
	チャージ状態で技を当てるとガードブレイクさせる	チャージブレイカー
	4回ぶんチャージした状態で攻撃を当てると鋼体をブレイクしやすくなる	チャージブレイカー2
	チャージするたびに最大TPの1%ぶんのTPが回復する	チャージメンタルプラス
	「チャージメンタルプラス」の効果が3倍になる	チャージメンタルプラス2
	ハンマー装備時、「インヴァイタブル」が発生するボタンを押しつづけると持続時間が長くなる	ディフェンドアーツ
	アピールをするとHPが最大値の5%ぶん回復し、TP回復量が2%上昇する	ティポマスター
	術の詠唱中と発動中は常にティポON状態になる。	ティポマスター2
	アピールモーションが速くなり、自身の周囲に敵を跳ね飛ばす衝撃を起こす	ティポマスター3
	リーヴアサルトからの連携で術を詠唱すると、術の詠唱時間が30%、消費TPが50%減少する	ディメンジョンスペル
	共鳴術技の発動受付時間が2倍になる	ディレイリンクアーツ
	器用が5%上昇する	デクステリティ
	器用が10%上昇する	デクステリティ2
	器用が15%上昇する	デクステリティ3
	初級の異なる術で連携した際、2発目以降の詠唱時間がなくなる。一度の連携中に同じ術は1回のみ	テトラスペル
	アピールをすると20%の確率でターゲットをチャーム状態にする	テンプテーション
	最後に使用した変身段階以外の変身で敵を倒すと獲得できるエレメンタルコアが2倍になる	トランシェント
	戦闘から逃走成功時、50%の確率でターゲットしている敵からアイテムを盗む	トレジャーファング
	リカバリング時に攻撃してきた敵に対して自動的にナイフを1本投げる	ナイフリベンジ
	状態異常時、待機して2秒経過すると自動で状態異常が回復する	ナチュラルリカバー
	「フラッシュガード」に成功すると受けるダメージが0になる	パーフェクトガード
	ガードブレイクされなくなる	ハイガード
	最大HPが5%上昇する	バイタリティ
	最大HPが10%上昇する	バイタリティ2
	最大HPが15%上昇する	バイタリティ3
	連携数が増えるたび、術の詠唱時間が短縮される。通常攻撃では5%、術技では20%ずつ短縮されていく	ハイチェインスペル
	敵にリスキーエンカウントをされなくなる	バックサポート
	双剣装備時、通常攻撃で敵を吹き飛ばせる距離が敵の大きさの影響を受けなくなる	バランサー
	パワータイプの敵を変身の2段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する	パワースポイラー
	双銃装備時、通常攻撃が敵を貫通するようになる	ピアース
	リンク時のHP回復の伝播率が25%上昇する	ヒールシェアプラス
	ダメージを受けると10%の確率で攻撃してきた敵に対して自動的に「ピコハンリベンジ」で反撃する	ピコハンリベンジ
	アピールすると5秒間敵に狙われにくくなる	ヒドゥンターゲット
	「ヒドゥンターゲット」の効果が10秒間になる	ヒドゥンターゲット2
	自身以外の戦闘不能キャラクター1人ごとに腕力・体力・知性・精神・敏捷・器用が15%上昇する	ピンチアップ
	地上にいるとき、ACが0のあいだはのけぞらなくなる	ピンチグローリー
	火属性の耐性が15%上昇する	ファイアガード
	魔法攻撃力が25%減少し、物理攻撃力が25%上昇する	フィジカルコンバートA
	魔法防御力が25%減少し、物理防御力が25%上昇する	フィジカルコンバートD
	双銃装備時、◉ボタンのみでの攻撃時に◉ボタンを長押しすると攻撃回数が増加する	ブラインダー
	双銃装備時、「ブラインダー」をセットしていると攻撃回数がさらに増加する	ブラインダー2
	攻撃を受ける直前にガードを成功させると受けるダメージが90%減少する	フラッシュガード
	双剣装備時、通常攻撃で増えるリンクゲージの量が20%上昇する	ブレイバー
	変身の持続時間が長くなる。効果の最大は10秒	ブレークイン
	敵から受けたダメージの50%を攻撃をしかけた敵に与える	ペインリフレクト
	敵を吹き飛ばせる距離が敵の大きさの影響を受けなくなる	ヘヴィエッジ
	術の消費TPが30%上昇し、与えるダメージが50%上昇する。スキル「ライトマジック」と効果は重複する	ヘヴィマジック
	◉、⬇+◉、⬆+◉、⬅or➡+◉の順に攻撃すると、4段目の攻撃の威力が上昇し、ACが+2される	ベーシスチェイン
	「ホーリィボトル」と「ダークボトル」の持続時間が2倍になる	ホーリィ&ダークブレス

スキル一覧の続き

名称	伝播	SP	ルド	ジュ	ミラ	アル	エリ	ロー	レイ	ガイ	ミュ	習得条件
マイトチャージ	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	初期
マイトチャージ2	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル20
マイトチャージ3	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レベル40
マインド	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 50
マインド2	—	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 870（ミラ:闇 1030）
マインド3	○	8	○	—	○	—	○	—	—	—	—	ルドガー:異能の書「精神強化」青年用／ミラ:闇 6920／エリーゼ:異能の書「精神強化」少女用
マジック&アーツ	—	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	光・火 160
マジックガード	—	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	初期
マジックスタンス	—	2	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水 1880
マジックスポイラー	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	チャプター15 兄の願い、弟の意志終了後
マジックフェイント	○	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	風・闇 400
マジックフェンサー	—	10	—	—	○	—	—	—	—	—	—	水・地 3590
ムーヴドアーマー	○	24	○	—	—	—	—	—	○	—	—	ルドガー:異能の書「自由鋼走」青年用／レイア:地 11050
メンタルアップ	—	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 400（ルドガー:異能の書「戦後技昇」青年用／ミラ:闇 500）
メンタルシェアプラス	—	8	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 2470（ルドガー:闇・水 5630／ジュード・アルヴィン:闇 6920／ミラ:水 6920／エリーゼ・ミュゼ:闇 2810）
メンタルディフェンス	○	16	○	—	—	—	—	—	○	—	○	ルドガー:闇 7640／レイア:闇 6920／ミュゼ:水 5060
メンタルリバース	—	18	○	—	○	—	○	○	—	—	○	闇 730（ルドガー:異能の書「超覚醒力」青年用／ミラ:闇 870）
ライトガード	○	8	○	—	○	—	—	—	—	○	—	ルドガー:光 2810／ミラ:光 2160／ガイアス:光 1410
ライトマジック	—	8	—	—	—	—	—	○	—	—	—	地・光 500
ライフアップ	—	6	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 400（ルドガー:異能の書「戦後命昇」青年用
ライフリバース	—	14	○	○	—	○	—	—	○	○	—	水 610（ルドガー:異能の書「超回復力」青年用／ジュード:光・火 500／アルヴィン:地・光610）
ラッキーアイテム	○	2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	火 400
ランディング	○	4	—	—	○	—	—	—	—	—	—	地 160
ランナーサプライHP	○	4	—	—	—	—	—	—	○	—	—	光・火 1210
ランナーサプライTP	○	4	—	—	—	—	—	—	○	—	—	闇・水 1210
リアルアビリティ	—	4	○	—	—	—	—	—	—	—	—	ゲームクリア後
リコール	—	20	○	○	○	○	○	○	○	○	○	異能の書「霊体予縛」
リバイバルエナジーHP	—	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 3590
リバイバルエナジーHP2	—	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 9230（ミラ・ミュゼ:光 8410／ガイアス:光 10110）
リバイバルエナジーTP	—	14	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 3590（ミラ・レイア:闇 3180）
リバイバルエナジーTP2	—	18	○	○	○	○	○	○	○	○	○	闇 9230（ミラ:闇8410／ローエン:闇 7640）
リベンジインテンス	—	10	—	—	—	—	—	—	—	○	—	風・闇 2810
リベンジインテンス2	—	10	—	—	—	—	—	—	—	○	—	風・闇 7640
リベンジエイマー	—	4	—	—	—	—	—	—	—	○	—	火 10110
リミッター	○	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 1630（ミラ:光 1410）
リミッター2	○	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 730
リミッター3	○	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	光 1880（ルドガー:光 2160／ミラ:光 1630）
リンクTPサポート	—	4	—	—	—	—	○	—	—	—	—	光・火 500
リンクスラッシャー	—	2	—	—	—	○	—	—	—	—	—	風 1210
レストアプラス	—	22	—	○	—	—	—	—	—	—	—	異能の書「有能救助」医学者用
レソリューション	○	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	闇・水 4530
ロングインプレッション	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	○	風・闇 9230
ロングスロー	—	4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	火 100
ロングバレル	—	2	○	—	—	—	—	—	—	—	—	風・闇 610

	効果	名称
	0.75秒間ガードかマジックガードをすると、次の連携中に使用する術技の消費TPが25%減少し、AC+1される	マイトチャージ
	2秒間ガードかマジックガードをすると、次の攻撃の一発目が敵の弱点属性への攻撃となり、AC+1される	マイトチャージ2
	4.5秒間ガードかマジックガードをすると、次の術以外の攻撃の一発目で敵が必ずのけぞるようになり、AC+1される	マイトチャージ3
	精神が5%上昇する	マインド
	精神が10%上昇する	マインド2
	精神が15%上昇する	マインド3
	術から連携した次の魔技でTPを消費しなくなる	マジック&アーツ
	⬇+◉ボタンを入力しているあいだ、魔法攻撃で受けるダメージを80%軽減できる	マジックガード
	通常攻撃が光弾を飛ばす術攻撃(P.106)に変化する	マジックスタンス
	マジックタイプの敵を変身の3段階目で倒すと、獲得できるエレメンタルコアが2倍に増加する	マジックスポイラー
	魔法攻撃で気絶させる確率が5%上昇する	マジックフェイント
	魔技の消費TPが50%減少する。ただし、発動にはもとの術で消費するTPぶんが必要	マジックフェンサー
	フリーラン中に攻撃を受けてものけぞらなくなる	ムーヴドアーマー
	戦闘勝利時に1%の確率で最大TPが1%上昇する	メンタルアップ
	リンク時のTP回復の伝播率が25%上昇する	メンタルシェアプラス
	現在のHPが最大値の25%以下時、受けるダメージを75%減少させる	メンタルディフェンス
	最後に受けたダメージの3%ぶん、TPが徐々に回復する	メンタルリバース
	光属性の耐性が15%上昇する	ライトガード
	術の消費TPが20%減少し、与えるダメージが30%減少する。スキル「ヘヴィマジック」と効果は重複する	ライトマジック
	戦闘勝利時に2%の確率で最大HPが2%上昇する	ライフアップ
	最後に受けたダメージの50%ぶん、HPが徐々に回復する	ライフリバース
	アイテムの使用時、10%の確率で使用したアイテムを消費しなくなる	ラッキーアイテム
	空中からの着地時の硬直時間が50%減少する	ランディング
	フリーラン中、1秒ごとに最大HPの1%ぶんのHPが回復する	ランナーサプライHP
	フリーラン中、2秒ごとに最大TPの1%ぶんのTPが回復する	ランナーサプライTP
	ルドガーのHPが最大HPの30%未満のとき、骸核ゲージが溜まる速度が1.5倍になる	リアルアビリティ
	1戦闘中に1回のみ、戦闘不能になった際に40%の確率で自動で復活。このときの回復量は最大HPの約30%ぶんとなる	リコール
	戦闘不能から回復したときに最大HPの30%ぶんのHPがさらに回復する	リバイバルエナジーHP
	「リバイバルエナジーHP」でHPが最大HPの100%ぶん回復する	リバイバルエナジーHP2
	戦闘不能から回復したときに最大TPの30%ぶんのTPがさらに回復する	リバイバルエナジーTP
	「リバイバルエナジーTP」でTPが最大TPの100%ぶん回復する	リバイバルエナジーTP2
	リベンジャーの受付時間が4秒長くなる	リベンジインテンス
	「リベンジインテンス」セット時、敵の攻撃をバックステップで避けたときでもリベンジャーが発動する	リベンジインテンス2
	リベンジャーによるダメージの倍率が30%の確率で最大になる	リベンジエイマー
	オーバーリミッツの時間が2秒長くなる	リミッター
	共鳴術技チェインで連携するとオーバーリミッツの時間が1秒長くなる。効果は一度の連携中に1回のみ	リミッター2
	パートナーを切り替えて共鳴術技チェインで連携するとオーバーリミッツの時間が2秒長くなる。効果は一度の連携中に1回のみ	リミッター3
	スレーヴ時、マスターが術技で消費するTPの50%ぶんを肩代わりする	リンクTPサポート
	エンカウントリンクが発生しなくなる	リンクスラッシャー
	スレーヴ時、レストアでマスターの戦闘不能を回復させる確率が70%になる	レストアプラス
	術で敵を撃破した際、敵1体につき最大TPの1%ぶん回復する	レソリューション
	「ディメンションスペル」の効果を受けた術に連携して術を詠唱すると威力が2倍になる	ロングインプレッション
	通常攻撃で投げるナイフの飛距離が1.4倍に伸びる	ロングスロー
	双銃装備時、通常攻撃の射程距離が1.6倍に伸びる	ロングバレル

COLUMN 01

超強力コンボを狙え!

弱点属性連携を最大限利用した超強力コンボを紹介しよう。難易度は高めだが、その威力は絶大だ。ボスやギガントモンスター、闘技場などの強敵をなかなか倒せないときは、ぜひ試してみてほしい。

弱点属性連携を利用して大ダメージを与えよう

コンボのダメージを上昇させるための方法として、弱点属性連携(P.044)に注目。全9属性で弱点属性連携を発生させると、ノーマルモードの場合は与えるダメージが最低でも2.2倍になり、敵の反撃も防ぐことができる。この要素を踏まえたうえで、今回はすべての属性の攻撃を使え、唯一変身できるルドガーを使用してコンボを考えてみた。右で戦闘前にしておきたい準備を、下で具体的なコンボの流れとポイントをそれぞれ紹介しているので、挑戦してみよう。

戦闘前にしておきたい準備

- ルドガーのACを8以上にしておく
- ルドガーにスキル「マイトチャージ2」、「マイトチャージ3」をセットしておく
- ルドガーに以下の技をセットしておく
  - 双剣………「濡羽狩」「蒼破刃」「一迅」
  - ハンマー…「マギカ・ブレーデ」「ブロイ・テーレ」
  - 双銃………「タイドバレット」「ラピッドレンジ」

コンボの流れとポイント

双剣装備時にマイトチャージを発動

スキル「マイトチャージ2」と「マイトチャージ3」を発動すれば、次の攻撃が弱点属性扱いになるうえ敵が必ずのけぞるため、確実にコンボを始動できる。また、ACを上昇させる効果もあるので、攻撃する前に必ず発動させておこう。

↓
「濡羽狩」
↓
「蒼破刃」
↓
武器をハンマーに替える
↓
◎ボタン

コンボで使用する「マギカ・ブレーデ」と「ブロイ・テーレ」には打属性がないので、通常攻撃を挟み、さらに攻撃属性を連携させていく。

↓
「マギカ・ブレーデ」
↓
武器を双銃に替える
↓
◎ボタン
↓
「タイドバレット」
↓
「ラピッドレンジ」
↓
武器を双剣に替える
↓
「一迅」

「ラピッドレンジ」で攻撃した敵は自身から離れてしまうので、通常攻撃ではコンボがつながりにくい。「ラピッドレンジ」の硬直が解けた瞬間に武器を双剣に替えて、射程が長く技の出も早い「一迅」ですかさず追撃していこう。ただし、敵が戦場の端にいる場合は、ルドガーが敵をすり抜けてしまい、コンボが途切れてしまう。そのときは「一迅」を省略して◎で追撃してコンボをつなげるといい。

↓
武器をハンマーに替える
↓
◎ボタン
↓
「ブロイ・テーレ」
↓
変身

「ブロイ・テーレ」を最後まで出し切らずに、敵が地上でのけぞっている状態で変身しよう。変身すると、コンボがつながるかぎり弱点属性連携の効果が継続するため、高い倍率がかかったまま大ダメージを与えられるのだ。変身後は「絶影」と「蒼破刃」を連発し、最後に「バドブレイカー」から秘奥義につなげば9属性連携コンボの完成だ。

↓
「絶影」
↓
「蒼破刃」
↓
「マター・デストラクト」

3
MAIN CHAPTER
メインチャプター

冒険に役立つ知識集

Tips

ストーリーを進めるうえで知っておきたい16のポイントを紹介していく。これらのポイントをおさえておけば、冒険をよりスムーズに進められること間違いなしだ。

POINT 1 マップで発生するイベントをチェック

メインチャプター中、次に進むべき場所に迷ったらワールドマップを確認し、「☆」マークで示されたエリアを目指そう。借金返済期間になったらワールドマップを開き、赤い「!」マークがあるエリアをチェック。キャラエピソードが発生する合図なので向かってみよう。そのエリアに到達したら、ロケーションマップを開き、「☆」や「!」マークのある位置を確認して進むといい。

R1ボタンを押すか、ロケーションマップを開けば画面右上に目的も表示される。

POINT 2 期間限定のクエストなどに注意

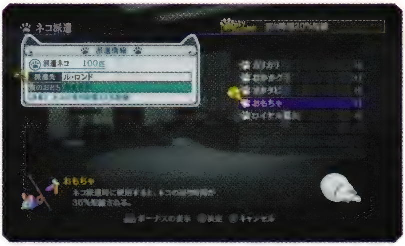
赤い文字のクエストは基本的に消えることがないが、右記に記載したクエストは一定のチャプターまで進むと消失し、二度と出現しなくなってしまう。イベントを見たい場合やアイテムを獲得したいときは、早々に依頼を達成してしまうのがいい。また、分史世界のミラのキャラクターエピソードはメインチャプター11開始前までしか行えない。親密度を上昇させる機会などを失うので、こちらも見逃さないようにしよう。

○ 期間限定のイベントクエスト

クエスト終了時期	クエスト名
チャプター12開始時	14 ユリウスとの出会い(P.526)
チャプター12 トリグラフ(4) ~カラハ・シャール(分史) 2	01 少女のプレゼント(P.523)、 07 父親のプレゼント(P.524)
チャプター13 マクスバード(2) 1	05 エルのわすれ物(P.524) 06 兄の軌跡・1(P.524)
チャプター14開始時	11 リドウの依頼(P.525)

POINT 3 ネコ派遣は常時行おう

プレイ中はネコ派遣を忘れず、つねに派遣している状態にしたい。特注やクエストのアイテム納品で必要となるアイテムを拾ってきてくれるので、いざ必要なときに素材がないという心配も少なくなる。ネコの派遣先は、特注やクエストで必要になった素材が入手できる場所を選ぶのがいいが、特にほしいものがない場合は、ネコを集めることを優先しよう。ネコが増えることでアイテムを拾ってくる確率と個数がアップし、派遣の効率がよくなるからだ。ネコの居場所についてはP.556を確認してほしい。



土曜日に「おもちゃ」を使えば、わずか6分45秒で戻ってくる。旅のおとものアイテムは、ポーカーの景品交換で入手するのもよい。

POINT 4 親密度が上がる選択肢を選ぶ

選択肢次第では特定のキャラクターの親密度が上昇するので、できるかぎり親密度を上げる選択肢を選ぶようにしたい。また、チャプター15終了後にエル、ユリウス、ビズリーから武器をもらいたい場合も、基本は親密度が上がる選択肢を選ぼう。しかし、エルはチャプター15終了後までに親密度が上がるすべての選択肢を選んでも、武器がもらえる親密度に到達できない。武器をもらうには2周目に親密度を引き継ぐ方法しかないので、エルの親密度はあまり気にしなくてもOK。以下にユリウスとビズリーから武器をもらえ、親密度を引き継げば確実にエルから武器をもらえる選択肢を記載するので参考にしてほしい。

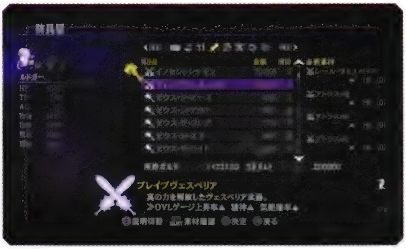
○ エル、ユリウス、ビズリーの3人から武器をもらうための選択 ※1

選択肢の発生場所	選ぶ選択肢
チャプター1 トリグラフ開始時	L1:お願いします、ユリウス
チャプター1 トリグラフ開始時	L1:トマト入りオムレツ
チャプター1 トリグラフ5	R1:この場から逃げる
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)開始時	L1:立ち向かう
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)1	L1:握手をし、名乗る
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)1	R1:列車をとめたら、スカウトしてくれるとか……?
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)6	R1:ビズリーを守る
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)7	R1:ユリウスを捜そう
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)7 ロングチャット「エルはなぜ一人で?」	R1:親はテロリストに殺されたのかも…
チャプター1 ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)11	L1:ユリウスを殺せるわけない!
チャプター2 ドヴォール1	R1:ケガ、大丈夫なのか?
チャプター2 ドヴォール3	L1:…一緒に来るか?
チャプター2 3 ロングチャット「借金返済」	L1:エルが気にすることはない
チャプター3 トリグラフ(2)1	R1:わかった。トマトは入れないよ
チャプター3 トリグラフ(2)2	L1:わかった。ユリウスを捕まえる
チャプター6 クランスピア社1	L1:俺の仲間だ
借金返済期間6-7 ロングチャット「一途な女」	R1:ま、ある意味そうだな
チャプター7 アスコルド(分史)5	L1:これを見たら、ユリウス、喜ぶだろうな
チャプター7 トラバルン街道(分史)〜次元の裂けた丘(分史)4	L1:時計を出す
チャプター7 ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史)4	R1:心配させるなって…
チャプター7 ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史)6 ロングチャット「ルルの飼い主」	R1:もちろん俺だよ
チャプター7 ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史)6 ロングチャット「再会ユリウス」	L1:ずっと憧れてたユリウスと同じ仕事だ
チャプター7 ニ・アケリア霊山(分史)3	R1:ユリウスを信じる
チャプター7 クランスピア社(3)2	R1:本当に、どんな願いも?
チャプター7 クランスピア社(3)2	R1:俺の力…
チャプター7 クランスピア社(3)2	R1:やってみます
チャプター7 クランスピア社(3)4	L1:エル用に甘口にしといた
チャプター7 クランスピア社(3)5	R1:困る
チャプター7 クランスピア社(3)5	L1:ああ。行こう
チャプター8/9 キジル海瀑(分史)1 ※2	L1:ユリウスは、その歌好きだな
チャプター8/9 キジル海瀑(分史)1 ※2	R1:約束したんだ。一緒にカナンの地に行くって
チャプター8/9 キジル海瀑(分史)1 ※2	L1:俺が幻魔をおびき出す!
借金返済期間9-10 ロングチャット「エルの帽子」	R1:どんなご褒美が入ってるんだ?
チャプター10 ディール(2)〜ディール(分史)2後 ロングチャット「エルのお家」	R1:パパとママがいないってことだよ、エル
チャプター10 ウプサーラ湖跡(分史)1後 ロングチャット「分史世界の構造」	R1:もしそうなら、悲しいな…
チャプター10 ウプサーラ湖跡15	R1:俺も雷が苦手でさ。ユリウスがよくこうしてくれたんだ
チャプター11 旅船ペルーン6	L1:エルを抱きしめる
チャプター11 旅船ペルーン7	L1:お前を守るには、ああするしかなかった
借金返済期間11-12 ロングチャット「エルと王様」	R1:きっと迷惑なんかじゃないさ
チャプター12 ウプサーラ湖(分史)2	L1:来ちゃダメだ、エル!
チャプター12 ウプサーラ湖(分史)5	L1:つくりたいんだ。エルのために
チャプター12 ウプサーラ湖(分史)5	R1:ごめん
チャプター13 マクスバード(2)3	R1:エルを追いかけないと!
チャプター14 クランスピア社(5)5	L1:人間だけの世界をつくる…?
チャプター16 カナンの地3	R1:約束したから…な
チャプター16 カナンの地3	L1:俺は、オリジンにエルを助けてくれと願う!
チャプター16 カナンの地4	L1:エルを助けてくれ
チャプター16 カナンの地4	R1:俺の命で助ける!

※1:親密度の合計値がエル8150、ユリウス4000、ビズリー4000にするための選択肢と回答。赤字で記載している箇所は、どちらの選択肢でもエル、ユリウス、ビズリーのいずれかひとりの親密度が上がるが、記載した選択肢を選ばないと武器は獲得できない箇所を示す。 ※2:チャプター7開始時の選択肢で「ユリウスを追う!」を選んでいた場合はチャプター8、「アーストに会いたいんだが…」を選んだ場合はチャプター9で発生。

POINT 5 特注品は全員が装備できるものを優先

特注を利用すればほかでは入手できない強力なアイテムを作れるが、普通にプレイしていてはなかなか素材が集まらない。そのため、メンバー全員ぶんの装備をそろえるのは大変な手間がかかってしまう。所持している素材が少ない序盤などは、メンバーが共通して使える装飾品やアブソーバーを優先しよう。特にアブソーバーは術技やスキルの習得に関わるため、どれも最優先で作るのがオススメだ。なお、ゲームクリア後に特定の条件で出現する特注品(P.691)はどのアイテムも高性能なので、ぜひ作っておきたい。



各キャラクターの最強装備は闘技場EXタッグクリア後の特注で作れるが、ほかの特注品を必要とするものもあり、作るのは難しい。

作っておきたい特注の装飾品

種類	特注に並ぶ時期	場所	特徴
ガーネット、アクアマリン、オパール、ルビー、ダイヤモンド、アメジスト	借金返済期間7-8	カラハ・シャール(中央広場)	対応した属性の耐性が50%アップする。属性をもつ攻撃への対策に役に立つ
リンクロング	借金返済期間7-8	カラハ・シャール(中央広場)	オーバーリミッツの時間が長くなる。共鳴術技チェインをより多く使えるので、持っておいて損はない
エクシード	借金返済期間7-8	カラハ・シャール(中央広場)	ACを+1にする。よりコンボを多くつなぎたいときに装備するといい
ミスティマーク/ミスティシンボル	借金返済期間8-9/借金返済期間12-13	カン・バルク(大通り)/ディール(中央広場)	詠唱時間をミスティマークは10%、ミスティシンボルは20%短縮する。術が主体になるエリーゼやローエン、ミュゼに装備させておこう
パラライチャーム、コンフューズチャーム、ストーンチャーム	借金返済期間9-10	ディール(中央広場)	状態変化ポイントの加算を50%の確率で無効にする。行動を阻害される麻痺、チャーム、石化は厄介なため、防止する装飾品を持っておくと便利だ
エメラルドリング/フェアリィリング	借金返済期間9-10/借金返済期間12-13	ディール(中央広場)	術技の消費TPをエメラルドリングは2/3に、フェアリィリングは1/2する。術技主体で戦うキャラクターに装備させたい
ブラックオニキス	借金返済期間10-11	イル・ファン(サンサーラ商館1F)	最大HPが30%アップする。戦闘不能になりやすい場合に装備させよう
ムーンストーン	借金返済期間10-11	イル・ファン(サンサーラ商館1F)	最大TPが20%アップする。TPが高めのキャラクターに装備させておくといい

POINT 6 効率のいい借金返済を

借金返済期間中、すぐに返済したい場合はギガントモンスターを討伐するといい。1～2体倒してしまえば、おおむね返済金額に到達するうえ、同時に勲功ポイントも大量に獲得できるという利点があるのだ。このとき、ギガントモンスターの出現エリアに現れるモンスターの討伐クエストを受注しておき、合わせて倒してしまえば、さらに効率が上がる。なお、任意返済は最初から無理に支払う必要はないが、下記の2つのご褒美アイテムは比較的低額で獲得できるうえに強力なスキルを習得可能。できればこのふたつだけは早めに入手しておくとボス攻略に役立つ。残りは振り込み制限がなくなるチャプター14以降でもいいだろう。

早めに獲得しておきたい任意返済のご褒美

金額	入手アイテム	解説
180,000	異能の書「絶対防御」紳士用	アルヴィンのスキル「ハイガード」を習得する。これはガードブレイクされなくなる便利なスキル。ご褒美でもらえる「絶対防御」はルドガーを除いた全員分獲得できるが、アルヴィンのものは金額が少ないうちから入手できる利点がある
290,000	異能の書「有能救助」医学者用	ジュードのスキル「レストアプラス」を習得する。ジュードがスレーヴのときにレストアでマスターを復活させる確率が20%から70%にアップする。「ライフボトル」の節約になるので、こちらも入手しておくと強力なボス戦で安心できる

1 2 3 4 5 6 7

メインチャプター

◆冒険に役立つ知識集

POINT7 ポーカーで便利な景品を獲得

15 ポーカーフェイス(P.526)クリア後に行えるようになるミニゲームのポーカー。このポーカーで取引されるチップはさまざまな景品と交換でき、どれも貴重なアイテムがそろっているので、冒険がラクになるアイテムはすぐに入手しておくといいだろう。チップ稼ぎには、アイテム"金のサイコロ"を利用するといい。これを利用して勝利すれば、一度に179200枚ものチップを獲得できる可能性がある。そのため、まずはチップをガルドで買い、景品交換で金のサイコロを入手し、事前にセーブを行ってから挑戦しよう。

金のサイコロは4~5回まで必ずフラッシュが出る効果を持つ。そのままダブルアップに8回連続で勝利して稼ぎたい。

● 獲得しておくと便利な景品

必要チップ	景品	解説
5000	ザ・レッドマント	火、地、光属性を吸収するが、水、風、闇属性の被ダメージ2倍になる。特定の属性攻撃しない敵に非常に有効
5000	ザ・ブルーマント	水、風、闇属性を吸収するが、火、地、光属性の被ダメージ2倍になる。ザ・レッドマントと正反対になっているので、両方入手して使い分けていこう
8000	大双極の環珠	光属性(倍率4)、闇属性(倍率4)のアブソーバー
8000	揺らぐ漆炎の環珠	火属性(倍率3)、地属性(倍率2)、闇属性(倍率2)のアブソーバー
9000	輝焔と重圧の環珠	火属性(倍率3)、地属性(倍率4)、光属性(倍率1)、闇属性(倍率1)のアブソーバー
10000	蒸気と裂傷の環珠	火属性(倍率2)、水属性(倍率3)、風属性(倍率3)、地属性(倍率2)のアブソーバー
20000	フレンドリンクS	使用したキャラクターの親密度を500上昇させる。早く「異能の書」を入手したいときなどに
5000	菫青石	特に使い道のない素材だが、20000ガルドで売却できるのでガルド稼ぎに最適。任意返済用に、大量のチップをすべてこれに交換して売却する手段も有効だ

POINT8 称号の獲得を意識してプレイ

特定の条件を満たすと称号を獲得でき、これによって2周目以降のプレイに役立つGRADEを得られる。称号は特定の行動を一定回数とるという条件が多いので、それに該当する行動を意識的に繰り返してゲームを進めていくと効率的だ。なお、注意点として「ゲームクリア時に骸殻使用回数を50回以内」で獲得できる称号がある。これはチャプター13終了以降の変身回数が該当するので、それ以前なら何回使っても問題ない。変身回数が多いと獲得できる称号もあるので、それまでは積極的に使うことをオススメする。

● 称号を獲得するために意識しておきたいこと

項目	解説
モンスターとエンカウントする	モンスターと積極的戦う。特に新しいモンスターを見かけたら逃さず戦っておこう
ロングチャットをすぐに見る	ロングチャットが発生したらすぐに確認する。メニュー画面からだと無効なので注意
アイテムを拾う	マップ上にあるアイテムを拾いながら進む
料理の効果を発動させる	料理をつねに食べられるように、タウンで多めに購入しておく
クエストを行う	何度もクエストを達成して勲功ポイントを稼ぐ。ギガントモンスターも倒していこう
ネコ派遣をする	ネコ派遣で各エリアのアイテムを集めていく
リンクする	戦闘中はつねにリンク状態。オートの味方もリンクさせておく。モンスターによってサポートが発動しやすいスレーヴに切り替えるといい

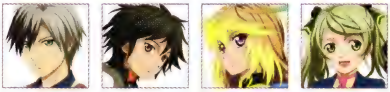
項目	解説
親密度を上げる	キャラクターエピソードを行う
変身の回数を少なくする	チャプター13終了以降、ボスやギガントモンスター以外の戦闘で変身を控える
コンボを狙う	ヒット数の多い術技を使用してコンボをつなげていく。種類の違う術技でつなげるとなおよし。ショーカットも活用しよう
弱点属性連携をする	ウェポンシフトと多彩な術技で弱点を突きやすいルドガーがオススメ。9連携をめざそう
共鳴術技チェインをする	オーバーリミッツ中は共鳴術チェインを使い、チェイン数もできるだけ伸ばす
特性を使用	操作キャラクターを変えて戦う
ガードをする	スキル「マイトチャージ1~3」と組み合わせて頻繁に使用する

POINT 9 目的にあわせてパーティ編成を変える

借金返済期間中には、ルドガーを除いた3人ぶん自由なパーティ編成が行える。仲間は8名いるので、各キャラクターの得意分野を特化させた編成や、それぞれが苦手とする部分を補える編成も可能。基本的には近距離で攻撃する役、後方で回復する役、その中間で援護する役がそろっていると死角がなく戦いやすい。あとは敵の能力によって生存率を高めたり、攻撃を重視したりと編成を変えてみよう。

パーティ編成の例

バランス重視



攻防のバランスがとれた編成。豊富な術技をもつジュードとミラを入れて攻撃面を充実させ、ジュードのサポートやエリーゼの回復魔法で防御面もカバーできる。物理攻撃、魔法攻撃、回復をすべて備えた安定感抜群の編成だ。

生存率重視

敵の攻撃を耐えぬくことを重視した編成。エリーゼを回復専門に、レイアで補助も加えつつ、ミュゼとリンクして「トラクタームーヴ」の一撃離脱を心がける。ルドガーが双銃を使い、遠距離戦に徹するのもアリだ。

物理攻撃重視

物理攻撃力が高いキャラクターを集めた編成。アルヴィンとガイアスのサポートで相手のガードや鋼体を崩しやすいのも利点だ。レイアは回復役も兼任する。より攻撃性能を高めたいなら、レイアの替わりにジュードを入れてもいい。

術攻撃重視

強力な魔法攻撃を重視した編成。攻撃属性が豊富で広範囲に攻撃できるため、敵が複数出現する戦闘に強い。ルドガーがローエンやミュゼのサポートを受けつつ囮となり、そのあいだに遠方から攻撃してもらう手段が有効だ。

POINT 10 強敵の前には料理を食べておこう

ボス戦の前には攻撃力や防御力がアップする料理を食べておき、ステータスを上げておこう。また、ボスの直前まで到達したらHP･TP回復効果のある料理を食べて戦闘を何度か行うことで、回復アイテムを節約しつつ万全な状態でボス戦を迎えられる。なお、通常の戦闘でも経験値アップなどの料理をひんぱんに食べておけば、称号の獲得にもつながるのでお得だ。

ボス戦に挑む際に食べる料理ならば、効果の回数が少ない並でも十分だ。

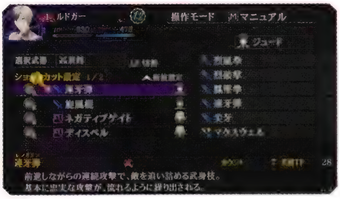
所持しておきたい料理

料理	料理の効果	解説
フルーツチーズ、クリームコロッケパフェ	戦闘後HP&TP回復	探索中、HPとTPがなくなってきたら使用しておくのがよい。特にボス戦前は有効だ
オムソバ、たこ焼きラーメン	物攻&魔攻アップ	ボス戦の前に使用しておくと便利。攻撃を選ぶか防御を選ぶかはパーティの編成と相談しよう。全滅してしまった場合に、食べる料理を変えて再挑戦してみるのもいい
焼きそば、野菜スティック、海藻サラダ	物防&魔防アップ	
フルーツ焼きそば	物攻&魔攻、物防&魔防アップ	
牛丼、チキン南蛮巻き	取得経験値アップ	バキュラを見かけたら使いたい。ボス戦でステータスアップの料理ではなく、こちらの料理を選ぶ手もアリ
ミネストローネ、トマト･ア･ラ･モード	取得エレメンタルコアアップ	
豆腐の味噌汁、シーフードシチュー	取得ガルドアップ	ガルドフリークを見かけたときに食べよう

POINT 11 味方の行動を設定しておく

オートで動く味方の行動は、メニューの「作戦」でおおまかに決められる。よくリンクを行う仲間、回復役に徹してほしい仲間など、役目にそった作戦に変更しておくと戦闘がよりスムーズになる。

術技の数が多くなってきたら、術技の使用可否も設定しよう。強力な術技のみにONにしたり、弱点属性連携を的確につなげるため、特定の属性や吹き飛ばす術技をOFFにしてしまうのも手だ。なかでも優先して使ってほしい術技があったら、ショートカットに設定しておき、自分の好きなタイミングで使うといい。特に広範囲に攻撃できるものや、回復用、コンボにつなぎやすい術技を設定しておくのがオススメだ。



敵を拘束できる術技を中心にショートカットを設定。これでコンボがしやすくなる。

● 役割に沿った作戦内容例

作戦	キャラクター		
	ジュード	エリーゼ	レイア
ターゲット	分散攻撃	仲間を守れ	集中攻撃
基本行動	術技主体で戦え	回復支援専念	任せた
HP消費	ほどよく耐えろ	無理はするな	なるべく耐えろ
TP消費	全力で戦え	余力を残せ	温存しろ
オートリンク	リンクしない	ガンガンリンク	ガンガンリンク
リンク時指示	自由に戦え	自由に戦え	一緒に戦え
共鳴術技	使うな	使うな	使うな
オートアイテム	使え	使え	優先的に使え

基本はレイアとリンクして戦い、ジュードをフォロー役、エリーゼを回復役と想定した作戦。スレーヴのTP消費肩代わりを考え、レイアのTPが尽きないように温存させる。ジュードには術技主体でジャマな相手と戦ってもらい、早めに倒してもらう。エリーゼのサポート「ティポドレイン」でジュードのHPとTPを回復させるため、ジュードには「リンクしない」を設定した(オート同士がリンクする場合、リンクを行った側がスレーヴとなる)。共鳴術技は自分で使うため仲間には使わせないようにし、レイアはアイテムに関するスキルを活かすため、オートアイテムを優先的に使用できるようにしている

POINT 12 ボスからアイテムを盗もう

レイアのサポート「アイテムスティール」で、一部のボスから貴重なアイテムを入手できる。これらのアイテムを盗める確率は1度につき5%なので、確率を30%上げるスキル「スティールプラス」はぜひとも習得しておきたい。ただし、どのアイテムも特注で作れたり、別のボスが落としたりなどするので、取り逃すと二度と入手できないことはないので安心だ。

「スティールプラス」を習得するなら、火と光属性を優先的に吸収しよう。

● ボスから盗んでおきたいアイテム

名前	出現場所	入手アイテム	解説
クロノス(1)	チャプター7 次元の裂けた丘(分史)	アワーグラス	戦闘中に使用すると、一定時間敵の動きを止める。特注の素材としても使用する。特注でも生産可能
ウィンガル(因子)	チャプター8/9 カン・バルク(分史)	試作型増霊極	クエストの納品アイテムや、特注の素材として使用する。ネコ派遣でも入手可能なので、ムリに盗まなくてもOK
オーディーン(因子)	チャプター10 ウプサーラ湖跡(分史)	オールディバイド	戦闘中に使用すると、敵味方のダメージを50%軽減する。特注の素材としても使用する。特注でも生産可能
クロノス(4)	チャプター16 カナンの地	歯車	特注の素材として使用する。ネコ派遣でも入手可能
マクスウェル(分史)	ミラエピソード6 世精ノ途(分史)	エレメントマント	全属性の耐性が15%アップする装飾品。特注の素材としても使用する。特注でも生産可能
アグリア(分史)(1)	アルヴィンエピソード4 ミラの社	マジックシンボル	魔法攻撃力が10%アップする装飾品。特注の素材としても使用する。特注でも生産可能
ナハティガル(分史)	ローエンエピソード3 オルダ宮(分史)	ギガースリング	腕力が15%アップする装飾品。特注の素材としても使用する。特注でも生産可能
プルート	26 巫女の依頼 ザイラの森の教会	ローレル	すべての状態変化を無効化する装飾品。無明の霊異の宝箱からも入手可能だが、非常に便利なので盗んでおきたい

POINT 13 強敵には「マイトチャージ」を活用しよう

ボスは鋼体値が高いうえ、コンボを決めてもすぐに反撃してくるので、単純に攻撃を連発しているだけでは倒しにくい。そのため、いかにして鋼体を崩し、反撃されないための弱点属性連携を当てるかが重要になる。そこで役立つのがスキル「マイトチャージ」の3種類。3つともセットし、4.5秒間ガードすればAC+3されたうえ、次の攻撃が「消費TP25%減少+弱点属性化+のけぞらせる」の効果を得られる。また、「マイトチャージ」はレベルアップで覚える特殊なスキルで、全員が獲得可能なので、操作キャラクターは必ずセットしておきたい。なお、ガードのあいだに攻撃以外の動作を挟んでも、ガード時間はカウントされる。

ガードにかかわるオススメのスキル

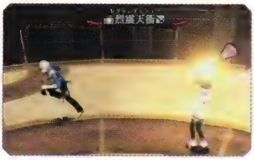
スキル	効果	解説
マイトチャージ	ガードを0.75秒維持するとACが+1され、次回の連携中に使う術技の消費TPが25%軽減する	TP消費の大きい奥義の前などに使うと有効。AC+1の効果も大きい
マイトチャージ2	ガードを2秒維持するとACが+1され、次回の初撃が弱点攻撃となる	弱点属性がないボスに有効。そのまま弱点属性連携を決められる。基本的にはマイトチャージ3と組み合わせて使いたい
マイトチャージ3	ガードを4.5秒維持するとACが+1され、次回の術以外の初撃で必ず敵がのけぞる	鋼体や耐性を無視してのけぞらせるため、重宝するスキル。2と組み合わせれば同時に弱点を突ける。ガードする時間が長いので、移動を挟みながら時間を稼いでいくといい
ハイガード	ガードブレイクされなくなる	マイトチャージと相性抜群だが、習得条件がやや厳しい
マジックガード	魔法攻撃のダメージを軽減するガードが使用可能になる	術技を多用する敵も多いため、基本的にはセットしておきたい。ローエンのサポートで代用するのも手
オールガード	マジックガードで物理攻撃と魔法攻撃の両方をガード可能になる	通常のガードとマジックガードを使い分ける必要がなくなるため、ガードのミスがなくなる

マイトチャージの発動例

ガードする

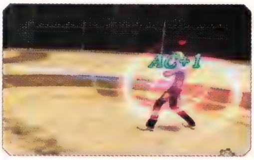
「マイトチャージ」の効果を発動するにはガードをしつづける必要はないので、1秒間ほどガードをしたあと解除する。

移動する



そこからステップ、フリーラン、ジャンプなど攻撃以外の動作を挟んでもOK。ただし、攻撃をすると時間はリセットされる。

ふたたびガードする



さらに3.5秒間ガードすると「マイトチャージ3」の効果が発動。このとき、ガードブレイクされても時間はリセットされない。

POINT 14 変身は空中戦を中心に行う

変身はこちらが圧倒的に有利になれるチャンス。そのため、あまりダメージを与えられなかったり、相手の攻撃を受けてすぐ変身が終わってしまったりしないよう効果的に使いたい。そこで、空中にいると変身時間の減少速度が半分になるスキル「クルスニク2」がおおいに役立つ。「絶影→空中蒼破刃」を繰り返すことで、一方的に攻撃しつつゲージの減少を抑えることが可能だ。ただし、鋼体をまとった反撃には注意。秘奥義は残りゲージが8分の1くらいのときを目安に、コンボでダウンさせてからか、バックステップで間合いを離して「バドブレイカー」を出すと命中させやすい。

変身したいタイミング

タイミング	解説
ダメージを受けているとき	敵のコンボを受けて、HPが残りわずかで戦闘不能になりそうな場合、ダメージ中に変身すれば窮地を免れる
弱点属性連携中	弱点属性連携中に変身し、すぐ攻撃することで弱点属性連携のダメージ倍率を維持したまま攻撃可能。スキル「クルスニク」をセットしておけば変身時間も増加してお得
敵がオーバーリミッツを発動したとき	敵がオーバーリミッツを発動したら変身し、ジャンプ中に⬆+◉を連続で出して時間稼ぎをしよう。オーバーリミッツが解除されたら攻撃をしかけるといい

POINT 15 弱点属性連携を狙いやすい術技を使う

弱点属性連携をつなぐには異なる属性の術技をすばやく繰り出さなくてはならないため、慣れないうちは難しい。オススメはウェポンシフトで攻撃属性を変えられるルドガーを操作をし、通常攻撃を交えながら以下に記載したようなコンボに組み込みやすい術技を使っていくことだ。できるだけ吹き飛ばさず、間合いを離さないようにするのがコツだ。

仲間がダウンさせてしまった場合は、ダウン中に引き起こす攻撃に切り替えよう。

◎ 弱点属性連携しやすい術技（ルドガーの場合）

術技	属性	解説
蒼破刃	風	出の早い攻撃。射程は短いが、とっさに攻撃を出したい場合に有効
虎牙破斬	斬	空中に少し浮いた相手を地上に戻したい際に有効
一迅	斬	すばやく相手に踏み込むので、間合いが離れてしまった際に役立つ
轟臥衝	光	攻撃の発生は遅めだが、ダウン中の相手に当てると引き起こせる利点がある
濡羽狩	闇	出が早く、少し踏み込むためコンボをつなぎやすい
ソート・ラルデ	打	出はやや遅いが硬直時間が短く、ダウン中の相手を引き起こせるため用途は多い
マギカ・プレーデ	光	範囲が広いため敵を巻き込みやすく、技の出も早めでコンボにしやすい
ファンドル・グランデ	水・地	技の出が早く、射程も長い。ただし石化しないと追撃が難しい場合もある
ラピッドレンジ	火・風	出が早いうえに射程長く、複数属性があるのも魅力。攻撃時間がやや長めなのに注意
タイドバレット	水	双銃のなかでは射程は短いが、攻撃時間と硬直時間が短さが優秀

POINT 16 レアシンボルで大量の経験値などを獲得できる

レアシンボルのバキュラは獲得経験値とエレメンタルコア、ガルドフリークは獲得ガルドがかなり高いので、見つけたらぜひ倒しておこう。レアシンボルはその種類ごとに出現場所が決まっており、同じエリア内でも場所が違うと出現するレアシンボルが異なる場合がある。たとえばセイライ冷原の南部にはゴールドバキュラが出現するが、北部にはガルドフリークが出現する、という具合だ。なお、マップを切り替えると出現の判定が行われるので、レアシンボルと戦いたいときは何度もマップを出入りして探すといい。

レアシンボルの出現確率は5％だが、シャドウバキュラだけは無明の霊異の砂漠エリアに必ず1体以上出現する。

◎ レアシンボルの種類と出現場所（正史世界・分史世界共通）

種類	出現場所
バキュラ	エラール街道、トルバラン街道、イラート間道、ガリー間道、キジル海瀑、ニ・アケリア参道、ニ・アケリア霊山
ブロンズバキュラ	ソグド湿道、サマンガン街道、サマンガン樹界、クラマ間道、バーミア峡谷、タラス街道
シルバーバキュラ	ファイザバード沼野（北東部、北西部）、ルサル街道、タタール冥穴（1F、B1F、B2F）、王の狩り場、ラコルム街道、モン高原、ノール灼洞、ククル凍窟、ボルテア森道
ゴールドバキュラ	ファイザバード沼野（南部、中央部、西部）、タタール冥穴（B3F）、リーベリー岩孔、ザイラの森、セイライ冷原（南部）、トウライ冷原（南部）、バイカール廃坑（南部）、フェルガナ鉱山（第1鉱区、第4鉱区）、カタマルカ高地（南西部、北東部）、バルナウル街道（南東部、中央部、北西部）、アルカンド湿原（南東部、北西部）、カナンの地
シャドウバキュラ	無明の霊異（砂漠エリア）
ガルドフリーク	セイライ冷原（北部）、トウライ冷原（北部）、バイカール廃坑（北部）、フェルガナ鉱山（天然地下道）、カタマルカ高地（中央部）、バルナウル街道（南西）、アルカンド湿原（中央部）

メインチャプター攻略

Main Chapter Capture

本書ではストーリーをメインチャプターと借金返済期間の2つに分け、行くことができる順に各マップを掲載している。クリア手順や敵の攻略などの見方を確認しておこう。

データの見方

1 時期
その場所を訪れるタイミング。メインチャプターの場合は番号とタイトルを記載している。

2 マップの種別
その場所がタウン／ダンジョン／フィールドのどれに属するかを示す。

3 地名
そのページで攻略している場所の名前。分史世界の場合は名前の後ろに（分史）をつけている。

4 固定メンバー
その場所を訪れる際に固定メンバーとなる仲間の名前。

5 ショップ／特注追加／宿屋／E.コア
その場所の各種情報。各項目の意味は以下のとおり。

ショップ……その場所にあるショップの情報を掲載しているページを記載
特注追加……特注が追加される場合は、その内容を掲載しているページを記載
宿屋……宿屋の値段
E・コア……マップ上にあるエレメンタルコアから入手できるエレメンタルコアの最低個数と最大個数を記載

6 敵Lv.
その場所に出現する敵のレベルの下限値と上限値。特定の時期や条件で更新される場合は、／で区切って記載した。

7 ガイド
ストーリーの進め方や、注意したいポイントなどを解説している。

8 発生ロングチャット
攻略中に発生する、期間限定のロングチャットの一覧。選択肢が発生するものはL1、R1それぞれを選んだ場合の親密度の変化も記載している。各キャラクターの呼称は「9発生ショートチャット」を参照。また、時期は「12フローチャート」と対応している。

9 発生ショートチャット
攻略中に発生する、期間限定のショートチャットの一覧。発言者と最初のセリフの一部を記載している。発言者のアイコンの意味は以下のとおり。時期は「12フローチャート」と対応している。

ルド……ルドガー	ジュ……ジュード	ミラ……ミラ
アル……アルヴィン	エリ……エリーゼ	ティ……ティポ
ロー……ローエン	レイ……レイア	ガイ……ガイアス
ミュ……ミュゼ	エル……エル	ルル……ルル
ユリ……ユリウス	ビズ……ビズリー	オー……オーディン

10 エネミー
その場所で出現する敵との戦い方を解説している。

11 出現する敵
その場所で出現する敵の簡易データ。「タイプ」「6のレベル範囲の下限値でのHP（レベルが更新される場合は／で区切って掲載）」「属性」を記載。各属性の色が青くなっている場合は、その属性で攻撃するとダメージが増えることを、赤くなっている場合はダメージが減ることを示す。

12 フローチャート
そのページに掲載したマップを進める手順。分岐が発生する場合、L1で選択した手順を緑、R1で選択した手順を青にしている。付随する情報の意味は以下のとおり。なお、手順で「ワールドマップで移動」と記載されていても、必ずしもワールドマップを使う必要はない。

選択肢……その手順で発生する選択肢。制限時間があるものは【時限】と記載。L1、R1をそれぞれ選んだ場合の親密度の変化も記載している。各キャラクターの呼称については「9発生ショートチャット」を参照
パーティ……その手順で加入／離脱するキャラクター
アイテム……その手順で入手／消費するアイテム
称号……その手順で獲得する称号
ボーナスシーン……ボーナスシーンが発生する条件
ボーナス選択肢……ボーナスシーンで発生する選択肢
戦闘……その手順で戦闘があることを示す
Check 1……「16Check」で攻略していることを示す
BOSS 1……「17BOSS」で攻略していることを示す

13 ランダムトレジャー
その場所の探索ポイント、探索袋から入手できるアイテム。一覧のなかから、記載した確率で1種類が選ばれる。

14 マップ
攻略しているマップ。アイコンの意味は以下のとおり。

START……「12フローチャート」と対応したスタート地点
1 1 1……「12フローチャート」の手順を行う位置
A……マップ同士のつながり
ファイザバード沼野 ▸ P.258……別の場所へのつながり
……上り下りできる場所
……飛び降りられる場所（一方通行）
穴……しゃがんで進める場所。宝箱などがあったり別のマップにつながる場合は線でつないでいる
00 00……記載した番号のイベントクエストの発生場所。赤は終了期限があるものを表している。訪れた時点で発生しないものは補足をつけている
ア……「15入手アイテムデータ」と対応した宝箱などの位置
……探索ポイントの出現候補地。出現しないこともある
……探索袋の出現候補地。出現しないこともある
……エレメンタルコアの出現候補地。出現しないこともある
……ネコを捕まえられる場所
……ギガントモンスターが出現する場所と時期
S……セーブポイント
……宿屋
……道具屋、自販機
……武器屋
……防具屋
……装飾品屋
……料理屋
……雑貨屋
……クエスト斡旋所

15 入手アイテムデータ

そのマップで入手できるアイテムと、アイテムが入っているものの種別。どの種別でも、調べれば入手できる。

16 Check

「12フローチャート」の手順で、特に注意したいものをピックアップして攻略している。

17 BOSS

「12フローチャート」の手順で発生するボスとの戦闘を攻略している。一部のボスは注意したい攻撃方法も記載。

18 ボスデータ

ボスの簡易データで、「レベルの上限値と下限値」「鋼体」「レベルに対応したHPの上限値と下限値」「属性」「落とすアイテムとその確率」「盗めるアイテムとその確率」を記載。

19 返済金額

次のチャプターを始めるために返済する必要がある金額。

20 新たに行くことができるエリア

その借金返済期間から行けるようになるエリアのつながり。

21 発生キャラクターエピソード

その借金返済期間から発生するキャラクターエピソード。発生場所とクリア時の報酬も記載している。親密度が上がる場合は、「ジュード+500」のように表記した。

22 クエスト

その借金返済期間から発生する各種クエストの紹介や攻略をしている。

23 発生イベントクエスト

その借金返済期間から発生するイベントクエストの一覧。発生場所と目的、報酬を記載している。

24 発生アイテム納品クエスト

その借金返済期間から発生する固定アイテム納品クエストの一覧。受注するのに必要な称号、納品するアイテムとその入手方法、報酬を記載している。各種アイコンについてはP.607を参照。

25 発生モンスター討伐クエスト

その借金返済期間から発生する固定モンスター討伐クエストの一覧。受注するのに必要な称号、討伐するモンスターとその出現場所、報酬を記載している。

26 出現ギガントモンスター

その借金返済期間から出現するギガントモンスターの一覧。出現場所と報酬を記載している。

ワールドマップ

エレンピオス

タウン

❶	トリグラフ	▶P.254
❷	クランスピア社	▶P.304
❸	ドヴォール	▶P.260
❹	マクスバード	▶P.270

ダンジョン

❶	エージェント訓練所	▶P.438
❷	ヘリオボーグ研究所	▶P.280
❸	タタール冥穴	▶P.276
❹	次元の裂けた丘	▶P.279
❺	カナンの地	▶P.450

フィールド

❶	エラール街道	▶P.263
❷	トルバラン街道	▶P.268
❸	ルサル街道	▶P.274

エレンピオス ディール地方

タウン

❶	ディール	▶P.388

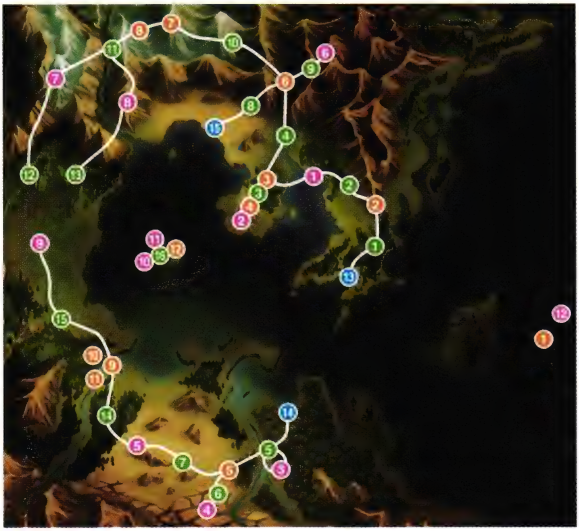
ダンジョン

❶	ウプサーラ湖跡	▶P.391
❷	無明の霊異	▶P.589

フィールド

❶	カタマルカ高地	▶P.389

リーゼ・マクシア



タウン

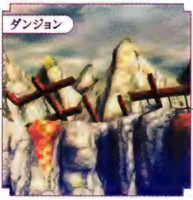
❶	マクスバード	▶P.270
❷	ハ・ミル	▶P.291
❸	ニ・アケリア	▶P.296
❹	ミラの社	▶P.299
❺	カラハ・シャール	▶P.333
❻	シャン・ドゥ	▶P.351
❼	カン・バルク	▶P.360
❽	ザイラの森の教会	▶P.362
❾	イル・ファン	▶P.401
❿	オルダ宮	▶P.403
⓫	ラフォート研究所	▶P.405
⓬	ル・ロンド	▶P.381
⓭	イラート海停	▶P.288
⓮	サマンガン海停	▶P.328
⓯	ラコルム海停	▶P.348

ダンジョン

❶	キジル海瀑	▶P.294
❷	ニ・アケリア霊山	▶P.300
❸	サマンガン樹界	▶P.331
❹	バーミア峡谷	▶P.337
❺	ガンダラ要塞	▶P.342
❻	リーベリー岩孔	▶P.355
❼	ノール灼洞	▶P.364
❽	ククル凍窟	▶P.368
❾	ファイザバード沼野	▶P.372
❿	フェルガナ鉱山	▶P.384
⓫	バイカール廃坑	▶P.386
⓬	カナンの地	▶P.450

フィールド

❶	イラート間道	▶P.289
❷	ガリー間道	▶P.292
❸	ニ・アケリア参道	▶P.297
❹	ソグド湿道	▶P.301
❺	サマンガン街道	▶P.329
❻	クラマ間道	▶P.335
❼	タラス街道	▶P.340
❽	ラコルム街道	▶P.349
❾	王の狩り場	▶P.353
❿	モン高原	▶P.358
⓫	ザイラの森	▶P.363
⓬	セイライ冷原	▶P.366
⓭	トウライ冷原	▶P.370
⓮	バルナウル街道	▶P.406
⓯	アルカンド湿原	▶P.408
⓰	ボルテア森道	▶P.382



エージェント訓練場

固定メンバー	ルドガー						
ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	―
敵Lv.	1						

Guide 試験を通して敵との戦い方を覚えよう

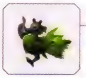
チャプター1ではユリウスの影との戦闘後、エージェント訓練場で魔物を倒す試験を受ける。到着直後に発生する戦闘では戦闘中の基本操作を教えてくれるので、ここで操作に慣れておこう。なお、課題クリア後に発生するイベントでは選択肢によってボスと戦うことになるが、勝敗に関わらずイベントは進行する。

冒頭に発生する選択肢によって、ユリウスの呼び名が変わる。

Enemy 敵の背後をとれば有利になる

出現する敵は1種類で、おおまかな出現場所も決まっている。特に問題なく倒せるはずだが、敵の背後からぶつかるようにすれば最初から敵のHPが減少した状態で戦闘を始められるので、課題をすばやくクリア可能だ。また、戦闘中は攻撃を受けないように、フリーランを駆使して敵の側面や背後から攻撃しよう。

出現する敵



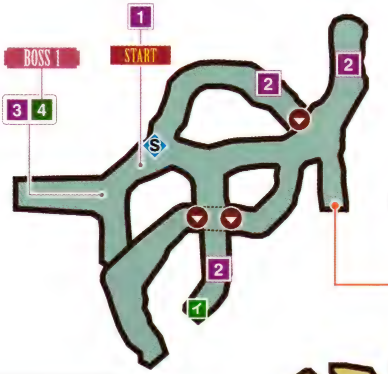
CSアックスピーク			▶ P.698
パワー	HP	826	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		

Flowchart & Map

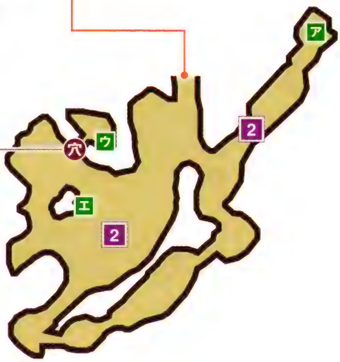
START
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- 1 戦闘 CSアックスピーク×2を倒す
- 2 戦闘 CSアックスピーク×5を倒す
- 3 ユリウスに近づく
  - 選択肢 L1 トリグラフへ / R1 4へ
- 4 戦闘 ???と戦う BOSS

トリグラフへ ▶ P.254

エージェント訓練場

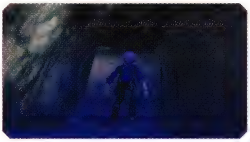


地下訓練場 擬似海岸



穴をくぐって奥へ行ける

壁に開いた穴の前で◎ボタンを押すと、しゃがんで奥の空間へと進むことができる。穴はほかのマップにも数多くあり、奥にはアイテムが配置されていることが多い。マップ上で穴を見つけたらどんどんくぐろう。



入手アイテムデータ

ア	宝箱	ライフボトル×1
イ	宝箱	500ガルド
ウ	宝箱	ミックスグミ×1
エ	宝箱	オレンジグミ×3

BOSS 1 攻撃のスキをねらって少しずつダメージを与える

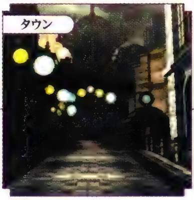
攻撃力が高く、正面から戦うのは危険。フリーランで「サンダーブレス」を空振りさせたところで側面から近づき、術技を絡めたコンボを叩き込もう。その後は再度距離をとりたいが、すぐに動くと復帰後の攻撃に巻き込まれやすいので、1度ガードしてからステップで後退すること。なお、撃破できればイベント内容が変化するほか、高価な回復アイテムを入手できるので、回復アイテムは惜しまず使って全力で戦おう。

この敵は攻撃を弾く鋼体をもっているが、「鳴時雨」を使えば1回で破壊できる。

HPが減ったら「サンダーブレス」中に距離を離し、アイテムで回復しよう。

??? ▶ P.698

Lv.	1	鋼体	20
HP	7800		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	トリート(100%) スペシフィック(100%)		
盗める	—		



黒匣工都市
トリグラフ

固定メンバー ルドガー
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶– 宿屋 300ガルド E・コア –

Guide ジュードと会う前に居住区を探索しよう

マンションフレールを出てから正面に進むとジュードと出会うイベントが発生し、自動的にチャージブル大通りへ移動する。トリグラフにはチャプター3まで戻ってこれないので、まずは居住区の広場やロドマンションなどの現時点で入れるマップを探索して、イベント前にアイテムを入手しておくのがオススメだ。

アップルグミはいくつあっても困ることはないので入手しておくといい。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
3後	駅へ向かう青年 選択肢 L1 ジュ+250 R1 –

発生ショートチャット →P.738

時期	内容	条件
3後	ジュ ありがとうござ～	–
	ジュ クラン社のビル～	クランスピア社に近づく

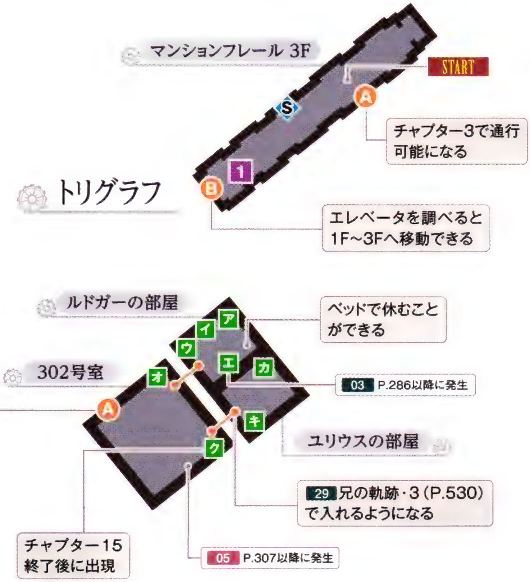
Flowchart & Map

START
- 選択肢 L1 ユリ+500 R1 –
- 選択肢 L1 ユリ+500 R1 –
- 選択肢 L1 – R1 –

1 マンションフレール3Fのエレベータから1Fに移動

2 トリグラフ 居住区へ行き、北東へ進む
- 選択肢 L1 ジュ+200 R1 –

P.256へ

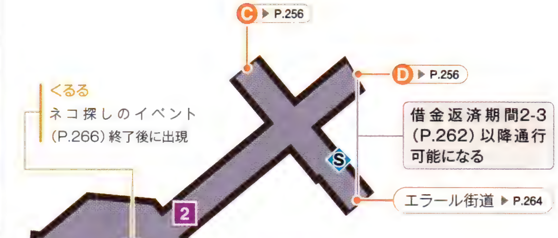


多くのアイテムが入手できる302号室

ビジュアル装備などのアイテムが入手できる302号室はチャプター3で入れるようになる。ただし、いくつかのアイテムは特定の条件を満たさないと入手できない。

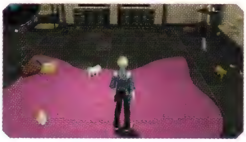
借金返済がんばったボーナス！

借金返済期間以外で一定額のガルドを返済すると、マンションフレール1Fのポストにヴェルからアイテムが届く。ここでしか手に入らない異能の書もあるので、定期的に確認しよう。



集めたネコがくつろぐ部屋

借金返済期間3-4からできるネコ派遣（P.556）で捕まえたネコはここに集まる。どんどん捕まえてネコでいっぱいにしよう。



入手アイテムデータ

ア 机	羽根ペン×1
イ 宝箱	マント×1
ウ 棚	ルドガー「部屋着」衣装×1
エ 棚	同級生の連絡先リスト×1
	タマゴ×2
オ 冷蔵庫	魚介セット×1
	野菜セット×1
	ロイヤル猫缶×1
カ 本棚	おもちゃ×1
	おかかグミ×1
キ 棚	レアブーツ×1
	異能の書「弐式瞬現」青年用×1
ク 宝箱	異能の書「弐式魔現」青年用×1
	異能の書「弐式虎現」青年用×1
ケ 花壇	キレイな虫の羽根×1
コ 花壇	きれいな羽根×1
サ 植物	10ガルド
シ 机	アップルグミ×3
ス 植物	セージ×1
セ 棚	ガイアスまんじゅう×1
ソ 棚	ウィスキー『エクスマキナ』×1

Flowchart & Map

3 自動でチャージブル大通りへ移動

4 トリグラフ中央駅に行く

5 駅員と話す

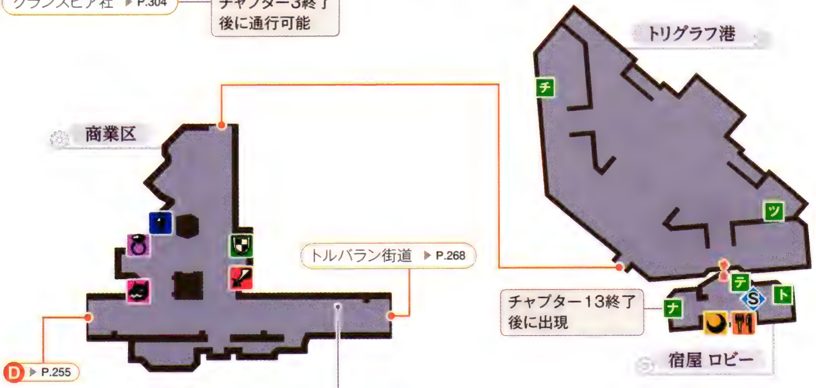
選択肢	L1 ― R1 ―
選択肢【時限】	L1 ― R1 エル+100

ストリボルグ号へ ▶ P.257

エレンピオスをつなぐ鉄道網

チャプター3以降は、駅にある券売機を調べることで、移動可能になったタウンの駅へ移動できる。ドヴォール駅はチャプター2(P.262)以降に、マクスバード駅は借金返済期間3-4(P.266)以降に(※)、ディール駅には借金返済期間9-10(P.379)にそれぞれ開放される。

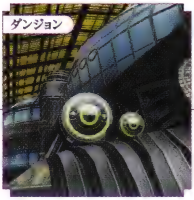
※:メインチャプターでマクスバードに行くときに開放される。



チャプター4/5「源霊匣、暴走」を終了後〜チャプター6終了後までこの位置に現れる兵士に話しかけるとヘリオボーグ研究所 入り口(P.281)に移動できる。

入手アイテムデータ

チ カゴ	サーモン×1
ツ イス	野鳥の卵×1
テ カゴ	ジャガイモ×1
ト 机	野菜スティック・並×1
ナ 棚	ガイアスまんじゅう×1

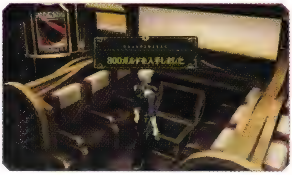


ストリボルグ号〜ストリボルグ号(分史)

固定メンバー	ルドガー						
ショップ	▶P.676	特注追加	▶−	宿屋	−	E・コア	−
敵Lv.	1〜4						

Guide 列車内をくまなく探索しておこう

列車内の宝箱には「トレンチコート」や「ライフボトル」など役立つアイテムが入っている。チャプター終了後は列車内を探索できなくなるため、宝箱は全部開けておきたい。また、道中のイベントでは術技やスキルに関係するアローサルオーブが使えるようになるので、入手したアブソーバーの効果を確認しておこう。



座席のあいだに隠れて見えにくい宝箱もあるので注意して進もう。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
4後	さっきの女の子は……? 選択肢 L1 − R1 −
7後	エルはなぜ一人で? 選択肢 L1 − R1 エル+250
7後	異形の姿

発生ショートチャット →P.738

時期	内容	条件
1後	ジュ むごい……	ストリボルグ号 4号車の奥へ進む
1後	ジュ いつ敵が出てく〜	ストリボルグ号 4号車の奥へ進む
4後	ジュ そろそろ先頭車〜	ストリボルグ号 2号車の奥へ進む
5後	ジュ 行こう!ルドガ〜	−
7後	エル よ〜し、しゅっ〜	−
7後	ジュ ……列車が揺れ〜	ストリボルグ号(分史) 4号車の奥へ進む
8後	エル そういえば、あ〜	ストリボルグ号(分史) 3号車の奥へ進む
8後	ジュ エル、大丈夫〜	ストリボルグ号(分史) 2号車の奥へ進む
9後	ジュ もうすぐ先頭車〜	ストリボルグ号(分史) 2号車の奥へ進む
9後	ジュ あの人は……!〜	ストリボルグ号(分史) 先頭車両の奥へ進む

Enemy リンクを活用すればラクに突破できる

イベントで発生する戦闘を含め3種類の敵が出現するが、囲まれないようにフリーランで立ち位置を変えながら戦えば苦戦することはない。途中のイベントから使用できるリンクや共鳴術技を駆使してジュードと共闘し、効率よく敵を倒していこう。HPが減ってきたら、ジュードの「治癒功」で回復するといい。

ジュードとリンクすれば「鳴時雨」でユニーク共鳴術技を発動できる。

出現する敵

ヘヴィソル・リベリオン ▶P.724

パワー	HP	780
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ライオットソル・デュアルガン ▶P.728

スピード	HP	780
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ライオットソル・リベリオン ▶P.728

スピード	HP	780
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Flowchart & Map

START

- 選択肢【時限】 L1 エル+100 / R1 ―

1 戦闘 ライオットソル·デュアルガンを倒す

- 選択肢 L1 ビズ+400 / R1 ―
- 選択肢 L1 エル+100 / R1 ビズ+400
- パーティ ジュードが加入

2 戦闘 ライオットソル·デュアルガン、ヘヴィソル·リベリオンを2回倒す

3 戦闘 ライオットソル·デュアルガン、ヘヴィソル·リベリオンを倒す

- アイテム 水の環珠、光の環珠を入手

4 2号車へ行く

5 先頭車両に行く

6 階段を上がり2階へ進む

- 選択肢1 L1 ― / R1 ―
- 選択肢【時限】 L1 エル+250 / R1 ビズ+400

7 自動でストリボルグ号（分史）へ移動

- 選択肢1 L1 ― / R1 ユリ+500
- アイテム 懐中時計·ルドガーを入手

8 戦闘 ライオットソル·デュアルガン、ヘヴィソル·リベリオンを倒す

9 戦闘 ライオットソル·デュアルガンを倒す

10 先頭車両に行く

- 選択肢 L1 ― / R1 ―

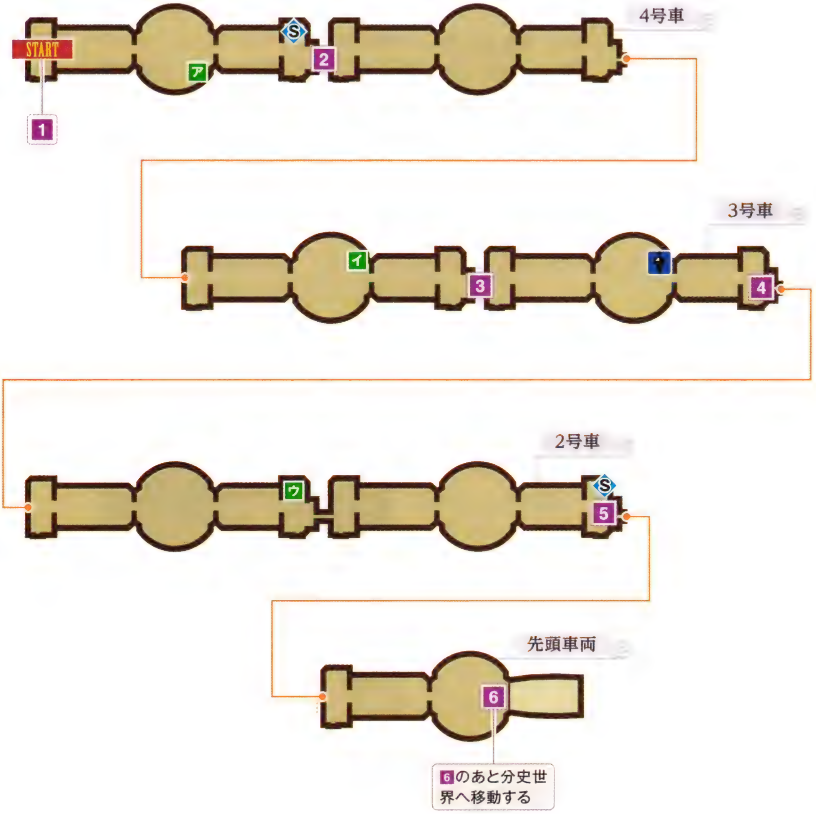
11 戦闘 ユリウスを倒す BOSS !

- 選択肢【時限】 L1 ユリ+500 / R1 ―
- 称号 黒い槍をもつ者

チャプター1終了

ドヴォールへ ▶ P.260

ストリボルグ号

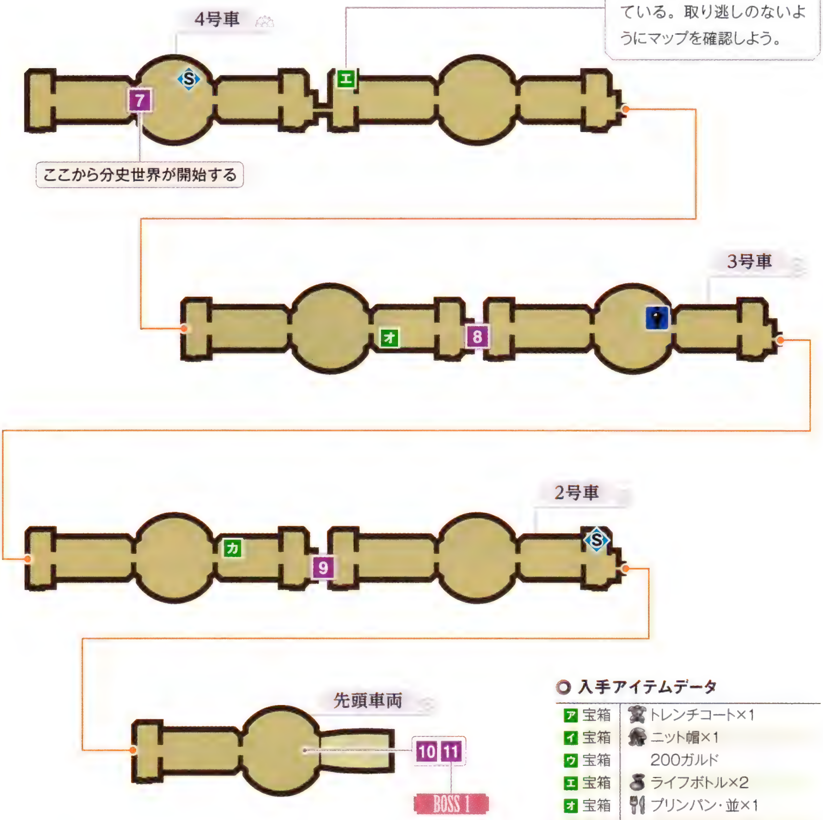


ストリボルグ号（分史）

敵Lv. 1～4

新しい宝箱

列車内の構造は同じだが、宝箱の配置はすべて変わっている。取り逃しのないようにマップを確認しよう。



入手アイテムデータ

ア	宝箱	トレンチコート×1
イ	宝箱	ニット帽×1
ウ	宝箱	200ガルド
エ	宝箱	ライフボトル×2
オ	宝箱	プリンパン・並×1
カ	宝箱	800ガルド

BOSS 1 弱点属性連携を活用してすばやく撃破

ガードを固めつつ、敵の攻撃が止まった瞬間に反撃していく戦法が有効。このとき、ユリウスの頭上に青い「！」マークが出ると、こちらの攻撃中でも鋼体をまとった反撃をしてくる。マークが見えたらすぐに攻撃を中断し、ガードを固めよう。また、斬属性が弱点なので、ルドガーの通常攻撃を当てたあとに「蒼破刃」やジュードの攻撃を当てれば、弱点属性連携で効率よくダメージを与えられる。

ユリウス（1） ▶P.728

Lv.	2～5	鋼体	0
HP	6960～9120		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打		
落とす	トマト入りオムレツ・並（100%）／羽根ペン（100%）		
盗める	―		

赤い「！」マークが出ると、ユリウスは確実に「鳴時雨」を繰り出す。

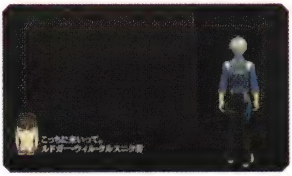
陰影の巷
ドヴォール

固定メンバー ルドガー
ショップ ▶P.676　特注追加 ▶ー　宿屋 300ガルド　E・コア ー

Guide チャプターが終わるまで街から出れない

チャプター2はバー・プリボーイ内で繰り広げられるリドウとの会話イベントが中心となる。借金の契約をしてから駅の券売機を調べるまで外のエリアには出られないので、ひとまずはチャプターの終了を目指そう。

ただし、入手時期が限られるバー・プリボーイ内のアイテムだけは先に手に入れておきたい。



リドウを無視して外のエリアへ出ようとすると引き止められる。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
3後	借金返済 選択肢 L1 エル+250 / R1 ー

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
2後	ジュ …………～	バー・プリボーイを出る
3後	ジュ ひとまず、列車～	ー
	エル ルル、ルル～♪～	商店通りへ入る

Flowchart & Map

START

1 リドウに話しかける
- 選択肢 L1 ー / R1 ー
- 選択肢 L1 ー / R1 エル+250
- 選択肢 L1 ー / R1 ー

2 リドウと話して「わかった。契約する」を選ぶ
- 選択肢 L1 ー / R1 ー
- アイテム 契約書を入手
- パーティ ジュードが加入

3 ダウンタウンに行き、南西へ進む
- 選択肢 L1 エル+250 / R1 ー
- 選択肢 L1 ー / R1 ー

4 ドヴォール駅に行き、券売機を調べる

チャプター2終了
称号 高額負債者

借金返済期間2−3へ ▶P.262

ドヴォール

11 P.379以降に発生

15 P.379以降に発生

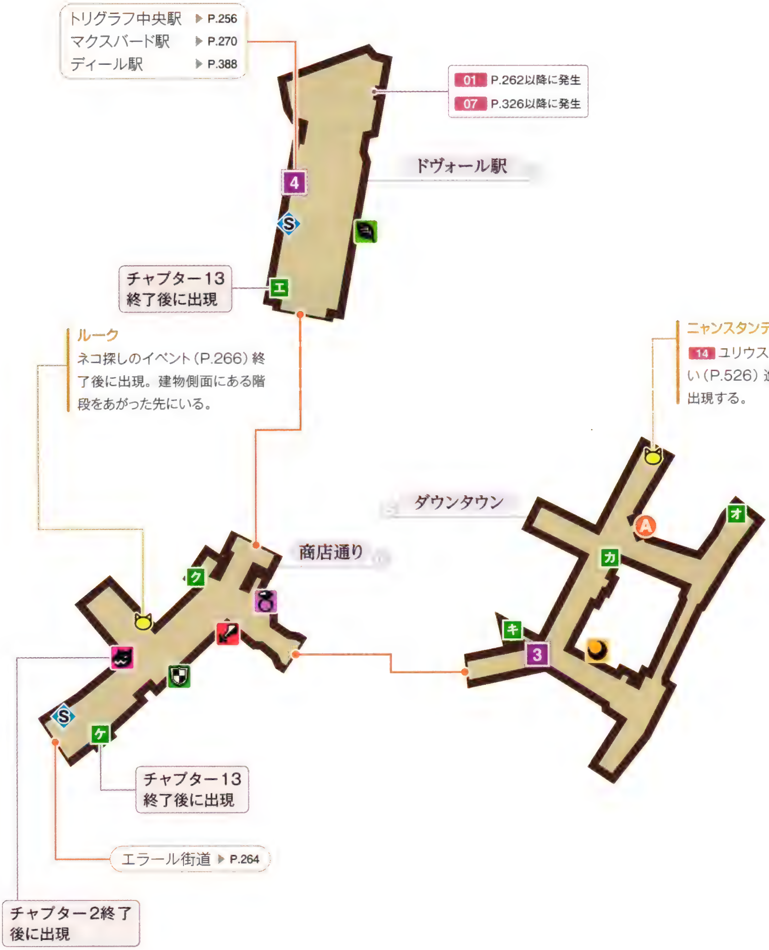
ポーカーゲーム

15 ポーカーフェイス（P.526）をクリアすると、ポーカーで遊べるようになる。詳細はイベントクエスト攻略を確認しよう。

カウンター裏のアイテムは今のうちに入手

カウンター裏にはアイテムが隠されているが、左記のイベントでポーカーが遊べるようになると、バーテンダーが邪魔になり調べられなくなる。先にアイテムを入手しておこう。

1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
2
◆陰影の巷 ドヴォール



入手アイテムデータ

ア 棚	バーボン『ムーンライト』×1
イ 棚	ブランデー『ノワールレア』×1
ウ 机	ミックスグミ×1
エ イス	ガイアスまんじゅう×1
オ タル	タマネギ×2
カ 看板	銅鉱石×1
キ タル	アップルグミ×1
ク カゴ	砂鉄×4
ケ 机	ガイアスまんじゅう×1

Interval

借金返済期間2−3

返済金額 5000 ガルド

列車事故から九死に一生を得た代償として、リドウから莫大な借金を背負わされてしまったルドガー。移動が制限されるなか、彼はエルやジュードと共にトリグラフへ戻るため、借金返済の第一歩を踏み出す。

Guide クエストを使って貯めたガルドを返済へあてる

新たにエラール街道が開放されるほか、ドヴォールの商店通りでイベントが発生し、各タウンのクエスト斡旋所でクエストが受注できるようになる。依頼を達成すればガルドが手に入るので、返済金はクエストで稼ごう。返済後は次の目的地となるトリグラフが開放されるが、この期間だけエラール街道からは入れない。ドヴォール駅から列車でトリグラフへ移動しよう。

返済後はトリグラフの全域に行けるので、施設の確認や探索をしよう。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
開始後	エルの事情
返済後	ノヴァからのコール1
	ほっとすること
	選択肢 L1 – / R1 –

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
返済後	ルル ナァ～!～	トリグラフ マンションフレール1Fに入る

Quest エラール街道で敵と戦いつつ素材集め

エラール街道でこなすクエストが中心となる。まずはモンスター討伐クエストを上限の5つまで受注して、対象の敵と戦いながら探索ポイントを調べていこう。こうすれば討伐の達成と並行してアイテム納品クエストに必要な素材も集まるので、討伐クエスト報告後にすぐに納品クエストも達成できる状態になるのだ。

発生イベントクエスト（▶P.523）

クエスト名	場所	目的	報酬
01 少女のプレゼント	ドヴォール	エラール街道などで入手できるきれいな羽根×10を少女に渡す	900ガルド、288ポイント、エルの帽子×1個

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ジョウのお願い・1	ウッドバッジ	貝殻の化石×10	ポ エラール街道	800ガルド、500ポイント、三角帽子×1個
大きすぎる誤差許すまじ	—	貝殻の化石×2	ポ エラール街道	800ガルド、100ポイント、風の環珠×1個

フィールド

エラール街道

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ ―	▶ ―	―	4~20個

敵Lv. 4~8

Guide アイテムを集めながらフィールドの特性を覚えよう

エラール街道のようなフィールドでは、アイテムが入手できる探索ポイントや探索袋といったランダムトレジャーや、スキルや術技の習得に必要となるエレメンタルコアが発見できる。周囲に光っている場所や袋が落ちていたら積極的に調べよう。ちなみに、これらのポイントは1度調べると消えてしまうものの、ほかのエリアへ移動してから戻れば復活する。

なお、街道の各所には穴が開いており、調べると中に入れる。奥には宝箱が隠されているので、ランダムトレジャーなどと一緒にこちらも探しておこう。

西部はトリグラフにつながっているが、チャプター3が終了するまで通れない。

貝殻の化石はアイテム納品クエストで必要になる。なるべく集めておきたい。

Enemy 風属性に耐性を持つ敵が多い

出現する敵で1番やっかいなのは、ダメージが大きく石化の危険もある「ロックトライ」を使うエラールプラントだ。術を使われる前に優先して倒したいが、詠唱を開始されてもすぐに攻撃すれば妨害が可能だ。

また、エラールホースの「シャドウスタウズ」も毒の追加効果がある厄介な攻撃なので、フリーランやガードで直撃を防ごう。ガルドに余裕があれば、状態変化を治せる「パナシーアボトル」を用意したい。

エラールプラントはHPが多いが弱点が斬属性なので倒しやすい。

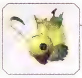
エラールホースの突進は強力だが、「蒼破刃」で応戦できる。

出現する敵

エラールゲコゲコ ▶ P.706

スピード | HP 976

属性: 火 水 **風** 地 光 闇 斬 **打** 射



エラールチュンチュン ▶ P.706

スピード | HP 976

属性: 火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射

エラールプラント ▶ P.706

マジック | HP 2100

属性: 火 水 **風** 地 光 闇 **斬** 打 射

エラールホース ▶ P.706

スピード | HP 976

属性: 火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射

Map

エラール街道のランダムトレジャー

●探索袋	
50ガルド	18%
100ガルド	16%
250ガルド	12%
500ガルド	10%
オレンジグミ×1	8%
カリカリ×1	8%
サンドウィッチ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
ライフボトル×1	8%
あたり棒×1	4%

●探索ポイント	
貝殻の化石×1～3	25%
獣のフン×1～3	25%
砂鉄×1～3	25%
陸ガニ×1～3	25%

入手アイテムデータ

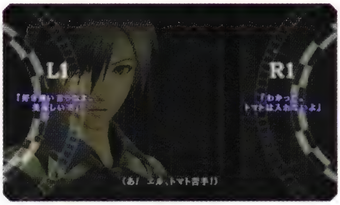
ア 宝箱	ラウンドベレット×1
イ 宝箱	変な欠片×1
ウ 宝箱	400ガルド

トリグラフ（2）

固定メンバー	ルドガー ジュード				
ショップ	▶P.676	特注追加	▶ー	宿屋	300ガルド
E・コア	ー				

Guide エルやビズリーの親密度を上げられる

302号室を調べて2つのイベントを見るだけでチャプター3は終了する。イベントでは選択肢が合計3回発生するが、そのうちの2回はそれぞれエルとビズリーの親密度を上げられるのだ。物語の進行に影響はないので、会話内容にこだわらないなら親密度が上がる選択肢を選ぼう。なお、チャプター中は部屋の外に出れないが、ユリウスの部屋以外の室内は探索可能だ。



発生する選択肢に時間制限はない。フローチャートを確認しつつ選ぼう。

Flowchart & Map

START

1 マンションフレール 302号室の扉を調べて「はい」を選び、メインチャプターを開始する

選択肢	L1 ー R1 ー
選択肢	L1 ー R1 エル+100

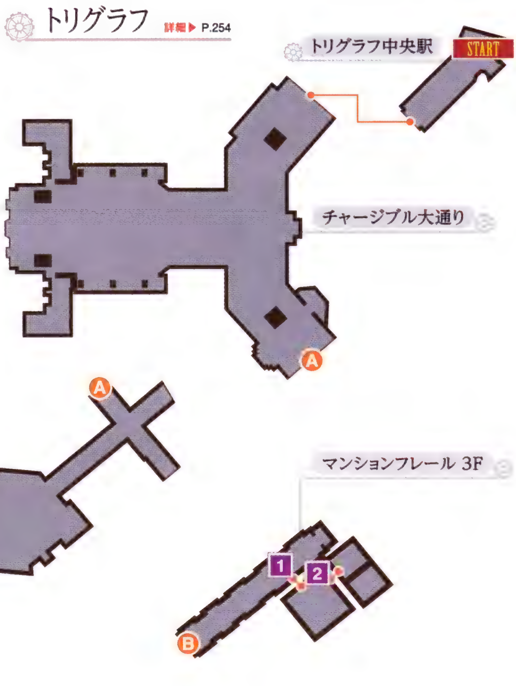
2 キッチンを調べる

選択肢	L1 ビズ+400 R1 ー

チャプター3終了

称号	兄を捜す弟

借金返済期間3−4へ ▶ P.266



借金返済期間3－4

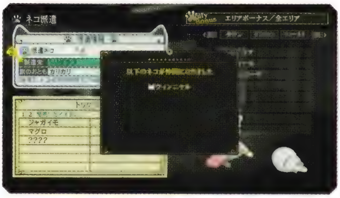
返済金額 7000 ガルド

列車事故の重要参考人なったルドガーは、指名手配されたユリウスの捜索をビズリーから半ば強引に命じられる。目撃情報があった場所へ向かおうとするも、そこへふたたび借金の壁が立ちふさがった。

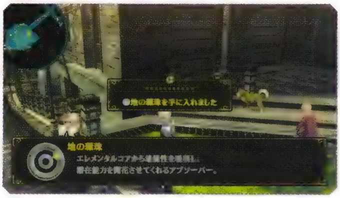
Guide ネコ派遣でさまざまなアイテムを手に入れよう

チャプター3終了後に居住区の中央に進むとイベントが発生し、ココネ・ネココからネコ探しの依頼を受ける。これ以降は各エリアにネコが出現するので、声を頼りに探して捕まえよう。ちなみに、集めたネコはメニューの「ネコ派遣」で指定したエリアからアイテムを探してくれる。ネコ派遣でしか入手できないアイテムもあるため、ネコ探しには積極的に取り組もう。

なお、借金を返済するとノヴァからGHSにコールがあり、そこで選んだ選択肢によって次の目的地が決定する。マクスバードではレイアとローエン、ヘリオボーグ研究所ではアルヴィンとエリーゼが仲間になるが、選ばなかったエリアもあとで行くことになるので、好きな方を選んでいい。なお、チャプター4でヘリオボーグ研究所をクリアすると、借金返済期間4－5でジュードエピソード1が発生する。これをクリアしておくと、チャプター5でボーナスシーンが発生するのだ。



ネコ派遣ではアイテムが手に入るほかに、新しいネコを連れてくることも。



トリグラフの居住区ではイバルから支給品がもらえる。横の袋を調べよう。

このあとのチャプターの流れ

借金を返済するとノヴァから連絡が入る

選択肢「マクスバード～」を選択	選択肢「ヘリオボーグ～」を選択
チャプター4「路地裏に潜む魔」 ▶P.270	チャプター4「源霊匣、暴走」 ▶P.280
借金返済期間4-5 ▶P.273	借金返済期間4-5 ▶P.273
チャプター5「源霊匣、暴走」 ▶P.280	チャプター5「路地裏に潜む魔」 ▶P.270

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
開始後	イバルとの関係
	素朴な疑問
	選択肢 L1 ― / R1 ―
返済後	ノヴァからのコール2
	選択肢 L1 ― / R1 ―

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
到着後	エル ルル、ルドガー～	―
	ノヴ はろー。調子ど～	借金を返済しない状態で長時間経過
返済後	エル ジュードの服、～	―
	ジュ ユリウスさんを～	ノヴァからのコール2で「マクスバード～」を選ぶ ※1
	エル なんか変な人が～	マクスバード行き決定後、マクスバードでレイアに近づく ※1
	ジュ ダメだ……。バ～	ノヴァからのコール2で「ヘリオボーグ～」を選ぶ ※2

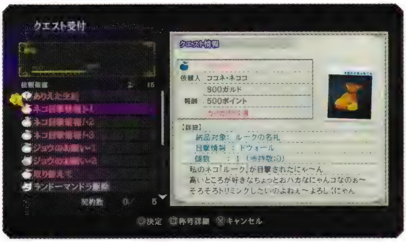
※1：選択肢で「ヘリオボーグ～」を選んだ場合は、借金返済期間4-5で発生。
※2：選択肢で「マクスバード～」を選んだ場合は、借金返済期間4-5で発生。

Quest ネコ探しクエストとギガントモンスターが登場

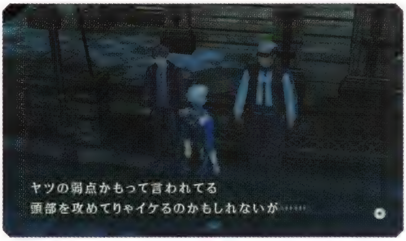
ネコ探しの開始にあわせて、クエスト斡旋所に「ネコ目撃情報!」の依頼が並ぶ。これは特定のネコを捕まえると手に入る名札を納品するクエストで、通常のアイテム納品クエストとやり方は同じだ。

そのほかには、ギガントモンスターの目撃情報も出現するようになる。ギガントモンスターは特定のフィールドに現れるモンスターで、撃破すれば大量のガルドとポイントを入手することが可能だ。ちなみに、ギガントモンスターの討伐はクエストとして受注する必要がなく、撃破後に斡旋所へ行くだけで報酬がもらえるので、受注の上限を気にする必要はない。

そのほかのクエストのなかでは、アローサルオーブ「強き光の環珠」が手に入る納品クエストを達成しておこう。術技やスキルの習得が早まるので冒険に役立つはずだ。ちなみに、納品対象のアイテムは、トルバラン街道にネコを派遣すると手に入ることがある。



「ネコ目撃情報!」を見れば、捕まえていないネコの出現場所も特定可能。新エリアが開放されたら確認してみよう。



クエスト斡旋所付近での住人からギガントモンスターの弱点が聞ける。チェリーズパイクの情報はトリグラフで確認だ。

発生イベントクエスト(▶P.523)

クエスト名	場所	目的	報酬
02 ありえた生活	トリグラフ	トマト入りオムレツ・並×1を食堂駅員に渡す	1100ガルド、352ポイント、ミネストローネ・並×1個

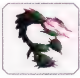
発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報!・1	—	ルークの名札×1	ドヴォール	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・2	—	ルビルビの名札×1	エラール街道	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・3	—	すずの名札×1	トリグラフ	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
取り替えて	—	なめし革×1	猫 トルバラン街道	800ガルド、100ポイント、強き光の環珠×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
ジョウのお願い・2	ウッドピンバッジ	エイシェントキャット×1	トルバラン街道	800ガルド、500ポイント、怪傑マスク仮面×1個

出現ギガントモンスター(P.532)



チェリーズパイク

場所	エラール街道	▶ P.263
報酬	6000ガルド、1800ポイント	

1 2 3 4 5 6 7

メインチャプター 3-4 ◆借金返済期間

トルバラン街道

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ー	▶ー	ー	4~20個

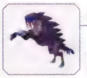
敵Lv. 6~10

Enemy ランドーマンドラを優先して撃破

ランドーマンドラを放っておくと、離れた位置から石化効果のある「ロックトライ」やリーチの長い「小さな厄石」でじわじわとダメージを与えてくる。敵が複数出現した場合は優先して撃破しよう。また、ハゲタカをのぞくすべての敵が打属性を弱点にもっているので、通常攻撃が打属性のジュードをコンボの起点にすれば、弱点連携が狙いやすく有利に戦える。

ワイルドボアの「失意の吐息」はリーチが長い。接近して一気に倒してしまおう。

出現する敵



エイシェントキャット ▶ P.706
スピード　HP 1143
属性　風 地 打

ハゲタカ ▶ P.720
スピード　HP 1143
属性　風 地 射

ランドーマンドラ ▶ P.728
マジック　HP 1230
属性　火 地 打

ワイルドボア ▶ P.730
パワー　HP 1845
属性　火 地 打 射

Map

トルバラン街道のランダムトレジャー

探索袋

50ガルド	18%
100ガルド	16%
250ガルド	12%
500ガルド	10%
アップルグミ×1	8%
カリカリ×1	8%
きれいな羽根×1	8%
はずれ棒×1	8%
プリンパン・並×1	8%
あたり棒×1	4%

探索ポイント

朽ちた骨×1~3	22%
獣のフン×1~3	22%
木片×1~3	20%
砂鉄×1~3	18%
野草の種×1~3	18%

トルバラン街道

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
3-4
◆トルバラン街道

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ブーツ×1
イ	宝箱	1000ガルド
ウ	宝箱	レザーコート×1
エ	宝箱	ダークボトル×2

交商特区
マクスバード

固定メンバー　ルドガー　ジュード

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶－　宿屋 400~500ガルド　E・コア －

Guide 3つの地区にそれぞれショップが並ぶ

エレン港ではレイアが加入するほか、ルドガーがハンマーを扱えるようになる。チャプターを進める場合は駅へ戻りドヴォールへ向かうことになるが、リーゼ港で多くのアイテムが手に入るので、寄り道して探索しておこう。また、それぞれの地区にあるショップは、開店時期と扱うアイテムがすべて異なる。新しいショップが開店したら必ずチェックしよう。

宿屋はエレン港とリーゼ港のどちらにもあり、リーゼ港の方が少し安く泊まれる。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
2後	新聞記者レイア 選択肢 L1 レイ+250 / R1 －

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
1後	エル ……あれ？ さ~	－
	エル あの黒いメガネ~	イバルに近づく
2後	レイ 情報屋と連絡つ~	マクスバード駅に入る

Flowchart & Map

START

1 レイアに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する

選択肢	L1 レイ+300 R1 －
ボーナスシーン(※)	ジュードエピソード1をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 エル+250 R1 －

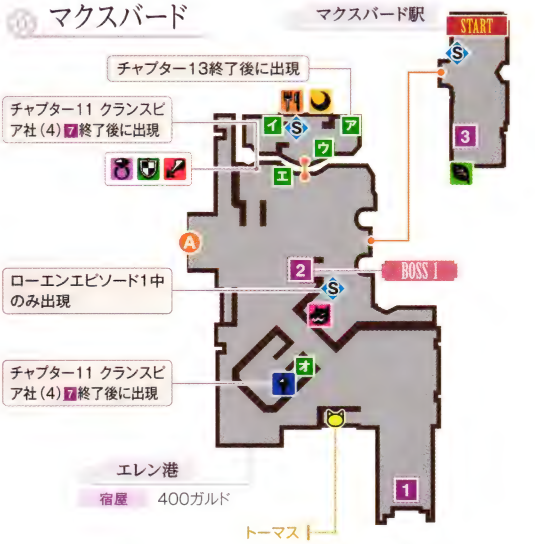
2 戦闘 イバルを倒す BOSS 1

アイテム	クランズウェイト入手
パーティ	レイアが加入し、アルヴィン、エリーゼがいる場合は離脱

3 券売機を調べて、ドヴォールに移動

ドヴォール(2)へ ▶P.272

※：借金返済期間4-5でジュードエピソード1をクリアしている場合のみ出現。



リーゼ港のショップは後半に開店

ここにある防具屋、武器屋、装飾品屋の3店舗は、カナンの地へ進めるようになるチャプター15終了後に開店する。開店時期が遅いぶん、扱うアイテムはショップで売られているもののなかでは最高峰だ。

リーゼ港

宿屋　500ガルド

チャプター13終了後に出現

チャプター15終了後に出現

カナンの地 ▶P.450

チャプター13終了後に出現

チャプター15終了後に出現

イラート海停	▶P.288
サマンガン海停	▶P.328
ラコルム海停	▶P.348
ル・ロンド海停	▶P.381
イル・ファン海停	▶P.401

他の海停へ移動できる定期船

船着場にいる係員に話しかけると、開放されたほかの海停へ移動できる。イラート海停は借金返済期間5−6、サマンガン海停は7−8、ラコルム海停は8−9、ル・ロンド海停は9−10、イル・ファン海停は10−11で開放される。

入手アイテムデータ

ア	花瓶	ガイアスまんじゅう×1
イ	タル	ウィスキー『エクスマキナ』×1
ウ	棚	1000ガルド
エ	袋	タマネギ×1
オ	タル	500ガルド
カ	箱	祈念布×1
キ	箱	サーモン×2
ク	植物	海鳥の卵×1
ケ	箱	ゼラチン×1
コ	箱	ジャガイモ×1
サ	箱	バーボン『ムーンライト』×1
シ	箱	海鳥の卵×1
ス	箱	ガイアスまんじゅう×1
セ	箱	変な欠片×1
ソ	箱	マグロ×1
タ	植物	アブラムシ×1
チ	箱	ガイアスまんじゅう×1

BOSS 1 イバルを相手にハンマーの手慣らし

この戦闘ではイバルが実戦でハンマーの使い方を教えてくれる。イバルは双剣や「グレイヴ」、「地転蹴」などの術技で間隔をあけながら攻撃してくるものの、弱点属性が打属性なので、ハンマーで攻撃すれば一方的にダメージを与えられる。フリーランでイバル(1)の側面に回り込んで、攻撃を叩き込もう。

イバル(1) ▶P.702

Lv.	7~11	鋼体	16
HP	10560~13440		
属性	打		
落とす	はずれ棒(100%)/強き地の環珠(100%)		
盗める	ー		

ドヴォール(2)~ドヴォール(分史)

固定メンバー ルドガー ジュード レイア
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶— 宿屋 300ガルド E・コア —

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
1後	手配書 選択肢 L1 — R1 —

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
1後	ジュ 情報屋なんて、~	ドヴォール ドヴォール駅で出口へ進む
1後	レイ ブラートに、裏~	ドヴォール ダウンタウンに入る
3後	レイ え? な、なに~	—

Flowchart & Map

START

1 情報屋に話しかける

2 ダウンタウンへ行き、北東へ進む
選択肢【時限】 L1 —
R1 ジュ+250

3 自動でドヴォール(分史)へ移動

4 戦闘 ローエン?を倒す BOSS 1

5 自動でドヴォール ダウンタウンへ移動
選択肢 L1 ガイ+400
R1 —
選択肢 L1 ロー+300
R1 —

チャプター4/5終了
パーティ ローエンが加入
称号 路地裏探偵

借金返済期間4—5へ ▶P.273
借金返済期間5—6へ ▶P.286

ドヴォール 詳細▶P.260

ドヴォール(分史) 詳細▶P.260

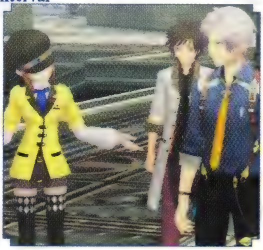
BOSS 1 スキを狙ってハンマーで攻撃

イベントを進めると分史世界のローエンと戦闘になる。ルドガーはハンマーで弱点を突けるが、すばやい敵の通常攻撃に妨害されやすいので、敵が術を詠唱したスキや味方が攻撃した瞬間を狙おう。HPが減ってくるとオーバーリミッツを発動させ、強力な術を繰り出してくる。共鳴術技を駆使して一気に倒したい。

ローエン? ▶P.730

Lv.	8~12	鋼体	100
HP	27777~34869		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ダークボトル(100%)		
盗める	豆腐せんべい・並(10%)		

Interval



借金返済期間 4-5

返済金額 **10000** ガルド

謎の世界に翻弄されながらも、新たに出会った仲間と共にユリウスの行方を追うルドガー。引き続き有力情報のあった場所で情報収集にあたりたいが、そのためにはまず借金を返済する必要がありそうだ。

Guide 戦闘で役立つアイテムボールを入手

トリグラフの商業区ではイベントが発生し、ノヴァから貴重品「アイテムボール」がもらえる。以降はメニューの作戦画面で指定したアイテムを戦闘中に味方が自動で使用してくれるので、使い方を覚えて戦いに役立てよう。また、「源霊匣、暴走」を先に進めていた場合は、ルサル街道、タタール冥穴、次元の裂けた丘へ行けるようになるが、どこも敵のレベルが高め。特にタタール冥穴は段違いに強い敵が生息しているため、今は入らないこと。返済後は「ノヴァからのコール2」の選択肢で選ばなかったエリアが目的地となる。

オートアイテムは、アイテムの種類だけでなく使用条件も設定できる。

チャプター4で「源霊匣、暴走」をクリアしていればジュードエピソード1が発生。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
開始後	悪い大臣!?※1
	二国の関係※1
返済後	ノヴァからのコール3※2
	ノヴァからのコール4※3
	変わったもの※1

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
開始後	エル あっちむいてポ～	チャプター「源霊匣、暴走」終了後※4
	ロー この一年で、ジ～	チャプター「源霊匣、暴走」終了後※4
	エル アルクノア、い～	チャプター「路地裏に潜む魔」終了後※1
	エル アルヴィン……～	チャプター「路地裏に潜む魔」終了後※1

※1:先にヘリオボーグを選んだ場合は、借金返済期間5-6で発生。
※2:先にマクスバードを開放した場合。
※3:先にヘリオボーグ研究所を開放した場合。
※4:先にマクスバードを選んだ場合は、借金返済期間5-6で発生。

Quest ランダム発生のクエストを活用しよう

ギガントモンスターが追加される以外に新しいクエストは追加されないので、ランダムで発生するモンスター討伐やアイテム納品を繰り返すことになる。これまでの返済期間と同じく、モンスター討伐を優先して達成し、効率良くガルドとポイントを入手しよう。また、「源霊匣、暴走」をクリアしている場合はルサル街道で発生するクエストを受注することで、高レベルの敵を相手に経験値を稼ぐことも可能だ。

出現ギガントモンスター(▶P.533)

ヴェウィンドアイ

場所	トルバラン街道 ▶P.269
報酬	12000ガルド、3600ポイント

ルサル街道

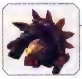
ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	12~16/23~30(チャプター7終了後)						

Enemy 敵の遠距離攻撃を警戒しよう

敵のレベルが高めで、ガントータスの岩を飛ばす攻撃や、キングコカトリスの「スピッドファイア」などのリーチが長い攻撃でダメージを受けやすい。フリーランで背後をとられないように動いたり、ガードするのも重要だが、敵が攻撃するスキをあたえないように攻め続ける戦術がもっとも有効だ。ガントータスには打属性、キングコカトリスには斬属性で攻撃しよう。

ガントータスは、風属性の術技で弱点属性連携を狙えばラクに撃破できる。

出現する敵



ガントータス ▶P.708

パワー　HP 1971/3021

属性: 火 氷 **風** **地** 光 闇 **斬** **打** 射

キングコカトリス ▶P.708

スピード　HP 1646/2566

属性: **火** 氷 風 **地** 光 闇 **斬** 打 **射**

ケイブチュンチュン ▶P.710

スピード　HP 1646/2566

属性: 火 氷 風 **地** **光** **闇** 斬 打 **射**

ケイブプラント ▶P.710

マジック　HP 3540/5520

属性: 火 氷 風 **地** 光 闇 **斬** **打** 射

Map

ルサル街道のランダムトレジャー

●探索袋

50ガルド	18%
100ガルド	16%
250ガルド	12%
500ガルド	10%
アップルグミ×1	8%
カリカリ×1	8%
はずれ棒×1	8%
変な欠片×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%
あたり棒×1	4%

●探索ポイント

朽ちた骨×1~3	20%
獣のフン×1~3	20%
砂鉄×1~3	18%
木片×1~3	18%
野草の種×1~3	16%
銅鉱石×1~2	8%

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ラメラガード×1
イ	宝箱	ピヨハン×1
ウ	宝箱	2800ガルド

タタール冥穴

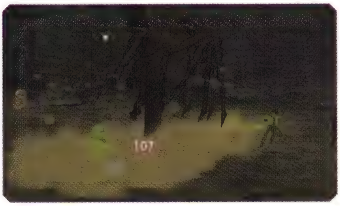
ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	25~29／47~51（チャプター10終了以降）						

Guide 敵のレベルが周辺より高い危険地帯

エリア内に出現する敵の最低レベルがルサル街道より10以上も高く、開放された時点で訪れると全滅する危険がある。探索は後回しにするのがオススメだが、エリア内の宝箱からは合計で14500ガルド入手できるので、借金返済を早く終らせたい場合は、敵を避けながら踏破に挑戦するのも手だ。

Enemy 風属性の術技でHPの少ない敵から倒す

すべてのモンスターが風属性の弱点をもっているので、弱点属性連携を狙えるように風属性以外の攻撃に使う術技はセットしないほうがいい。なお、出現する敵でもっとも危険なのは、高い攻撃力をもつネッドドラゴン。HPも高く弱点を狙っても撃破には時間がかかってしまうのだ。移動速度は遅めなので、複数の敵と同時に出現した際はほかの敵から撃破しよう。



ネッドドラゴンは地中から攻撃してくる。地面に潜るのを確認したらガードしよう。

出現する敵

ネッドドラゴン ▶P.718

パワー	HP	11760／19680

属性：火 氷 **風** 地 **光** **闇** 斬 打 射

ブレイドビーク ▶P.724

パワー	HP	3116／5215

属性：火 氷 **風** 地 **光** **闇** 斬 打 射

マインゴブリン ▶P.724

スピード	HP	2734／4575

属性：火 氷 **風** 地 **光** **闇** 斬 打 射

リザードマン ▶P.728

パワー	HP	3116／5215

属性：火 氷 **風** 地 **光** **闇** 斬 打 射

Map

タタール冥穴のランダムトレジャー

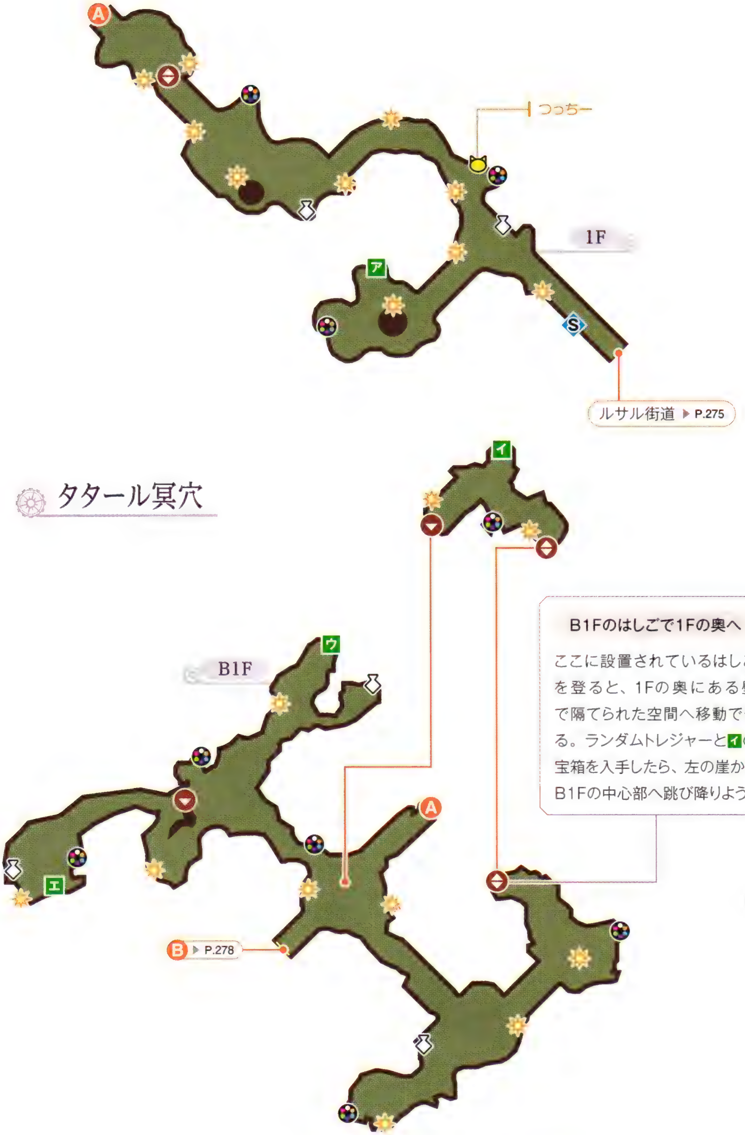
探索袋

150ガルド	18%
ダークボトル×1	14%
ホーリィボトル×1	14%
600ガルド	14%
変な欠片×1	12%
アイスキャンディー×1	8%
焼きそば・並×1	8%
ライフボトル×1	8%
あたり棒×1	4%

探索ポイント

朽ちた骨×1~3	20%
クモの巣×1~3	20%
木片×1~3	20%
砂鉄×1~3	16%
銅鉱石×1~3	16%
変な欠片×1~2	8%

タタール冥穴



B1Fのはしごで1Fの奥へ

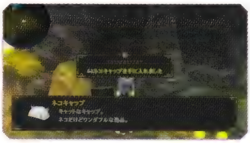
ここに設置されているはしごを登ると、1Fの奥にある壁で隔てられた空間へ移動できる。ランダムトレジャーとイの宝箱を入手したら、左の崖からB1Fの中心部へ跳び降りよう。

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ダークボトル×3
イ	宝箱	3000ガルド
ウ	宝箱	セージ×1
エ	宝箱	レザーブーツ×2

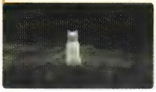
ネコを100匹集めたごほうび①

ネコを100匹集めてトリグラフのネコルームでイベントを見ていると、穴の奥を進んだ先にケの宝箱が出現し、「ネコキャップ」を入手できる。



トーチ

複数の段差を登った最上部の崖にいる。



入手アイテムデータ

オ 宝箱	変な欠片×3
カ 宝箱	3500ガルド
キ 宝箱	ラウンドペレット×1
ク 宝箱	2500ガルド
ケ 宝箱	ネコキャップ×1
コ 宝箱	5500ガルド

次元の裂けた丘

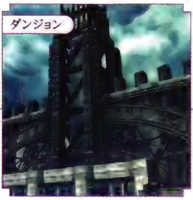
ショップ ▶− 特注追加 ▶− 宿屋 − E・コア 9~30個
敵Lv. −

Guide 安全にエレメンタルコアが集められる

通路と崖だけで構成された小さなエリアの中に、エレメンタルコアが入手できるポイントが4カ所集まっている。ギガントモンスター以外の敵も出現しないため、ルサル街道と往復してエレメンタルコアを繰り返し入手すれば、安全にスキルや術技が習得できるのだ。セットできるアブソーバーも増えているはずなので、成長させたい属性があったら利用しよう。

エレメンタルコアの獲得数はルサル街道と一緒。ルサル街道と併せて集めよう。

Map

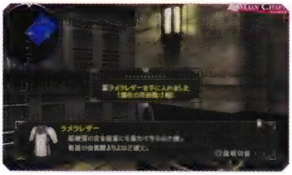


ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史)

固定メンバー	ルドガー ジュード						
ショップ	▶P.676	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	4～30個
敵Lv.	9～13						

Guide 2つの世界を行き来する

アルヴィンとエリーゼが加入するほか、道中でルドガーが双銃を扱えるようになる。第04区画まで進むと分史世界へ移動するので、総合研究棟の屋上でボスを倒そう。次は正史世界へ戻り、ふたたび屋上を目指すことになるが、エリア内の構造はほぼ同じなので、分史世界を探索していれば迷わず動けるはずだ。



分史世界の宝箱からはアルヴィンやエリーゼの装備が手に入る。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
4後	ティポvsルル
5後	アルヴィンとエリーゼ
	選択肢 L1 アル+250 / R1 ―
	テロ組織アルクノア
7後	一年前は……

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
到着後	アル そっちの小さい～	ヘリオボーグ研究所 事務棟通路に入る
2後	エル バランって人、～	ヘリオボーグ研究所 第2区画か第3区画に入る
4後	アル なあ。そういや～	1分30秒滞在した
	ティ ねーねー、なん～	ヘリオボーグ研究所(分史) 総合開発棟1F 通路に入る
5後	エリ バランさん、無～	ヘリオボーグ研究所(分史) 総合開発棟12F 通路に入る
7後	アル おいおいジュー～	―
	エリ やっぱり変です～	ヘリオボーグ研究所 総合開発棟1F 通路に入る

Enemy 敵と出会えるのはチャプター中だけ

分史世界から戻ると、すべての敵がエリア内から消えてしまう。モンスター図鑑をコンプリートするなら第04区画へ行く前に、分史世界で戦えるヴォルテウルフとヴォルテスコーピオンをのぞく敵と戦闘しておこう。また、パワータイプの敵が多く、すべての敵が射属性を弱点にもつので、アルヴィンとリンクしながら双銃で戦えば撃破しやすい。TPが減ってきたら、エリーゼとリンクして敵から吸収するといい。

出現する敵

ヴォルテウルフ ▶P.706
スピード　HP 1395
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ヴォルテスコーピオン ▶P.706
パワー　HP 1589
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ジンガードSPEC2.0 ▶P.714
パワー　HP 3000
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

パワーソル・アルクノア ▶P.720
パワー　HP 1500
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

メニィフト ▶P.726
パワー　HP 1589
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ライオットソル・アルクノア(1) ▶P.728
スピード　HP 1500
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

Flowchart & Map

START

選択肢	L1 アル+300 R1 ―
パーティ	アルヴィンが加入し、ローエン、レイアがいる場合は離脱

1 戦闘 第1区画へ行き、ライオットソル・アルクノア(2)×2、パワーソル・アルクノア×2を倒す

2 戦闘 イバルを倒す BOSS 1

アイテム クランズオートを入手

P.282へ

**チャプタークリア後は
エリア内に素早く移動可能**

チャプタークリア後に入り口にいる研究員らに話しかけると、ルサル街道に近い第5区画や総合研究棟13F 通路、トリグラフ 商業区まで一瞬で移動できる。なお、総合研究棟13Fとトリグラフまで連れていってくれる研究員は、チャプター6終了後にいなくなる。

入手アイテムデータ

ア 宝箱	ピーチパイ・並×1
イ 宝箱	1200ガルド

BOSS 1 双銃の扱い方を覚えよう

新たな武器となる双銃の使い方を、イバルが実戦で教えてくれる。双銃のリーチを活かして遠距離から攻撃すれば、ほとんどダメージを受けない。ただし、双銃装備時は移動速度が遅く、フリーランで距離を離そうとしてもすぐに追いつかれてしまう。間合いを詰められたときは、双剣に切り替えてから移動しよう。

イバル(2) ▶P.702

Lv.	9~13	鋼体	0
HP	12000~14880		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	はずれ棒(100%)/稲妻の環珠(100%)		
盗める	―		

Flowchart & Map

3 第4区画へ行き、南西へ少し進む

選択肢 L1 エリーゼ+300 / R1 —

4 自動でヘリオボーグ研究所（分史）第4区画へ移動

パーティ エリーゼが加入

P.284へ

P.284から

7 自動でヘリオボーグ研究所 第4区画へ移動

8 総合開発棟1F 通路のエレベータから13Fへ行く

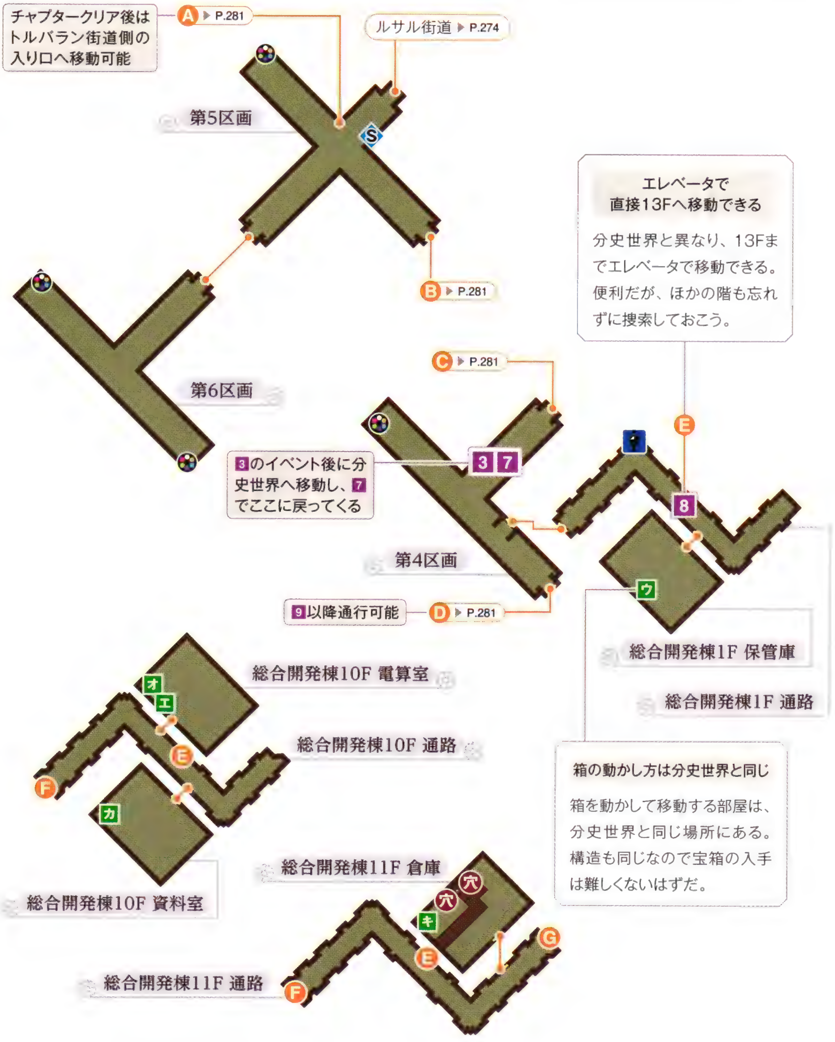
9 研究室から屋上へ行く

選択肢 L1 — / R1 —

チャプター4／5終了

称号 源霊匣ストッパー

借金返済期間4−5へ ▶P.273
借金返済期間5−6へ ▶P.286



エレベータで直接13Fへ移動できる

分史世界と異なり、13Fまでエレベータで移動できる。便利だが、ほかの階も忘れずに捜索しておこう。

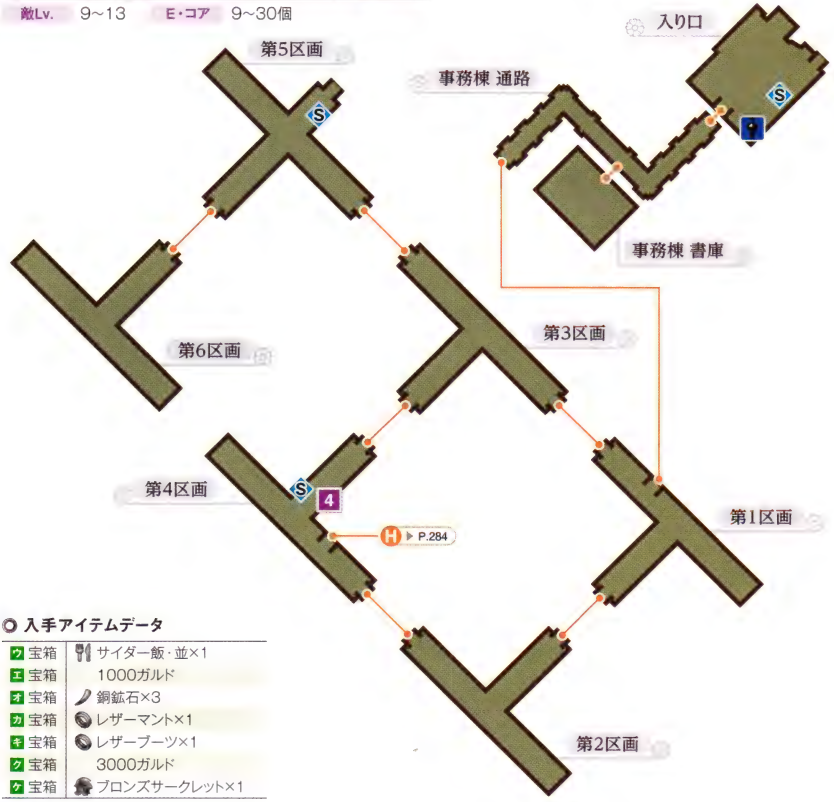
箱の動かし方は分史世界と同じ

箱を動かして移動する部屋は、分史世界と同じ場所にある。構造も同じなので宝箱の入手は難しくないはずだ。

ヘリオボーグ研究所（分史）

詳細▶ P.280

敵Lv. 9〜13　E・コア 9〜30個



入手アイテムデータ

ウ	宝箱	サイダー飯・並×1
エ	宝箱	1000ガルド
オ	宝箱	銅鉱石×3
カ	宝箱	レザーマント×1
キ	宝箱	レザーブーツ×1
ク	宝箱	3000ガルド
ケ	宝箱	ブロンズサークレット×1

Flowchart & Map

5 総合開発棟1F 通路のエレベータから10Fに移動

6 戦闘 13Fの研究室から屋上へ行き、ヴォルト、サンダースピリッツ×2を倒す BOSS 2

P.282へ

エレベータは10Fのみ稼働

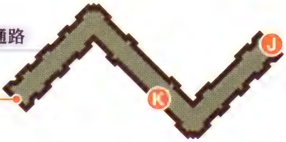
エレベータの表示は13Fまであるものの、実際に利用できるのは10Fまでとなる。11F以降は、10Fから階段を使って移動していこう。

印付きの箱を動かして足場にする

印がついた箱は動かせるので、宝箱が乗っているコンテナにくっつけよう。それを足場にして登れば、コの宝箱を開けられる。

箱の裏にある穴をくぐる

印のついた箱の先には、かがんで通ることができる隙間が隠されている。箱を手前に引いて隙間が見えるようになったら、箱を乗り越えて隙間へ入ろう。そこから奥まで進めば、スの宝箱がある空間に出られる。

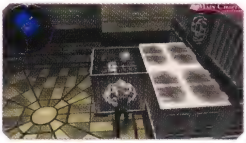


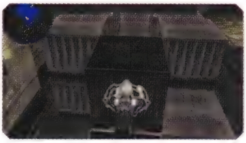
入手アイテムデータ

コ	宝箱	シルククローク×1
サ	宝箱	アイアンサレット×1
シ	宝箱	1800ガルド
ス	宝箱	ラメラレザー×1
セ	宝箱	プリティリボン×1
ソ	宝箱	2500ガルド

箱を動かして中段の足場を作る

まずは北側にある印つきの箱を写真の位置まで動かそう。そこから上に登り、中段の印つきの箱を手前に引けば、宝箱のある空間へつながる隙間が現れる。





BOSS 2 気絶に注意しつつ距離をとって攻撃

ヴォルトに近づくと、「フィクスギガンツ」などの範囲攻撃を連発される。これらの攻撃は気絶しやすく、戦闘不能になるまで攻撃されてしまう可能性もあるので、前衛はアルヴィンにまかせて後方から双銃で弱点属性連携を狙おう。また、ヴォルトは打属性に耐性があるため、ジュードとエリーゼは回復に専念させたい。

2体出現するサンダースピッツは倒してもふたたび出現するが、ヴォルトに攻撃を集中させるためにも優先して撃破したい。共鳴術技ゲージがたまっているなら惜しまず使い、ヴォルトもまとめて攻撃しよう。

ヴォルト ▶P.706

Lv.	9～13	鋼体	40
HP	33000～40920		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	銀鉱石(100%)／ピヨハン(100%)		
盗める	―		
ともに出現する敵	サンダースピッツ×2 ▶P.710		

ヴォルトの鋼体はブレイク値が高い「クイックフリッカー」を当てれば崩しやすい。

要注意攻撃

連続プレス

1発当たるとダウンさせられ、連続でダメージを受けてしまう。味方を分散させ、一気に全滅することがないようにしよう。

ヴァーティカルショック

赤い「!」マークのあとに放つ高威力の攻撃。発動までに少し時間がかかるので、近くにいたらすぐにステップで後退しよう。

Interval

借金返済期間 5−6

返済金額 **15000** ガルド

かつてジュードと運命をともにした仲間たちが一堂に会するなか、ユリウスに関する新たな情報がルドガーの元に舞いこんだ。次なる目的地となるイラート海停へ向かうため、まずは借金を返済して移動制限を解こう。

Guide 特注でアイテムが作れるようになる

マクスバードのシャウルーザ越溝橋へ行くとイベントが発生し、ショップでアイテムを作成してもらう"特注"ができるようになる。さらに、タウンにいる仲間と話すことでキャラクターエピソードが始められるようになり、クリアすればメインチャプターのイベントでボーナスシーンが挿入されるようになるのだ。

借金返済後はイラート海停が開放され、それによってリーゼ・マクシア内のさまざまなエリアへ行けるようになる。ただし、新エリアの探索は移動が便利になる次の借金返済期間まで待ったほうがいい。

特注開始時にもらうアイテムで、「リバースドール」が作れる。

キャラクターエピソードをクリアするとキャラクターの衣装が手に入る。

新たに行くことができるエリア ※1

- イラート海停 ▶P.288
- イラート間道 ▶P.289
- ハ・ミル ▶P.291
- ガリー間道 ▶P.292
- キジル海瀑 ▶P.294
- ニ・アケリア ▶P.296
  - ニ・アケリア参道 ▶P.297
  - ミラの社 ▶P.299
  - ニ・アケリア霊山 ▶P.300
  - ソグド湿道 ▶P.301

※1：借金返済後に解放される。

発生キャラクターエピソード

ジュード　エピソード1 ※2 ▶P.464

場所	トリグラフ
報酬	ジュード「カラバリ」衣装を入手、ジュード+500

レイア　エピソード1 ▶P.501

場所	トリグラフ
報酬	レイア「カラバリ」衣装を入手、レイア+500

※2：チャプター4でヘリオボーグ研究所に行った場合は、借金返済期間4−5から発生。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
開始後	みんなの服装 選択肢 L1 アル+250 / R1 ロ−+250
	ティポってなんなの？
返済後	ノヴァからのコール5
	ルドガーはどっち派？ 選択肢 L1 レイ+250 / R1 エリ+250

発生ショートチャット →P.740

時期	内容	条件
開始後	エル またお金返さな〜	−
	ノヴ はろー。そいえ〜	借金未返済の状態で10分経過／10%の確率で発生
返済後	エル ルル！　エルた〜	マクスバード　リーゼ港に行く
	ルル ……ナァ……〜	マクスバード　リーゼ港の定期船乗り場に近づく
	エル 着いた〜！　っ〜	イラート海停に入る

Quest アイテム納品クエストは返済後に追加される

「背負った負債・1」「失われた日常」以外のクエストは借金返済後に発生する。そのため、返済に必要なガルドはランダム発生のクエストを中心にして稼ごう。ギガントモンスターの討伐報酬を返済に利用してもいいのだが、次の返済期間で返済額が大幅に上昇するので、できればとっておきたいところだ。

返済後はアブソーバーが手に入るクエストが2つ発生するので、なるべく早めにクリアしよう。いずれの納品アイテムもネコ派遣で手に入るが、「神聖な灰」はミラの社を探索することでも入手できる。

2つのイベントクエストは、いずれもトリグラフを回るだけで達成できる。

「失われた日常」で捕まえられるネコは、このクエスト中にしか出現しない。

発生イベントクエスト（▶P.523）

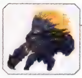
クエスト名	場所	目的	報酬
03 背負った負債・1	トリグラフ	トリグラフ マンションフレール 3Fのルドガーの部屋にある「同級生の連絡先リスト」をノヴァに渡す	1000ガルド、320ポイント、ヒールバングル×1個
04 失われた日常	トリグラフ	トリグラフ マンションフレール 1Fにいるネコ（マリク）を捕まえてから大家さんに話しかける	1500ガルド、480ポイント、ハートリング×1個

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報！・4 ※1	—	ハロハロの名札×1	ソグド湿道	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
今すぐ持ってこい ※1	—	野菜セット×1	猫 ハ・ミル	800ガルド、100ポイント、強き闇の環珠×1個
神がかって聖なるハイ ※2	—	神聖な灰×1	猫 ミラの社	800ガルド、100ポイント、強き火の環珠×1個

※1：借金返済後に発生。
※2：イラート海停到着後に発生。

出現ギガントモンスター（▶P.534）

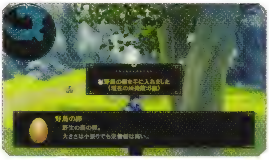


キュバージクロー

場所	イラート間道	▶ P.290
報酬	24000ガルド、7200ポイント	

TOPICS 特注の使い方を覚えて冒険に役立てよう

特注では、素材となるアイテムとガルドを消費することで別のアイテムを作成できる。どのショップでも利用でき、作成できるアイテムは同じだ。特注で作れる武器には属性と追加効果が付与されているので、戦闘で弱点属性を狙うときに役に立つ。材料がそろったら、ぜひ作成しておこう。なお、特注品の種類は特定のショップをのぞくことで増えていく。詳しくはP.683からの特注データを見てほしい。



必要なアイテムのほとんどは、探索やネコ派遣で入手できる。

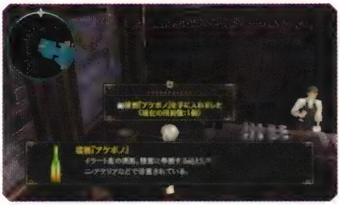
特注で作った料理は、より長いあいだ効果を発揮するようになる。

イラート海停

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶—　宿屋 100ガルド　E・コア 4~20個

Guide ダッシュ移動ができるウィングドブーツを入手

イラート海停を初めて訪れるとイベントが発生し、情報屋のジョウから「ウィングドブーツ」がもらえる。これがあると、R2ボタンを押しているあいだはダッシュによる高速移動が可能となる。ただし、ダッシュ中は急な方向転換や停止ができず、敵とぶつかるとリスキーエンカウントが発生してしまう。敵が密集する場所ではなるべく使わないようにしよう。



イラート海停の宿屋では、希少な素材「清酒「アケボノ」」などが手に入る。

Map

イラート海停

海停にはエレメンタルコアがある

イラート海停、サマンガン海停、ラコルム海停では、エレメンタルコアを入手できるという共通の特徴をもつ。海停を訪れたら探してみよう。

入手アイテムデータ

ア 机	清酒『アケボノ』×1
イ 箱	ガイアスまんじゅう×1
ウ 机	500ガルド

イラート間道

ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	4~20個
敵Lv.	12~16						

Enemy ニードルスパイダーは双銃で対処

ニードルスパイダーはイラート間道で出現する敵のなかでもとりわけ攻撃力が高く、接近すると大ダメージを受けやすい。ただし移動速度は遅いので、遠距離から弱点属性を突ける双銃で攻撃すれば安全だ。そのほかの敵も射属性が弱点なので、ルドガーの双銃をコンボの起点にし、味方に攻撃してもらおう。

ニードルスパイダーは連続突きが強力。ガードして距離をとろう。

出現する敵

ウルフ ▶P.706

スピード	HP	1646
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ゴブリン ▶P.710

スピード	HP	1646
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ニードルスパイダー ▶P.718

パワー	HP	1876
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

イラート間道のランダムトレジャー

探索袋

100ガルド	18%
200ガルド	16%
300ガルド	12%
600ガルド	10%
カリカリ×1	8%
はずれ棒×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
野菜スティック・並×1	8%
野鳥の卵×1~2	8%
あたり棒×1	4%

探索ポイント

朽ちた骨×1~3	14%
クモの巣×1~3	14%
木片×1~3	14%
野草の種×1~3	14%
きれいな羽根×1~3	12%
獣のフン×1~3	12%
野鳥の卵×1~3	12%
折れた牙×1~2	8%

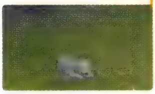
イラート間道

入手アイテムデータ

ア 宝箱	レザーマント×1

1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
5-6
◆イラート間道

Map



入手アイテムデータ

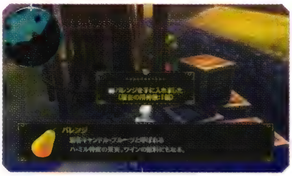
イ	宝箱	2700ガルド
ウ	宝箱	焼きそば・並×1
エ	宝箱	3200ガルド
オ	宝箱	ホーリィボトル×1

果樹園の村
ハ・ミル

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.683　宿屋 無料　E・コア ー

Guide 全員の武器を一新できる

ハ・ミル 東部の北側にある武器屋では、現時点でもっとも攻撃力の高い武器が全員分売っている。ガリー間道から先を探索するつもりなら、パーティメンバーの武器だけでも買っておこう。また、西部にある物置小屋は無料の宿屋として利用できる。道中の戦闘でHPやTPが減っていたらここで回復するといい。



ハ・ミル内では「パレンジ」や「ナップル」などの果物が手に入る。

Map

入手アイテムデータ

ア	カゴ	ナップル×1
イ	箱	銅塊×1
ウ	箱	なめし革×1
エ	植物	藍色コロコロ×1
オ	ナベ	ポトフ・大×1
カ	カゴ	ジャガイモ×1
キ	棚	ガイアスまんじゅう×1
ク	棚	祈念布×1
ケ	カゴ	パレンジ×1
コ	カゴ	光る果実×1
サ	箱	パレンジ×1

ガリー間道

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ー	▶ー	ー	4~20個

敵Lv. 12~16

Enemy トータスとアックスピークを先に撃破

出現する敵は「ロックトライ」を唱えるインセクトプラントをのぞいて術を使ってこないが、そのかわりに攻撃力が高い。特にパワータイプのアックスピークとトータスの通常攻撃は強力なので、優先して倒すようにしよう。アックスピークは双剣、トータスならハンマーに切り替えて弱点属性を狙えば、すばやく倒せる。ただし、ガードされることも多いので、アルヴィンとリンクしてガードを崩せるようにすればより確実だ。ラピッドホースは近づくと跳びかかり攻撃でダウンを奪われるので、距離を離して双銃で対処しよう。

トータスは「アッパープライス」でダウンさせれば、戦いやすくなる。

アックスピークの連続蹴りはステップで後方へ下がれば回避が可能だ。

出現する敵

アックスピーク ▶P.702

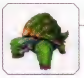
パワー	HP	1876

属性：火 水 **風** **地** 光 闇 **斬** 打 射

インセクトプラント ▶P.702

マジック	HP	3540

属性：**火** 水 風 地 光 闇 **斬** 打 射



トータス ▶P.718

パワー	HP	1876

属性：火 **水** 風 地 光 闇 斬 **打** **射**

ラピッドホース ▶P.728

スピード	HP	1646

属性：火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 **射**

Map

ガリー間道のランダムトレジャー

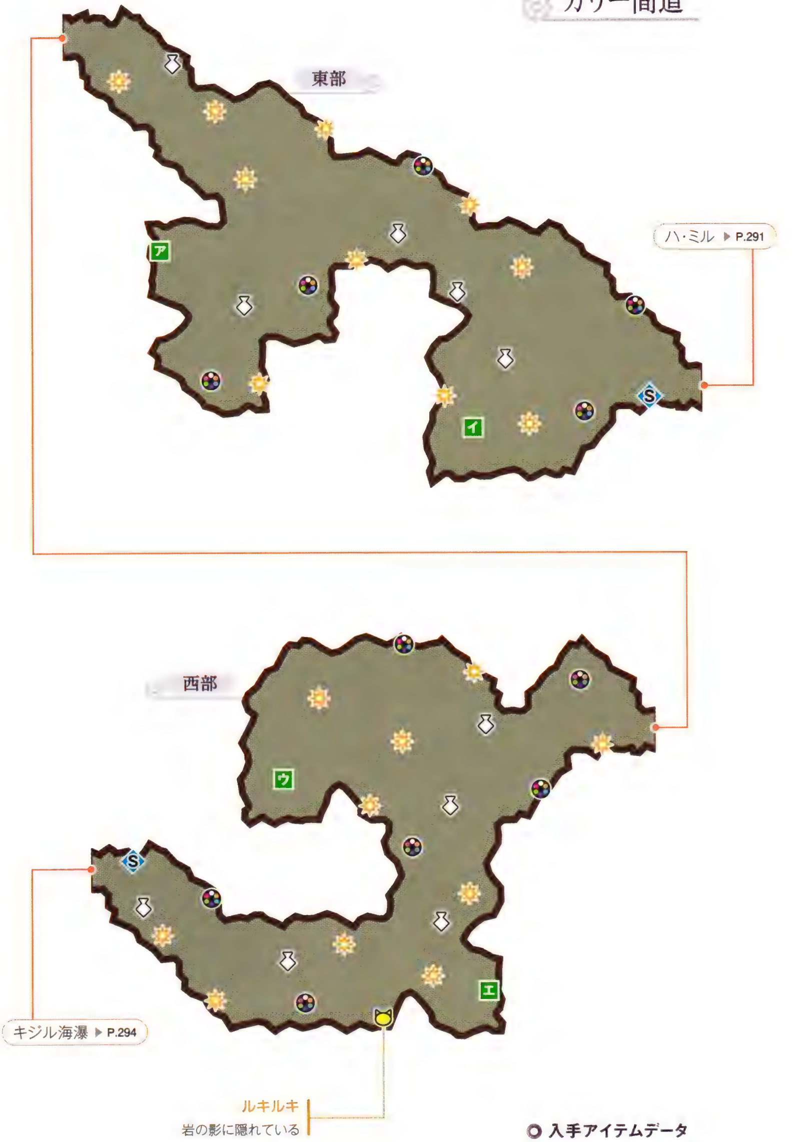
●探索袋

100ガルド	18%
200ガルド	16%
300ガルド	12%
600ガルド	10%
おかかグミ×1	8%
サンドウィッチ・並×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
野鳥の卵×1~2	8%
あたり棒×1	4%

●探索ポイント

きれいな羽根×1~3	18%
野鳥の卵×1~3	18%
朽ちた骨×1~3	16%
獣のフン×1~3	16%
木片×1~3	16%
野草の種×1~3	16%

ガリー間道



入手アイテムデータ

ア	宝箱	3000ガルド
イ	宝箱	リキュールボトル×2
ウ	宝箱	銀鉱石×2
エ	宝箱	2200ガルド

キジル海瀑

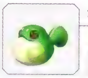
ショップ	▶P.676	特注追加	▶–	宿屋	–	E・コア	4~20個
敵Lv.	13~17/67~71（ジュードエピソード5以降）						

Enemy 火属性の術技をセットしておこう

出現するすべての敵の弱点が火属性なので、ルドガーの「紅蓮翔舞」やアルヴィンの「ヴァリアブルトリガー」などの技があれば戦いやすくなる。敵の攻撃にかんしては、ショアマンドラの「スプラッシュ」や頭突き、クラブマンの泡攻撃に注意したい。複数の敵が出現したときにこの2体と遭遇したら優先的に撃破しよう。この2体は火属性のほか打属性にも弱いので、ルドガーのハンマーで攻撃するのも効果的だ。

出現する敵

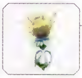
ウォント	▶P.706
パワー	HP 1971/7123
属性	火 水 斬



オタオタ	▶P.706
スピード	HP 1729/6249
属性	火 水 斬

クラブマン	▶P.708
パワー	HP 1971/7123
属性	火 水 打 射

ゲコゲコ	▶P.710
スピード	HP 1729/6249
属性	火 水 斬



ショアマンドラ	▶P.714
マジック	HP 1860/6720
属性	火 水 打

Map

キジル海瀑のランダムトレジャー

●探索袋

100ガルド	20%
300ガルド	16%
600ガルド	12%
アイスキャンディー×1	8%
オレンジグミ×1	8%
貝殻の化石×1	8%
真珠×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
あたり棒×1	4%

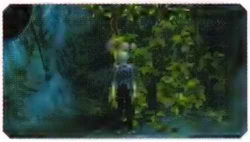
●探索ポイント

陸ガニ×1~3	26%
貝殻の化石×1~3	24%
朽ちた骨×1~3	22%
硬いうろこ×1~2	10%
変な欠片×1~2	10%
真珠×1~2	8%

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
5-6
◆キジル海瀑

ツタがのびる場所は上へ登れる

通常は登れない高い段差でも、ツタが生えているならツタを使ってよじ登れる。高低差の激しいエリアではよく使う移動方法なので覚えておこう。



入手アイテムデータ

ア	宝箱	硬いうろこ×2
イ	宝箱	2200ガルド
ウ	宝箱	3400ガルド
エ	宝箱	真珠×1
オ	宝箱	おもちゃ×1
カ	宝箱	強き水の環珠×1

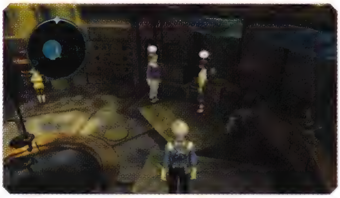
マクスウェルを祀る里
ニ・アケリア

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.683　宿屋 無料　E・コア ―

Guide ガルドに余裕があるなら装備を新調しよう

キジル海瀑で追加された防具、料理に加え、ニ・アケリアでは新しい装飾品が売られている。注目したいのは「マイトリング」などのステータスを上昇させられる装飾品だが、まずは防具を買いそろえ、余ったガルドで装飾品を購入していくといいだろう。

また、南に位置する集会所はハ・ミルの物置小屋と同じく、無料の宿屋として利用できる。ここで、道中で受けた傷を癒しておこう。



新たな装飾品は雑貨屋で買える。北の民家の装飾品屋はまだ利用できないのだ。

西の民家ではクエストで必要となる素材「ブウサギの耳」が手に入る。

Map

入手アイテムデータ

ア	つぼ	シーフードシチュー・並×1
イ	木	虫のツノ×1
ウ	箱	ニンジン×1
エ	荷車	200ガルド
オ	棚	ブウサギの耳×1
カ	草	光る果実×1
キ	宝箱	トマト・ア・ラ・モード・並×1
ク	棚	祈念布×1

ニ・アケリア参道

ショップ	▶P.676	特注追加	▶－	宿屋	－	E・コア	9〜30個
敵Lv.	14〜18						

Guide 細かい段差に足をとられやすい

北東部の西側や南西部の南側などに低い段差があるが、上から見ると段差の存在に気づきにくく、移動が中断されてしまうことがある。特に、ダッシュで敵を振り切ろうとしたときに段差にぶつかると、そのままリスキーエンカウントが発生する可能性が高い。ミラの社からニ・アケリアへ戻るときは段差の位置を覚えておくか、つねに◎ボタンを押しながら移動しよう。

段差を越えれば、敵はこちらを追ってこれない。探索する際は覚えておこう。

Enemy トレントの攻撃はハンマーで封じる

出現するすべての敵が、光属性を弱点にもつ。ルドガーが「轟臥衝」や「ファンガ・プレセ」といった技を使えるようになっていれば、有利に戦えるはずだ。逆に、どの敵も闇属性に耐性があるので、対応する術技は使わないほうがいい。

トレントはHPが高く、腕を振り回す攻撃は範囲が広い。ただし、攻撃速度が遅いので、スキを狙って懐へ潜り込み、弱点属性が突けるハンマーで攻撃すれば動きを封じることができる。バタフライは鱗粉による連続攻撃のほか、「吸精の鋭針」でこちらのHPを吸収する。ダメージはそれほど大きくないが、のけぞる時間が長いため、ほかの敵から追撃されやすくなってしまう。なるべく遠距離から、双銃を使って優先的に撃破していこう。

ハンマーの技「サキオン・アクセ」もトレントに絶大な威力を発揮する。

バタフライの鱗粉攻撃は発動前に光を放つ。ガードする際の目安にしよう。

出現する敵

キノコゴブリン ▶P.708

スピード	HP	1813

属性：火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

チュンチュン ▶P.718

スピード	HP	1813

属性：火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

トレント ▶P.718

パワー	HP	3900

属性：火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

バタフライ ▶P.720

マジック	HP	1950

属性：火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ニ・アケリア参道のランダムトレジャー

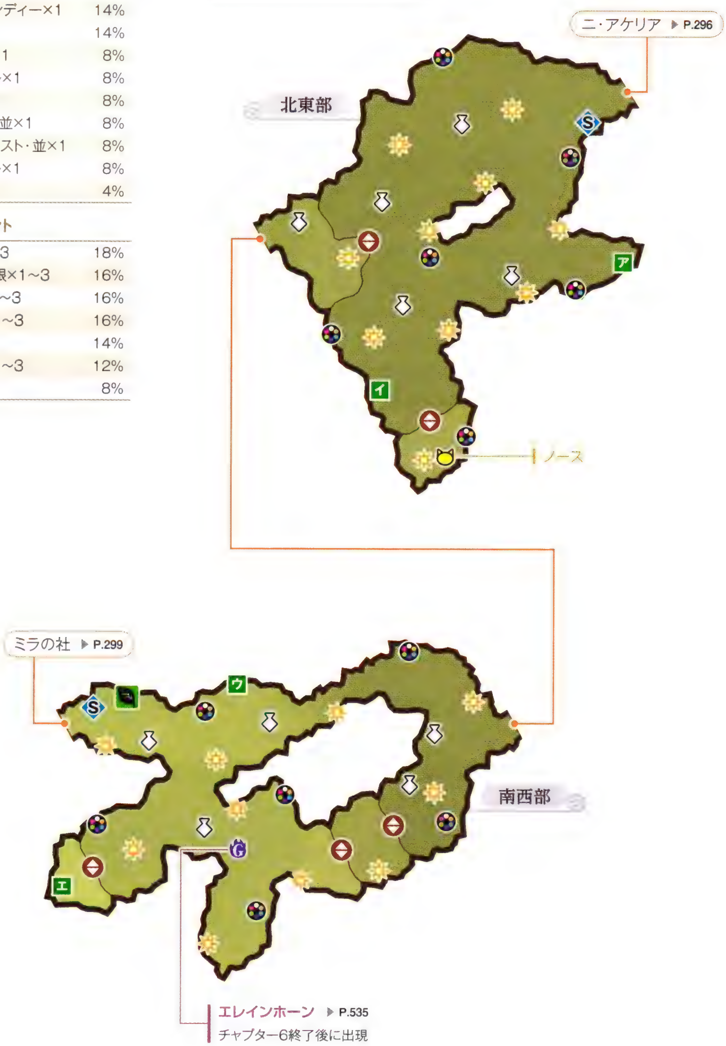
●探索袋

150ガルド	20%
アイスキャンディー×1	14%
750ガルド	14%
おかかグミ×1	8%
ダークボトル×1	8%
はずれ棒×1	8%
プリンパン・並×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
ライフボトル×1	8%
あたり棒×1	4%

●探索ポイント

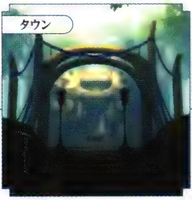
抜け殻×1~3	18%
きれいな羽根×1~3	16%
クモの巣×1~3	16%
野鳥の卵×1~3	16%
木片×1~3	14%
野草の種×1~3	12%
毒針×1~2	8%

ニ・アケリア参道



入手アイテムデータ

ア 宝箱	3800ガルド
イ 宝箱	毒針×2
ウ 宝箱	1800ガルド
エ 宝箱	変な欠片×2

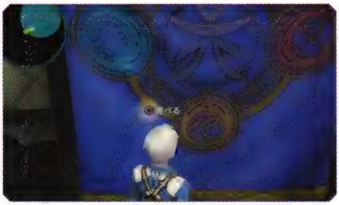


ミラの社

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ー	▶ー	ー	9~30個

Guide ストーリーを進めると社内に宝箱が追加

社では、アブソーバーが報酬としてもらえるアイテム納品クエスト「神がかって聖なるハイ」で必要となる「神聖な灰」が入手できる。また、チャプター7の道中では「大輝焔の環珠」、ゲームクリア後はミラ用の衣装や髪型が入った宝箱がそれぞれ出現する。いずれも貴重なアイテムなので、該当するチャプターを迎えたら、忘れずに取りにこよう。



社内の奥にある垂れ幕を調べると、ニ・アケリア霊山の入り口が現れる。

Map

入手アイテムデータ

ア 宝箱	ミラ「通常」衣装×1
	ミラ「通常」髪型×1
	ミラ「帽子」髪型×1
イ 宝箱	大輝焔の環珠×1
ウ 机	神聖な灰×1

ニ・アケリア霊山

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9〜30個
敵Lv.	15〜19／51〜55（チャプター11終了以降）						

Enemy メギストレントの電撃は確実に回避しよう

出現する敵の最低レベルが高めで、苦戦しやすい。特にメギストストレントが放つ毒効果付きの電撃攻撃は非常に強烈。2体で現れることもあり、そろって電撃を連発されると、HPに余裕があっても戦闘不能になる危険性が高い。発動の目印となる光の輪がメギストストレントの周囲に現れたら、急いで側面へ逃げるかガードで防ごう。攻撃のスキが生まれたら密着し、弱点の打属性が突けるハンマーで攻撃するのだ。

出現する敵

シルヴァホース ▶ P.714
スピード　HP 1897／4910
属性　風 地 光 闇 斬

フラワーハーピー ▶ P.722
マジック　HP 2040／5280
属性　風 光 闇 射

フラワーバタフライ ▶ P.722
マジック　HP 2040／5280
属性　火 水 風 光 闇 射

メギストストレント ▶ P.726
パワー　HP 4080／10560
属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

Map

ニ・アケリア霊山のランダムトレジャー

探索袋

150ガルド	18%
アップルグミ×1	14%
750ガルド	12%
アイスキャンディー×1	8%
オレンジグミ×1	8%
オムソバ・並×1	8%
貝殻の化石×1	8%
銀鉱石×1	8%
抜け殻×1	8%
ポテトサラダ・並×1	8%

探索ポイント

銅鉱石×1〜3	34%
銀鉱石×1〜2	16%
貝殻の化石×1〜3	10%
丈夫なツタ×1〜3	10%
毒針×1〜2	10%
抜け殻×1〜3	10%
変な欠片×1〜2	10%

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ハードコート×1
イ	宝箱	2500ガルド
ウ	宝箱	銀鉱石×2
エ	宝箱	8500ガルド

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
5-6
ニ・アケリア霊山

ソグド湿道

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ー	▶ー	ー	9~30個

敵Lv. 14~19

Enemy 火属性の術技でウォータースピリッツに対抗

通常攻撃の属性で弱点を突ける敵が少ないため、さまざまな属性の術技をセットしておき、戦う相手によって使う術技を切り替える戦術が必要となる。特にウォータースピリッツは耐性を多くもっていてやっかいだが、ローエンが「ファイアボール」を習得していれば弱点属性を突けるので倒しやすくなる。

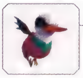
出現する敵

ウォータースピリッツ ▶P.704
マジック　HP 1950
属性　火 水 斬 打 射

グランドボア ▶P.708
パワー　HP 2925
属性　風 地 打 射

コカトリス ▶P.710
スピード　HP 1813
属性　火 水

ジェントルメン ▶P.712
スピード　HP 5850
属性



パルースチュンチュン ▶P.720
スピード　HP 1813
属性　風 射

Map

ソグド湿道のランダムトレジャー

探索袋

150ガルド	18%
アイスキャンディー×1	14%
750ガルド	12%
おかかグミ×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
プリンパン・並×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
ホーリィボトル×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%

探索ポイント

抜け殻×1~3	18%
陸ガニ×1~3	18%
朽ちた骨×1~3	12%
獣のフン×1~3	12%
木片×1~3	12%
野草の種×1~3	12%
折れた牙×1~2	8%
謎の液体×1~2	8%

入手アイテムデータ

ア 宝箱	2200ガルド

シャン・ドゥへ向かう小舟

借金返済期間8–9（P.346）が開始してからここの老人に話しかけると、奥に浮かぶ渡し舟でシャン・ドゥの中央区まで送り届けてくれる。

入手アイテムデータ

イ	宝箱	ハーフガード×1
ウ	宝箱	5300ガルド
エ	宝箱	4600ガルド
オ	宝箱	謎の液体×2
カ	宝箱	ヘッドドレス×1

イラート海停(2)

固定メンバー ルドガー ジュード アルヴィン レイア
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 100ガルド E・コア 4～20個

Guide ダッシュでの移動に慣れておこう

イラート海停の宿屋でイベントを見たあとは、船と列車を経由してトリグラフへ向かうことになる。イラート海停へ初めて入った段階で「ウィングドブーツ」が手に入り、ダッシュができるようになるので、積極的に使ってトリグラフをめざそう。移動時間を短縮できるうえ、独特の動きに慣れておけば、フィールドなどでも敵シンボルをよけつつ進めるはずだ。トリグラフへ着いたら、チャージブル大通りからクランスピア社へ入ろう。

発生ショートチャット ▶P.739

時期	内容	条件
1後	アル しかし、元同僚を～	ー

Flowchart & Map

START

1 エージェントに話して「はい」を選び、メインチャプターを開始する
パーティ エリーゼとローエンが離脱
アイテム 分史世界分析データを入手

2 クランスピア社 1F エントランスへ行く

クランスピア社へ ▶P.304

巨大複合企業
クランスピア社

固定メンバー ルドガー ジュード アルヴィン レイア
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 ー E・コア ー

Guide 1F以外の階へ行けるようになる

1Fのエントランスにいるヴェルに話しかけると40Fに移動するので、社長室に入ろう。その次はB10に行くことになるが、エレベータではほかの階にも移動できる。先に社内を探索してアイテムを入手しよう。

B10のエージェント訓練場の特戦エリアにいるビズリーに話しかけるとボス戦が始まるので、準備を整えておこう。なお、特戦エリアの通路から見える宝箱は奥へ進めるチャプター14まで開けられない。

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
3後	ビズリー・カルシ・バクー 選択肢 L1 ー R1 ー

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
到着後	エル うわぁ〜ひろ〜〜	ー
3後	ジュ あの人、力の使〜	社長室を出る
	レイ うわぁ〜!地下〜	エージェント訓練場に入る

Flowchart & Map

START

1 ヴェルに話しかける
- 選択肢 L1 ジュ、エル+250、アル、レイ+300 / R1 ー

2 自動でクランスピア社40Fに移動

3 社長室に入る
- 選択肢 L1 ビズ+400 / R1 ビズ+400
- 選択肢 L1 ビズ+400 / R1 ビズ+400
- ボーナスシーン レイアエピソード1をクリアで出現
- ボーナス選択肢 L1 レイ+300 / R1 ー
- アイテム クランスピア社社章を入手

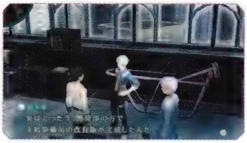
4 エレベータを使って1Fへ移動

5 エレベータを使ってB10へ移動

P.306へ

終盤で役立つ双剣を入手

チャプター14で社長室を訪れたあと、ここにいる社員と話すと非売品の双剣「クランD・弐式」が手に入る。



カはチャプター13終了後に出現

エージェント訓練場 特戦エリアの装置に入力するコードが確認できる

副社長室

チャプター14開始後からマップに表示されるようになり、入室できる。部屋の中にはルドガー用の髪型と衣装が入った宝箱と、「焼きそば・並」がある。忘れずに入手しよう。

チャプター13終了後に出現

06 P.309以降に発生

チャプター13終了後に出現

入手アイテムデータ

ア	花壇	薬草×1
イ	花壇	ラベンダー×1
ウ	机	プリンパン・並×1
エ	机	ウサぐるみ×1
オ	花壇	ミックスグミ×2
カ	花壇	サフラン×1
キ	机	サンドウィッチ・並×1
ク	本棚	おもちゃ×1
ケ	花壇	バジル×1
コ	机	たこ焼きラーメン・並×1
サ	棚	焼きそば・並×1
シ	花壇	1500ガルド
ス	机	ガイアスまんじゅう×1
セ	花壇	カモミール×1
ソ	宝箱	ルドガー「重役」髪型×1 ルドガー「重役」衣装×1

Flowchart & Map

6 エージェント訓練場へ行く

7 ルームリフトを調べて「はい」を選ぶ

8 戦闘 地下訓練場　特戦エリアでビズリーと話し、CSゲートキーパー×5を倒す BOSS 1

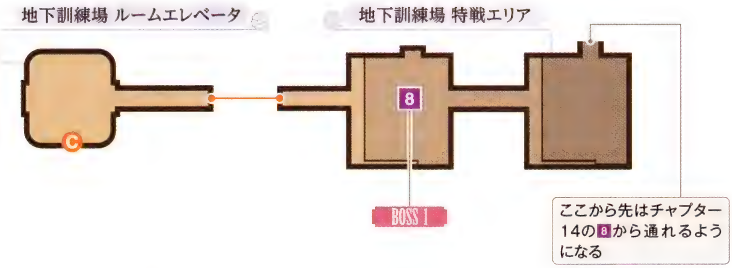
チャプター6終了

称号　分史対策エージェント

借金返済期間6−7へ ▶ P.307

入手アイテムデータ

タ 花壇	オレンジグミ×2



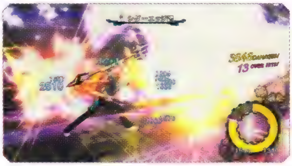
BOSS 1 強力な変身を駆使して一網打尽にする

CSゲートキーパーは全属性に耐性をもつ。普通に戦ってものけぞらず、すぐに反撃されて攻撃が中断されてしまうので、戦闘開始後は説明に従って骸殻に変身しよう。変身中は敵の攻撃でのけぞることがなく、ダメージも受けなくなる。さらに、こちらの攻撃が属性の影響を受けなくなるので、「ジ・エンド」などの変身中に使える強力な技を繰り出しつつ戦っていればそれほど苦戦せずに倒せるはずだ。

CSゲートキーパー

▶ P.700

Lv.	1	鋼体	20
HP	780		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	折れた牙（100%）／獣のフン（100%）		
盗める	−		



変身中は通常攻撃の回数に応じて、発動する技が変化していく。

Interval

借金返済期間6−7

返済金額 50000 ガルド

ビズリーから自身に秘められた力を明かされたルドガーは、クランスピア社の分史対策エージェントに任命された。新たな分史世界の出現までは待機するよう命じられたが、そこへ借金返済の魔の手が迫る。

Guide ワールドマップを駆使して各地を巡ろう

クランスピア社から出るとイベントが発生し、ヴェルから貴重品「ワールドマップ」を受け取る。以降はR3ボタンを押すとワールドマップが開き、これまでに行ったことのあるエリアへ一瞬で移動できるようになる。エリア同士のつながりもマップ上で確認できるので、新たに開放されたエリアまでのアクセスを簡単に調べることもできるのだ。また、メインチャプターやイベントクエストの目的地や、キャラクターエピソードが発生しているエリアには、それぞれに対応するアイコンがワールドマップに表示されるようになる。チャプターの変わり目や目的地を見失ったときは、こまめにワールドマップを確認するとよいだろう。

この返済期間では新しいエリアは開放されないが、イラート海停から先のエリアをまだ探索していないなら、ワールドマップを駆使してこのタイミングで踏破するといい。また、この返済期間を境に、返済金額が大幅に上昇する。次のチャプターへ進むにはこれまで以上に時間がかかるようになるが、その一方で取り立てられずに持ち歩けるガルドの上限が増えるというメリットもある。費用がかかる装備の買い替えや特注品の作成などは返済期間中に済ませ、それから返済用のガルドを調達するといい。借金返済後は、ヴェルから分史世界発生の連絡が入るので、ワールドマップからクランスピア社 1F エントランスへ向かおう。

アルヴィンとエリーゼのキャラクターエピソードが出現する。ワールドマップでアイコンが増えたエリアを確認しよう。

敵のレベルが高いエリアの宝箱からは、高額のガルドが入手できる。未探索のエリアがあるなら、敵から逃げつつ宝箱を開けてみてもいい。

発生キャラクターエピソード

アルヴィン　エピソード1 ▶P.480

場所	ドヴォール
報酬	アルヴィン「カラバリ」衣装を入手、アルヴィン+500

エリーゼ　エピソード1 ▶P.488

場所	ハ・ミル
報酬	エリーゼ「カラバリ」衣装を入手、エリーゼ+500

発生ロングチャット →P.733

時期	チャット名
開始後	一途な女 選択肢 L1 − R1 エル+250
返済後	ヴェルからのコール1

発生ショートチャット →P.739

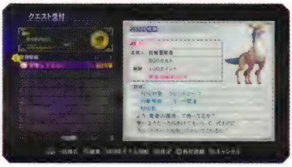
時期	内容	条件
開始後	エル 変身できても、〜	−
	エル ルドガー、ちょ〜	−
	ノヴ はろー。財布の〜	借金未返済の状態で15分経過／10%の確率で発生

Quest アイテムボールプラスを入手しよう

返済金額が増えたので、クエストは積極的にクリアしたい。追加クエストのなかで最も重要なのが、「アイテムボールプラス」が報酬のイベントクエスト、「エルのわすれ物」だ。アイテムボールプラスは、所持数に応じてオートアイテムの設定数が増える貴重品で、すべて集めると最大10個まで設定可能となる。戦術の幅が広がるので、早めに入手しておきたい。

これまでに現れたギガントモンスターで討伐していない敵がいたら、出現時期が早いものから順に倒してガルドを稼ごう。腕に自信があるなら、新たに出現したエレインホーンやグレーターデモッシュに挑むのもアリだ。シエナブロンクは報酬の高さが目を引くが、遭遇するのが難しいうえ、現時点では戦ってもまず倒せない。討伐は見送ったほうがいいだろう。

「エルの忘れ物」は、トリグラフにいるエルと話すだけでクリアできる。



「竜巻の環珠」がもらえるモンスター討伐クエストも、忘れずに受注しておくこと。

発生イベントクエスト（▶P.524）

クエスト名	場所	目的	報酬
05 エルのわすれ物	トリグラフ	トリグラフ　マンションフレール 302号室に行き、エルに話しかける	800ガルド、256ポイント、アイテムボールプラス×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
ジョウのお願い･3	ウッドバッジ	エラールチュンチュン×1	エラール街道	800ガルド、500ポイント、相棒マスク×1個
冒険してるな？	―	ラピッドホース×1	ガリー間道	800ガルド、100ポイント、竜巻の環珠×1個

出現ギガントモンスター（▶P.535～537）

エレインホーン

場所	ニ･アケリア参道	▶P.297
報酬	21000ガルド、6300ポイント	

グレーターデモッシュ

場所	キジル海瀑	▶P.294
報酬	21000ガルド、6300ポイント	

シエナブロンク

場所	イラート間道 ▶P.290、サマンガン街道 ▶P.330、ソグド湿原 ▶P.302
報酬	175000ガルド、52500ポイント

TOPICS オートアイテムを使いこなそう

オートアイテムで、最優先に設定したいアイテムは、戦闘不能を回復する「ライフボトル」だ。次は状態変化を治す「パナシーアボトル」を、使用条件を「何らかの状態変化」にして設定するのがオススメ。設定数が増えてきたら、チャームや麻痺のような被害の大きいもののみ優先したり、敵の攻撃に合わせて調整したりと細かい設定をすれば、無駄な消費が抑えられる。残りはHP、TPの回復アイテムを設定すれば万全だ。

自分でも使えるように、アイテムは使用制限で3個ほど残しておこう。

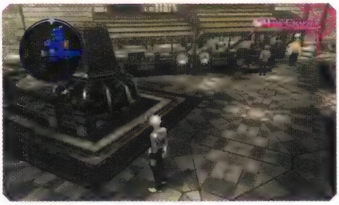
TP回復アイテムは消費が激しくなる。使用条件は厳しくしておこう。

クランスピア社(2)～トリグラフ(分史)

固定メンバー　ルドガー　アルヴィン　エリーゼ　ローエン
ショップ ▶P.676　特注追加 ▶ー　宿屋 300ガルド　E・コア 9～30個

Guide 分史世界へ行く準備をしよう

ヴェルと話したあとは、ワールドマップから分史世界のトリグラフへ移動することになる。分史世界へ移動すると、長いあいだ正史世界には戻ってこられない。また、分史世界で訪れるタウンにもショップがあり、装備品や道具の調達には困らないが、ガルドを稼ぐ手段が少ない。あらかじめ、クエストなどで所持金に余裕をもたせた状態で分史世界へ旅立ちたい。



分史世界はクエスト斡旋所がないので、まとまったガルドが入手しにくい。

発生ロングチャット ▶P.734

時期	チャット名
2後	ルドガーの力

発生ショートチャット ▶P.739

時期	内容	条件
2後	エル ブンシセカイっ～	ー

Flowchart & Map

START

1 ヴェルかノヴァに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する
- 選択肢　L1 ジュ+250　R1 アル、エリ、ロー、レイ+300

2 ワールドマップでトリグラフ(分史)トリグラフ中央駅へ移動
- 選択肢　L1 ー　R1 ー
- パーティ　ジュード、レイアが離脱

3 券売機を調べてアスコルド(分史)へ移動

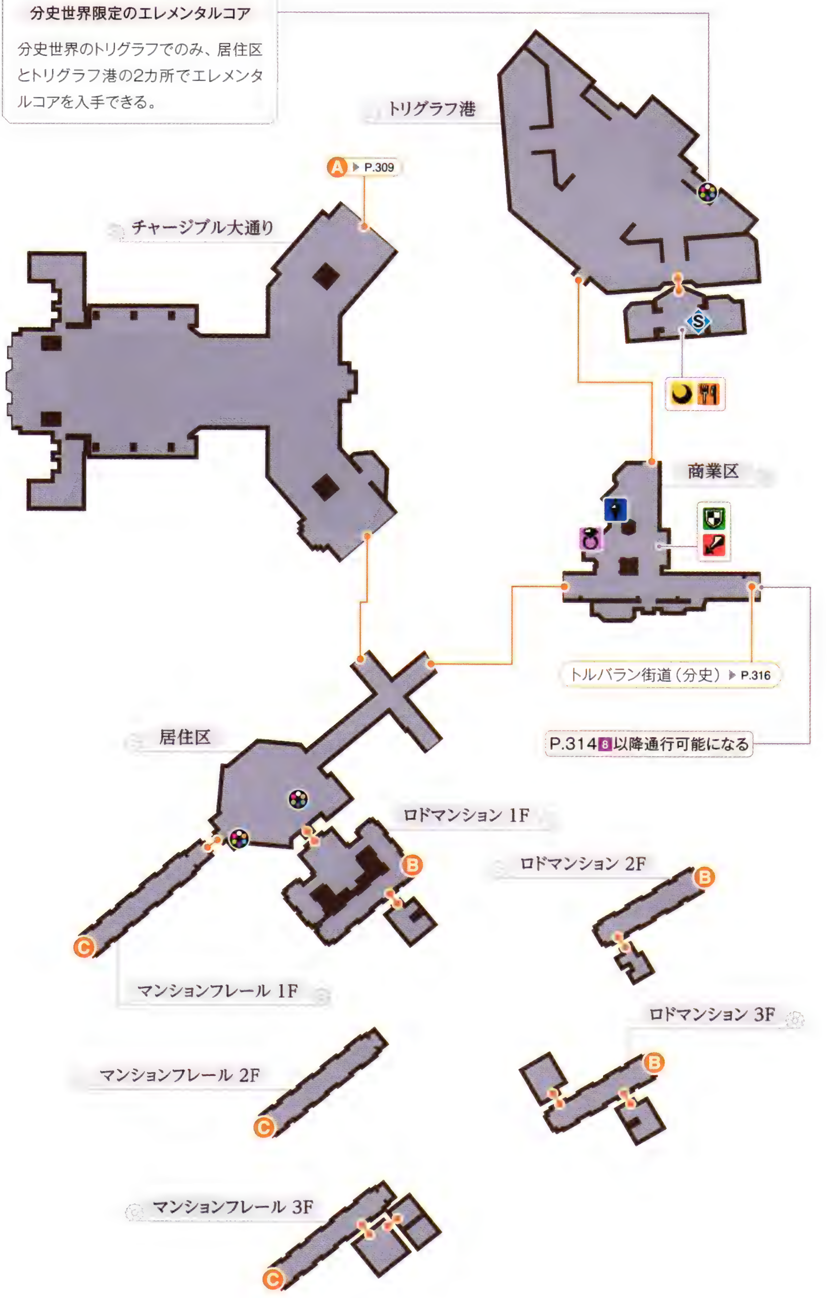
アスコルドへ ▶P.311

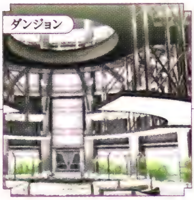
1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
7
◆クランスピア社(2)～トリグラフ(分史)

Flowchart & Map

分史世界限定のエレメンタルコア

分史世界のトリグラフでのみ、居住区とトリグラフ港の2カ所でエレメンタルコアを入手できる。





アスコルド（分史）

固定メンバー	ルドガー アルヴィン エリーゼ ローエン
ショップ	▶P.676
特注追加	▶P.684
宿屋	300ガルド
E・コア	―
敵Lv.	18〜22

Guide 特殊な仕掛けの扉が道を塞ぐ

カード認証が必要な扉が通路を塞いでいたり、暗証番号で開く扉があったりと、複数の仕掛けを作動させて進む構造になっている。フローチャートとマップを確認しながら第03区画の中央ドーム②をめざそう。なお、入り口のショップで「プロメテウス・闇」などの闇属性武器を特注しておくと、ボス戦で有利に戦える。

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
6後	大精霊たち

発生ショートチャット →P.739

時期	内容	条件
到着後	エリ 工場に駅がくっ〜	―
3後	エル さっきのオジサ〜	アスコルド（分史）第01区画 1番通路に入る
	ティ どうやって先に〜	アスコルド（分史）第01区画 1番通路の扉に近づく
5後	ロー ……？ なんの〜	アスコルド（分史）第01区画 守衛室に入る
6後	エリ すごいです。木〜	アスコルド（分史）第01区画 中央ドーム①に入って少し進む
	ロー ここで植物の生〜	アスコルド（分史）第01区画 環境調整室に入る
	ティ おっきいナスー〜	アスコルド（分史）第01区画 第02栽培室に入る
	ロー アルヴィンさん〜	アスコルド（分史）第01区画 中央ドーム②に入って少し進む
	ティ ピーマン、ピー〜	アスコルド（分史）第01区画 第03栽培室に入る
	ロー またなにか装置〜	アスコルド（分史）第01区画 動力制御室に入る
8後	アル 長居は無用。さ〜	アスコルド（分史）第01区画 アスコルド駅に入る
9後	アル ヘリオボーグの〜	トリグラフ（分史） トリグラフ駅から出る
	アル 髪の長い女みた〜	トリグラフ（分史） 商業区でおばさんと話す

Enemy ハンマーと双銃を使い分けて戦う

打属性か射属性で弱点を突ける敵が多いので、ハンマーと双銃が活躍する。アスコルドガードとアスコルドチーフはダウン効果のある電撃弾や、地面に触れると爆発する地雷設置など、やっかいな攻撃が目立つ。特にアスコルドチーフの地雷は攻撃範囲とダメージが大きく危険なので、遠距離から双銃で対処しよう。

出現する敵

アスコルドウォッチャー ▶P.700
スピード HP 2310
属性 闇 打

アスコルドガード ▶P.700
スピード HP 2310
属性 地 斬 打

アスコルドチーフ ▶P.702
スピード HP 7200
属性 水 打 射

ゴブリンファーマー ▶P.710
スピード HP 2148
属性 水 打 射

ジンガードSPEC3.0 ▶P.714
パワー HP 4620
属性 水 打 射

ポリネイトビー ▶P.724
スピード HP 2148
属性 闇 打

Flowchart & Map

START

1 連絡通路1に入る

ボーナスシーン	アルヴィンエピソード1をクリアで出現

2 自動で連絡通路2へ移動

3 ジランドを調べる

アイテム	ゲストカード、ジランドのメモを入手

4 第01区画 1番通路のドアを調べて暗証番号「8778」を入力し、第01栽培室へ入る

5 少し北東へ進む

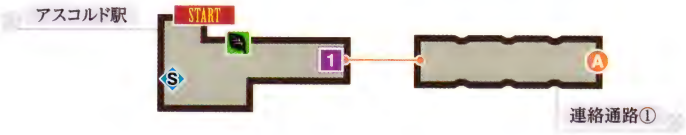
選択肢	L1 エル+250 R1 アル、エリ、ロー+300

6 守衛室の装置を調べて、「更新する」を選ぶ

P.314へ

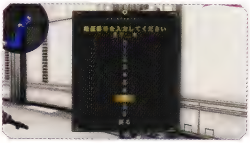
アスコルド(分史)

アスコルド自然工場(分史)



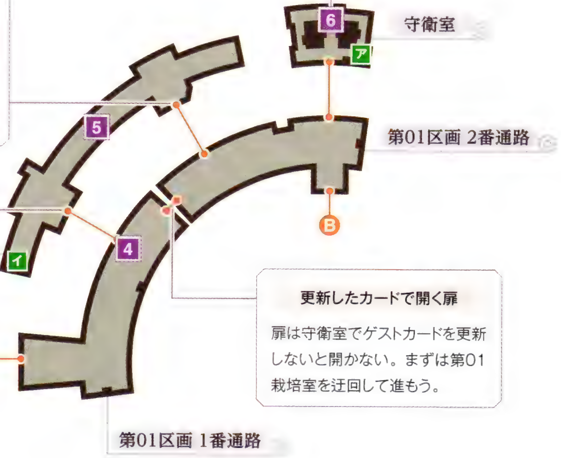
ジランドのメモを見て番号を入力する

栽培室の扉はすべてロックされており、「ジランドのメモ」に書かれた番号から正しいものを入力すると中に入れるようになる。ここでは「8778」と入力すればいい。なお、一度入力すればば自由に出入りが可能になる。



守衛室でカードを更新

守衛室の奥にある装置を調べるとゲストカードが更新され、通路を塞ぐ扉や第03区画へ移動するエレベータが利用可能になる。

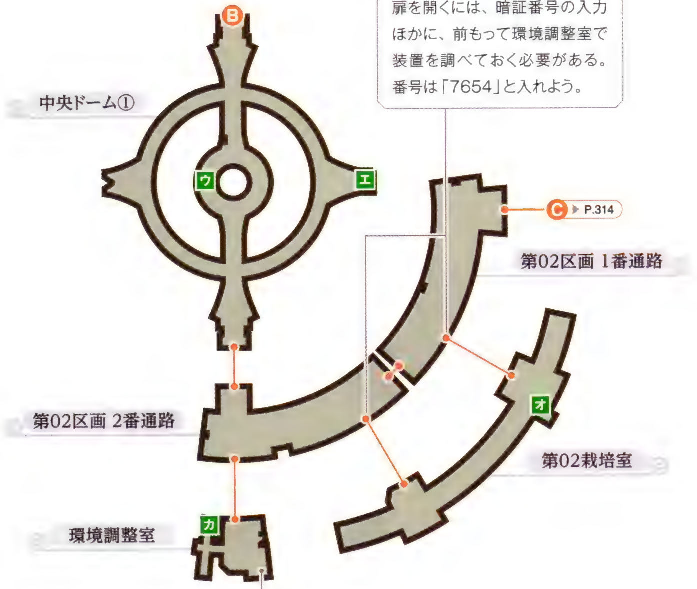


更新したカードで開く扉

扉は守衛室でゲストカードを更新しないと開かない。まずは第01栽培室を迂回して進もう。

暗証入力と環境調整で開く扉・1

扉を開くには、暗証番号の入力ほかに、前もって環境調整室で装置を調べておく必要がある。番号は「7654」と入れよう。



環境調整室の装置

第02栽培室と第03栽培室へ入るには、暗所番号入力のほかに、この装置で各部屋の環境を「常用環境」に設定する必要がある。

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ロングコート×1
イ	宝箱	名もない実×1
ウ	宝箱	チキン南蛮巻き・並×1
エ	棚	ベルベーヌ×1
オ	宝箱	野菜セット×2
カ	宝箱	インテリリング×1

Flowchart & Map

7 動力制御室の装置を調べて、「メンテナンスモードへ移行」を選ぶ

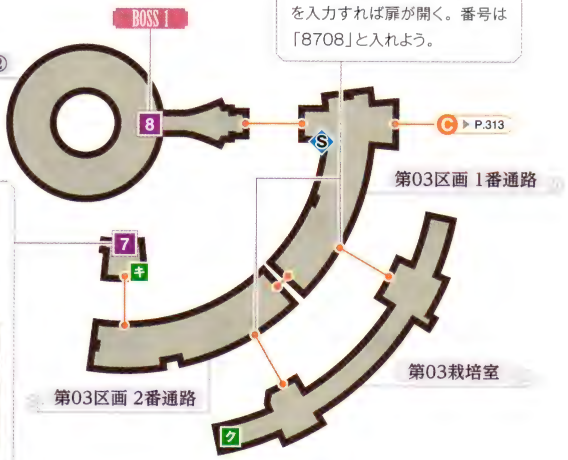
8 戦闘 中央ドーム②へ行き、アスカ(分史)を倒す BOSS 1

選択肢	L1 ― R1 ―
パーティ	レイア、ジュードが加入し、エリーゼ、ローエンが離脱

9 ワールドマップでトリグラフ(分史)へ移動

10 トルバラン街道(分史)へ行く

トルバラン街道(分史)へ ▶ P.316

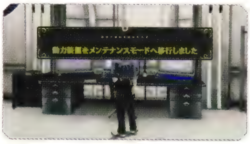


暗証入力と環境調整で開く扉・2

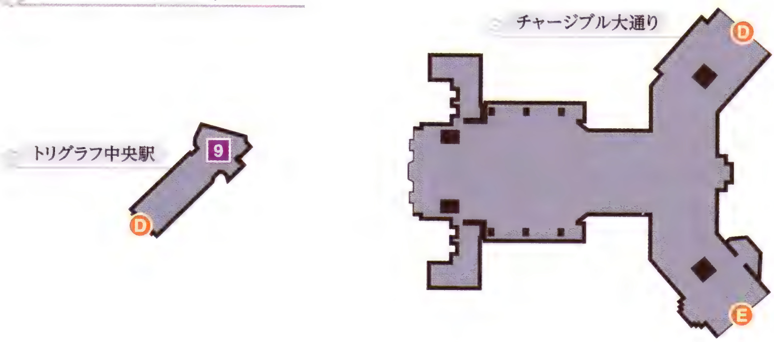
第02栽培室と同じく、環境調整室の装置を調べてから暗証番号を入力すれば扉が開く。番号は「8708」と入れよう。

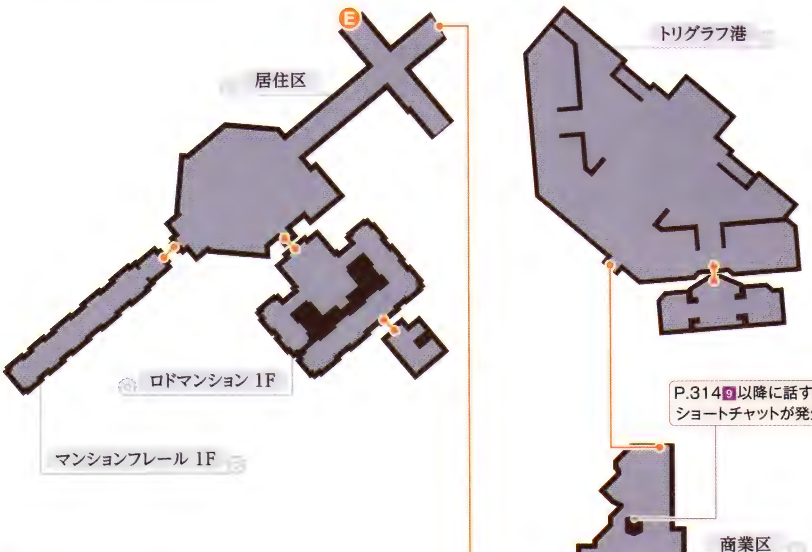
動力制御室の装置

この装置を調べて「メンテナンスモードへ移行」を選択すると、中央ドーム②でボスと戦えるようになる。



トリグラフ(分史) 詳細 ▶ P.254





入手アイテムデータ

キ 宝箱	トマトア・ラ・モード・並×1
ク 宝箱	謎の液体×2

BOSS 1 ビーム攻撃は密着してよける

アスカ(分史)(1)は主に横薙ぎのビームと、地面から発生する光の柱で攻撃してくる。ビームは密着すれば回避可能で、光の柱は発生地点に現れる光の輪が見えたらガードしてやりすごそう。また、HPが約半分になると「揺輝のヴェール」を発動させ、攻撃方法や使う技が増える。そうなったら敵に密着して攻撃をやりすごしながら、足もとから双銃か闇属性の武器で攻撃して弱点を突いていこう。

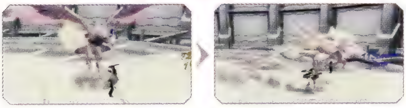
アスカ(分史) ▶ P.700

Lv.	20~24	鋼体	150
HP	68226~78090		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ダイヤモンド(100%)		
盗める	–		

変身中に「絶影」を使えば、飛び回る敵を確実に攻撃できる。

要注意攻撃

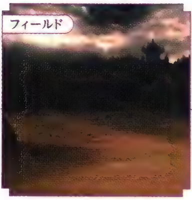
突進



バトルエリアを一直線に横切る体当たり攻撃で、当たると吹き飛ばされてダウンを奪われる。戦闘開始直後から使ってくるが、「揺輝のヴェール」発動後は使用頻度が上がるうえ、上空から地面に突進するようにもなる。使用前に土煙を上げながら大きく飛行するので、予備動作が見えたら攻撃を中断してガードしよう。

シャイニングヴェール

「揺輝のヴェール」を発動したあとに繰り出すようになる強力なレーザー。攻撃は前方の広範囲に及び、受けるダメージも非常に大きい。ただし、技の発動から攻撃までには若干時間がかかるので、そのあいだにアスカ(分史)の足下までたどり着ければ、攻撃を受けることはない。ステップを駆使して一気に接近しよう。



トルバラン街道(分史)～次元の裂けた丘(分史)

固定メンバー	ルドガー ジュード アルヴィン レイア
ショップ	▶P.676
特注追加	▶―
宿屋	―
E・コア	4～30個
敵Lv.	20～24

Guide ボス戦前にタタール冥穴をのぞいていこう

複数のエリアを経由した先にある、次元の裂けた丘でボスを倒すことが目的。ボス撃破後はミラの社(分史)へ自動で移動するため、通過したエリアに戻れなくなってしまう。各エリアの探索は、必ずボス戦前に済ませておくこと。特にタタール冥穴は、ルサル街道で寄り道しなければ通りすぎてしまう場所なので、忘れずに探索しておこう。

分史世界のタタール冥穴は正史世界より敵の最低レベルが低いので探索しやすい。

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
到着後	世界破壊 選択肢 L1 ― R1 レイ+250

発生ショートチャット →P.740

時期	内容	条件
1後	レイ すんなり通れて～	ヘリオボーグ研究所(分史) 事務棟 通路に入って南西に進む
2後	ジュ やっぱり簡単には～	ルサル街道(分史)で次元の裂けた丘(分史)に近づく

Flowchart & Map

START
1 ヘリオボーグ研究所(分史)へ行く
2 ルサル街道(分史)へ行く
P.318へ

トルバラン街道(分史) 詳細▶ P.268

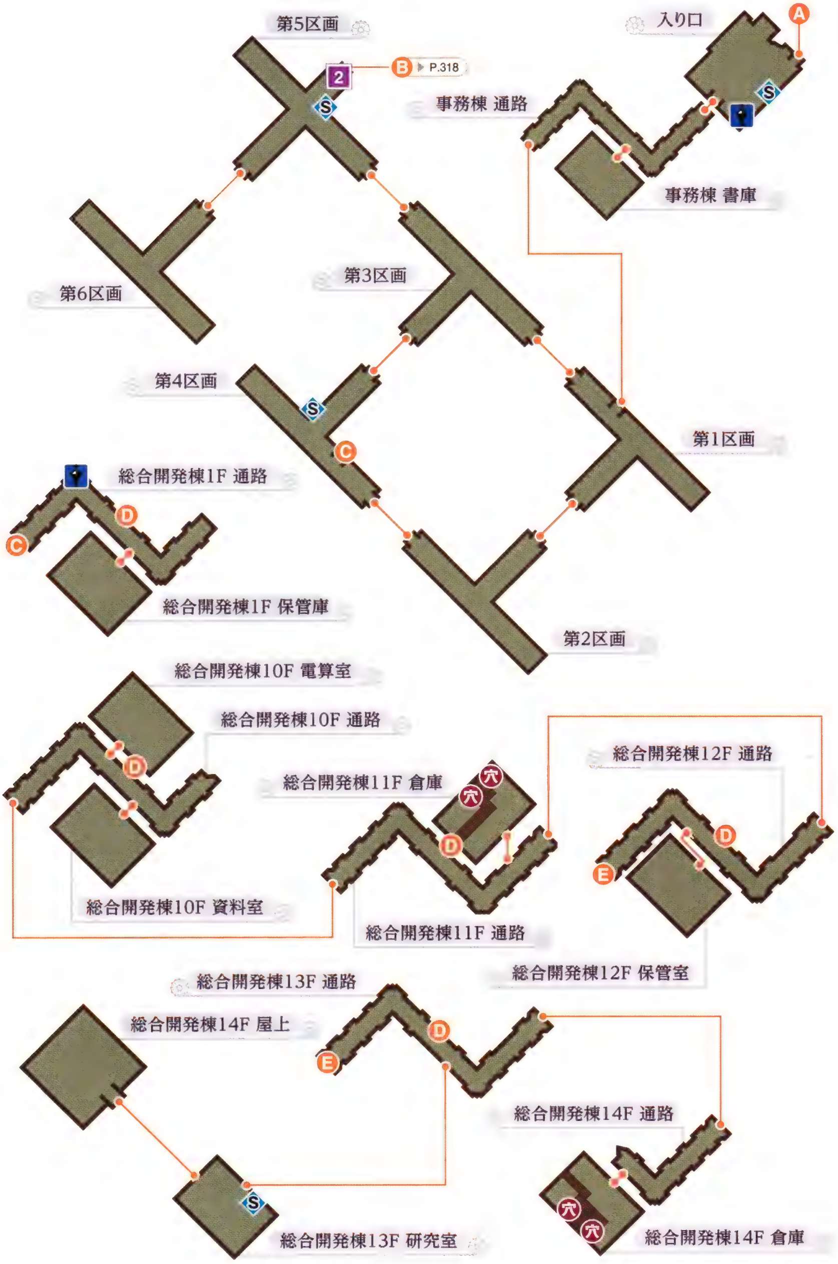
トリグラフ(分史) ▶P.310

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ポテトサラダ・並×1
イ	宝箱	シルバーハット×1
ウ	宝箱	ホーリィボトル×2
エ	宝箱	2000ガルド
オ	宝箱	アイアンガード×1

ヘリオボーグ研究所(分史)

詳細▶ P.280



Flowchart & Map

3 次元の裂けた丘（分史）へ行く

4 戦闘 北東に進んで、クロノスを倒す BOSS I

選択肢【時限】	L1 ユリ+500 R1 —

5 自動でミラの社（分史）へ移動

パーティ	アルヴィン離脱、エリーゼが加入

ミラの社（分史）へ ▶ P.320

ルサル街道（分史） 詳細 ▶ P.274

タタール冥穴（分史） 詳細 ▶ P.276

道具の補充に便利な雑貨屋

ここで道具と料理が購入できる。ボス戦にそなえてアイテム不足を感じたら買い足しておこう。

次元の裂けた丘（分史）

詳細▶ P.279

入手アイテムデータ

カ 宝箱	アーメットヘルム×1
キ 宝箱	フルーツサラダ・並×1
ク 宝箱	2300ガルド
ケ 宝箱	レザーブーツ×2
コ 宝箱	変な欠片×1
サ 宝箱	800ガルド
シ 宝箱	銅鉱石×2

BOSS 1 弱点が増えたタイミングに攻撃を叩き込む

空中を浮遊しながら、強力な術技を繰り出してくる。戦闘序盤は弱点属性がないので、アルヴィンとリンクしてハンマーを振るい、ガードと鋼体を崩していこう。特に「テトラスペル」の詠唱中はスキが大きく、集中攻撃のチャンスだ。ただし、敵は3〜4ヒットで反撃状態になるので、攻撃中もこまめにガードすること。

「トリニティビット」が発動し、出現した3つのビットがすべて消えると、斬、打、射の3属性が敵の弱点に追加される。ここからは弱点属性連携を積極的に狙い、共鳴術技も駆使して一気に攻撃しよう。

クロノス（1） ▶ P.710

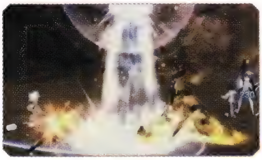
Lv.	22〜26	鋼体	100
HP	88644〜100596		
属性※	闇 射		
落とす	変な欠片（100%）／エリクシール（100%）		
盗める	アワーグラス（5%）		

※：弱点、耐性はボスの状態によって変化する。

オーバーリミッツを発動することもある。そのあいだは逃げ回ろう。

要注意攻撃

テトラスペル



高威力かつ、火、地、水、風属性の状態変化が1度に発生することがある。フリーランか変身で回避するといい。

クロノスコレダー

発生の速い範囲攻撃で、当たると後方へ吹き飛ばされる。反撃時によく使ってくるので、こまめにガードしよう。

トリニティビット

HPを半分ほど減らすと1度だけ発動。一定時間、斬、打、射の3属性に耐性がつくので、変身で時間を稼ぎつつ攻撃しよう。

ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史)

固定メンバー	ルドガー ジュード エリーゼ レイア						
ショップ	▶P.676	特注追加	▶P.684	宿屋	無料	E・コア	9〜30個
敵Lv.	22〜26(ニ・アケリア参道(分史))						

Guide 多数の期間限定チャットが出現

ミラの社とニ・アケリアのあいだを往復したあとはニ・アケリア霊山へ向かうことに。道中では、多くのロングチャットやショートチャットが発生するので見ておこう。特に、ニ・アケリア霊山へ向かう途中にあるニ・アケリア参道では、発生期間が限定されている、ユリウスにまつわる内容のチャットがいくつか用意されている。チャットをすべて網羅したい場合は、ワールドマップを使わずに歩いて移動しよう。

霊山へ向かう道中で変身すると、ショートチャットが発生する。

期間限定のロングチャットは親密度が上昇するというメリットがある。

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
4後	ちょっと強引に……。
5後	ルルの飼い主 選択肢 L1 ユリ+500 / R1 エル+250
	再会ユリウス 選択肢 L1 ユリ+500 / R1 ビズ+250

発生ショートチャット →P.740

時期	内容	条件
1後	[エリ] リーゼ・マクシ〜	ニ・アケリア参道(分史) 南西部へ入って少し進む
2後	[ジュ] ……さっきの人〜	ニ・アケリア参道(分史) 北東部へ入って少し進む
4後	[エル] ミラのスープ、〜	ニ・アケリア(分史) 民家から出る
	[アル] 聞いたか? 妹に〜	ニ・アケリア(分史) 西側中央の民家前にいるおじいさんと話す
	[エル] ミラとお姉さん〜	ニ・アケリア(分史) 川沿いにいるおばあさんと話す
	[レイ] ミュゼの行き先〜	ニ・アケリア(分史) ニ・アケリア参道(分史) 側の出口に近づく
5後	[ユリ] ……少しは腕を〜	ニ・アケリア参道(分史) 南西部へ入る
	[レイ] よかったぁ〜。〜	ニ・アケリア参道(分史) 戦闘で変身
6後	[ミラ] 霊山は社の中か〜	―

Flowchart & Map

START

1 ニ・アケリア参道(分史)へ行く

2 東に進み、キノコゴブリン(親分)、キノコゴブリン×3を倒す Check 1

3 ニ・アケリア(分史)へ行く
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- パーティ アルヴィン、ローエンが加入

4 南東の民家に入り、エルと話す
- 選択肢 L1 ― / R1 エル+250
- パーティ ジュード、エリーゼ、ローエンが離脱

5 ニ・アケリア参道(分史)へ行く

6 ミラの社(分史)へ行く
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- 選択肢 L1 ― / R1 ―
- パーティ ミラが加入

7 社内の奥を調べ、ニ・アケリア霊山へ行く

ニ・アケリア霊山(分史)へ ▶P.322

ミラの社（分史） 詳細▶P.299

ニ・アケリア参道（分史） 詳細▶P.297

ニ・アケリア（分史） 詳細▶P.296

Check 1 行く手を阻む大きなキノコゴブリン

キノコゴブリン3体を倒すと、キノコゴブリン（親分）が姿を現す。ただし、戦闘中にイベントが始まるため、倒す必要はない。

キノコゴブリン（親分）のデータはモンスター記録に登録されない。

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ロングコート×1
イ	宝箱	サイダー飯・並×1
ウ	宝箱	ブレスブレイド×1
エ	宝箱	3000ガルド
オ	宝箱	硬いうろこ×2
カ	宝箱	謎の液体×1
キ	宝箱	銀鉱石×2
ク	宝箱	豆腐の味噌汁・並×1

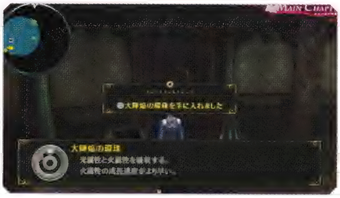
ニ・アケリア霊山（分史）

固定メンバー	ルドガー ミラ アルヴィン レイア						
ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9~30個
敵Lv.	22~26						

Guide 光属性の武器を作っておこう

ニ・アケリア霊山の頂上でミュゼ（因子）を倒してから正史世界に戻ると、ユリウスかリドウのどちらかと戦うことになる。ボスとの連戦になるので、装備はしっかりととのえておきたい。オススメは光属性の武器「プロメテウス・光」。光属性はミュゼ（因子）やリドウの弱点を突くことができるので、ニ・アケリア霊山に行く前に特注で入手しておけば格段に戦いやすくなるのだ。必要数が多い「銀鉱石」はニ・アケリア霊山の探索ポイントで手に入るが、ほかに足りない素材があるなら、ネコ派遣も駆使して集めるといい。

光属性は、ニ・アケリア霊山に出現する敵の弱点属性にもなっている。



正史世界へ戻ったら、ミラの社に出現したアイテムも回収しておこう。

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
到着後	if~ミラとミュゼ~

発生ショートチャット →P.740

時期	内容	条件
到着後	レイ えっと、改めて~	―
	ミラ 道、険しいわよ~	ニ・アケリア霊山（分史）登山口最初のツタ登って少し進む
	レイ そろそろ頂上だ~	ニ・アケリア霊山（分史）中腹最後のツタを登って少し進む
2後	ミラ なに……？ な~	―

Flowchart & Map

START

1 戦闘 山頂へ行き、ミュゼ（因子）を倒す BOSS1

選択肢【時限】	L1 ミラ+250 R1 ―

2 自動でニ・アケリア霊山へ移動

選択肢	L1 ― R1 ―
パーティ	ミラが離脱
アイテム	マクスウェルの次元刀を入手

P.324へ

ニ・アケリア霊山（分史） 詳細▶P.300

ニ・アケリア霊山 詳細▶P.300

入手アイテムデータ

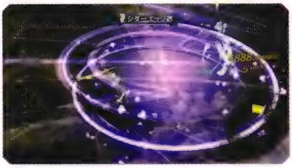
ア 宝箱	ガーネット×1
イ 宝箱	マーボーカレー・並×1
ウ 宝箱	4000ガルド

BOSS 1 深追いせず、術技のスキを確実に狙っていく

ミュゼ(因子)は、髪を叩きつける攻撃や多彩な術を繰り出してくる。容易に近づかず、「バーンスプレッド」以外の術を唱えたスキを狙って攻撃しよう。大きなダメージを与えると弱点属性連携中でもワープで逃げられてしまうので、深追いせずにガードを固めて、再度術を唱えるのを待つこと。ただし、ミラとリンクすれば動きを封じることもあり、ワープを気にせず攻撃できる。HPが半分程度になると、オーバーリミッツを発動するようになり、使用する術技も変化する。「フォースマイン」や「グラヴィティ」を使われたら走り回らず、その場でガードとマジックガードを駆使して守りを固めて攻撃のチャンスをうかがおう。

ミュゼ(因子) ▶P.724

Lv.	24~28	鋼体	100
HP	85500~96300		
属性	光 闇		
落とす	アーツボール(100%)		
盗める	パレンジ(10%)		



戦闘は変身状態で始まる。積極的に攻めてHPを減らしておこう。

要注意攻撃

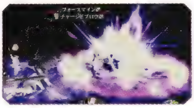
バーンスプレッド

ミュゼ(因子)の周囲に魔法陣が発生し、範囲内の味方がダメージを受ける。赤い詠唱の輪が見えたらすぐ距離をとろう。

スタンブリッツ

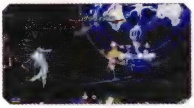
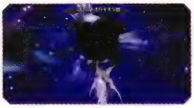
HP半分程度で使用してくる。高確率で気絶させられるうえ、出が早くよけにくいので、「ピヨハン」を装備して対処しよう。

フォースマイン



HPが半分程度になると使用する技で、触れると大ダメージを受ける闇の地雷を4つ発生させる。動きまわるとリンクしている味方が触れてしまうこともあるので、リンクを外したうえで時間が経過して消えるまで距離をとるか、密着して攻撃をガードしよう。

グラヴィティ

オーバーリミッツ中に、頭上に赤い「!」マークが現れた直後に唱える術。当たると秘奥義の「イベントホライズン」を発動されてパーティ全員が大ダメージを受ける可能性があるので、フリーランで回避できなかったら変身でキャンセルしよう。

Flowchart & Map

3 ワールドマップからニ・アケリア参道へ移動し、ニ・アケリアへ行く

選択肢	L1 4へ R1 ユリ+500、4へ
パーティ	エリーゼが加入

4 戦闘 ユリウスを倒す BOSS 2

4 戦闘 リドウを倒す BOSS 3

5 自動でクランスピア社1Fへ移動

クランスピア社（3）へ ▶P.325

ニ・アケリア参道 詳細▶P.297

BOSS 2 アルヴィンとリンクして風属性の術技を叩きこむ

こちらの側面や背後へ回り込み、すばやい双剣の連続攻撃や「雷封刃」などの技を繰り出してくる。ストリボルグ号で戦った分史世界のユリウスと同じく、3〜6ヒットほどで反撃状態になり、蹴りでガードを崩そうとしてくる。双剣の「蒼破刃」や「鏡月閃」で弱点属性連携を積極的に狙い、やっかいな反撃を封じてしまおう。アルヴィンとリンクしてユリウスのガードを崩せば、さらにすばやく倒せるはずだ。

ユリウス（2） ▶P.728

Lv.	24〜28	鋼体	0
HP	81510〜91806		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	スペシフィック（100%）／メンタルシンボル（100%）		
盗める	おかかグミ（5%）		

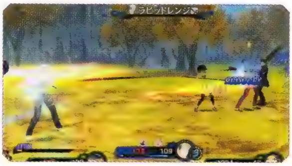
ユリウスがオーバーリミッツを発動したら距離をとり、回避に集中しよう。

BOSS 3 後方からエリーゼと弱点属性を当てていく

斬属性のツメ攻撃は威力が高く、出血状態になりやすいのでHPを減らされやすい。接近戦でリドウが反撃状態になったらステップで後退し、攻撃範囲から抜けだそう。「アポカリプス・光」を装備していれば弱点属性連携で圧倒できるが、遠距離から双銃の「ゼロディバイド」やエリーゼの「サーペンツヴァイト」で攻める戦法も有効だ。リドウはHPが半分程度になると、広範囲に大ダメージを与える「ダンシング・ベオネット」を使う。発動前に攻撃すれば阻止できるが、相手がオーバーリミッツ状態の場合はすぐ離れよう。

リドウ（1） ▶P.728

Lv.	24〜28	鋼体	0
HP	78375〜88275		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	トリート（100%）／ホーリィシンボル（100%）		
盗める	長い針（10%）		



ツメを伸ばす攻撃はリーチが長い。双銃の間合いでもガードしよう。

クランスピア社(3)

固定メンバー ルドガー ミラ アルヴィン エリーゼ ローエン レイア

ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 ー E・コア ー

発生ショートチャット

▶P.741

時期	内容	条件
到着後	ミラ これがエレンピ～	ー
1後	エル メガネのおじさ～	クランスピア社 40Fに移動する
2後	エル お腹すいた! ～	ー
4後	ルド んん……?	トリグラフ マンションフレール 302号室を出る

Flowchart & Map

START

1 ヴェルと話す
- 選択肢 L1 ー / R1 ー

2 社長室に入る
- 選択肢 L1 ー / R1 ビズリー+400
- 選択肢 L1 ー / R1 ビズリー+400
- 選択肢 L1 ー / R1 ビズリー+400
- アイテム マクスウェルの次元刀を消費、10000ガルドを入手
- パーティ アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイアが離脱

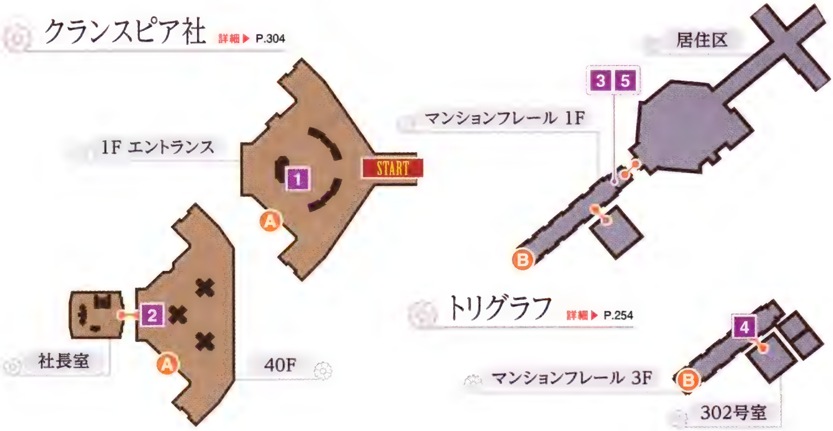
3 ワールドマップでトリグラフへ移動

4 マンションフレール 302号室へ行く
- 選択肢 L1 エル+100 / R1 ー
- パーティ ジュード、ミラが離脱

5 居住区へ行く
- 選択肢 L1 ー / R1 エル+100
- 選択肢 L1 エル+250 / R1 ー

チャプター7終了
- 称号 世界破壊者

借金返済期間7-8へ ▶P.326



Interval

借金返済期間 7−8

返済金額 100000 ガルド

時歪の因子化していたミュゼを倒し「カナンの道標」を手に入れたが、エルの不思議な力により分史世界のミラが正史世界に来てしまう。困惑する一行だったが、それとは無関係に借金返済の催促は来るのだった。

Guide 借金返済後の選択肢で次のチャプターが変わる

借金を返済するとノヴァから連絡が入り、ユリウスが逃走したこと、ガイアスから連絡があったことを伝えられる。ここで選択肢が発生し、ユリウスを追うことにすると次のチャプターでミュゼが、ガイアスに会うことにするとガイアスが仲間になるのだ。なお、選ばなかったルートはチャプター9で行くことになる。

新たに行くことができるエリア

- サマンガン海停 ▶P.328
- サマンガン街道 ▶P.329
  - カラハ・シャール ▶P.333
    - タラス間道 ▶P.340
    - ガンダラ要塞 ▶P.342
  - サマンガン樹界 ▶P.331
    - クラマ間道 ▶P.335
    - バーミア峡谷 ▶P.337

このあとのチャプターの流れ

借金を返済するとヴェルから連絡が入る

選択肢 ユリウスを〜	選択肢 アーストに〜
チャプター8「歌声は海瀑に溺す」▶P.343	チャプター8「ガイアスの試練」▶P.374
借金返済期間8−9 ▶P.346	借金返済期間8−9 ▶P.346
チャプター9「ガイアスの試練」▶P.374	チャプター9「歌声は海瀑に溺す」▶P.343

発生キャラクターエピソード

ジュード エピソード2 ▶P.465
場所 ハ・ミル
報酬 ジュード「TOX」衣装、ジュード「TOX」髪型、15000ガルドを入手、ジュード+500

ミラ エピソード1 ▶P.471
場所 ニ・アケリア
報酬 アイテムボールプラスを入手、ミラ+250

ローエン エピソード1 ▶P.493
場所 マクスバード
報酬 ローエン「カラバリ」衣装、15000ガルドを入手、ローエン+500

レイア エピソード2 ▶P.502
場所 カラハ・シャール
報酬 レイア「TOX」衣装、レイア「TOX」髪型、15000ガルドを入手、レイア+500

発生ロングチャット ▶P.734

時期	チャット名
開始後	ノヴァからのコール6
	断界殻のない世界 ※1
	ふたりは相棒 ※1
	フシギ素材
	アルヴィンはオジサン ※1
	エルの友達
返済後	ヴェルからのコール2 ※1
	新B級グルメ
	選択肢 L1 アル+250 / R1 エリ+250

※1:選択肢が発生するが、どちらを選んでも親密度は変化しない。

発生ショートチャット ▶P.741

時期	内容	条件
開始後	エル ルドガーが大変〜	−
	エル ねーねー。ミラ〜	−
	ノヴ 借金対策室です〜	借金未返済で15分経過/10%の確率で発生
	エリ エル、あんまり〜	トリグラフ/チャージブル大通りの交差路に近づく
返済後	エル メガネのオジサ〜	− ※2
	エル うえ〜、リドウ〜	イラート海停でリドウに近づく ※2

※2:ロングチャット「ヴェルからのコール2」で「ユリウスを〜」選択時。「アーストに〜」選択時は借金返済期間8−9で発生。

Quest オーバーリミッツの時間を延長できる装飾品がもらえる

クエスト「ドロッセルの危機!?」でもらえる「リンクロング」は、オーバーリミッツの時間をのばす装飾品だ。時間を延長すれば共鳴術技を出せる回数が増えるため、ダメージの底上げが狙える。クエストに必要な「ゴルト・レムス」は特注で作成しよう。また、新たに行けるようになったエリアでネコを捕まえるクエストも多数発生している。ネコ派遣でよりレアなアイテムを入手するためにも、しっかりネコを捕まえておこう。

「ゴルト・レムス」は、作成に珍しいアイテムを求められず、作りやすい。

「兄の軌跡・1」はチャプター13以降契約できなくなるので早めにこなそう。

○ 発生イベントクエスト（▶P.524）

クエスト名	場所	目的	報酬
06 兄の軌跡・1	クランスピア社	クランスピア社 40F 社長室にいるビズリーに話しかける	2500ガルド、800ポイント
07 父親のプレゼント	ドヴォール	クラウンフェザー×10をドヴォール駅の北東にいる男に渡す	2500ガルド、800ポイント、エルの鞄×1個
08 ドロッセルの危機!?	カラハ・シャール	カラハ・シャール 領主邸前にいる女性にゴルト・レムス×1を渡す	2600ガルド、832ポイント、リンクロング×1個

○ 発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報!・5	—	ユニの名札×1	カラハ・シャール	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・6	—	にゃんだばーの名札×1	クラマ間道	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・7	—	ちーの名札×1	サマンガン樹界	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・8	—	タカの名札×1	バーミア峡谷	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
ネコ目撃情報!・9	—	トーチの名札×1	タタール冥穴	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・10	—	ザックの名札×1	サマンガン街道	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・11	—	ナタリニャの名札×1	タラス街道	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
大至急アースマントを届けてくれ	ブロンズピンバッジ	アースマント×1	特カラハ・シャール	800ガルド、500ポイント、シール・ファンタジア×1個
イカス模型求む	ブロンズピンバッジ	風車の模型×1	宝カラハ・シャール	800ガルド、100ポイント、異能の書「戦後命昇」青年用×1個
白い商品を希望です	ブロンズピンバッジ	雪色ボンボン×1	ボバーミア峡谷	800ガルド、100ポイント、異能の書「戦後抜昇」青年用×1個

○ 発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タタール冥穴で困っています・1	ブロンズピンバッジ	マインゴブリン×5	タタール冥穴	4600ガルド、1150ポイント

○ 出現ギガントモンスター（▶P.538~539）

モーラルズアーム

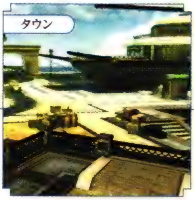
場所 バーミア峡谷 ▶P.337

報酬 40000ガルド、12000ポイント

グラッディクロー

場所 ルサル街道 ▶P.274

報酬 45000ガルド、13500ポイント



サマンガン海停

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶ー　宿屋 150ガルド　E・コア 9~30個

Guide 新しい武器と防具を購入できる

サマンガン海停の武器屋ではミラをはじめとする仲間の新しい武器が売られている。防具屋でも、新しく売られているものが多数あるのでのぞいてみよう。新しく売られる武器や防具は、サマンガン街道を越えた先のカラハ・シャールにも同じものが売られているので、資金に余裕があればここで揃えておくといい。

Map

サマンガン海停

入手アイテムデータ

ア	箱	ゼラチン×1
イ	箱	魚介セット×1
ウ	箱	タマゴ×1
エ	タル	ワイン『フロレスタ』×1
オ	棚	ガイアスまんじゅう×1

サマンガン街道

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶ー	▶ー	ー	9～30個

敵Lv. 24～28

Enemy 突進してくるボアを優先して倒そう

サマンガン街道での戦闘では、ボアが3体同時に出現するパターンがやっかいだ。ボアの突進を受けて吹き飛ばされたところに別のボアが突進してくると、大きなダメージを受けてしまう。HPも高いので、ほかの敵と同時に現れたときも、優先して倒すようにするといい。ボアは打属性が弱点なので、ルドガーのほかにジュードやレイアをパーティに入れて、打属性で攻撃できるキャラクターを増やしておこう。

また、斬属性が弱点のグラスオタオタは、特に危険な攻撃はしてこないが、4体まとまって現れることがある。これらをすばやく撃破するために、斬属性の攻撃ができるキャラクターも1人は加えておくといい。射属性を弱点とする敵はビーのみなので、ルドガーだけでも対応できるはずだ。

ボアは突進する前に、前足を振り上げるという予備動作があるので、正面でその動作を確認したらガードしてやり過ごそう。

宝箱にはガルドの入っているものが2つあり、両方を合わせると9300ガルドを入手できる。忘れずに回収しておくこと。

出現する敵

グラスオタオタ ▶ P.708

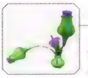
スピード	HP	2650

属性: 火 **水** 風 地 光 闇 **斬** 打 射

ビー ▶ P.720

スピード	HP	2650

属性: 火 水 **風** 地 光 闇 斬 打 **射**



プチプリ ▶ P.722

マジック	HP	2850

属性: **火** 水 風 **地** 光 闇 **斬** 打 射

ボア ▶ P.724

パワー	HP	4275

属性: **火** 水 風 地 光 闇 斬 **打** 射

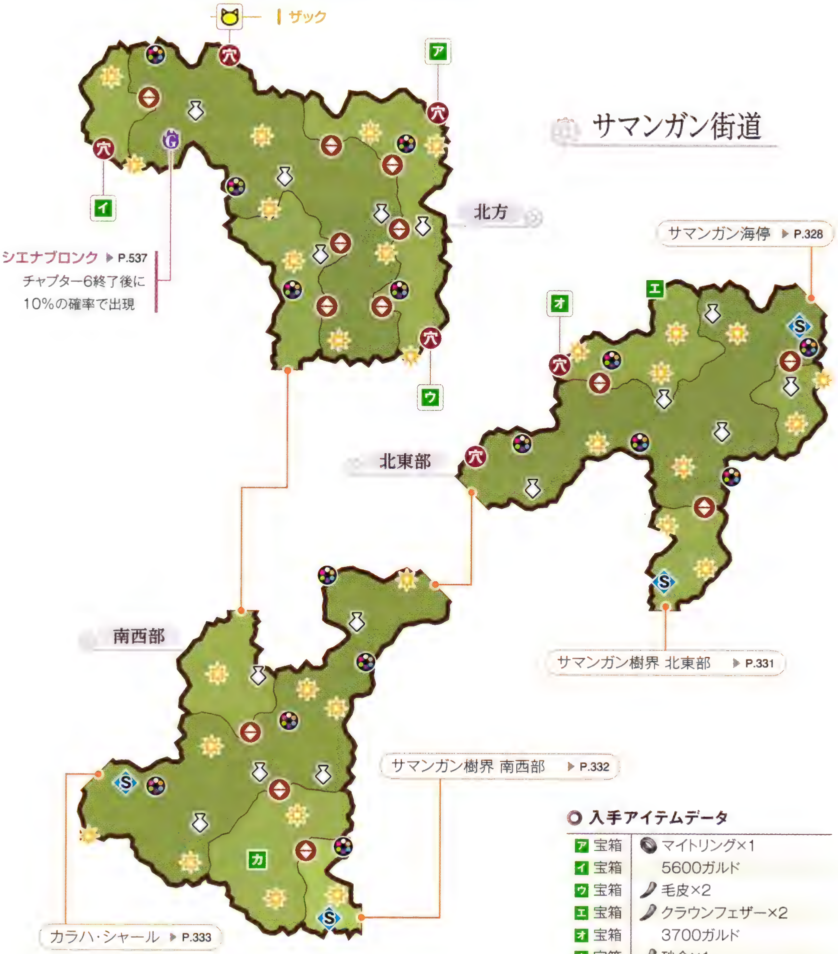
ホーク ▶ P.724

スピード	HP	2650

属性: 火 水 **風** 地 光 闇 **斬** 打 射

サマンガン街道のランダムトレジャー

●探索袋		●探索ポイント	
200ガルド	14%	折れた牙×1～3	12%
400ガルド	14%	野鳥の卵×1～3	12%
10ガルド	12%	きれいな羽根×1～3	10%
800ガルド	10%	朽ちた骨×1～3	10%
虫の羽根×1	10%	獣のフン×1～3	10%
カリカリ×1	8%	丈夫なツタ×1～3	10%
きれいな羽根×1	8%	木片×1～3	10%
サンドウィッチ・並×1	8%	野草の種×1～3	10%
はずれ棒×1	8%	ハチの巣×1～2	8%
焼きそば・並×1	8%	虫の羽根×1～2	8%



入手アイテムデータ

ア	宝箱	マイトリング×1
イ	宝箱	5600ガルド
ウ	宝箱	毛皮×2
エ	宝箱	クラウンフェザー×2
オ	宝箱	3700ガルド
カ	宝箱	砂金×1

サマンガン樹界

ショップ	▶P.676	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9～30個
敵Lv.	23～41／61～70（ガイアスエピソード3以降）						

Enemy シルヴァトレントの「舞い煙る堕香」に注意

サマンガン樹界でやっかいな敵は、「舞い煙る堕香」という技で周囲にスキル封印の状態変化を与えるシルヴァトレントだ。打属性が弱点なので、仲間とリンクしつつハンマーで攻撃し、「舞い煙る堕香」を使われる前に撃破したい。毒を与えてくるバジリスクと一緒に出現することもあるので、状態変化を受けてしまった場合は「パナシーアボトル」で回復するようにしよう。

唯一、射属性が弱点のシルヴァウルフ。ルドガーの双銃で優先的に倒そう。

出現する敵

シルヴァウルフ ▶P.714
スピード　HP 2566／5747
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

シルヴァトレント ▶P.714
パワー　HP 5520／12360
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

バジリスク ▶P.720
スピード　HP 2566／5747
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

リーフマンドラ ▶P.728
マジック　HP 2760／6180
属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

Map

サマンガン樹界のランダムトレジャー

探索袋

350ガルド	24%
ダークボトル×1	14%
800ガルド	10%
アイスキャンディー×1	8%
キノコパウダー×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
変な欠片×1	8%
薬草×1	8%
あたり棒×1	4%

探索ポイント

折れた牙×1～2	22%
薬草×1～3	22%
丈夫なツタ×1～3	20%
朽ちた骨×1～3	18%
木片×1～3	18%

ハーブを売る2人組

このショップはゲームクリア後に利用できるようになる。

入手アイテムデータ

ア	宝箱	薬草×2
イ	宝箱	6000ガルド
ウ	宝箱	1300ガルド

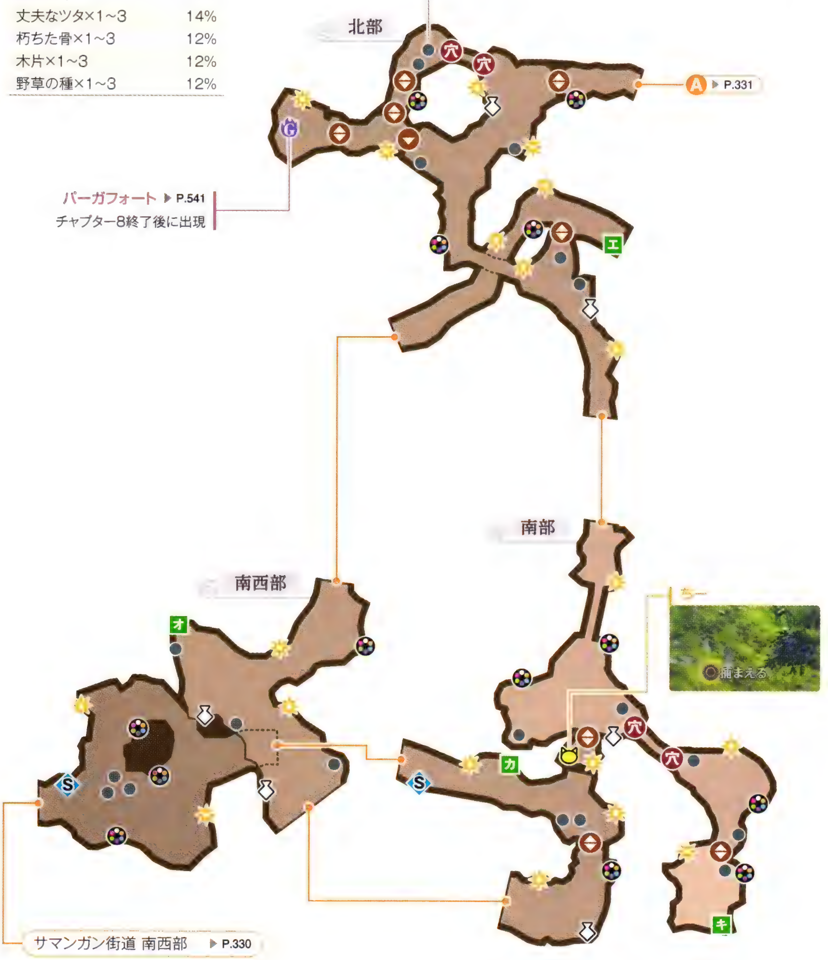
サマンガン樹界の
ランダムトレジャー

探索ポイント

キノコパウダー×1~3	18%
薬草×1~3	18%
折れた牙×1~3	14%
丈夫なツタ×1~3	14%
朽ちた骨×1~3	12%
木片×1~3	12%
野草の種×1~3	12%

ダメージを受けるケムリダケ

マップの各所にあるケムリダケを踏むとダメージを受けるので、地面を見て避けながら進もう。



入手アイテムデータ

エ 宝箱	キノコパウダー×1
オ 宝箱	ルビー×1
カ 宝箱	1500ガルド
キ 宝箱	豊穣の環珠×1

アイコンの見方 ●……ケムリダケ

出会いと別れの街

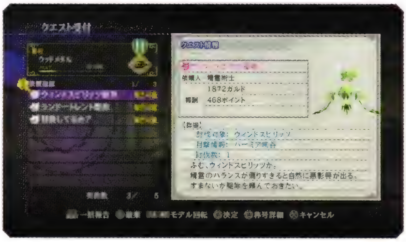
カラハ・シャール

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.684　宿屋 150ガルド　E・コア －

Guide クエストで必要なアイテムを入手できる

カラハ・シャールでは「風車の模型」や「不枯の花」といった、クエストで要求されるアイテムを入手できる。棚や机などを忘れずに調べて、回収しておこう。また、カラハ・シャールからは合わせて新たに2つのエリアに進めるが、そのうちクラマ間道の先にあるバーミア峡谷では、麻痺などやっかいな状態変化を与えてくる敵が出現する。「パナシーアボトル」など各種回復アイテムの補充も忘れないようにしたい。

ローエンの主人だったドロッセルの屋敷があることもあり、ローエンとのロングチャットやショートチャットが発生する。

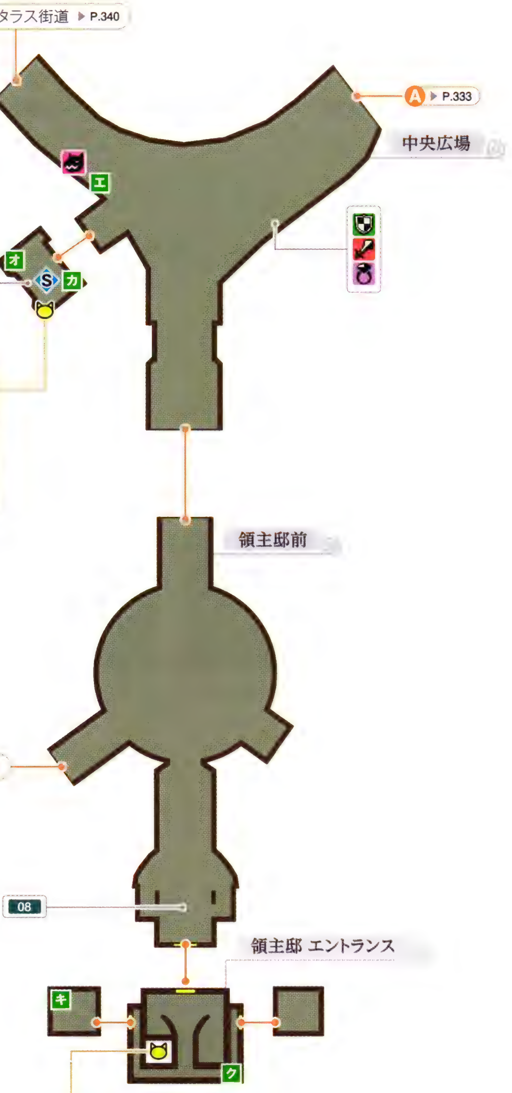


ガルドを稼ぎやすいモンスター討伐クエストも受注することができる。借金返済までの拠点としても便利な街だ。

Map

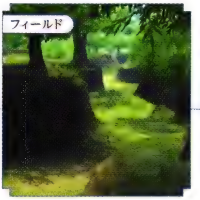
入手アイテムデータ

ア 箱	タマネギ×3
イ 酒瓶	バーボン『ムーンライト』×1
ウ 机	オレンジスープ・大×1



○ 入手アイテムデータ

エ 木材	柾目材×1
オ 棚	風車の模型×1
カ 引出	石英の塊×1
キ 花瓶	不枯の花×1
ク 鳥かご	クラウンフェザー×1



クラマ間道

ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9~30個
敵Lv.	23~29／36~70（ローエンエピソード2以降）						

Guide 道が狭く敵とエンカウントしやすい

狭くて見通しの悪い場所が多く、ダッシュで通り抜けようとすると死角にいた敵とぶつかってリスキーエンカウントになりやすい。戦闘を回避するならマップを確認しながら進もう。とはいえ、フラワーキャットのように足が速い敵には追いつかれてしまうことが多い。敵のレベルは周辺エリアとさほど変わらないので、邪魔な敵は倒したほうが安全かつ早く移動できるだろう。

各所に開いた穴の先に宝箱などがある。穴は茂みに隠れているので、よく探そう。

Enemy 射属性の攻撃をメインに戦おう

ほとんどの敵が射属性を弱点としているので、双銃を中心に戦っていくといい。ただし、クラマ魔物愛護団戦士だけは物理攻撃の3属性に耐性をもっているため、個別の対策が必要だ。先にローエンやエリーゼなどに威力の高い術を唱えてもらって敵のHPを減らし、そこから「ラピッドレンジ」などの射属性以外の属性がついた双銃の技を使ってトドメを刺そう。

また、クラマ魔物愛護団術士は「レモングミ」などのアイテムで回復してくるので、敵が複数出現した場合には優先して倒しておきたい。

ダスクシェイドやクラマ魔物愛護団術士が術を唱えはじめたら、双銃で妨害しよう。

クラマ魔物愛護団戦士は、ミラとリンクして動きを封じれば倒しやすい。

○ 出現する敵

クラマ魔物愛護団術士 ▶P.708

マジック	HP	2760／3930							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

クラマ魔物愛護団戦士 ▶P.708

スピード	HP	2760／3930							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

スパイダー ▶P.716

パワー	HP	2925／4165							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

ダスクシェイド ▶P.716

マジック	HP	2760／3930							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

フラワーキャット ▶P.722

スピード	HP	2566／3654							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

Map

クラマ間道のランダムトレジャー

●探索袋		●探索ポイント	
ホーリィボトル×1	14%	クモの巣×1~3	12%
100ガルド	14%	丈夫なツタ×1~3	12%
350ガルド	14%	毒針×1~3	12%
500ガルド	10%	薬草×1~3	12%
おかかグミ×1	8%	折れた牙×1~3	10%
はずれ棒×1	8%	朽ちた骨×1~3	10%
プリンパン・並×1	8%	獣のフン×1~3	8%
フルーツサラダ・並×1	8%	木片×1~3	8%
変な欠片×1	8%	野草の種×1~3	8%
薬草×1	8%	雪色ポンポン×1~2	8%

クラマ間道

入手アイテムデータ

ア 宝箱	5700ガルド
イ 宝箱	スタミナリング×1

1 2 3 4 5 6 7

メインチャプター 7-8 ◆クラマ間道

バーミア峡谷

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
ー	ー	ー	9～30個

敵Lv. 24～28

Guide 切り立った崖の段差を登っていく

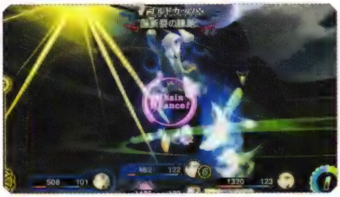
このエリアでは高低差の激しい段差を登り降りしながら、道幅の狭い崖道を進んでいく。まずは入口の北西にある段差を登り、エレメンタルコアがある中腹をめざそう。そこから頂上や北西部へ行く場合は西側のツタを、南部に行く場合は南側の段差を登るといい。宝箱からはアブソーバーや高額のガルドが手に入るので、マップを確認して入念に探索しよう。

敵の大半は回避できない位置にいるので、すべて倒していく覚悟で進もう。

Enemy すべての敵が地属性に弱い

すべての敵が地属性を弱点としており、ハンマーの技である「アッパーブライス」や、双銃の技である「ロクスウィング」を使っていこう。逆にすべての敵が風属性に耐性をもつので、該当する術技はセットから外したほうがスムーズに戦える。

敵は風属性の攻撃で麻痺にしてくることが多く、特にジェントルひぃ・ひぃ・ふぅ～の繰り出す「斬裂の鎌鼬」は、発生が早くリーチも長いため回避しにくい。ミラとリンクして戦えば「バインド」で動きを封じてくれるので、ふたたび動き出す前に集中攻撃で倒そう。



ジェントルひぃ・ひぃ・ふぅ～はHPが非常に多い。共鳴術技を駆使して倒そう。

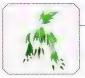
マジックタイプの敵が「ウィンドランス」を唱えはじめたら、優先して攻撃すること。

出現する敵

アングリータス ▶ P.702

パワー	HP	3021

属性: 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射



ウィンドスピリッツ ▶ P.704

マジック	HP	2850

属性: 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

グリーンバタフライ ▶ P.708

マジック	HP	2850

属性: 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ジェントルひぃ・ひぃ・ふ～ ▶ P.710

スピード	HP	8820

属性: 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ソードビー ▶ P.716

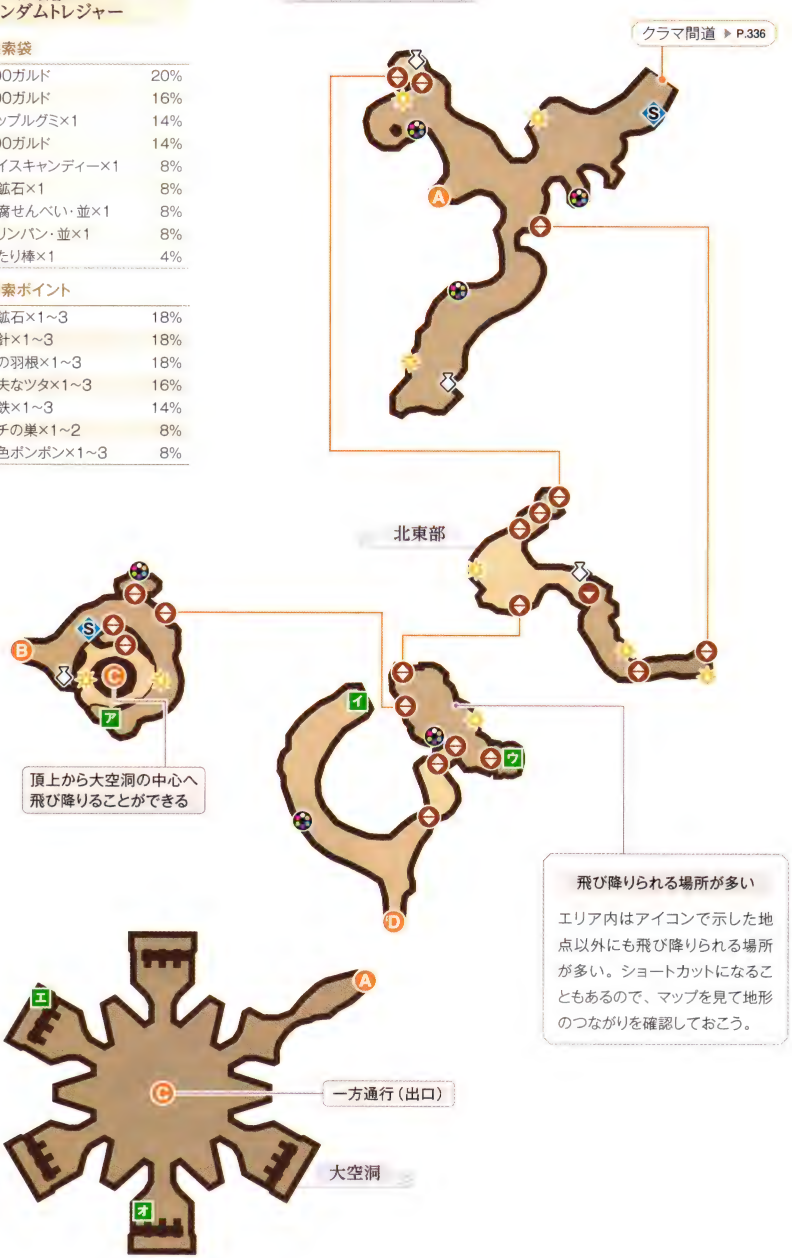
スピード	HP	2650

属性: 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

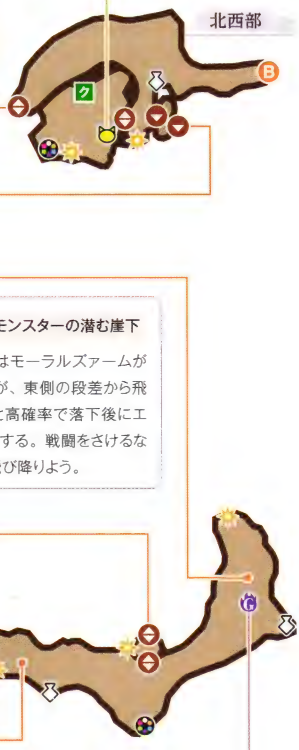
Map

バーミア峡谷の ランダムトレジャー	
●探索袋	
200ガルド	20%
400ガルド	16%
アップルグミ×1	14%
800ガルド	14%
アイスキャンディー×1	8%
銀鉱石×1	8%
豆腐せんべい・並×1	8%
プリンパン・並×1	8%
あたり棒×1	4%
●探索ポイント	
銀鉱石×1~3	18%
毒針×1~3	18%
虫の羽根×1~3	18%
丈夫なツタ×1~3	16%
砂鉄×1~3	14%
ハチの巣×1~2	8%
雪色ボンボン×1~3	8%

バーミア峡谷



タカ
ツタを登って進む北西部の頂上にいる



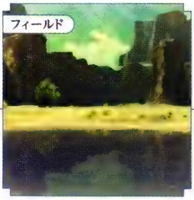
ギガントモンスターの潜む崖下

最下層にはモーラルズァームが出現するが、東側の段差から飛び降りると高確率で落下後にエンカウントする。戦闘をさけるなら南から飛び降りよう。

モーラルズァーム ▶ P.538
チャプター7終了後に出現

◯ 入手アイテムデータ

ア	宝箱	強き風の環珠×1
イ	宝箱	4200ガルド
ウ	宝箱	十手×1
エ	宝箱	雪色ボンボン×1
オ	宝箱	砂金×1
カ	宝箱	ねこのカチューシャ×1
キ	宝箱	2800ガルド
ク	宝箱	3400ガルド
ケ	宝箱	オパール×1



タラス街道

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	25~29/55~59(メインチャプター12終了以降)/72~76(エクストラエピソード以降)						

Enemy Ⓐ 突き上げがやっかいなランドートレントを先に倒す

敵の攻撃で特に注意したいのは、ランドートレントが繰り出す地中からの突き上げだ。ガードできず、吹き飛ばされて本体やスケルトンから追撃を受ける危険があるので、密着してハンマーですみやかに倒したい。また、敵の弱点属性は斬、打、射にわかれているので、スムーズに倒すため敵によって武器を持ち替えよう。

ランドートレントの背後に回りこんで戦えば、突き上げを受けずにすむ。

○ 出現する敵

スケルトン ▶P.716
スピード　HP 2734/5245/6668
属性　地　打

プリタチガレ ▶P.724
マジック　HP 2940/5640/7170
属性　地　斬

ランドーチュンチュン ▶P.728
スピード　HP 2734/5245/6668
属性　地　射

ランドートレント ▶P.728
パワー　HP 5880/11280/14340
属性　地　打

Map

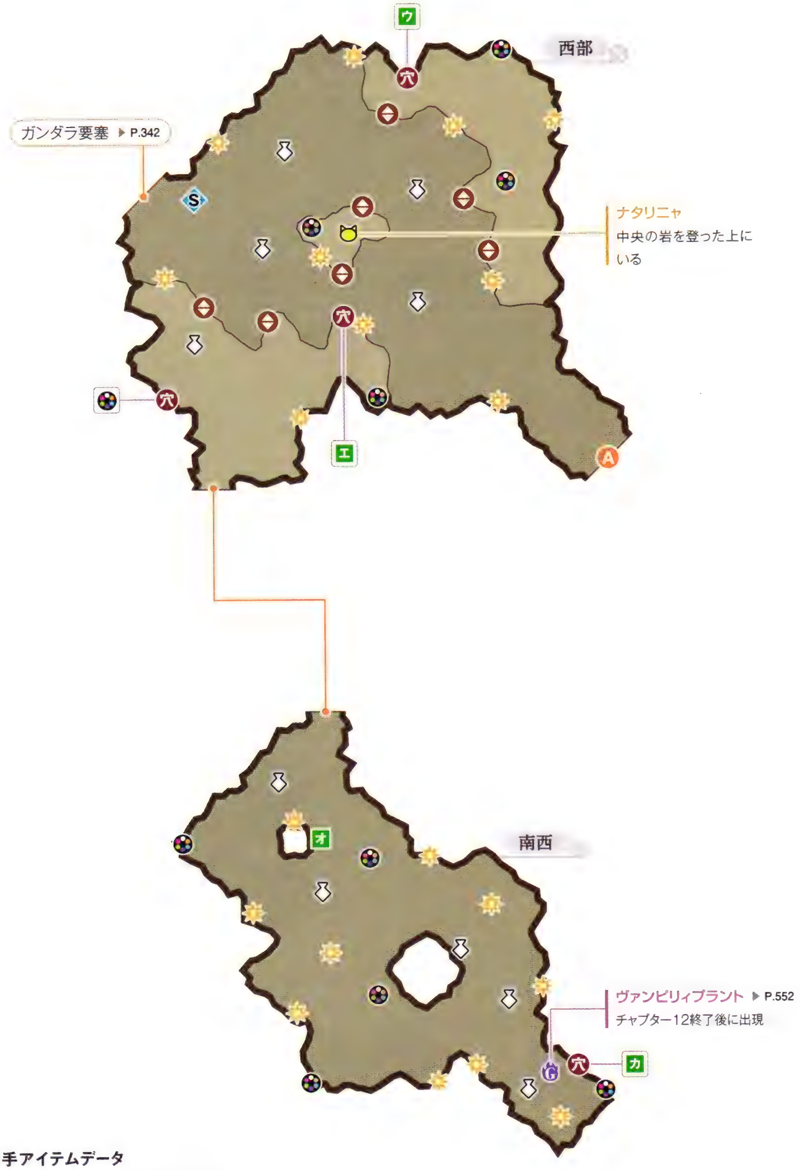
タラス街道のランダムトレジャー

●探索袋

250ガルド	18%
100ガルド	14%
500ガルド	14%
1000ガルド	10%
カリカリ×1	8%
銀鉱石×1	8%
サンドウィッチ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%
あたり棒×1	4%

●探索ポイント

銀鉱石×1~3	18%
上質な綿毛×1~3	18%
朽ちた骨×1~3	16%
砂鉄×1~3	16%
丈夫なツタ×1~3	16%
クラウンフェザー×1~3	8%
砂金×1~2	8%



入手アイテムデータ

ア	宝箱	丈夫なツタ×2
イ	宝箱	銀鉱石×4
ウ	宝箱	砂金×2
エ	宝箱	5200ガルド
オ	宝箱	3400ガルド
カ	宝箱	シルバーヘルム×1

ガンダラ要塞

ショップ ▶ー　特注追加 ▶ー　宿屋 ー　E・コア 9~30個

Guide チャプター11終了後に中へ入れる

中央大通路へとつながる西門と東門の扉は、チャプター11が終了するまで封鎖されていて通行できない。内部を探索しても特にアイテムは見つからないが、途中の制御室にネコが1匹隠れているので、入れるようになったら忘れずに捕まえておこう。また、探索ポイントから入手できるアイテムの種類が少なく、装備品の特注でよく使う「砂鉄」などの素材が集めやすい。

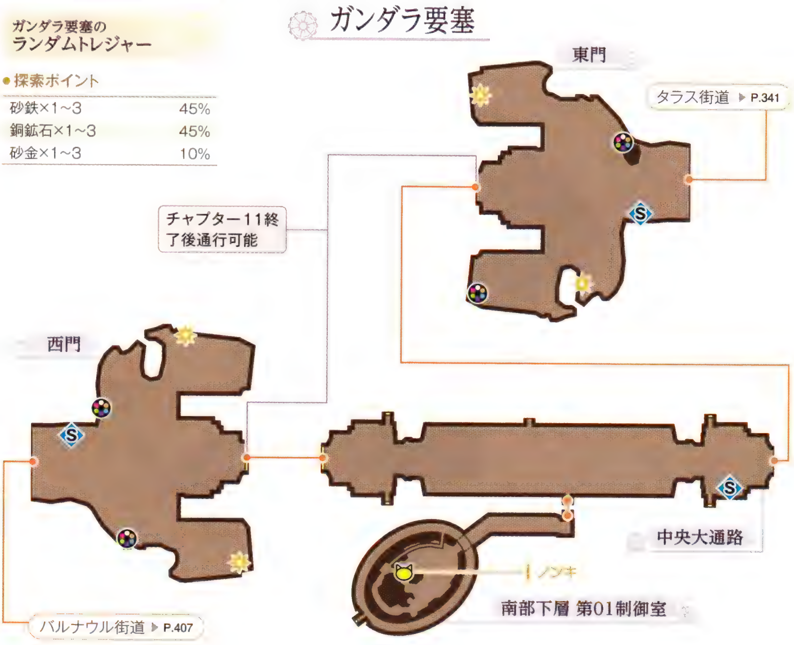
ネコのノンキは、制御室の1階部分に設置された機械の上で発見できる。

Map

ガンダラ要塞のランダムトレジャー

●探索ポイント

砂鉄×1~3	45%
銅鉱石×1~3	45%
砂金×1~3	10%



1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
7-8
◆ガンダラ要塞

イラート海停(3)

固定メンバー ルドガー ミラ エリーゼ
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶― 宿屋 100ガルド E・コア 4~20個

Guide 火属性の武器を用意しよう

リドウに話しかけてチャプターを開始したあとは、ハ・ミルでミュゼを仲間にしてから分史世界へ向かうことになる。少し進むとすぐにボス戦となるので、事前にボスに有効な火属性の武器を用意しておこう。オススメは特注で作成できるハンマーの「ゼウス・ザ・フレア」だ。この武器を入手しておくと、チャプター8だけでなくチャプター9で出現するほとんどの敵の弱点を突けるので、ぜひ入手しておきたい。

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
3後	ミラの姉 選択肢 L1 ― R1 ミュゼ+250

発生ショートチャット →P.741

時期	内容	条件
1後	エリ ハ・ミルは、わ~	―
	エル メガネのおじさ~	―
	エル イバルって悪い~	イラート海停でイバルと話す
	エル リドウの顔、見~	イラート海停 セーブポイント付近に行く
3後	エル ミュゼ、ルドガ~	―
	エル ミュゼ、前と変~	―

Flowchart & Map

START

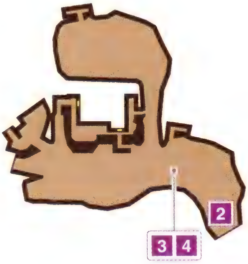
1 リドウに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する
- パーティ ルドガー、ミラ、エリーゼに変更

2 ワールドマップでハ・ミルに移動

3 北西へ進む
- 選択肢 L1 ミュゼ+500 / R1 ―
- アイテム 100ガルド消費
- パーティ ミュゼが加入

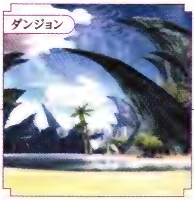
4 ワールドマップからキジル海瀑(分史)へ移動

キジル海瀑(分史)へ ▶P.344



1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
8/9
イラート海停(3)

ダンジョン

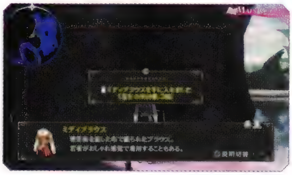


キジル海瀑(分史)

固定メンバー	ルドガー ミラ エリーゼ ミュゼ
ショップ	▶P.676
特注追加	▶―
宿屋	―
E・コア	9~30個
敵Lv.	29~42

Guide ボスとの戦闘が中心で探索は少なめ

スタート地点の近くに雑貨屋があるので、まずはここで回復アイテムを補充しておこう。移動するのはキジル海瀑の東岸部のみで、2つの宝箱が配置されている。アイテムを入手したら西へ移動して、ボスに挑もう。また、ボスを倒すと変身の第2段階が使えるようになるので、特性をよく確認しておこう。



宝箱に入っているアイテムは、2つともミュゼが装備できる防具だ。

発生ショートチャット

▶P.741

時期	内容	条件
到着後	ミュ これが分史世界~	―
	ミュ ここには岩に擬~	―
	エル ……ミュゼって~	―

Flowchart & Map

START

1 中央へ行く

選択肢	L1 ユリ+500 R1 ―
選択肢	L1 ― R1 エル+250
選択肢【時限】	L1 エル+250 R1 ユリ+500

2 戦闘 海瀑幻魔(因子)を倒す BOSS 1

3 自動でキジル海瀑 中央へ移動

ボーナスシーン	エリーゼエピソード1をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 エリ+100 R1 エリ+300
選択肢	L1 ― R1 ミュ+500

チャプター8/9終了

アイテム	海瀑幻魔の眼、マクスウェルの次元刀、20000ガルドを入手
称号	彼の者の守り人

借金返済期間8―9へ ▶P.346
借金返済期間9―10へ ▶P.379

キジル海瀑(分史)

詳細▶P.294

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ミディブラウス×1
イ	宝箱	ストライプリボン×1

BOSS 1 呪霊術による特殊な状態変化に注意しよう

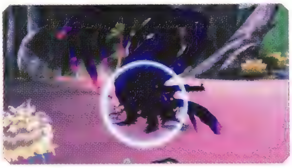
敵の弱点属性は火属性のみなので、ルドガーは「ゼウス·ザ·フレア」を装備して攻撃するといい。その際、敵の近くでミュゼが「バーンスプレッド」を唱えれば、より弱点属性連携が狙いやすくなる。

敵は巨大な体躯を生かしたプレスや頭突きで攻撃してくるほか、「呪い」、「スピン突進」、「ダークレイザー」といった技を使う。総じて攻撃の範囲が広く、フリーランによる回避はほとんど間に合わない。敵の攻撃はガードで防ぎたいが、「呪い」による特殊な状態変化を受けると、一定時間ごとにのけぞってしまう。ガードできずに大ダメージを受けたときに備えて、エリーゼの作戦を「回復支援専念」にしておこう。

海瀑幻魔（因子）

▶ P.708

Lv.	30~43	鋼体	400
HP	85428~114912		
属性	火 水		
落とす	真珠（100%）／魔物の体液（100%）		
盗める	—		



丸い光は頭突きの前触れ。気絶することがあるのでガードしよう。

○ 要注意攻撃

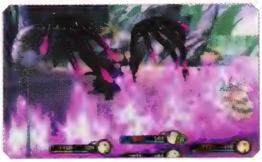
呪い

攻撃に当たると、一定時間ごとにダメージとのけぞりが発生する特殊な状態変化を受ける。この状態変化はガードでも防げず、アイテムなどによる回復もできないが、変身を使えばパーティ全員を治せる。

スピン突進

触手を回転させながら突進する威力の高い連続攻撃で、直撃すれば大ピンチはまぬがれない。攻撃範囲が広く、敵に密着していると回避は間に合わないので、技名が見えたらすぐにガードしよう。

ダークレイザー

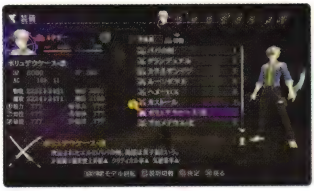


敵から離れた位置に着弾するビームを放つ攻撃。着弾位置にいるとガードしてもかなりのダメージを受けるため、密着状態でガードして防ぐか、発動前のスキを狙って側面や背後に回り込もう。

TOPICS タイムカプセルを掘りだす選択肢は慎重に

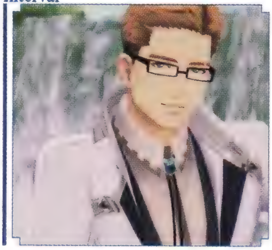
借金返済期間8−9で発生するローエンエピソード2では、タイムカプセルを埋めるイベントが発生する。このイベントを見ると、チャプター12でタイムカプセルを掘り起こすことが可能。その際に発生する選択肢で「全部掘りだそう」を選ぶと、戦闘不能時に50%の確率で復活する「ハイリバースドール」が手に入るのだ。この選択肢を選ぶとエルの親密度が上がらないが、エルからもらえる「ポリュデウケース·改」はどのみち親密度を引き継いだ2周目でないと手に入らない。ここは親密度より「ハイリバースドール」を選ぼう。

「ハイリバースドール」は、50%の確率で何度でも復活できる優秀な装飾品。



「ポリュデウケース·改」はクリア前までなら最高峰の攻撃力を誇る。

Interval



借金返済期間8−9

返済金額 100000 ガルド

仲間達の助けもあり、2つ目の「カナンの道標」を手に入れ、着実にカナンの地へと近づきつつあるルドガー。しかし、行動範囲を広げるためにも次の道標の情報を待っているあいだに、地道な借金の返済を続けなくては……。

Guide 火属性の武器が有効なエリアが多い

新たに行けるようになるエリアのうち、モン高原、ザイラの森、セイライ冷原、トウライ冷原、ククル凍窟では火属性を弱点とする敵が多く出現する。これらのエリアを訪れる際は、事前に火属性の武器を手に入れておくと、効率よく敵を倒すことが可能だ。ルドガー用の武器「ゼウス・ザ・フレア」や、ミラ用の武器「デトネイター」などを特注で作っておこう。

火属性が弱点の敵は水属性の攻撃をしてくることが多い。水属性の耐性を上げる「アクアマリン」を装備すると、ダメージを抑えられる。

○ 新たに行くことができるエリア

ラコルム海停	▶P.348		
ラコルム街道	▶P.349		
シャン・ドゥ	▶P.351		
王の狩り場	▶P.353	モン高原	▶P.358
リーベリー岩孔	▶P.355	カン・バルク	▶P.360
		ザイラの森の教会	▶P.362
		ザイラの森	▶P.363
ククル凍窟	▶P.368	ノール灼洞	▶P.364
トウライ冷原	▶P.370	セイライ冷原	▶P.366
		ファイザバード沼野	▶P.372

○ 発生キャラクターエピソード

ミラ　エピソード2 ▶P.471

場所	カン・バルク
報酬	アイテムボールプラスを入手、ミラ+250

ローエン　エピソード2 ▶P.495

場所	カラハ・シャール
報酬	ローエン「TOX」衣装、ローエン「TOX」髪型を入手、ローエン+500

アルヴィン　エピソード2 ▶P.481

場所	ドヴォール
報酬	アルヴィン「TOX」衣装、アルヴィン「TOX髪型」、20000ガルドを入手、アルヴィン+500

発生ロングチャット →P.734

時期	チャット名
開始後	ノヴァからのコール7
開始後	闘技場に挑め!
返済後	ヴェルからのコール3 ※1
返済後	ヴェルからのコール4 ※2

発生ショートチャット →P.741

時期	内容	条件
開始後	アル 俺ら、服の趣味～	チャプター8／9「ガイアスの試験」終了後 ※3
開始後	ジュ ちょっと小腹が～	チャプター8／9「ガイアスの試験」終了後かつ戦闘メンバーにジュードとガイアスがいる状態で、いずれかのダンジョンに入る ※3

※1:チャプター8／9「ガイアスの試験」を先にクリアしている場合。 ※2:チャプター8／9「歌声は海瀑に欲す」を先にクリアしている場合。
※3:チャプター8／9「歌声は海瀑に欲す」を先にクリアしている場合は、借金返済期間9−10で発生。

Quest 2つの属性を吸収できるアブソーバーを手に入れよう

この期間では、「大豊穣の環珠」と「大稲妻の環珠」を入手できるクエストが発生。どちらも2種類の属性を同時に吸収できるアブソーバーで、効率的にスキルを習得するために早めに入手したい。「大豊穣の環珠」を入手できるクエストで必要になる「きれいな羽根」は、エラール街道のエラールチュンチュンから集めよう。

「きれいな羽根」はサマンガン街道やイラート間道でも入手可能。

発生イベントクエスト（▶P.525）

クエスト名	場所	目的	報酬
09 カーラの現在	カン・バルク	カン・バルク 宿屋 ロビーにいる女性に渡り鳥の風切羽×3を渡す	3600ガルド、1152ポイント

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報!・12	—	キョウの名札×1	シャン・ドゥ	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・13	—	にしなの名札×1	カン・バルク	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・14	—	マオの名札×1	リーベリー岩孔	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・15	—	ホームズの名札×1	モン高原	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・16	—	タルロウの名札×1	セイライ冷原	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報!・17	—	ひかるの名札×1	トウライ冷原	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
サーモンをお願いしたいんだ ※1	ブロンズピンバッジ	サーモン×5	猫マクスバード	800ガルド、500ポイント、シール・テンペスト×1個
ハニーたちへのプレゼント ※2	ブロンズメダル	トルバラジェイド×5	猫トルバラン街道	800ガルド、500ポイント、シール・シンフォニア×1個
ライバル商品を研究したいんだ※2	ブロンズメダル	ガイアスまんじゅう×7	猫カン・バルク	800ガルド、500ポイント、シール・シンフォニア×1個
どうぞお願いな! ※1	ブロンズピンバッジ	アクアリボン×1	特カラハ・シャール	800ガルド、500ポイント、シール・エターニア×1個
ジョウのお願い・4 ※3	ブロンズプレート	ブウサギの耳	猫ニ・アケリア	800ガルド、500ポイント、ツインテール×1個
知識不足ですまないが ※1	—	きれいな羽根×3	ボイラート間道	800ガルド、100ポイント、大豊穣の環珠×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
明日は恋人の誕生日 ※2	—	ダスクシェイド×1	クラマ間道	800ガルド、500ポイント、双稲妻の環珠×1個
レイコクナヤツダ	—	アイスゴーレム×1	ザイラの森	800ガルド、100ポイント、大稲妻の環珠×1個

出現ギガントモンスター（▶P.540〜543）

アローフォルザーム

場所 クラマ間道 ▶P.335
報酬 40000ガルド、12000ポイント

バーガフォート

場所 サマンガン樹界 ▶P.331
報酬 40000ガルド、12000ポイント

パウダーブルータル

場所 セイライ冷原 ▶P.367
報酬 45000ガルド、13500ポイント

オーリナイツティグル（※4）

場所 ファイザバード沼野 ▶P.373
報酬 50000ガルド、15000ポイント

※1：チャプター8／9「歌声は海瀑に谺す」を先にクリアしている場合は、借金返済期間9－10で発生。
※2：チャプター8／9「ガイアスの試験」を先にクリアしている場合は、借金返済期間9－10で発生。
※3：チャプター8／9「歌声は海瀑に谺す」開始後に発生
※4：チャプター8で「歌声は海瀑に谺す」をクリアした場合はこの期間に、チャプター8で「ガイアスの試験」をクリアした場合は借金返済期間9－10で出現する。

ラコルム海停

ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 200ガルド E・コア 9~30個

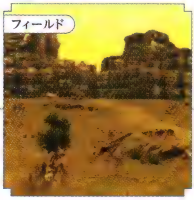
Map

ラコルム海停

入手アイテムデータ

ア	机	焼酎『神々の黄昏』×1
イ	ストーブ	ガイアスまんじゅう ×1
ウ	箱	マグロ×2
エ	箱	サーモン×3

フィールド



ラコルム街道

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9〜30個
敵Lv.	31〜41						

Enemy 3種類の物理攻撃を切り替えながら戦おう

ラコルム街道では、斬・打・射のそれぞれの属性を弱点とする敵が出現する。ルドガーの特性の「ウェポンシフト」を活用して、武器を切り替えながら戦い、効率よくダメージを与えていこう。なお、敵の攻撃ではスカンキーが使ってくる「フローラルスメル」に注意。この技はガードできないので、後ろ足を上げる準備動作が見えたら、バックステップして回避しよう。

敵はスピードタイプだけなので、発生確率の高くなる「バインド」を狙っていこう。

出現する敵

スカンキー ▶ P.716

スピード	HP	3236
属性	風 射	

ランドーオタオタ ▶ P.728

スピード	HP	3236
属性	火 水 光	

ランドーゲコゲコ ▶ P.728

スピード	HP	3236
属性	水 打	

ランドーゴブリン ▶ P.728

スピード	HP	3236
属性	水 斬	

Map

ラコルム街道のランダムトレジャー

探索袋

250ガルド	16%
100ガルド	14%
500ガルド	12%
1000ガルド	10%
砂金×1	8%
銅鉱石×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%
はずれ棒×1	8%
プリンパン・並×1	8%
マタタビ×1	8%

探索ポイント

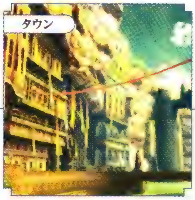
折れた牙×1〜3	16%
朽ちた骨×1〜3	16%
砂金×1〜3	16%
銅鉱石×1〜3	16%
獣のフン×1〜3	14%
砂鉄×1〜3	14%
謎の液体×1〜2	8%

入手アイテムデータ

ア 宝箱	砂金×3
イ 宝箱	4000ガルド

入手アイテムデータ

ウ	宝箱	ジオストーン×1
エ	宝箱	7700ガルド
オ	宝箱	シルバーコート×1



英霊が集う聖地
シャン・ドゥ

ショップ ▶P.676 特注追加 ▶P.685 宿屋 200ガルド E・コア —

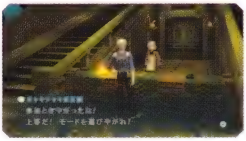
Map

入手アイテムデータ

ア	樽	ニンジン×1
イ	箱	凝核×1
ウ	箱	にかわ×1
エ	棚	祈念布×1
オ	棚	毛皮×1
カ	棚	ピーチパイ・大×1
キ	棚	ガイアスまんじゅう×1

闘技場に挑戦しよう

闘技場で勝利すると、さまざまな景品が手に入る。最初から選べるモードは1つだけだが、条件（P.565）を満たすとほかのモードにも挑めるようになるのだ。



入手アイテムデータ

ク 麻袋	タマネギ×1
ケ 箱	砂金×1

王の狩り場

ショップ	▶P.676	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	31~41／47~70（ジュードエピソード3以降）						

Enemy ハーピーを優先して倒していこう

出現する敵のなかでは、ハーピーがやっかいだ。放っておくと「コールフレンズ」という技で仲間を呼ばれてしまい、戦闘が長引いてしまう。さらにガードできないブレスで攻撃してくるため、ほかの敵と戦っているときに妨害されやすく、反撃を受けることも多くなる。弱点である射属性で攻撃して優先的に撃破しよう。

また、弱点属性のないファンテイルは有効なダメージを与えにくいうえ、回転攻撃で複数の味方に同時にダメージを与えてくる。エリーゼやローエンといった物理防御力の低いメンバーが攻撃を受けると危険な状態に陥りやすいので、オートアイテムだけに頼らず、こまめな回復を心がけよう。

シルヴァクラブは最大で5体同時に出現する。ガードが固く一人で倒すのは大変なので、味方全員で集中攻撃して各個撃破していこう。

プリジゴクの「舞い散る乱香」は光属性で、受けるとチャームになる。敵よりも危険な存在になるので、すぐに「パナシーアボトル」で治そう。

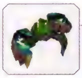
出現する敵

エンパイアシザー ▶ P.706

パワー	HP	14637／20541						
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

ハーピー ▶ P.720

マジック	HP	3480／4920						
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

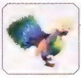


シルヴァクラブ ▶ P.714

パワー	HP	3688／5215						
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

プリジゴク ▶ P.724

マジック	HP	3480／4920						
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射



ファンテイル ▶ P.722

パワー	HP	3688／5215						
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

王の狩り場のランダムトレジャー

●探索袋

300ガルド	16%
100ガルド	14%
600ガルド	12%
1200ガルド	10%
きれいな羽根×1	8%
銀鉱石×1	8%
はずれ棒×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%
マタタビ×1	8%
野菜スティック・並×1	8%

●探索ポイント

銀鉱石×1~3	16%
クラウンフェザー×1~3	16%
上質な綿毛×1~3	16%
木片×1~3	16%
きれいな羽根×1~3	14%
野草の種×1~3	14%
雪色ポンポン×1~2	8%

王の狩り場

入手アイテムデータ

ア	宝箱	猛禽の爪×2
イ	宝箱	7000ガルド
ウ	宝箱	チェインガード×1
エ	宝箱	5200ガルド
オ	宝箱	とがった爪×3
カ	宝箱	鋭利なハサミ×2
キ	宝箱	ジオストーン×1

リーベリー岩孔

ショップ ▶ー　特注追加 ▶ー　宿屋 ー　E・コア 9～30個
敵Lv. 38～42／47～70（ジュードエピソード3以降）／71～75（ローエンエピソード4以降）

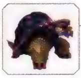
Enemy ハンマーによる打属性の攻撃を中心に戦う

リーベリー岩孔に出現する敵のうち、マインプラント以外は打属性を弱点としている。そのため基本的にはハンマーで戦い、マインプラントと戦うときだけ双剣に「ウェポンシフト」して戦おう。マインプラントは複数の属性に耐性をもつので、術技を使う場合も「一迅」や「鳴時雨」など斬属性のみの技で攻撃すること。ちなみに、双剣なら普通に攻撃するだけでも十分なダメージを与えられるが、ジャンプしつつ弱点部位である頭頂部の花を攻撃していくと、より早く撃破できる。そのほか背中が弱点部位のゴーレムに対しては、味方とリンクして「一緒に戦え」を選ぶと背中を攻撃しやすくなる。ただし、ゴーレムはガードを多用してくるため、アルヴィンとリンクして「ブレイカー」でガードを崩しながら、背中を狙っていくのがオススメだ。

マインプラントが使用する2種類の術のうち、「エアプレッシャー」を受けると石化になることもある。マジックガードでしっかりガードしよう。

このエリアの敵は、特注に使う「銀鉱石」や「ジオストーン」をよく落とすので、素材集めをしながらレベルを上げたい場合にうってつけだ。

出現する敵



エルダス ▶ P.706
パワー　HP 4356／5215／7504
属性　火 水 風 地 光 闇 **斬** **打** **射**

ゴーレム ▶ P.710
パワー　HP 8713／10430／15009
属性　火 水 風 地 光 闇 斬 **打** **射**

ゴーレムシェイド ▶ P.710
マジック　HP 4110／4920／7080
属性　火 水 風 地 **光** **闇** 斬 **打** **射**

フリーランスボア ▶ P.724
パワー　HP 6165／7380／10620
属性　火 水 風 地 光 闇 斬 **打** **射**

マインプラント ▶ P.724
マジック　HP 8220／9840／14160
属性　**火** **水** **風** **地** 光 闇 **斬** 打 **射**

Map

リーベリー岩孔のランダムトレジャー

●探索袋

300ガルド	18%
100ガルド	14%
600ガルド	12%
アイスキャンディー×1	8%
銀鉱石×1	8%
プリンパン・並×1	8%
フルーツサラダ・並×1	8%
ミートソース・並×1	8%
ライフボトル×1	8%
1200ガルド	8%

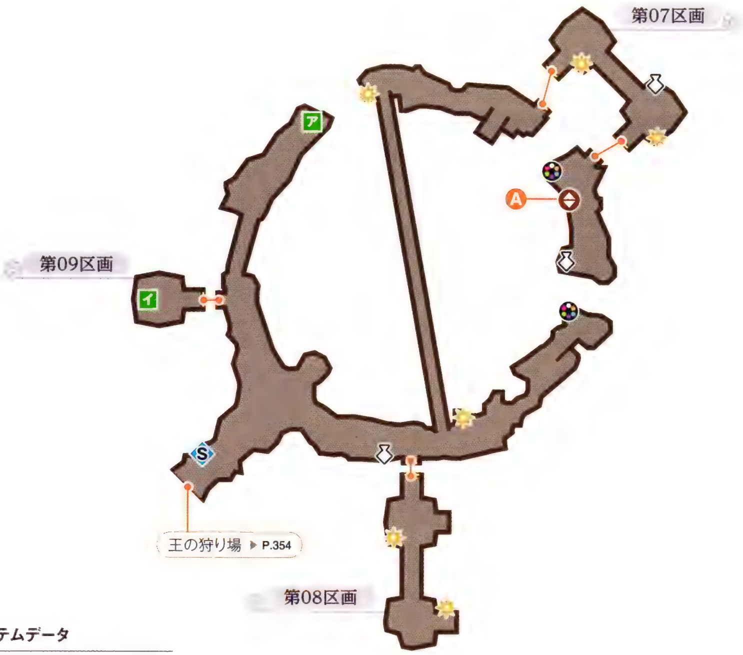
●探索ポイント（屋外）

銅鉱石×1～3	25%
薬草×1～3	25%
キノコパウダー×1～3	20%
銀鉱石×1～3	20%
ジオストーン×1～2	10%

●探索ポイント（第01区画～第09区画）

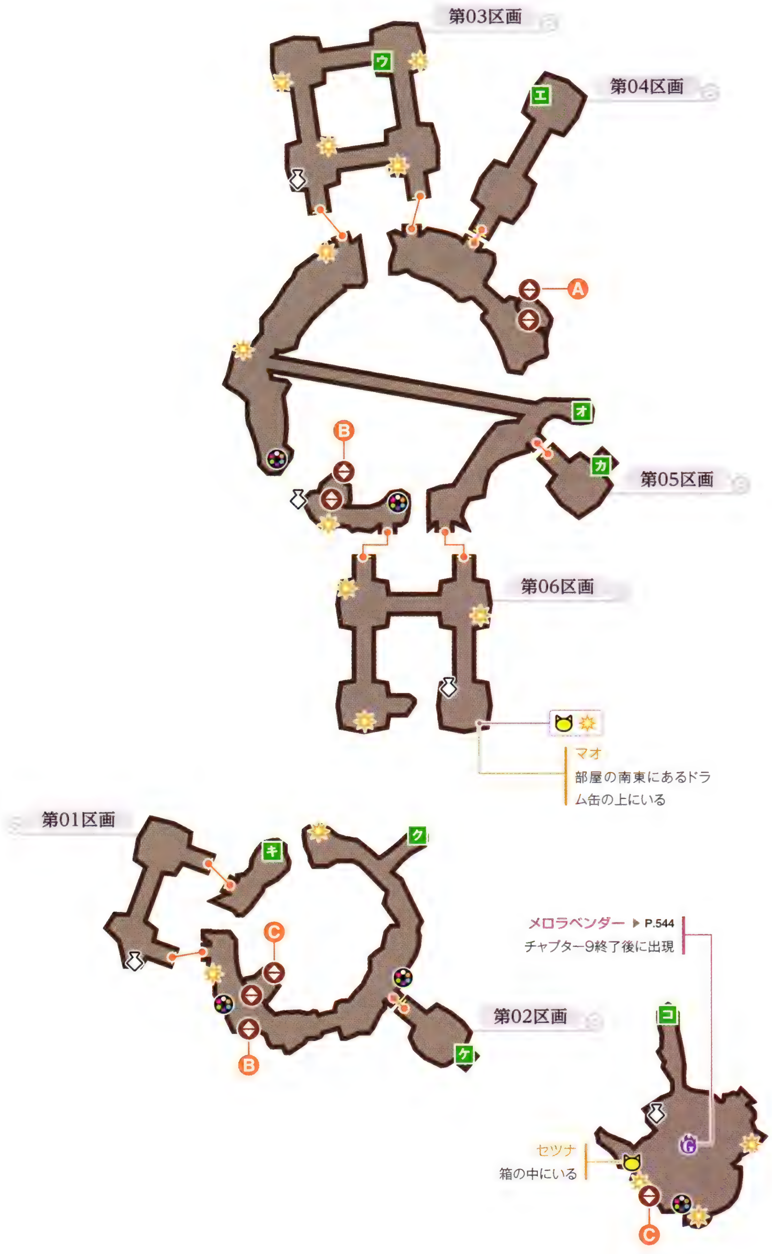
キノコパウダー×1～3	20%
銀鉱石×1～3	20%
銅鉱石×1～3	16%
薬草×1～3	16%
ジオストーン×1～2	10%
謎の液体×1～2	10%
危ない液体×1～2	8%

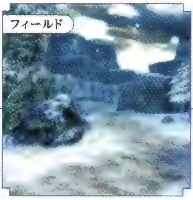
リーベリー岩孔



入手アイテムデータ

ア	宝箱	3000ガルド
イ	宝箱	ジオストーン×3
ウ	宝箱	ホーリィシンボル×1
エ	宝箱	キノコパウダー×4
オ	宝箱	アサルトルーク×1
カ	宝箱	ストライプリボン×1
キ	宝箱	13000ガルド
ク	宝箱	危ない液体×2
ケ	宝箱	ファインブーツ×1
コ	宝箱	フィートマーク×1


第03区画
ウ
第04区画
エ
A
オ
B
カ
第05区画
第06区画
マオ
部屋の南東にあるドラム缶の上にいる
第01区画
キ
ク
C
B
第02区画
ケ
メロラベンダー ▶ P.544
チャプター9終了後に出現
コ
セツナ
箱の中にいる
C



モン高原

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶–	▶–	–	9~30個

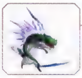
敵Lv. 32~41

Enemy 水属性の耐性を高めておこう

モン高原に出現する敵の攻撃は、スノウウォントの背びれ攻撃やスノウドラゴンのブレスなど、水属性のものが多い。「アクアマリン」や「アクアマント」といった水属性の耐性を高める装飾品を装備して、ダメージを抑えると戦いやすくなる。なお、攻撃する際は「ゼウス・ザ・フレア」や「紅蓮翔舞」などの、火属性の武器や術技を使うと大ダメージを与えることが可能だ。

スノウドラゴンのブレスは威力が高い。頭を上げたらサイドステップでかわそう。

出現する敵



スノウウォント ▶P.716

パワー	HP	3784
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

スノウトータス ▶P.716

パワー	HP	3784
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

スノウドラゴン ▶P.716

パワー	HP	14280
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

モン山賊団軽装戦士 ▶P.726

スピード	HP	3570
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

モン山賊団重装戦士 ▶P.726

パワー	HP	3570
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

モン高原のランダムトレジャー

●探索袋

300ガルド	16%
100ガルド	14%
600ガルド	12%
1200ガルド	10%
アイスキャンディー×1	8%
銀鉱石×1	8%
はずれ棒×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
ポテトサラダ・並×1	8%
マタタビ×1	8%

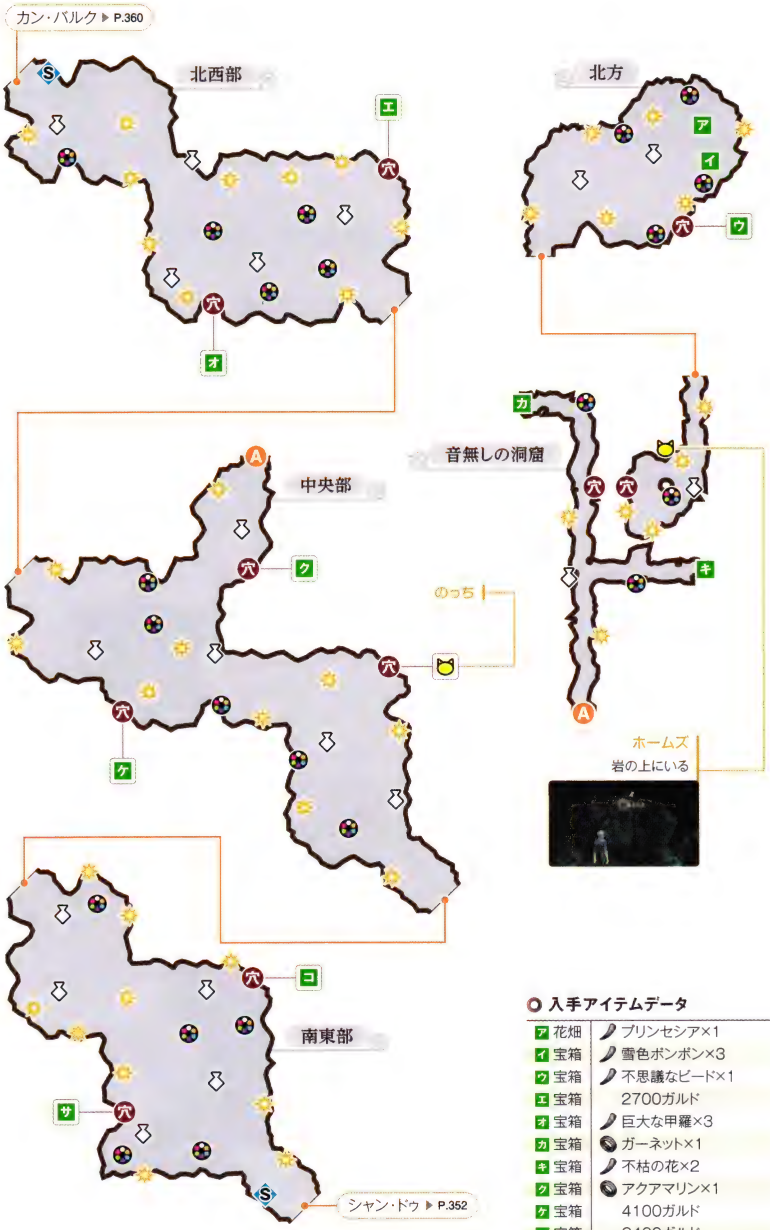
●探索ポイント（モン高原）

硬いうろこ×1~3	22%
木片×1~3	22%
朽ちた骨×1~3	20%
銀鉱石×1~3	18%
ジオストーン×1~2	9%
不枯の花×1~2	9%

●探索ポイント（音無しの洞窟）

硬いうろこ×1~3	25%
銀鉱石×1~3	25%
朽ちた骨×1~3	22%
獣のフン×1~3	20%
ジオストーン×1~2	8%

モン高原



入手アイテムデータ

ア	花畑	プリンセシア×1
イ	宝箱	雪色ポンポン×3
ウ	宝箱	不思議なビード×1
エ	宝箱	2700ガルド
オ	宝箱	巨大な甲羅×3
カ	宝箱	ガーネット×1
キ	宝箱	不枯の花×2
ク	宝箱	アクアマリン×1
ケ	宝箱	4100ガルド
コ	宝箱	2400ガルド
サ	宝箱	スタミナリング×2

統一新都
カン・バルク

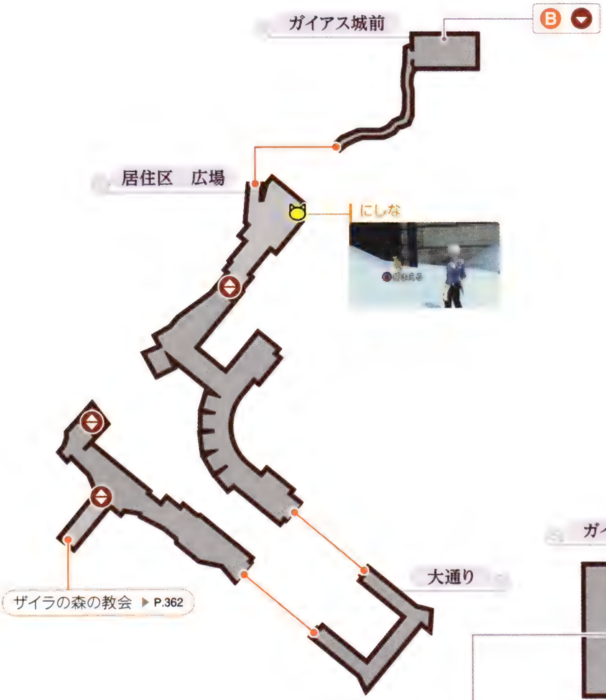
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶P.685 宿屋 300ガルド E・コア ―

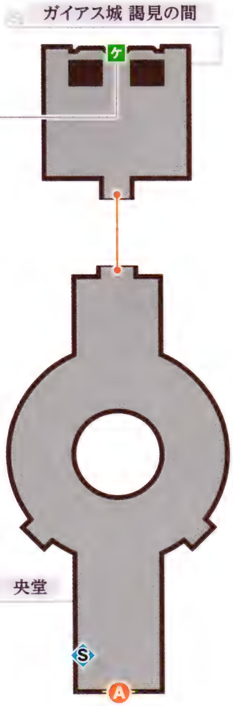
Guide 水属性の武器やアローサルオーブが作れるようになる

カン・バルクのショップをのぞくと、水属性のアローサルオーブ「大氷塊の環珠」、「プロメテウス・水」や「トーレントナックル」といった水属性の武器が特注できるようになる。カン・バルク周辺のエリアでは水属性に耐性をもつ敵が多いものの、のちに訪れるノール灼洞では大半の敵が水属性を弱点としている。そこを訪れるまでには作っておくといい。

なお、カン・バルクの広場の一部は建物の上層に位置しており、ザイラの森の教会を経由しないと行くことができない。その場所に宝箱はないが、ネコの「にしな」を捕まえられるので忘れずに訪れておこう。ちなみに、カン・バルクではネコ派遣によって「ガイアスまんじゅう」が手に入る。この素材はまとめて集めるのが難しいので、積極的に派遣して集めておこう。

Map



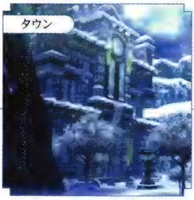


ネコを100匹集めたごほうび②

ネコを100匹集めてマンションフレール ネコルームでイベントを見たあと、玉座を調べると「いやしネコ」を入手できる。

入手アイテムデータ

ア 檻	ワイバーンの爪×1
イ 鉢植え	キレイな虫の羽根×1
ウ 箱	フルーツサラダ・大×1
エ 棚	ガイアスまんじゅう×1
オ 棚	サフラン×1
カ 棚	ガイアスまんじゅう×1
キ 雪	万年雪の結晶×1
ク 箱	ガイアスまんじゅう×1
ケ 玉座	いやしネコ×1



ザイラの森の教会

ショップ ▶ー　特注追加 ▶ー　宿屋 無料　E・コア 9~30個

Map

ザイラの森の教会

入手アイテムデータ

ア 棚	ガイアスまんじゅう×1
イ 机	ステンドグラスの欠片×1
ウ 井戸	アップルグミ×1

ザイラの森

ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9～30
敵Lv.	32～41／34～70（ミラエピソード2中以降）／64～68（スフィンスノウ出現後）						

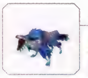
Enemy 火属性の攻撃手段を用意しよう

出現する敵はすべて火属性が弱点なので、ルドガー用に「ゼウス・ザ・フレア」などの武器を用意できれば、格段に敵を倒しやすくなる。火属性の武器がない場合は「紅蓮翔舞」や「サキオン・アクセ」を使うといい。加えてミラやミュゼの「バーンスプレッド」があれば、複数の敵に大ダメージを与えることもできる。

出現する敵

アイスゴーレム ▶P.700

パワー	HP	7568／7950／13674
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	



スノウウルフ ▶P.716

スピード	HP	3320／3487／5998
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

フリーズプラント ▶P.722

マジック	HP	7140／7500／12900
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

ザイラの森のランダムトレジャー

探索袋

300ガルド	16%
100ガルド	14%
600ガルド	12%
1200ガルド	10%
オムソバ・並×1	8%
カリカリ×1	8%
銀鉱石×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
野菜スティック・並×1	8%

探索ポイント

折れた牙×1～3	16%
朽ちた骨×1～3	16%
とがった爪×1～3	16%
銀鉱石×1～3	14%
木片×1～3	14%
ジオストーン×1～2	8%
不枯の花×1～2	8%
不思議なビード×1～2	8%

入手アイテムデータ

ア	宝箱	とがった爪×3
イ	宝箱	ジオストーン×2

ノール灼洞

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶ー　宿屋 ー　E・コア 9~30個
敵Lv. 32~41／31~70（ミラエピソード2以降）／64~68（ルヴィーズドラゴン出現後）

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
8-9
◆ノール灼洞

Enemy 「プロメテウス・水」を作っておくのがオススメ

周囲のエリアとは異なり、出現する敵のほとんどに水属性が有効なので、扱いやすい双剣の「プロメテウス・水」を作っておくと戦いやすくなる。ただし、ジェントルイプリートだけは水属性で弱点をつくことができないため、ハンマーにウェポンシフトして戦おう。なお、敵が使ってくる技は「肉弾火旋輪」や「炎獄の吐息」をはじめ火属性のものが多い。火耐性を高める装飾品を用意して、受けるダメージを抑えよう。

ファイアゴーレムは背中が弱点部位。回り込んで攻撃するといい。

炎上によるダメージで、HPが減っていることもある。回復はこまめに。

出現する敵

ジェントルイプリート ▶P.710
スピード　HP 10710／10440／19350
属性 火 打

ファイアゴーレム ▶P.722
パワー　HP 7568／7377／13674
属性 火 水 斬

ファイアスピリッツ ▶P.722
マジック　HP 3570／3480／6450
属性 火 水 斬

ファイアバット ▶P.722
スピード　HP 3320／3236／5998
属性 火 水 射

ファイアホーク ▶P.722
スピード　HP 3320／3236／5998
属性 火 水 斬

フリートスコーピオン ▶P.722
パワー　HP 3784／3688／6837
属性 火 水 斬

Map

ノール灼洞のランダムトレジャー

●探索袋

100ガルド	14%
300ガルド	14%
600ガルド	12%
1200ガルド	12%
アイスキャンディー×1~2	8%
銀鉱石×1	8%
砂金×1	8%
サンドウィッチ・並×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%

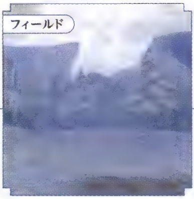
●探索ポイント

砂金×1~3	16%
ジオストーン×1~3	16%
銀鉱石×1~3	14%
クモの巣×1~3	14%
折れた牙×1~3	12%
朽ちた骨×1~3	12%
不思議なビード×1~2	8%
猛禽の爪×1~2	8%

ノール灼洞

入手アイテムデータ

ア	宝箱	3700ガルド
イ	宝箱	ストライプリボン×1
ウ	宝箱	不思議なビード×1
エ	宝箱	オパール×1
オ	宝箱	4200ガルド
カ	宝箱	プロテクトマーク×1
キ	宝箱	8000ガルド
ク	宝箱	猛き火の環珠×1



セイライ冷原

ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9~30個
敵Lv.	34~41						

Enemy 水属性の攻撃は控えよう

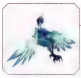
セイライ冷原に出現する敵はすべて水属性に耐性をもつため、水属性で攻撃すると反撃を受けやすい。ジュードの武器「トーレントナックル」やミラの術「スプラッシュ」などの使用は控えて、火属性の武器や術技で攻撃しよう。そのほかレイアとリンクして、火属性の共鳴術技「炙朱雀」で攻撃するのも有効だ。

ただし、アイスハーピーだけは火属性が弱点ではないうえ、「コールフレンズ」で仲間を呼んでしまう。出現したら射属性の弱点をつける双銃に持ち替えて、最優先で撃破してしまうといい。

アイスハーピーは離れていても術技で攻撃してくる。距離を詰めて早めに倒そう。

スノウトレントは背中が弱点部位なので、後ろに回り込むか、挟み撃ちにしよう。

出現する敵

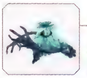


アイスハーピー ▶P.700

マジック	HP	3750	
属性	水	射	

アイスビーク ▶P.700

パワー	HP	3975			
属性	火	水	地	射	



スノウトレント ▶P.716

パワー	HP	7500	
属性	火	水	打

ペンギニスト ▶P.724

スピード	HP	3487		
属性	火	水	地	斬

Map

セイライ冷原のランダムトレジャー

●探索袋

500ガルド	20%
1000ガルド	12%
アイスキャンディー×1	10%
1500ガルド	10%
ジオストーン×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツサラダ・並×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
マタタビ×1	8%

●探索ポイント

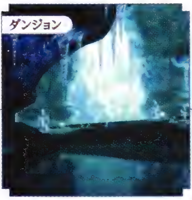
きれいな羽根×1~3	12%
クラウンフェザー×1~3	12%
ジオストーン×1~3	12%
上質な綿毛×1~3	12%
銅鉱石×1~3	12%
不枯の花×1~3	12%
木片×1~3	12%
雪色ボンボン×1~2	8%
渡り鳥の風切羽×1~2	8%

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
8-9
セイライ冷原

セイライ冷原

◎ 入手アイテムデータ

ア	宝箱	メンタルシンボル×1
イ	宝箱	渡り鳥の風切羽×1
ウ	宝箱	ナイツシンボル×1
エ	宝箱	11000ガルド



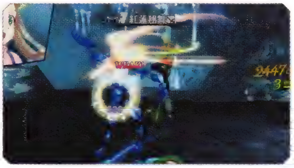
ククル凍窟

ショップ	▶P.676	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	33~41／51~55（チャプター11終了以降）／58~70（ジュードエピソード4以降）						

Enemy アイススケルトンの頭部攻撃に注意

ククル凍窟に出現するアイススケルトンの突進攻撃や「纏呪の頭蓋」を受けるとスキル封印になってしまうことがある。スキル封印になると、マジックガードがなどが使えなくなるだけでなく、ストレングスやアクアガードの効果もなくなってしまうため大きく戦力ダウンしてしまう。これを防ぐには「パナシーアボトル」を大量に買い、オートアイテムにセットしたり、「アクアマリン」などで水属性の耐性を上げるのも有効だ。

隣接するエリア同様に、ククル凍窟でも火属性の武器が効果的。


ジェントルミャンディーネは、「紅蓮翔舞」などで弱点の頭を狙おう。

出現する敵

アイススケルトン ▶P.700
スピード　HP 3403／4910／5496
属性 火 水 風 地 打

アイスマンドラ ▶P.700
マジック　HP 3660／5280／5910
属性 火 水 風 地

ジェントルミャンディーネ ▶P.712
スピード　HP 10980／15840／17730
属性 火 水 風 地

スノウトータス ▶P.716
パワー　HP 3879／5596／6264
属性 火 水 地 打

スノウバット ▶P.716
スピード　HP 3403／4910／5496
属性 火 水 風 地 射

フィレオキャット ▶P.722
スピード　HP 3403／4910／5496
属性 火 水 風 地 斬

Map

ククル凍窟のランダムトレジャー

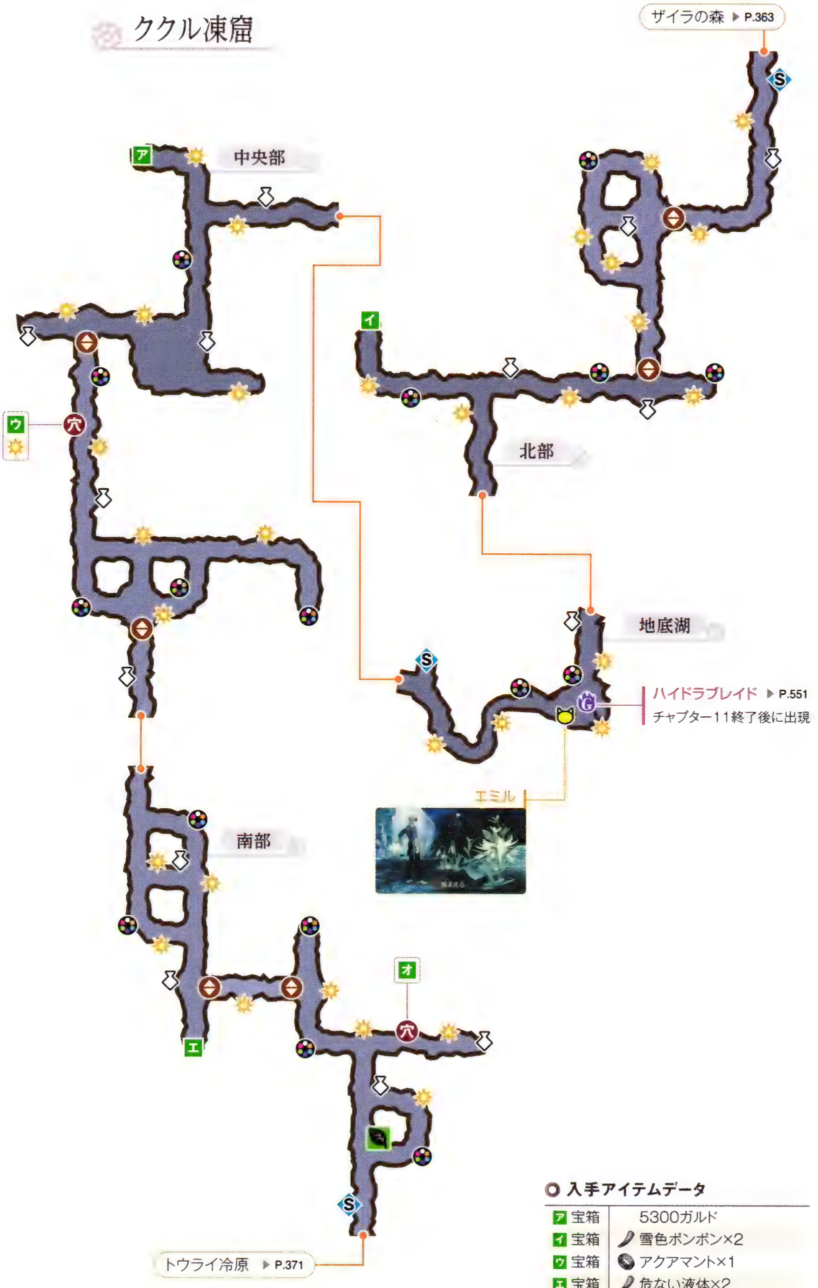
●探索袋

100ガルド	14%
300ガルド	14%
600ガルド	12%
1200ガルド	12%
アイスキャンディー×1~2	8%
ジオストーン×1	8%
銅鉱石×1	8%
フレンチトースト・並×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%
焼きそば・並×1	8%

●ポイント

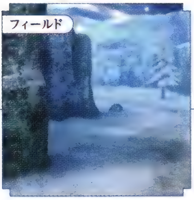
硬いうろこ×1~3	16%
とがった爪×1~3	16%
ジオストーン×1~3	14%
銅鉱石×1~3	14%
折れた牙×1~3	12%
朽ちた骨×1~3	12%
危ない液体×1~2	8%
雪色ボンボン×1~2	8%

ククル凍窟



入手アイテムデータ

ア	宝箱	5300ガルド
イ	宝箱	雪色ポンポン×2
ウ	宝箱	アクアマント×1
エ	宝箱	危ない液体×2
オ	宝箱	猛き水の環珠×1



トウライ冷原

ショップ	特注追加	宿屋	E・コア
▶—	▶—	—	9〜30個

敵Lv. 34〜41

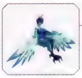
Enemy 火か風の攻撃手段を用意しておこう

セイライ冷原とほぼ同じ敵が出現するトウライ冷原では、やはり火属性が有効になる。そのため、火属性の武器を装備しておくと効率的にダメージを与えることができる。なお、トウライ冷原にのみ出現するクリスタルビークは、火と風属性が弱点だが、それ以外の属性の攻撃ではダメージを与えられない。火か風属性の武器を持っていない場合は「サキオン・アクセ」や「蒼破刃」などの術技をセットしておこう。

クリスタルビークが使ってくる「ヒップブレス」はステップで回避できる。

ペンギニストのブレスは無理に回避せず、ガードで対処しよう。

出現する敵



アイスハーピー ▶P.700

マジック	HP	3750
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

アイスビーク ▶P.700

パワー	HP	3975
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

クリスタルビーク※ ▶P.708

パワー	HP	11904
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

スノウトレント ▶P.716

パワー	HP	7500
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ペンギニスト ▶P.724

スピード	HP	3487
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

※:弱点属性以外ではダメージを与えられない。

Map

トウライ冷原のランダムトレジャー

●探索袋

500ガルド	20%
1000ガルド	12%
アイスキャンディー×1	10%
1500ガルド	10%
チョコレートパフェ・並×1	8%
銅鉱石×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%
はずれ棒×1	8%
マタタビ×1	8%
野菜スティック・並×1	8%

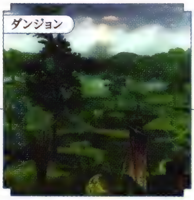
●探索ポイント

きれいな羽根×1〜3	12%
クラウンフェザー×1〜3	12%
ジオストーン×1〜3	12%
上質な綿毛×1〜3	12%
銅鉱石×1〜3	12%
不枯の花×1〜3	12%
木片×1〜3	12%
雪色ボンボン×1〜2	8%
渡り鳥の風切羽×1〜2	8%

トウライ冷原

入手アイテムデータ

ア	宝箱	9000ガルド
イ	宝箱	渡り鳥の風切羽×2

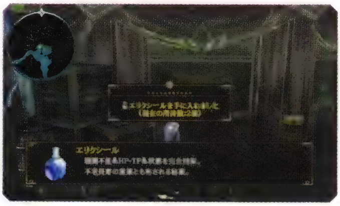


ファイザバード沼野

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	34~41						

Guide 最初は北部のエリアにしか移動できない

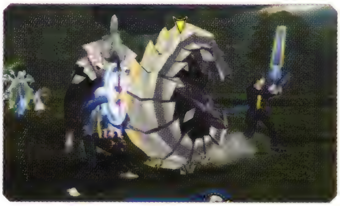
借金返済期間8－9の時点では、アルカンド湿原に入れないため、北東部と北西部のエリアしか探索できない。セイライ冷原につながっている北西部ではギガントモンスターが出現している場合があり、北東部には宝箱がある。また、どちらにもランダムトレジャーがあるので、探索してみるといい。なお、チャプター10終了後は南側のエリアも探索できるようになる。



南部ではエリクシールが手に入るので、行けるようになったら一度は訪れておこう。

Enemy 4属性の魔法攻撃に注意

ファイザバード沼野では、さまざまな属性に耐性を持つ敵が出現する。なかでも火水風地に関しては吸収してくる敵もいるので、攻撃範囲の広い技の使用は控えよう。また術で攻撃してくる敵が多いが、それぞれ属性が違うため、すべての属性の耐性を上げて対処するのは難しい。ローエンとリンクして「オートマジックガード」を発動させるのがオススメの対処法だ。

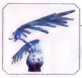


ア・ジュールボアのローリング攻撃は追尾してくるので、ガードで対処しよう。

出現する敵

ア・ジュールボア		▶ P.700
パワー	HP	5625
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

プチウィンダム		▶ P.722
マジック	HP	3750
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	



プチディーネ		▶ P.722
マジック	HP	3750
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

プチノルム		▶ P.722
マジック	HP	3750
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

プチフリート		▶ P.722
マジック	HP	3750
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ユニコーン		▶ P.726
スピード	HP	3487
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

ファイザバード沼野のランダムトレジャー

●探索袋

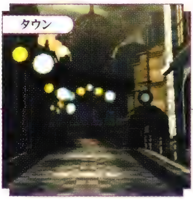
300ガルド	18%
100ガルド	14%
600ガルド	10%
1200ガルド	10%
アイスキャンディー×1	8%
あたり棒×1	8%
チョコレートパフェ・並×1	8%
プリンパン・並×1	8%
変な欠片×1	8%
ミートソース・並×1	8%

●探索ポイント

キノコパウダー×1～3	24%
朽ちた骨×1～3	24%
丈夫なツタ×1～3	24%
危ない液体×1～2	10%
謎の液体×1～2	10%
魔物の体液×1～2	8%

入手アイテムデータ

ア 宝箱	タートルクレスト×1
イ 宝箱	大きな角×1
ウ 宝箱	シルバーガード×1
エ 岩	黄金カエルの卵×1
オ 箱	エリクシール×1
カ タル	パイングミ×1
キ 箱	レモングミ×1



トリグラフ(3)

固定メンバー　ルドガー　ミラ　レイア

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶ー　宿屋 300ガルド　E・コア ー

Guide 雪国での戦闘に備えておく

チャージブル大通りにいるガイアスと合流したあとに分史世界へ移動するが、移動先のモン高原(分史)には敵が出現するうえ、目的地のカン・バルク(分史)まで3エリアほど歩く必要がある。スノウドラゴンなどの手強い敵との戦闘をラクにするためにも、道具の補充や装備の買い替えは分史世界へ移動する前に済ませ、万全の状態にしておこう。

モン高原(分史)の敵はすべて火属性が弱点なので、ハンマーの「ゼウス・ザ・フレア」を装備しておくと心強い。また、ガイアスの防具は分史世界の宝箱をくまなく入手していけば自然とそろうので、このタイミングで無理をして買っておく必要はない。

発生ショートチャット P.741

時期	内容	条件
1後	エル 王様って、お城～	ー

Flowchart & Map

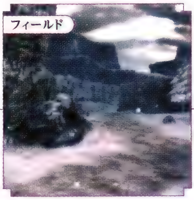
START

1 ガイアスに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターをはじめる

選択肢	L1 レイ+300、ガイ+400 R1 ー
選択肢	L1 ー R1 ー
ボーナスシーン	レイアエピソード2をクリアで出現
パーティ	ガイアスが加入し、ジュード、アルヴィン、エリーゼ、ローエン、ミュゼ(パーティにいる場合)が離脱

2 ワールドマップでモン高原(分史)へ移動

モン高原(分史)へ ▶P.375



モン高原（分史）

固定メンバー	ルドガー ミラ レイア ガイアス
ショップ	▶—
特注追加	▶—
宿屋	—
E・コア	14～45個
敵Lv.	29～70／51～70（ガイアスエピソード2以降）

発生ロングチャット
→P.734

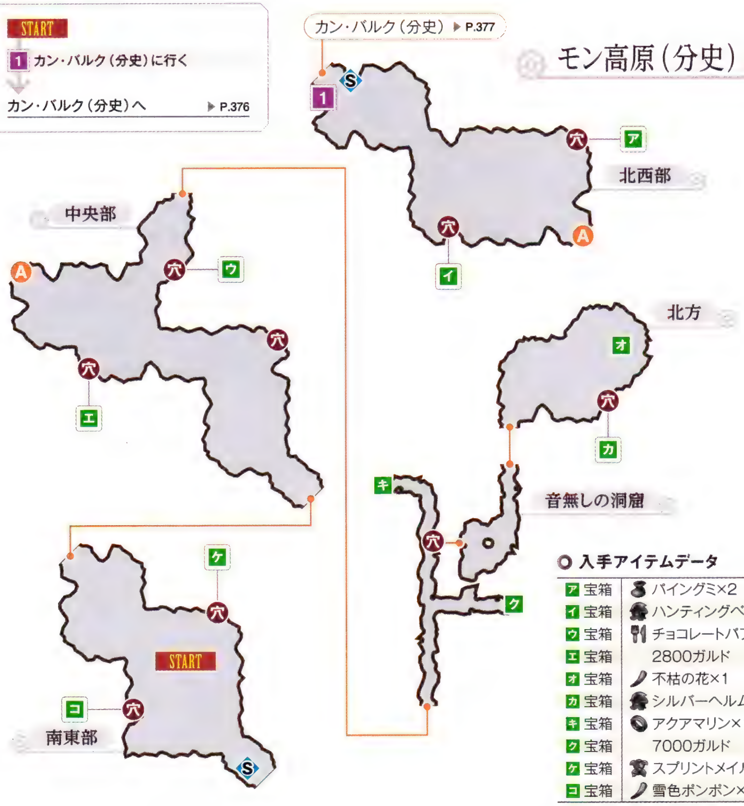
時期	チャット名
到着後	遊び人アースト 選択肢 L1 —／R1 ガイ+250
到着後	ミラの髪 選択肢 L1 ミラ+250／R1 ガイ+250

発生ショートチャット
→P.741

時期	内容	条件
到着後	レイ あっ。ここって～	—
到着後	エル ねー王様？ す～	モン高原（分史）中央部に入る

Flowchart & Map

START
1 カン・バルク（分史）に行く
カン・バルク（分史）へ ▶P.376



入手アイテムデータ

ア	宝箱	パイングミ×2
イ	宝箱	ハンティングベレット×1
ウ	宝箱	チョコレートパフェ・並×1
エ	宝箱	2800ガルド
オ	宝箱	不枯の花×1
カ	宝箱	シルバーヘルム×1
キ	宝箱	アクアマリン×1
ク	宝箱	7000ガルド
ケ	宝箱	スプリントメイル×1
コ	宝箱	雪色ポンポン×1

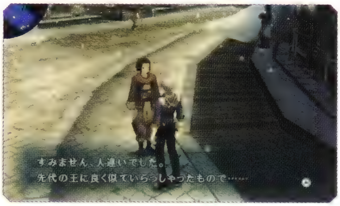
カン・バルク(分史)～ザイラの森の教会(分史)

固定メンバー　ルドガー　ミラ　レイア　ガイアス

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶－　宿屋 300ガルド　E・コア －

Guide 2通りの方法でガイアス城へ入る

ここではガイアス城前からガイアス城へ入り、ボスを倒すことが目標となるが、城門には衛兵が立っていて通れない。通行するには衛兵に話しかけると発生する選択肢で「突破する」を選び戦闘で衛兵を倒すか、「引き返す」を選んでザイラの森の教会から居住区の屋根を経由して、城門の内側へ忍び込もう。



大通りや居住区 広場で一部の住人と会話すると、ショートチャットが発生する。

発生ロングチャット ▶P.734

時期	チャット名
到着後	四象刃たち 選択肢 L1 － R1 ガイ+250
	雪国、カン・バルク 選択肢 L1 － R1 ガイ+250

発生ショートチャット ▶P.741

時期	内容	条件
到着後	ガイ この世界の俺は～	カン・バルク(分史) 大通りの青年男性と話す
	ルド はっ!～	カン・バルク(分史) 宿屋の階段にいる住人と話す
	ミラ 怪しいのは、ウ～	カン・バルク(分史) 広場の北東にいるおじいさんと話す
	エル やっぱり王様っ～	カン・バルク(分史) 広場の東側にいる住人と話す
	ミラ な～んか、物々～	カン・バルク(分史) ガイアス城前に入る
1後	レイ ね、裏山の教会～	カン・バルク(分史) 1でR1を選択したあと、広場へ行く
2後	ミラ ふぅ、辛気臭い～	－
2後	ガイ この教会の裏手～	ザイラの森の教会(分史)に入る
2 3後	エル たっ、たか～!～	カン・バルク(分史) 裏道から屋根に降りる
	エル えへへ、お城に～	カン・バルク(分史) 城門の上に行く
2 4後	ミラ なによここ、誰～	カン・バルク(分史) ガイアス城の央道に入り、奥へ進む
	ガイ 孤独の王……か～	カン・バルク(分史) ガイアス城の央道に入り、奥へ進む

Flowchart & Map

START

1 ガイアス城前の兵士に話しかける　Check 1

選択肢 L1 レイ+300、2へ
R1 2へ

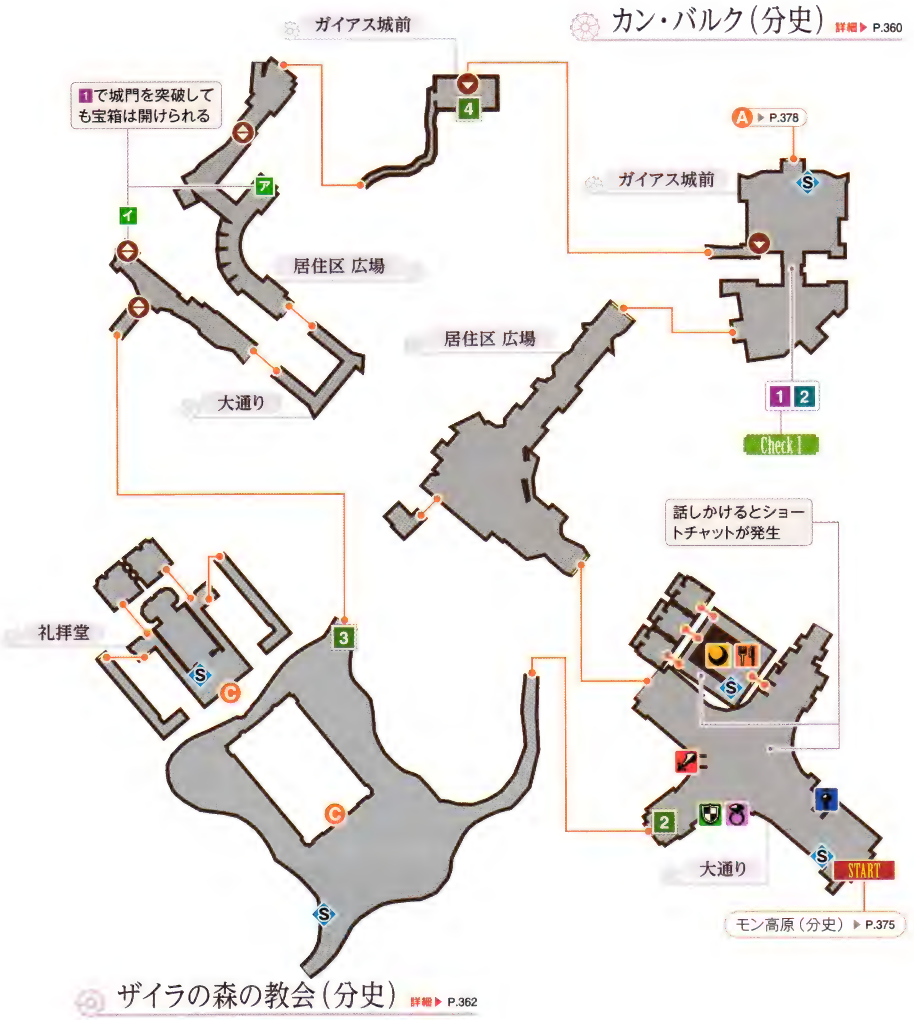
2 戦闘 ア・ジュール重槍兵×2、ア・ジュール衛兵×2を倒す

2 ザイラの森の教会(分史)に行く

3 カン・バルク(分史) 居住区 広場の屋根へ行く

4 城門の屋根から飛び降りる

P.378へ



Check 1 強行突破か忍びこむか

1の選択肢で戦闘になった場合は、術を唱えるア・ジュール術兵から先に倒したい。引き返した場合は屋根から忍び込むのだが、背後から衛兵に話すと再度1の選択肢が発生し、引き返すと城門前に出されるので注意しよう。

ア・ジュール重槍兵
▶ P.700

ア・ジュール術兵
▶ P.700

入手アイテムデータ

ア	宝箱	バトルスーツ×1
イ	宝箱	12000ガルド

Flowchart & Map

5 謁見の間に行く

選択肢	L1 ― R1 ガイ+400

6 戦闘 ウィンガル(因子)を倒す BOSS 1

選択肢	L1 ガイ+400 R1 ―

7 自動でトリグラフ チャージブル大通りに移動

選択肢	L1 ― R1 ガイ+400
ボーナスシーン	レイアエピソード2をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 レイ+400 R1 ―

チャプター8／9終了

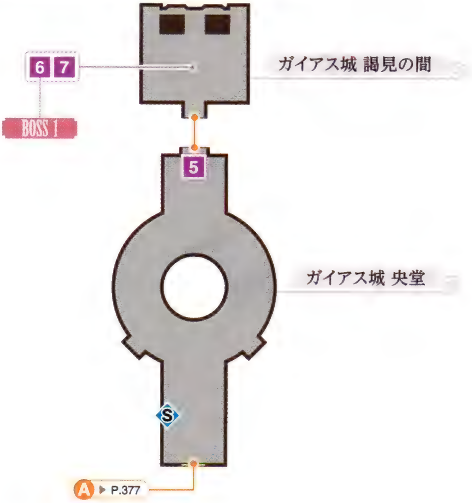
アイテム	ロンダウの虚塵、20000ガルドを入手
称号	王の友人

借金返済期間8−9へ ※1 ▶ P.346

借金返済期間9−10へ ※2 ▶ P.379

※1：「ガイアスの試験」がチャプター8の場合。
※2：「ガイアスの試験」がチャプター9の場合。

カン・バルク(分史) 詳細▶ P.361

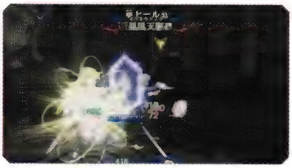


BOSS 1 双剣で積極的に弱点連携を狙う

刀による斬撃のほか、「神風」、「アリーデヴェルチ」といったさまざまな術技を繰り出す。攻撃動作が非常に速く、1人で攻撃をしかけるのは難しい。敵が攻撃したらひとまずガードで耐え、味方が敵へ攻撃しはじめたら攻めに転じて同時攻撃をしかけよう。弱点の斬属性はルドガー、ミラ、ガイアスの3人が通常攻撃で突けるので、積極的に攻撃して反撃を防ぎつつ、効果的にダメージを与えていこう。このときガイアスとリンクしていれば、サポートの効果でさらなるダメージを期待できる。ぜひ試してみよう。

ウィンガル(因子) ▶ P.704

Lv.	32~73	鋼体	50
HP	151011~307098		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ガイアスまんじゅう(100%)／フィートマーク(100%)		
盗める	試作型増霊極(5%)		



レイアは弱点を突けないので回復に専念させ、3人を支援しよう。

○ 要注意攻撃

鳳凰天駆

空中から斜めに突撃する技で、炎上と気絶が発生することがある。ウィンガル(因子)が空中にいるときにしか繰り出さないので、敵がジャンプしたらガードしてダメージを減らそう。

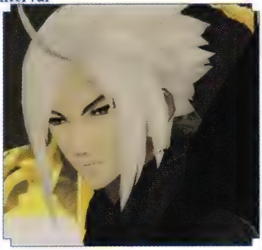
バーンスプレッド

唱えた敵の周囲に発生する火属性の範囲攻撃術。巻き込まれると炎上の効果で大きなダメージを受けることがあるので、赤い詠唱の光が見えたらすぐにフリーランで距離をとって直撃をさけよう。

魔王炎撃波

周囲の広範囲に大ダメージを与える技。HPが減ってくると発動するオーバーリミッツ中は、秘奥義「ライトニングノヴァ」につながってしまう。当たりそうになったら変身で回避しよう。

Interval



借金返済期間9−10

返済金額 150000 ガルド

3つめのカナンの道標を手に入れ、残る道標はあと2つ。エージェントとしての仕事を終え、正史世界に戻ってきたルドガーだが、こちらはこちらで借金返済が待っていた。ヴェルにせっつかれながらルドガーの仕事はまだまだ続く。

Guide 状態変化を防止できる装飾品が作れるようになる

借金返済期間9−10で訪れることができるディールの装飾品屋を訪れると、各種の状態変化を50%の確率で防止できる「〜チャーム」という装飾品を特注できるようになる。どの装飾品も役に立つので、一度ショップに立ち寄ってみるといいだろう。またチャプター10では、ミラ、エリーゼ、レイアが固定メンバーとなるので特注で作成するものは、彼女らの装備品を優先して作成しておくといい。

新たに行くことができるエリア（リーゼ・マクシア）

ル・ロンド ▶P.381
ボルテア森道 ▶P.382
フェルガナ鉱山 ▶P.384
バイカール廃坑 ▶P.386

新たに行くことができるエリア（エレンピオス）

ディール ▶P.388
カタマルカ高地 ▶P.389
ウプサーラ湖跡 ▶P.391

発生キャラクターエピソード

アルヴィン　エピソード3 ▶P.485

場所	ディール
報酬	アルヴィン「TOXカラバリ」衣装を入手、アルヴィン+500

エリーゼ　エピソード2 ▶P.488

場所	マクスバード
報酬	エリーゼ「TOX」衣装、エリーゼ「TOX」髪型、バー.ニッシュを入手、エリーゼ+500

レイア　エピソード3 ▶P.505

場所	ル・ロンド海停
報酬	レイア「TOXカラバリ」衣装、レイア「TOXカラバリ」髪型を入手、レイア+750

ガイアス　エピソード1 ▶P.507

場所	トリグラフ
報酬	ガイアス「カラバリ」衣装を入手、ガイアス+500

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
開始後	ノヴァからのコール8
	エルの帽子
	二人の故郷
返済後	ノヴァからのコール9

発生ショートチャット →P.741

時期	内容	条件
開始後	ミュゼ ねえジュード?〜	−
	ミュゼ あなた、少し髪〜	パーティに分史世界のミラとミュゼを入れてフィールドに出る
返済後	エル 今度はディール〜	−
	エル いた、借金の人〜	ディール 中央広場に入る

Quest ポーカーフェイスをクリアすると「ポーカー」で遊べるようになる

借金返済期間9−10で発生する「ポーカーフェイス」というクエストをクリアすると、ドヴォールのバー・プリボーイでミニゲームのポーカーがプレイできるようになる（P.582）。なお、ポーカーで勝つと入手できるチップは、アブソーバーやアタッチメントなどのさまざまな景品と交換することができるのだ。

発生イベントクエスト（▶P.525~527）

クエスト名	場所	目的	報酬
10 背負った負債・2 ※1	トリグラフ	チャージブル大通りにいる男に不枯の花×3を渡す	7000ガルド、2240ポイント、アイテムボールプラス×1個
11 リドウの依頼	ドヴォール	リドウに不思議なビード×3を渡す	7800ガルド、2496ポイント、リドウのサングラス×1個
12 癒しの宿ロランド	ル・ロンド	ル・ロンドの宿泊処ロランドに入る	3800ガルド、1216ポイント
13 スピードクエスト ※2	ルサル街道	マラカイトビークを5体倒す	5000ガルド、1600ポイント、賞品引換券
14 ユリウスとの出会い	トリグラフ	トリグラフ中央駅とドヴォール ダウンタウンにいるユリウスに近づき、ニャンスタンティン3世を調べたあと、ドヴォール駅にいるマルクスに話しかける	2400ガルド、768ポイント、ヘアピン×1個
15 ポーカーフェイス	ドヴォール	ディールでネコのイエニャーを捕まえて天狗の面を入手し、ドヴォール バー・ブリポーイでディーラーに話しかける	7500ガルド、2400ポイント
16 レイアのレポート・1 ※3	トリグラフ	チャージブル大通りにいるレイアにミネストローネ・並を渡す	5000ガルド、1600ポイント
17 レイアのレポート・2 ※4	マクスバード	マクスバード リーゼ港の北部にいる商人に話しかける	5000ガルド、1600ポイント
18 レイアのレポート・3 ※5	ノール灼洞	ノール灼洞 北部で特定モンスターを倒したあと、カン・バルク 居住区 広場で兵士に話しかける	5000ガルド、1600ポイント

※1:「背負った負債・1」クリア後に発生。※2:エリーゼエピソード2中のみ発生。※3:レイアエピソード3終了後に発生。 ※4:「レイアのレポート・1」クリア後に発生。
※5:「レイアのレポート・2」クリア後に発生。

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報！・18	—	モンテの名札×1	ポルテア森道	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
ネコ目撃情報！・19	—	コロッケの名札×1	フェルガナ鉱山	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報！・20	—	ノームの名札×1	ル・ロンド	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報！・21	—	ねねの名札×1	カタマルカ高地	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報！・22	—	タルタロスの名札×1	ディール	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ある契約のために必要なんです	ブロンズピンバッジ	ダイヤモンド×1	店 ディール	800ガルド、500ポイント、シール・リバース×1個
フルーツ焼きそばをお願い！	ブロンズピンバッジ	フルーツ焼きそば・並×1	店 ディール	800ガルド、500ポイント、シール・ザ・ワールド×1個
お願いしまーす！	ブロンズメダル	ハルピュイア×1	特 ディール	800ガルド、500ポイント、シール・エクシリア×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タタール冥穴で困っています・2 ※6	ブロンズメダル	ブレイドビーク×5	タタール冥穴	4600ガルド、1150ポイント
ジョウのお願い・5	ブロンズバッジ	バタフライ×1	ニ・アケリア参道	800ガルド、500ポイント、頬紅×1個

※6:「タタール冥穴で困っています・1」クリア後に発生。

出現ギガントモンスター（▶P.544~545）

メロラベンダー

場所 リーベリー岩孔 ▶P.357
報酬 175000ガルド、52500ポイント

ヴェウィンドクローズ

場所 次元の裂けた丘 ▶P.279
報酬 50000ガルド、15000ポイント

鉱山と海停の街
ル・ロンド

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.686　宿屋 150ガルド　E・コア ―

Map

入手アイテムデータ

ア 箱	野菜セット×1
	魚介セット×1
	ガイアスまんじゅう×1
イ 机	チキンの丸焼き×1
ウ 机	シーフードシチュー・大×1
エ 樹木	ボルティクバッタ×1
オ 棚	セージ×1
	セボリー×1
カ 花瓶	ハートハーブ×1
キ 箱	ジオストーン×1

ボルテア森道

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	40~44/56~70(エリーゼエピソード3以降)/66~70(ミュゼエピソード3以降)						

Enemy ゼブワイバーンが強敵

ボルテア森道に出現する敵のなかでは、HPと攻撃力の高いゼブワイバーンの強さが突出している。特に翼から竜巻を前方に繰り出す攻撃は、複数の仲間が巻き込まれやすいうえに、威力が高いので、HPを高めに保っておこう。また風属性の耐性を上げておくとダメージを軽減できるので、HPの少ないエリーゼには「オパール」などを装備させておくといい。

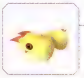
出現する敵の多くは風属性に耐性を持つので「蒼破刃」などの使用は控えよう。

出現する敵

ゼブワイバーン ▶P.716
スピード　HP 17520/23280/26880
属性　水　風　打

ナイトプチ ▶P.718
マジック　HP 4290/5730/6630
属性　光　闇

ニワニワ ▶P.718
スピード　HP 3989/5328/6165
属性　風　射



ピヨピヨ ▶P.720
スピード　HP 3989/5328/6165
属性　風　射

マクシィキャット ▶P.724
スピード　HP 3989/5328/6165
属性　風　斬　射

Map

ボルテア森道のランダムトレジャー

探索袋	
500ガルド	16%
250ガルド	14%
1000ガルド	12%
1500ガルド	10%
おかかグミ×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツチーズ・並×1	8%
ポテトサラダ・並×1	8%
ミートソース・並×1	8%
野草の種×1	8%

探索ポイント	
丈夫なツタ×1~3	12%
木片×1~3	12%
折れた牙×1~3	10%
朽ちた骨×1~3	10%
獣のフン×1~3	10%
とがった爪×1~3	10%
ハチの巣×1~3	10%
野草の種×1~3	10%
柾目材×1~2	8%
渡り鳥の風切羽×1~2	8%

ボルテア森道

入手アイテムデータ

ア 宝箱	柾目材×1
イ 宝箱	ハチの巣×2
ウ 宝箱	5300ガルド

フェルガナ鉱山

ショップ	▶P.676	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	9～30個
敵Lv.	39～43／66～70（ミュゼエピソード3以降）						

Guide 岩を壊すと高額で売れる素材が手に入る

フェルガナ鉱山では探索ポイントや探索袋とは別に、カラフルな模様のついた岩を調べると、特殊な素材が手に入る。1つの岩から最大4回まで素材が手に入ることもあるので、岩が壊れるまで調べつづけよう。

フェルガナ鉱山に出てくる敵は地属性に耐性があるものが多いので、地属性の攻撃は控えたほうがいい。また、ロックスピリッツは土属性の「ロックトライ」で攻撃してくる。出現したら集中攻撃で倒してしまおう。

出現する敵

バット（1） ▶P.720
スピード　HP 3906／6165
属性　地　光

マインスケルトン ▶P.724
スピード　HP 3906／6165
属性　闇　打

ロックスピリッツ ▶P.730
マジック　HP 4200／6630
属性　風　地

ワームシェイド ▶P.730
マジック　HP 4200／6630
属性　地　斬

Map

フェルガナ鉱山のランダムトレジャー

●探索袋

500ガルド	20%
250ガルド	14%
1000ガルド	14%
1500ガルド	12%
アイスキャンディー×1	8%
銀鉱石×1	8%
銅鉱石×1	8%
フルーツチーズ・並×1	8%
焼きそば・並×1	8%

●探索ポイント（第1鉱区）

銅鉱石×1～3	18%
折れた牙×1～3	14%
朽ちた骨×1～3	14%
獣のフン×1～3	14%
砂鉄×1～3	14%
木片×1～3	14%
銀鉱石×1～3	12%

●探索ポイント（天然地下道～第4鉱区）

銅鉱石×1～3	14%
折れた牙×1～3	12%
キノコパウダー×1～2	12%
朽ちた骨×1～3	12%
砂鉄×1～3	12%
毒針×1～3	12%
銀鉱石×1～3	10%
メドウクリスタル×1～2	8%
妖虫の足×1～2	8%

フェルガナ鉱山

闘技場をクリアすると…

ゲームクリア後に挑戦できる闘技場タッグモードのEXランクに勝利すると、高価だが強力な防具を購入できるようになる。

▶ P.548

● 岩を壊すと入手できる素材一覧

岩塩×1	25%
泥岩×1	20%
メドウクリスタル×1	20%
石英の塊×1	15%
古代虫の化石×1	15%
菫青石×1	5%

アイコンの見方 ●……調べると素材を入手できる岩の候補地

○ 入手アイテムデータ

ア	宝箱	キノコパウダー×4
イ	宝箱	メドウクリスタル×1
ウ	宝箱	アースマント×1
エ	宝箱	3800ガルド
オ	宝箱	銀鉱石×10
カ	宝箱	マジカルリボン×1
キ	宝箱	バトルガード×1
ク	宝箱	5900ガルド
ケ	宝箱	12000ガルド
コ	宝箱	妖虫の足×2
サ	宝箱	猛き地の環珠×1

バイカール廃坑

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	9~30個
敵Lv.	39~43／56~70（エリーゼエピソード3以降）						

Enemy パイロバジリスクは水属性の術技で攻めよう

バイカール廃坑に出現する敵のなかでは、パイロバジリスクが特に手強く、その攻撃力はほかの敵の倍近くもある。HPも多いが、弱点の水属性で攻撃すると約2倍のダメージを与えることができるので、積極的に狙っていこう。なお、水属性の武器を装備しておいてもいいが、水耐性を持つ相手も出現するため、水属性の術技を使ったほうが臨機応変に戦いやすい。

パイロバジリスクには、「ブルースフィア」などで遠くから攻撃するといい。

出現する敵

サラマンダー ▶P.710

スピード	HP	3906／5328
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ジェントルノ~ムウ ▶P.710

スピード	HP	12600／17190
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ツリークラブ ▶P.718

パワー	HP	4452／6073
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ナイトゴブリン ▶P.718

スピード	HP	3906／5328
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

パイロバジリスク ▶P.720

スピード	HP	18018／24444
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

バイカール廃坑のランダムトレジャー

探索袋

500ガルド	16%
250ガルド	14%
1000ガルド	12%
1500ガルド	10%
おかかグミ×1	8%
オムソバ・並×1	8%
砂鉄×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツ焼きそば・並×1	8%
野菜スティック・並×1	8%

探索ポイント

キノコパウダー×1~3	12%
砂鉄×1~3	12%
折れた牙×1~3	10%
硬いうろこ×1~3	10%
銀鉱石×1~3	10%
とがった爪×1~3	10%
銅鉱石×1~3	10%
木片×1~3	10%
不思議なビード×1~2	8%
メドウクリスタル×1~2	8%

バイカール廃坑

入手アイテムデータ

ア	宝箱	11000ガルド
イ	宝箱	ゴシックカーディガン
ウ	宝箱	7700ガルド
エ	宝箱	メドウクリスタル

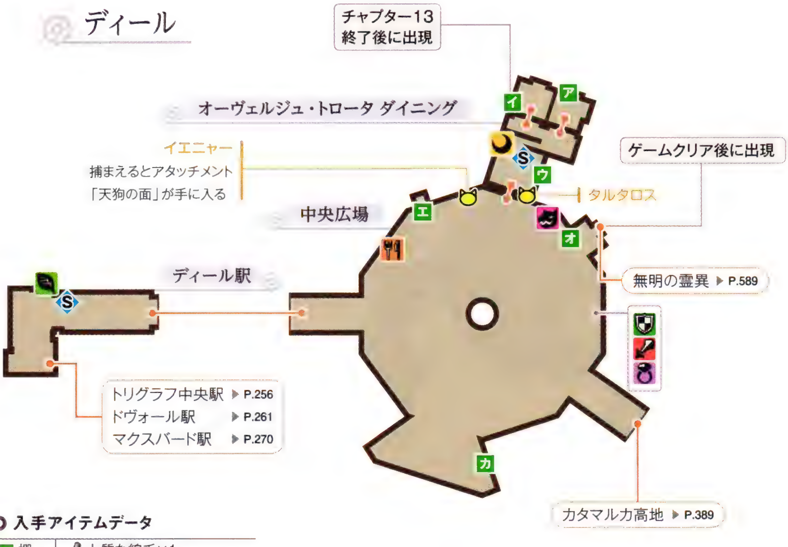
川辺の小都
ディール

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.686　宿屋 650ガルド　E・コア －

Guide 「レモングミ」や「パイングミ」が買えるようになる

ディール駅にある雑貨屋では回復量の多い「レモングミ」や「パイングミ」、またHPとTPを同時に回復できる「ミックスグミ」が購入できるようになる。いままでのグミと比べると値段が高めなので、ふだんの戦闘では「アップルグミ」を使い、ボス戦に「レモングミ」を使うなど使い分けるといい。その場合オートアイテムのセットを変更するのを忘れないようにしたい。なお、ディールではそれ以外にも状態変化の耐性を上げられる装飾品などが特注で作成できるようになるので、そちらも忘れずに確認しておこう。

Map



入手アイテムデータ

ア	棚	上質な綿毛×1
イ	棚	ガイアスまんじゅう×1
ウ	棚	テキーラ『カシュール』×1
エ	グリル	タイ×1
オ	箱	サーモン×1
カ	グリル	マグロ×1

1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
9
|
10
・川辺の小都 ディール

カタマルカ高地

ショップ	▶—	特注追加	▶—	宿屋	—	E・コア	9~30個
敵Lv.	40~44／47~51（ウィンドレイス出現後）						

Enemy 斬属性の攻撃が有効な敵が多い

カタマルカ高地に出現するオタオッタホッグ以外の敵は斬属性が弱点なので、ルドガー以外の3人のうち、2人をミラやガイアスなどの斬属性で攻撃できるキャラクターにしておこう。そうして弱点を突きやすくしておけば、集団で現れるウェスタンウルフにも対応しやすい。ただし4種類いる敵はそれぞれ火、風、光、闇属性に耐性を持っているので、これらの属性のついていない武器を装備させておくようにしよう。

出現する敵

ウィザートレント ▶ P.704

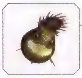
パワー　HP 8580／9840

属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ウェスタンウルフ ▶ P.704

スピード　HP 3989／4575

属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射



オタオッタホッグ ▶ P.706

スピード　HP 3989／4575

属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

ヒットクラブマン ▶ P.720

パワー　HP 4547／5215

属性 火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

Map

カタマルカ高地のランダムトレジャー

探索袋

750ガルド	18%
500ガルド	12%
1000ガルド	12%
2000ガルド	10%
きれいな羽根×1	8%
サンドウィッチ・並×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツ焼きそば・並×1	8%
マーボーカレー・並×1	8%
マタタビ×1	8%

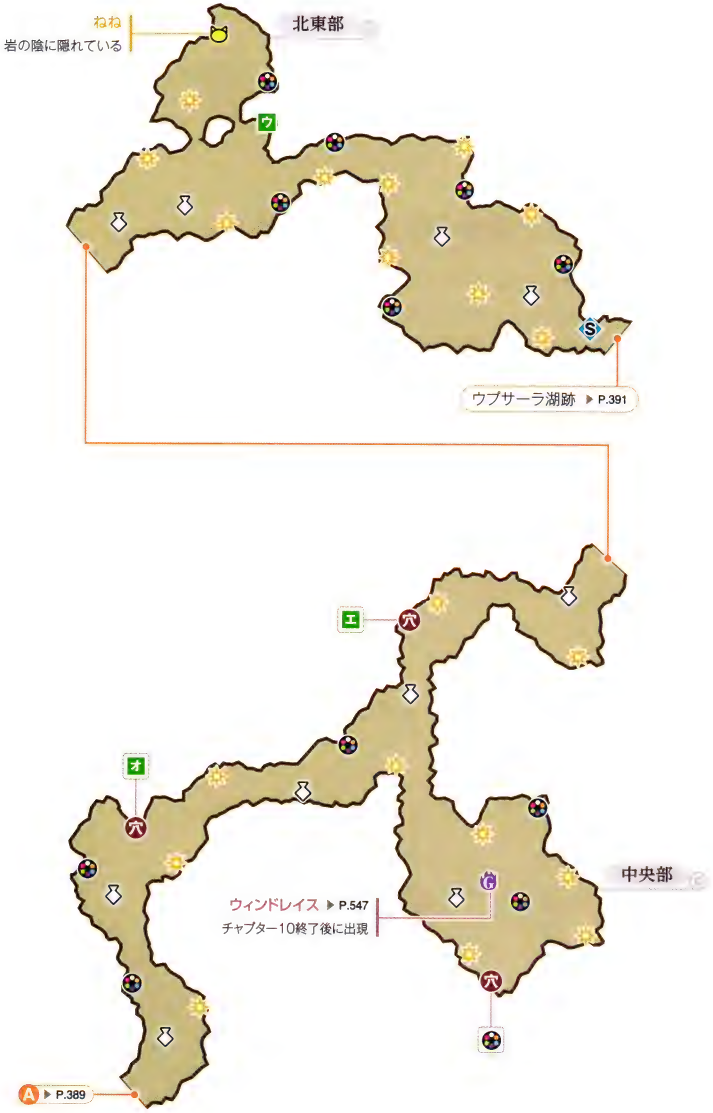
探索ポイント

折れた牙×1~3	12%
朽ちた骨×1~3	12%
獣のフン×1~3	12%
砂鉄×1~3	12%
ジオストーン×1~3	12%
とがった爪×1~3	12%
きれいな羽根×1~3	10%
砂金×1~3	10%
渡り鳥の風切羽×1~2	8%

入手アイテムデータ

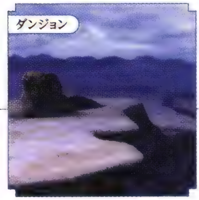
ア 宝箱	4900ガルド
イ 宝箱	渡り鳥の風切羽×2

Map



入手アイテムデータ

ウ	宝箱	眩しき稲妻の環珠×1
エ	宝箱	カウボーイハット×1
オ	宝箱	魔物の体液×1



ウプサーラ湖跡

ショップ ▶ー　特注追加 ▶ー　宿屋 ー　E・コア 14～45個

Map

ウプサーラ湖跡のランダムトレジャー

● 探索袋

500ガルド	18%
250ガルド	14%
1000ガルド	10%
1500ガルド	10%
アイスキャンディー×1	8%
砂金×1	8%
砂鉄×1	8%
ジオストーン×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%
プリンパン・並×1	8%

● 探索ポイント

獣のフン×1～3	14%
砂鉄×1～3	14%
折れた牙×1～3	12%
硬いうろこ×1～3	12%
朽ちた骨×1～3	12%
砂金×1～3	12%
ジオストーン×1～3	12%
とがった爪×1～3	12%

ウプサーラ湖跡

入手アイテムデータ

ア 宝箱	ストーンチャーム×1

ディール(2)~ディール(分史)

固定メンバー ルドガー ミラ エリーゼ レイア
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 650ガルド E・コア ー

1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
10
◆ディール(2)~ディール(分史)

Guide どちらのディールでも新しい装備が買える

ディールでは、武器、防具、装飾品ともに新しいものが売られている。武器と防具に関しては、特定の属性を強化するというような特殊な効果を持たない代わりに、物理攻撃力や魔法攻撃力が大きく伸びるようになっている。価格はほとんどが7000ガルド程度とやや高額なので、ルドガーをはじめとして、このチャプターの固定メンバーであるミラ、エリーゼ、レイアのぶんを優先して購入していくといいだろう。また、分史世界のディールまで行ってしまうとクエストを利用した金策ができなくなってしまうことに注意しよう。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
1後	エルのお家 選択肢 L1 エリ+250 / R1 エル+250

発生ショートチャット →P.741

時期	内容	条件
1後	エリ ヴェルさん、フ~	ー
2後	ルド 時歪の因子を~	ー

Flowchart & Map

START

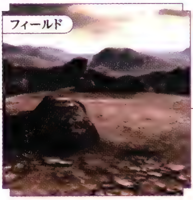
1 ノヴァに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する

選択肢	L1 ー R1 ー
パーティ	ジュード、アルヴィン、ローエン、ガイアス、ミュゼが離脱

2 ワールドマップからディール(分史)へ移動

3 カタマルカ高地(分史)へ行く

カタマルカ高地(分史)へ ▶P.393

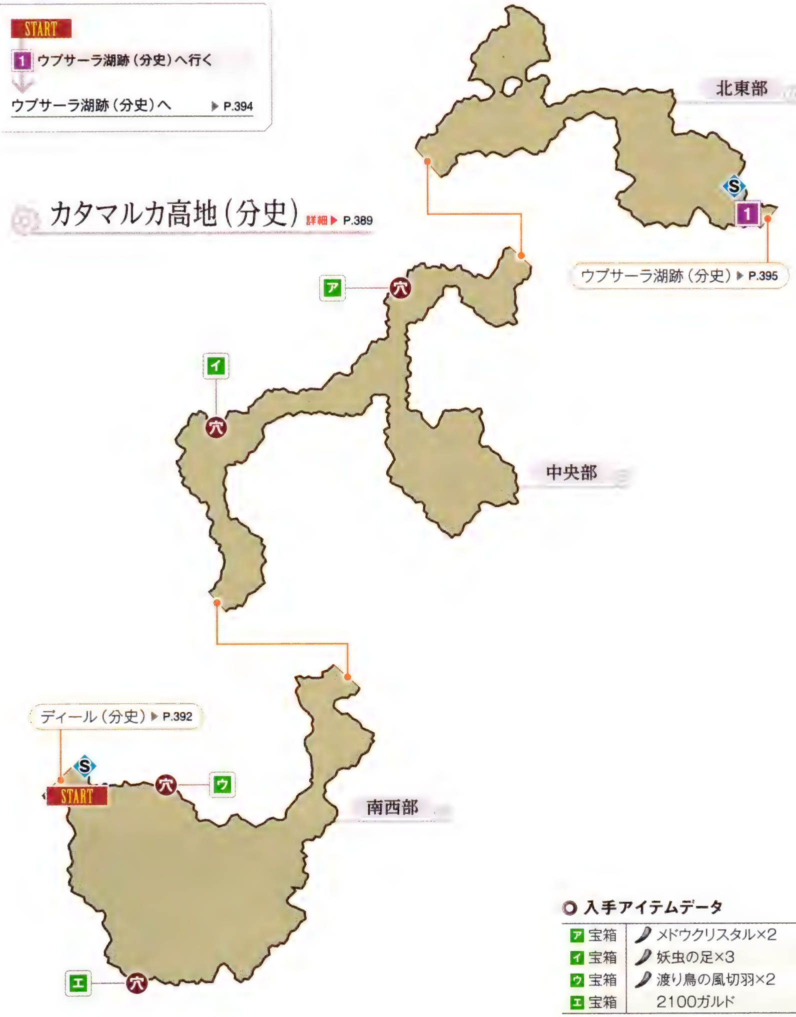


カタマルカ高地(分史)

固定メンバー	ルドガー ミラ エリーゼ レイア						
ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	14~45個
敵Lv.	45~49						

Flowchart & Map

START
1 ウプサーラ湖跡(分史)へ行く
ウプサーラ湖跡(分史)へ ▶ P.394



入手アイテムデータ

ア	宝箱	メドウクリスタル×2
イ	宝箱	妖虫の足×3
ウ	宝箱	渡り鳥の風切羽×2
エ	宝箱	2100ガルド

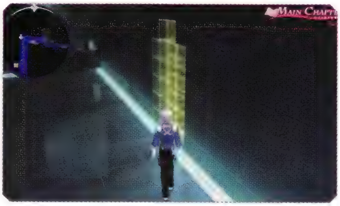
1
2
3
4
5
6
7
メインチャプター
10
◆カタマルカ高地(分史)

ウプサーラ湖跡(分史)

固定メンバー	ルドガー　ミラ　エリーゼ　レイア						
ショップ	▶―	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	14~45個
敵Lv.	45~49						

Guide ゲートの動力となるものを探して進む

ウプサーラ湖跡の奥に進むためには、ワンダースケルトンという敵が落とす「エネルギーユニット」を使用して、動力の切れた4カ所の装置を復旧させる必要がある。遺跡と、それを結ぶ地下空洞を探索して、「エネルギーユニット」を入手していこう。また、遺跡や地下空洞には各所に宝箱があるので、こちらも忘れずに中身を手に入れておきたい。



無数にある小部屋への入り口は、ルドガーたちが近づくことで出現する。

発生ロングチャット →P.735

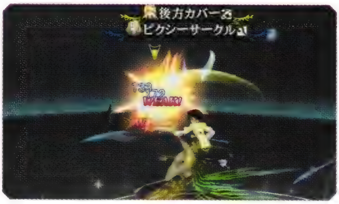
時期	チャット名
1後	分史世界の構造 選択肢　L1 ― R1 エリ+250、エル+250

発生ショートチャット →P.741

時期	内容	条件
開始後	レイ 早く遺跡に入ろ~	―
	エル なんかここ、ジ~	地下空洞①に入る
	ティ 遺跡の中って、~	地下空洞①の中央付近まで進む
1後	ルル ナ゛ァ~~~!~	―
	エリ この遺跡、不思~	青の廊下の南側を進む
	ミラ なに?　この四~	青の廊下の西側を進む
	ミラ あれも魔物?　~	青の廊下の北西の小部屋に入る
2後	ミラ さっきの魔物か~	―
4後	オー これ以上進んで~	黄の廊下の東側を進む
	オー 無益な争いは望~	黄の廊下北側の階段上の通路を進む
	ミラ とまれ。これ以~	「無益な争い~」のチャットを聞いたあと、黄の廊下を西側に進む
5後	レイ もー、オーディ~	―
	エル 遺跡って音楽が~	赤の廊下の北西か南西の小部屋にある光る柱を調べる
	ミラ なんでいきなり~	赤の廊下の北東か南東の小部屋にある光る柱を調べる
6後	エル エルたち、今、~	地下空洞⑤の中央付近まで進む
11後	ルド はっ!~	最深部を進む
13後	エリ これが、わたし~	―

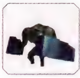
Enemy ルインガーディアンの振り回し攻撃に注意

出現する敵のなかでやっかいなのがルインガーディアン。高いHPを誇り、広範囲に届く腕を振り回す攻撃の威力も抜群なので非常に手強い。ただし、この攻撃は腕を振りかぶる予備動作のスキが大きいので、予備動作を確認したらすぐにガードして反撃のチャンスを待とう。このとき、光属性の武器を装備させておけば、効率よくダメージを与えられる。



打属性が弱点のルインウォントはレイアにまかせてほかの敵を攻撃しにいこう。

出現する敵

	敵	タイプ	HP	属性	参照
	ノクターンマンドラ	マジック	4740	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	▶P.718
	ルインウォント	パワー	5024	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	▶P.728
	ルインガーディアン	パワー	10048	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	▶P.728
	ルインバット	スピード	4408	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	▶P.730
	ワンダースケルトン	スピード	25050	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	▶P.730

Flowchart & Map

START

選択肢 L1 ミラ+250 / R1 ―

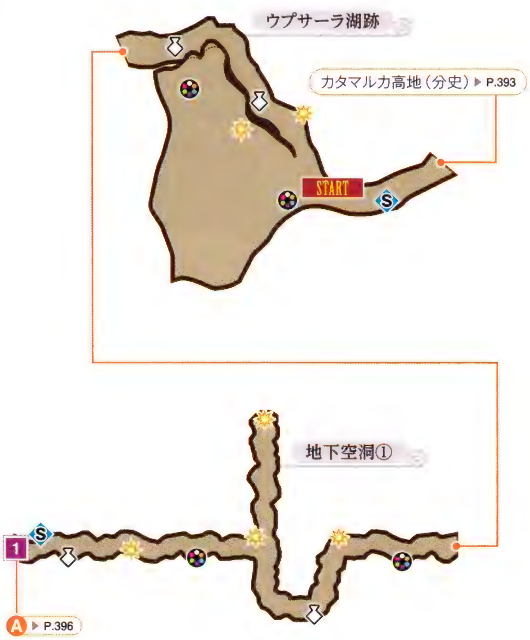
1 青の廊下に行く

選択肢 L1 ― / R1 ―

選択肢 L1 ― / R1 ―

P.396へ

ウプサーラ湖跡(分史)



ウプサーラ湖跡(分史)のランダムトレジャー

●探索袋

500ガルド	18%
250ガルド	14%
1000ガルド	10%
1500ガルド	10%
アイスキャンディー×1	8%
砂金×1	8%
砂鉄×1	8%
ジオストーン×1	8%
豆腐せんべい・大×1	8%
プリンパン・並×1	8%

●探索ポイント(遺跡内の廊下を除く場所)

獣のフン×1~3	14%
砂鉄×1~3	14%
折れた牙×1~3	12%
硬いうろこ×1~3	12%
朽ちた骨×1~3	12%
砂金×1~3	12%
ジオストーン×1~3	12%
とがった爪×1~3	12%

●探索ポイント(青の廊下、黄の廊下、赤の廊下)

硬いうろこ×1~3	24%
獣のフン×1~3	24%
折れた牙×1~3	22%
朽ちた骨×1~3	22%
レアメタル×1~2	8%

Flowchart & Map

2 戦闘 ワンダースケルトンを倒す Check1
アイテム エネルギーユニットを入手

3 装置を調べてエネルギーユニットをはめこむ
アイテム エネルギーユニットを消費

4 装置を調べて「IInd⊿ 東ゲート」を選び、黄の廊下へ移動

5 飛び降りて赤の廊下に行く

6 戦闘 ワンダースケルトンを倒す
アイテム エネルギーユニットを入手

7 戦闘 ワンダースケルトンを倒す
アイテム エネルギーユニットを入手

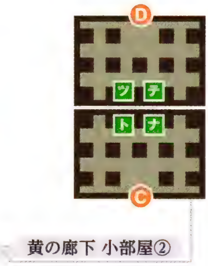
8 装置を調べてエネルギーユニットをはめこむ
アイテム エネルギーユニットを消費

9 装置を調べて「IInd⊿ 東ゲート」を選び、黄の廊下へ移動

10 装置を調べてエネルギーユニットをはめこむ
アイテム エネルギーユニットを消費

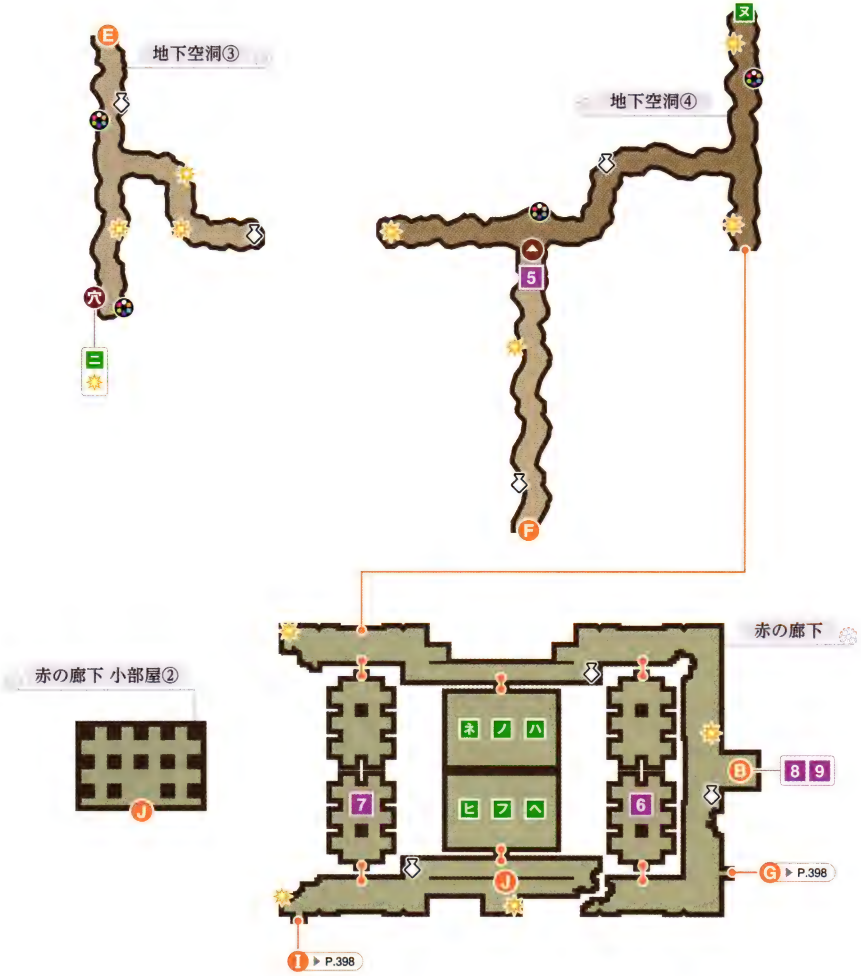
11 装置を調べて「Ist⊿ メインゲート」を選び、最深部へ移動

P.398へ



Check1 「エネルギーユニット」を入手せよ

小部屋にいるワンダースケルトンを倒すと、装置の動力を復旧させるための「エネルギーユニット」を入手できる。この敵はすべての属性に耐性を持つため、通常の攻撃ではのけぞらせることができない。無属性攻撃のできる変身を使って一気に倒してしまおう。



入手アイテムデータ

ア	宝箱	ハヌマンシャフト×1
イ	宝箱	フォーチュンヘルム×1
ウ	宝箱	デュアルエッジ×1
エ	宝箱	テラペイア×1
オ	宝箱	凝核×1
カ	宝箱	凝晶×1
キ	宝箱	聖晶×1
ク	宝箱	ムーンストーン×1
ケ	宝箱	アクアマリン×1
コ	宝箱	ルビー×1
サ	宝箱	ガーネット×1
シ	宝箱	オパール×1
ス	宝箱	光る果実×1
セ	宝箱	秘密の実×1
ソ	宝箱	最高級の毛皮×1
タ	宝箱	うずしお貝×1
チ	宝箱	水精の貝×1
ツ	宝箱	キレイな虫の羽根×1
テ	宝箱	キングアブラムシ×1
ト	宝箱	ゼラチン×1
ナ	宝箱	にかわ×1
ニ	宝箱	レアメタル×2
ヌ	宝箱	怪魚のひれ×1
ネ	宝箱	野菜セット×1
ノ	宝箱	チキン南蛮巻き・並×1
ハ	宝箱	魚介セット×1
ヒ	宝箱	藍色コロコロ×1
フ	宝箱	サイダー飯・並×1
ヘ	宝箱	浅黄色コロコロ×1

Flowchart & Map

12 少し西に進む

13 すべての記憶装置を調べる

選択肢	L1 ー R1 ー

14 戦闘 オーディーン(因子)を倒す BOSS 1

15 自動でウプサーラ湖跡へ移動

選択肢	L1 エル+250 R1 エル+300
ボーナスシーン	エリーゼエピソード2をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 エル+250 R1 エリ+300

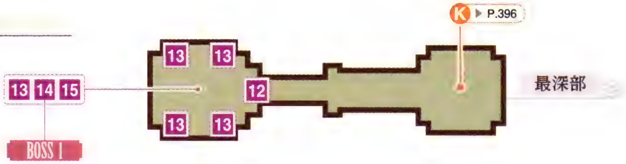
チャプター10終了

アイテム	箱船守護者の心臓、30000ガルドを入手
称号	ロスト・シヴィライゼーション

借金返済期間10−11へ ▶ P.399

入手アイテムデータ

ホ	宝箱	9200ガルド
マ	宝箱	ミックスグミ×3



BOSS 1 ボスの攻撃範囲を把握して戦う

オーディーン(因子)は自分の周囲を攻撃する「輝光縛陣」や、高速で前方に突進する「断雷牙」に加え、前方への突き攻撃などを繰り出してくる。特に「輝光縛陣」は受けるとダウンしてしまうので、槍を水平にする構えが見えたらすぐにガードすること。ほかの攻撃も強力だが、背後から攻撃していればダメージはあまり受けない。なお、オーディーン(因子)はHPが少なくなると、全属性に耐性をもつようになる。ただし、「断雷牙」の使用後、体からオーラが消えているときは全属性が弱点となるので、それまでは回避に徹しよう。

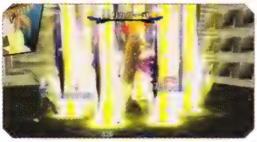
オーディーン(因子) ▶ P.706

Lv.	46~50	鋼体	80
HP	164220~176460		
属性	火 水 風 地 光 闇		
落とす	ストーンチャーム(100%)/極豊穣の環珠(100%)		
盗める	オールディバイド(5%)		

突きによる攻撃は非常に威力が高い。正面には立たないように。

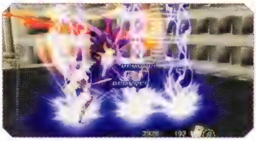
要注意攻撃

輝光縛陣



自分の周囲に光の雨を降らせる。チャームになることがあるのでオートアイテムに「パナシーアボトル」をセットしておこう。

断雷牙



前方に突進する。射程は長いが横方向の範囲は狭いので、メッセージが出たあと、すぐにサイドステップすれば回避できる。

Interval

借金返済期間 10–11

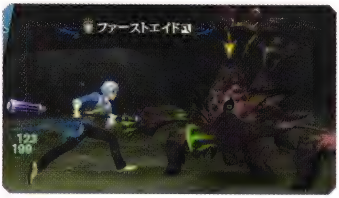
返済金額 200000 ガルド

オーディーンを倒し4つめの「カナンの道標」を入手し、ノヴァのトラブルもジュードたちの協力によって解決したようだ。お礼に移動制限がまた解除された。新しい土地に足を踏み入れ借金を返済していこう。

Guide ミラエピソードの1と2を終わらせておこう

イル・ファンなど5つのエリアが開放される。まずは港からイル・ファンへと向かおう。また、ミラエピソード1と2が次のチャプターを始めると以降は発生しなくなってしまう。エピソード1はニ・アケリア、エピソード2はカン・バルクで始められるので、未クリアの場合はこれらのタウンに行っておくこと。なお、ラフォート研究所とアルカンド湿原へはミュゼのエピソード1で訪れるので、探索はその際にしておくといい。

新たなフィールドも2つ開放される。レベル上げやガルド稼ぎに利用しよう。



シャン・ドゥで始められるジュードエピソード3ではボスとの戦闘がある。

新たに行くことができるエリア

エリア		行き先	
イル・ファン	▶P.401	オルダ宮	▶P.403
		ラフォート研究所	▶P.405
		バルナウル街道	▶P.406
		アルカンド湿原	▶P.408

発生キャラクターエピソード

ジュード　エピソード3 ▶P.467

場所	シャン・ドゥ
報酬	ジュード「TOXカラバリ」衣装を入手、ジュード+500

ミュゼ　エピソード1 ▶P.513

場所	イル・ファン
報酬	精霊交信機、ミュゼ「カラバリ」衣装を入手、ミュゼ+500

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
開始後	ノヴァからのコール10
	ヴェルの失恋
	選択肢 L1 エリ+250、レイ+250 / R1 —
	直接使役
	選択肢 L1 — / R1 ミュ+250
返済後	ヴェルからのコール5
	ノヴァの秘密
	選択肢 L1 ロー+250 / R1 アル+250
	誰用マーボーカレー?
	選択肢 L1 ロー+250 / R1 エル+250

発生ショートチャット →P.742

時期	内容	条件
開始後	ロー そんなに見つめ～	—
	エリ エル、遠くへ行～	トリグラフ/クランスピア社前からチャージブル大通りの交差路へ向かう
	ノヴ お疲れ、ルドガ～	借金未返済の状態で10分経過/10パーセントの確率で発生
返済後	エル あっ、エルたち～	クランスピア社 1Fエントランスに入る

「異能の書「集中覚醒」青年用」を手に入れよう

Quest

クエスト「六家文書考察」はオルダ宮の3層の小部屋にある机を調べるだけでクリアできる。報酬は、「ブレークイン」という変身時間がのびるスキルを習得できる「異能の書「集中覚醒」青年用」なので、必ずクリアしておこう。また、「双竜巻の環珠」が報酬のクエスト「いい武器使ってるか？」も、ラフォート研究所にネコ派遣するなどで「黒曜石」を入手してクリアしたい。

「六家文書考察」では、世界の成り立ちに関する会話を聞くことができる。

発生イベントクエスト（▶P.527）

クエスト名	場所	目的	報酬
20 兄の軌跡・2 ※1	クランスピア社	シャン・ドゥ 闘技場 英土の間にいる商人に話しかけたあと、クランスピア社 1F エントランスにいるリドウにJコード2×1を渡す	7600ガルド、2642ポイント
19 六家文書考察	オルダ宮	オルダ宮 第3層 第2書庫のテーブルを調べて六家文書考察×1を入手する	8200ガルド、2624ポイント、異能の書「集中覚醒」青年用×1個

※1：「兄の軌跡・1」をクリア後に発生

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報！・23	－	カノンの名札×1	バルナウル街道	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
ネコ目撃情報！・24	－	ワイルニャーの名札×1	イル・ファン	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
ネコ目撃情報！・25	－	ノエルの名札×1	ファイザバード沼野	800ガルド、500ポイント、カリカリ×1個
ネコ目撃情報！・26	－	ナナリーの名札×1	ラフォート研究所	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
ネコ目撃情報！・27	－	キャロニャの名札×1	アルカンド湿原	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1個
タタール冥穴で困っています・3 ※2	シルバープレート	ピンクエメラルド×5	猫 タタール冥穴	8600ガルド、1677ポイント
燃え尽きた	シルバーバッジ	不思議なビード×1	ポ ザイラの森	800ガルド、100ポイント、銀のサイコロ×1個
いい武器使ってるか？	－	黒曜石×1	猫 ラフォート研究所	800ガルド、100ポイント、双竜巻の環珠×1個

※2：「タタール冥穴で困っています・2」をクリア後に発生

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
ヴェウィンドアイの逆襲 ※3	シルバーバッジ	ヴェウィンドクローズ（激怒）×1、ヴェウィンドアイ（凶暴）×1	トルバラン街道	60000ガルド、15000ポイント、角×1個
近所迷惑です	シルバーバッジ	ラ・シュガル重兵崩れ×1	バルナウル街道	800ガルド、100ポイント、ストリークハット×1個

※3：ギガントモンスター ヴェウィンドアイを討伐後に発生

出現ギガントモンスター（▶P.546～549）

フォーチュンステッパー

場所 タタール冥穴 ▶P.278

報酬 60000ガルド、18000ポイント

ウィンドレイス

場所 カタマルカ高地 ▶P.390

報酬 60000ガルド、18000ポイント

ハンマーズアーム

場所 フェルガナ鉱山 ▶P.384

報酬 60000ガルド、18000ポイント

クルディスアイ

場所 バルナウル街道 ▶P.407

報酬 50000ガルド、15000ポイント

精霊術の精華

イル・ファン

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶P.687　宿屋 300ガルド　E・コア －

Guide 高額だが強力な武器が買えるように

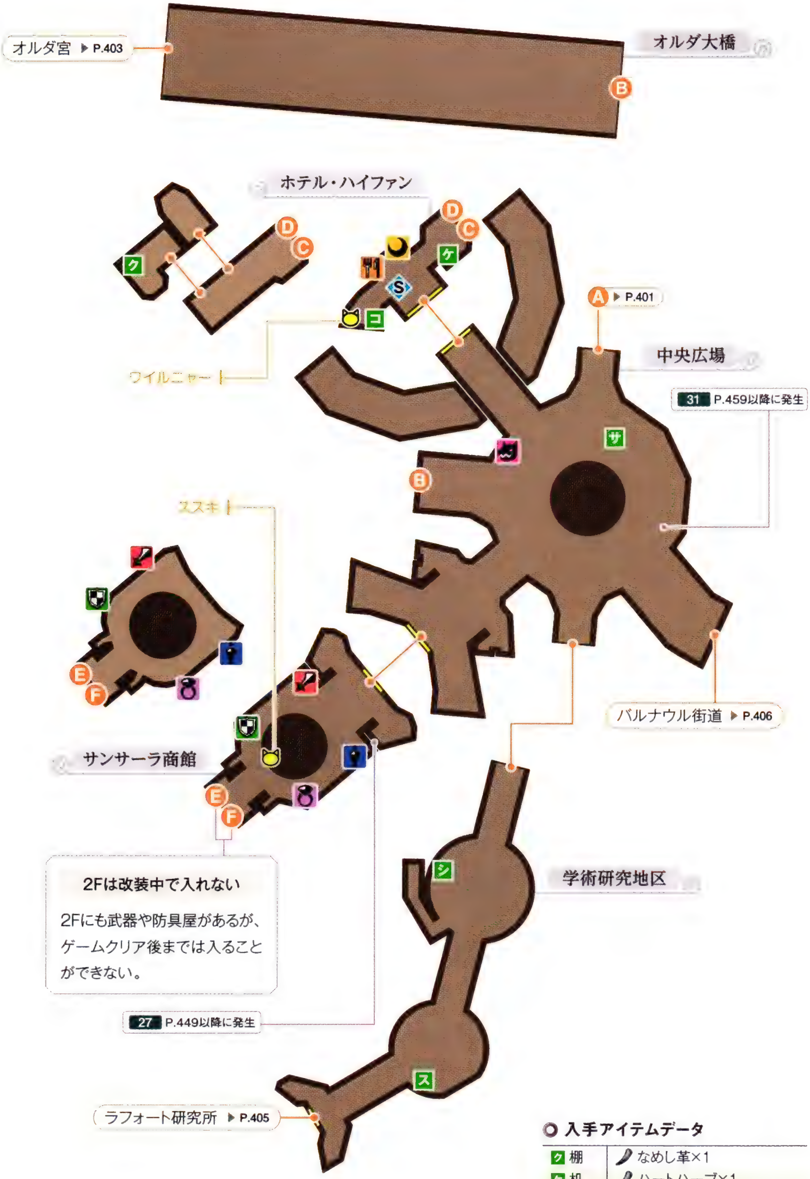
ジュード用の「インゼクトクロー」やアルヴィン用の「バニッシュアンカー」など、仲間たちが装備できるいくつかの新しい武器、防具が販売されている。また、特注でも属性を持つ武器などを作成できるようになっているので、こちらも忘れずチェックしておこう。特注で作れる武器では「プロメテウス・風」が風属性を持つだけでなく、攻撃力自体も高いので、素材をそろえて作っておくといいだろう。

Map

入手アイテムデータ

ア	箱	うずしお貝×2
イ	花壇	セージ×1
ウ	植物	ラベンダー×1
エ	花壇	羽根×1
オ	机	上質な綿毛×2
カ	ロッカー	コロッケパン・大×1
キ	机	羽根ペン×1

1 2 3 4 5 6 7
メインチャプター
10-11
精霊術の精華 イル・ファン



2Fは改装中で入れない

2Fにも武器や防具屋があるが、ゲームクリア後までは入ることができない。

入手アイテムデータ

ク 棚	なめし革×1
ケ 机	ハートハーブ×1
コ タル	バーボン『ムーンライト』×1
サ 箱	浅黄色コロコロ×2
シ 街灯樹	無名の実×1
ス 街灯樹	キレイな虫の羽根×1

オルダ宮

ショップ ▶P.676 特注追加 ▶— 宿屋 — E・コア —

Map

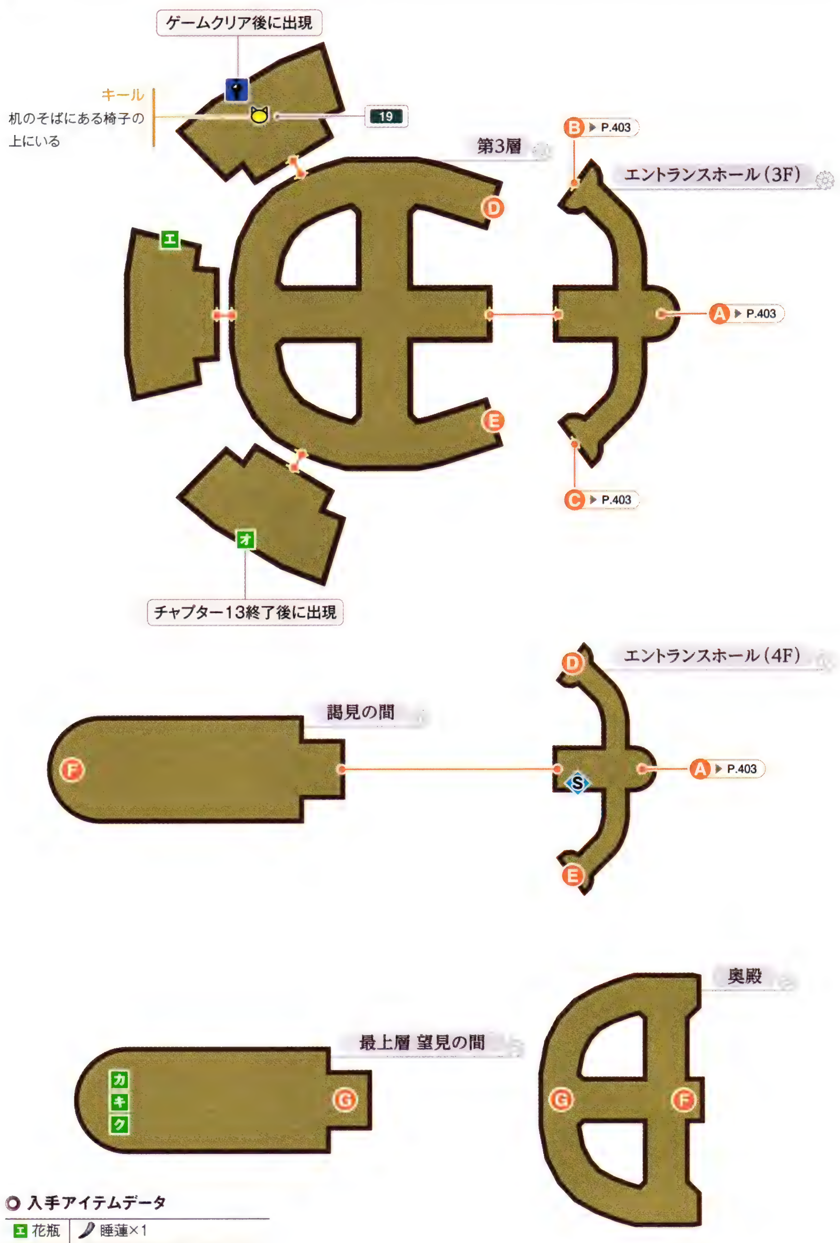
蓮華陣で各階層へ移動

各階層のエントランスホールにある蓮華陣は、それぞれがほかの階層につながっている。これを使って各階層をめぐり、アイテムを入手していこう。

入手アイテムデータ

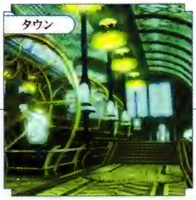
ア 宝箱	バトルガード×1
イ 宝箱	シルバーメイル×1
ウ 宝箱	鉄刀・同田貫×1

Map



入手アイテムデータ

エ	花瓶	睡蓮×1
オ	花瓶	ガイアスまんじゅう×1
カ	宝箱	トゥールビヨン×1
キ	宝箱	ガイアスまんじゅう×1
ク	宝箱	エクシード×1

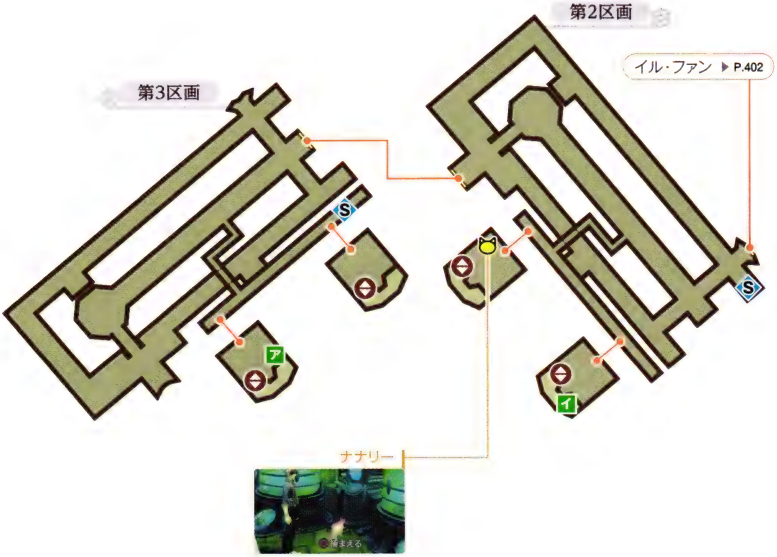


ラフォート研究所

ショップ ▶— 特注追加 ▶— 宿屋 — E・コア —

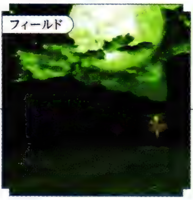
Map

ラフォート研究所



入手アイテムデータ

ア 宝箱	黒曜石×1
イ 宝箱	不思議なビード×1



バルナウル街道

ショップ	▶ー	特注追加	▶ー	宿屋	ー	E・コア	14~45個
敵Lv.	46~50						

Enemy 術による攻撃が得意なメンバーを入れておこう

バルナウル街道の敵では、弱点を持たないうえにHPが減ると「レモングミ」で回復しようとするラ・シュガル重兵崩れがやっかいだ。エリーゼやミラなど、術での攻撃が得意なメンバーでたたみかけよう。また、テイルビークはくちばしでの突きあげ攻撃に吹き飛ばしてダウンさせる効果がある。テイルビークは射属性が弱点なので、出現時はあまり近づかずに双銃で遠くから攻撃するようにしよう。

出現する敵

スコーピオン ▶P.716

タイプ	HP	属性
パワー	5119	**火** 水 風 地 光 闇 **斬** 打 射

テイルビーク ▶P.718

タイプ	HP	属性
パワー	5119	火 水 **風** 地 光 闇 斬 打 **射**

ラ・シュガル重兵崩れ ▶P.728

タイプ	HP	属性
パワー	4830	火 水 風 **地** 光 闇 斬 **打** 射

ラ・シュガル術兵崩れ ▶P.728

タイプ	HP	属性
マジック	4830	火 水 風 地 光 **闇** **斬** **打** 射

Map

バルナウル街道のランダムトレジャー

探索袋

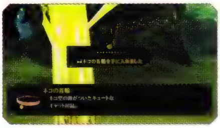
1000ガルド	18%
500ガルド	14%
レモングミ×1	10%
2000ガルド	10%
おかかグミ×1	8%
銅鉱石×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツ焼きそば・並×1	8%
ミートソース・並×1	8%
野菜スティック・並×1	8%

探索ポイント

砂鉄×1~3	12%
木片×1~3	12%
クモの巣×1~3	10%
銅鉱石×1~3	10%
薬草×1~3	10%
野草の種×1~3	10%
野鳥の卵×1~3	10%
妖虫の足×1~3	10%
ブラックエッグ×1~2	8%
渡り鳥の風切羽×1~2	8%

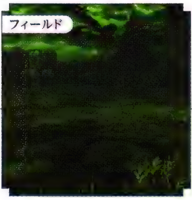
ネコを100匹集めたごほうび③

ネコを100匹集め、トリグラフのネコルームでのイベント後に光っている木を調べると、アタッチメント「ネコの首輪」が手に入る。



入手アイテムデータ

ア	宝箱	デュエルヘルム×1
イ	宝箱	ブラックエッグ×1
ウ	宝箱	謎の液体×2
エ	宝箱	レアメタル×1
オ	光る樹	ネコの首輪×1
カ	宝箱	12000ガルド
キ	宝箱	怪魚のひれ×1
ク	宝箱	6300ガルド

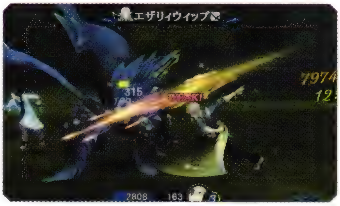


アルカンド湿原

ショップ	▶P.676	特注追加	▶―	宿屋	―	E・コア	14~45個
敵Lv.	46~50/48~70(ミュゼエピソード1以降)/58~62(チャプター13終了以降)						

Enemy 水属性に強い敵が多く出現する

アルカンド湿原に出現する敵は、その多くが水属性に耐性をもっているので、水属性以外がついた武器を装備しておこう。どの敵も斬、打のいずれかの属性が弱点なので、双剣とハンマーを切り替えて戦っていくといい。また、イビルウォントは正面をひっかく攻撃の発生が早く、こちらの攻撃をつぶされやすい。フリーランでしっかりうしろに回り込もう。

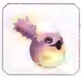


パルースプラントは正面を触手でなぎ払う。背後から斬撃で体勢を崩していこう。

出現する敵

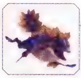
イビルウォント ▶P.702

パワー	HP	5119/5310/6264
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	



パルースオタオタ ▶P.720

スピード	HP	4491/4659/5496
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	



パルースゲコゲコ ▶P.720

スピード	HP	4491/4659/5496
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

パルースプラント ▶P.720

マジック	HP	9660/10020/11820
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

Map

アルカンド湿原のランダムトレジャー

●探索袋

1000ガルド	18%
500ガルド	14%
パイングミ×1	10%
2000ガルド	10%
ダークボトル×1	8%
はずれ棒×1	8%
フルーツチーズ・並×1	8%
ホーリィボトル×1	8%
ポテトサラダ・並×1	8%
マタタビ×1	8%

●探索ポイント

朽ちた骨×1~3	18%
とがった爪×1~3	18%
木片×1~3	18%
硬いうろこ×1~3	14%
キノコパウダー×1~3	14%
魔物の体液×1~2	10%
怪魚のひれ×1~2	8%

アルカンド湿原

入手アイテムデータ

ア	宝箱	悪しき氷塊の環珠×1
イ	宝箱	ブラックエッグ×2
ウ	宝箱	アメジスト×1
エ	宝箱	8100ガルド
オ	宝箱	5700ガルド
カ	宝箱	危ない液体×1

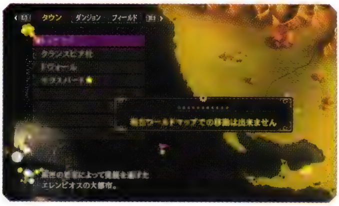
クランスピア社（4）

固定メンバー ルドガー ジュード ミラ ガイアス ミュゼ

ショップ ▶P.676 特注追加 ▶P.688 宿屋 ― E・コア ―

Guide ペリューンに乗り込む前に装備を整えよう

マクスバードでのイベント後にペリューンに乗り込むとボスを撃破するまで戻れず、回復アイテムは買えるが、装備品は買えない。マクスバードで新しい武器・防具が販売されているので準備を整えてから乗り込もう。また、ペリューンでは制限時間のあるイベントが発生するので、敵をすばやく撃破するために攻撃力を上げる「ミートソース・大」なども買っておこう。



ガイアスと話すとワールドマップでの移動ができなくなるが、列車は利用できる。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
6後	ミラの秘密

発生ショートチャット →P.742

時期	内容	条件
2後	ミラ 王様と大精霊ま～	―
3後	ジュ エルとミラさん～	―
5後	ジュ ミラさん……～	トリグラフ港にいるミラに近づく
6後	アル しっかし、アル～	―
7後	アル さて、どんなテ～	エレン港に行く
8後	アル ったく、手間か～	―
	エル あの人！ あん～	エレン港にいるマルコに近づく
9後	エル ミラ……あのさ～	―

Flowchart & Map

START

1 ヴェルに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する
- パーティ：アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイアが離脱

2 自動でクランスピア社 40Fに移動

3 社長室に行く
- パーティ：ミラ、ガイアス、ミュゼが離脱

4 エレベータを使って1Fに移動

5 トリグラフに行く

6 トリグラフ港へ行き、ミラに話しかける
- 選択肢：L1 ― / R1 ―
- 選択肢：L1 ジュ+250 / R1 ミラ+150
- パーティ：ミラ、アルヴィンが加入

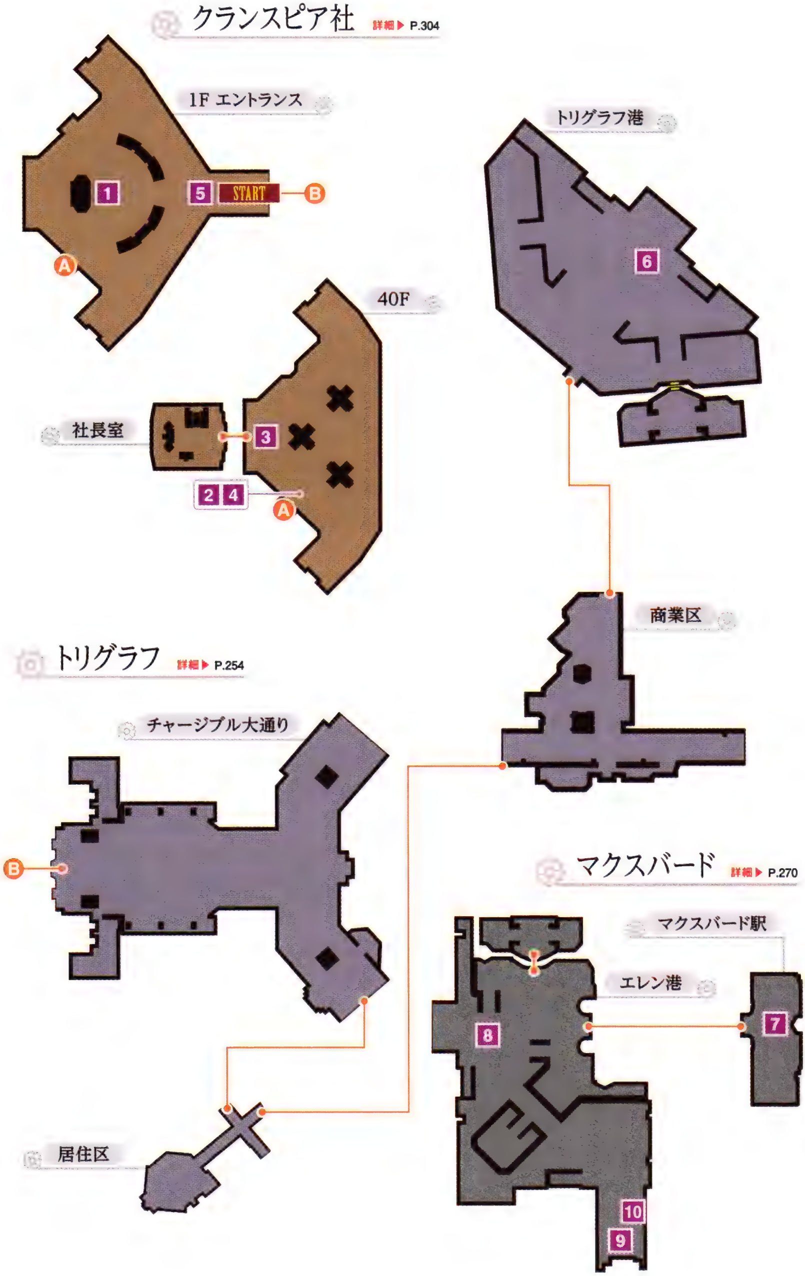
7 ワールドマップでマクスバード マクスバード駅に移動

8 エレン港に行き、ガイアスに話しかける
- 選択肢：L1 ― / R1 ―

9 マルコに話しかける
- 選択肢：L1 ジュ+150、アル+300 / R1 ジュ+250
- ボーナスシーン：アルヴィンエピソード3をクリアで出現
- ボーナス選択肢：L1 アル+300 / R1 ―

10 マルコに話しかけて「はい」を選ぶ

旅船ペリューンへ ▶P.412



クランスピア社 詳細▶P.304
1F エントランス
1
5
START
B
A
40F
社長室
3
2
4
A
トリグラフ港
6
商業区
トリグラフ 詳細▶P.254
チャージブル大通り
B
居住区
マクスバード 詳細▶P.270
マクスバード駅
エレン港
7
8
10
9

旅船ペリューン

固定メンバー	ルドガー　ジュード　ミラ　アルヴィン
ショップ	▶P.676　特注追加 ▶—　宿屋 —　E・コア —
敵Lv.	50～54

Guide 負傷者を救助する時限制のイベントが発生

旅船ペリューンでは、負傷した乗客を救助するイベントが発生する。救助を待つ負傷者は10組おり、制限時間内に救助すればアイテムやガルドをもらえる。マップ確認時以外は時間が経過してしまうので、急いで先に進もう。船内には宝箱がたくさんあるが、それらは負傷者を救助した後でも回収できる。残り時間が少なくなったら、負傷者を救助することを優先しよう。

ペリューンのもっとも奥にいる負傷者は、35分以内に救助する必要がある。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
3後	元・精霊の主 選択肢　L1 –　R1 –

発生ショートチャット →P.742

時期	内容	条件
開始後	ミラ 私、なにをやつ～	–
1後	アル 女子どもも容赦～	右舷第2エリアで倒れている人に近づく
	ジュ そう言えば、こ～	右舷第3エリアを進む
2後	エル ねえ、ミラとジ～	–
	アル エルって、なん～	左舷第3エリアを進む
3後	ジュ ミラさん、顔色～	左舷第2エリアに入る
	ミラ 私が、この世界～	左舷第2エリア北側の通路を進む
	ジュ この先が中央ホ～	中央甲板を進む

Enemy 敵にアイテムを使われると時間を浪費してしまう

アルクノア重装偽装兵はHPが減ると「レモングミ」で回復するため、倒すのに時間がかかって乗客の救助が間に合わない恐れがある。打属性に弱いので、アイテムを使われるまえにハンマーやジュードの通常攻撃などで倒そう。ほかの敵は斬か光属性が弱点なので、特注で「プロメテウス・光」を作っておくといい。

出現する敵

アルクノア偽装兵 ▶P.702

スピード	HP	5190	
属性	火 **水** 風 地 **光** 闇 斬 **打** **射**		

アルクノア重装偽装兵 ▶P.702

パワー	HP	5190	
属性	火 水 風 地 光 **闇** **斬** **打** 射		

アルクノア重装潜入兵 ▶P.702

パワー	HP	5190	
属性	火 水 **風** 地 光 闇 斬 **打** 射		

アルクノア斥候兵 ▶P.702

スピード	HP	5190	
属性	火 水 風 **地** 光 闇 **斬** 打 射		

アルクノア潜入兵 ▶P.702

スピード	HP	5190	
属性	**火** 水 風 地 **光** 闇 **斬** 打 **射**		

Flowchart & Map

START

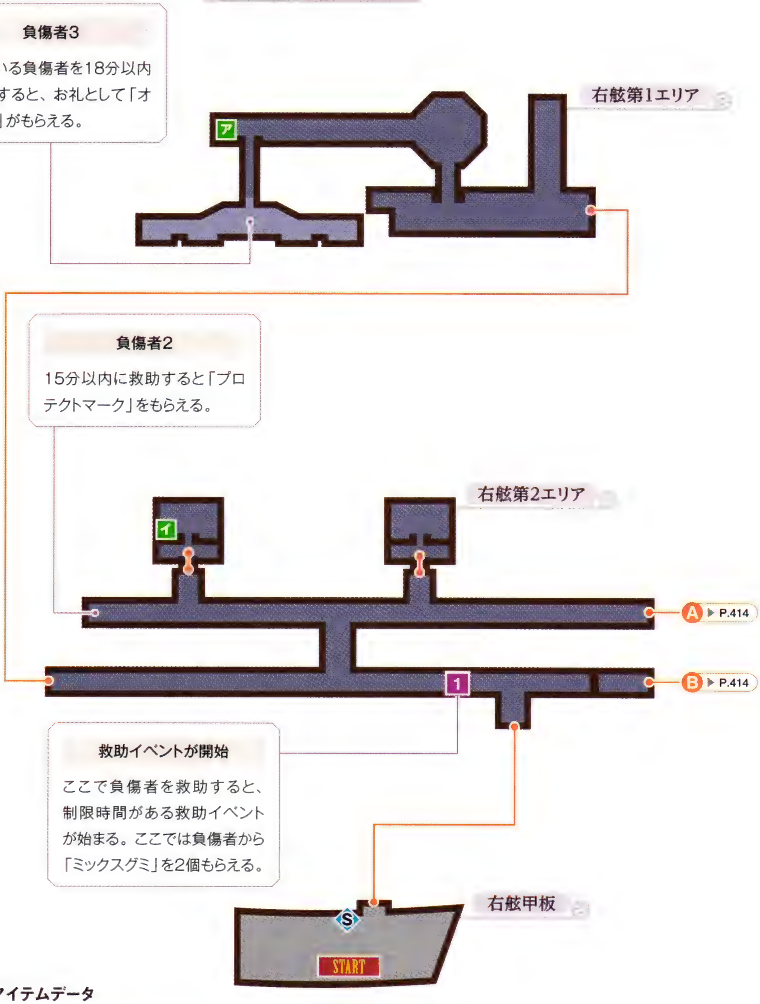
選択肢【時限】	L1 ミラ+250 R1 ―

1 右舷第2エリアに行き、負傷者を調べる

アイテム	ミックスグミ×2を入手

P.414へ

旅船ペリューン



入手アイテムデータ

ア	宝箱	豆腐の味噌汁・並×1
イ	宝箱	ダイヤモンド×1

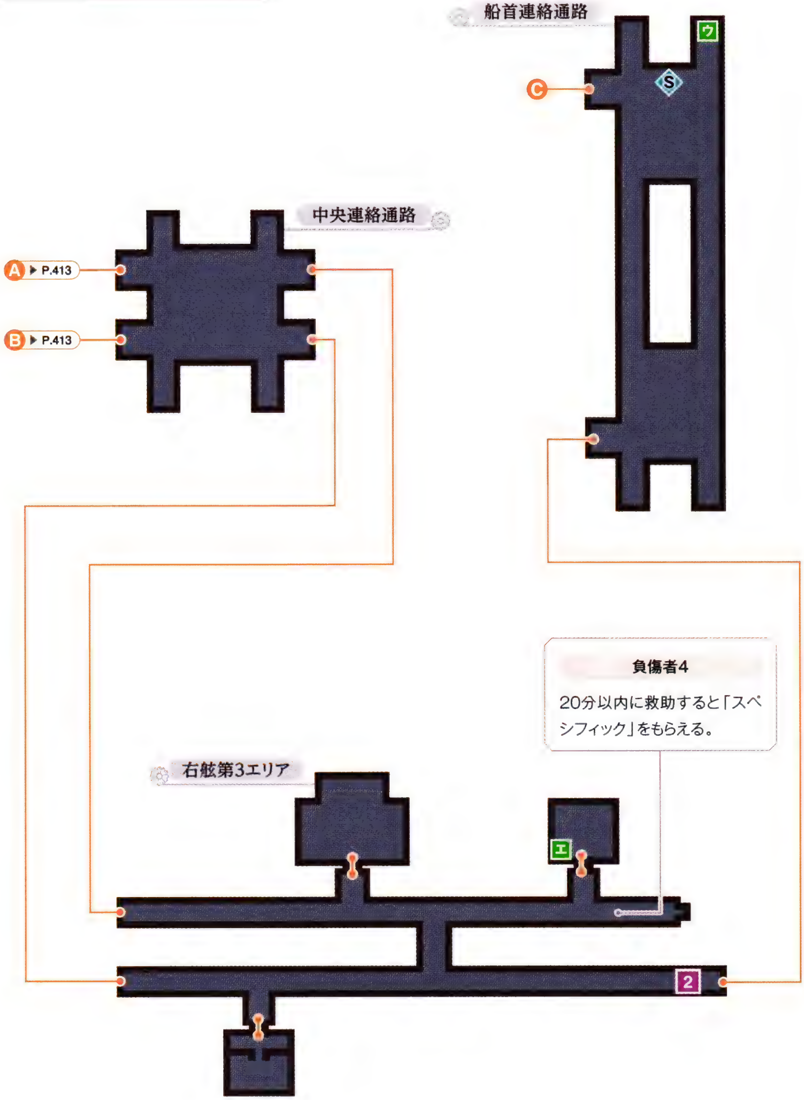
Flowchart & Map

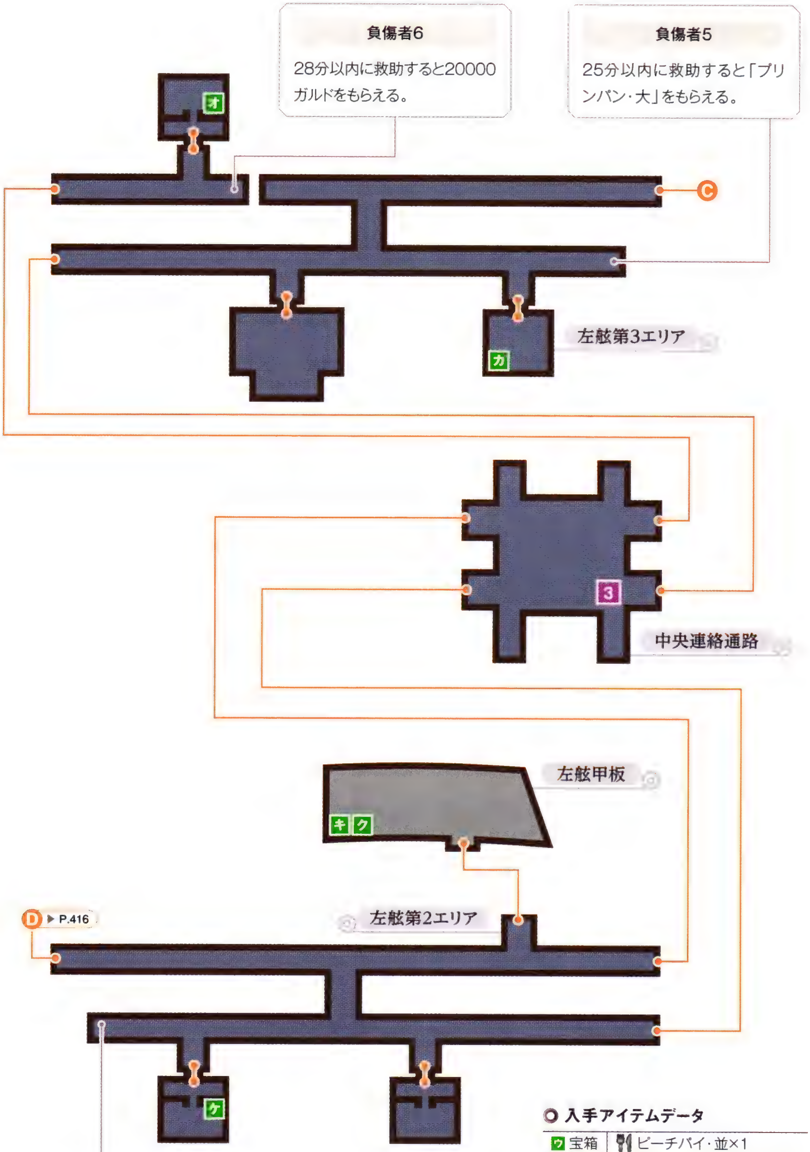
2 船首連絡通路に行く

選択肢	L1 ジュ+250 R1 ミラ+250

3 戦闘 中央連絡通路に行き、少し進んでアルクノア斥候兵を倒す

P.416へ





負傷者7

28分以内に救助すると「インテリリング」をもらえる。

入手アイテムデータ

ウ 宝箱	ピーチパイ・並×1
エ 宝箱	パラライチャーム×1
オ 宝箱	フルーツチーズ・並×1
カ 宝箱	真珠×1
キ 宝箱	ナイトメアヘルム×1
ク 宝箱	パイングミ×2
ケ 宝箱	フェアーソード×1

Flowchart & Map

4 中央ホールに行く

選択肢【時限】	L1 ー R1 ミラ+1000
ボーナスシーン	ミラエピソード2をクリア、かつ直前の選択肢でR1を選ぶと出現
ボーナス選択肢	L1 ミラ+1000 R1 ー
ボーナスシーン	直前の選択肢でL1を選ぶと出現

5 戦闘 リドウ(2)を倒す BOSS !

選択肢【時限】	L1 ー R1 ー

6 自動でマクスバード エレン港に移動する

選択肢	L1 エル+250 R1 ー
ボーナスシーン	ローエンエピソード2をクリアで出現
ボーナスシーン	ガイアスエピソード1をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ガイ+150 R1 ガイ+400
アイテム	ミスティシンボル ※1、フィートシンボル ※2、バラのコサージュ
パーティ	ルドガーを除く全員が離脱

7 リーゼ港に行き、エルに話しかける

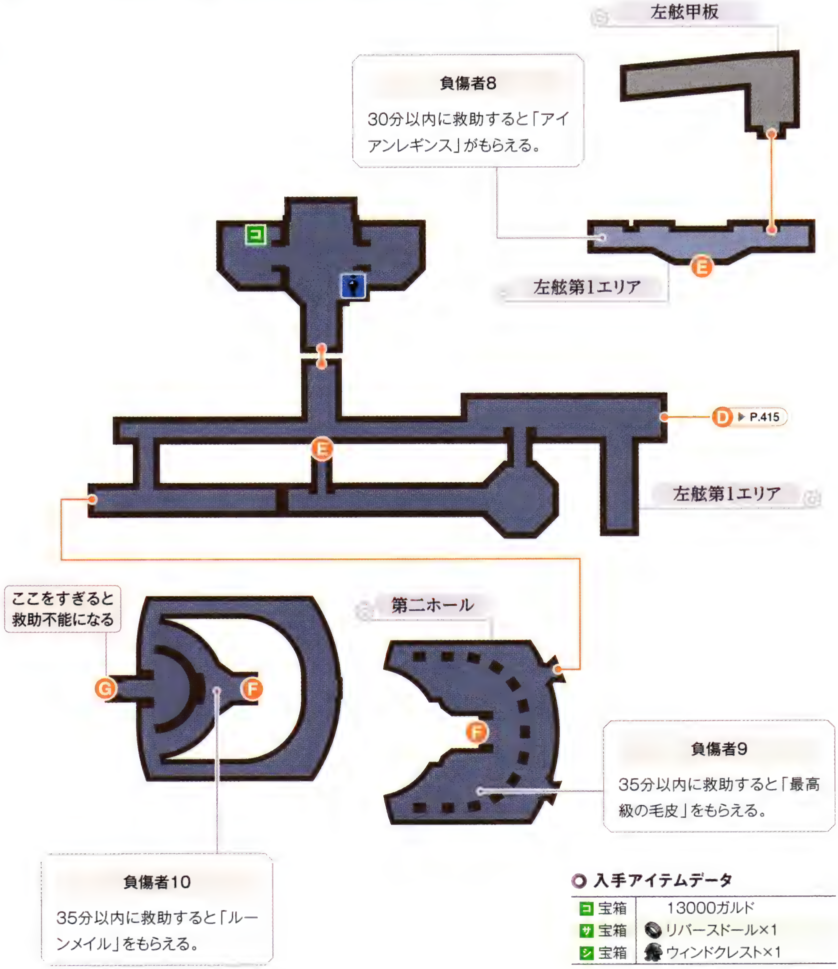
選択肢	L1 エル+100 R1 ー
選択肢	L1 ー R1 ー

チャプター11終了

称号	マクスウェル召喚士

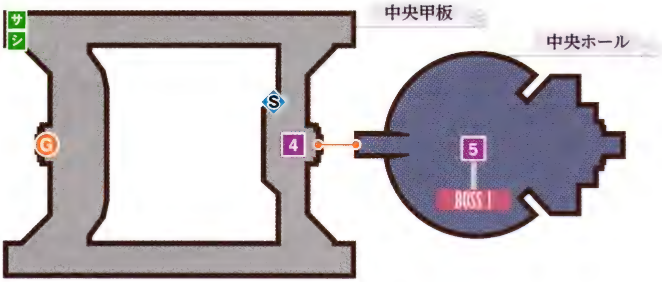
借金返済期間11ー12へ ▶ P.418

※1:ローエンエピソード2をクリアしている場合。 ※2:ガイアスエピソード1をクリアしている場合。

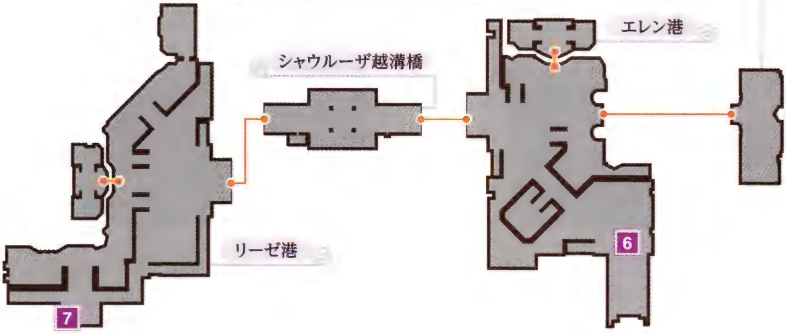


入手アイテムデータ

コ 宝箱	13000ガルド
サ 宝箱	リバースドール×1
シ 宝箱	ウィンドクレスト×1



マクスバード 詳細▶ P.270



BOSS 1 走り回るリドウを無理に追いかけず、CSエージェントから倒していく

CSエージェントたちがいるとリドウへの攻撃に割り込まれてしまうので、まずはこれらから倒そう。そのあとは、打属性に耐性をもつリドウに有効打を与えにくいジュードを回復に専念させ、リドウの動きを止められるミラとリンクして攻めるといい。このときルドガーには闇以外の属性をもつ双剣を装備させておこう。なお、リドウは自分の周囲を攻撃する技が多いので、身をかがめたらすぐガードすること。

リドウ(2) ▶ P.728

Lv.	52~56	鋼体	100
HP	215337~229773		
属性	火 水 風 地 光 闇 打 射		
落とす	ブラッディチャーム(100%)／凝晶(100%)		
盗める	—		

ともに出現する敵	CSエージェント(1)×2	▶ P.698
	CSレディエージェント(1)×2	▶ P.700

要注意攻撃

ダンシング・ベオネット

リドウの四方に円盤を飛ばす。この攻撃はガードできず、当たるとダウンするため、技名が表示されたらすぐに距離をとろう。

バイエル・ベオネット

リドウのHPが減ると使う術技で、円盤を飛ばし竜巻を発生させる。リドウが詠唱を始めたら、すぐに大きく距離を離すこと。

Interval

借金返済期間 11－12

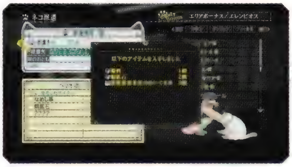
返済金額 **200000** ガルド

時空の狭間から帰還したミラは、エルにカナンの地で自分の成すことを見届けてほしいと告げる。最後の「カナンの道標」が存在する分史世界に行けるようになるまで、借金を返しつつ準備をしていこう。

Guide ガルドを稼いでジュード・ミラ・ローエンの装備を整えよう

次のチャプターでは非常に強力なボスとの戦闘があるので、ルドガーに加え、固定メンバーとなるジュード、ミラ、ローエンの装備を優先してそろえていこう。エレン港にある防具屋では、「ゴシックヘルム」「ミスリルコート」などの新しい防具が売りに出されているので、借金を返済しつつ、これらの装備品を購入していくといい。また、特注で「プロメテウス・火」を作成できるようになっている。火属性が弱点の敵と戦う際に非常に役に立つ武器なので、素材がそろっているならぜひ作っておこう。

この時点では、エレン港にあるショップがいちばんいいものを販売している。



特注に必要な「凝核」は、ヘリオボーグ研究所などにネコ派遣すると手に入る。

発生キャラクターエピソード

ミラ　エピソード3 ▶P.473

場所	ニ・アケリア
報酬	ミラ「カラバリ」衣装を入手、ミラ+500

ローエン　エピソード3 ▶P.496

場所	シャン・ドゥ
報酬	ローエンの遺書、ローエン「TOXカラバリ」衣装を入手、ローエン+750

ガイアス　エピソード2 ▶P.508

場所	トリグラフ
報酬	ガイアス「TOX」衣装、ガイアス「TOX」髪型を入手、ガイアス+500

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
開始後	ミラの復活 選択肢 L1 － R1 ミラ+250
	エリーゼの歌 選択肢 L1 － R1 －
	エルと王様 選択肢 L1 － R1 エル+250
	イル・ファンの変化
返済後	ヴェルからのコール6
	勝敗の行方 選択肢 L1 ミラ+250 R1 －

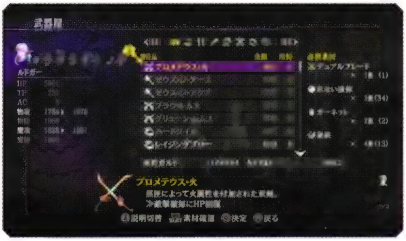
発生ショートチャット →P.742

時期	内容	条件
開始後	エリ ミラ……きっと～	－
返済後	エル クラン社って、～	－

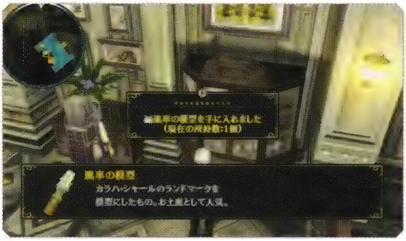
Quest クエストをこなして「双氷塊の環珠」を手に入れよう

新たに発生するクエストでは、「君を見込んで」に注目したい。モン高原に出現するスノウドラゴン1体を討伐することで、水属性と地属性を吸収する「双氷塊の環珠」がもらえるのだ。なお、スノウドラゴンの討伐は、ランダムに発生するクエストでも求められることがある。このふたつを同時に契約すれば、ガルドを稼ぎつつ、アブソーバーももらえて一石二鳥だ。

また、「円満家庭がいいの」では、高い防御力を誇る体防具「デュアリティ」がもらえる。クエストの完了に必要になる「風車の模型」は、カラハ・シャール 宿屋にひとつ落ちているので、それを持ってくるといいだろう。なお、「風車の模型」は「イカス模型求む」でも要求される。2個目が必要になったときは、カラハ・シャールにネコを派遣して入手しよう。



スノウドラゴンを討伐するときは、火属性をもつ武器である「プロメテウス・火」を特注で作っておくと倒しやすくなる。



「円満家庭がいいの」のクリアに必要となる「風車の模型」は、カラハ・シャール 宿屋で手に入る。

発生イベントクエスト（▶P.527〜528）

クエスト名	場所	目的	報酬
21 ヴェルの贈り物	マクスバード	マクスバード シャウルーザ越溝橋にいるマルコにウィスキー『エクスマキナ』を渡す	7000ガルド、2240ポイント、テンガロンハット×1個
22 似た者同士	ル・ロンド	ル・ロンド マティス治療院にいるディラックに発光茸の胞子×3を渡す	7200ガルド、2304ポイント、ジュード「TOX研修医」衣装×1個

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
フルーツチーズをお願いします ※	ブロンズピンバッジ	フルーツチーズ・並×1	店 マクスバード	800ガルド、500ポイント、シール・イノセンス×1個
ジョウのお願い・6	ブロンズバッジ	ナップル×1	猫 ハ・ミル	800ガルド、500ポイント、ディアラ×1個
円満家庭がいいの	シルバーピンバッジ	風車の模型×1	猫 カラハ・シャール	800ガルド、100ポイント、デュアリティ×1個

※：チャプター11の6終了後に出現している。

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
君を見込んで	—	スノウドラゴン×1	モン高原	800ガルド、100ポイント、双氷塊の環珠×1個
紳士の掟	シルバーピンバッジ	ジェントルメン×1	ソグド湿道	800ガルド、100ポイント、ミラージュクローク×1個

出現ギガントモンスター（▶P.550〜551）

ガデストーチ

場所	ニ・アケリア霊山	▶P.300
報酬	105000ガルド、31500ポイント	

ハイドラブレイド

場所	ククル凍窟	▶P.369
報酬	105000ガルド、31500ポイント	

トリグラフ(4)~カラハ・シャール(分史)

固定メンバー ルドガー ジュード ミラ ローエン
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 150ガルド E・コア ー

Guide カラハ・シャール(分史)で装備を整えよう

カラハ・シャール(分史)では新しいアイテムが販売されており、特注品も追加されているので忘れずにチェックしておこう。なかでもHPを30%増やす装飾品「ブラックオニキス」は敵の攻撃に耐えやすくなるので、購入しておきたい。なお、すでにローエンのキャラクターエピソード2をクリアしていれば、領主邸の前でイベントが発生してアイテムを入手できる。

「ムーンストーン」を装備すれば、TPが増えて術技が使いやすくなる。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
2後	ドロッセルご主人様 選択肢 L1 ロー+250 / R1 ー

発生ショートチャット →P.743

時期	内容	条件
1後	ミラ 代表自ら見送り~	ー
2後	ミラ 殺害現場は、エ~	ー
	エル こっちのドロッ~	東部市場の南西にいる青年に話しかける
	エル ねえ、ここにも~	ローエンエピソード2をクリア

Flowchart & Map

START

1 ビズリーに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する

2 ワールドマップでカラハ・シャール(分史)に移動

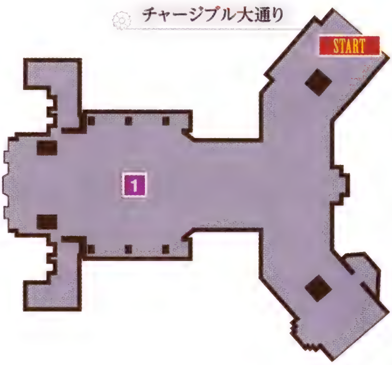
選択肢	L1 ー R1 ー
ボーナスシーン(※)	ローエンエピソード2をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 エル+250、エリ、ロー+300 R1 ー

3 サマンガン街道(分史)に行く

サマンガン街道(分史)へ ▶P.422

※:カラハ・シャール(分史)領主邸前で発生。

トリグラフ 詳細▶P.254



カラハ・シャール(分史) 詳細▶P.333

ドロッセルのタイムカプセルを開けよう

ローエンのキャラクターエピソード2をクリアしているとイベントが発生し、選択肢と埋めたものに応じたアイテムを入手できる(双剣を埋めた場合は双剣、ハンマーを埋めた場合はハンマー、双銃を埋めた場合は双銃が手に入る)。埋める武器とそれに対応する武器については、P.495の表を参照。

●L1を選択

親密度	エル+250、エリ、ロー+300
入手アイテム	アロイブレイド・改/クランD・地 or クランズW・ジ・アース or ゲルプ・クランズA

●R1を選択

入手アイテム	アロイブレイド・改/クランD・地 or クランズW・ジ・アース or ゲルプ・クランズA/ピンクエメラルド/くすんだ色の宝玉/ハイリバースドール

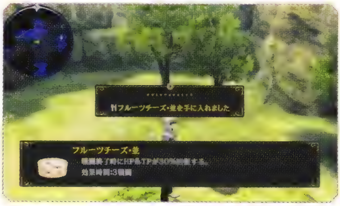
フィールド

サマンガン街道(分史)

固定メンバー	ルドガー ジュード ミラ ローエン						
ショップ	▶—	特注追加	▶—	宿屋	—	E・コア	14~45個
敵Lv.	54~58／70~74(エリーゼエピソード4以降)						

Guide 正史世界とは異なるアイテムを入手できる

この分史世界で進むことになるサマンガン街道とカタマルカ高地では、探索袋から正史世界とは異なるアイテムを入手できることがある。さらに、それらの場所にある宝箱からは合計で30000ガルド以上を手に入れることが可能だ。多少回り道になってしまうが、北方のマップにも足をのばして、すべての宝箱を回収するといいだろう。



正史世界とは少し異なっているものの、ここでしか取れないアイテムはない。

Enemy 出現するモンスターも若干変わっている

現れる敵は正史世界と少し違って、グラスゲコゲコとアロービーが出現するようになっている。このなかでもっとも危険なのはHPが多く攻撃力も高いボアだ。突進による被害を減らすためにも、ボアが現れたときはルドガーの武器をハンマーに切り替え、ジュードとともに弱点を突きながら優先的に撃破していこう。

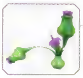
ボアは複数体同時に出現する。ジュードに分散攻撃するよう指示して戦おう。

アロービーは射属性が弱点。ルドガーは双銃を起点に攻撃していくといい。

出現する敵

アロービー		▶ P.702
スピード	HP	5161／6500
属性	火 水 **風** 地 光 闇 斬 打 **射**	

グラスゲコゲコ		▶ P.708
スピード	HP	5161／6500
属性	**火** **水** 風 地 光 闇 **斬** 打 射	



プチプリ		▶ P.722
マジック	HP	5550／6990
属性	**火** 水 風 **地** 光 闇 **斬** 打 射	

ボア		▶ P.724
パワー	HP	8325／10485
属性	**火** 水 風 地 光 闇 斬 **打** 射	

ホーク		▶ P.724
スピード	HP	5161／6500
属性	火 水 **風** 地 光 闇 **斬** 打 射	

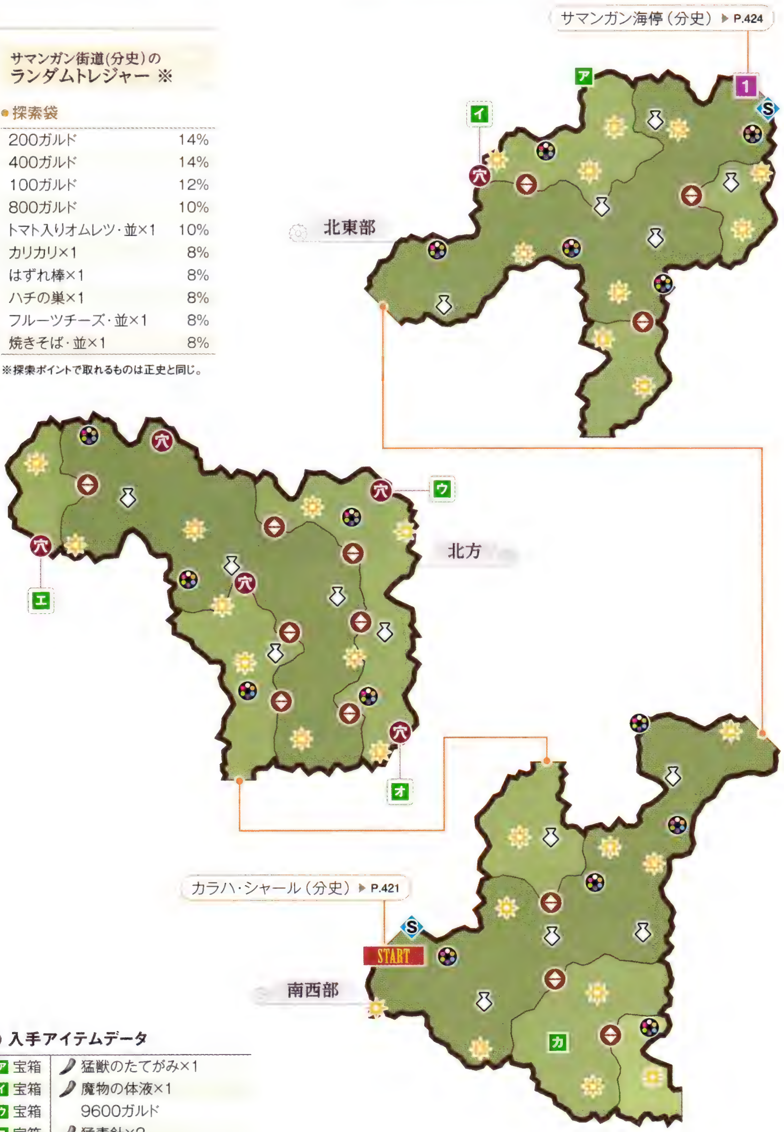
START

1 サマンガン海停（分史）に行く

サマンガン海停（分史）へ ▶ P.424

サマンガン街道（分史）

詳細 ▶ P.329



サマンガン街道（分史）のランダムトレジャー ※

● 探索袋

200ガルド	14%
400ガルド	14%
100ガルド	12%
800ガルド	10%
トマト入りオムレツ・並×1	10%
カリカリ×1	8%
はずれ棒×1	8%
ハチの巣×1	8%
フルーツチーズ・並×1	8%
焼きそば・並×1	8%

※探索ポイントで取れるものは正史と同じ。

入手アイテムデータ

ア	宝箱	猛獣のたてがみ×1
イ	宝箱	魔物の体液×1
ウ	宝箱	9600ガルド
エ	宝箱	猛毒針×2
オ	宝箱	レアメタル×2
カ	宝箱	12600ガルド

サマンガン海停(分史)～ディール(分史2)

固定メンバー	ルドガー ジュード ミラ ローエン
ショップ	▶P.676
特注追加	▶―
宿屋	150ガルド
E・コア	14～60個

Guide 各種回復アイテムを買いそろえよう

ディールを越えると、その先はボス戦までショップがないため、ここでしっかり準備を整えておこう。このチャプターのボスは、混乱や出血といったやっかいな状態変化をひんぱんに与えてくるので、「レモングミ」などに加えて「パナシーアボトル」や「リキュールボトル」をもてるだけ買っておく。このとき、混乱対策としてオートアイテムに「パナシーアボトル」を忘れずに設定しておくこと。また、ボスのHPや攻撃力が高いことを考慮して、攻撃力と防御力の両方を強化できる「フルーツ焼きそば・並」も買っておくといい。

マクスバードとディールのイベントでは、源霊匣が実用化された世界を見られる。

アイテムを温存するため、ボス戦までは戦闘を避けていくことも考えよう。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
2後	理想と現実と 選択肢 L1 ― R1 ジュ+250

発生ショートチャット →P.743

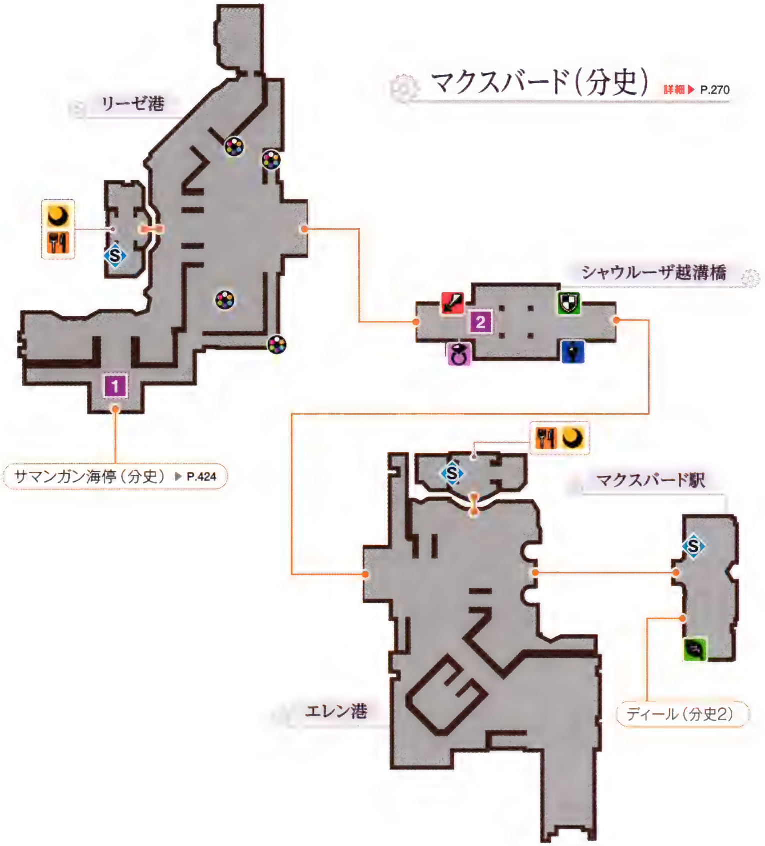
時期	内容	条件
1後	ジュ 殺人事件か～	―
2後	エル 死ぬって……ミ～	―
4後	ジュ 数年前、僕たち～	ディール(分史) 中央広場のパラソルの下にいる青年と話す
	ジュ 本当に実現でき～	ディール(分史) 中央広場の南東の出口に向かう

Flowchart & Map

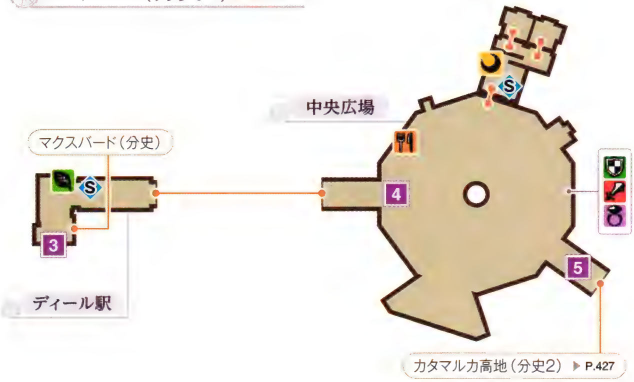
START
1 定期便でマクスバード(分史)に移動
2 シャウルーザ越溝橋に行き、東へ進む
選択肢 L1 ―
R1 ―
3 券売機を調べてディール(分史)に移動
4 中央広場に行き、東へ進む
選択肢 L1 ジュ+150
R1 ミラ+150
5 カタマルカ高地(分史2)に行く
カタマルカ高地(分史2)へ ▶P.426

サマンガン海停(分史) 詳細▶P.328

マクスバード(分史) 詳細▶ P.270



ディール(分史2) 詳細▶ P.388



フィールド

カタマルカ高地(分史2)

固定メンバー	ルドガー ジュード ミラ ローエン						
ショップ	▶—	特注追加	▶—	宿屋	—	E・コア	14～45個
敵Lv.	55～59						

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
開始後	パパのゴハンが一番!

Enemy 斬属性が弱点の敵が多い

出現する敵の弱点属性は、レッドロックトータス以外をのぞくすべてが斬属性で、ジュード以外なら通常攻撃で弱点を突ける。双剣を装備したうえでミラかローエンとリンクし、弱点属性連携を狙おう。なお、このカタマルカ高地(分史2)に出現するモンスターは、正史世界には出現しない。モンスター記録をコンプリートしたい場合は、必ずすべての種類の敵と戦おう。

レッドロックトータスは、ミラやローエンが術で攻撃すると倒しやすい。

出現する敵

ネイバーホーク ▶P.718

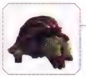
スピード	HP	5245
属性	風 斬	

ヒルズシェイド ▶P.720

マジック	HP	5640
属性	斬	

ヒルズボア ▶P.722

パワー	HP	8460
属性	斬	



レッドロックトータス ▶P.730

パワー	HP	5978
属性	光 闇 斬 打 射	

Flowchart & Map

START

1 ウプサーラ湖(分史)に行く

ウプサーラ湖(分史)へ ▶P.428

カタマルカ高地(分史2)のランダムトレジャー

● 探索袋

750ガルド	18%
1000ガルド	12%
500ガルド	12%
2000ガルド	10%
はずれ棒×1	8%
プリンパン・並×1	8%
マタタビ×1	8%
薬草×1	8%
野菜スティック・並×1	8%
野草の種×1	8%

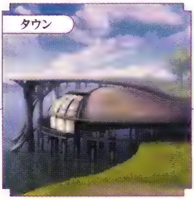
● 探索ポイント

折れた牙×1～3	12%
朽ちた骨×1～3	12%
獣のフン×1～3	12%
薬草×1～3	12%
野草の種×1～2	12%
渡り鳥の風切羽×1～3	12%
砂鉄×1～3	10%
ジオストーン×1～3	10%
ブラックエッグ×1～2	8%

カタマルカ高地（分史2） 詳細▶P.389

入手アイテムデータ

ア	宝箱	ブラックエッグ×2
イ	宝箱	ラベンダー×1
ウ	宝箱	7300ガルド
エ	宝箱	レアメタル×1



ウプサーラ湖(分史)

固定メンバー　ルドガー　ジュード　ミラ　ローエン
ショップ ▶ー　特注追加 ▶ー　宿屋 ー　E・コア ー

Guide ヴィクトル戦の前に骸殻ゲージをためておく

ヴィクトルとの戦闘は、ヴィクトルが変身した状態で始まる。それに対抗するためにこちらも変身しておきたいので、カタマルカ高地で戦闘を繰り返して骸殻ゲージを2段階ためておき、共鳴術技ゲージもオーバーリミッツ直前にしておこう。さらに作戦も全員を「回復支援優先」にして、守りを固めておくといい。

回復アイテムが減っているようなら、ディールに戻ることも考えよう。

発生ロングチャット →P.735

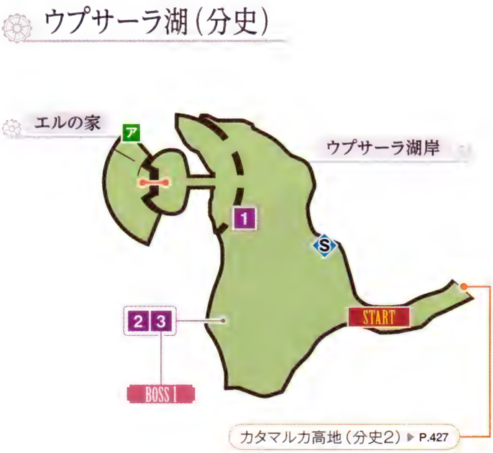
時期	チャット名
4後	時歪の因子化

発生ショートチャット →P.743

時期	内容	条件
到着後	ミラ 本当に、あれが～	ー
	ロー これは……『兄～	ウプサーラ湖(分史) エルの家近くにある石を調べる
1後	エル パパ……エル、～	ウプサーラ湖(分史) エルと話す
	ジュ 写真……ラル・～	ウプサーラ湖(分史) エルの家の写真立てを調べる
4後	ロー ルドガーさん、～	ー
	ジュ すっかり暗くな～	ディール 4後に約1分経過

Flowchart & Map

START
選択肢 L1 ー / R1 ー
1 エルの家に近づく
選択肢 L1 ー / R1 ー
選択肢 L1 ー / R1 ー
選択肢 L1 ー / R1 ー
2 ウプサーラ湖岸に行き、ヴィクトルに近づく
選択肢【時限】 L1 エル+250 / R1 ー
3 戦闘 ヴィクトルを倒す BOSS 1
選択肢【時限】 L1 ー / R1 ー
4 自動でウプサーラ湖跡に移動したあと、ディールに移動
アイテム 最強の骸殻能力者
P.429へ



5 オーヴェルジュ・トローダ ダイニングに行く

ボーナスシーン	ミラエピソード3をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ミラ+150 R1 ―
選択肢	L1 エル+250 R1 ―
ボーナスシーン	ジュードエピソード3をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ジュ+250 R1 ―
選択肢	L1 ― R1 エル+500

6 自動で中央広場に移動

選択肢	L1 ― R1 ―
選択肢	L1 ― R1 ―

チャプター12終了

アイテム	40000ガルド
称号	ヴィクトル

借金返済期間12―13へ ▶ P.430

ディール 詳細▶ P.388

○ 入手アイテムデータ

ア 宝箱	レジュームリング×1

BOSS 1 ヴィクトルの変身にはこちらも変身して対抗しよう

ヴィクトルが変身した状態で戦闘が始まり、そのまま戦っていると「バドブレイカー」などの術技を連発され、すぐに全滅してしまう。変身は一定時間経つと解除されるので、この時間を稼ぐためにルドガーの変身で対抗しよう。変身後は「絶影」と「蒼破刃」を交互に連発して秘奥義で締めるという戦法がオススメ。激しく移動しながら術技を繰り出せるので、敵の攻撃が当たりにくく、長い時間を稼ぐことが可能なのだ。

また、ヴィクトルには弱点がないので、スキル「マイトチャージ2」を発動させて攻めるといい。やみくもに近づいても出の早い術技で簡単に迎撃されてしまうので、術技のスキを狙って側面や背後から近づこう。

ヴィクトル ▶ P.704

Lv.	58～62	鋼体	80
HP	283680～300960		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	エクシード（100%）／稲妻と氷塊の環珠（100%）		
盗める	―		

ヴィクトルもウェポンシフトを行いながら多彩な術技で攻撃してくる。

○ 要注意攻撃

変身

ヴィクトルは変身すると戦闘能力が大幅に上昇する。変身されてしまったときは、こちらの骸殻ゲージが2段階までたまっていなくても変身して、仲間が倒されるのを防ぐようにすること。

フィアフルウィング

相手が双銃を使っているとき、秘奥義につながる技で、前方広範囲を攻撃する。発生は速いが、技名が表示されてからすぐガードすれば間に合う。ヴィクトルが双銃を使っているときはつねに警戒しよう。

エオリエーネ

ハンマーを振り回しながら前進してくる技で、受けるとダウンするうえ炎上する可能性がある。攻撃動作は遅いので、連続してバックステップしたり、サイドステップからバックステップすれば回避できる。

借金返済期間 12−13

返済金額 150000 ガルド

ついに最後の「カナンの道標」を手に入れたが、エルに時歪の因子（タイムファクター）化の兆候が現れ、ルドガーたちは衝撃を受ける。ノヴァは落ち込んだ様子のルドガーに対し、申し訳なく思いつつも借金の返済を求めるのだった。

Guide ボス戦に向けて借金返済期間から入念な準備を

次のチャプターは、開始後すぐにボス戦となるため買い物などができない。この借金返済期間のあいだに回復アイテムや装備品を購入しておこう。ディールで新しい武器・防具が販売されているほか、水・風・光属性を持つ武器が特注で作れるようになっている。値段はどれも10000ガルド前後と安くはないので、次のチャプターで戦闘メンバーとなるルドガー、ミラ、ガイアス、ミュゼのぶんを優先してそろえるといい。

ミラのキャラクターエピソード4と、ミュゼのキャラクターエピソード1をクリアしておくと、次のチャプターでボーナスシーンを見られる。借金返済してメインチャプターを始める段階になったら、攻撃力を上げる「たこ焼きラーメン・並」や攻守両方を強化する「フルーツ焼きそば・並」などの料理を食べておこう。

キャラクターエピソードでは多くのガルドを獲得できる。借金返済の足しにしよう。

次のチャプターでエルはいなくなる。戦闘後会話などは今のうちに見ておこう。

発生キャラクターエピソード

ミラ　エピソード4 ▶P.473

場所	イル・ファン
報酬	ミラ「TOX」衣装、ミラ「TOX髪型」、25000ガルドを入手、ミラ+500

アルヴィン　エピソード4 ▶P.486

場所	イル・ファン
報酬	アルヴィン「TOXオリジナル」衣装、25000ガルドを入手、アルヴィン+500

発生ロングチャット →P.735

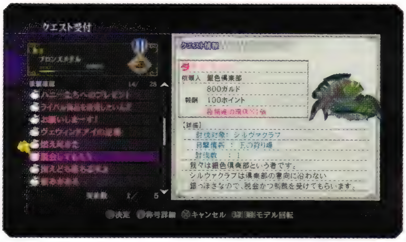
時期	チャット名
開始後	ルドガーとエル 選択肢 L1 ― R1 ロ―+250
	ミュゼの真実!? 選択肢 L1 ジュ、ガイ+250 R1 アル、ロ―+250
	こんな分史世界は？
	甘さの是非 選択肢 L1 ミラ、ミュ+250 R1 エリ、レイ+250
返済後	ヴェルからのコール7 選択肢 L1 ― R1 ―

発生ショートチャット →P.743

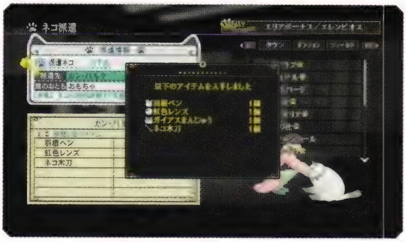
時期	内容	条件
開始後	ルド …………～	―

Quest クエストで3つのアブソーバーを入手できる

この借金返済期間では、3つのクエストで報酬としてアブソーバーを入手できる。1つはモンスターを討伐するもので、王の狩場でシルヴァクラブを1体撃破すればいい。残る2つのクエストでは、ネコ派遣で手に入る素材が必要となるので、返済期間が始まったら、まずルサル街道と次元の裂けた丘にネコを派遣し、それからガルドを稼いだりキャラクターエピソードを進めるようにするといい。



アブソーバーが報酬でもらえるクエストは、どれも称号が必要にならないこともポイントのひとつだ。



クエストをクリアするときに「ガイアスまんじゅう」が足りない場合は、カン・バルクにネコを派遣しよう。

発生イベントクエスト（▶P.528）

クエスト名	場所	目的	報酬
23 四大精霊の依頼	ミラの社	社内にいる四大精霊にガイアスまんじゅう×4を渡す	8000ガルド、2560ガルド
24 辛口料理人	イル・ファン	イル・ファン海停にいる辛口料理人にマーボーカレー・大×1を渡す	6900ガルド、2208ポイント、コック帽×1個

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
掬えども落ちる雫よ	—	荒野の砂金×1	猫 次元の裂けた丘	800ガルド、100ポイント、揺らぐ双極の環珠×1個
頼みがある	—	光葉のクローバー×1	猫 ルサル街道	800ガルド、100ポイント、闇なき天地の環珠×1個

発生モンスター討伐クエスト

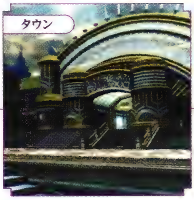
クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タタール冥穴で困っています・4 ※	シルバーピンバッジ	ブレイドビーク×8	タタール冥穴	12000ガルド、3000ポイント
脱会してもらう	—	シルヴァクラブ×1	王の狩り場	800ガルド、100ポイント、極稲妻の環珠×1個
紳士の掟	シルバーメダル	ジェントルひぃ・ひぃ・ふ～×1	バーミア峡谷	800ガルド、100ポイント、プリズムリボン×1個

※：「タタール冥穴で困っています・3」をクリア後に発生。

出現ギガントモンスター（▶P.552）

ヴァンピリィプラント

場所	タラス街道	▶P.341
報酬	120000ガルド、36000ポイント	



マクスバード(2)

固定メンバー ルドガー ミラ ガイアス ミュゼ
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶ー 宿屋 400~500ガルド E・コア ー

Guide メインチャプター開始後、すぐにボス戦となる

マクスバードにいるエージェントに話しかけてチャプターを開始すると、イベントを挟んでクロノスとの2連戦となる。ボス戦が終わるまでは買い物などがいっさいできないので、その前に回復アイテムを補充したり、攻撃力と防御力両方を強化する「フルーツ焼きそば・並」などの料理を食べたりして戦闘にそなえよう。

発生ロングチャット →P.735

時期	チャット名
4後	エルのいない旅 選択肢 L1 ー / R1 ミラ+250

発生ショートチャット →P.743

時期	内容	条件
4後	ジュ ミラ、これでい〜	トリグラフ チャージブル大通りへ行く

Flowchart & Map

START

1 エージェントに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する

選択肢	L1 ー R1 ー
選択肢【時限】	L1 ー R1 ー
ボーナスシーン	ミラエピソード4をクリアで出現
ボーナスシーン	ミュゼエピソード1をクリアで出現

2 戦闘 クロノス(2)と戦う BOSS 1

3 戦闘 クロノス(3)と戦う BOSS 2

選択肢	L1 ー R1 ー
選択肢	L1 ビズ+400 R1 エル+250
アイテム	※

4 券売機を調べてトリグラフ中央駅に移動

5 クランスピア社に近づく

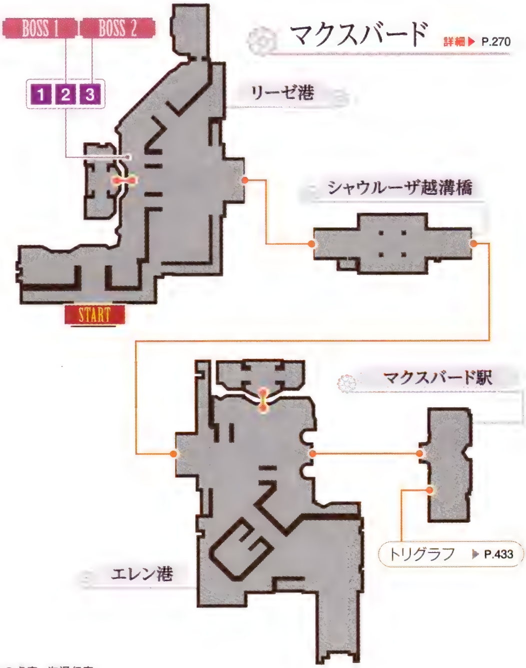
選択肢	L1 ー R1 ー

チャプター13終了

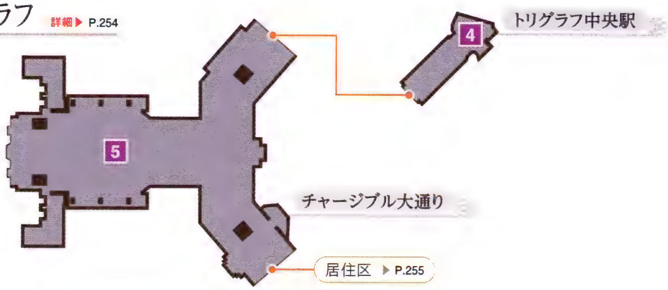
称号	カナンの地ディスカバラー

借金返済期間13−14へ ▶P.434

※：真なるカナンの道標を入手、マクスウェルの次元刀、ロンダウの虚塵、海瀑幻魔の眼、箱舟守護者の心臓、最強の骸殻者を消費。



トリグラフ 詳細▶ P.254



BOSS 1 石化や混乱などの状態変化を予防しつつクロノス(2)を集中攻撃する

もっとも注意したい攻撃は、石化する可能性がある「テトラスペル」。石化したところに「クロノスレーザーII」を使われると大ダメージを受けてしまうので、「リキュールボトル」を使って状態変化を予防しながら戦おう。クロノス(2)は弱点がないため、攻める時は「マイトチャージ2」で弱点を付加したい。また、2体いるビットはどれだけ攻撃しても撃破できないので無視しよう。クロノスのHPを半分ほど減らせば、戦闘終了だ。

クロノス(2) ▶ P.710

Lv.	59~63	鋼体	100
HP	181200~192072		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	–		
盗める	–		
ともに出現する敵	クロノスピット×2 ▶ P.710		

作戦を「分散攻撃」にして、仲間にクロノスビットを引きつけてもらおう。

BOSS 2 「タイム・エセンティア」使用時は必ず変身すること

クロノス(3)は戦闘中にクロノスビットを出現させてくる。攻撃を邪魔されないように、まずはクロノスビットから破壊しよう。HPが半分ほど減ると、クロノス(3)は「タイム・エセンティア」を使うようになる。大きなスキができるので、画面が白くなる直前までHPやTPを回復して態勢を整えておこう。そのあとは必ず変身して攻撃を無効化すること。なお、この戦闘は負けても物語が進むが、勝つと戦利品が得られる。

クロノス(3) ▶ P.710

Lv.	59~63	鋼体	100
HP	181200~192072		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	アワーグラス(100%)／ミスティマーク(100%)		
盗める	–		

こちらを吹き飛ばす攻撃もある。ステップとガードで徐々に近づこう。

◎ 要注意攻撃

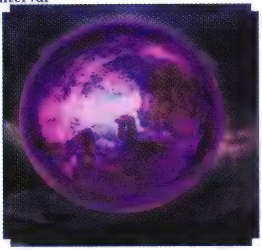
パニッシュケージ

前方に、長時間残る光の柱を発生させる。触れると動けなくなるので、サイドステップなどで回避して別方向から攻撃しよう。

タイム・エセンティア

HPが半分ほど減ると使用する。戦闘開始直後まで時間を巻き戻されてしまうが、ルドガーが変身すれば防ぐことができる。

Interval



借金返済期間 13−14

返済金額 | **150000** ガルド

突然カナンの地に行くことを拒みだすエルに、戸惑うルドガー。そんななか、ヴェルとヴェランド頭取が取り立てのことで口論している姿を目撃してしまう。気を遣ってくれたヴェルのためにも、借金を返済しなくては……。

Guide ジュードやミラ、ガイアス、ミュゼの装備を整えておこう

次のチャプターではルドガー、ガイアス、ミュゼに加えて、ジュードかミラのどちらかと一緒にパーティを組んでストーリーを進めていくことになる。どちらとパーティを組むかはこの後の選択肢によって変わってくるが、イベントを進めてしまうと装備の購入や特注品の素材集めなどができなくなってしまう。いまのうちにどちらを連れて行くのかを決めて、しっかりと準備をしておこう。なお、このあとはルドガーだけでボスと戦う局面もあるので、ひとりでも戦えるように、アイテムの補充も忘れず行っておくこと。

エルがいないため変身することができず、分史世界に行くこともできない。一部のキャラクターエピソードは後回しだ。

チャプター終盤のボスとの戦いは、風属性の武器があると有利に戦える。「プロメテウス・風」や「神刀シナツヒコ」などを用意しておこう。

発生キャラクターエピソード

ジュード　エピソード4 ▶P.468

場所	カン・バルク
報酬	セルシウスの化石を入手、ジュード+500

エリーゼ　エピソード3 ▶P.490

場所	ル・ロンド
報酬	エリーゼ「TOXカラバリ」衣装を入手、エリーゼ+750

ガイアス　エピソード3 ▶P.511

場所	トリグラフ
報酬	ガイアス「TOXカラバリ」衣装を入手、ガイアス+750

発生ロングチャット →P.736

時期	チャット名
開始後	カナンの地出現
返済後	ヴェルからのコール8

発生ショートチャット →P.743

時期	内容	条件
開始後	ミラ おお……なにや～	ハ・ミル、ディール、ドヴォールのいずれかの屋外にいる
	ミュ ミラ、少しやせ～	戦闘メンバーにミラとミュゼがいる状態でフィールドに出る

Quest 異能の書「超覚醒力」「超回復力」を入手しよう

この借金返済期間内は、「紳士の掟」というクエストが2種類発生する。このクエストをクリアすると異能の書を入手でき、それぞれ「メンタルリバース」と「ライフリバース」というスキルを習得できる。どちらも受けたダメージに応じてHPやTPを回復できるものなので、受けるダメージが大きいボスとの戦いで特に役に立つ。今後は強力な敵との戦いが多くなるので、ぜひ手に入れておこう。どちらのクエストも、敵を1体討伐するだけの簡単なものだが、ゴールドプレートが必要になるので、必要な条件を満たしてない場合は他のクエストやギガントモンスターの討伐を行ってランクを上げておこう。

「紳士の掟」で戦う「ジェントルイプリート」は、火属性の術技を多く使ってくる。火属性の耐性を高めておくと戦いやすい。

ククル凍窟にいる「ジェントルミャンディーネ」は頭が弱点部位なので、ジャンプしながら攻撃するとひるませやすくなる。

発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ジョウのお願い・7	ブロンズバッジ	野鳥の卵×1	ポ イラート間道	800ガルド、500ポイント、目隠し×1個
最後の一片	―	ステンドグラスの欠片×1	猫 ザイラの森の教会	800ガルド、100ポイント、極輝焔の環珠×1個
寒くないか？	―	祈念布×1	猫 シャン・ドゥ	800ガルド、100ポイント、燃ゆる閃光の環珠×1個
匠の技	ゴールドプレート	要塞の砂鉄×1	猫 ガンダラ要塞	800ガルド、100ポイント、エレメンタルガード×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タータール冥穴で困っています・5 ※	ゴールドプレート	リザードマン×7	タータール冥穴	17600ガルド、4400ポイント、ふと眉毛×1個
紳士の掟	ゴールドプレート	ジェントルミャンディーネ×1	ククル凍窟	800ガルド、100ポイント、異能の書「超回復力」青年用×1個
紳士の掟	ゴールドプレート	ジェントルイプリート×1	ノール灼洞	800ガルド、100ポイント、異能の書「超覚醒力」青年用×1個
怖いです	―	キングコカトリス×1	ルサル街道	800ガルド、100ポイント、光なき天地の環珠×1個

※：「タータール冥穴で困っています・4」をクリア後に発生。

出現ギガントモンスター（▶P.553）

ヴェニルデモッシュ

場所	アルカンド湿原	▶P.409
報酬	150000ガルド、45000ポイント	

クランスピア社(5)

固定メンバー ルドガー ジュード ミラ
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶— 宿屋 — E・コア —

Guide 分史対策室でパスワードを入手しておこう

社長室でのイベント後、社内を散策することになる。30Fに行ってリドウに話しかけ、その後1Fに降りるとストーリーが進行するが、1Fに降りる前に30Fの分史対策室にある端末から、地下訓練場のエマージェンシーコードを入手し、メモしておこう。このあとエージェント訓練場に進むことになるが、そのときにこのコードを使えば余計な戦闘を回避することができるのだ。

外には出られないので、買い物するならB10か30Fの自販機を利用しよう。

発生ロングチャット →P.736

時期	チャット名
8後	時空を超える力 選択肢 L1 — R1 —

発生ショートチャット →P.743

時期	内容	条件
2後	ミラ いきなり副社長～	—
	ルド ん……?～	40Fに入る
3後	ルド はぁ……～	—
4後	ルド くっ!～	—
8後	ジュ ミラなら心配い～	7 7で「頼めるか、ミラ?」を選ぶ
	ミラ ジュードなら心～	7 7で「頼む、ジュード」を選ぶ
9後	ジュ さっきは助けに～	7 7で「頼めるか、ミラ?」を選び、エージェント訓練場に入る
	ミラ いいところに来～	7 7で「頼む、ジュード」を選び、エージェント訓練場に入る

Flowchart & Map

START

1 ヴェルに話しかけて「はい」を選び、メインチャプターを開始する
- 選択肢 L1 — / R1 ジュ、ミラ+250
- パーティ アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイア、ガイアス、ミュゼが離脱

2 自動でクランスピア社40Fへ移動

3 社長室に行く
- パーティ ジュード、ミラが離脱

4 エレベータを使って30Fに移動

5 リドウに話しかける
- 選択肢 L1 — / R1 —
- 選択肢 L1 — / R1 —
- 選択肢 L1 ビズ+400 / R1 —

6 エレベータを使って1Fに移動
- 選択肢 L1 ジュ+250、7へ / R1 ミラ+250、7へ

7 戦闘 ジュード(1)を倒す BOSS 1
- ボーナスシーン ジュードエピソード4をクリアで出現
- ボーナス選択肢 L1 ジュ+150 / R1 —
- パーティ ガイアス、ミュゼが加入
- 選択肢【時限】 L1 ガイ+150、ミュ+300 / R1 —
- 選択肢【時限】 L1 ジュ+250、ミラが加入 / R1 ミラ+250、ジュードが加入

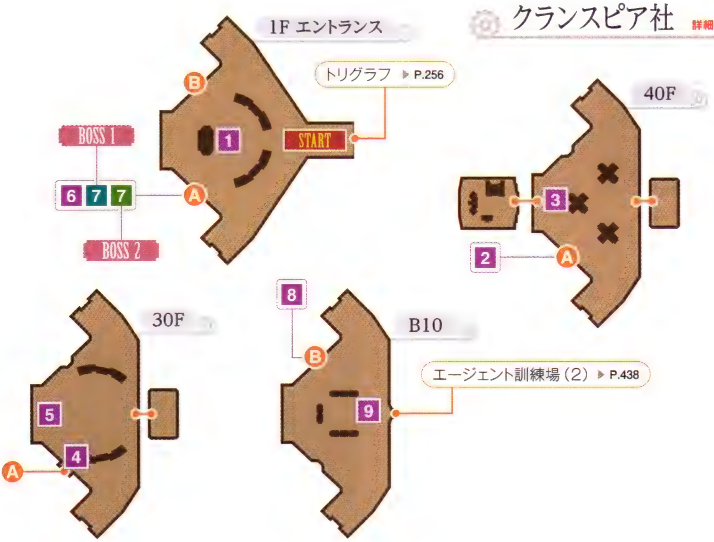
7 戦闘 ミラ(1)を倒す BOSS 2
- ボーナスシーン ミラエピソード4をクリアで出現
- ボーナス選択肢 L1 ミラ+150 / R1 —
- パーティ ガイアス、ミュゼが加入
- 選択肢【時限】 L1 ガイ+150、ミュ+300 / R1 —
- 選択肢【時限】 L1 ジュ+250、ミラが加入 / R1 ミラ+250、ジュードが加入

8 自動でクランスピア社B10に移動

9 エージェント訓練場に行く

エージェント訓練場(2)へ ▶P.438

クランスピア社 詳細▶P.304



BOSS 1 積極的に戦うなら火属性の武器を装備しよう

ジュードのHPを半分程度にするか、ルドガーのHPが1になると、ジュードが秘奥義を発動させ、それに対しルドガーが変身して戦闘終了となる。どちらの場合でも得られるアイテムに変化はないので、好きなほうで戦闘を終わらせよう。

ジュードのHPを減らす場合は弱点である火属性の武器を装備して攻撃するといい。そうすれば、ほとんどの攻撃でのけぞらせることができる。

ジュード(1) ▶P.714

Lv.	63~67	鋼体	0
HP	70596~74592		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	リンクロング(100%)		
盗める	—		

「叛陽陣」を使ったときは動きが止まる。背後を取るチャンスだ。

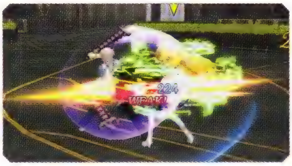
BOSS 2 リキュールボトルで状態変化を予防しよう

ジュードと同じくHPを半分程度減らすか、ルドガーのHPが1になるとミラの秘奥義に対しルドガーが変身し、その後戦闘終了となる。こちらも入手アイテムに変化はないので好きなほうで進めよう。

ミラは複数の属性で攻撃してくるため、さまざまな状態変化になりやすい。戦う場合は「リキュールボトル」で予防しよう。弱点属性連携を狙うなら、弱点を突ける双剣の「プロメテウス・闇」を装備するといい。

ミラ(1) ▶P.726

Lv.	63~67	鋼体	0
HP	65508~69216		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	リンクロング(100%)		
盗める	—		



ミラはよく術を詠唱するので、そのスキに攻撃するのがオススメ。

エージェント訓練場（2）

固定メンバー ルドガー ジュード or ミラ ガイアス ミュゼ

ショップ ▶― 特注追加 ▶― 宿屋 ― E・コア ―

敵Lv. 63~67

Guide 各部屋のロックを解除しながら擬似海岸へ

エージェント訓練場の特戦エリアには4つの部屋があるが、部屋同士がロックされており、先に進むためにはロックを解除する必要がある。このロックは3で戦闘訓練モードを選び、部屋に出現した敵をすべて倒すことで解除できる。また、事前にクランスピア社の分史対策室（P.304）でエマージェンシーコードを入手していれば、それを入力することでも解除可能だ。

エマージェンシーコードは、イベントが進むと確認できないのでメモしておこう。

Enemy ジンガードSPEC1.0+の回転レーザーに注意

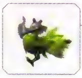
エージェント訓練場に出現する敵のうち、ジンガードSPEC1.0+はHPの高い強敵だ。使ってくる攻撃の種類も多く、なかでも回転しながら放つレーザーは射程が長いうえ、フリーランでもよけるのが難しい。レーザーを発射する前に砲塔が光るので、そのタイミングでガードをして防いでいこう。

なお、レーザー中にこちらの攻撃を当てると、レーザーを中断させることができる。味方とリンクして「一緒に戦え」を選び、敵をはさみ込むように戦えば中断を狙いやすいので、攻撃で押し切るのも手だ。

リンクする味方は技の出が早いジュードやガイアスがオススメ。特にジュードは手数が多いため、中断を狙いやすい。

レーザーは回転しながら放つもののほかに、直線に攻撃してくるものもある。こちらは発生が早いため、早めにガードをしていこう。

出現する敵



CSアックスピーク ▶ P.698

パワー	HP	6741							
属性	火	水	風	地	光	闇	斬	打	射

CSガンビー ▶ P.698

スピード	HP	5914							
属性	**火**	水	風	**地**	光	闇	斬	打	**射**

CSメニィフト ▶ P.700

パワー	HP	6741							
属性	**火**	水	**風**	地	光	闇	斬	打	**射**

ジンガードSPEC1.0+ ▶ P.714

パワー	HP	12720							
属性	火	水	風	地	**光**	闇	斬	打	射

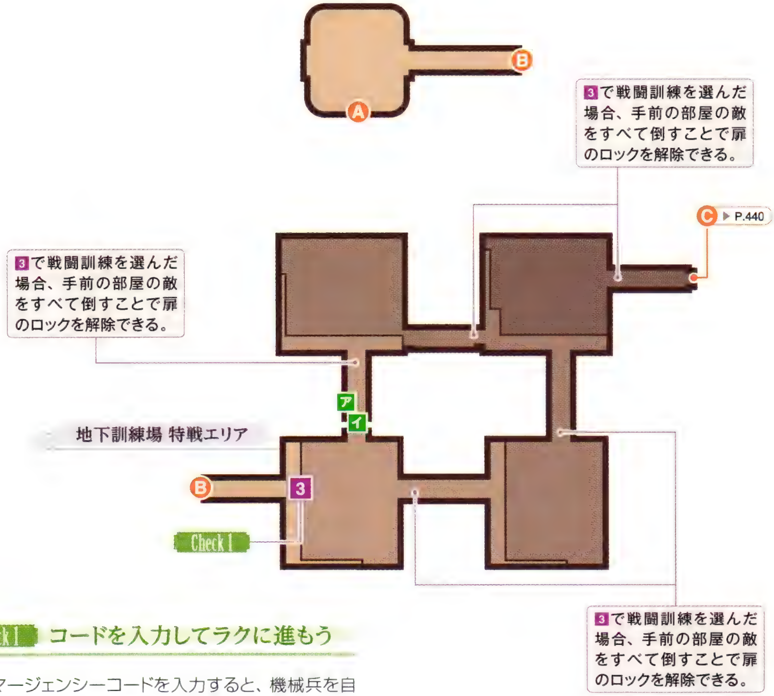
Flowchart & Map

START
1 戦闘 CSメニィフト、CSガンビー、ジンガードSPEC1.0+を倒す
2 ルームリフトを調べて「はい」を選ぶ
3 コンピューターを調べてコードを入力するか、戦闘訓練モードを選ぶ　Check 1
P.441へ

エージェント訓練場

地下訓練場 ルームエレベーター

地下訓練場 特戦エリア



Check 1 コードを入力してラクに進もう

エマージェンシーコードを入力すると、機械兵を自爆させてすべての部屋のロックを解除できる。戦闘をさけて進みたいならこちらの方法を選ぶといい。この場合、敵シンボルがあった位置に敵が落とすことがあるアイテムが出現するので、拾っておこう。

アイテムが落ちている場所は、探索ポイントのように小さく光る。

○ 入手アイテムデータ

ア 宝箱	シーブズマント×1
イ 宝箱	セフィラ×1

Flowchart & Map

4 北東に進む

ボーナスシーン	ミュゼエピソード1をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ミュ+500 R1 ミュ+300

5 戦闘 リドウ(3)、イバル(4)を倒す BOSS 1

ボーナスシーン	ガイアスエピソード2をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ― R1 ―

6 自動でトルバラン街道 南部に移動

トルバラン街道(2)へ ▶ P.441

入手アイテムデータ

ウ	宝箱	500ガルド ※
エ	宝箱	プラチナクローク×1
オ	宝箱	ライフボトル×1 ※
カ	宝箱	ミックスグミ×1 ※
キ	宝箱	オレンジグミ×3 ※
ク	宝箱	ミスリルプレート×1

※:以前に取得していない場合のみ入手可能。

BOSS 1 HPの少ない敵から順に倒していこう

敵の数が多いため、いきなりボスに向かうと囲まれて思うように攻撃できない。まずはHPの少ないCSエージェントとCSレディエージェントを倒し、そのあとにイバル(4)、リドウ(3)の順に倒そう。この戦闘では、複数のボスを相手にするのでコンボを妨害されやすい。どちらも風属性が弱点なので、鏡月閃などを起点にほかの属性もからめて弱点属性連携を発生させながら、反撃の機会を奪ってコンボをつなげよう。

リドウ(3) ▶ P.728

Lv.	64~68	鋼体	100
HP	207690/219282		
属性	火 水 風 地 光 打 射		
落とす	タフネスリング(100%)/異能の書「共鳴超破」青年用(100%)		
盗める	―		

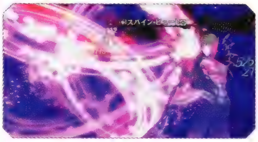
イバル(4) ▶ P.702

Lv.	63~67	鋼体	0
HP	84588/89376		
属性	風 地		
落とす	あたり棒(100%)/ソウルリング(100%)		
盗める	―		

ともに出現する敵　CSレディエージェント(2)×1 ▶P.700　CSエージェント(2)×2 ▶P.698

要注意攻撃

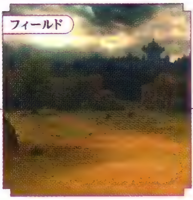
スパイン・ビュート



オーバーリミッツ中に「インケニット」から発動する秘奥義。敵がオーバーリミッツ状態になったら、フリーランで逃げ回ろう。

幻影刃

ガードできないうえ、受けると後ろに回り込まれて追撃される。ミュゼのサポートのトラクタームーヴを利用してよけよう。



トルバラン街道(2)

固定メンバー ルドガー ジュード or ミラ ガイアス ミュゼ

ショップ ▶P.676　特注追加 ▶—　宿屋 —　E・コア 4~20個

敵Lv. 6~10

Guide ユリウスに会いにトリグラフへ

リドウ(3)&イバル(4)戦後は、ユリウスと会うためにトリグラフのマンションフレールに向かうことになる。トリグラフはすぐ近くなので歩いて向かってもいいが、スタート地点にはセーブポイントがない。戦闘をさけて進むためにも、ワールドマップから向かうといい。その際は「エラール街道側」を選ぶと、直接居住区に出られるため移動時間の短縮にもなる。

トルバラン街道の敵はレベルが低いが、ボス戦で消耗しているなら油断は禁物。

発生ショートチャット ▶P.743

時期	内容	条件
1後	ジュ ミラ!~	ジュードがパーティにいる状態でマンションの前に行く
	ミラ ジュード!~	ミラがパーティにいる状態でマンションの前に行く

Flowchart & Map

START

選択肢 L1 —　R1 —

1 ワールドマップでトリグラフ 居住区に移動

2 ジュードがパーティにいる場合はミラ、ミラがパーティにいる場合はジュードに近づく

チャプター14終了

称号 クランスピア社副社長

借金返済期間14—15へ ▶P.442

トルバラン街道 詳細▶P.268

トリグラフ 詳細▶P.254

Interval

借金返済期間 14–15

返済金額 ―

とうとうカナンの地に行く方法が明らかにされた。その方法とは、クルスニクの一族の命で魂の橋を架けるというもの。ショックを受けるルドガーに、ユリウスは手紙を残していた。ユリウスの真意とはいったい何なのだろうか。

Guide エンディングに関わる重要な選択肢を迫られる

チャプター15ではイベント中に重要な選択があり、選択次第ではエンディングに影響する仕組みとなっている。また、チャージブル大通りにいるノヴァに話しかけると、残りの借金を好きなタイミングで支払えるようになる。すべて返済すれば借金完済エンディングを見ることもできるので、ぜひ挑戦してみよう。なお、各キャラクターエピソードを現在発生しているところまで進めておくと、チャプター終了間際に数多くのボーナスエピソードが発生する。これらを見るためにも、事前にキャラクターエピソードを進めておくといい。

ルドガーがどういう決断をするかによって、今後の展開が大きく変わる。また、ストーリーだけでなく戦うボスも異なる。

ミラのキャラクターエピソードを進めておくと、クルスニクとマクスウェルの関係が明らかにされていくので、ぜひ見ておきたい。

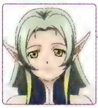
発生キャラクターエピソード

ミラ　エピソード5 ▶P.476

場所	ニ・アケリア
報酬	ミラ「TOXカラバリ」衣装、35000ガルドを入手、ミラ+500

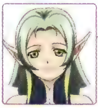
レイア　エピソード4 ▶P.505

場所	いずれかのタウン ※1
報酬	クロスを入手、レイア+750



ミュゼ　エピソード2 ▶P.514

場所	ディール
報酬	ハーピーの羽の髪飾り、ミュゼ「TOX」衣装、ミュゼ「TOX」髪型、25000ガルドを入手、ミュゼ+500



ミュゼ　エピソード3 ▶P.516

場所	ル・ロンド
報酬	ミュゼ「TOXカラバリ」衣装を入手、ミュゼ+750

※1：クランスピア社、ミラの社、ザイラの森の教会、オルダ宮、ラフォート研究所をのぞく。

発生ロングチャット →P.736

時期	チャット名
開始後	ミュゼとリドウ 選択肢 L1 ― R1 ミュ+250
	巫子イバル 選択肢 L1 ガイ+250 R1 ―

発生ショートチャット →P.743

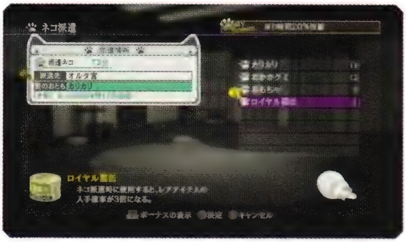
時期	内容	条件
開始後	ルド …………～	トリグラフ 居住区に入る
	ミラ しかし、意外だ～	トリグラフ、ドヴォール、ディールのいずれかの屋外にいる

Quest ビズリーの過去を知ることができるクエストが発生

借金返済期間14−15ではビズリーとルドガーにかかわるクエストが発生。クリアすることでビズリーの過去を知ることができ、はっきりとは語られないものの、ルドガーとビズリーの関係も見えてくる。ストーリーを深く理解するためにも、プレイしておこう。

また、強力なアイテムが報酬となっているクエストが多く発生しているので、ほかのクエストもクリアしておきたい。なかでも注目したいのが、同時に複数の属性の耐性を高める頭装備「エレメンタルサークレット」を入手できる「さかな研究」と、3種類の属性を同時に吸収するアブソーバーの最上位にあたる「荒ぶる濁流の環珠」を入手できる「睡蓮採集」だ。

「ビズリーの命令」で必要な「プリンセシア」はモン高原の花畑を調べると手に入る。確率は低めだが、ネコ派遣でも入手可能だ。



「睡蓮採集」では睡蓮が必要になる。オルダ宮のネコ派遣で手に入るが確率は低いので、「ロイヤルネコ缶」を利用したい。

発生イベントクエスト（▶P.528）

クエスト名	場所	目的	報酬
25 ビズリーの命令	クランスピア社	クランスピア社 40F 社長室にいるヴェルにプリンセシア×2を渡す	7800ガルド、2496ポイント、社員証×1個

発生アイテム納品クエスト

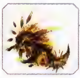
クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ネコ目撃情報!・28	—	エスエスの名札×1	エージェント訓練場	800ガルド、500ポイント、おかかグミ×1
恐れるな	ゴールドバッジ	黒曜石×1	ラフォート研究所	800ガルド、100ポイント、異能の書「連速射撃」青年用×1個
睡蓮採集	—	睡蓮×1	オルダ宮	800ガルド、100ポイント、荒ぶる濁流の環珠×1個

発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タタール冥穴で困っています・6 ※2	ゴールドバッジ	マインゴブリン×10	タタール冥穴	26000ガルド、6500ポイント
紳士の掟	—	ジェントルノ～ムゥ×1	バイカール廃坑	800ポイント、100ポイント、極竜巻の環珠×1個
さかな研究	ゴールドバッジ	イビルウォント×1	アルカンド湿原	800ガルド、100ポイント、エレメンタルサークレット×1個

※2：「タタール冥穴で困っています・5」をクリア後に発生。

出現ギガントモンスター（▶P.554～555）



ルヴィーズドラゴン

場所	ノール灼洞	▶P.365
報酬	150000ガルド、45000ガルド	

スフィンスノゥ

場所	ザイラの森	▶P.363
報酬	175000ガルド、52500ポイント	

トリグラフ(5)

固定メンバー	ルドガー ジュード ミラ ガイアス						
ショップ	▶P.676	特注追加	▶ー	宿屋	400ガルド	E・コア	ー

Guide ユリウスに近づく前に戦闘の準備をしておこう

マクスバードのリーゼ港でユリウスに近づくと、イベントが始まり、そのまま戦闘となる。ルドガー1人で戦うことになるため、事前に装備の確認やアイテムの補充を忘れずに行っておこう。イベントでは、エンディングに関わる重要な選択肢があり、ユリウスを魂の橋にかけるかどうかを、複数回問われることになる。魂の橋にかけた場合はユリウスと戦闘になるが、かけないことを選択した場合はジュード達との戦闘になる。ジュード達と戦う場合の詳細については、ユリウスエンディングのページ(P.455)を参照してほしい。

ユリウスの攻撃は斬撃が中心。斬撃に耐性のある「ブラッディコート」や、耐性を上げる装飾品を装備しておきたい。

発生ショートチャット

▶P.743

時期	内容	条件
3後	ルド くうう……!～	2で「……やるしかない」を選ぶ
	ルド うああっ!～	2で「できるわけないだろ!」を選ぶ

Flowchart & Map

START

1 エレベータを使って3Fに移動

2 テーブル上のメモを調べ、「はい」を選びメインチャプターを開始する

選択肢	L1 ー R1 ー
パーティ	アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイア、ミュゼが離脱

3 自動でマンションフレール3Fに移動

4 ワールドマップからマクスバードリーゼ港に移動

5 リーゼ港でユリウスに近づく

パーティ	ジュード、ミラ、ガイアスが離脱
選択肢	L1 ー R1 ー
選択肢	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 6へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 次の選択肢へ R1 次の選択肢へ
選択肢【時限】	L1 ユリウスエンディングへ(P.455) R1 ユリウスエンディングへ(P.455)

6 戦闘 ユリウス(3)を倒す BOSS 1

7 自動でトリグラフ(分史2)に移動

アイテム	驚天動地の環珠、異能の書「霊体予縛」青年用を入手

トリグラフ(分史2)へ ▶P.446

トリグラフ(5) 詳細▶P.254

マクスバード 詳細▶P.270

BOSS 1 敵のオーバーリミッツに注意

ユリウス(3)とは1対1で戦うことになる。回復をすべて自分で行わなくてはならないうえ、ユリウスの術技はどれも威力が高い。ダメージを受けたらこまめにHPを回復していこう。また、出血やチャームが脅威なので、「リキュールボトル」の効果を切らさないようにすることが重要だ。攻めるときは相手の体勢を崩しやすいように、「マイトチャージ3」などを活用して戦うといい。敵がオーバーリミッツ状態になると、強力な秘奥義を使ってくる。オーバーリミッツ中は距離をとるか、変身して攻撃を受けないようにすること。

なお、ユリウス(3)はHPが少ないので、骸殻ゲージが溜まっている場合は、戦闘開始後すぐに変身するのも有効だ。秘奥義を決めて大ダメージを与えたら、そのまま一気にトドメを刺しにかかろう。

ユリウス(3) ▶P.728

Lv.	68~72	鋼体	0
HP	56580/59532		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	−		
盗める	−		

スキル「ダッシュ」をセットしておくと、敵との距離をとりやすくなる。

○ 要注意攻撃

祓砕斬・十臥

受けるとHPが1になる危険な秘奥義。この攻撃を受けてしまったら、すぐに距離をとり、「レモングミ」などで回復しよう。

朧蝕

攻撃範囲が広い光属性の奥義。チャームになるとアイテムも使えなくなるので、「リキュールボトル」で対策しておこう。

トリグラフ(分史2)

固定メンバー ルドガー
ショップ ▶P.676 特注追加 ▶－ 宿屋 300ガルド E・コア 19~60個

Guide ユリウスに会う前に街の人から話を聞いておこう

ユリウスのHPを0にすると、そのままイベントが発生し、トリグラフの分史世界に自動的に移動する。マンションフレールの302号室に行くことでストーリーを進行させせることができるが、トリグラフの分史世界ではユリウスが理想としていた世界を見ることができる。イベントを進めてしまうと見れなくなってしまうので、ストーリーを進める前に街の人から話を聞いておこう。ちなみに、トリグラフ(分史2)では宿以外の施設を利用できない。幸い戦闘は発生しないので、アイテム補給などは正史世界に戻ってから行おう。

発生ショートチャット P.743

時期	内容	条件
到着後	ルド …………？	―
	ルド …………	改札前か券売機隣にいる駅員に話しかける
	ルド く……っ！	マンションフレール前に座っている中年男性に話しかける
1後	ルド うう……っ！	マンションフレール 3Fにいる女性に話しかける

Flowchart & Map

START
1 エレベーターを使って3Fに移動
2 マンションフレール 3F 302号室のドアを調べる
3 マンションフレール 3F 302号室に行く
4 自動でマクスバード リーゼ港へ移動
5 ジュードかミラに話しかける(※)

ボーナスシーン	ジュードエピソード4とミラエピソード5をクリアで出現
ボーナス選択肢	L1 ― R1 ユリ+500

6 アルヴィンかエリーゼに話しかける(※)

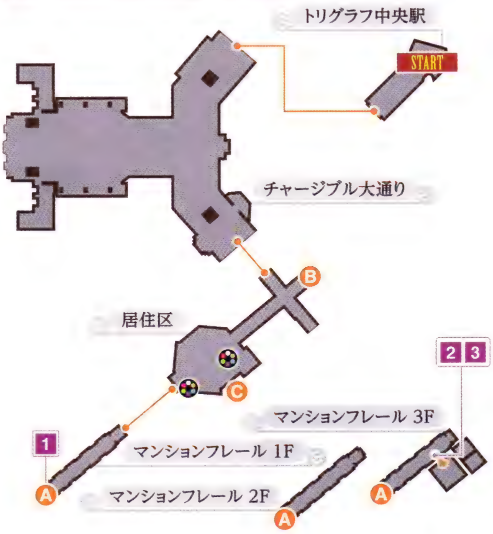
ボーナスシーン	アルヴィンエピソード4とエリーゼエピソード3をクリアで出現

7 レイアかミュゼに話しかける(※)

ボーナスシーン	レイアエピソード3とミュゼエピソード3をクリアで出現

P.447へ

トリグラフ(分史2) 詳細▶P.254



7 ローエンかガイアスに話しかける(※)

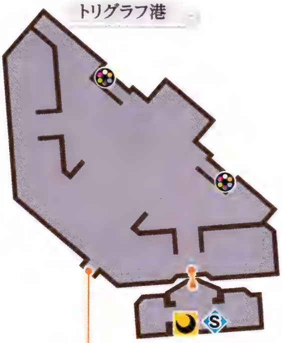
ボーナスシーン	ローエンエピソード3とガイアスエピソード3をクリアで出現

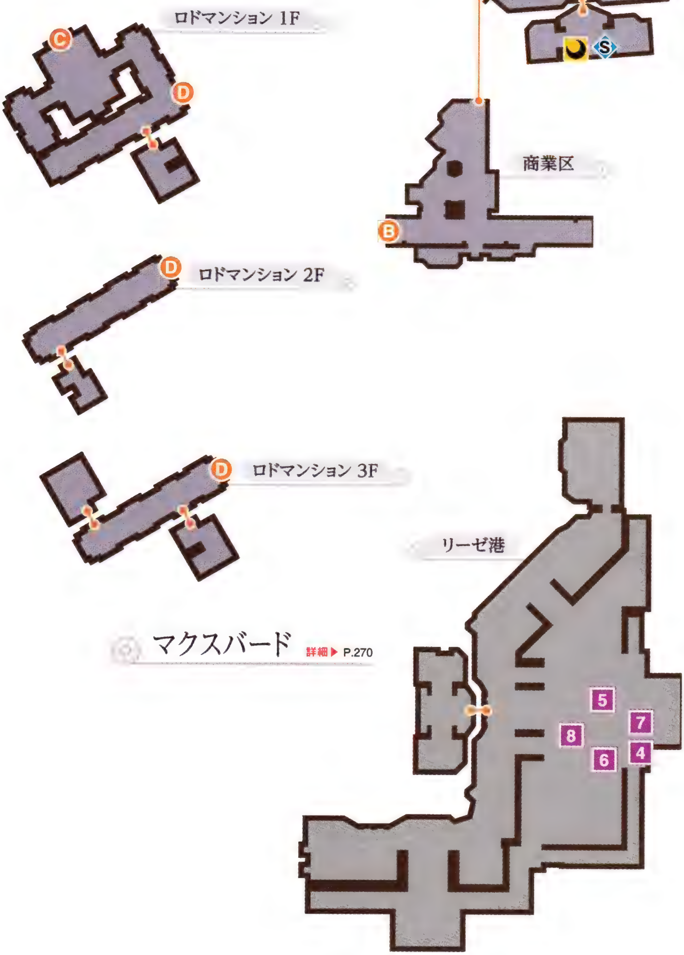
チャプター15終了

アイテム	懐中時計・ユリウス、カストールを入手
称号	ユリウスの弟

借金返済期間15−16へ ▶P.448

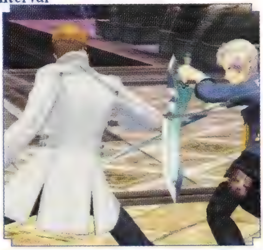
※:5~8は各ボーナスシーンの条件を満たすことで発生し、順不同。発生しているすべての手順をこなすとイベントが進行する。





マクスバード 詳細▶P.270

Interval



借金返済期間 15−16

返済金額 −

苦渋の決断を果たし、ユリウスの命で魂の橋をかけたルドガー。分史世界を消去して世界を救い、そしてかけがえのないエルも救うため、ルドガー達は最終決戦の舞台となるカナンの地へと突入する。

Guide 条件を満たすとエクストラエピソードが発生する

借金返済期間15−16では、最終話となるキャラクターエピソードが数多く発生する。どれも各キャラクターとルドガーの絆を深められるもので、なかでも注目したいのはジュード·ミラ·アルヴィンのキャラクターエピソード。カナンの地に一度入ったあと、この3人のキャラクターエピソードをクリアした状態でマクスバードのリーゼ港にいるイバルと話すと、エクストラエピソードが発生するのだ。エクストラエピソードでは仲間との絆や、ジュードとミラにとって重要な物語が描かれるので、ぜひともプレイしておきたい。

エクストラエピソードでは、本作ではなかなか見せ場の少なかったイバルの活躍も描かれる。イバルファンも必見のエピソードだ。

発生キャラクターエピソード

ジュード　エピソード5 ▶P.469

場所	カン·バルク
報酬	ティポミトンを入手、ジュード+500

ミラ　エピソード6 ▶P.477

場所	ハ·ミル
報酬	ハリセン、50000ガルドを入手、ミラ+500

アルヴィン　エピソード5 ▶P.487

場所	シャン·ドゥ
報酬	焼きイカを入手、アルヴィン+500

エリーゼ　エピソード4 ▶P.491

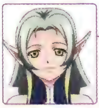
場所	カラハ·シャール
報酬	ティポブレラ、50000ガルドを入手、エリーゼ+750

ローエン　エピソード4 ▶P.499

場所	ディール
報酬	指さし棒を入手、ローエン+750

ガイアス　エピソード4 ▶P.512

場所	トリグラフ
報酬	大羽子板を入手、ガイアス+750



ミュゼ　エピソード4 ▶P.517

場所	マクスバード
報酬	三色団子を入手、ミュゼ+750

エクストラ　エピソード※1 ▶P.519

場所	マクスバード
報酬	異能の書「佳人協調」医学者用、異能の書「少年協調」精霊主用を入手、メンバー全員+500

※1:ジュードエピソード5とミラエピソード6、アルヴィンエピソード1をクリアし、一度カナンの地に入ると発生。

発生ロングチャット →P.736

時期	チャット名
開始後	ユリウスの時計 選択肢 L1 ジュ+250 / R1 −

Quest 条件のあるイベントクエストばかり

借金返済期間15-16で発生するイベントクエストは強力な装備品が手に入るものが多いが、どれも発生させるには条件が必要になってくる。カナンの地に入っていないと発生しないものや、ほかのクエストをクリアしていないと発生しないもの、特定のキャラクターエピソードをクリアする必要があるものなど、さまざまだ。クエストが表示されない場合は、条件を満たしているかを下表で確認しよう。

○ 発生イベントクエスト（▶P.529～530）

クエスト名	場所	目的	報酬
26 巫女の依頼 ※2	ザイラの森の教会	ザイラの森の教会に行き、ブルート、封じられし者の眷属・紅、封じられし者の眷属・蒼を倒す	9000ガルド、2880ポイント、ゼクシード×1個
27 バランの依頼 ※3	イル・ファン	イル・ファン サンサーラ商館1Fの道具コーナーのカウンターにある荷物を調べて最高級牛肉50kg×1を入手し、ヘリオボーグ研究所 総合研究棟13F　研究室に入る	9000ガルド、2880ポイント、ハンターズモノクル×1個
28 マシーナリーズ、その後…… ※4	カン・バルク	カン・バルク 宿屋 ロビーのカウンターにある荷物を調べてアーストの封筒×1を入手し、マクスバード エレン港 ホテルにいるターネットに近づく	8200ガルド、2624ポイント、ガイアスの髪飾り×1個
29 兄の軌跡・3 ※5	クランスピア社	カラハ・シャール 東部市場で骨董屋に話しかけてJコード3×1を入手。クランスピア社 1F エントランスでヴェルに話しかけてJコード3×1を渡してから、トリグラフ マンションフレール ユリウスの部屋に入る	8300ガルド、2656ポイント

※2:タタール冥穴で困っています・8クリア後に発生。　※3:ジュードエピソード5終了後に発生。　※4:ガイアスエピソード4終了後に発生。
※5:カナンの地突入後で「兄の軌跡・2」をクリアしていると出現。

○ 発生アイテム納品クエスト

クエスト名	必要称号	納品アイテム	入手方法	報酬
ジョウのお願い・9	シルバープレート	メドウクリスタル×1	ホ バイカール廃坑	800ガルド、500ポイント、アホ毛×1個
売ってないソレ	―	試作型増霊極×1	猫 リーベリー岩孔	800ガルド、100ポイント、荒ぶる重圧の環珠×1個
親子の愛情	ゴールドピンバッジ	レアメタル×30	宝 バルナウル街道	800ガルド、100ポイント、ザ・ブラックメイル×1個

○ 発生モンスター討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
タタール冥穴で困っています・7 ※6	ゴールドピンバッジ	リザードマン×10	タタール冥穴	38600ガルド、9650ポイント
ジョウのお願い・8	シルバープレート	ウェスタンウルフ×1	カタマルカ高地	800ガルド、500ポイント、パイプ×1個
支配からの寿退社	ゴールドピンバッジ	バキュラ×1	各地 ※8	800ガルド、100ポイント、異能の書「自由鋼走」青年用×1個
生者の寝起き	ゴールドピンバッジ	シルバーバキュラ×1	各地 ※8	800ガルド、100ポイント、卵焼きセット×1個
お願いします	ゴールドピンバッジ	ブロンズバキュラ×1	各地 ※8	800ガルド、100ポイント、ロングピコハン×1個
あなたを見込んで	ゴールドピンバッジ	ゴールドバキュラ×1	各地 ※8	800ガルド、100ポイント、チクワ銃×1個
くさ研究	―	プチディーネ×1	ファイバザード沼野	800ガルド、100ポイント、眩しき蒸気の環珠×1個
ゴレスレイヤー求む	ゴールドピンバッジ	ゴーレムシェイド×1	リーベリー岩孔	800ガルド、100ポイント、ザ・ブラックヘルム×1個
タタール冥穴で困っています・8※7	ゴールドピンバッジ	ネッドラゴン×8	タタール冥穴	38600ガルド、9650ポイント

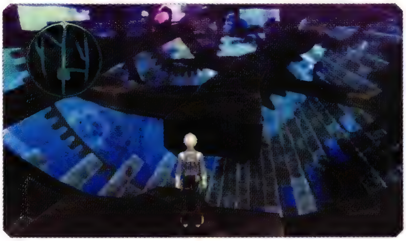
※6:「タタール冥穴で困っています・6」をクリア後に発生。
※7:カナンの地突入後で「タタール冥穴で困っています・7」クリア後に発生。　※8:バキュラの出現場所はP.247参照。

カナンの地

固定メンバー	ルドガー						
ショップ	▶－	特注追加	▶－	宿屋	－	E・コア	24～75個
敵Lv.	72～76						

Guide 複雑なルートを見極め、最終決戦に挑む

マクスバード リーゼ港から魂の橋を渡ると、カナンの地に入れる。最後のダンジョンとなるので、入る前に装備や回復アイテム、料理などを入念に準備しておこう。カナンの地は空間がねじ曲げられており、近づかないと実際につながっているかわからない場所がいくつもある。このポイントは、カナンの地に入り直すたびに変化し、最深部に向かうためのルートは全部で6種類存在するのだ。途中まで進まないと、どのルートなのか判断できないため、道中の敵との戦闘が発生しやすいが、奥では最終決戦が控えている。回復アイテムは温存しておき、料理による回復をメインに行おう。なお、最終決戦に勝利するとイベントが発生し、そこでの選択肢はエンディングに影響する。P.457の解説を参考にイベントを進めていってほしい。



エリアマップではつながっているように見える場所でも、実際にはつながっていないところも多い。少しずつ確認しながら進むしかない。

HPとTPを同時に回復できる料理を多めに持っていこう。回復量が多く、店で購入できる「フルーツチーズ・大」は特にオススメだ。

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
1後	やってみたかった

発生ショートチャット →P.744

時期	内容	条件
1後	ジュ 落ち着いて、足～	パーティ編成後で前半部にいる／約1分経過
	ミラ 近付くまで、歪～	パーティ編成後で前半部にいる／約1分経過
	アル 魂を侵食する毒～	パーティ編成後で前半部にいる／約1分半経過
	エリ 怖がってたら…～	パーティ編成後で前半部にいる／約2分経過
	ロー 瘴気がこれほど～	パーティ編成後で前半部にいる／約2分経過
	レイ 正直言うとね、～	パーティ編成後で前半部にいる／約2分半経過
	ガイ この程度の障害～	パーティ編成後で前半部にいる／約3分経過
	ミュ もう、うっとう～	パーティ編成後で前半部にいる／約3分経過
	ジュ 泣いても笑って～	パーティ編成後で後半部にいる／約1分経過
	ミラ ここまで来たら～	パーティ編成後で後半部にいる／約1分経過
	アル この先、後戻り～	パーティ編成後で後半部にいる／約1分半経過
	エリ 辛いこと、悲し～	パーティ編成後で後半部にいる／約2分経過
	ロー いよいよ、最後～	パーティ編成後で後半部にいる／約2分経過
	レイ 今回傷ついた～	パーティ編成後で後半部にいる／約2分半経過
	ガイ この世に独りよ～	パーティ編成後で後半部にいる／約3分経過
	ミュ まったく、よく～	パーティ編成後で後半部にいる／約3分経過

Enemy 敵に合わせて戦法を変えていく

カナンの地に出現する敵は、どれも弱点と耐性がバラバラなので、属性をもつ武器は使いにくい。戦闘メンバーには属性をもたない武器の中でもっとも攻撃力の高いものを装備させておこう。ただし、斬、打、射属性に耐性をもつ刻守ノ双翼を相手にするときは、「轟臥衝」や「紅蓮翔舞」などで弱点を突いていくといい。また、刻守ノ迷蛇はHPと攻撃力が高い強敵だが、移動速度が非常に遅く、攻撃範囲もそれほど広くないので、遠距離から弱点属性の風、地属性の術などで攻撃すればほとんどダメージを受けずに撃破することが可能だ。

なお、ルドガーの装備を双銃に替え、「トライスパロー」などで弱点を突き、通常攻撃に連携させればTPを節約しながら一方的に攻撃できる。

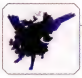
刻守ノ双翼は「コールフレンズ」で仲間を呼ぶため、長期戦になりやすい。出現した場合は優先して倒してしまおう。

刻守の長針が使う「時刻む病針」はリーチが長く、出も早い。正面から攻撃する場合は適度にガードを挟みながら攻めよう。

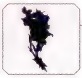
出現する敵

刻守ノ双翼			▶ P.718
マジック	HP	7170	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		

刻守ノ長針			▶ P.718
パワー	HP	7600	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		



刻守ノ迷蛇			▶ P.718
パワー	HP	28680	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		

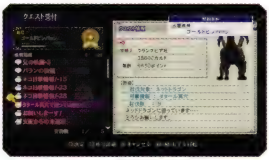


刻守ノ骸			▶ P.718
スピード	HP	6668	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		

TOPICS カナンの地に入ってから発生するクエストもある

一部のクエストは、カナンの地に入ることが発生条件になっている。そういったクエストのなかでも、兄の軌跡・3（P.530）はクリアすると、現時点では最強の双剣である「カストール・改」が手に入るので、必ずクリアしておこう。また、このクエストをクリアすると、ユリウスがルドガーにどんな想いを抱いていたのかを知ることもできる。2人の関係が気になっていたプレイヤーにもぜひオススメしたいクエストだ。

このクエストをクリアすると、ユリウスの部屋に入れるようになる。



タタール冥穴で困っています・8もカナンの地に入ると発生する。

START

選択肢	L1 ー R1 ー
パーティ	ジュード、ミラ、アルヴィン、エリーゼ、ローエン、レイア、ガイアス、ミュゼが離脱

1 仲間の誰かに話しかけ、任意の仲間を3人選ぶ

パーティ	選択した3人が加入

2 魔法陣まで行き、「はい」を選んで最深部に移動

選択肢	L1 ー R1 ー

3 戦闘 クロノス(4)を倒す BOSS 1

選択肢	L1 ー R1 エル+250
選択肢	L1 エル+250 R1 ー

4 戦闘 ビズリーを倒す BOSS 2

ボーナスシーン	ミラエピソード6をクリアで出現

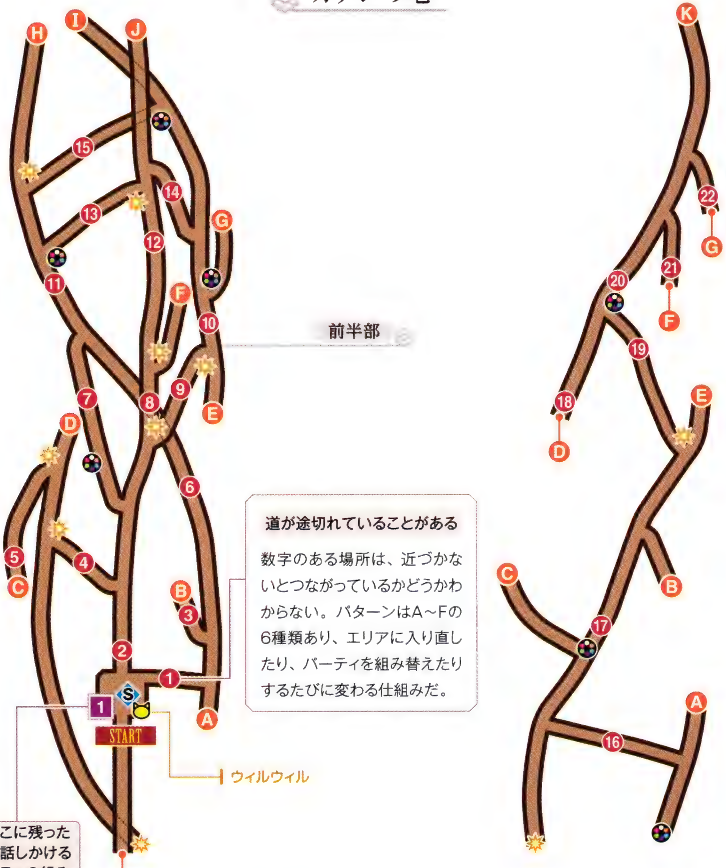
エンディング分岐へ ▶ P.457

カナンの地の ランダムトレジャー

● 探索ポイント

変な欠片×1~3	42%
不思議なビード×1~3	42%
奇妙な塊×1~2	8%
スス色ボンボン×1~2	8%

カナンの地

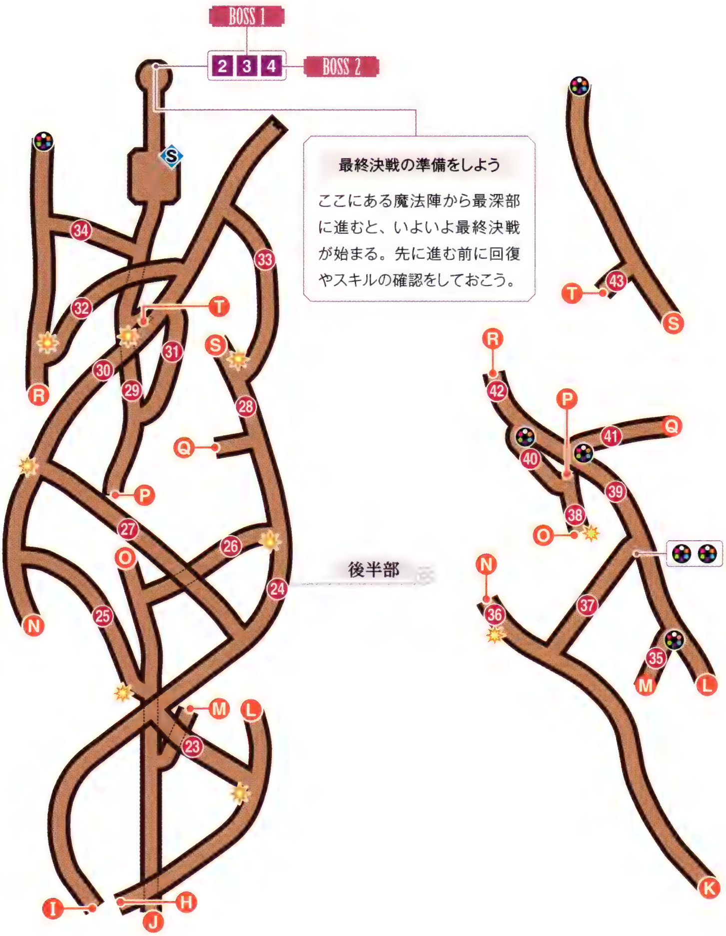


道が途切れていることがある

数字のある場所は、近づかないとつながっているかどうかわからない。パターンはA~Fの6種類あり、エリアに入り直したり、パーティを組み替えたりするたびに変わる仕組みだ。

1 後ここに残った仲間に話しかけるとパーティの組み替えができる

マクスバード リーゼ港 ▶ P.271



各パターンの途切れている道一覧（1は通れる道、~~1~~は通れない道を示す）

パターンA	1 ~~2~~ 3 ~~4~~ 5 6 7 8 ~~9~~ ~~10~~ 11 ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ 16 17 18 19 ~~20~~ 21 ~~22~~ 23 ~~24~~ ~~25~~ ~~26~~ 27 28 29 ~~30~~ ~~31~~ 32 33 34 35 36 ~~37~~ ~~38~~ 39 ~~40~~ 41 ~~42~~ ~~43~~
パターンB	1 ~~2~~ ~~3~~ 4 ~~5~~ 6 ~~7~~ 8 ~~9~~ ~~10~~ ~~11~~ 12 ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ 16 17 18 19 ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ 24 ~~25~~ 26 27 ~~28~~ 29 30 31 ~~32~~ ~~33~~ ~~34~~ 35 ~~36~~ 37 ~~38~~ ~~39~~ ~~40~~ 41 ~~42~~ 43
パターンC	~~1~~ 2 ~~3~~ 4 5 6 7 8 ~~9~~ ~~10~~ 11 ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ 16 17 18 ~~19~~ ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ 23 ~~24~~ 25 ~~26~~ 27 28 ~~29~~ ~~30~~ ~~31~~ ~~32~~ 33 ~~34~~ ~~35~~ 36 ~~37~~ 38 ~~39~~ 40 41 42 43
パターンD	~~1~~ 2 3 ~~4~~ 5 6 ~~7~~ 8 9 ~~10~~ ~~11~~ ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ 16 17 18 ~~19~~ 20 ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ ~~24~~ 25 ~~26~~ 27 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ ~~32~~ 33 34 35 ~~36~~ 37 38 ~~39~~ ~~40~~ 41 42 ~~43~~
パターンE	1 2 ~~3~~ 4 ~~5~~ ~~6~~ 7 8 ~~9~~ 10 ~~11~~ ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ ~~16~~ 17 18 19 ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ 24 25 ~~26~~ ~~27~~ 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ ~~32~~ 33 34 ~~35~~ 36 37 38 39 ~~40~~ ~~41~~ 42 ~~43~~
パターンF	1 ~~2~~ 3 4 5 ~~6~~ 7 8 ~~9~~ ~~10~~ 11 ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ ~~16~~ 17 18 ~~19~~ ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ 24 ~~25~~ 26 27 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ 32 ~~33~~ 34 ~~35~~ 36 ~~37~~ ~~38~~ 39 40 41 ~~42~~ ~~43~~

最深部にたどり着くための各パターンの最短ルート

パターンA	1 → 6 → 11 → H → L → 39 → 41 → Q → 28 → 33 → 32 → 34
パターンB	1 → A → 16 → 17 → 19 → 18 → D → 4 → 8 → 12 → J → 26 → 24 → 27 → 30 → 31 → 29
パターンC	2 → 7 → 11 → H → 23 → 27 → 25 → O → 38 → 40 → 41 → Q → 28 → S → 43 → T
パターンD	2 → 9 → E → 17 → C → 5 → D → 18 → 20 → K → 37 → 35 → M → 25 → 30 → 33 → 28 → Q → 41 → 42 → R → 34
パターンE	2 → 4 → D → 18 → 19 → E → 10 → I → 24 → 28 → 33 → 30 → N → 36 → 37 → 39 → 42 → R → 34
パターンF	1 → 3 → B → 17 → C → 5 → 4 → 7 → 11 → H → L → 39 → 41 → Q → 24 → 27 → 30 → 32 → 34

BOSS 1 サイドステップでの回避がポイント

クロノス（4）の攻撃はどれも威力が高く、油断しているとすぐに戦闘不能にされてしまう。ただし、そのぶんスキも大きいため、回避できれば攻撃する絶好のチャンスになるのだ。ここで注目したいのが「テトラアサルト」。威力こそ高いものの、攻撃範囲がほぼ前方だけなうえ、動作が非常に長い。技を使われたらサイドステップで側面に回り込んで攻撃しよう。

また、クロノス（4）はクロノスビットを呼び出すことがある。コンボを妨害してくるので、最優先で倒すこと。なお、クロノス（4）のHPを半分程度減らすと、「タイム・エセンティア」で戦闘開始直後の状態まで時間を巻き戻されてしまう。この技は変身することで効果を打ち消せるので、クロノス（4）の残りHPに注意して、発動前には必ず変身できるようにしておこう。

クロノス（4） ▶P.710

Lv.	75~79	鋼体	50
HP	223200~234000		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	―		
盗める	歯車（5%）		

次はビズリーとの戦いになる。トドメを刺す前にHPを回復しておこう。

◎ 要注意攻撃

グラヴィティメテオ

「タイム・エセンティア」後に使う術で非常に威力が高い。攻撃範囲は広くないので、術を確認したら、その場から離れよう。

クロノスレーザーII

長射程のレーザーを扇状に発射してくる。オーバーリミッツ中に当たると秘奥義を発動されるので、大きく距離をとろう。

BOSS 2 少ないスキをつきながら、骸殻ゲージをためていこう

ビズリーの攻撃はスキが少ないうえ、非常に威力が高いため、正面から攻撃するのは危険だ。小刻みにサイドステップやバックステップを繰り返し、敵の攻撃を回避しながら少しずつ攻撃しよう。このとき、弱点属性連携を使わずにコンボをしても、反撃で手痛いダメージを受けてしまう。骸殻ゲージがたまるまでは、術技を単発で出し、共鳴術技でダメージを与えていこう。なお、ビズリーのHPが10%程度になるとイベントが発生し、HPがある程度回復した状態で再度戦うことになる。2戦目は1戦目で骸殻ゲージを使い切っている場合でも変身状態で始まるので、1戦目で骸殻ゲージを使い切るほうがお得だ。そして、2戦目でビズリーのHPを0にすると、自動でルドガーが変身するので、その状態から秘奥義を当ててトドメを刺そう。

ビズリー ▶P.720

Lv.	77~81	鋼体	60
HP	320040~335160		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	森羅万象の環珠（100%）		
盗める	ウィスキー『エクスマキナ』（5%）		

「スタイルチェンジ」中は動きが止まる。攻撃や回復のチャンスだ。

◎ 要注意攻撃

絶拳

ビズリーの秘奥義。極めて威力が高く、当たるとほぼ確実に戦闘不能になる。オーバーリミッツ中は近づかないように。

烈醒拳

射程は短いが、威力が高く一定確率で戦闘不能になる。光属性なので、チャーム対策に「リキュールボトル」を使おう。

エンディング全集

Ending Collection

本作には全部で5種類のエンディングが存在する。ルドガー自身の選択や行動によって、物語はまったく異なる結末を迎えるのだ。

ユリウスエンディング

チャプター15で発生する選択肢で、ユリウスエンディングに分岐する。これを見るには以下のように選択肢を選んだあと、ルドガー1人で仲間たちと戦闘し、勝利する必要があるのだ。エンディング後はセーブでき、そのデータをロードするとマクスバード リーゼ港宿から始まるが、クリア扱いにはならない。

ルドガーの過ちを知りながらも、ユリウスは静かに微笑むのだった。

ユリウスエンディングを見るためのフロー

マクスバード リーゼ港(P.445)で開始

選択肢 魂の橋……

- L1:「なんでこんな悪趣味な方法なんだっ!」
- R1:「ユリウス、本当にこんな方法しかないのか?」

選択肢 どうする?

R1:「なんとかする方法があるはずだ!」

選択肢【時限】 どうする?

R1:「何か方法があるはずだろ!? 何かっ!」

選択肢【時限】 どうする?

R1:「ユリウスが死ぬなんて……嫌だ!」

選択肢【時限】 どうする?

R1:「嫌だ……嫌だ……っ!」

選択肢【時限】 どうする?

R1:「嫌だ! 嫌だ! 嫌だ! 嫌だ!」

選択肢【時限】 どうする?

- L1:「ユリウスの命で魂の橋を架ける」
  - ユリウスと戦闘へ ▶P.445
- R1:「俺には……できないっっ!」

選択肢【時限】 どうする?

- L1:「やめてくれ! やめてくれ!」
- R1:「やめてくれ! やめてくれ!」

選択肢【時限】 どうする?

- L1:「ユリウスを守る!」
- R1:「ユリウスを守る!」

仲間たちと戦って倒す

ユリウスエンディングへ

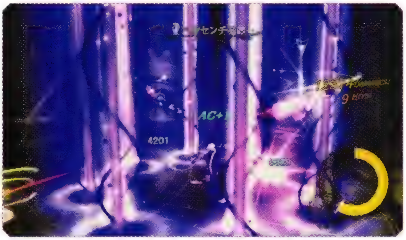
1対8の壮絶な戦闘に勝利しよう

仲間たちとの戦いはルドガー1人で挑むことになるので、苦戦は必至。右で挙げた準備をしっかり整えてから戦いに臨もう。戦闘が始まると、まずはジュード、ミラ、ローエン、レイアが出現し、1人倒すごとにアルヴィン、エリーゼ、ミュゼ、ガイアスの順で戦闘に加わっていく。それぞれ強力な術技を使用してくるので、囲まれると一瞬で倒されてしまう可能性がある。HPが少なくなったら装飾品を「リバースドール」に替えて戦闘不能から復活できるようにしておこう。また、やみくもに攻撃をしかけても、すぐに別の仲間が駆けつけ、手痛い反撃を受けてしまう。基本はフリーランやステップを駆使して回避に集中し、攻撃は変身時のみ行おう。

戦闘前の準備

- 戦闘不能から自動で復活できるように「リバースドール」を15個購入しておく
- 状態変化を防ぐために「リキュールボトル」を15個購入しておく
- 戦闘前に攻撃力と防御力を上げられる「フルーツ焼きそば・並」を食べておく
- 戦闘開始直後に変身できるように骸殻ゲージを「2段階」までためておく
- 戦闘不能から復活した際に全回復できるスキル「リバイバルHP」、「リバイバルHP2」をセットしておく
- フリーランで逃げ回れるようにスキル「ダッシュ」をセットしておく

状態変化になったときや浮かされて行動ができないときでも、メニューを開いて「リバースドール」を装備することはできる。



骸殻ゲージが1段階たまったらすぐに変身。敵はルドガーに群がってくるので攻撃範囲が広い「ヘクセンチア」や「ジ・エンド」を出すといい。

戦う仲間たちのステータス

ジュード(2) ▶ P.714

Lv.	HP	属性
67~71	34272~36108	火 風 地

ミラ(2) ▶ P.726

Lv.	HP	属性
67~71	32928~34692	光 闇

アルヴィン ▶ P.702

Lv.	HP	属性
67~71	50400~53100	火 水

エリーゼ ▶ P.706

Lv.	HP	属性
67~71	30912~32568	闇 斬

ローエン ▶ P.730

Lv.	HP	属性
67~71	30240~31860	火 水 風 地

レイア ▶ P.730

Lv.	HP	属性
67~71	33600~35400	風 地 射

ガイアス ▶ P.706

Lv.	HP	属性
67~71	49056~51684	火 光 闇

ミュゼ ▶ P.724

Lv.	HP	属性
67~71	35616~37524	光 闇 打

要注意攻撃

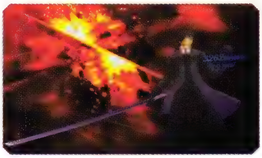
【ローエン、ミュゼ】クラッグワルツ

フリーランで逃げ回っている際に出されると非常にやっかい。直線的な動きしかしないのでよく見て回避しよう。

【ミュゼ】レイジングサン

攻撃範囲が広く、どこにいてもダメージを受けてしまう。スキル「マジックガード」をセットしてガードするようにしよう。

【ガイアス】闘・魔神王剣



ガイアスの秘奥義を受けてしまうと致命傷となる。オーバーリミッツ中は絶対に近づかないように。

エルエンディングとルドガーエンディング

チャプター16のビズリー戦（P.454）に勝利後の選択肢で、エルエンディングかルドガーエンディングかに分かれる。2つのエンディングは、そのあとの展開が大きく変わるほか、クリア時に得られる称号が異なるのだ。選択肢には時限性のものはないので、下記のフローを確認して、見たいエンディングを選ぼう。また、エルエンディングへのルートでは特定のキャラクターエピソードをクリアしていると必ずボーナスシーンが見られるので、下記のフローにあるキャラクターエピソードをクリアしてから見てみるといいだろう。

エルが消えた世界では、ルドガーの前にラル・メル・マータと名乗る人物が現れる。

ルドガーの消滅により救われた世界で、エルはたくましく成長していた。

ビズリー撃破後の分岐

ビズリー戦に勝利する

選択肢 さぁ、君たちの願いはなんだい？

- **L1：「エルを助けてくれ」**
  - **親密度** エル＋250
  - **選択肢** 分史世界は、放っておいていいの？
    - **L1：「分史世界は、俺が全部消す！」**
      - **選択肢** すべての分史世界を破壊できるのか？
        - **L1：「俺が、なんとかしてみせる」** → ルドガーエンディングへ
        - **R1：「……やっぱり、願いで分史世界を消すしかない。エルは……」** → 下記「R1：「……やっぱり、願いで分史世界を消すしかない。エルは……」」へ
    - **R1：「……やっぱり、願いで分史世界を消すしかない。エルは……」**
      - **選択肢** エルは……
        - **L1：「助けられない……」** → ルドガーエンディングへ
        - **R1：「俺の命で助ける！」**
          - **親密度** エル＋1000
          - → ボーナスシーンへ
- **R1：「分史世界を、すべて消してくれ」**
  - **選択肢** エルのことは……いいんだね？
    - **L1：「……仕方ない」**
      - ルドガーエンディングへ
      - **称号** フェイト・リピーター
    - **R1：「エルは……俺が助ける！」**
      - **親密度** エル＋250
      - → ボーナスシーンへ

ボーナスシーン ジュードエピソード5、ミラエピソード6をクリアで出現

選択肢 消滅が恐くないのかい？

- **L1：「もちろん恐いさ……消滅なんてしたくない……」** → ルドガーエンディングへ
- **R1：「消滅より恐いことがあるんだ」**
  - **親密度** エル＋250
  - **ボーナスシーン** ジュードエピソード5、ミラエピソード6をクリアで出現
  - **ボーナスシーン** エリーゼエピソード4、ローエンエピソード4をクリアで出現
  - **ボーナスシーン** アルヴィンエピソード5、レイアエピソード4をクリアで出現
  - **ボーナスシーン** ガイアスエピソード4、ミュゼエピソード4をクリアで出現
  - エルエンディングへ
  - **称号** 審判を超えしもの

ルドガーエンディングへ

称号 フェイト・リピーター

借金完済エンディング

チャプター14以降にチャージブル大通りにいるノヴァに話しかけると、残りの借金を返せるようになる。借金を残り100ガルドまで返済し、チャージブル大通りでノヴァに話しかけて最後の100ガルドを返済すれば、めでたく借金完済エンディングを迎えられるのだ。これを見てもゲームクリア扱いにはならないが、エンディング後にセーブができ、ロードすればノヴァに話しかける前から再開可能。2000万ガルドもの大金を返済するのは厳しい道のりだが、ここでしか見られない入浴シーンは一見の価値アリ。スタッフロールで流れる開発者たちのコメントも見逃せない。P.242を参考に、効率よくガルドを稼いでいこう。

ティポの体内で消化されそうな男性陣は、いい具合に蒸されている様子。借金を完済したルドガーに待っていたのは悲しい結末だった。

温泉に浸かりながら、満面の笑みを見せる女性陣。苦労して莫大な借金を返済してきた甲斐があった!?

英雄エンディング

英雄エンディングを見るためには、まず2つの条件を満たしておかなければならない。1つ目はクリア後に出現する隠しダンジョン、無明の霊異（P.584）で18体のボスを倒したあと、クレスの影とスタンの影を倒すこと。2つ目は 30 謎の女性たち・1と 31 謎の女性たち・2（P.530）をクリアすることだ。これらの条件を満たしたあと、闘技場のパーティー戦でEXランクを最後まで戦い抜くと、クレス、ミント、スタン、ルーティが乱入してくる。彼らに勝利して選択肢「ぜひ頼む！」を選ぶと、彼らがビズリーとクロノスを倒して、エルまで救出してもらえる英雄エンディングを見られるのだ。クレスたちとの戦闘は本作でもトップクラスの難易度を誇るので、入念な準備をして挑もう。攻略方法はP.581を参照してほしい。なお、このエンディングのスタッフロールは、借金完済エンディングと同じものとなっている。

○ 英雄エンディングを見るためのフロー

ゲームクリア

- 30 謎の女性たち・1をクリア
- 31 謎の女性たち・2をクリア
- 無明の霊異でスタンの影とクレスの影を倒す

闘技場のパーティー戦EXで乱入してくるクレス、ミント、スタン、ルーティのパーティを倒す

選択肢 オリジンの審判は、僕たちに任せてもらえないか？

- L1:「ぜひ頼む！」 → 英雄エンディングへ
- R1:「せっかくだけど、俺が決着をつけなきゃいけないんだ」 → 闘技場の受付に戻ってEXランククリア時の報酬をもらう

クレスたちは圧倒的な強さで、ビズリーとクロノスを撃破してしまう。

エルとルドガー、どちらも消滅しなかったのでこの選択は間違っていないはず？

クリア後のお楽しみ

After the Ending

1度クリアしても、エクシリア2はまだまだ終わらない。隠しダンジョンやさらなる強敵が出現。2周目にさまざまな要素を引継ぐことも可能だ。新たなる冒険がプレイヤーを待っている。

クリア時にはさまざまなものを得られる

ゲームクリア後は、右表にあるものを得たあとにセーブすることができる。このデータをロードすると、カナンの地 後半部から、クリアしたときの状態で再開できるのだ。再度、最後の戦いを挑み、もう1つのエンディングを見るのもいいし、以下に紹介するクリア後ならではの要素を堪能するのもいいだろう。また、タイトル画面に「EX NEW GAME」が追加され、2周目を始めることも可能だ(次ページ参照)。

クリア時に入手できるもの

入手するもの	説明
ルドガー「カラバリ」衣装 ※1	ルドガーの衣装
ルドガー「ヴィクトル」衣装	ルドガーの衣装
絶技の書「双針乱舞」	ルドガーが奥義を習得する
想影の連環	装備すると親密度に関係なく無明の霊異に入れる

入手するもの	説明
1000000ガルド ※2	—
称号「優しき骸殻抑制者」※3	GRADE100獲得
称号「フェイト・リピーター」※4	GRADE200獲得
称号「審判を超えしもの」※5	GRADE500獲得

※1:称号「優しき骸殻抑制者」を獲得時に入手。※2:ゲームクリア時に1度のみ入手。※3:チャプター13終了以降の骸殻使用回数が50回以下でゲームをクリアすると獲得。
※4:ルドガーエンディングを見ると獲得。　※5:エルエンディングを見ると獲得。

クリア後の要素

ルドガーの骸殻がパワーアップ	ルドガーの骸殻に4段階目が追加され、ゲージを4までためることができるようになる。骸殻ゲージを4消費して変身すると、あらゆる攻撃の威力が強化される。また、秘奥義も通常のものよりパワーアップした「継牙・双針乱舞」に変化する
新しいクエストとギガントモンスター	クエスト斡旋所を訪れると、新しいクエストが5つ発生している。そのうち2つはイベントクエスト(詳細はP.530)で、『テイルズ オブ』シリーズのファンならおなじみの人物に会うことができる。残り3つは、いずれも強力なアブソーバーを入手できる(詳細はページ下)クエストとなっている。また、一度倒したギガントモンスターがケタ違いの強さを誇るEXギガントとして再登場する
極悪戦闘ランク「アンノウン」	☆マークがついたデータでは、「ハード」を超える戦闘ランク「アンノウン」を選択できるようになる。「アンノウン」では敵のHPやステータスが「ノーマル」の3倍(ボスの場合は2倍)と、大幅に強化される
ルドガーをサブメンバーにできる	ゲームクリア後は、ルドガーを戦闘メンバーから外すことができるようになる

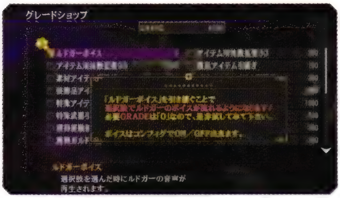
隠しダンジョン「無明の霊異」	クリア後に、クランスピア社のエントランスに行くと、ディールの酒蔵の奥にある無明の霊異に入ることができる。攻略に関してはP.584以降を参照
闘技場のランクにEXが追加	闘技場、タッグ戦とパーティー戦の両方にEXランクという新たなランクが登場する。攻略に関してはP.566以降を参照
新たなショップが開店	新たなショップが開店する。ショップのラインナップとともに特注で作成できるものも増えているので、確認しておこう。開店するショップは以下の通り 武器屋……ノール灼洞 中央部、イル・ファン サンサーラ商館2F 防具屋……フェルガナ鉱山 第4鉱区、イル・ファン サンサーラ商館2F 装飾品屋…イル・ファン サンサーラ商館2F、ニ・アケリア 民家 道具屋……サマンガン樹海 北部、イル・ファン サンサーラ商館2F、オルダ宮 第3層 第2書庫 なお、ノール灼洞 中央部の武器屋とフェルガナ鉱山 第4鉱区の防具屋を開店させるには、闘技場タッグモードのEXランクをクリアする必要がある

クリア後に発生する討伐クエスト

クエスト名	必要称号	討伐モンスター	出現場所	報酬
暗黒を討ち払え!・1	—	刻守ノ骸×1	カナンの地	800ガルド、100ポイント、大蒸気の環珠×1個
暗黒を討ち払え!・2	—	刻守ノ迷蛇×1	カナンの地	800ガルド、100ポイント、揺らぐ濁流の環珠×1個
暗黒を討ち払え!・3	—	刻守ノ双翼×1	カナンの地	800ガルド、100ポイント、竜巻と霊水の環珠×1個

グレードショップを利用した2周目の楽しみ方

タイトル画面で「EX NEW GAME」を選び、☆マークのついたデータをロードすると2周目が始まる。このとき、グレードショップで獲得GRADEを消費して、2周目に引き継ぐ要素を決められるのだ。ロードするデータはクリア直後でなくてもいいので、GRADEが足りないときはいくつか称号を獲得してくるといいだろう。ただし、1週目ではすべての称号を獲得してもGRADEは10000しかないため、全項目を購入することはできない。また、2周目以降のデータは、その周をクリアしないと次の周を始められない点を覚えておこう。なお、称号とモンスター記録、アイテム記録、レコードは自動的に引き継がれる。



「ルドガーボイス」購入後は、ボイスの有無を切り換えることができる。

「特殊武器引継ぎ」で引継げる武器

- 「キャットテール」などネコ派遣で入手できる武器
- 「ティポミトン」など最後のキャラクターエピソードをクリアした際に入手できる武器
- 「シール・ファンタジア」など真の力を封印された武器
- 「ファクトファンタジア」などの真の力を解放した武器

グレードショップの一覧

項目	消費GRADE	説明
ルドガーボイス	0	選択肢を選んだ際にルドガーの音声が再生される
アイテム所持数拡張30	300	道具、武器、防具、装飾品の最大所持数を30に拡張する
アイテム所持数拡張99	1000	道具、武器、防具、装飾品の最大所持数を99に拡張する
道具アイテム引継ぎ	100	所持している道具を引き継ぐ
素材アイテム引継ぎ	200	所持している素材を引き継ぐ
ビジュアルアイテム引継ぎ	200	所持しているアタッチメント、髪型、衣装を引き継ぐ
装飾品アイテム引継ぎ	500	所持している装飾品を引き継ぐ
アブソーバー引継ぎ	500	所持しているアブソーバーを引き継ぐ
特殊アイテム引継ぎ	300	アイテムボール、アイテムボールプラス、ウィングドブーツとアーツボールを引き継ぐ
スキルアイテム引継ぎ	1500	所持している絶技の書、異能の書、異能双書を引き継ぐ
絆装備・魔装備引継ぎ ※	400	所持している絆装備・魔装備を引き継ぎ、その能力と強化値も引き継ぐ
特殊武器引継ぎ	700	特殊武器(上記参照)を引き継ぐ
獲得経験値2倍	300	敵撃破時の経験値が2倍になる。「獲得経験値5倍」と併用すると10倍になる
獲得経験値5倍	2000	敵撃破時の経験値が5倍になる。「獲得経験値2倍」と併用すると10倍になる
HP+1000	300	パーティー全員のHPが1000プラスされた状態でゲームを開始する
獲得ガルド2倍	300	敵撃破時の獲得ガルドが2倍になる
アイテムドロップ率2倍	200	敵がアイテムを落とす確率が2倍になる
チャット全開放	1500	すべてのロングチャットがチャットリストに登録される
共鳴術技ゲージ上昇率2倍	300	共鳴術技ゲージの上昇率が2倍になる
AC最大値+1	500	最大ACが1増える。「AC最大値+1」と併用すると3増える
AC最大値+2	1000	最大ACが2増える。「AC最大値+2」と併用すると3増える
術技使用回数引き継ぎ	100	術技の使用回数を引き継ぐ
術技・スキル引継ぎ	2000	アブソーバーで獲得した術技とスキルを引き継ぐ
属性連携ダメージ率増加	300	属性連係攻撃で敵に与えるダメージが増加する
属性連携受付時間延長	200	属性攻撃の連携受付時間が長くなる
クリティカル率3倍	100	敵味方ともにクリティカル発生率が3倍になる
ダメージ2倍	100	敵味方ともに受けるダメージが2倍になる
術・技消費TP減少	500	すべての術技の消費TPが半分になる
ルドガー骸殻「第2段階」	200	ルドガーが骸殻能力を使えるようになった際に最初から第2段階まで使える
ルドガー骸殻「第3段階」	500	ルドガーが骸殻能力を使えるようになった際に最初から第3段階まで使える
ルドガー骸殻「最終段階」	1000	ルドガーが骸殻能力を使えるようになった際に最初から最終段階まで使える
親密度引継ぎ	1000	ルドガーと各キャラクターとの親密度を引き継ぐ
勲功ポイント全引継ぎ	600	勲功ポイントをすべて引き継ぐ
勲功ポイント半分引継ぎ	300	勲功ポイントを半分引き継ぐ
ネコ派遣引継ぎ	1000	一部のネコを除くネコと派遣先を引き継ぐ。アイテムの収集状況は引き継げない

※:絆装備・魔装備を1つも所持していない場合は表示されない。

4
CHARACTER EPISODE
キャラクター エピソード

キャラクターエピソード攻略

Character Episode Capture

キャラクターエピソードはゲームのクリアには必須ではないが、各キャラクターの心情や成長を垣間見ることができる。ぜひすべてのエピソードを見てほしい。

データの見方

1 エピソード
どのキャラクターのエピソードであるかを示している。

2 固定メンバー
そのエピソード中で固定メンバーとなる仲間の名前。

3 エピソードタイトル
そのエピソードの番号とタイトル

4 時期／場所
そのエピソードが発生する時期と場所。なお、借金返済期間13−14では分史世界に行くエピソードが発生しないことがあるが、次の期間になれば発生する。

5 エピソードフローチャート
そのエピソードを進めるための手順。付随する情報の意味は以下のとおり。なお、手順で「ワールドマップで○○へ移動」と記載されていても、必ずしもワールドマップを使う必要はない。

- 選択肢 ……その手順で発生する選択肢。制限時間があるものは【時限】と記載
- パーティ ……その手順で加入／離脱するキャラクター
- アイテム ……その手順で入手／消費するアイテム
- 戦闘 ……その手順で戦闘があることを示す
- Check ……「12 Check」で攻略していることを示す
- BOSS ……「14 BOSS」で攻略していることを示す

6 発生ロングチャット
エピソード中に発生するロングチャットの一覧。選択肢が発生するものはL1、R1それぞれを選んだ場合の親密度の変化も記載している。各キャラクターの略称は「7 発生ショートチャット」を参照。時期は「5 エピソードフローチャート」と対応している。

7 発生ショートチャット
エピソード中に発生するショートチャットの一覧。発言者と最初のセリフの一部を記載している。発言者のアイコンの意味は以下のとおり。時期は「5 エピソードフローチャート」と対応している。

- ルド ……ルドガー
- ジュ ……ジュード
- ミラ ……ミラ
- アル ……アルヴィン
- エリ ……エリーゼ
- ティ ……ティポ
- ロー ……ローエン
- レイ ……レイア
- ガイ ……ガイアス
- ミュ ……ミュゼ
- エル ……エル
- セル ……セルシウス
- ター ……ターネット
- クラ ……クラック

8 出現する敵
そのエピソードで出現する敵の簡易データ。「タイプ」「11 のレベル範囲の下限値でのHP」「属性」を記載。各属性の色が青くなっている場合は、その属性で攻撃するとダメージが増えることを、赤くなっている場合はダメージが減ることを示す。

9 マップ
攻略しているマップ。アイコンの意味は以下のとおり。

- 1 ……「5 エピソードフローチャート」の手順を行う位置
- A ……マップ同士のつながり
- ファイザバード沼野 ……別の場所へのつながり
- ……上り下りできる場所
- ……飛び降りられる場所（一方通行）
- ……浮かび上がれる場所（一方通行）
- 穴 ……しゃがんで進める場所。宝箱などがあったり別のマップにつながる場合は線でつないでいる
- ア ……「13 入手アイテムデータ」と対応した宝箱などの位置
- ……エレメンタルコアの出現候補地。出現しないこともある
- S ……セーブポイント
- ……宿屋
- ……道具屋、自販機
- ……武器屋
- ……防具屋
- ……装飾品屋
- ……料理屋
- ……雑貨屋
- ……クエスト斡旋所

10 マップ名
マップの名前。「詳細」はマップのより詳しいデータが載っているページを示している。

11 敵Lv.
その場所に出現する敵のレベルの下限値と上限値。

12 Check
「5 エピソードフローチャート」の手順で、特に注意したいものをピックアップして攻略している。

13 入手アイテムデータ
そのマップで入手できるアイテムと、アイテムが入っているものの種別。どの種別でも、調べれば入手できる。

14 BOSS
「5 エピソードフローチャート」の手順で発生するボスとの戦闘を攻略している。一部のボスは注意したい攻撃方法も記載。

15 ボスデータ
ボスの簡易データで、「レベルの上限値と下限値」「鋼体」「レベルに対応したHPの上限値と下限値」「属性」「落とすアイテムとその確率」「盗めるアイテムとその確率」を記載。

ジュード エピソード

Jude Episode

固定メンバー　ルドガー　ジュード　ミラ

エレンピオスの生活、そして精霊の命を守るために、ジュードはバランたちとともに源霊匣（オリジン）の研究に勤しんでいた。しかし、その研究が思わぬ事態を招く結果となり、ジュードの心は大きく揺れ動く。

Episode 1 理想と現実と

時期	チャプター5終了後 ※1	場所	トリグラフ 居住区のマップ東側（P.255）

ジュードのエピソードはルドガーとミラが固定メンバーだが、エピソード1だけはミラがいなくても進めることが可能。ただし、このときミラやエルがいると2人のイベントが追加される。また、レイアと出会ってない場合は、ジュードが彼女に電話をかけるシーンが挿入されるなど、メインチャプターの進行度でもイベント内容が変わる。これらの違いで親密度に変化が出るわけではないので、安心して進めてほしい。

エピソードフローチャート

トリグラフ 居住区で開始

- 選択肢　L1 —／R1 —
- 選択肢　L1 ジュ+250／R1 —

1. 商業区で兵士と話して「はい」を選ぶ ※2
2. 自動でヘリオボーグ研究所 入り口に移動
3. 入り口で南西にいる研究員と話して「はい」を選ぶ ※2
4. 自動で総合開発棟13F 通路に移動
5. 扉に近づく
6. 総合開発塔13F 研究室に行く
   - 選択肢　L1 ジュ+250／R1 —
7. エレベーターを使って1Fに移動
8. 第4区画に行き、少し進む
   - 選択肢　L1 ジュ+250／R1 —
   - 選択肢　L1 ジュ+250／R1 —

Episode1終了

アイテム　ジュード「カラバリ」衣装を入手、ジュード+500

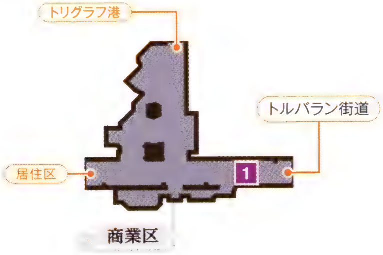
※1：チャプター4開始前の選択肢で「ヘリオボーグを解放してくれ」を選んだ場合は、チャプター4終了後。　※2：ワールドマップがある場合はワールドマップで移動。

発生ショートチャット P.744

時期	内容	条件
2後	ジュ　源霊匣研究室は～	—
5後	ジュ　行こう。助けな～	—

Map

トリグラフ 詳細▶ P.254



ヘリオボーグ研究所 詳細▶ P.280

Episode 2 予期せぬ再会

時期	チャプター7終了後	場所	ハ・ミル 西部のマップ北東側（P.291）

2でB1Fにいるディラックと話すと、B2Fの3の位置にボスが出現する。そうするとB2Fの奥に進めなくなってしまうので、その前にB3Fの宝箱を開けておくこと。また、ディラックとの会話中に発生する選択肢でR1を選んだ場合、ジュード抜きでボスと戦うことになる。大幅な戦力ダウンになってしまうが、その選択肢でさらにジュードの親密度を上げたいなら、ジュードをディラックのもとに残しておこう。

エルの存在の有無や、メンバーにいるミラが正史世界のミラか分史世界のミラかで発生するショートチャットなどの内容が異なる。

エピソードフローチャート

ハ・ミル 西部で開始

選択肢 L1 ジュ+250／R1 —

1 ワールドマップでタタール冥穴（分史）に移動

2 B1Fでディラックと話す

選択肢 L1 —／R1 ジュ+250、ジュードが離脱

3 戦闘 B2Fでエグゼクタスク（因子）を倒す BOSS 1

選択肢 ※1 L1 ジュ+250／R1 ジュ+150
選択肢 ※2 L1 ジュ+250／R1 —

4 自動でハ・ミル 西部に移動

選択肢 L1 —／R1 ジュ+250
選択肢 L1 —／R1 ジュ+250
パーティ ジュードが加入（離脱していた場合）

5 ワールドマップでヘリオボーグ研究所 総合開発棟13F 通路に移動

6 総合開発研究所13F 研究室に行く

選択肢［時限］ L1 —／R1 —
選択肢 L1 ジュ+250／R1 —

Episode2終了

アイテム ジュード「TOX」衣装&髪型、15000ガルドを入手、ジュード+500

※1：ジュードがパーティから離脱している場合のみ発生。
※2：時限。ジュードがパーティにいる場合のみ発生。

発生ショートチャット P.744

時期	内容	条件
1後	ジュ とにかく辺りを～	—
	ミラ 見たことないっ～	タタール冥穴（分史）1Fにいるエージェントに話しかける
	ミラ ふむ。早速当た～	タタール冥穴（分史）1Fにいるエージェントに話しかける
	エル お医者さんが来～	タタール冥穴（分史）1Fにいる帽子をかぶった男性に話しかける ※3
	ミラ ジュード……～	タタール冥穴（分史）1Fにいる帽子をかぶった男性に話しかける
	エル ……っ!～	タタール冥穴（分史）B1Fに行く ※3
	ミラ ……これは……～	タタール冥穴（分史）B1Fに行く
2後	ジュ いたよ、あいつ～	エグゼクタスク（因子）に近づく／ジュードがパーティにいる ※4
4後	ミラ みんなパニック～	ヘリオボーグ研究所 入り口にいる研究員と話す
	ミラ ただ事ではない～	ヘリオボーグ研究所 入り口にいる研究員と話す
5後	ジュ 胸騒ぎがする…～	—

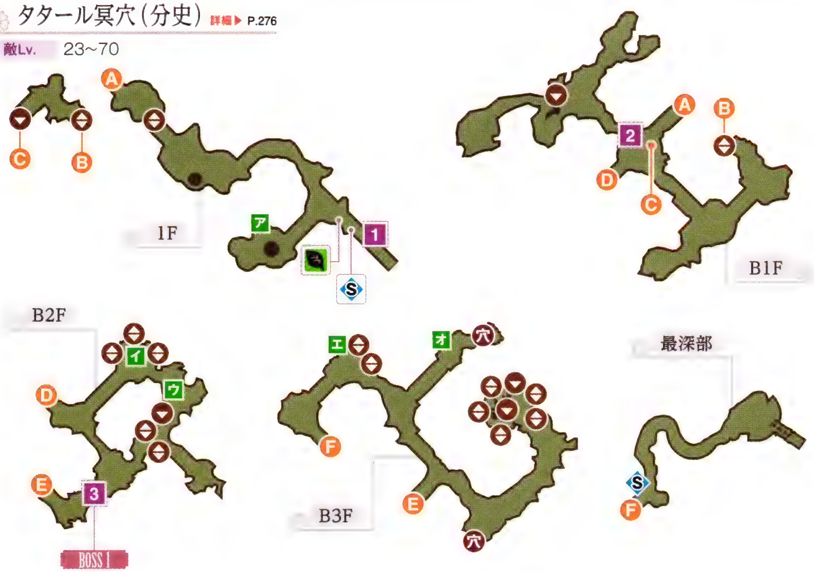
※3：分史世界のミラがいる場合のみ発生。 ※4：ミラがどちらの世界のミラかによって少し変化する。

Map

タタール冥穴(分史)

詳細▶ P.276

敵Lv. 23~70



ハ・ミル

詳細▶ P.291

ヘリオボーグ研究所

詳細▶ P.280

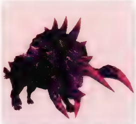
入手アイテムデータ

ア	宝箱	カモミール×1
イ	宝箱	3200ガルド
ウ	宝箱	リキュールボトル×2
エ	宝箱	ミートソース・並×1
オ	宝箱	サフラン×1

BOSS 1 ルドガーやミラの術技でダウンを狙おう

エグゼクタスク(因子)は鋼体が高いので、のけぞらすことは難しい。近接戦はさけて、遠距離から少しずつダメージを与えよう。まずはスキル「アピールターゲット」をセットしたルドガーを操作して、敵を引きつける囮役にする。その際、ルドガーは手を出さずにガードを固めて防御に徹すること。あとはほかの仲間で術を中心に遠距離から攻撃する。この攻撃役は、術で弱点を突けるミラやローエンが適任だ。

エグゼクタスク(因子) ▶ P.706



Lv.	24~71	鋼体	300
HP	86640~215232		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	折れた牙(100%)		
盗める	—		

ダウン中は「ソード・ラルデ」を使い、クリティカルを狙うといい。

Episode 3 ジュードの責任

時期	チャプター10終了後	場所	シャン・ドゥ 中央区のダーグ地下道への入口付近（P.351）

リーベリー岩孔にいるマインプラント（凶暴化）を倒すことが目的。この敵は術を多用するため、ローエンがいると戦いやすい。なお、このエピソードもエルがいたりミラが正史世界のミラだとイベントが変化する。

ロングチャットで発生する選択肢でもジュードの親密度を上げられる。

エピソードフローチャート

シャン・ドゥ 中央区で開始
- 選択肢 L1 ジュ+250／R1 —
- 選択肢 L1 ジュ+250／R1 —

1 ワールドマップでリーベリー岩孔 岩孔 入口に移動

2 戦闘 マインプラント（凶暴化）×3を倒す Check 1
- 選択肢 L1 ジュ+250／R1 —
- 選択肢 L1 ジュ+250／R1 —

Episode3終了

アイテム ジュード「TOXカラバリ」衣装を入手、ジュード+500

発生ロングチャット →P.737

時期	チャット名
1後	ジュードと源霊匣 選択肢 L1 ジュ+250 / R1 –

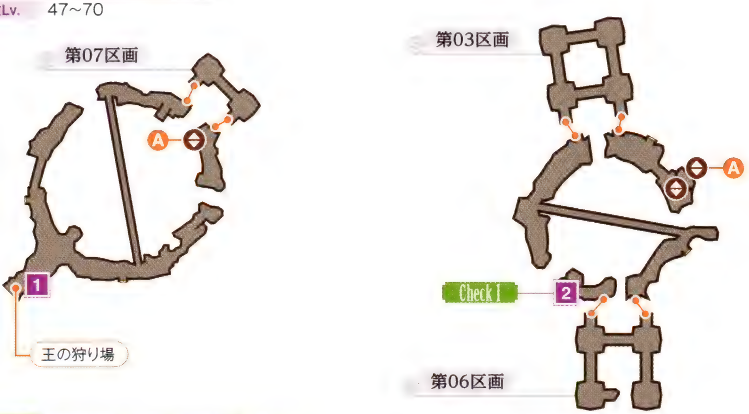
発生ショートチャット →P.745

時期	内容	条件
1後	ジュ 見て、人がいる～	リーベリー岩孔で橋を渡る

Map

リーベリー岩孔 詳細▶ P.355

敵Lv. 47～70



Check 1 ローエンとリンクしよう

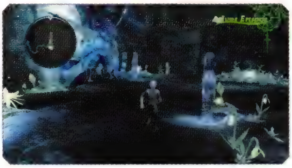
戦闘中はローエンとリンクしてオートマジックガードで術を防ぎつつ、弱点である火や風属性の術技で攻撃しよう。「快気孔」が使えるジュードを操作すれば、敵の攻撃で毒の状態変化になってもすぐに回復できるのでオススメ。

マインプラント（凶暴化）×3
▶ P.724

Episode 4 セルシウスの願い

時期	チャプター13終了後	場所	カン・バルク ガイアス城前 門付近（P.360）

逃亡したセルシウスを捕らえるため、ククル凍窟へ向かうことになる。セルシウスはククル凍窟 地底湖の2の位置にいるが、ここにはギガントモンスターのハイドラブレイドも生息している。エピソード4の発生時期に戦う相手としてはかなりの強敵なので、戦いを挑まないほうが無難だ。



ハイドラブレイドは巨大な敵なので、接触しないように注意して進もう。

エピソードフローチャート

カン・バルク ガイアス城前で開始

選択肢　L1 ジュ+250／R1 —

1 ワールドマップでククル凍窟 ザイラの森側 入口に移動

2 地底湖でセルシウスと話す

選択肢［時限］ L1 —／R1 —

3 戦闘 セルシウス（1）を倒す　BOSS 1

選択肢　L1 —／R1 —

選択肢　L1 ジュ+500／R1 —

Episode4終了

アイテム　セルシウスの化石を入手、ジュード+500

発生ショートチャット

P.745

時期	内容	条件
1後	ジュ セルシウス……～	ククル凍窟 地底湖を少し進む

Map

ククル凍窟 詳細▶ P.368

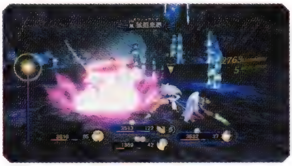
敵Lv.　58~70

BOSS 1 ガイアスでガードブレイクを狙う

セルシウスは動きがすばやく、技の出も早い強敵だが、ボスのなかでは鋼体値がかなり低い。ガイアスなら比較的ラクにガードブレイクを狙えるので、メンバーに加えて積極的に通常攻撃を叩き込もう。セルシウスがのけぞったら「獅子戦吼」を使い、敵をダウンさせているスキに安全な距離まで退避するといい。相手の攻撃で石化することもあるので、そのときはジュードの「快気孔」か道具ですぐに回復すること。

セルシウス（1） ▶ P.716

Lv.	59~71	鋼体	40
HP	177600~209568		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	雪色ボンボン（100%）／極氷塊の環珠（100%）		
盗める	水精霊の涙（5%）		



攻撃を開始する前に、「猛招来」で物理攻撃力を上げておこう。

Episode 5 かつて夢見た世界

時期	チャプター15終了後	場所	カン・バルク ガイアス城前 門付近(P.360)

セルシウスから告げられた思い出の地は、キジル海瀑とイル・ファン、ガンダラ要塞の3カ所。まずはガンダラ要塞以外の2カ所へ向かおう。どちらから向かってもイベントに違いはないが、先にイル・ファンを訪れると、キジル海瀑でロングチャットが発生しなくなってしまう。ジュードかミラの親密度を上げるチャンスなので、まずはキジル海瀑へ行くといい。最後にガンダラ要塞へ行くと、ボス2体との戦いが始まる。

ジュードとミラがキジル海瀑で一体何をしていたのか、ロングチャットを見てもその疑問はけっきょく解けないままだ。

エピソードフローチャート

カン・バルク ガイアス城前で開始

1. ワールドマップでキジル海瀑 ニ・アケリア側 入口に移動 ※1
2. 滝下で滝に近づく ※1
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―
3. ワールドマップでイル・ファン オルダ宮前に移動 ※1
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―
4. ワールドマップでガンダラ要塞 タラス街道側 入口に移動 ※2
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―
5. 戦闘 セルシウス、アクアドラゴン(従属)を倒す BOSS1
   - 選択肢 L1 ―/R1 ジュ+250
   - アイテム セルシウスの化石を消費
6. ワールドマップでカラハ・シャール タラス街道側 入口に移動
7. 領主邸 エントランスに行く
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―

Episode5終了

アイテム ティポミトンを入手、ジュード+500

※1:1~2と3は順不同。
※2:バルナウル街道側 入口に移動しても同様のイベントが発生する。

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
2後	ジュードとミラの秘密 選択肢 L1 ミラ+250 / R1 ジュ+250

発生ショートチャット →P.745

時期	内容	条件
開始後	セル キジル海瀑、も~	―
3後 ※3	セル アイツはなにを~	―
5後	ミラ まったく……。~	―

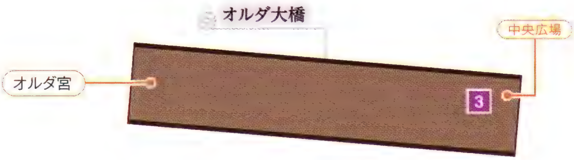
※3:イル・ファン→キジル海瀑の順で行ったときはキジル海瀑で発生する。

Map

キジル海瀑 詳細▶P.294

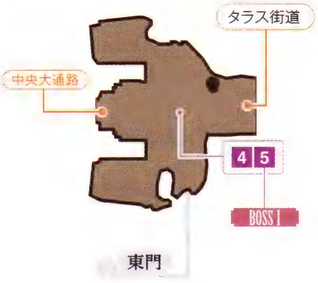
敵Lv. 67~71

イル・ファン 詳細▶P.401

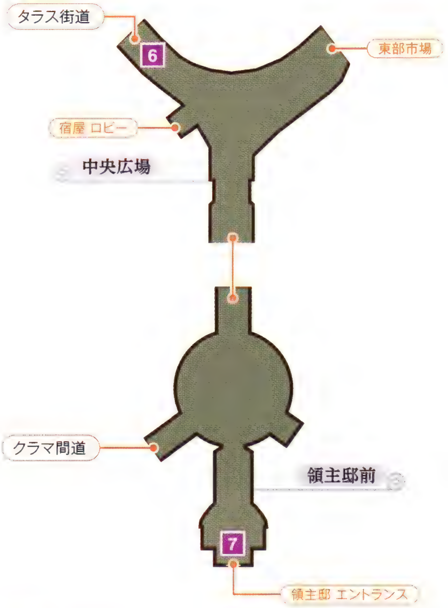


Map

ガンダラ要塞 詳細▶ P.342



カラハ・シャール 詳細▶ P.333



BOSS 1 アクアドラゴン(従属)から撃破しよう

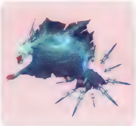
セルシウスとアクアドラゴン(従属)はリンクし、お互いのそばを離れずに攻撃をしかけてくる。そのため、接近戦だと2体の攻撃を同時に受ける機会が多くなってしまう。まずは耐性に射属性がないアクアドラゴン(従属)を、ルドガーの双銃などで離れたところから攻撃していこう。その際は、「ラピッドレンジ」を使って炎上の状態変化を狙っていくといい。

状態変化にさせる攻撃をしてくるので、エリーゼの「ディスペル」で回復したい。

セルシウス(2) ▶ P.716

Lv.	69~73	鋼体	40
HP	102120~107448		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	万年雪の結晶(100%)		
盗める	水精霊の涙(5%)		

アクアドラゴン(従属) ▶ P.700



Lv.	69~73	鋼体	150
HP	139380~146652		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	—		
盗める	—		

◎ 要注意攻撃

【セルシウス】凍刃踏砕

ダウンさせた相手の上にのしかかり、そのまま連撃を繰り出す。ガードできない技なので、バックステップで回避すること。

【アクアドラゴン(従属)】スプラッシュブレス

前方に勢いよく水の息を噴射する。射程は長いが前方に死角があるので、技が発動する瞬間にフロントステップでよけよう。

ミラ エピソード
Milla Episode

固定メンバー　ルドガー　ジュード　ミラ

正史世界と分史世界。住む世界は異なれど、精霊の主としての使命を負う2人のミラ。分史世界のミラの想いを継ぐかのように復活を遂げた正史世界のミラは、新たに訪れた世界の危機に立ち向かう。

Episode 1 ミラのスープ

時期	チャプター7終了後～借金返済期間10-11まで	場所	ニ・アケリア 東側の民家（P.296）

このエピソードは民家にいるミラに話しかけるだけでクリアできるが、チャプター11を開始するとそれ以降は発生しなくなる。エピソードクリア後はオートアイテムの設定が可能になる貴重品の「アイテムボールプラス」を獲得できるので、チャプター11を始める前にニ・アケリアへ訪問するようにしよう。

1杯のスープを通じて、エルと分史世界のミラの距離がわずかに近づく。

エピソードフローチャート

ニ・アケリア 民家で開始

選択肢　L1 ミラ+250／R1 —
選択肢　L1 ミラ+250／R1 —

Episode1終了

アイテム　アイテムボールプラスを入手、ミラ+250

Episode 2 目指せ一番！

時期	チャプター8終了後～借金返済期間10-11まで	場所	カン・バルク 大通りのマップ東側（P.360）

スープに使う高級食材を取りに、ノール灼洞へ向かうことになる。エピソード1と同様にチャプター11を開始すると発生しなくなるので、時期を逃さないようにしたい。また、今回のエピソードはクリアするためにブレイジークローを倒す必要がある。レベル上げや装備品の調達などの準備を万全にしてから向かおう。

2の選択肢は時間制限がある。L1を選べばミラの親密度が上がる。

エピソードフローチャート

カン・バルク 大通りで開始

選択肢　L1 —／R1 —

1 ワールドマップでノール灼洞 ザイラの森側 入口に移動

2 溶岩湖に行き東に進む

選択肢【時限】 L1 ミラ+250／R1 —

3 戦闘 ブレイジークローを倒す　BOSS 1

選択肢　L1 —／R1 ミラ+250
選択肢　L1 ミラ+200／R1 —

Episode2終了

アイテム　アイテムボールプラスを入手、ミラ+250

発生ロングチャット

→P.737

時期	チャット名
開始後	エルと分史ミラ

発生ショートチャット

→P.745

時期	内容	条件
開始後	ミラ クマの手さえ手～	—
1後	エル うわーん、あつ～	—

ノール灼洞

詳細▶ P.364

敵Lv. 31~70

1
2
3
4
5
6
7
キャラクターエピソード
◆ミラエピソード

BOSS 1 敵の背後をとってクリティカルを狙え

ブレイジークローの通常攻撃は出が遅く、ステップで回避しやすい。ジュードなら集中回避で背後をとってクリティカルを狙えるので、操作キャラクターにオススメだ。敵がのけぞったら通常攻撃でコンボをつなげ、「転泡」や「砕氷刃」でダウンさせたスキにACを回復するといい。ルドガーとリンクしていれば、これらの技で水属性の共鳴術技「臥龍裂渦」を使えるので、共鳴術技ゲージがたまったときはルドガーとリンクしよう。

ミラは攻撃が届かない離れたところから「スプラッシュ」で攻撃させるといい。

敵が回転しだしたら、攻撃に備えてガードの準備をしておこう。

ブレイジークロー

▶ P.724

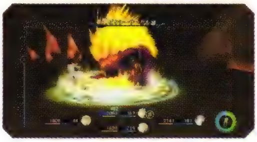
Lv.	32~71	鋼体	300
HP	157794~312936		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	とがった爪（100%）／フレアマント（100%）		
盗める	—		

要注意攻撃

アサルトクロー

前方に射程が長く、密着していると1回のバックステップではさけきれない。回避するときはバックステップを2回すること。

両手振り下ろし攻撃



この攻撃はガードブレイクとダウンの効果がある。両手を振り下ろすまでにスキがあるので、ステップで確実に回避しよう。

Episode 3 今、ここにいるミラ

時期 チャプター11終了後～借金返済期間12−13まで　場所 ニ・アケリア 西側の民家（P.296）

正史世界に復活したミラとエルのやりとりが展開されるエピソード。強敵と戦ったり、ほかの場所に移動する必要はなく、ニ・アケリアの民家にいるミラと会話するだけでクリアできる。ただし、発生期間がチャプター13の開始前までとかなり短いので、ミラの親密度を上げたいなら発生を逃さないようにしよう。その際、発生する選択肢はどちらもR1を選ぶといい。

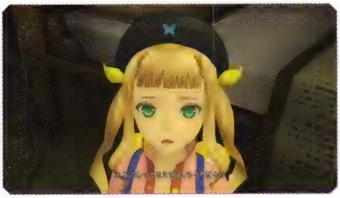
エピソードフローチャート

ニ・アケリア 民家で開始

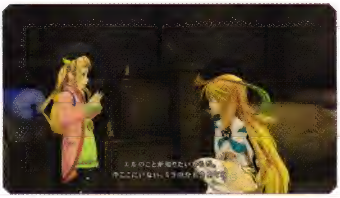
選択肢 L1 —／R1 ミラ+250
選択肢 L1 —／R1 ミラ+250

Episode3終了

アイテム ミラ「カラバリ」衣装を入手、ミラ+500



分史世界のミラと性格や言動が異なる正史世界のミラに、エルは戸惑いを隠せない。



長い時間、この世界にいられないミラは、エルに友だちにならないかと提案する。

発生ショートチャット P.745

時期	内容	条件
終了後	ミラ どうした、エル～	—

Episode 4 ミラ―裏切りの名

時期 チャプター12終了後　場所 イル・ファン 学術研究地区のマップ北側（P.402）

分史世界に現れた時歪の因子（タイムファクター）をミラとともに探しに向かうエピソードで、クリアするとミラの衣装とガルドが獲得できる。このエピソードに終了時期はないが、エルがいると追加されるシーンが用意されている。エルはチャプター13終了後にはいなくなるので、それを見たい場合はチャプター13を開始する前にイル・ファンへ向かうといい。

エピソードフローチャート

イル・ファン 学術研究地区で開始

選択肢 L1 —／R1 —

1 ワールドマップでイル・ファン（分史）に移動

2 ラフォート研究所（分史）に行く

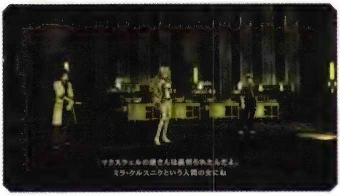
3 第1区画 第04研究室に行く
選択肢 L1 —／R1 —
選択肢 L1 ミラ+250／R1 —

4 戦闘 アスカ（分史）（2）を倒す BOSS 1
選択肢 L1 ミラ+200／R1 —
選択肢 L1 —／R1 —

5 自動でイル・ファン 学術研究地区に移動
選択肢 L1 —／R1 ミラ+250

Episode4終了

アイテム ミラ「TOX」衣装&髪型、25000ガルドを入手、ミラ+500



アスカの話から、先代のマクスウェルの過去を知ることができる。

発生ショートチャット P.745

時期	内容	条件
1後	ジュ この世界の時歪～	—
	ジュ アスカ……この～	イル・ファン（分史）中央広場のベンチに座っている老人と話す
	ジュ ハウス教授は僕～	イル・ファン（分史）学術研究地区にいる女性と話す

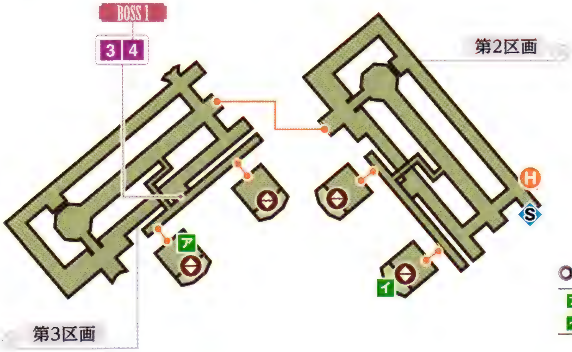
イル・ファン（分史）

詳細▶P.401

バルナウル街道(分史) 詳細▶ P.406

敵Lv. 55~60

ラフォート研究所(分史) 詳細▶ P.405



入手アイテムデータ

ア 宝箱	コンボチャーム×1
イ 宝箱	8300ガルド

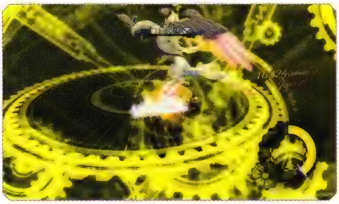
BOSS 1 射属性と闇属性で敵を狙い撃つ

ルドガーの双銃ならアスカ(分史)の弱点を突けるうえ、安全な位置を確保しながら戦える。また、鋼体ブレイク値が高い闇属性の「ゼロディバイド」を連発すれば、弱点属性連携も狙いやすい。特に敵が突進後にうなだれたときは絶好のチャンスだ。注意したいのが、この敵のHPが約半分以下になると使用する「揺輝のヴェール」。これが発動すると強力な攻撃を使用するようになるため、ガードや回避を怠らないこと。

アスカ(分史)(2) ▶ P.700

Lv.	56~71	鋼体	200
HP	192528~237888		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	コンフューズチャーム(100%)		
盗める	チキンの丸焼き(5%)		

地面が光ったあと、その場所から逃げないと光柱による攻撃を受けてしまう。



HPが多い相手なので、変身して大ダメージを狙っていくのがオススメだ。

Episode 5 マクスウェルの巫子

時期	チャプター14終了後	場所	ニ・アケリア 西側の民家前(P.296)

ニ・アケリア霊山に向かったイバルを追い、襲ってくる霊山の主に立ち向かうことになるエピソード。開始後に発生するロングチャットは、2でイバルに近づくと表示されなくなる。このチャットは選択肢によってミラの親密度を上げることができるので、見逃した場合はチャットリストを確認するといい。

エピソードフローチャート

ニ・アケリアで開始

選択肢 L1 —/R1 ミラ+250

1 ワールドマップでニ・アケリア(分史)に移動

2 イバルに近づく

選択肢 L1 —/R1 —

3 ニ・アケリア参道(分史)に行く

4 ミラの社(分史)に行く

5 ニ・アケリア霊山(分史)に行く

6 戦闘 山頂でイバルに近づき、メランディケイト、メランソウルを倒す BOSS!

7 自動でニ・アケリアに移動

選択肢 L1 ミラ+250/R1 —

Episode5終了

アイテム ミラ「TOXカラバリ」衣装、35000ガルドを入手、ミラ+500

発生ロングチャット → P.738

時期	チャット名
開始後	ルドガーのGHS 選択肢 L1 ミラ+250 R1 —

発生ショートチャット → P.745

時期	内容	条件
1後	ミラ さて、まずは情~	—
	ミラ む? あれは…~	イバルに近づく

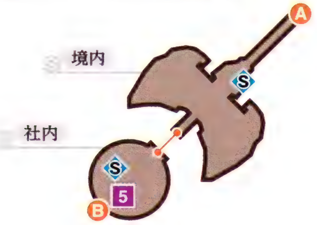
Map

ニ・アケリア参道(分史) 詳細▶ P.297

敵Lv. 64~70

ニ・アケリア(分史) 詳細▶ P.296

ミラの社(分史) 詳細▶ P.299



入手アイテムデータ

ア	宝箱	ゴールドサークレット×1
イ	宝箱	6100ガルド
ウ	宝箱	ブラックエッグ×2
エ	宝箱	4800ガルド

1 2 3 4 5 6 7
キャラクターエピソード
ミラエピソード

ニ・アケリア霊山(分史) 詳細▶P.300

敵Lv. 64~70

入手アイテムデータ

ア 宝箱	ルーンリスト×1
イ 宝箱	シルバーレギンス×1
ウ 宝箱	猛毒針×2

BOSS 1 メランソウルを最優先に撃破

メランディケイトは「フリーダム・ワケミ」を使って自分のHPを犠牲にし、2体のメランソウルを呼び出す。メランソウルを倒しても、すぐに新しいメランソウルが呼び出されるが、そのたびにメランディケイトのHPが減るため倒して損はない。メランソウルはすぐにのけぞるので、弱点の打属性をメインに攻撃していこう。

メランソウルも残り1体になると「フリーダム・ワケミ」を使ってくる。

メランディケイト ▶P.726

Lv.	65~71	鋼体	200
HP	297570~322140		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	朽ちた骨(100%)/鋭利な歯(100%)		
盗める	不思議なビード(5%)		

メランソウル ▶P.726

Lv.	65~71	鋼体	0
HP	22890~24780		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	—		
盗める	—		

Episode 6 想い、弛まぬゆえに…

時期	チャプター15終了後	場所	ハ・ミル 西部のマップ北東側(P.291)

このエピソードでは世精ノ途(ウルスカーラ)(分史)に向かい、そこで強力なボス2体と連戦することになる。世精ノ途にはセーブポイントやショップがないので、事前にしっかりと準備しておこう。

世精ノ途はいくつものマップに分かれており、緑の光に触れるとそれぞれをつなぐ道が出現する。また、青い光を調べると下の階層に、赤い光に触れると上の階層に移動できるのだ。これら3色の光を利用して進み、ボスが待ち受ける世精ノ果テをめざそう。

エピソードクリア後は、ハ・ミル 西部の果樹園に剣が出現。これを調べると「覇王の次元刀」、「ガイアス「TOXラスボス」衣装」、「ガイアス「TOXラスボス」髪型」、「ガイアスの光背」が手に入る。

エピソードフローチャート

ハ・ミル 西部で開始

選択肢 L1 —/R1 —

1 ワールドマップで世精ノ途(分史)に移動

2 飛び降りて世精ノ果テに行く

選択肢 L1 ミラ+500/R1 —

3 戦闘 マクスウェル(分史)を倒す BOSS 1

選択肢 L1 —/R1 —

4 戦闘 ミュゼ(因子・四大隷属)を倒す BOSS 2

5 自動でハ・ミル 西部に移動

選択肢 L1 —/R1 ミラ+250

Episode6終了

アイテム ハリセン、50000ガルドを入手、ミラ+500

出現する敵

アースエレメント ▶ P.700

スピード　HP 6249

属性　火　水　**風**　**地**　光　闇　斬　**打**　射

ウィンドエレメント ▶ P.704

マジック　HP 6720

属性　火　水　**風**　**地**　光　闇　**斬**　打　射

ウォーターエレメント ▶ P.704

マジック　HP 6720

属性　**火**　**水**　風　地　光　闇　斬　打　**射**

ファイアエレメント ▶ P.722

スピード　HP 6249

属性　**火**　**水**　風　地　光　闇　**斬**　**打**　**射**

発生ロングチャット → P.738

時期	チャット名
1後	世精ノ途について 選択肢　L1 ミラ+250　R1 ジュ+250

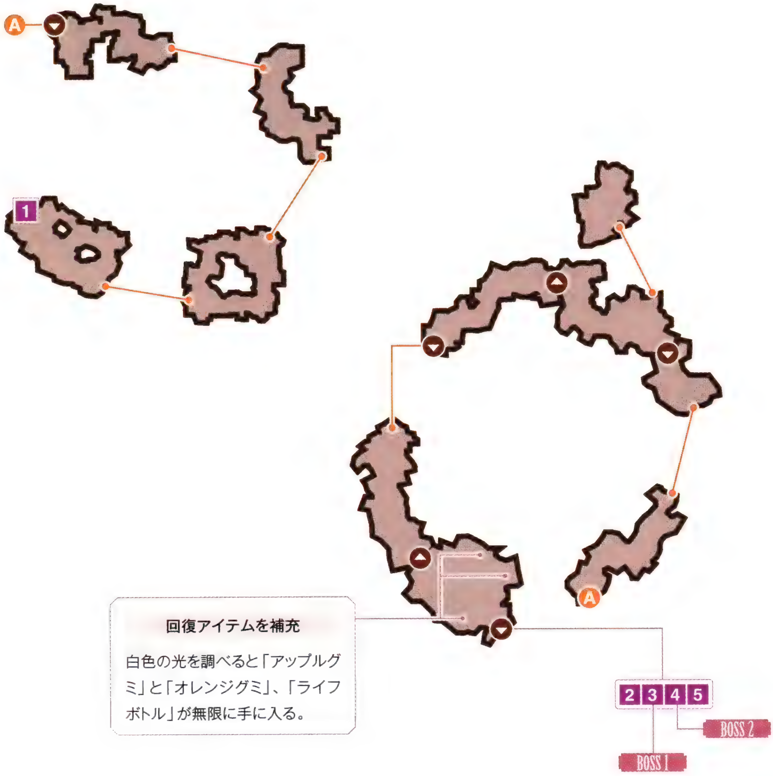
発生ショートチャット → P.745

時期	内容	条件
1後	ジュ ミラ、ここって〜	—
	ジュ ……ここにいる〜	世精ノ途（分史）で1つ目の青い光に飛び込む

Map

世精ノ途（分史）

敵Lv.　67〜72



回復アイテムを補充

白色の光を調べると「アップルグミ」と「オレンジグミ」、「ライフボトル」が無限に手に入る。

BOSS 1 「属性チェンジ」後は必ず属性を確認すること

マクスウェル(分史)は弱点と耐性の属性を火、水、風、地のいずれかに変化させながら攻撃してくる。弱点と耐性が変わるたびに使用する術も変化し、特に地属性のときは石化にする可能性のある術を使う。「リキュールボトル」を用意しておくか、「ディスペル」が使えるエリーゼをパーティに入れて対策すること。

マクスウェル(分史)の弱点部位は本体部分なので、ジャンプ攻撃でコンボを狙うのが基本。空中戦に有利なスキルを多く習得できるミラを操作するか、彼女とリンクしながら戦うようにしよう。

マクスウェル(分史) ▶ P.724

Lv.	68~73	鋼体	150
HP	341862~364452		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	エメラルドリング(100%)		
盗める	エレメントマント(5%)		

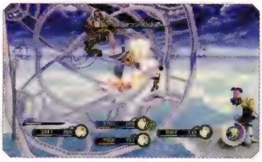
敵を正面にとらえ、ジャンプ攻撃で術の詠唱を阻止するようにしたい。

○ 要注意攻撃

レイジングサン

敵の耐性属性が火属性だと使用する術。攻撃範囲が広く、フリーランでは避けきれないので、マジックガードで防ぐこと。

ペールジャッジメント



敵の耐性属性が火属性のときに使ってくる技で、受けると戦闘不能になることがある。ステップで回避しよう。

クールアブソプト

敵の耐性属性が水属性のときに使用。発生時間が長いTPを吸収する音波を放つ。回避後もすぐには近づかないように。

BOSS 2 「ファンガ・プレセ」を起点にダウンを狙う

「イフリート」や「ウンディーネ」など、ミラと同じような技を多用してくる。これらの攻撃はヒット数が多いため、最後までガードでふせいでから反撃するようにしよう。その際、ミュゼ(因子・四大隷属)の弱点である光属性で、なおかつダウンさせやすいルドガーのハンマー技「ファンガ・プレセ」を起点にして、攻撃を叩き込むといい。また、ルドガーとジュードがスキル「ダウンバースト」を習得していると、ダウンした敵に大ダメージが狙える。ボス戦に挑む前に、2人にこのスキルをセットしておこう。

ミュゼ(因子・四大隷属) ▶ P.724

Lv.	69~74	鋼体	120
HP	207000~220500		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	レジュームリング(100%)		
盗める	奇妙な塊(5%)		

ダウンした敵にクリティカルが発生する「ソート・ラルデ」も有効だ。

○ 要注意攻撃

グラヴィティ

頭上に巨大な重力場を生み出して闇属性のダメージを与えてくる。狙われたらマジックガードの準備をしておくこと。

髪の毛攻撃

ミュゼ(因子・四大隷属)は自分の髪を使って攻撃してくる。直線上に射程が長いので、ステップで避けずにガードで防ごう。

アルヴィンエピソード

Alvin Episode

固定メンバー　ルドガー　アルヴィン　レイア

ユルゲンスと共同で商売を始めたアルヴィンだが、エレンピオスとリーゼ・マクシア間での問題もあるためか、思うようにいかない。そのさなか、ある出来事をきっかけに2人はコンビを解消することになるのだが……。

Episode 1 商売人アルヴィン

時期	チャプター6終了後	場所	ドヴォール ダウンタウンのマップ北東側（P.261）

ドヴォールのダウンタウンで発生するエピソードで、アルヴィンから商売の手伝いを頼まれる。このエピソードで発生する選択肢は、どれもアルヴィンの親密度を上げられるものなので、下記のフローチャートで親密度が上がる選択肢がどちらなのかを確認しておこう。

2でユルゲンスに近づくと、そのままイバルと戦うことになる。パーティ編成やアイテム調達などの準備は、それまでに終わらせておくこと。

エピソードフローチャート

ドヴォール ダウンタウンで開始
- 選択肢　L1 アル+350／R1 ―

1 商店通りに行き、少し進む
- 選択肢　L1 ―／R1 アル+350

2 ユルゲンスに近づく

3 戦闘 イバル(3)を倒す　BOSS 1
- 選択肢　L1 アル+100／R1 ―

Episode1終了

アイテム　アルヴィン「カラバリ」衣装を入手、アルヴィン+500

商店通りにいる店主には申し訳ないが、1で発生する選択肢はアルヴィンが示したとおりにR1を選ぼう。

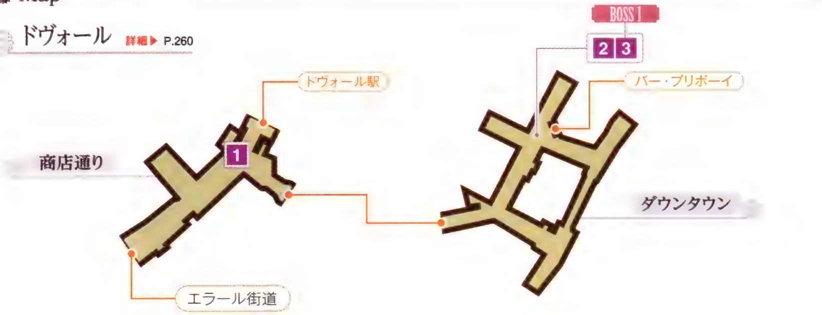
発生ショートチャット

P.745

時期	内容	条件
開始後	レイ それにしても、～	―
1後	レイ なんか、や―な～	―

Map

ドヴォール 詳細▶P.260



BOSS 1 双銃をメインにイバルを追い込む

イバル（3）はのけぞらせやすいが、のけぞりからの回復が早くコンボをつなげにくい。また、通常攻撃と技の出が早いため、接近戦を挑むのは不利だ。接近戦はアルヴィンにまかせ、ルドガーを操作して離れたところから双銃を撃ち込もう。レイアは回復に専念させるといい。また、イバル（3）の弱点は風属性なので、「ウィンドランス」を使えるローエンがパーティにいると、さらに撃破しやすくなる。

イバル（3） ▶ P.702

Lv.	15〜70	鋼体	0
HP	41412〜141897		
属性	風 地		
落とす	はずれ棒（100%）／スタミナリング（100%）		
盗める	オムソバ・並（5%）		

アルヴィンが安全に攻撃できるよう、双銃で攻撃してサポートしよう。

Episode 2 ビジネスパートナー

時期 チャプター8終了後　場所 ドヴォール ダウンタウンのマップ北東側（P.261）

6でユリウスに話しかけなくてもエピソードは進行するが、ここではアルヴィンの親密度が上昇する選択肢が発生する。2人の意外な関係を知ることもできるので、トリグラフに立ち寄ったらぜひユリウスに話しかけておきたい。また、11の手順に進む前に、トルバラン街道とヘリオボーグ研究所にある宝箱を入手することも忘れないようにしよう。

エラール街道を経由すれば、列車を利用しなくてもトリグラフに行ける。

エピソードフローチャート

ドヴォール ダウンタウンで開始

選択肢 L1 —／R1 アル+350

1. ワールドマップでドヴォール（分史）に移動
2. ダウンタウンで2人組の右側の男性と話す ※1
3. ドヴォール駅で2人組の左側の男性と話す ※1
4. 商店通りでユルゲンスと話す
   - 選択肢 L1 —／R1 —
   - 選択肢 L1 アル+350／R1 —
   - アイテム 資材保管室の鍵を入手
5. 列車に乗ってトリグラフ（分史）に移動
6. 居住区でユリウスと話す ※2
   - 選択肢 L1 アル+350／R1 —
   - 選択肢 L1 —／R1 —
7. トルバラン街道（分史）に行く
8. ヘリオボーグ研究所（分史）に行く
9. 入り口で研究員と話して「はい」を選ぶ
10. 自動で総合開発棟1F 通路へ移動
11. 総合開発棟1F 保管庫に行き鉱石を調べる
12. 自動でドヴォール ダウンダウンに移動
    - 選択肢 L1 アル+350／R1 —

Episode2終了

アイテム アルヴィン「TOX」衣装&髪型、20000ガルドを入手、アルヴィン+500

※1：2と3は順不同。※2：必須ではない。

発生ロングチャット →P.737

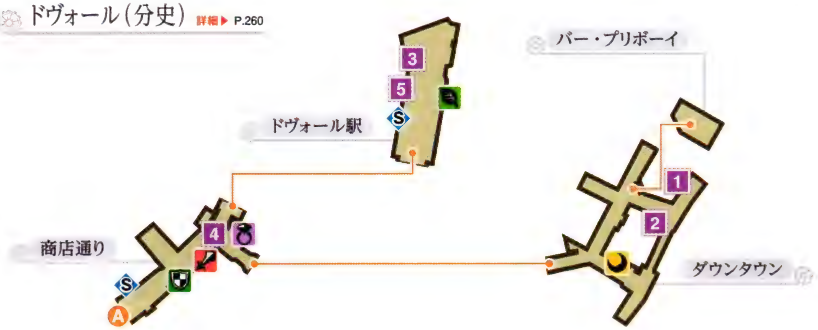
時期	チャット名
4後	アルヴィンの商売は？ 選択肢 L1 — R1 アル+250

発生ショートチャット →P.745

時期	内容	条件
1後	アル 時歪の因子は、〜	—
2後	アル へえ……こっち〜	—
3後	レイ ねえ、今まで見〜	—
4後	アル この鍵……ヘリ〜	—
5後	アル そういや、こっ〜	トリグラフ（分史）居住区に行く
8後	アル 例の鉱石は、こ〜	—
	アル 俺は、また……〜	ヘリオボーグ研究所（分史）第4区画に行く

Map

ドヴォール(分史)
詳細▶ P.260

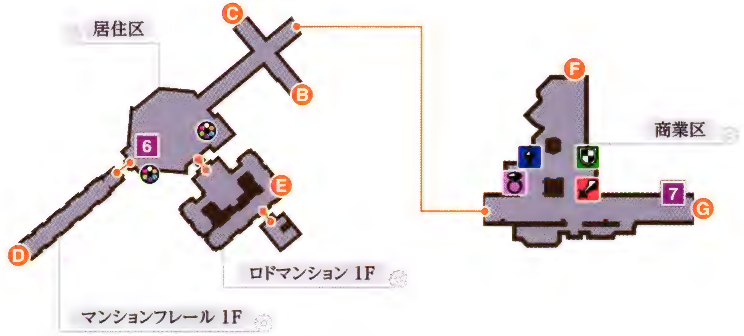


エラール街道(分史)
詳細▶ P.263

敵Lv. 30~70

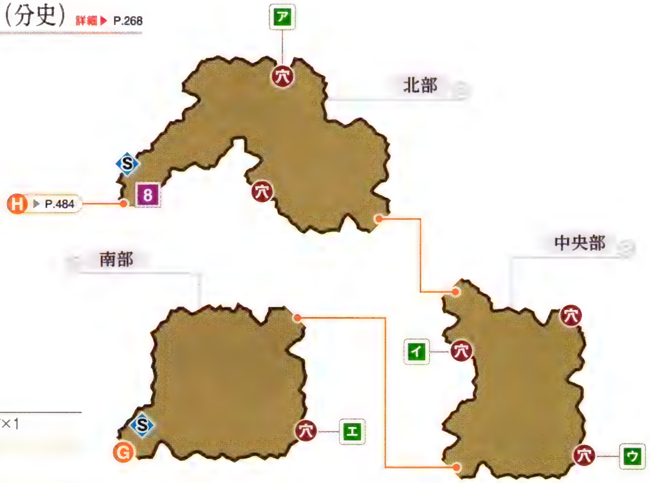
トリグラフ(分史)
詳細▶ P.254

E・コア 9~30個



トルバラン街道(分史) 詳細▶ P.268

敵Lv. 30~70



入手アイテムデータ

ア	宝箱	チェインガード×1
イ	宝箱	とがった爪×2
ウ	宝箱	3600ガルド
エ	宝箱	4200ガルド

ヘリオボーグ研究所（分史）

詳細▶ P.280

入手アイテムデータ

オ 宝箱	スプリントメイル×1
カ 宝箱	7000ガルド

Map

Episode 3 裏切りの代価

時期 チャプター9終了後　**場所** ディール 中央広場のマップ中央付近（P.388）

クランスピア社内で完結するエピソード。ワールドマップでエントランスに移動したあと、受付と会話してエレベーターに乗り込もう。10階に上がってユルゲンスのもとへ行くとイベントが発生し、姿を消してしまったユルゲンスを追って6の場所に行けばクリアとなる。アルヴィンの親密度を上げられるうえ、「TOXカラバリ」の衣装も手に入るのでお得だ。

アルヴィンと価値観が違うことを痛感したユルゲンスは、コンビ解消を切り出す。

エピソードフローチャート

ディール 中央市場で開始

選択肢　L1 —／R1 —

1. ワールドマップでクランスピア社 エントランスに移動
2. 受付と話す
   選択肢　L1 アル+350／R1 —
3. エレベーターを使って10Fに移動
4. ユルゲンスに近づく
   選択肢　L1 アル+350／R1 —
5. エレベーターを使って1Fに移動
6. ユルゲンスに近づく
   選択肢　L1 —／R1 アル+350

Episode3終了

アイテム　アルヴィン「TOXカラバリ」衣装を入手、アルヴィン+500

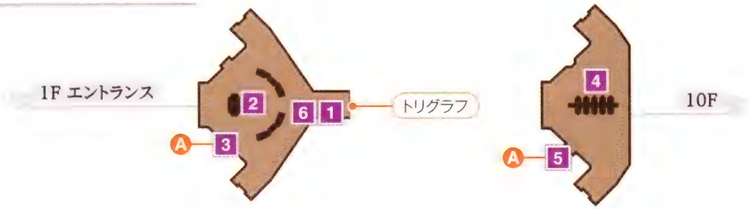
発生ショートチャット

P.745

時期	内容	条件
開始後	アル ユルゲンス……～	—
2後	アル くくく。ルドガ～	—
4後	レイ ユルゲンスさん～	—

Map

クランスピア社 詳細▶ P.304



Episode 4 決別と決断

時期	チャプター12終了後	場所	イル・ファン ホテル・ハイ・ファン ロビーのマップ北側（P.402）

正史世界からニ・アケリア（分史）に移動すると、分史世界のプレザたちを追いかけるため、アルヴィンがパーティから離脱する。4までアルヴィンはパーティに復帰することはないので、ニ・アケリア参道（分史）では戦闘をなるべく避けよう。なお、4で発生するボス戦後に発生する選択肢と正史世界に戻ってから発生する選択肢でL1を選べば、アルヴィンの親密度を大幅に上げることが可能だ。

2で発生するロングチャットでは、レイアの親密度を上げることができる。

エピソードフローチャート

イル・ファン ホテル・ハイファン ロビーで開始
- 選択肢 L1 アル+350／R1 —

1 ワールドマップでニ・アケリア（分史）に移動
- 選択肢 L1 —／R1 —
- パーティ アルヴィンが離脱

2 ニ・アケリア参道（分史）に行く

3 ミラの社（分史）に行く
- パーティ アルヴィンが加入

4 戦闘 アルヴィン（分史）、アグリア（分史）(1)を倒す BOSS 1
- 選択肢 L1 アル+700／R1 —

5 自動でイル・ファン ホテル・ハイファン ロビーに移動
- 選択肢 L1 アル+350／R1 —

Episode4終了

アイテム アルヴィン「TOXオリジナル」衣装、25000ガルドを入手、アルヴィン+500

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
2後	アルヴィンの過去
	選択肢 L1 — R1 —
	選択肢 L1 — R1 レイ+250

発生ショートチャット →P.745

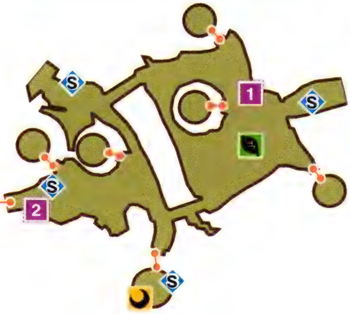
時期	内容	条件
開始後	アル さて……どんな～	—
2後	レイ あの指輪……も～	ニ・アケリア参道（分史）南西部を少し進む

Map

ニ・アケリア参道（分史） 詳細▶P.297

敵Lv. 58～70

ニ・アケリア（分史） 詳細▶P.296



入手アイテムデータ

ア	宝箱	猛毒針×1
イ	宝箱	ミスリルサークレット×1
ウ	宝箱	ゴシックガード×1
エ	宝箱	猛獣のたてがみ×1

BOSS 1 まずはアグリア(分史)(1)の撃破をめざす

戦闘が始まったら、HPが低いアグリア(分史)(1)から攻撃をしかけよう。ルドガーのハンマーならガードを崩しやすく、さらに打属性の弱点を突けるのでオススメだ。アグリア(分史)(1)撃破後は、双銃に切り替えてアルヴィン(分史)を狙うといい。また、どちらも水属性が弱点なので、水属性の術が豊富なローエンをパーティに加えておくと戦いやすくなる。

敵がオーバーリミッツを使ったら、秘奥義を警戒して味方から離れておこう。

アルヴィン(分史)

▶P.702

Lv.	59~71	鋼体	50
HP	145200~171336		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ピーチパイ・並(100%)		
盗める	シルバーレギンス(5%)		

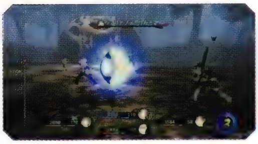
アグリア(分史)(1)

▶P.700

Lv.	59~71	鋼体	50
HP	110400~130272		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	バーニングチャーム(100%)		
盗める	マジックシンボル(5%)		

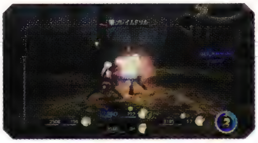
○ 要注意攻撃

【アルヴィン(分史)】遠距離攻撃



アルヴィン(分史)の遠距離攻撃は、射程が長いものが多い。ステップするよりも、ガードでしのいだほうが確実だ。

【アグリア(分史)(1)】フレイムドリル



ヒット数が多く、高確率で炎上と出血の状態変化になってしまう攻撃。ダメージ以上にHPが減るので、しっかりガードしよう。

Episode 5 確かな未来を求めて

時期	チャプター15終了後	場所	シャン・ドゥ 中央区のソグド湿道側入口付近(P.351)

シャン・ドゥの中央区にいるアルヴィンに話しかけたあと、ドヴォールのバー・プリボーイへ移動しよう。そこに座っているユルゲンス、もしくはバランと会話すると、エピソード終了となる。なお、クリアすると手に入る「焼きイカ」はアルヴィン専用の武器で、一定時間ごとにHPが回復する効果がある。

○ エピソードフローチャート

シャン・ドゥ 中央区で開始

選択肢 L1 —/R1 アル+350

1 ワールドマップでドヴォール ドヴォール バー・プリボーイに移動

2 ユルゲンスかバランのどちらかと話す

選択肢 L1 アル+700/R1 —

選択肢 L1 —/R1 —

Episode5終了

アイテム 焼きイカを入手、アルヴィン+500

アルヴィンはふたたびユルゲンスと組み、商売を再開することを決める。2で発生する1つ目の選択肢は、L1を選ぼう。

Map

ドヴォール 詳細▶P.260

バー・プリボーイ

エリーゼ エピソード

Elise Episode

固定メンバー　ルドガー　エリーゼ　ローエン

エリーゼの新しい友だちは、ルナという女性。メールでのやりとりだけで会ったことはないが、エリーゼは彼女を慕っているようだ。その友だちと思いがけない場所で対面し、その正体を知ることになる。

Episode 1 エリーゼの友達

時期	チャプター6終了後	場所	ハ・ミル 東部のクエスト斡旋所付近(P.291)

クエスト斡旋所付近にいるエリーゼに話しかけたあと、2つの選択肢を選ぶだけで終了する。発生する選択肢は、どちらもL1を選ぶとエリーゼの親密度を上げることが可能だ。ちなみに、エルがいる場合のみ、強がりを言いながらもバーニッシュをほしがっているエルの姿を見ることができる。

エリーゼはエルのために、バーニッシュをなんとか手に入れようと決意する。

エピソードフローチャート

ハ・ミル　東部で開始

選択肢　L1 エリ+400／R1 —
選択肢　L1 エリ+400／R1 —

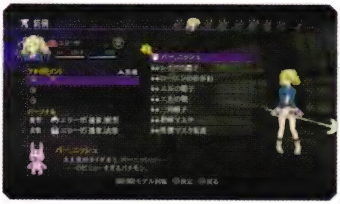
Episode1終了

アイテム　エリーゼ「カラバリ」衣装を入手、エリーゼ+500

Episode 2 バーニッシュ入手作戦

時期	チャプター9終了後	場所	マクスバード エレン港のマクスバード駅入口付近(P.270)

クエスト斡旋所で「スピードクエスト」を契約すると、ルサル街道の中央部にマラカイトピークが出現する。このエピソードは、この敵を5体倒すことが目的だ。同じ場所にはギガントモンスターのグラッディクローも生息しているので、余裕があれば倒しておくといい。なお、「スピードクエスト」の受注、および報告は各地のクエスト斡旋所で行える。



「スピードクエスト」の賞品でもらえるバーニッシュは、アタッチメント用のアイテムだ。

エピソードフローチャート

マクスバード エレン港で開始

選択肢　L1 エリ+400／R1 —

1. シャウルーザ越溝橋に行き受付の男性と話す
2. クエスト斡旋所で「スピードクエスト」を契約する
3. ワールドマップでルサル街道 ヘリオボーグ研究所側 入口に移動
4. 戦闘 中央部でマラカイトピークを5体倒す　BOSS 1
5. ワールドマップでマクスバード エレンピオス側 入口に移動
6. クエスト斡旋所で「スピードクエスト」の依頼を完了する
   アイテム　商品引換券を入手
7. シャウルーザ越溝橋に行き受付の男性と話す
   選択肢　L1 —／R1 エリ+400
   選択肢　L1 —／R1 エリ+700

Episode2終了

アイテム　バー、ニッシュ、エリーゼ「TOX」衣装&髪型を入手、エリーゼ+500

1 2 3 4 5 6 7

キャラクターエピソード

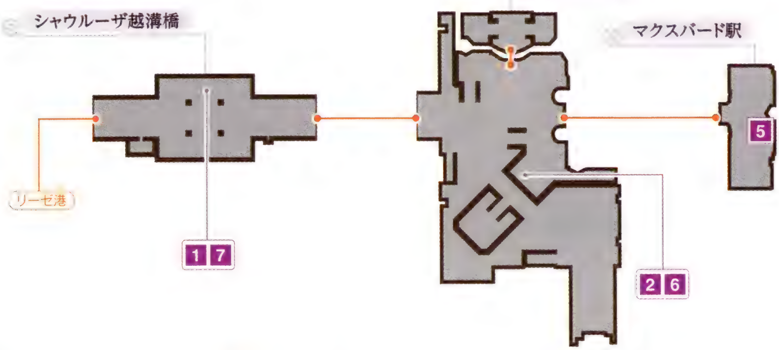
◆エリーゼエピソード

発生ショートチャット
P.746

時期	内容	条件
開始後	エリ あ。あそこが受~	マクスバード シャウルーザ越溝橋にいる受付の男性に近づく
1後	ロー エレンピオスで~	—
2後	ティ 急げ急げー!~	—

Map

マクスバード
詳細▶ P.270



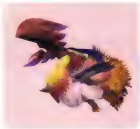
ルサル街道
詳細▶ P.274

敵Lv. 12~30

BOSS 1 打属性の攻撃で大ダメージを狙える

この戦闘では、マラカイトビーク2体+増援1体の計3体と戦う。HPや各ステータスはそう高くないので、ルドガーのハンマーや、ジュードの通常攻撃などで弱点の打属性をメインに攻撃していけば苦戦はしないはずだ。相手がのけぞるまではACを温存しながら攻撃し、ガードが崩れたのを確認したら一気にコンボを叩き込もう。なお、マラカイトビークを1体倒すと、もう1体が増援にやってくるので最後まで油断はしないこと。

マラカイトビーク ▶ P.724



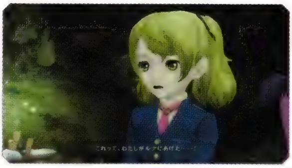
Lv.	13~31	鋼体	100
HP	5952~11136		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 **打** 射		
落とす	—		
盗める	—		

敵は移動速度が速いので、ジュードの「魔神拳」などでけん制しよう。

Episode 3 届かない心

時期	チャプター13終了後	場所	ル・ロンド ル・ロンド海停の道具屋付近（P.381）

エピソード開始後、アルクノアの残党に拉致されたマルシア首相を救出するため、ボルテア森道の先にあるバイカール廃坑へ向かうことになる。3では強制的に戦闘が発生するが、苦戦する相手ではないので安心してイベントを進めよう。なお、3で発生する選択肢では、わずかだがエリーゼかローエンどちらかの親密度を上げることができる。



このエピソードで、エリーゼのメル友の正体が明らかになる。

エピソードフローチャート

ル・ロンド ル・ロンド海停で開始

選択肢　L1 —／R1 —

1 ワールドマップでバイカール廃坑 廃坑 入口に移動

2 マルシア首相に近づく

選択肢　L1 エリ+400／R1 —

3 戦闘 アルクノア工作員、ジンガードSPEC3.0（EC）、アルクノア偽装銃兵を倒す　Check I

選択肢　L1 エリ+50／R1 ロー+100

4 ボルテア森道に行く

選択肢　L1 —／R1 エリ+400

Episode3終了

アイテム　エリーゼ「TOXカラバリ」衣装を入手、エリーゼ+750

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
3後	エレンピオスとリーゼ・マクシアの関係

発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
2後	エリ もしかして、マ〜	バイカール廃坑 南部を北に進む
3後	ロー マルシア首相と〜	バイカール廃坑 北部を東に進む
終了後	エリ 子どもとか、大〜	—

Map

バイカール廃坑 詳細▶ P.386

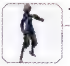
敵Lv.　56〜70

Check I レーザー攻撃を阻止せよ

ジンガードSPEC3.0（EC）の、長距離レーザー攻撃がやっかい。ルドガーなどの接近戦に優れたキャラクターを操作して、すぐに迎撃に向かおう。残りの2体は作戦を「分散攻撃」にした味方にまかせるといい。

アルクノア工作員 ▶ P.702

ジンガードSPEC3.0（EC） ▶ P.714



アルクノア偽装銃兵 ▶ P.702

Episode 4 心、届けた先に

時期	チャプター15終了後	場所	カラハ・シャール 中央広場のマップ北側（P.334）

サマンガン街道（分史）とサマンガン樹界（分史）へは、3終了後から行けるようになる。これらの場所には計11個の宝箱が置かれているので、6でジャオに近づく前にすべて入手しておきたい。なお、8で発生する選択肢は、どちらを選んでもエリーゼの親密度が上がる。R1の方が親密度の上昇値が高いので、こちらを選択する方がオススメだ。

6の選択肢は、親密度を上げたいならR1を選ぼう。時間制限があるので注意。

エピソードフローチャート

カラハ・シャール 中央市場で開始
- 選択肢 L1 エリ+400／R1 —

1. ワールドマップでカラハ・シャール（分史）に移動
2. 領主邸 エントランスに行く
   - 選択肢 L1 エリ+350／R1 —
3. 領主邸 客室に行く
4. サマンガン街道（分史）に行く
5. サマンガン樹界（分史）に行く
6. ジャオに近づく
   - 選択肢【時限】 L1 —／R1 エリ+400
7. 戦闘 ジャオ（因子）を倒す BOSS
8. 自動でカラハ・シャール 領主邸 エントランスに移動
   - 選択肢 L1 エリ+100／R1 エリ+400

Episode4終了

アイテム ティポプレラ、50000ガルドを入手、エリーゼ+750

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
2後	幸せなエリーゼ 選択肢 L1 — R1 エリ+250

発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
1後	エリ まずは情報集め〜	—
	エリ え……ジャオさ〜	カラハ・シャール（分史）東部市場にいる男性と話す
	ティ なんかキナ臭い〜	カラハ・シャール（分史）中央広場にいる老婆と話す
4後	エリ ジャオさん……〜	サマンガン街道（分史）南西部を少し進む

Map

カラハ・シャール（分史） 詳細▶ P.333

サマンガン街道（分史）

詳細▶P.329

敵Lv.　70~74

サマンガン樹界（分史）

詳細▶P.331

敵Lv.　67~74

入手アイテムデータ

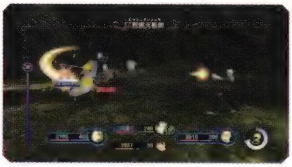
ア	宝箱	13000ガルド
イ	宝箱	奇妙な塊×1
ウ	宝箱	エグザイルハット×1
エ	宝箱	猛獣のたてがみ×1
オ	宝箱	7000ガルド
カ	宝箱	魔物の体液×1
キ	宝箱	16000ガルド
ク	宝箱	野菜スティック・並×1
ケ	宝箱	コーレゲイター×1
コ	宝箱	スズ色ボンボン×1
サ	宝箱	セボリー×1

BOSS 1　遠距離攻撃をメインにして戦う

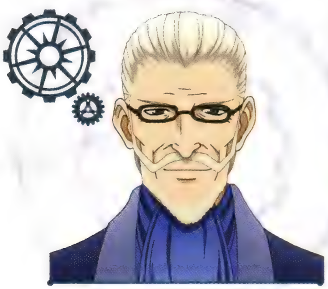
ジャオ（因子）は移動速度が遅く、ほとんどの攻撃は射程が短い。また、射属性が弱点なので、ルドガーの双銃なら安全な距離を保ちながら攻撃することができる。同時にローエンも弱点の風属性をもつ術で攻撃すれば、戦いがラクになるはずだ。なお、ジャオ（因子）は「魔物コール」でホークかシルヴァウルフのどちらかを呼び出すことがある。数が増えるとやっかいなので、すぐに撃破するといい。

ジャオ（因子） ▶P.712

Lv.	67~74	鋼体	300
HP	248640~271950		
属性	火 水 風 地 光 闇 無 打 射		
落とす	ブレイクチャーム（100%）		
盗める	最高級の毛皮（5%）		



接近戦が得意な味方をパーティに入れ、注意を引きつけておこう。



ローエンエピソード

Rowen Episode

固定メンバー　ルドガー　エリーゼ　ローエン

エレンピオスとリーゼ・マクシアを和平に導こうと、さまざまな問題解決のために日夜奮闘するローエン。そのローエンが遺書を書いていたことを知り、ルドガー達は動揺する。彼が遺書を遺そうとした意図はいったいなんなのだろうか。

Episode 1 ローエンとマルシア

時期　チャプター7終了後　場所　マクスバード エレン港のクエスト斡旋所付近（P.270）

マクスバード（分史）のエレン港に行くと、マルシア首相の飼っているネコが時歪の因子（タイムファクター）であることが分かる。首相とネコを追い、マクスバード駅からアハルテケ号に乗り込もう。ここで行く分史世界にはセーブポイントがないので、事前にセーブしておくといい。なお、エルがいると、エピソード開始直後に発生する選択肢のあと、不機嫌そうなエルがティポにちょっかいを出すイベントが追加される。

4でアハルテケ号に移動した直後に、ローエンの親密度が上昇するロングチャットが発生する。

7で戦うことになるソウ（因子）は強敵なので、戦闘前に列車内にある自販機で回復アイテムを補充しておこう。

エピソードフローチャート

マクスバード エレン港で開始
- 選択肢　L1 —／R1 —
- 選択肢　L1 —／R1 ロー+300

1. ワールドマップでマクスバード（分史）に移動
2. エレン港に行く
   - 選択肢　L1 —／R1 ロー+300
3. 券売機を調べて「列車に乗る」を選ぶ
4. 自動でアハルテケ号（分史）に移動
5. 先頭車両の扉に近づく
6. 先頭車両に行き、猫に近づく
   - 選択肢　L1 —／R1 ロー+300
7. 戦闘 ソウ（因子）を倒す　BOSS
8. 自動でマクスバード エレン港に移動
   - 選択肢　L1 —／R1 —
   - 選択肢　L1 —／R1 ロー+300

Episode1終了

アイテム　ローエン「カラバリ」衣装、15000ガルドを入手、ローエン+500

発生ロングチャット →P.737

時期	チャット名
4後	ローエンとマルシア 選択肢　L1 ロー+250 / R1 —

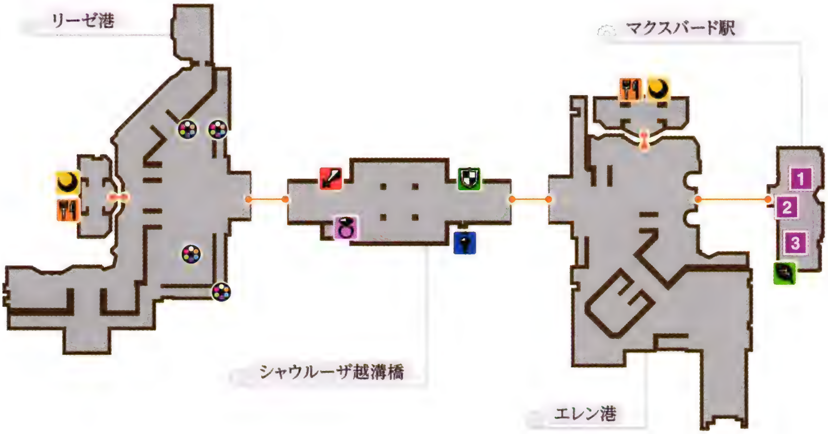
発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
1後	ロー　さて。時歪の因〜	—
4後	ロー　先頭車両に行っ〜	アハルテケ号（分史）2号車で座っている女性と話す
5後	ロー　おや、誰もいま〜	アハルテケ号（分史）先頭車両に行く

Map

マクスバード(分史) 詳細▶ P.270

E・コア　4~20個



アハルテケ号(分史) 詳細▶ P.257

BOSS 1 敵と離れて術で攻撃

ソウ(因子)は突然サイドステップしたり、前方に飛びかかって攻撃したりするなど、動きがよみづらい。また、火属性をもつ「テイルスピン」は攻撃範囲が広いので、炎上の状態変化を避けるためにも接近しないほうが得策だ。ローエンを操作して、安全な位置から「ブライトベル」などの光属性の術を連発してダメージを与えていこう。さらに、エリーゼとリンクして、ティポドレインでTPを回復できるようにしておくといい。

ソウ(因子) ▶ P.716

Lv.	24~71	鋼体	200
HP	57285~142308		
属性	光 闇		
落とす	マタタビ(100%)		
盗める	—		

術後調律を惜しまず使ってヒット数を増やし、ダメージの底上げを狙おう。

エリーゼは回復に専念。余裕があれば闇属性の術で攻撃させてもいい。

Episode 2 ローエンの秘密

時期 チャプター8終了後　**場所** カラハ・シャール 中央広場のマップ北東側（P.334）

このエピソードでは、ルドガーの武器をタイムカプセルに埋めることになる。埋めた武器はチャプター12になると、どれも大幅に強化された状態で掘り起こせる。掘り起こせる期間は短いので、やり逃さないようにしよう。なお、6で発生する最初の選択肢は、イベントクエスト「ドロッセルの危機!?」（P.524）でドロッセルと会っていない場合のみ発生する。この選択肢によって親密度が変化することはない。

ドロッセルに挨拶をする選択肢は、どちらを選んでもそのあとの展開に影響はない。

タイムカプセルで入手できる武器

埋める武器	入手できる武器
クランデュアル	クランD・地
クランズウェイト	クランズW・ジ・アース
クランズオート	ゲルプ・クランズA

エピソードフローチャート

カラハ・シャール 中央広場で開始
- 選択肢　L1 ロー+300／R1 エリ+400

1 **領主邸前に行き南に進む**
- 選択肢　L1 ロー+300／R1 ―
- パーティ　ローエンが離脱

2 **クラマ間道に行く**

3 **ローエンに近づく**
- 選択肢　L1 ―／R1 ロー+300
- 選択肢　L1 ―／R1 ―
- 選択肢　L1 ―／R1 ロー+300
- パーティ　ローエンが加入

4 **戦闘 エレンピオス過激派×4を倒す** Check!
- 選択肢　L1 ロー+300／R1 ―

5 **自動でカラハ・シャール 領主邸前に移動**

6 **ドロッセルと話す**
- 選択肢 ※　L1 ―／R1 ―
- 選択肢　L1 ロー+300／R1 ―

7 **ドロッセルと話し「バッチリだ！」を選ぶ**
- 選択肢　L1 ―／R1 ―

8 **埋めるアイテムを選ぶ**

Episode2終了
- アイテム　ローエン「TOX」衣装&髪型を入手、ローエン+500

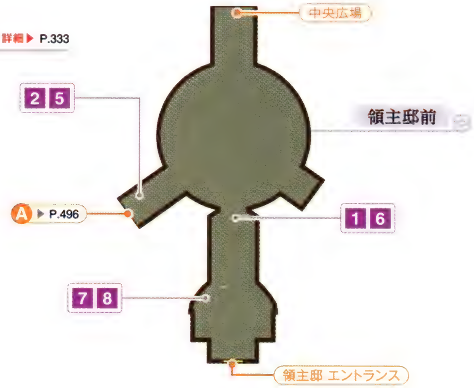
※：08 ドロッセルの危機!?でドロッセルと会っていない場合のみ発生。

発生ショートチャット　P.746

時期	内容	条件
開始後	ロー　ドロッセル様は～	―
	エリ　ドロッセルは、～	―
5後	エリ　でも、よく尾行～	―

Map

カラハ・シャール　詳細▶ P.333



Map

クラマ間道 詳細▶P.335

敵Lv. 36~70

Check 1 地属性の攻撃が有効

4体と数は多いが、HPと各ステータスが低いのでラクに撃破できる。弱点の地属性かつ攻撃範囲が広い、ローエンの「エアプレッシャー」で大ダメージを狙っていこう。

エレンピオス過激派×4
▶P.706

Episode 3 かけがえなき友に誓って

時期	チャプター11終了後	場所	シャン・ドゥ 中央区のマップ中央付近(P.351)

エピソード開始後にイル・ファン(分史)へ移動したら、善政を行っているというナハティガルに会いにオルダ宮(分史)へ向かおう。エントランスホールの床に設置された蓮華陣(ロータス)を使えば、すぐに謁見の間へ行けるが、その前に2階に立ち寄って宝箱を入手しておきたい。ナハティガル(分史)戦に備えて装備品や道具を購入するガルドを稼いだり、レベルを上げたい場合はアルカンド湿原(分史)で稼ごう。

開始後に発生する2つ目の選択肢で、ローエンかエリーゼの親密度を上げられる。

エピソードフローチャート

シャン・ドゥ 中央区で開始

- 選択肢 L1 ロー+300/R1 ―
- 選択肢[時限] L1 ロー+300/R1 エリ+400

1. ワールドマップでイル・ファン(分史)に移動
2. オルダ宮(分史)に行く
3. 蓮華陣を調べて「4F」を選ぶ
4. 戦闘 謁見の間に行き、ナハティガル(分史)を倒す BOSS 1
   - 選択肢 L1 ロー+300/R1 ―
5. 自動でシャン・ドゥ 中央区に移動
   - アイテム 25000ガルドを入手
6. 宿屋 ロビーに行く
   - 選択肢 L1 ―/R1 ―

Episode3終了

- アイテム ローエンの遺書、ローエン「TOXカラバリ」衣装を入手、ローエン+750

発生ショートチャット ▶P.746

時期	内容	条件
1後	ロー 街の人に話を聞~	―
	ロー この世界のナハ~	イル・ファン(分史)中央広場の北側にいる男性と話す
2後	ロー エリーゼさん、~	オルダ宮(分史)エントランスホール(1F)を西に進む
3後	ロー かつての友と話~	オルダ宮(分史)エントランスホール(4F)を少し進む

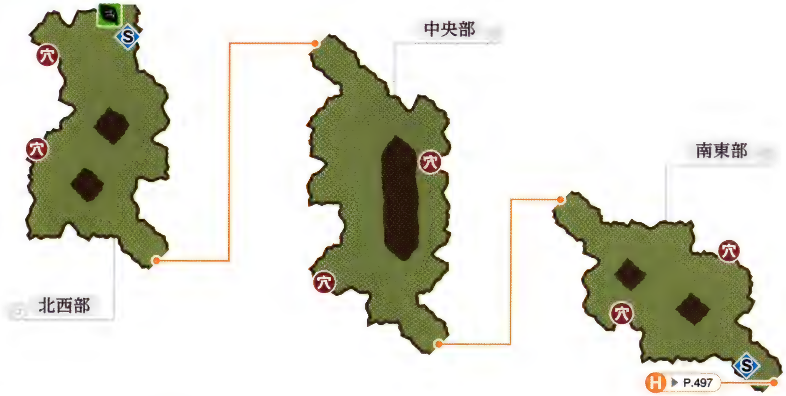
Map

イル・ファン（分史） 詳細▶P.401

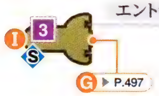
Map

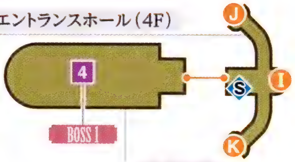
アルカンド湿原（分史） 詳細▶ P.408

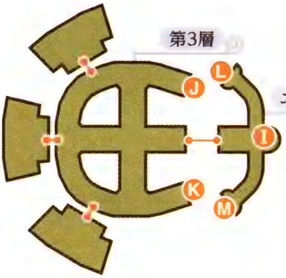
敵Lv. 51~55

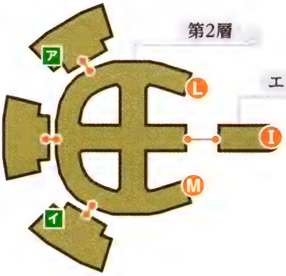


オルダ宮（分史） 詳細▶ P.403

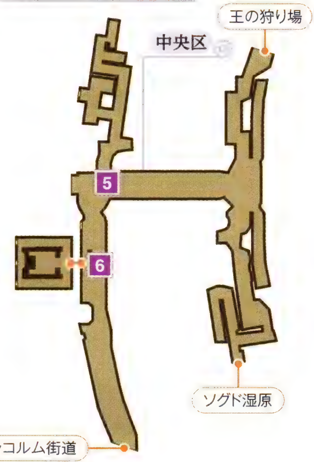








シャン・ドゥ 詳細▶ P.351



入手アイテムデータ

ア 宝箱	ゴシックリボン×1
イ 宝箱	グランドセプター×1

BOSS 1 接近戦は挑まずに術攻撃で挑め

通常攻撃の範囲が広いうえ、斬った相手に時限爆弾の魔法陣をしかける「時練爆鐘」や、ガード不可の「瞬殺轟爆鐘」など、強力な技も使う強敵。鋼体も高く、接近戦では分が悪い。術で水属性の弱点を突けるローエンを操作して、離れた場所から攻撃するのがオススメだ。また、ナハティガル(分史)がオーバーリミッツ状態になったら、大きく距離をとらないと秘奥義で大ダメージを受けることも覚えておこう。

ナハティガル(分史) ▶P.718

Lv.	52~71	鋼体	300
HP	173988~229392		
属性	火 **水** 氷 **地** 風 **闇** 斬 打 射		
落とす	ダークマント(100%)/眩しき熱地の環珠(100%)		
盗める	ギガースリング(5%)		

ナハティガル(分史)はオーバーリミッツ中に術を使う。マジックガードで防ぐこと。

双銃の水属性の技「タイドバレット」が使えるルドガーで攻撃するのもアリだ。

Episode 4 彼方から此方へ

時期	チャプター15終了後	場所	ディール 中央広場の料理屋付近(P.388)

エピソード開始後、すぐにローエンがパーティから離脱し、以降はエピソード終了までミラが固定メンバーに加わる。なお、ここで発生するロングチャットで、エリーゼの親密度を上げることが可能だ。

クランスピア社でヴェルから事情を聞いたあとは、リーベリー岩孔に移動してローエンの救出へ向かうことになる。ここでは強制的に戦闘が2回発生するが、苦戦する相手ではないので恐れずに進もう。

ディールで別れ際にローエンから受け取った共鳴石が、誘拐された彼を捜す重要な手がかりになる。

エピソードフローチャート

ディール 中央広場で開始

- 選択肢 L1 ロー+300/R1 —
- 選択肢 L1 —/R1 —
- パーティ ローエンが離脱
- アイテム 共鳴石を入手

1. ワールドマップでクランスピア社 エントランスに移動
2. ヴェルと話す
   - 選択肢 L1 —/R1 ロー+300
3. ワールドマップでリーベリー岩孔 岩孔 入口に移動
4. 戦闘 エレンピオス過激派を倒す
5. 第03区画に行き北に進む
   - 選択肢[時限] L1 —/R1 ロー+300
6. 戦闘 過激派黒幕、アルクノア過激重兵×2を倒す Check!
   - 選択肢 L1 ロー+800/R1 —

Episode4終了

- パーティ ローエンが加入
- アイテム 指さし棒を入手、ローエン+750

発生ロングチャット →P.738

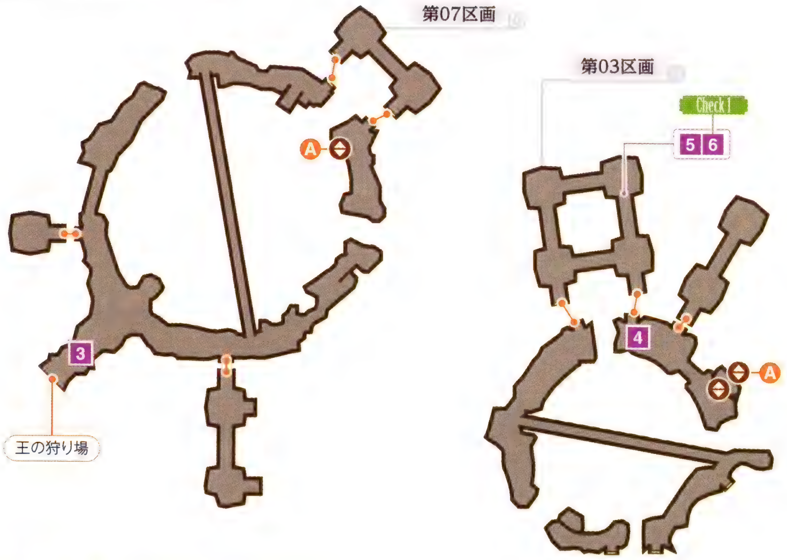
時期	チャット名
開始後	ローエンを案じる 選択肢 L1 エリ+250 / R1 —

発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
3後	ミラ どこかにローエ~	—
4後	ミラ 見張りがいたと~	—

クランスピア社 詳細▶ P.304

リーベリー岩孔 詳細▶ P.355



Check1 道具の使用を阻止せよ

アルクノア過激重兵は「レモングミ」を使うので、HPを回復される前に撃破したい。この敵にはルドガーのハンマーが有効だが、過激派黒幕は打属性に耐性があり、斬属性が弱点。過激派黒幕と戦うときは双剣に切り替えよう。

過激派黒幕
▶ P.708

アルクノア過激重兵
▶ P.702

レイア エピソード

Leia Episode

固定メンバー　ルドガー　アルヴィン　レイア

駆け出しの記者として各地を飛び回るレイア。ルドガーと行動をともにするようになってからも、スクープはないかと目を光らせている。その熱意と根性が、編集長に認められるのはいつの日だろうか――。

Episode 1 レイアのお使い

A

時期	チャプター5終了後	場所	トリグラフ チャージブル大通りのマップ東側 (P.256)

トリグラフ駅の駅員から受け取った貴重品の「受領書」を、3の場所にいる編集長に渡すことが目的。2のトリグラフ港の宿屋で発生するイベントは見なくてもクリアが可能だが、ここで発生する2つの選択肢でレイアの親密度を大幅に上げることができる。エピソード1は親密度にかかわる選択肢がここにしかないため、宿屋には寄っておくようにしたい。

2でオーダーするメニューは、どちらを選んでも親密度の上昇値は変わらない。

エピソードフローチャート

トリグラフ チャージブル大通りで開始

選択肢　L1 ―／R1 ―
アイテム　届け物の封筒を入手

1 トリグラフ中央駅で駅員と話す

選択肢　L1 ―／R1 ―
アイテム　受領書を入手、届け物の封筒を消費

2 トリグラフ港 宿屋 ロビーで男性と話す ※

選択肢　L1 レイ+400／R1 レイ+400
選択肢　L1 レイ+400／R1 ―

3 チャージブル大通りで編集長と話す

選択肢　L1 ―／R1 ―

Episode1終了

アイテム　レイア「カラバリ」衣装を入手、レイア+500

※:必須ではない。

発生ロングチャット

→P.737

時期	チャット名
開始後	レイアのメール 選択肢　L1 アル+250　R1 レイ+250

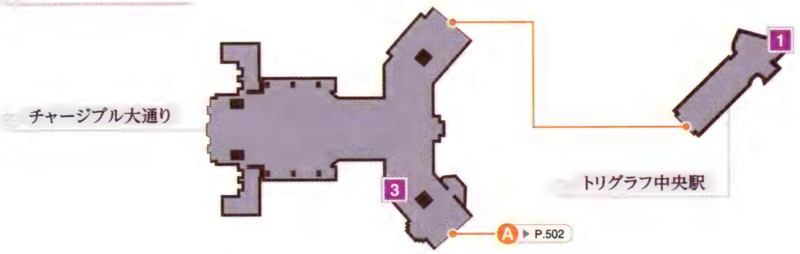
発生ショートチャット

→P.746

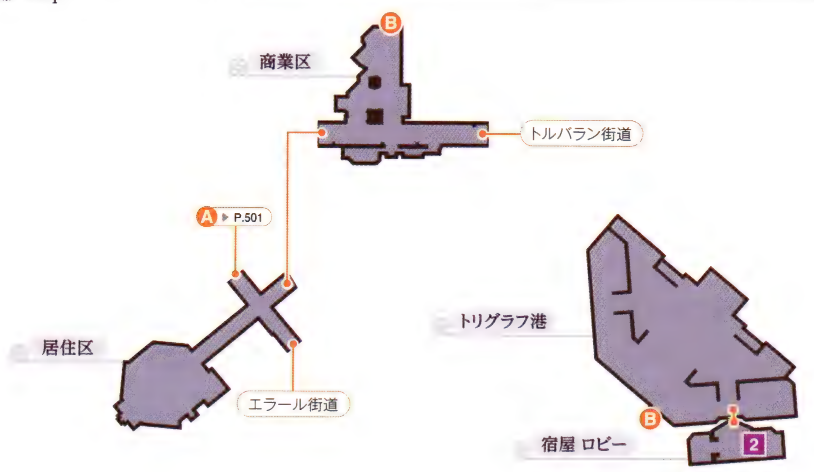
時期	内容	条件
1後	レイ　あ～。ほんとに～	―
	アル　っつーか、GH～	―
2後	レイ　う～んおいしか～	トリグラフ港 宿屋 ロビーを出る

Map

トリグラフ 詳細▶P.254



Map



Episode 2 if～ありえた未来～

時期 チャプター7終了後　**場所** カラハ・シャール 中央広場のタラス街道側入口付近（P.334）

エピソード開始後、ワールドマップからバーミア峡谷（分史）に移動することになる。このエピソードでは、バーミア峡谷（分史）のほかにもクラマ間道（分史）とカラハ・シャール（分史）に行くことができるので、まずはそこでの宝箱の回収や装備品などの購入をすませるといい。そして、バーミア峡谷（分史）の奥に進み、ハングラットズァームに挑もう。

正史世界のアグリアとは違って、分史世界の彼女はレイアに協力的である。

エピソードフローチャート

カラハ・シャール 中央広場で開始

1. ワールドマップでバーミア峡谷（分史）に移動
2. アグリアと話す
   選択肢　L1 —／R1 レイ+400
3. 北西部でアグリアに近づく
   選択肢　L1 レイ+400／R1 —
4. 戦闘 ハングラットズァームを倒す　BOSS
   選択肢　L1 —／R1 レイ+900
5. 自動でカラハ・シャール 中央広場に移動
   選択肢　L1 レイ+400／R1 —

Episode2終了

アイテム　レイア「TOX」衣装&髪型、15000ガルドを入手、レイア+500

発生ロングチャット →P.737

時期	チャット名
2後	レイアとアグリア 選択肢 L1 — R1 — 選択肢 L1 — R1 —

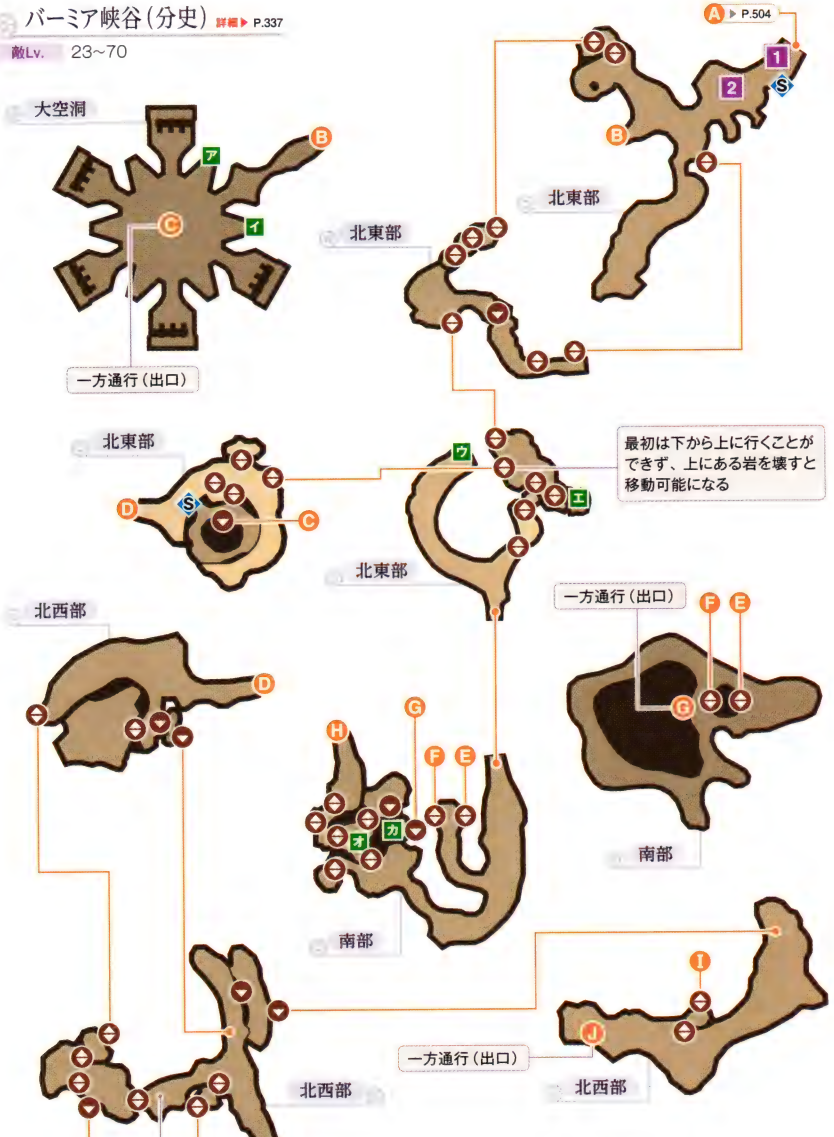
発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
1後	レイ よーし。張り切～	—
	レイ 見たことない魔～	カラハ・シャール（分史）領主邸前の東側にいる男性と話す
	アル 目つきの悪い記～	カラハ・シャール（分史）領主邸前の西側にいる男性と話す
2後	アル あのアグリア、～	バーミア峡谷（分史）北東部を北西に進む
	レイ う～ん。アグリ～	バーミア峡谷（分史）南部に行く

Map

バーミア峡谷(分史) 詳細▶P.337

敵Lv. 23~70



入手アイテムデータ

ア	宝箱	レイジーアイアン×1
イ	宝箱	3000ガルド
ウ	宝箱	2700ガルド
エ	宝箱	砂金×2
オ	宝箱	雪色ボンボン×1
カ	宝箱	巨大な甲羅×1

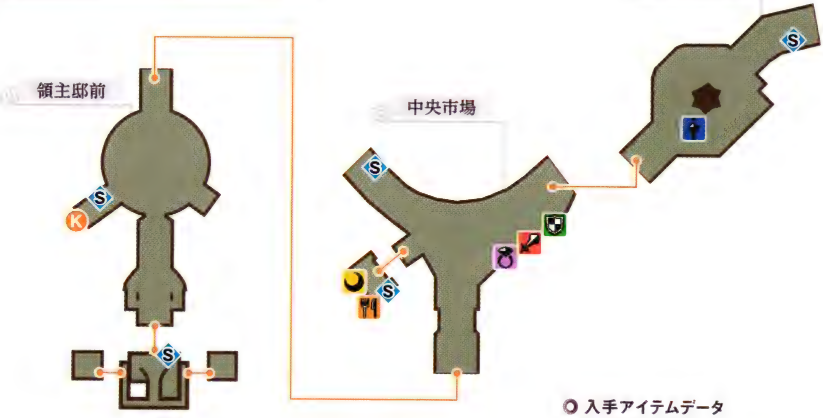
1 2 3 4 5 6 7
キャラクターエピソード
レイアエピソード

Map

クラマ間道（分史） 詳細▶ P.335

敵Lv. 23~70

カラハ・シャール（分史） 詳細▶ P.333



入手アイテムデータ

ア 宝箱	クラウンフェザー×1
イ 宝箱	3700ガルド

BOSS 1 ジャンプ攻撃で頭を狙え！

どの攻撃も射程が長く、ステップで回避するのは困難。相手の攻撃をしっかりガードしてから、ルドガーのハンマーで反撃しよう。このとき、ハングラットズァームの弱点部位である頭をジャンプして攻撃すれば、クリティカルを確実に発生させられる。なお、ハングラットズァームは、時折「コールアクト」で攻撃術を使うワームシェイドを呼び寄せる。双剣に切り替えて迎撃するか、アルヴィンの作戦を「敵の術を防げ」にしておこう。

ハングラットズァーム ▶ P.720

Lv.	24~71	鋼体	400
HP	85785~213108		
属性	地 光 闇 打		
落とす	欠けた爪（100%）／鋭利な歯（100%）		
盗める	硬いうろこ（5%）		

ともに出現する敵 ワームシェイド ▶ P.730

ハングラットズァームは闇属性も弱点なので、エリーゼがいれば大きな戦力になる。

1 2 3 4 5 6 7 キャラクターエピソード ◆レイアエピソード

Episode 3 レイアレポート

時期	チャプター9終了後	場所	ル・ロンド ル・ロンド海停のマップ北側（P.381）

ル・ロンド海停にいるレイアに話しかけるだけで終了するエピソード。このエピソードをクリアすると、クエスト斡旋所で「レイアのレポート」（P.526）を受けられるようになる。このクエストは1～3まであり、どこまで終了させたかによって、次のエピソード4の最後の展開が変化するのだ。ちなみに、最初のクエストとなる「レイアのレポート1」を終了させていないと、エピソード4自体が発生しない。

エピソードフローチャート

ル・ロンド ル・ロンド海停で開始

選択肢　L1 レイ+400／R1 —
選択肢　L1 —／R1 —
選択肢　L1 —／R1 レイ+400

Episode3終了

アイテム　レイア「TOXカラバリ」衣装&髪型を入手、レイア+750

発生ロングチャット →P.737

時期	チャット名
終了後	レイアレポート

Episode 4 宿題の答え

時期	チャプター14終了後	場所	正史世界にあるいずれかのタウン ※1

クエスト「レイアのレポート」のうち、1つでも終了している状態でレイアに話しかけると、エピソード4を開始するかどうか決める選択肢が2つ発生する。両方ともR1を選ぶとエピソード4を始められるが、4で発生する選択肢は「レイアのレポート」をすべて終了していないと発生しない。レイアの親密度には関係がない選択肢だが、終了した「レイアのレポート」の数によってレイアに対する編集長の評価が上がっていく。がんばる彼女のために、「レイアのレポート」は1～3まですべてクリアしておきたい。

クエストを完了していない場合、最初の選択肢でエピソード開始をキャンセルできる。

3でR1の選択肢を選ぶとエピソードが終了。そうすると4が発生しなくなる。

エピソードフローチャート

正史世界のいずれかのタウン（※1）で開始

1 自動でトリグラフ トリグラフ中央駅に移動

選択肢　L1 —／R1 レイ+400
選択肢　L1 —／R1 レイ+400

2 マンションフレール 1Fでエレベーターを使って3Fに移動

3 マンションフレール 302号室に行く

パーティ　レイアが離脱
選択肢　L1 レイ+400／R1 —

4 トリグラフ港に行き、レイアと編集長に近づく ※2

選択肢 ※3　L1 —／R1 —

Episode4終了

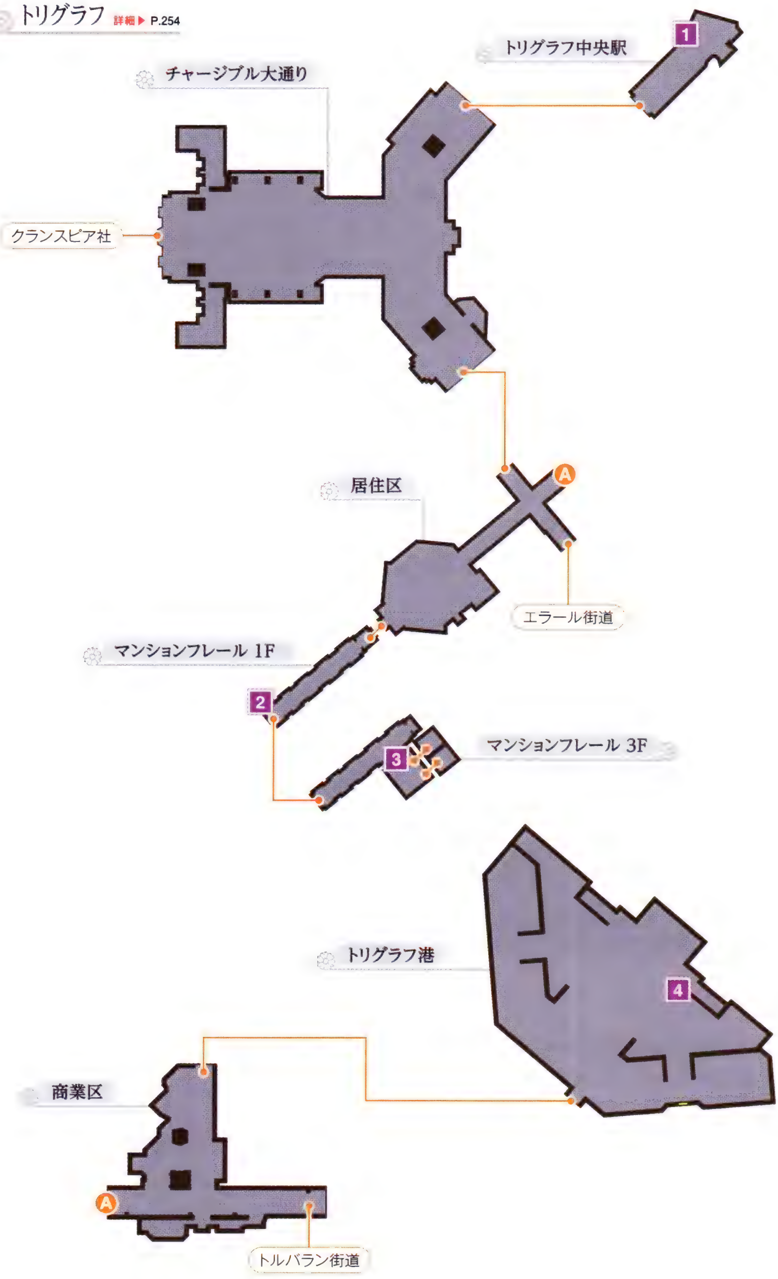
パーティ　レイアが加入
アイテム　クロスを入手、レイア+750

※2：3の選択肢でL1を選んだ場合のみ。
※3：18「レイアのレポート・3」を完了しているときのみ発生。

※1：クランスピア社、ミラの社、ザイラの森の教会、オルダ宮、ラフォート研究所をのぞく。

トリグラフ

詳細▶P.254



ガイアス エピソード

Gaius Episode

固定メンバー　ルドガー　ガイアス　ミュゼ

王という身分を隠し、市井のアーストとしてエレンピオスの生活を見聞するガイアス。トリグラフで知り合った不良少年たちと触れ合い、1年前の戦いで散っていった部下、四象刃（フォーヴ）のことを思い出す。

Episode 1 ガイアスの出会い

時期　チャプター9終了後　　場所　トリグラフ チャージブル大通りのマップ北側（P.256）

不良少年のターネットたちが気になるガイアスとともに、彼らの行方を追うことに。トリグラフ港の宿屋にいるターネットと会話したあと、居住区に移動した彼にふたたび話しかけると戦闘に突入する。出現する敵はどれもそう強くないが、ターネット以外の敵は9体ずつ出現するなど数が多いので、油断は禁物だ。

エレンピオス人のターネットは、リーゼ・マクシア人に強い反感を抱いているようだ。

エピソードフローチャート

トリグラフ チャージブル大通りで開始

選択肢　L1 —／R1 —

1 自動で居住区に移動

2 トリグラフ港 宿屋 ロビーでターネットと話す

3 居住区でターネットと話す

選択肢　L1 ガイ+400／R1 —

4 戦闘 仕事帰りの青年×9、酔っ払いの親父×9、正義感の強い青年×9、気難しいおばちゃん×9、神経質なお姉さん×9、ターネットを倒す　Check 1

Episode1終了

アイテム　ガイアス「カラバリ」衣装を入手、ガイアス+500

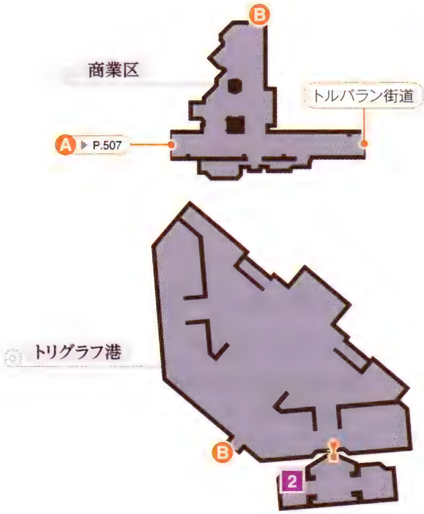
発生ロングチャット →P.737

時期	チャット名
2後	市井に出る目的 選択肢　L1 —　R1 —

Map

トリグラフ 詳細▶ P.254

Map



Check 1 数は多いがラクに倒せる

ターネット以外の敵は倒してもすぐに出現するので、作戦を「分散攻撃」にして各個撃破していこう。最後に出現するターネットは、ほかの敵に比べてHPが若干多いくらいなので、集中攻撃すれば恐れる相手ではない。

仕事帰りの青年×9 ▶P.712

酔っ払い親父×9 ▶P.728

正義感の強い青年×9 ▶P.716

気難しいおばちゃん×9 ▶P.708

神経質なお姉さん×9 ▶P.716

ターネット ▶P.716

Episode 2 人を結ぶもの

時期	チャプター11終了後	場所	トリグラフ トリグラフ港 宿屋 ロビーのマップ西側(P.256)

モン高原(分史)に移動後、ボス戦が2回発生する。特に四象刃の4人が同時に出現する2の戦いでは苦戦は免れないので、戦闘になるまえに料理を食べておくなど準備は万全にしておくこと。この戦闘で回復アイテムなどが残りわずかになった場合は、3で起きる戦闘に備えていったんモン高原(分史)の南東部に戻り、雑貨屋で補充しておくといい。

かつての同志に「友」と言われたことで、ガイアスの心がわずかに揺れ動く。

エピソードフローチャート

トリグラフ港 宿屋 ロビーで開始

1 ワールドマップでモン高原(分史)に移動

2 戦闘 中央部を進み、ウィンガル(分史)、ジャオ(分史)、アグリア(分史)(2)、プレザ(分史)を倒す BOSS 1

3 戦闘 北西部に進み、ガイネア・ビジス(因子)を倒す BOSS 2

4 自動的にモン高原 北西部に戻る
選択肢 L1 ガイ+400/R1 ―
アイテム 25000ガルドを入手

5 ワールドマップでトリグラフ エラール街道側 入口に移動

6 居住区でターネットと話す

Episode2終了

アイテム ガイアス「TOX」衣装&髪型を入手、ガイアス+500

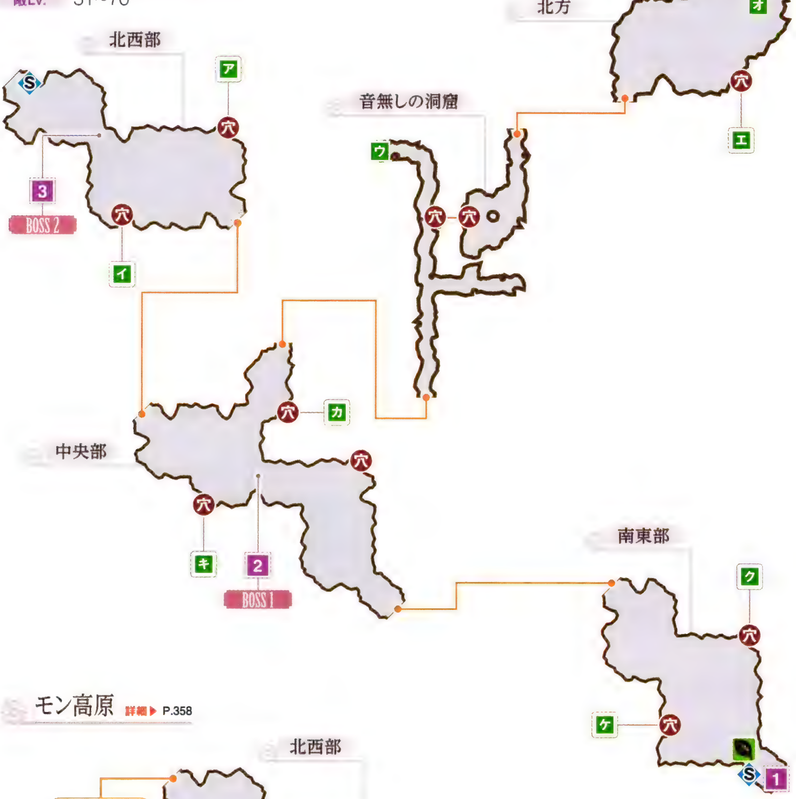
発生ショートチャット P.746

時期	内容	条件
1後	ガイ ここはモン高原~	―
2後	ミュ ねえ、メラドつ~	―
	ガイ 俺の知るメラド~	モン高原(分史)北西部に行く
	ミュ 大丈夫、ガイア~	モン高原(分史)北西部を少し進む
5後	ガイ ターネットを捜~	―

Map

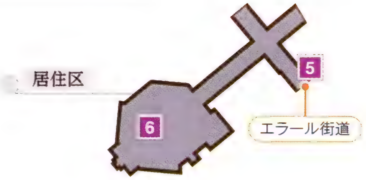
モン高原（分史） 詳細▶ P.358

敵Lv. 51～70



モン高原 詳細▶ P.358

トリグラフ 詳細▶ P.254



入手アイテムデータ

ア	宝箱	雪色ポンポン×1
イ	宝箱	メドウクリスタル×1
ウ	宝箱	ブラッディチャーム×1
エ	宝箱	アクアマント×1
オ	宝箱	14000ガルド
カ	宝箱	マジカルリボン×1
キ	宝箱	銅塊×1
ク	宝箱	ゴシックドレス×1
ケ	宝箱	4500ガルド

BOSS 1 ミュゼのトラクタームーヴを活用せよ

4人もの敵を相手にしなくてはならないため、迂闊に近づいてもすぐに取り囲まれて集中攻撃を受けてしまう。特に、近接攻撃が強力でダウン技が多いジャオ(分史)が追ってきた場合は、味方から離れつつ逃げ回ること。瞬時に敵から離れられるように、トラクタームーヴが使えるミュゼとリンクしておくといい。敵の数が少なくなったらガイアスを操作して、リベンジャーや「断禍消穢」でカウンターを狙っていこう。

アグリア(分史)(2)

▶P.700

Lv.	52~71	鋼体	50
HP	54774~72216		
属性	火 水		
落とす	マジックマーク(100%)		
盗める	—		

ウィンガル(分史)

▶P.704

Lv.	52~71	鋼体	50
HP	59607~78588		
属性	風 地		
落とす	フィートマーク(100%)		
盗める	—		

ジャオ(分史)

▶P.712

Lv.	52~71	鋼体	100
HP	75717~99828		
属性	風 地		
落とす	プロテクトマーク(100%)		
盗める	—		

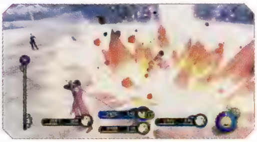
プレザ(分史)

▶P.724

Lv.	52~71	鋼体	50
HP	45107~59472		
属性	火 水		
落とす	レジストマーク(100%)		
盗める	—		

◎要注意攻撃

【ジャオ(分史)】魔王地顎陣



ジャオ(分史)を中心に広範囲を攻撃する。味方を巻き込まないように、ジャオ(分史)から狙われたらフリーランで逃げ回ること。

【ウィンガル(分史)】神風

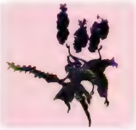
一瞬で相手を何度も斬り刻む攻撃。ヒット数が多く、ガードしても崩されやすいのでステップで回避した方が安全だ。

BOSS 2 スキル「マイトチャージ3」が有効

ガイネア・ピジス(因子)は移動速度が遅いため、離れてガードしていればスキル「マイトチャージ3」が発動する時間を十分に稼げる。敵をのけぞらせてコンボで大ダメージを与えるためにも、接近戦はこのスキルの効果を得たあとでしかけよう。敵の攻撃はどれも前方を攻撃するものなので、背後に回り込んで攻撃するのがベストだ。その際、ミュゼとリンクしてサポートで攻撃と回避を瞬時に行えるようにしておこう。

ガイネア・ピジス(因子)

▶P.708

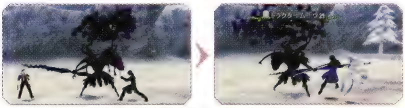


Lv.	53~72	鋼体	200
HP	200382~263139		
属性	水 光 闇 斬		
落とす	不思議なビード(100%)/悪しき豪雨の環珠(100%)		
盗める	—		

通常攻撃が斬属性、技に光属性が多いガイアスで弱点を突こう。

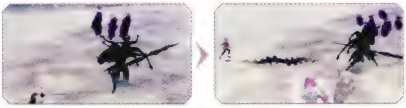
◎要注意攻撃

突き攻撃



攻撃が当たると確実にダウンを奪われてしまう危険な攻撃。射程が短いので、ガイネア・ピジス(因子)がかまえる姿勢をとったらすぐにバックステップで回避しよう。

エクス・スレイ



手に持っている武器を前方に投げる遠距離攻撃。射程が長い反面、発動までのスキが大きいので、画面上に技名が表示されたあとでもガードやステップが間に合う。

Episode 3 リーゼ・マクシア観光

時期	チャプター13終了後	場所	トリグラフ トリグラフ港 宿屋 ロビーのマップ西側（P.256）

リーゼ・マクシアを観光したがっているターネットたちのために、サマンガン樹界をめざすことになる。サマンガン樹界へは、3が終了するまでサマンガン街道の南西部側から侵入することができない。サマンガン樹界に訪れたことがなく、ワールドマップで移動できない場合は、サマンガン海停側から北東部に入ろう。

1で発生するロングチャットと、2の選択肢で親密度を上げることができる。

エピソードフローチャート

トリグラフ トリグラフ港 宿屋 ロビーで開始

1 ワールドマップでサマンガン樹界 北東部側 入口に移動

2 南西部を西に進む
- 選択肢 L1 ガイ+400／R1 ―

3 戦闘 シルヴァトレント（過成長）、シルヴァウルフ（凶暴）×3を倒す　Check 1
- アイテム カメラ、記念写真を入手

4 ワールドマップでマクスバード リーゼ・マクシリア側 入口に移動
- 選択肢 L1 ―／R1 ―

5 自動でエレン港 ホテルに移動

Episode3終了
- アイテム ガイアス「TOXカラバリ」衣装&髪型を入手、ガイアス+750

発生ロングチャット → P.738

時期	チャット名
1後	慕われるガイアス 選択肢 L1 ガイ+250 / R1 ―

発生ショートチャット → P.746

時期	内容	条件
1後	クラ すげー！ 本物～	―
	ター やっぱ、こっち～	北部を少し進む

Map

サマンガン樹海 詳細▶ P.331

敵Lv. 61～70

Check 1 弱点部位を狙おう

3体出現するシルヴァウルフ（凶暴）は地属性が弱点なので、パーティにローエンがいると倒しやすい。シルヴァトレント（過成長）は、弱点部位である背後から攻撃すれば、簡単にのけぞらせることができる。

シルヴァトレント（過成長） ▶ P.714

シルヴァウルフ（凶暴）×3 ▶ P.714

Episode 4 決断、王として

時期	チャプター15終了後	場所	トリグラフ トリグラフ港の宿屋付近 (P.256)

ボス戦や強制戦闘がいっさいなく、トリグラフとマクスバードで発生するイベントを見るだけでクリア可能。さらに、今回は3で発生する3つの選択肢すべてで大幅な親密度アップが見込める。ガイアスとの関係を一気に深める絶好のチャンスなので、右記を参考にガイアスの親密度が上がる選択肢を選ぼう。

つかの間の友情ではあったが、その証のカメラと記念写真はガイアスの手に残る。

エピソードフローチャート

トリグラフ トリグラフ港で開始

1 トリグラフ港 宿屋 ロビーに行く

2 ワールドマップでマクスバード エレンピオス側 入口に移動

3 エレン港 ホテルで受付と話す

- 選択肢 L1 ガイ+400／R1 —
- 選択肢 L1 —／R1 ガイ+400
- 選択肢 L1 ガイ+700／R1 —

Episode4終了

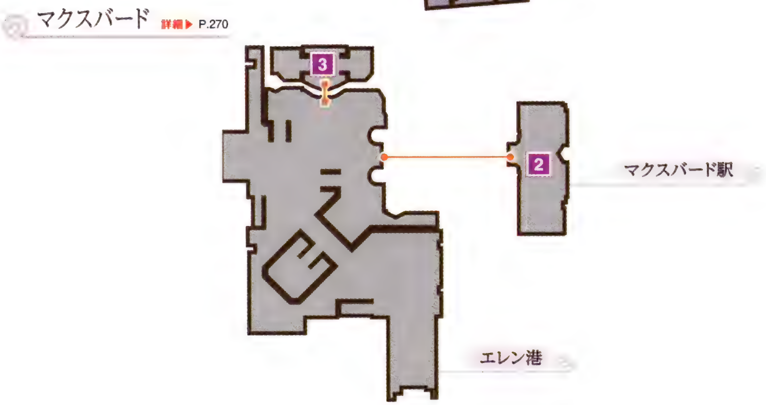
アイテム 大羽子板を入手、ガイアス+750

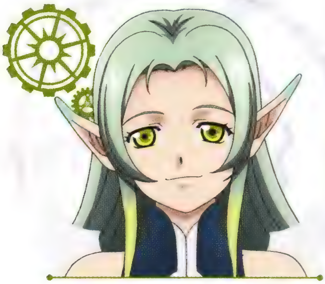
発生ショートチャット

P.746

時期	内容	条件
2後	ガイ 会談はホテルで～	—

Map





ミュゼ エピソード

Musee Episode

固定メンバー ルドガー ガイアス ミュゼ

ふだんはつかみどころのない言動ばかりのミュゼだが、本心では何を思っているのだろうか。精霊交信機を通して聞こえてくる、表の顔とはあまりにもギャップがあり過ぎるミュゼの本音とは!?

Episode 1 精霊交信器

時期 チャプター10終了後　**場所** イル・ファン オルダ大橋のマップ中央付近 (P.402)

エピソードが始まると、ナヤルという人物を捜すことになる。ラフォート研究所に移動し、2の場所にいる研究員に話を聞くと、ナヤルはアルカンド湿原にいることが分かる。そこでナヤルを見つけると、自分の研究室に来るように言われるので、ふたたびラフォート研究所に戻ろう。その際に発生する選択肢で、ミュゼかガイアスどちらかの親密度を上げることが可能だ。

アルカンド湿原の北西部にいる、おかしなマスクを被った人物がナヤルだ。

エピソードフローチャート

イル・ファン オルダ大橋で開始

- 選択肢　L1 —／R1 ミュ+500

1. ワールドマップでラフォート研究所 ナヤルの研究室前に移動
2. 第3区画 第10研究室で研究員と話す
   - 選択肢　L1 —／R1 —
   - 選択肢　L1 —／R1 —
3. ワールドマップでアルカンド湿原 ファイザバード沼野側 入口に移動
4. 北西部でナヤルと話す
5. ワールドマップでラフォート研究所 ナヤルの研究室前に移動
6. 第3区画 第10研究室でナヤルと話す
   - 選択肢　L1 ミュ+600／R1 ガイ+400
   - 選択肢　L1 —／R1 —

Episode1終了

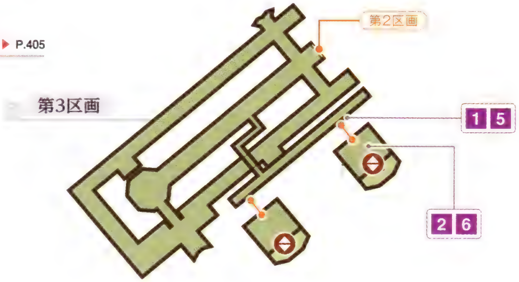
アイテム　精霊交信機、ミュゼ「カラバリ」衣装を入手、ミュゼ+500

発生ショートチャット P.746

時期	内容	条件
開始後	ガイ ミュゼには次元~	—
3後	ガイ ……妙なのがい~	北西部にいるナヤルに近づく
4後	ミュ ふう。ナヤルっ~	—

Map

ラフォート研究所 詳細▶ P.405



Map

アルカンド湿原 詳細▶ P.408

敵Lv. 48~70

Episode 2 ミュゼのプレゼント

時期 チャプター14終了後 | 場所 ディール 中央広場のマップ東側 (P.388)

エピソード開始時に発生する選択肢で、ミュゼの親密度を大幅に上昇させられる。さらに、バーミア峡谷(分史)に向かった際のロングチャットでも上げられるため、ここで一気にミュゼの親密度を稼いでおきたい。分史世界はバーミア峡谷(分史)以外の場所へ行くことができないので、宝箱を回収したらすぐに2の位置にいるヴァイオプルームを倒しに向かおう。

エピソードをクリアすると、前作のミュゼの髪型と衣装、アタッチメントの「ハーピーの羽の髪飾り」、そして大量のガルドが手に入る。

エピソードフローチャート

ディール 中央広場で開始

選択肢 L1 ミュ+600/R1 ―
選択肢 L1 ミュ+600/R1 ミュ+600

1 ワールドマップでバーミア峡谷(分史)に移動

2 戦闘 北西部でヴァイオプルームを倒す BOSS1

3 自動でニ・アケリアに移動

Episode2終了

アイテム ハーピーの羽の髪飾り、ミュゼ「TOX」衣装&髪型、25000ガルドを入手、ミュゼ+500

ルドガーたちとの親睦を深めるために、手作りのアクセサリーを贈ることにしたミュゼ。その想いが伝わればいいが……。

苦労して作ったプレゼントだったが、メンバーには大不評。アイデアの発案者であるガイアスも少々気まずそうだ。

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
1後	ミュゼの心の声・1 選択肢 L1 ― R1 ミュ+250

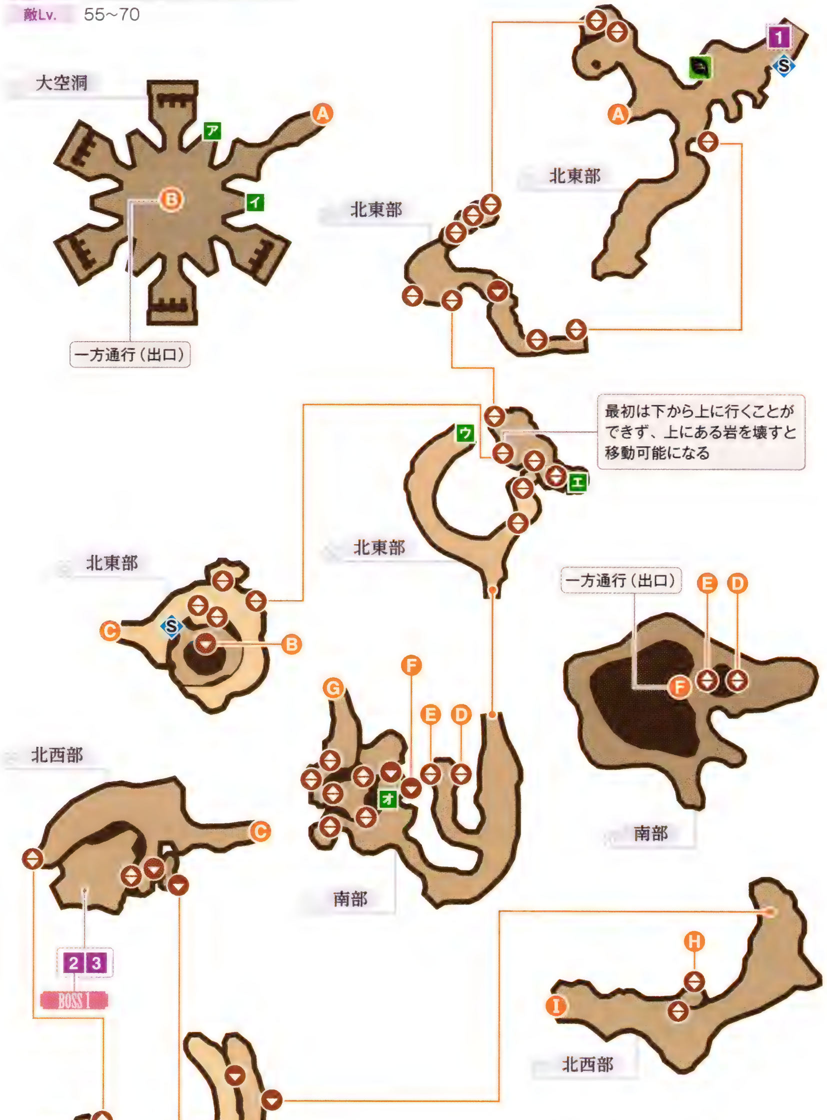
発生ショートチャット →P.746

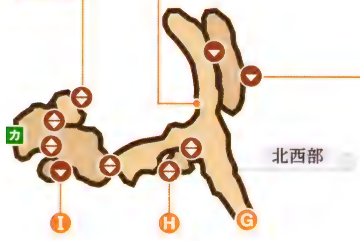
時期	内容	条件
1後	ガイ ハーピー探しも~	―

Map

バーミア峡谷(分史)
詳細▶ P.337

敵Lv. 55~70





入手アイテムデータ

ア	宝箱	アイアンレギンス×1
イ	宝箱	8400ガルド
ウ	宝箱	トリート×1
エ	宝箱	7900ガルド
オ	宝箱	ミスリルクローク×1
カ	宝箱	ウィンドマント×1

BOSS 1 弱点属性の攻撃で一気に叩く!

まずは斬属性の弱点を突けるルドガーとガイアスで接近戦を挑もう。また、ヴァイオプルームは地属性にも弱いので、「エアプレッシャー」や「フリーズランサー」などが使えるローエンがいるとさらに大ダメージを狙える。ミュゼは作戦を「回復支援専念」にして、回復役をまかせるといい。状態変化を起こす攻撃も使ってくるので、「リキュールボトル」や「パナシーアボトル」を忘れずに買っておくこと。

ヴァイオプルーム ▶ P.702

Lv.	56~71	鋼体	40
HP	162732~201072		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 **斬** **打**		
落とす	クラウンフェザー(100%)		
盗める	オパール(5%)		

ヴァイオプルームが「ブライトベル」の詠唱を始めたら、ローエンとリンクしよう。

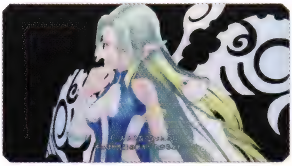
上空から繰り出してくる「リボルバーアサルト」は、サイドステップで避けよう。

Episode 3 混成部隊出動

時期	チャプター14終了後 ※1	場所	ル・ロンド 中央通りのマップ中央付近(P.381)

リーゼ・マクシアとエレンピオス両軍で編成された混成部隊とともに、フェルガナ鉱山に出没した魔物を撃退することが目的。このエピソードでは選択肢が発生せず、終了時を除けばミュゼの親密度は2のあとで発生するロングチャットでのみ上げられる。このロングチャットは、3で魔物の巣に侵入するとそれ以降は発生しなくなるので、見逃した場合はライブラリのチャットリストで確認しておくといい。

目的地に行ったことがない場合、ボルテア森道の南西部から入ろう。



混成部隊の2人を見て、ミュゼは親睦を深める秘策を思いつく。

※1:ミュゼエピソード2をクリアすると発生する。

エピソードフローチャート

ル・ロンド 中央通りで開始

1. ワールドマップでフェルガナ鉱山 鉱山 入口に移動
2. 第4鉱区に行く
3. 戦闘 第4鉱区奥 魔物の巣に行きジャイアントバット、バット(2)×3を倒す Check!
4. 自動でル・ロンド 中央通りに移動

Episode3終了

アイテム ミュゼ「TOXカラバリ」衣装を入手、ミュゼ+750

発生ロングチャット →P.738

時期	チャット名
2後	ミュゼの心の声・2 選択肢 L1 ミュ+250 / R1 —

発生ショートチャット →P.746

時期	内容	条件
1後	ミュ ここにはお目当~	フェルガナ鉱山 第1鉱区で天然地下道の入口に近づく
2後	ミュ そろそろゴール~	フェルガナ鉱山 第4鉱区の奥に進む

Map

フェルガナ鉱山 詳細▶P.384

敵Lv. 66~70

Check 1 ミュゼの術で弱点を突ける

どちらの敵も火と地属性が弱点で、風属性に耐性がある。ミュゼの「エアプレッシャー」や「レイジングサン」など、攻撃範囲が広い術でまとめてダメージを与えつつ、まずはHPの低い3体のバット(2)から先に倒そう。

ジャイアントバット ▶P.712

バット(2) ▶P.720

Episode 4 ミュゼのマル秘作戦

時期 チャプター15終了後　場所 マクスバード リーゼ港のシャウルーザ越溝橋側入口付近(P.271)

エピソード開始後、まずはパーティに加入するメンバーをミラ以外から選ぶことになる。1で戦うジェントルドロイドはチャームや石化など、やっかいな状態変化を起こす攻撃を多用してくる強敵なので、「ディスペル」で予防できるエリーゼがベストだ。エリーゼがこれらの状態変化になった場合に備えて、パナシーアボトルなども準備しておこう。

エピソードフローチャート

マクスバード リーゼ港で開始

選択肢 L1 —/R1 ミュ+600

1 戦闘 エレン港でジェントルドロイドを倒す BOSS 1

選択肢 L1 ミュ+800/R1 —

Episode4終了

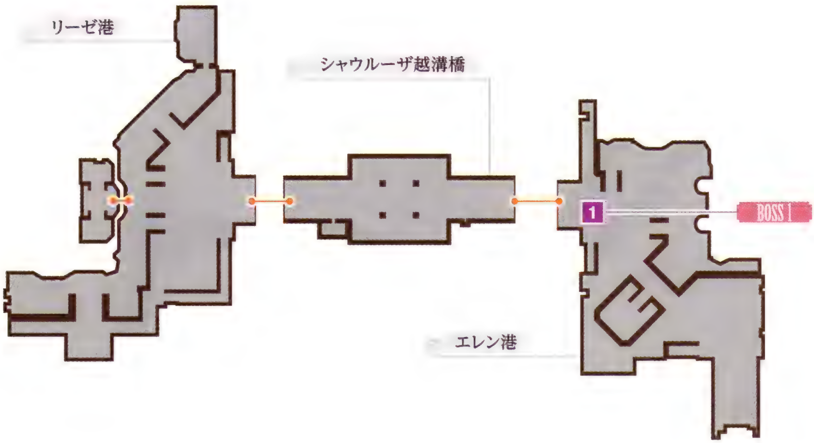
アイテム 三色団子を入手、ミュゼ+750

発生ショートチャット P.747

時期	内容	条件
開始後	ミュ (うふふ。やっ~	—

Map

マクスバード 詳細▶ P.270



BOSS 1 頭を攻撃してクリティカルを狙おう

この戦闘では、接近戦でジェントルドロイドの弱点部位である頭を攻撃するのが基本。ルドガーの「紅蓮翔舞」やガイアスの「白鬼塵」などが狙いやすいが、敵の鋼体はすぐに回復するのでコンボは短めにすること。敵の攻撃で注意したいのが、長距離攻撃の「せんのう☆びーむ」で、ガードしても高確率で状態変化が付加される。特にチャームになると危険なので、エリーゼの「ディスペル」でつねに予防しておきたい。

一瞬で長距離を移動できるようになるので、ミュゼとリンクして戦うのがオススメ。

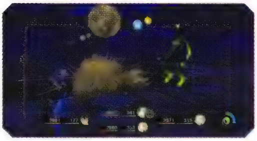
「せんのう☆びーむ」のかまえを見せたら、すぐに左右に回避すること。

ジェントルドロイド ▶ P.710

Lv.	68~76	鋼体	200
HP	218601~241713		
属性	光		
落とす	奇妙な塊(100%)		
盗める	—		

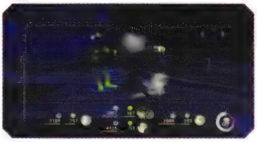
◯ 要注意攻撃

岩石落とし



頭上から無数の岩石を落としてくる。岩石の落下音が聞こえたら、すぐにバックステップやフリーランで回避しよう。

じぇっと☆ぱんち



射程、威力ともに優れており、ダメージを受けると気絶してしまう危険な攻撃だ。サイドステップなどで左右に逃げよう。

エクストラ エピソード

Extra Episode

固定メンバー ルドガー ジュード ミラ ローエン

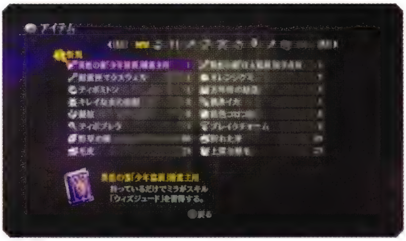
ガンダラ要塞に格納されていたゴーレムが制御不能になり、カラハ・シャールに向けて動き出した。ルドガーたちはそのことをドロッセルに報告し、ゴーレムの進行を阻止するために立ち向かう。

Episode 1 その“証”を求めて—

時期 チャプター16 1 後 **場所** マクスバード リーゼ港のマップ南側(P.270)

エクストラエピソード発生の条件は、ジュードとミラのエピソードをすべて終了、アルヴィンエピソード1を終了、カナンの地に1度入ることとなっている。エクストラエピソードの選択肢は複数のキャラクターの親密度を上げられるものが多く、さらにエピソード終了後にはメンバー全員の親密度が上昇する。また、5を終えるとジュードとミラが強力な術技を習得できるのだ。発生条件を満たしたら、まずはマクスバードのリーゼ港にいるイバルに話しかけ、ガンダラ要塞で動き出したという四属性ゴーレムの撃破に向かおう。

固定メンバーには回復術を得意とするキャラクターがいないので、回復アイテムは十分に買っておき、戦闘に備えたい。



終了後に手に入る2つの異能の書はジュードとミラ専用で、アローサルオーブでは習得できないスキルが使用可能になる。

エピソードフローチャート

マクスバード エレン港で開始
- 選択肢 L1 —/R1 —
- 選択肢 L1 ロー+300、ガイ+400/R1 —

1 ワールドマップでカラハ・シャール クラマ間道側 入口に移動

2 領主邸 エントランスでドロッセルと話す
- 選択肢 L1 —/R1 ロー+300、ガイ+400
- アイテム 増霊極を入手

3 領主邸前を北に進む

4 タラス街道 東部に行く

5 戦闘 西部を北西に進み、四属性ゴーレムと戦う BOSS!
- 選択肢 L1 ジュ+250/R1 —

6 戦闘 四属性ゴーレム×2を倒す BOSS!
- 選択肢 L1 ジュ+250、ミラ+250/R1 —
- アイテム 増霊極を消費、源霊匣マクスウェルを入手

7 自動でタラス街道 東部に移動

8 ワールドマップでカラハ・シャール タラス街道側 入口に移動

9 領主邸 エントランスに行く
- アイテム L1 ミラ+250、ガイ+400、ミュ+600/R1 —

Episode1終了
- アイテム 異能の書「佳人協調」医学者用、異能の書「少年協調」精霊主用を入手、ジュード・ミラ・アルヴィン・エリーゼ・ローエン・レイア・ガイアス・ミュゼ+500

発生ロングチャット →P.738

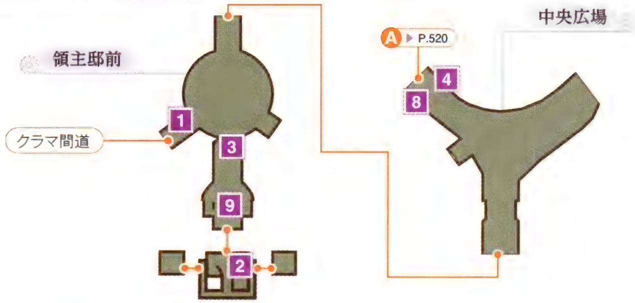
時期	チャット名
6後	未来をつくるもの

発生ショートチャット →P.747

時期	内容	条件
開始後	ジュ ゴーレムのこと~	—
4後	ジュ イバル、なにか~	タラス街道 東部を北西に進む

Map

カラハ・シャール 詳細▶ P.333



タラス街道 詳細▶ P.340

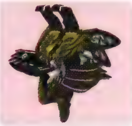
敵Lv. 72～76

BOSS 1 ジュードとミラが習得した技が必須

初戦となる5で戦う四属性ゴーレムは、弱点と耐性の属性を火、水、風、地のいずれかに変化させてくる。ローエンとミラは弱点属性の術で離れた位置から攻撃、ルドガーとジュードで接近戦を挑もう。

敵のHPを半分ほどにするとイベントが発生し、四属性ゴーレムがもう1体出現する。これ以降、四属性ゴーレムは全属性が耐性となってしまうが、イベント終了時に覚えたジュードの技「マクスウェル」とミラの技「エレメンタルショット」で攻撃すれば、一定時間全属性が弱点となる。この2つの技を起点にして、まずは初戦でHPを減らした四属性ゴーレムを集中攻撃し、一気に倒してしまうこと。

四属性ゴーレム ▶ P.728



Lv.	74～78	鋼体	600
HP	294735～309171		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	エレメンタル（100%）		
盗める	—		

全属性が耐性のときに攻撃してもダメージを与えられないので注意。

○ 要注意攻撃

回転攻撃

四属性ゴーレムが両腕を広げ、その場で回転する。高確率で気絶させられる攻撃なので、すぐにステップで回避したい。

ロケットパンチ

両腕を地面に突き刺したあと、岩でできたロケットパンチを発射してくる。射程が長いので、しっかりガードで防ごう。

5
QUEST
クエスト

イベントクエスト攻略

Event Quest

クエスト斡旋所で受けられるクエストには、イベントが起こるものがある。これらの一部は特定の時期を過ぎると消滅してしまうので、なるべく発生しだいクリアしていこう。

イベントクエスト攻略の見方

1 2 少女のプレゼント

3 時期／条件	チャプター2終了後～借金返済期間11—12（P.418）		
4 依頼人	少女	5 場所	ドヴォール（P.261）
6 メンバー	ルドガー、ジュード		
7 報酬	少女の依頼報告書／900ガルド、288ポイント、エルの帽子		

8「きれいな羽根」10個を集めて、ドヴォール駅にいる少女に届ける。このアイテムは、エラール街道（P.263）にいるエラールチュンチュンが落とす。10個集めたら、ドヴォール駅で少女に話しかけよう。

9 ●戦う敵（レベル31～70）

ジェントルイフリート ▶P.710

スピード	HP	10440～20970	
属性	火	打	

●戦うボス

プルート ▶P.724

Lv.	95～105	鋼体	999
HP	462000～507000		
属性	火 水 風 地 闇		
落とす	ダークシール（100%）		
盗める	ローレル（5%）		

1 クエスト番号

発生する順につけたクエストの番号。消滅しないものはアイコンを緑に、特定の時期を過ぎると消滅するものはアイコンを赤にしている。

2 クエスト名

クエストの名前。

3 時期／条件

クエストが発生する時期および終了時期。発生に特定の条件が必要な場合もここに記載している。

4 依頼人

クエストの依頼人。

5 場所

クエストを進めるために向かう場所。アイテムを渡すクエストは、そのアイテムを持っていないとこの場所に行っても何も起きない。

6 必要メンバー

クエストを進めるのに必要なメンバー。クエストによっては、該当メンバーがパーティメンバーに入っている必要がある。メインチャプター中に受ける場合、必要メンバーがいなければ受けることができない。

7 報酬

クエスト中や完了報告をすることで得られる報酬。「／」の前はクエスト完了報告までに得られるものを、うしろはクエスト完了報告時に得られるものを示している。

8 クエスト内容

クエストの内容やクリアまでの手順を記載している。

9 敵データ

クエスト内で戦うことになる敵のデータ。「属性」の色は青が弱点、赤が耐性、緑が吸収となることを示している。レベルとHPは下限値と上限値を記載している。また、ボスが相手の場合は「鋼体」の値と「落とすアイテム」「盗めるアイテム」も記した。

01 少女のプレゼント

時期／条件	チャプター2終了後～借金返済期間11―12（P.418）		
依頼人	少女	場所	ドヴォール（P.261）
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	少女の依頼報告書／900ガルド、288ポイント、エルの帽子		

「きれいな羽根」10個を集めて、ドヴォール駅にいる少女に届ける。このアイテムは、エラール街道（P.263）にいるエラールチュンチュンが落とす。10個集めたら、ドヴォール駅で少女に話しかけよう。

エラールチュンチュンは、初期のレベルでも苦戦する相手ではない。

イベントでは、パパについて少女と議論するエルの可愛い姿が見れる。

02 ありえた生活

時期／条件	チャプター3終了後		
依頼人	食堂駅員	場所	トリグラフ（P.256）
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	食堂駅員の依頼報告書／1100ガルド、352ポイント、ミネストローネ・並		

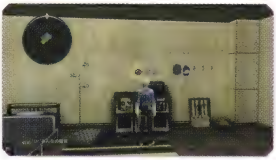
トリグラフの食堂駅員が「トマト入りオムレツ・並」をほしがっている。トリグラフの料理屋などで購入したら、トリグラフ中央駅にいる駅員に渡そう。クエストをクリアすると、以降は料理屋で「ミネストローネ・並」と「ミネストローネ・大」が販売されるようになる。「ミネストローネ・並」は、のちに発生する 16 レイアのレポート・1で必要となるアイテムだ。

クランスピア社の試験に落ちたルドガーは、この駅の食堂で働くはずだった。しかし、彼がここでフライパンを振るう姿は見られない。

03 背負った負債・1

時期／条件	チャプター5終了後		
依頼人	ノヴァ	場所	トリグラフ（P.254）
必要メンバー	ルドガー		
報酬	ノヴァの依頼報告書／1000ガルド、320ポイント、ヒールバングル		

「同級生の連絡先リスト」を持ってきてほしいというノヴァの依頼。まずはトリグラフ マンションフレール ルドガーの部屋に向かい、部屋の棚を調べて「同級生の連絡先リスト」を入手しよう。そのあと、トリグラフ チャージブル大通りのクランスピア社前にいるノヴァに近づけばクエストクリアだ。



ルドガーの部屋に着いたら、ここの棚を調べてアイテムを入手しよう。

同級生のアーサーと再会するルドガーだが、借金のせいで信用を失う。

04 失われた日常

時期／条件	チャプター5終了後		
依頼人	大家さん	場所	トリグラフ（P.254）
必要メンバー	ルドガー		
報酬	大家さんの依頼報告書／1500ガルド、480ポイント、ハートリング		

マンションにノラネコが居着いて困っているという大家さんに協力しよう。クエストを受注すると、トリグラフ マンションフレール 1Fの廊下にネコ（マリク）が現れ、これを捕まえてから大家さんと話せばクリアとなる。マリクはこのクエスト中にしか現れないので、ネコをすべて捕まえたいなら必ずクリアしよう。

依頼を達成しても、マンションの家賃はまけてくれない大家さん。本当に家賃を請求されることはないので安心しよう。

05 エルのわすれ物

時期／条件	チャプター6終了後～借金返済期間12―13（P.430）まで		
依頼人	エル	場所	トリグラフ（P.254）
必要メンバー	ルドガー		
報酬	エルの依頼報告書／800ガルド、256ポイント、アイテムボールプラス		

ルドガーの家に忘れ物をしたというエル。クリアするには、トリグラフ マンションフレール 3Fの自宅に戻って、エルに話しかければいい。

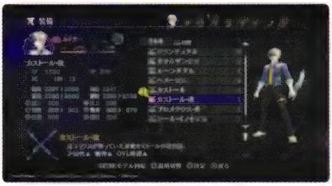
エルが忘れたのは、自分の持ち物ではなくルルやルドガーの物だった。まるで自分の子を気遣う、母親のような世話焼きぶりだ。

06 兄の軌跡・1

時期／条件	チャプター7開始後～借金返済期間12―13（P.430）まで		
依頼人	ビズリー	場所	クランスピア社（P.304）
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	任務完了報告書1／2500ガルド、800ポイント		

ビズリーからの依頼で、クランスピア社の機密について話を聞くことに。40Fの社長室に行き、ビズリーに話しかければクリアとなる。なお、このクエストはパート3までであり、最後まで進めると「カストール・改」などの強力なアイテムを入手できるのだ。

ユリウスは自分の行動を記録していた。果たしてその真意とは……？



「カストール・改」はゲームクリア後でも十分使えるほど強力な武器だ。

07 父親のプレゼント

時期／条件	チャプター7終了後～借金返済期間11―12（P.418）まで／01 少女のプレゼントをクリアしている		
依頼人	父親	場所	ドヴォール（P.260）
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	父親の依頼報告書／2500ガルド、800ポイント、エルの鞄		

「クラウンフェザー」を10個集めて、依頼人に届けよう。このアイテムを効率よく集めるには、タラス街道にいるランドーチュンチュンを倒すのがオススメだ。ただし、タラス街道はチャプター7終了直後では未到達のエリアなので、サマンガン海停から順にエリアを進んでいく必要がある。必要な数がそろったら、ドヴォール駅の奥にいる依頼人のところへ向かおう。

ルドガーを「変なアイボー」呼ばわりするエル。彼女なりの信頼の証？

08 ドロッセルの危機!?

時期／条件	チャプター7終了後		
依頼人	ドロッセル	場所	カラハ・シャール（P.334）
必要メンバー	ルドガー、エリーゼ、ローエン		
報酬	ドロッセルの依頼報告書／2600ガルド、832ポイント、リンクロング		

このクエストでは、ドロッセルに特注品の双銃「ゴルト・レムス」を渡すことになる。手持ちの素材が足りない場合は、下の表を見て素材を集めにいこう。「謎の液体」は入手確率が低めなので、エリア切り替えで探索ポイントを再出現させて辛抱強く探すこと。なお、作った銃はイベント終了時に消費してしまう。

●特注に必要なアイテムのオススメ入手場所

アイテム名	入手方法
銀鉱石×4	ニ・アケリア霊山（P.300）の探索ポイント
銅鉱石×4	
謎の液体×1	ソグド湿道（P.301）の探索ポイント
ホーリィシンボル×1	カラハ・シャール（P.334）の装飾品屋

ドロッセルは「恐ろしい敵」に襲われているというが、その正体とは……？

09 カーラの現在

時期・条件	チャプター8終了後
依頼人	カーラ・アウトウェイ　場所　カン・バルク(P.360)
必要メンバー	ルドガー、エリーゼ、レイア
報酬	カーラの依頼報告書／3600ガルド、1152ポイント

「渡り鳥の風切羽」3個が依頼の品。チャプター8終了直後にクリアしたい場合は、まずラコルム海停(P.348)に移動して、そこからトウライ冷原(P.371)をめざそう。目的のアイテムは、トウライ冷原 南部にある宝箱から2個入手でき、残りの1個は同じエリアに出現するクリスタルビークかペンギニストを倒して入手すればいい。あとはカン・バルク 宿屋 ロビーに行って、依頼人に話しかけるだけだ。

カーラはルドガーたちが集めた羽で決して文字が消えないペンを作り、兄の伝記を後世に残していきたいのだという。

10 背負った負債・2

時期・条件	チャプター9終了後／03 背負った負債・1をクリアしている
依頼人	アーサー　場所　トリグラフ(P.256)
必要メンバー	ルドガー
報酬	アーサーの依頼報告書／7000ガルド、2240ポイント、アイテムボールプラス

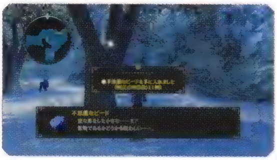
「不枯の花」3個をアーサーに届けるクエスト。目的のアイテムはモン高原(P.358)の探索ポイントで入手できるが、モン高原 音無しの洞窟の宝箱から2個、カラハ・シャール(P.334)で残りの1個を手に入れるのがオススメだ。3個集まったら、チャージブル通りにいるアーサーに渡そう。

依頼を達成したのがルドガーであることに驚くアーサー。一応感謝する素振りは見せるものの、やはり彼の態度は素っ気ない。

11 リドウの依頼

時期・条件	チャプター9終了後～借金返済期間13―14(P.434)まで
依頼人	リドウ　場所　ドヴォール(P.260)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、ミュゼ
報酬	リドウの依頼報告書／7800ガルド、2496ポイント、リドウのサングラス

リドウの依頼で「不思議なビード」を3個集める。オススメの入手場所はノール灼洞(P.364)だ。3個集めたら、バー・プリボーイで待つリドウのもとへ。



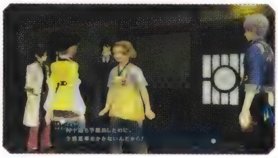
「不思議なビード」はザイラの森の探索ポイントでも入手することができる。

話の途中で咳き込むリドウ。どうやら彼の体には、何か秘密がありそうだ。

12 癒しの宿ロランド

時期・条件	チャプター9終了後
依頼人	ソニア　場所　ル・ロンド(P.381)
必要メンバー	ルドガー、ジュード、レイア、ガイアス
報酬	ソニアの依頼報告書、カエルくん／3800ガルド、1216ポイント

このクエストはル・ロンドの宿泊処ロランド ロビーに入るだけでクリアとなる。なお、イベント終了時にはアタッチメントの「カエルくん」がもらえる。



レイアが連絡をよこさないことを怒るソニア。母の愛は海よりも深い？

13 スピードクエスト

時期・条件	エリーゼエピソード2中に発生
依頼人	スピードクエスト主催者　場所　ルサル街道(P.275)
必要メンバー	―
報酬	5000ガルド、1600ポイント、賞品引換券×1個

エリーゼエピソード2で挑むことになるクエスト。クリア方法はP.488を参照してほしい。

14 ユリウスとの出会い

時期・条件	チャプター9終了後		
依頼人	マルクス	場所	トリグラフ(P.256)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、レイア		
報酬	マルクスの依頼報告書／2400ガルド、768ポイント、ヘアピン		

依頼人のもとから家出したネコを探すことに。複数のマップを移動するので、下のクリア手順通りに進めていこう。なお、ターゲットのニャンスタンティン3世はこのクエストでしか捕まえられない。

●クリア手順

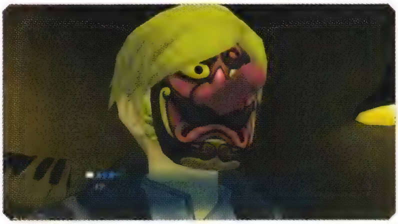
1. トリグラフ中央駅に行く
2. ドヴォール ダウンタウンにいるユリウスに近づく
3. イベント後、前方にいるネコ(ニャンスタンティン3世)を捕まえる
4. ドヴォール駅に行き、マルクスに話しかける

依頼人のマルクスとユリウスは、どうやらただならぬ関係のようだ。

15 ポーカーフェイス

時期・条件	チャプター9終了後		
依頼人	ディーラー	場所	ドヴォール(P.260)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、ミュゼ		
報酬	ディーラーの依頼報告書／7500ガルド、2400ポイント		

商売道具をネコに盗まれた依頼人を助けよう。ディール(P.388)に行く必要があるので、まだ行っていない場合は駅から列車に乗って移動すること。ディールで青いネコ(イエニャー)を捕まえて「天狗の面」を入手したら、ドヴォール バー・プリボーイにいる依頼人に届けよう。このクエストをクリアすると、以降はドヴォール バー・プリボーイでポーカー(P.582)を遊べるようになる。



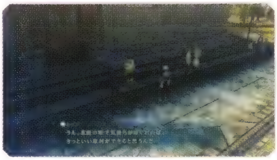
ディーラーは感情を抑えることができないタイプらしく、それを隠すために「天狗の面」を使うらしい。

16 レイアのレポート・1

時期・条件	チャプター9終了後／レイアエピソード3をクリアしている		
依頼人	レイア	場所	トリグラフ(P.256)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、レイア		
報酬	レイアの依頼報告書1／5000ガルド、1600ポイント		

ルドガー達が、レイアの取材を手伝うクエスト。クエストを進めるには、02 ありえた生活をクリアすると料理屋で販売される「ミネストローネ・並」が必要だ。目的のアイテムを入手したら、トリグラフ チャージブル大通りにいるレイアに話しかければクリアとなる。なお、このクエストはパート3まであり、クリア後はすぐに次のクエストが発生する。すべてクリアすると、レイアエピソード4の内容が変化するのだ。

レイアエピソード3後のロングチャットを見ると、このクエストが発生。



政治家のために料理を用意するレイア。断じてワイロではないらしい。

17 レイアのレポート・2

時期・条件	チャプター9終了後／16 レイアのレポート・1をクリアしている		
依頼人	レイア	場所	マクスバード(P.271)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、レイア		
報酬	レイアの依頼報告書2／5000ガルド、1600ポイント		

マクスバードで、2番目の取材対象となる人物の話を聞こう。目的の人物は、マクスバード リーゼ港の北側にいる。リーゼ港で男性に話しかければ、クエストクリアだ。

レイアは気難しい商人を相手に、真摯な態度で取材に臨む。少しずつではあるが、記者として成長しているようだ。

18 レイアのレポート・3

時期／条件	チャプター9終了後／ 17 レイアのレポート・2をクリアしている		
依頼人	レイア	場所	ノール灼洞(P.364)
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、レイア		
報酬	レイアの依頼報告書3／5000ガルド、1600ポイント		

ノール灼洞から戻らない兵士を助けにいくことに。目的地のノール灼洞 北部に立っている兵士に近づくと、ジェントルイプリート1体、ファイアゴーレム2体との戦闘になる。敵は火属性の攻撃をしてくるので、「フレアマント」や「ガーネット」など火属性に耐性のある装飾品を装備しよう。ルドガーはハンマーでジェントルイプリートを攻撃し、残りのメンバーは水属性の術技でファイアゴーレムを狙うといい。勝利後はカン・バルク(P.360)に向かい、居住区 広場にいる兵士に話しかければクリアだ。

●戦う敵(レベル31〜70)

ジェントルイプリート ▶P.710

スピード	HP	10440〜20970
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

ファイアゴーレム ▶P.722

パワー	HP	7377〜14818
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射	

リーゼ・マクシアとエレンピオスのあり方は、誰にとっても大きな問題だ。

19 六家文書考察

時期／条件	チャプター10終了後		
依頼人	歴史マニア	場所	オルダ宮(P.404)
必要メンバー	ルドガー、ジュード、アルヴィン、ミュゼ		
報酬	六家文書考察／8200ガルド、2624ポイント、異能の書「集中覚醒」青年用		

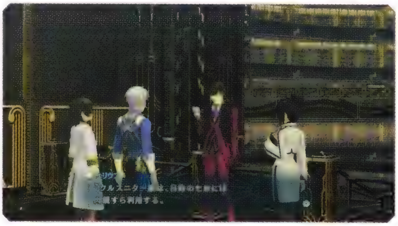
学術書を求める歴史マニアの依頼で、「六家文書考察」を探すことになる。オルダ宮 第3層 第2書庫に行き、テーブルの上の本を調べよう。

ジュード、アルヴィン、ミュゼの3人から「六家文書考察」の内容が聞ける。

20 兄の軌跡・2

時期／条件	チャプター10終了後〜借金返済期間12—13(P.430)まで／ 06 兄の軌跡・1をクリアしている		
依頼人	リドウ	場所	シャン・ドゥ(P.352)
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	任務完了報告書2、Jコード2解析結果／7600ガルド、2432ポイント		

リドウからの依頼で、「Jコード」を回収する。シャン・ドゥ 闘技場 英士の間のショップ前にいる商人に話しかけて「Jコード2」を入手し、それからクランスピア社 1F エントランスにいるリドウと話そう。

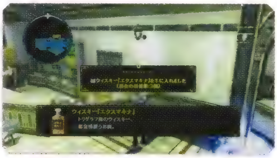


「Jコード2」には、ユリウスの行動の真の目的が記録されている。しかし、ルドガーにとってそれは残酷な内容だった。

21 ヴェルの贈り物

時期／条件	チャプター11終了後		
依頼人	ヴェル	場所	マクスバード(P.271)
必要メンバー	ルドガー、ジュード、アルヴィン		
報酬	ヴェルの依頼報告書／7000ガルド、2240ポイント、テンガロンハット		

ヴェルからの依頼で、「ウイスキー『エクスマキナ』」をマルコに届けるクエスト。目的のアイテムは、マクスバード エレン港 ホテルにある樽を調べるか、トリグラフにネコを派遣して手に入れよう。目的のアイテムを入手したら、マクスバード シャウルーザ越溝橋にいるマルコに話しかければいい。



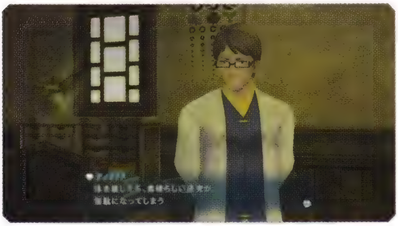
カウンター横にある樽を調べれば「ウイスキー『エクスマキナ』」が手に入る。

どうやらマルコは、ヴェルに自分の想いを伝えようとしていたようだ。

22 似た者同士

時期・条件	チャプター11終了後		
依頼人	医師ディラック	場所	ル・ロンド（P.381）
必要メンバー	ルドガー、ジュード		
報酬	ディラックの依頼報告書／7200ガルド、2304ポイント、ジュード「TOX研修医」衣装		

ジュードの父、ディラックが「発光茸の胞子」3個をほしがっている。このアイテムはネコ派遣でしか入手できないレアアイテムなので、余裕があれば「ロイヤル猫缶」を使いたい。3個入手したら、ル・ロンド のマティス治療院にいる依頼人に話しかけよう。



ディラックはジュードの立てた源霊匣に関する理論に厳しい見解を述べる。だがそれは単なる照れ隠しにすぎなかったようだ。

23 四大精霊の依頼

時期・条件	チャプター12終了後		
依頼人	四大精霊	場所	ミラの社（P.299）
必要メンバー	ルドガー、ミラ、ガイアス		
報酬	四大精霊の依頼報告書、ミラ「TOX精霊」衣装、ミラ「TOX精霊」髪型、絶技の書「火精招来」精霊主用、絶技の書「地精招来」精霊主用、絶技の書「水精招来」精霊主用、絶技の書「風精招来」精霊主用／8000ガルド、2560ポイント		

「ガイアスまんじゅう」4個を四大精霊に届けよう。このアイテムは、チャプター13終了後に多くの街で棚などを調べれば入手できる。なかでもカン・バルク（P.360）では3個、トリグラフ（P.254）では2個入手できるので、まだ取っていなければこれらのマップで必要個数を集めてしまおう。また、入手確率は低いがカン・バルクにネコを派遣するという方法もある。「ガイアスまんじゅう」を4個以上持って、ミラの社 社内に入ればクエスト達成だ。報酬でミラの術技が一気に増えるので、ぜひともクリアしておきたい。

「ガイアスまんじゅう」の噂は、精霊たちの間にも広まっているのだ。

24 辛口料理人

時期・条件	チャプター12終了後		
依頼人	辛口料理人	場所	イル・ファン（P.401）
必要メンバー	ルドガー、ミラ、ガイアス		
報酬	辛口料理人の依頼報告書、ルドガー「コック」衣装、ルドガー「コック」髪型、トマトバッジ／6900ガルド、2208ポイント、コック帽		

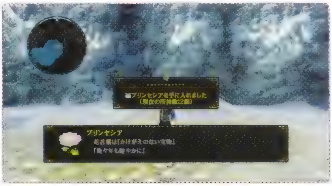
イル・ファンにいる辛口料理人に「マーボーカレー・大」を渡すクエスト。料理屋で購入するなどしてこの料理を入手したら、イル・ファン海停の中央付近に立っている依頼人に話しかけよう。

依頼を果たしてもらったにもかかわらず、辛口トークでルドガー達を罵倒する依頼人。しかし、そんな彼もミラの前には形無しである。

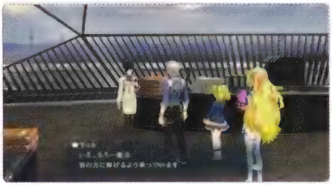
25 ビズリーの命令

時期・条件	チャプター14終了後		
依頼人	ヴェル	場所	クランスピア社（P.304）
必要メンバー	ルドガー、ミラ、エリーゼ		
報酬	ビズリーの依頼報告書／7800ガルド、2496ポイント、社員証		

ヴェルに「プリンセシア」2個を届けるのが目的。1個はモン高原（P.358）で入手できるが、もう1個はモン高原にネコを派遣して入手する必要がある。必要な数が集まったら、クランスピア社 40F 社長室にいるヴェルに話しかければいい。



モン高原の音無しの洞窟を抜けた先にある、花畑を調べれば入手できる。



ビズリーが探していたのは、2人の人物の墓に供える花だった。

26 巫女の依頼

時間・条件	チャプター15終了後／固定討伐クエスト「タタール冥穴で困っています・8」をクリアしている		
依頼人	巫女ティース&パテル	場所	ザイラの森の教会(P.362)

必要メンバー	全員
報酬	巫女の依頼報告書／9000ガルド、2880ポイント、ゼクシード

　永劫の大精霊に襲われているという巫女を救うため、ザイラの森の教会へ行こう。教会の奥に進むと、イベント後にプルートたちとの戦いになる。

　プルートとともに出現する2体の封じられし者の眷属はそれぞれ倒しても一度だけ復活するが、放っておくと挟み撃ちにされて危険だ。まずはこれらを全滅させ、4対1の状況にもち込もう。プルートはいずれの攻撃も範囲が広く威力が高いが、自身の移動速度が遅く、攻撃後のスキも大きい。フリーランでつねに距離をとりつつ、敵が攻撃を空振りしたあとに接近してコンボを叩き込もう。なお、敵の攻撃は闇属性が中心なので、「アメジスト」などの闇属性に耐性のある装備品を身につけておくと戦いやすくなる。

● 攻略時のポイント

- 封じられし者の眷属は鋼体が0のためのけぞらせやすい
- 弱点属性がないプルート用に「マイトチャージ2」をセットする
- 闇属性を吸収できると戦闘がラクになる
- 光属性の武器や術技で攻撃すればどの敵にも安定してダメージを与えられる

● 戦うボス

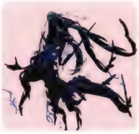
プルート
▶ P.724

Lv.	95~105	鋼体	999
HP	462000~507000		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ダークシール(100%)		
盗める	ローレル(5%)		

封じられし者の眷属・紅
▶ P.722

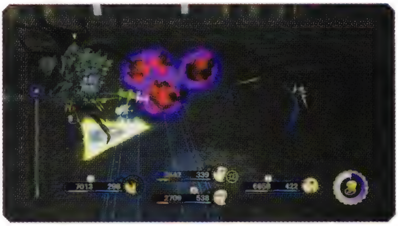
Lv.	86~96	鋼体	0
HP	50580~55980		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	—		
盗める	—		

封じられし者の眷属・蒼
▶ P.722



Lv.	86~96	鋼体	0
HP	50580~55980		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	—		
盗める	—		

「ディバインストリーク」などの光属性の術は敵をまとめて攻撃できて頼もしい。ミラやローエンをパーティに入れれば活躍してくれるだろう。



プルートは、戦場にしばらく残りつづける闇の魂を放つ。触れるとダメージを受けるので、フリーランでよけていこう。

27 バランの依頼

時間・条件	チャプター15終了後／ジュードエピソード5をクリアしている		
依頼人	バラン	場所	イル・ファン(P.402)

必要メンバー	ルドガー、ジュード、ローエン
報酬	バランの依頼報告書／9000ガルド、2880ポイント、ハンターズモノクル

　バランが購入した「最高級牛肉」を回収し、彼に届けるクエスト。目的のアイテムは、イル・ファン サンサーラ商館1Fの道具コーナーのカウンターに置いてある「最高級牛肉50kg」だ。これを入手したら、ジュードとローエンをパーティに加えた状態でヘリオボーグ研究所 総合開発棟13F 研究室に入ろう。

「牛だが、トンでもなく重い」肉のボリュームはダテではなかったようだ。

28 マシーナリーズ、その後……

時期・条件	チャプター15終了後／ガイアスエピソード4をクリアしている		
依頼人	アースト・アウトウェイ	場所	カン・バルク（P.360）
必要メンバー	ルドガー、ローエン、ミュゼ		
報酬	アーストの依頼報告書／8200ガルド、2624ポイント、ガイアスの髪飾り		

アーストの依頼で、封筒をマクスバードまで届けることに。まずはカン・バルク 宿屋 ロビーのカウンターにある袋を調べて「アーストの封筒」を入手しよう。そのあと、マクスバード エレン港 ホテル（P.360）にいるターネットに近づけばクエストクリアだ。

嫌味をたれるターネットだが、最後にはアーストの優しさに折れる。

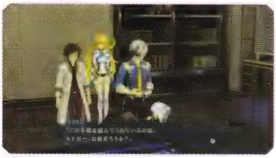
29 兄の軌跡・3

時期・条件	チャプター15終了後／カナンの地を訪れており、かつイベントクエスト 20 をクリアしている		
依頼人	ヴェル	場所	カラハ・シャール（P.333）
必要メンバー	ルドガー、ジュード、ミラ		
報酬	Jコード3解析結果、任務完了報告書3、カストール・改、ユリウスのめがね／8200ガルド、2624ポイント		

発見された3つ目の「Jコード」を回収するのが目的。下記の手順どおりに進めて、ユリウスの部屋に入ればクリアとなる。ちなみに、ユリウスの部屋のクローゼットを調べると「レアブーツ」、本棚を調べると「ロイヤル猫缶」などを入手できる。

●クリア手順

1. カラハ・シャール 東部市場で骨董屋に話しかけて「Jコード3」を入手
2. クランスピア社 1F エントランスでヴェルに話しかけて「Jコード3解析結果」を入手
3. トリグラフ マンションフレール ユリウスの部屋に入る



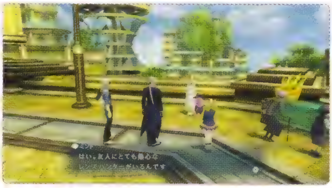
ユリウスは自らの最期を知っていたように、ルドガーに手紙を遺していた。

「レアブーツ」は斬、打、射属性の3属性に耐性を持つ優秀な装飾品だ。

30 謎の女性たち・1

時期・条件	ゲームクリア後		
依頼人	ミント・アドネード	場所	カラハ・シャール（P.333）
必要メンバー	ルドガー、エリーゼ、ローエン		
報酬	ミントの依頼報告書／10000ガルド、3200ポイント		

ミントが「虹色レンズ」5個を必要としている。これはネコ派遣でしか入手できないアイテムなので、カン・バルク、オルダ宮、ニ・アケリア参道、セイライ冷原、カナンの地のいずれかに派遣して集めよう。5個集まったら、カラハ・シャール 東部広場にいるミントに話しかけてクリアだ。なお、このクエストの完了報告を行ったあとに闘技場で条件を満たすと、ミントと戦うことができる（P.573）。



ミントは、友人のレンズハンターのために依頼を出していたようだ。

ミントは闘技場でユニコーン（闘技場）とともに現れる。苦戦は必至だ。

31 謎の女性たち・2

時期・条件	ゲームクリア後		
依頼人	お金大好き♥	場所	イル・ファン（P.402）
必要メンバー	ルドガー、アルヴィン、レイア		
報酬	お金大好き♥の依頼報告書／8000ガルド、2560ポイント		

お金が大好きな依頼人が、「聖馬の角」を探している。このアイテムは隠しダンジョンの無明の霊異（P.584）に出現する重軍曹の影、シャドウズバット、シャドウズキーパーの3体が落とす。目的のものを入手したら、イル・ファン 中央広場にいる依頼人に話しかけよう。なお、クエスト完了報告後は、闘技場でルーティと戦うことができる（P.574）。

この渾身（?）のギャグは、彼女とゆかりのある人物ゆずりらしい。

ギガントモンスター攻略

Gigant Monster

数あるクエストのなかでも、最難関といえるのがギガントモンスターの討伐クエストだ。ここで各ギガントモンスターの特徴をつかみ、全撃破をめざそう。

強敵を倒して一攫千金を狙おう

ギガントモンスターは特定の時期になると決まった場所に現れ、撃破してクエスト斡旋所に行けば大量のガルドと勲功ポイントがもらえる。どのモンスターもラクには勝たせてくれないが、多くのモンスターが特定の行動時に攻撃をすると、一定時間すべての属性が弱点となる特殊ダウンを奪えるのだ。有利に立ち回るために、このようなポイントはぜひおさえておこう。

また、ゲームクリア後には討伐したギガントモンスターが強力になって初回と同じ場所に出現する。こちらは初回よりもはるかにステータスが上がっており、倒すにはレベル90以上はほしい強敵ぞろいだ。そのぶん報酬もケタ外れなので、ぜひ挑戦してみよう。

ギガントモンスターの特徴

- クエスト斡旋所で情報を見ていなくても出現時期を過ぎると特定の場所に現れ、一度倒すと出現しなくなる
- 倒してクエスト斡旋所に行くと大量の報酬がもらえる
- モンスターごとに決まった特定の行動をとると特殊ダウンが奪え、そのあいだはすべての属性のダメージ率が300になる（弱点属性連携は発生しない）
- 戦闘からは逃げられる（マップを切り替えると再出現する）
- ゲームクリア後に、それまでに倒していたギガントモンスターの強化版（EX）が、初回と同じ場所に出現する
- ゲームクリアまでに倒していなかったギガントモンスターでも、倒せば強化版（EX）が出現する

ギガントモンスター討伐クエスト一覧

出現時期	クエスト名／EXクエスト名	出現場所	攻略ページ
チャプター3終了後	一針不乱！チェリーズバイク!!／復活の暴虐スバイク！	エラール街道 西部（P.264）	P.532
チャプター4終了後	猛砕血還！ヴェウィンドアイ!!／復活の鮮血ヴェヴィンド！	トルバラン街道 中央部（P.269）	P.533
チャプター5終了後 ※1	有象無爪！キュバージクロー!!／復活の剛爪キュバージ！	イラート間道 西方（P.290）	P.534
チャプター6終了後	暗虫無策！エレインホーン!!／復讐の妖光インセクト！	ニ・アケリア参道 南西部（P.298）	P.535
チャプター6終了後	七天八倒！グレーターデモッシュ!!／復讐の巨岩グレーター！	キジル海瀑 滝下（P.295）	P.536
チャプター6終了後	光斬之翼！シエナブロンク!!／最後の飛竜シエナブロンク！	※2	P.537
チャプター7終了後	虫連崩倒！モーラルズアーム!!／再誕の魔虫モーラル！	バーミア峡谷 北西部（P.339）	P.538
チャプター7終了後	酷使無爪！グラッディクロー!!／再誕の紫鎧グラッディ！	ルサル街道 中央部（P.275）	P.539
チャプター8終了後	危蜂虎頭！アローフォルザーム!!／再臨の夢蜂アローフォル！	クラマ間道（P.336）	P.540
チャプター8終了後	大顔成樹！バーガフォート!!／再誕の霊樹フォート！	サマンガン樹界 北部（P.332）	P.541
チャプター8終了後	猪突盲信！パウダーブルータル!!／復讐の蒼角ブルータル！	セイライ冷原 南部（P.367）	P.542
チャプター9終了後 ※3	炎虎致死！オーリナイツティグル!!／反逆の黒炎オーリナイツ！	ファイザバード沼野 北西部（P.373）	P.543
チャプター9終了後	葡萄球菌！メロラベンダー!!／怨鬼の幽者メロラベンダー！	リーベリー岩孔（P.357）	P.544
チャプター9終了後	華蝶封月！ヴェウィンドクローズ!!／再臨の壊蝶クローズ！	次元の裂けた丘（P.279）	P.545
チャプター10終了後	蛙鳴戦装！フォーチュンステッパー!!／反逆の毒蛙ステッパー！	タタール冥穴 最深部（P.278）	P.546
チャプター10終了後	最毀我馬！ウィンドレイス!!／反逆の神獣レイス！	カタマルカ高地 中央部（P.390）	P.547
チャプター10終了後	超虫天酷！ハンマーズアーム!!／反旗の破槌ハンマーズ！	フェルガナ鉱山 第4鉱区奥 魔物の巣（P.385）	P.548
チャプター10終了後	超虫偽蛾！クルディスアイ!!／再誕の藍翼クルディス！	バルナウル街道 南西（P.407）	P.549
チャプター11終了後	危機麒麟！ガデストーチ!!／反旗の法鱗ガデス！	ニ・アケリア霊山 山頂（P.300）	P.550
チャプター11終了後	河竜幻清！ハイドラブレイド!!／反旗の凍竜ハイドラ！	ククル凍窟 地底湖（P.369）	P.551
チャプター12終了後	砂羅葬樹！ヴァンピリィプラント!!／逆襲の亜樹ヴァンピリィ！	タラス街道 南西（P.341）	P.552
チャプター13終了後	六足惨悶！ヴェニルデモッシュ!!／逆襲の碧蛸ヴェニル！	アルカンド湿原 中央部（P.409）	P.553
チャプター14終了後	臥竜崩枢！ルヴィーズドラゴン!!／逆襲の焔竜ルヴィーズ！	ノール灼洞 溶岩湖（P.365）	P.554
チャプター14終了後	一描即災！スフィンスノゥ!!／究極の雪獣スフィンスノゥ！	ザイラの森（P.363）	P.555

※1：借金返済後に出現する。　※2：イラート間道 西方（P.290）、サマンガン街道 北方（P.330）、ソグド湿道 南東部（P.302）のいずれかに10%の確率で出現する。
※3：チャプター8で「歌声は海瀑に紛す」をクリアした場合はチャプター8終了後に出現する。

チェリーズパイク

時期	チャプター3終了後	ともに出現する敵	—
場所	エラール街道 西部（P.264）		

初回	▶P.718		
Lv.	5~9	鋼体	50
HP	34314~45150		
属性	風 地 打 射		
落とす	サソリの尻尾（100%）／巨大魚の鱗（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	6000ガルド、1800ポイント		

EX	▶P.718		
Lv.	134~138	鋼体	600
HP	1152600~1185144		
属性	風 地 打 射		
落とす	サソリの尻尾（100%）／巨大魚の鱗（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	640000ガルド、192000ポイント		

準備　回復アイテムをそろえよう

最初に戦えるギガントモンスターだけあって、それほど驚異的な実力は持たない。チャプター3終了時に挑む場合はルドガーとジュードの2人で戦うことになるが、回復アイテムさえそろえておけば十分戦えるはずだ。これからの戦いに向けて、攻撃とガードのタイミングなどを覚えていきたい。

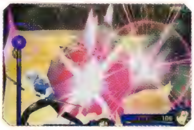
風属性が弱点なため、「蒼破刃」で弱点部位を狙って攻撃しよう。

戦術　敵が地中に潜ったらその場から離れる

まずは正面から弱点部位の頭を狙って攻撃。敵は頭を攻撃されると、地中に潜って広範囲に大ダメージを与える攻撃をしてくる。敵が地面に潜ってから出てくるまでは時間があるので、潜ったらいったん攻撃を止めよう。そして土煙を確認したら、フリーランでその場から離れるか、ガードしてやり過ごせばいい。何度も弱点部位を攻撃すれば特殊ダウンを奪えるので、そのあとは総攻撃をしかけよう。

○ 特殊ダウンの奪い方

弱点部位の頭を何度も攻撃する



弱点部位である頭に何度も攻撃を加えるとダウンする。前足を開いているときが頭を狙うチャンスだが、正面から攻撃していれば敵がハサミで頭を覆っていても弱点に当たることがある。

○ 要注意攻撃

地中からの攻撃

地面に潜ったあと、地中から飛び出す。黒い土煙が出ていないところに移動してかわそう。

尻尾突き刺し

当たると出血になることも。敵が尻尾を振りかぶったら、その場でガードを固めよう。

EX　ミラを操作して特殊ダウンを狙う

EXは初回と違い、非常にレベルが高い強敵。基本は初回と同様に弱点部位の頭を狙い、特殊ダウンを奪っていこう。ミラの「ハイアーザンスカイ」を敵に密着して出すと、高確率で頭にヒットするのでオススメだ。地中に潜ったらミュゼのトラクタームーヴで回避し、ふたたび「ハイアーザンスカイ」を当てよう。

地属性が弱点なので、石化させて弱点属性連携を狙うのも有効。

ヴェウィンドアイ

時期	チャプター4終了後	ともに出現する敵	ヴェウィンドチャイルド(1)
場所	トルバラン街道 中央部(P.269)		

初回 ▶P.704

Lv.	9~13	鋼体	0
HP	45150~55986		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	トルバラジェイド(100%)／トルバラジェイド(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	12000ガルド、3600ポイント		

EX ※ ▶P.704

Lv.	76~80	鋼体	200
HP	680712~713256		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	トルバラジェイド(100%)／トルバラジェイド(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	200000ガルド、60000ポイント		

※:EXは通常の条件に加え、固定討伐クエスト「ヴェウィンドのアイの逆襲」をクリアしていると出現する。

準備　魔法属性の攻撃のみ使用可能にしておく

ヴェウィンドアイは斬、打、射属性に耐性があり、通常攻撃ではいっさいのけぞらないため、魔法属性がついた技や術で攻めるのが基本となる。全員の術技を確認して、物理属性の術技は使わないように設定しておこう。また、通常攻撃の頻度を下げるため、作戦の基本行動を「術技主体で戦え」に設定するといい。

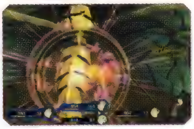
弱点属性連携中か、特殊ダウン中に共鳴術技を当てるようにしたい。

戦術　魔法属性の術技で攻撃を始めること

初回時のヴェウィンドアイは鋼体値が0なので、魔法属性の攻撃を当てれば必ずのけぞる。初撃は「蒼破刃」など魔法属性を持つ術技にして、そこから通常攻撃も含めた弱点属性連携でダメージを与えていこう。ルドガーのみだと5属性以上は難しい場合があるので、仲間の攻撃とあわせて特殊ダウンを狙いたい。なお、ヴェウィンドチャイルドは放っておくと仲間の行動をジャマされやすいので、先に倒しておくといい。

◎ 特殊ダウンの奪い方

弱点属性連携で5属性以上当てる



弱点属性連携で5属性以上(EXは9属性後に共鳴術技)を当てると特殊ダウンを奪える。魔法属性の術技でのけぞらせたら、武器切り替えを利用して多数の属性で攻撃しよう。

◎ 要注意攻撃

ストーンパウダー

風を巻き起こし、広範囲の相手を石化させる。敵の羽が赤く光ったら、すぐにガードだ。

尻尾突き刺し

リーチが長く、当たると出血になることも。敵の尻尾が上がるのが見えたらガードしよう。

EX　双銃を装備してヒット&アウェイで戦う

鋼体値が上がっているため、うかつに接近するのは危険。敵は動きが遅く、遠距離に対して有効な攻撃手段をもっていないので、ルドガーがミュゼとリンクして、双銃の「ラピッドレンジ」で攻撃しつつトラクタームーヴで間合いを離していこう。鋼体が崩れたら一気に接近して、弱点属性連携を狙うのだ。

EX戦はヴェウィンドチャイルドが出現せず、1体に集中できる。

キュバージクロー

時期	チャプター5終了後 ※	ともに出現する敵	―
場所	イラート間道 西方(P.290)		

※:借金返済後に出現する。

初回	▶P.708		
Lv.	13~17	鋼体	300
HP	59892~71484		
属性	風 地 闇		
落とす	イラティアンカブト(100%)/イラティアンカブト(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	24000ガルド、7200ポイント		

EX	▶P.708		
Lv.	82~86	鋼体	300
HP	519708~542892		
属性	風 地 闇		
落とす	イラティアンカブト(100%)/イラティアンカブト(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	240000ガルド、72000ポイント		

準備　遠距離攻撃が得意な仲間で挑む

キュバージクローの攻撃にはダウンさせるものが多く、起き上がる前に追撃されることも少なくない。ただし、攻撃範囲が狭いため距離をとればダメージを受けにくい。基本は中~遠距離から攻撃しよう。また、ルドガーが双銃の技「ゼロデイバイト」を習得しておくと、敵の弱点が突けて攻略がラクになる。

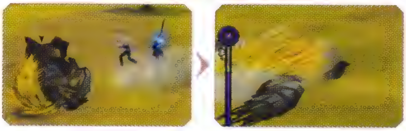
接近戦は極力抑え、ルドガーの双銃、エリーゼの術で攻めよう。

戦術　「クレイジーボーリング」に警戒しつつ戦う

敵は大きな腕を振り回し、近くの相手を巻き込みながらダメージを与えてくる。敵との間合いを離しつつ、ルドガーの双銃による通常攻撃と「ゼロディバイト」でダメージを与えていくといい。ただし、遠距離まで転がって攻撃してくる「クレイジーボーリング」には注意。体をこちらに向けたら、フリーランで回避しよう。また、敵はガードを多用するので、アルヴィンとリンクしてブレイカーを発動させるのが有効だ。

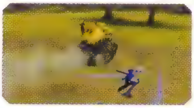
特殊ダウンの奪い方

クレイジーボーリングで転倒したあとを狙う



「クレイジーボーリング」が誰にも当たらなかった場合、敵は転倒して約4秒間無防備になる。そこを攻撃しつづければ特殊ダウンを奪えるのだ。なお、EXでは共鳴術技を当てる必要がある。

要注意攻撃



クレイジーボーリング

準備動作にもダメージがある。敵のそばにいる場合は、敵がジャンプしたらガードしよう。

ワイルドクラッシュ

当たると気絶するほか、ガードしても破壊になりやすい。バックステップで回避しよう。

EX　遠距離攻撃のみに絞る

初回時同様、遠距離から攻撃するのがオススメ。ミュゼのトラクタームーヴで離れながら、双銃の「フィアフルウィング」などで弱点を突いていくといい。「クレイジーボーリング」を出されたら、トラクタームーヴでバックステップを連発しよう。弱点属性連携時以外は、近距離戦を挑まないほうが無難だ。

「マイトチャージ3」をセットしておき、敵のガード中にためるといい。

エレインホーン

時期	チャプター6終了後	ともに出現する敵	—
場所	ニ・アケリア参道 南西部（P.298）		

初回 ▶ P.706

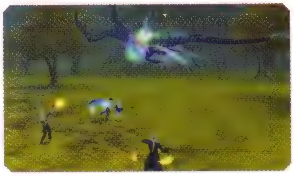
Lv.	16〜20	鋼体	100
HP	66669〜77937		
属性	水 風 地 光 闇 打 射		
落とす	伝説のセミの抜け殻（100%）／伝説のセミの抜け殻（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	21000ガルド、6300ポイント		

EX ▶ P.706

Lv.	94〜98	鋼体	250
HP	871080〜905352		
属性	水 風 地 光 闇 打 射		
落とす	伝説のセミの抜け殻（100%）／伝説のセミの抜け殻（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	320000ガルド、96000ポイント		

準備　術を使える仲間を連れていこう

エイレンホーンは双銃や術以外の攻撃が届かない高さで飛行し、術の「アリーヴェデルチ」で攻撃してくる。そのため、パーティには術が得意なローエンやエリーゼを入れておこう。また、敵は毒や気絶にする技を使うので、念のため「パナシーアボトル」を買っておき、「ピヨハン」を装備させておくといい。



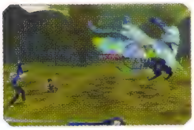
高い位置で飛行するため、ほとんどの技が届かなくなってしまう。

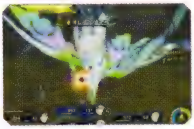
戦術　ルドガーの双銃で撃ちまくれ

エレインホーンはルドガーの双銃で弱点を突くことができるので、ルドガーで距離をとりながら攻撃するのがオススメ。「ゼロディバイト」や「クイックフリッカー」を使って攻めていこう。ただし、高い位置で飛行しているあいだはこれらの技が届かないので、通常攻撃を使うように。また、ローエンとリンクしておけば、攻撃中に「アリーヴェデルチ」を使われてもオートマジックガードで守ってもらえる。

特殊ダウンの奪い方

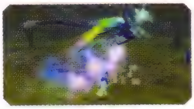
飛翔時に射属性で攻撃する





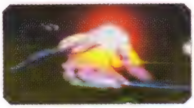
敵が空高く飛んでいるときに射撃しつづけると、地面に落下して無防備な状態になる。ダウン中は飛行時に当たらない攻撃を当たるチャンスなので、強力な術技を連発して大ダメージを与えよう。

要注意攻撃



ポイズンスノー

広範囲にダメージ+毒の効果。動きは遅いので、敵の動きと反対の方向に走って逃げよう。

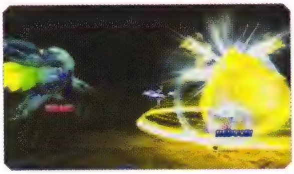


パニックヴェール

対象の1人を捕まえてダメージを与え、さらに気絶させる技。「ピヨハン」で対策したい。

EX　オートマジックガードで敵の術を防ぐ

接近していると、敵が使用する「エンゼルライト」でダメージを受けるうえチャームになってしまう。ルドガーの双銃による攻撃や、エリーゼとミュゼの闇属性の術で離れた位置から攻撃していこう。ただし、敵は「ブライトベル」など強力な術も使うので、ローエンとリンクしてオートマジックガードで対処すると安全だ。



「ブライトベル」でもチャームになりやすいので、必ずガードしよう。

グレーターデモッシュ

時期	チャプター6終了後	ともに出現する敵	—
場所	キジル海瀑 滝下 (P.295)		

初回 ▶P.710

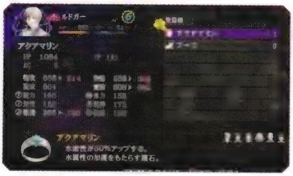
Lv.	16~74	鋼体	400
HP	57510~198450		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	キジルフィッシュ(100%)/キジルフィッシュ(50%)		
盗める	ライフボトル (50%)		
討伐報酬	21000ガルド、6300ポイント		

EX ▶P.710

Lv.	83~141	鋼体	400
HP	660960~1083780		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	キジルフィッシュ(100%)/キジルフィッシュ(50%)		
盗める	ライフボトル (50%)		
討伐報酬	280000ガルド、84000ポイント		

準備　水属性の耐性を上げておこう

グレーターデモッシュの攻撃はほとんどが水属性なため、水属性の耐性を上げておくとラクになる。特注で「アクアマント」や「アクアマリン」を作っておこう。また、敵はガードが非常に固い。ブレイカーのサポートをもつアルヴィンをパーティに入れておけば、敵のガードを崩せて攻めやすくなるはずだ。



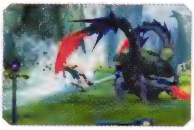
「アクアマリン」を作れるようになるのは、チャプター7終了後だ。

戦術　遠距離か背後から攻める

グレーターデモッシュは、頭を前に突き出してこちらの攻撃をガードする。このときに攻撃してしまうと、相手を気絶させる体当たりで反撃してくるのだ。また、ガード不可能な攻撃もしてくるので、なるべく正面からの接近戦は控えたい。ルドガーはハンマーの「サキオン·アクセ」で、敵の射程外から攻撃していくといい。この技でけん制しつつ、相手が背後を見せたら近づいて通常攻撃を当て、TPが尽きるのを防ごう。

○ 要注意攻撃

アクアレイザー



扇状に水を噴き出して前方を攻撃する。敵の横や背後には届かないので、つねにフリーランで側面や背後に回って攻撃するようにすれば当たりにくくなる。また、遠くにいても当たらない。

ラッシュテンタクル

地中から触手を突き出す攻撃。キャラクターの足もとから出てくるので、離れていても注意が必要だ。地面から水しぶきが出たら、その場から離れるかガードしよう。

EX　「ザ·ブルーマント」でダメージを吸収

初回時と同様、遠距離から攻めていくといい。「レイジングサン」を使えるミュゼやミラを中心に、火属性の攻撃が得意なパーティを組もう。また、ポーカーの景品や特注で入手できる「ザ·ブルーマント」を装備しておくと、水属性の攻撃を吸収できて大幅にラクになる。接近戦を挑む仲間に装備させておこう。

「ザ·ブルーマント」を装備していても、水属性以外の攻撃には注意。

シエナブロンク

時期	チャプター6終了後	ともに出現する敵	―
場所	※		

初回 ▶ P.710

Lv.	下表を参照	鋼体	300
HP	下表を参照		
属性	火 風 射		
落とす	ゼクシード(100%)／ワイバーンの爪(100%)		
盗める	オメガエリクシール(50%)		
討伐報酬	175000ガルド、52500ポイント		

EX ▶ P.710

Lv.	下表を参照	鋼体	600
HP	下表を参照		
属性	火 風		
落とす	ゼクシード(100%)／ワイバーンの爪(100%)		
盗める	オメガエリクシール(50%)		
討伐報酬	770000ガルド、231000ポイント		

※:イラート間道 西方(P.290)、サマンガン街道 北方(P.330)、ソグド湿道 南東部(P.302)にそれぞれ10%の確率で出現する。

準備　レベル60以上になったら挑戦しよう

シエナブロンクは、出現場所によって強さが異なる特殊なモンスターだ。どの場所で戦っても出現直後では勝つのが難しいため、パーティの平均レベルが60くらいになってから挑戦するといい。戦闘では敵の回転攻撃で気絶になりやすいため、あらかじめ「ピヨハン」や「ピヨノン」を装備して対策しておこう。

初回時のLvとHP

出現場所	Lv	HP
イラート間道 西方	62~66	250800~265200
サマンガン街道 北方	74~78	294000~308400
ソグド湿道 南東部	64~69	258000~276000

戦術　尻尾を切れるかどうかが勝敗のカギ

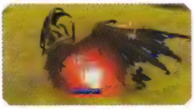
大ダメージ+炎上の効果を与える「尻尾掴み爆破」が脅威だが、この攻撃は敵の尻尾を斬属性で攻撃しつづけて、切断すれば封じることが可能だ。尻尾は敵の弱点部位でもあるため、背後から攻撃してより大きなダメージを与えたい。敵の攻撃はよけづらいものが多く、ダウンしてしまうと起き上がり時に追撃される可能性が高い。必ずリカバリングして、着地したら即座にバックステップかガードをすること。

特殊ダウンの奪い方

尻尾を切断する

斬属性の攻撃で尻尾を切断すると地面に落下して、しばらく倒れ込む。一気にダメージを与えるチャンスとなるが、敵はHPが半分以下になると攻撃が激化する。このスキに回復も済ませておこう。

要注意攻撃



尻尾掴み爆破

捕まえた相手に大ダメージと炎上の効果を与える。尻尾を切断して、技自体を封じてしまおう。

回転攻撃

翼を広げて回転し、範囲内の相手に大ダメージ。敵が翼を広げたらすぐにガードすること。

EX　レベルを上げることが最優先

敵のレベルが群を抜いて高いため、こちらもレベルを上げないと太刀打ちできない。さらに弱点部位を攻撃しても反撃で返り討ちにあいやすい強敵なので、守り中心で戦おう。「ハイガード」と「マイトチャージ」3種をセットして、攻撃をガードしつづけたあと、攻撃後のスキをついて弱点属性連携を叩き込みたい。

EX時のLvとHP

出現場所	Lv	HP
イラート間道 西方	162~166	1527000~1563000
サマンガン街道 北方	174~178	1635000~1671000
ソグド湿道 南東部	164~169	1545000~1590000

モーラルズァーム

時期	チャプター7終了後	ともに出現する敵	—
場所	バーミア峡谷 北西部(P.339)		

初回 ▶P.726

Lv.	25~29	鋼体	400
HP	105252~118140		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	風精霊の息吹(100%)／風精霊の息吹(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	40000ガルド、12000ポイント		

EX ▶P.726

Lv.	74~78	鋼体	400
HP	526260~552036		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	風精霊の息吹(100%)／風精霊の息吹(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	220000ガルド、66000ポイント		

準備 HPの高いキャラクターでパーティを組む

モーラルズァームの攻撃はどれも範囲が広く、パーティ全体がダメージを受けやすい。HPの少ないエリーゼやローエンは戦闘不能になりやすいので、タフなジュードやアルヴィンを優先的にパーティに入れよう。また、「ラウンドクロー」で4人まとめて気絶することも珍しくないため、「ピヨハン」を装備しておきたい。

ダウンをとられやすいので、ジュードの「レストア」が役に立つ。

戦術 攻撃動作を見たら落ち着いてガードしよう

モーラルズァームの攻撃動作はわかりやすいため、距離を離していれば対策をとりやすい。双銃の「ロクスウイング」で弱点を突きつつ、敵が地面に潜ったり、手を振りかぶったらガードして対処しよう。また、敵は地表にいるときに「コールアクト」でワームシェイドを呼ぶことがある。ワームシェイドは放っておくと「ロックトライ」でこちらの行動を妨害してくるので、ターゲットを切り替えて素早く倒しておきたい。

○ 特殊ダウンの奪い方

咆哮中に弱点部位を攻撃する

咆哮しているときに、弱点部位である口に攻撃(EXは共鳴術技)を当てれば特殊ダウンさせられる。敵は「ラウンドクロー」のあとに咆哮することが多く、この技をガードできればチャンスとなる。

○ 要注意攻撃

ラウンドクロー

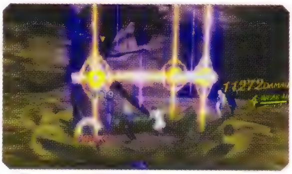
前方を爪でなぎ払い、当たった相手を必ず気絶させる。装飾品で対策しておこう。

地中からの攻撃

地中から飛び出し、相手を吹き飛ばす。ガードを固めてやりすごすのが無難だ。

EX 潜っているあいだに「マイトチャージ3」までためよう

「マイトチャージ」3種をセットし、敵が潜っているあいだにガードしておけば、攻撃を防げるうえ「マイトチャージ3」まで簡単にためられる。地中から出てきたらところで弱点属性連携を決め、敵が潜ったら再度ガードして「マイトチャージ3」までためよう。また、地属性の術を連発し、石化させるのも有効。



弱点属性連携中にも地属性の術を当てて、石化を狙っていこう。

グラッディクロー

時期	チャプター7終了後	ともに出現する敵	―
場所	ルサル街道 中央部（P.275）		

初回 ▶P.708

Lv.	24~31	鋼体	100
HP	129960~158688		
属性	水 地 射		
落とす	光葉のクローバー（100%）／光葉のクローバー（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	45000ガルド、13500ポイント		

EX ▶P.708

Lv.	93~100	鋼体	200
HP	826272~883728		
属性	水 地 射		
落とす	光葉のクローバー（100%）／光葉のクローバー（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	260000ガルド、78000ポイント		

準備　アルヴィンのブレイカーが効果的

グラッディクローは頻繁にガードするため、アルヴィンのサポートであるブレイカーが役に立つ。その際、敵を気絶させられれば攻撃のチャンスが増えるので、アルヴィンはぜひパーティに入れておきたい。また、水属性の攻撃が効果的なため、「スプラッシュ」が使えるローエンもオススメだ。

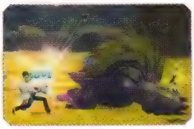
鋼体はあまり高くないので、いっせいに攻撃すれば簡単にのけぞる。

戦術　アルヴィンと敵を挟み撃ちにして攻める

戦闘が始まったらアルヴィンとリンクして、作戦を「一緒に戦え」にして敵を挟み撃ちにしよう。その際は背後から攻撃すれば、敵の攻撃を受けにくいため安全だ。あとは双剣で絶え間なく攻撃していれば、敵がガードしてもアルヴィンのブレイカーで崩せる。ただし、威力の高い「ギガンティックプレス」が複数人に当たると回復に手間をとられてしまう。赤い「！」マークが出たときは、すぐに攻撃をやめて距離を離そう。

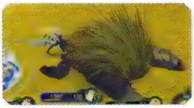
特殊ダウンの奪い方

ギガンティックプレス失敗後に攻撃を加える



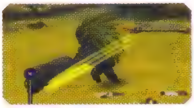
「ギガンティックプレス」が誰にも当たらなかった場合、敵は3~4秒その場に倒れ込む。そこに攻撃（EXは共鳴術技）を加えれば、特殊ダウンを奪ってさらなる追撃ができるのだ。

要注意攻撃



ギガンティックプレス

ジャンプして巨体で押しつぶす技。力を溜めているあいだに側面や背後に回るかガードしよう。



アサルトクロー

前方の相手を爪で何度もひっかく。バックステップで後退して距離をとれば当たらずにすむ。

EX　ジュードで背後からダウンさせよう

EX戦も、アルヴィンとリンクして背後から攻撃しよう。その際はジュードを操作するのがオススメ。「転泡」で弱点を突けるうえ、ダウンを奪いやすいのだ。ダウンさせたあとは、スキル「ダウンバースト」「ダウンラッシュ」をセットした状態の「衝波魔神拳」で大ダメージを狙おう。集中回避で、背後に回りやすいのも利点だ。

アルヴィンのブレイカーは、初回と同じく活躍の機会が多い。

アローフォルザーム

時期	チャプター8終了後	ともに出現する敵	—
場所	クラマ間道（P.336）		

初回 ▶P.702

Lv.	24~71	鋼体	200
HP	110865~275412		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	カラハ蝶（100%）／カラハ蝶（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	40000ガルド、12000ポイ		

EX ▶P.702

Lv.	93~140	鋼体	200
HP	704868~1033962		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	カラハ蝶（100%）／カラハ蝶（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	400000ガルド、120000ポイント		

準備　ミュゼを戦闘に参加させよう

チャプター8終了後だと、ミュゼかガイアスのどちらかしかパーティにいない。この敵との戦闘ではミュゼのサポートであるトラクタームーヴが役に立つので、挑戦するのはミュゼが仲間に加わってからにしたい。また、敵は風属性の攻撃も行うので、「ウィンドマント」などを装備しておくと安全だ。

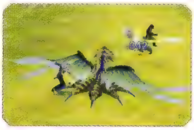
チャームや麻痺にしてくるため、「リキュールボトル」も用意しよう。

戦術　特殊ダウンを奪うことに専念

敵の「トランプルドロップ」はミュゼとリンクしていればバックステップで簡単にかわせ、地面に突き刺さったあともフロントステップですぐに近づけるため、特殊ダウンを奪いやすい。よって、この戦闘ではミュゼとリンクして敵の「トランプルドロップ」を待つ戦法が有効だ。仲間が攻撃を受けないように作戦の基本行動を「身を護れ」に設定し、特殊ダウンを奪ったら「術のみで戦え」に変更するといいだろう。

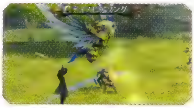
特殊ダウンの奪い方

トランプルドロップ失敗後に攻撃する



「トランプルドロップ」を外した場合、敵は地面に刺さって4~5秒間動けなくなる。そのあいだに攻撃（EXは共鳴術技）を当てれば、特殊ダウンを奪えて一気に攻め込むチャンスとなる。

要注意攻撃



ディスピアソング

当たった相手をチャームにすることがある。「リキュールボトル」を使って予防したい。

トランプルドロップ

高所から地面を突き刺す。敵が空中にいるあいだにガードするか、大きく移動して回避しよう。

EX　「ハイアーザンスカイ」で弱点部位の頭を狙う

EXは特殊ダウンさせるのに共鳴術技を当てなければいけないため、初回のような戦法はとりにくい。ここでは、ミラの「ハイアーザンスカイ」で弱点部位の頭を狙っていこう。この技でのけぞらせているあいだに、仲間に弱点属性で攻撃してもらうのだ。エリーゼの「ディスペル」で状態変化を予防するのも忘れずに。

「ザ・ブルーマント」を装備して風属性の攻撃を吸収するとラクになる。

パーガフォート

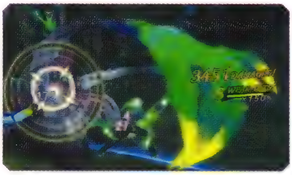
時期	チャプター8終了後	ともに出現する敵	―
場所	サマンガン樹界 北部（P.332）		

初回			▶P.718
Lv.	24~71	鋼体	400
HP	177840~441792		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ケムリダケ（100%）／ケムリダケ（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	40000ガルド、12000ポイント		

EX			▶P.718
Lv.	123~170	鋼体	400
HP	1467648~1995552		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	ケムリダケ（100%）／ケムリダケ（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	740000ガルド、222000ポイント		

準備　弱点属性連携を意識した編成で挑む

パーガフォートは弱点属性連携を5連携以上つなげば特殊ダウンを奪えるので、複数の属性を扱えるパーティで挑みたい。特に弱点である火属性の攻撃をもつキャラクターは必ず加えておこう。また、敵の主力であるビームはチャーム、毒、恐怖といった状態変化を起こすので、「パナシーアボトル」も用意したい。



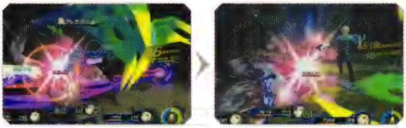
武器を切り替えればルドガーだけで5連携を狙うのも難しくない。

戦術　弱点部位の頭を攻撃してから火属性で攻める

パーガフォートは、弱点部位の頭を攻撃すればのけぞらせやすい。頭はやや高い位置にあるので、ジャンプ攻撃を利用しよう。双剣で落下しつつ攻撃し、着地時に火属性の技を当てて弱点属性連携を行うのがオススメ。そのまま武器を切り替えて一気に5連携まで決めてしまいたい。なお、敵がオーバーリミッツ状態になると強力なレーザー攻撃をひんぱんにしてくるので、このあいだは回避に徹するか、変身しよう。

特殊ダウンの奪い方

弱点属性連携で5属性以上当てる

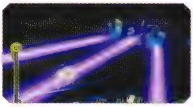


特殊ダウンさせるには、弱点属性連携で5属性以上（EXは9属性）当てればいい。ダウン中は弱点の頭が低い位置にくるので、強力な術技を連発して一気にダメージを与えよう。

要注意攻撃

マキシマムレーザー

両手を地面につく動作が見えたら、ガードするか敵の背後に回り込んで回避しよう。



三連ビーム

両手を前に突き出したらこの攻撃がくる合図。無理によけようとせず、ガードで対処しよう。

EX　「マイトチャージ3」を使って特殊ダウンを奪う

EXは弱点属性がなくなっているため、スキル「マイトチャージ」3種を必ずセットすること。相手の攻撃から逃げつつ「マイトチャージ3」を発動したら、弱点属性連携で9属性当てて特殊ダウンを奪うのだ。また、炎上が有効で、最大HPの12%ぶんダメージを与えられるので、積極的に火属性の術技を使おう。

ミラとミュゼの火属性の術技で、状態変化ポイントを与えていきたい。

パウダーブルータル

時期	チャプター8終了後	ともに出現する敵	—
場所	セイライ冷原 南部(P.367)		

初回 ▶P.720

Lv.	35~42	鋼体	300
HP	165504~192657		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	万年雪の結晶(100%)/万年雪の結晶(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	45000ガルド、13500ポイント		

EX ▶P.720

Lv.	104~111	鋼体	300
HP	866310~920616		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	万年雪の結晶(100%)/万年雪の結晶(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	360000ガルド、108000ポイント		

準備　アルヴィンとミュゼをパーティに加えておく

アローフォルザーム同様、ミュゼのトラクタームーヴが攻略に欠かせないので、ミュゼが参加してから挑戦するといい。また、敵はガードを多用するため、アルヴィンも活躍の機会が多い。さらに敵が「コールアウト」で呼び出す仲間の撃破役として、ジュードを加えておくのが理想のパーティだ。

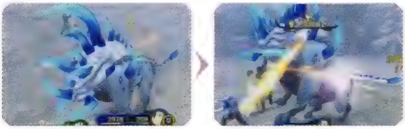
ルドガーの双銃の技「ラピッドレンジ」が役立つため覚えておきたい。

戦術　遠距離から弱点属性で攻撃

火と風属性が弱点なため、双銃の「ラピッドレンジ」が非常に有効。距離を離しながら通常攻撃と「ラピッドレンジ」を織り交ぜつつ、突進されたらトラクタームーヴのバックステップを連発して逃げるといい。鋼体を崩せたら一気に接近し、敵がガードしたときはアルヴィンとリンクしてブレイカーを狙おう。また、敵が「コールアクト」でランドーゴブリンを呼び出した場合は、「エアプレッシャー」を使われる前に素早く倒したい。

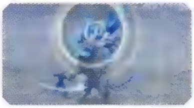
特殊ダウンの奪い方

突進が終わったあとに攻撃する



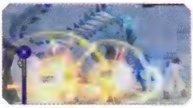
突進後に首を振っているときに攻撃(EXは共鳴術技)を当てよう。仲間が突進に当たるとこの動作をしないので、操作キャラクターが狙われたときにフリーランなどで回避して反撃だ。

要注意攻撃



コールアクト

ランドーオタオタ、ランドーゲコゲコ、ランドーゴブリンのいずれかを呼び出す。



スタンヒップ

当たった相手を気絶させる。出が早いので、「!」マークが出たらすぐにガードすること。

EX　初回と同じ戦法でOK

初回と同じように、ミュゼとリンクして「ラピッドレンジ」で攻撃、ガードしたらスレーヴをアルヴィンに切り替える戦法で問題ない。共鳴術技を使えるときは、弱点属性連携中に「ラピットレンジ」からアルヴィンとの「セパレイツフラッシュ」を使うのがオススメ。石化させやすいため、そのあいだに余裕をもって攻撃できる。

弱点属性連携中なら、ミュゼとの「メテオレイド」でも石化が狙える。

オーリナイツティグル

時期	チャプター8終了後 ※	ともに出現する敵	タイニャーティグル
場所	ファイザバード沼野 北西部（P.373）		

初回 ▶ P.706

Lv.	35～42	鋼体	200
HP	158208～184164		
属性	風 地 闇		
落とす	黄金カエルの卵（100%）／黄金カエルの卵（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	50000ガルド、15000ポイント		

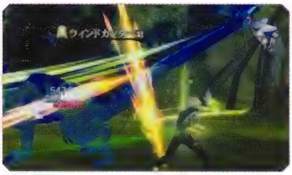
EX ▶ P.706

Lv.	104～111	鋼体	200
HP	826110～877896		
属性	風 地 闇 射		
落とす	黄金カエルの卵（100%）／黄金カエルの卵（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	340000ガルド、102000ポイント		

※：チャプター8で「ガイアスの試験」をクリアした場合は、チャプター9終了後に出現する。

準備　敵の攻撃に対応できるメンバーを選出

オーリナイツティグルが使う「ランディングインパクト」は広範囲に大ダメージを与え、石化を引き起こす。ミュゼを戦闘に参加させ、トラクタームーヴでかわしていこう。また、敵の攻撃が激しいため攻めにくい。ルドガーとガイアスの共鳴術技「ファランクス」を使い、のけぞり無効状態で突っ込むのも手だ。



敵の弱点は闇と風属性。ミラを参加させて「ウィンドカッター」を使おう。

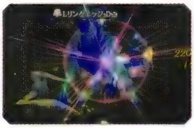
戦術　敵の攻撃はガードせずにかわす

敵は素早く動き回り、ガードできない攻撃を繰り出す。トラクタームーヴによるバックステップで攻撃をかわしつつ、敵の動きが止まったところでフロントステップで一気に近づき、風属性の「蒼破刃」で攻撃しよう。

「ランディングインパクト」使用後は、岩が消えた瞬間にフロントステップして攻撃を加え、特殊ダウンを奪いたい。なお、敵は「コールアクト」でファウドスピリッツを呼び出すが、これはあと回しにしてかまわない。

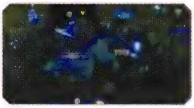
特殊ダウンの奪い方

ランディングインパクト後に攻撃する



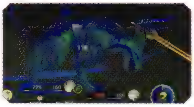
「ランディングインパクト」後、動きが止まっているあいだに攻撃（EXは共鳴術技）を加えればダウンさせられる。岩石に触れるだけでもダメージを受けるので、必ず岩石が消えてから近づこう。

要注意攻撃



ランディングインパクト

着地の衝撃で岩石をまき散らす。ガードできないので、敵が跳んだら大きく移動してかわそう。

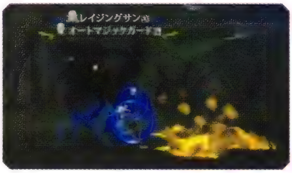


噛みつき

ガードできない攻撃の1つ。突っ込んできたところを側面にかわし、そのまま反撃しよう。

EX　共鳴術技から弱点属性連携を狙う

基本的な戦い方は初回と同じだが、今回はエリーゼを参加させておきたい。共鳴術技ゲージがたまったらトラクタームーヴで敵の目前に移動し、すぐにエリーゼとリンクして「一迅」から共鳴術技の「絶影」を出すのだ。「絶影」後は敵がダウンしているので、双剣の⬆＋◎で引き起こして弱点属性連携を続けよう。



ファウドスピリッツの術はローエンのマジックガードで防いでしまおう。

メロラベンダー(1)

時期	チャプター9終了後	ともに出現する敵	―
場所	リーベリー岩孔(P.357)		

初回			▶ P.726
Lv.	49~86	鋼体	0
HP	459000~758700		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	試作型増霊極(100%)/ 試作型増霊極(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	175000ガルド、52500ポイント		

EX			▶ P.726
Lv.	118~155	鋼体	0
HP	1017900~1317600		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	試作型増霊極(100%)/ 試作型増霊極(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	500000ガルド、150000ポイント		

準備　「マイトチャージ」で敵の耐性を打ち破れ

メロラベンダーは全属性を吸収する恐ろしい敵。HPを減らすには分身を出現させる代わりに自身がダメージを受ける「フリーダム・ワケミ」を使わせなくてはならないのだが、「マイトチャージ2~3」を使えば耐性を無視して弱点属性連携に持ち込むことが可能。操作キャラクターには必ずこのスキルをセットしよう。

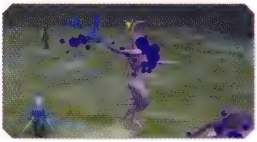
レベル40になって「マイトチャージ3」を覚えてから挑戦しよう。

戦術　ガードを固めつつ一気に攻勢に出よう

まずは「マイトチャージ3」を発動させるため、ガードブレイクされないよう移動しつつガード。仲間は本体を攻撃して回復させないように、ターゲットを「分散攻撃」にしておこう。準備が完了したら、敵の攻撃後を狙って攻撃開始。できるだけ弱点属性連携を続けるべく、複数の属性で攻撃しよう。「マイトチャージ」を使わない場合は、2体の分身を倒していくことになる。分身は片方が火、風、光属性、もう片方が水、地、闇属性が弱点となっている。これらを倒しつづけ、本体のHPが少なくなったら変身したルドガーの無属性攻撃でトドメを刺そう。残った分身たちも1体になると分身するので、均等にHPを減らして同時に倒すこと。

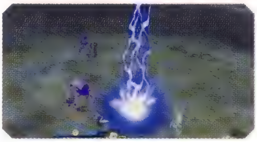
要注意攻撃

ロール・ロール



攻撃範囲が広く、初撃をガードできないと連続で当たる。分身はこの技を使わないので、本体だけに気を配ればいい。

猛竜の頭蓋



炎上と麻痺の効果をもつ技。胸に手を入れる仕草が見えたら、即座にガードするか、フリーランやステップで大きく後退しよう。

EX　敵を分散させて倒す

初回と同様に「マイトチャージ3」を利用して本体を攻撃していく。ただし、敵が出現させる2体の分身も大幅に強化されているので、3体の敵に囲まれると一気にダメージを受けて全滅する可能性が高い。ターゲットを「分散攻撃」にしたうえで、フリーランで戦場を動き回り、なるべく敵を分散させよう。

「ロール・ロール」のダメージが大きいので、本体には要注意だ。

ヴェウィンドクローズ

時期	チャプター9終了後	ともに出現する敵	―
場所	次元の裂けた丘(P.279)		

初回 ▶P.704

Lv.	42~46	鋼体	120
HP	195786~211554		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	荒野の砂金(100%)／荒野の砂金(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	50000ガルド、15000ポイント		

EX ▶P.704

Lv.	91~95	鋼体	350
HP	777888~809424		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	荒野の砂金(100%)／荒野の砂金(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	300000ガルド、90000ポイント		

準備　物理攻撃を得意とするパーティを組む

ヴェウィンドクローズは斬、打、射以外の属性に耐性がある。したがって技のほうがダメージを与えやすく、物理攻撃力の高いアルヴィンやガイアス、ジュードでパーティを組むのがオススメ。武器に魔法属性がついていると弱点を突けなくなってしまうので、これらの使用は控え、魔法属性の技も使用不可にしておこう。

麻痺にしてくるので、「パラライチャーム」を装備しておくといい。

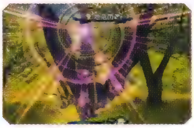
戦術　遠距離から双銃で羽を狙い撃ち

ヴェウィンドクローズの羽は弱点部位になっており、ここに攻撃を加えれば簡単にのけぞらせられるうえに特殊ダウンも狙える。遠距離から側面に回り込み、ひたすら羽に双銃の通常攻撃を加えよう。のけぞっているときに仲間が追撃したら、そのあいだに近づいて弱点属性連携を続けよう。なお、赤い「!」マークが出たあとは高い位置を飛行して、射属性のみが弱点になる。このときも双銃で通常攻撃を繰り出せばいい。

特殊ダウンの奪い方

飛翔時に射属性で攻撃する

›

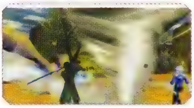


赤い「!」マークが出現したあと、敵は通常よりも高い位置で飛翔する。飛翔中はいっさい攻撃を行わず、移動するのみ。このあいだに射属性の攻撃を当てつづければ、特殊ダウンを奪えるのだ。

要注意攻撃

アブソプション

当たった相手を麻痺にする。正面に繰り出す技なので、背後や側面に回り込もう。



竜巻攻撃

前方に巨大な竜巻を発生させる。射程が長く範囲も広いため、大きく移動してかわそう。

EX　より強力な射属性の攻撃を使う

鋼体が高くなっているので、弱点部位の羽を攻撃してのけぞらせたい。初回と同じく側面に回り込んで、羽を双銃で攻撃しよう。また、敵が呼び出すヴェウィンドチャイルド(2)は、ヒット数の多い「吸精の鋭針」がやっかい。双銃の「レクイエムビート」でヴェウィンドクローズを巻き込みつつ撃破しよう。

「双砕迅」など複数の物理属性をもつ共鳴術技が有効だ。

フォーチュンステッパー

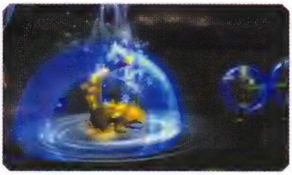
時期	チャプター10終了後	ともに出現する敵	—
場所	タタール冥穴 最深部(P.278)		

初回	▶P.722		
Lv.	48~52	鋼体	200
HP	193887~207819		
属性	火 水 闇		
落とす	ピンクエメラルド(100%)/ピンクエメラルド(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	60000ガルド、18000ポイント		

EX	▶P.722		
Lv.	117~121	鋼体	200
HP	868428~896292		
属性	火 水 闇		
落とす	ピンクエメラルド(100%)/ピンクエメラルド(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	500000ガルド、150000ポイント		

準備　「バリアチェンジ」の対策をしておく

ギガントモンスターのなかでは非常に体が小さい敵で、「バリアチェンジ」により自身の耐性と弱点を火、水、風、地属性のいずれかに変化させる。3つの属性を扱えるローエンとミュゼをパーティに加えて、どの属性にも対応できるようにしよう。また、ガードを多用するため、アルヴィンのブレイカーも有効だ。



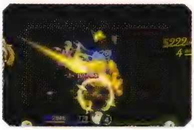
敵が「バリアチェンジ」するたびに術技の使用切替を行おう。

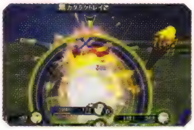
戦術　敵の弱点を確認しながら双銃で攻撃

敵が「バリアチェンジ」を使ったときは、火属性なら赤など耐性を得た属性の色のバリアが出る。敵は動きが遅いので、距離をとって弱点属性を確認しつつ、双銃の「タイドバレット」「ロクスウィング」「ラピッドレンジ」を使い分けて戦おう。また、敵は「コールアクト」でプチフリート、プチディーネ、プチノルム、プチウィンダムのうち自身と同じ耐性をもつ敵を呼ぶ。これらの敵は術で行動を妨害してくるので、すぐに倒したい。

特殊ダウンの奪い方

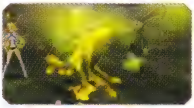
弱点属性連携で6属性以上当てる





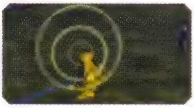
弱点属性連携で6属性以上(EXは9属性後に共鳴術技)を当てれば特殊ダウンを奪える。「バリアチェンジ」により弱点が刻々と変化するので、相手の弱点を確認してから攻撃を始めよう。

要注意攻撃



口から胞子

近くにいる相手をチャームにする。離れて戦っていれば当たらないので安全だ。

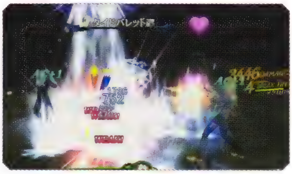


仲間を呼ぶ

自分と同じ耐性を持つモンスターを呼ぶ。最大3体まで増えるので、出現したらすぐ倒そう。

EX　距離をとって術を警戒する

基本戦術は同じでいいが、敵の魔法攻撃力がきわめて高く、術に当たると大ダメージを受けてしまう。普段はミュゼとリンクして距離を離し、敵が詠唱を始めたらローエンとリンクしてオートマジックガードを使ってもらおう。共鳴術技を使う際も、双銃でユニーク共鳴術技が出しやすいローエンとリンクしておくといい。



動きが遅いので「マイトチャージ3」を発動させて攻撃するのも手。

ウィンドレイス

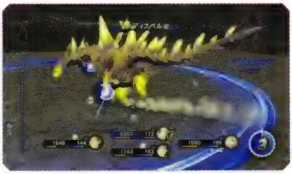
時期	チャプター10終了後	ともに出現する敵	—
場所	カタマルカ高地 中央部（P.390）		

初回			▶P.704
Lv.	48〜52	鋼体	100
HP	163827〜175599		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	古びたつるはし（100％）／古びたつるはし（50％）		
盗める	ライフボトル（50％）		
討伐報酬	60000ガルド、18000ポイント		

EX			▶P.704
Lv.	117〜121	鋼体	100
HP	733788〜757332		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	古びたつるはし（100％）／古びたつるはし（50％）		
盗める	ライフボトル（50％）		
討伐報酬	500000ガルド、150000ポイント		

準備　麻痺を防ぐアイテムを用意する

ウィンドレイスは「ウィンドブレイカー」や「ウィンドチャージ」を乱発し、こちらを麻痺にしてくる。こうなると攻撃がままならないため、「パラライチャーム」などを装備させておこう。エリーゼが「ディスペル」を習得しているなら、ティポON状態で全員の状態変化を回復＆予防できるので、パーティに入れておきたい。



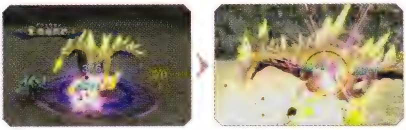
麻痺になる頻度が高いため、全員まとめて治せると頼もしい。

戦術　足もとを攻めて敵の行動を抑える

敵は全モンスター中でも屈指の移動速度を誇り、距離をとろうとしてもすぐに追いつかれてしまう。攻めるのも難しいので、ガイアスを操作してミュゼとリンクし、トラクタームーヴで距離をとりながら「魔神剣」で弱点部位の足もとを攻撃しよう。接近されたら攻撃をガードしてリベンジャーで反撃だ。その後は⬆＋◉で足もとを攻めていき、「！」マークが出たらふたたびガードしてリベンジャーを狙おう。

◎ 特殊ダウンの奪い方

足を狙う



敵の足を攻撃しつづけると、やがて特殊ダウンさせることができる。ダウン中はもう1つの弱点部位である頭にも攻撃を当てやすくなるので、近い方に移動して、少しでも攻撃の回数を増やそう。

◎ 要注意攻撃

ウィンドチャージ

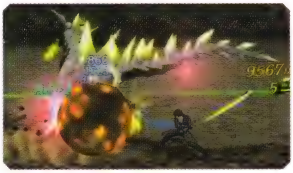
体を向けたほうに体当たりを繰り出す。逃げても追いかけてくるので、ガードで防ごう。

ウィンドブレイカー

前方を頭でなぎ払う。当たると麻痺になるので、「！」マークが見えたらガードを固めよう。

EX　地属性の術で動きを止める

素早い動きに高い攻撃力が加わり、まともに戦うと手がつけられない。ここはローエンとミュゼに「クラッグワルツ」だけを使わせるといい。この術は弱点を突けるだけでなく広範囲を攻撃できるため、動き回る相手にも当たりやすい。ルドガーはスキル「アピールターゲット」を利用して、オトリ役として立ち回ろう。



術をかわされないよう、前衛のメンバーが足止めすることが重要だ。

ハンマーズァーム

時期	チャプター10終了後	ともに出現する敵	―
場所	フェルガナ鉱山 第4鉱区奥 魔物の巣(P.385)		

初回 ▶P.720

Lv.	41〜72	鋼体	400
HP	168630〜276045		
属性	地 光		
落とす	精霊の化石の抜け殻(100%)／精霊の化石の抜け殻(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	60000ガルド、18000ポイント		

EX ▶P.720

Lv.	89〜120	鋼体	400
HP	669900〜884730		
属性	地 光		
落とす	精霊の化石の抜け殻(100%)／精霊の化石の抜け殻(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	420000ガルド、126000ポイント		

準備　石化と気絶の対策をしておこう

敵の攻撃には石化効果のある「グランドブレス」や、気絶効果のある「ラウンドクロー」など、やっかいなものがそろっている。いずれも攻撃範囲が広いため、「ストーンチャーム」か「ピヨハン」を装備させておこう。また、「マイトチャージ3」を習得しているなら、攻略に役立つのでぜひセットして挑みたい。

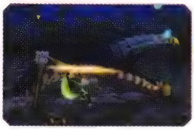
弱点部位は高い位置にあるため、通常攻撃では狙いにくい。

戦術　フリーランで背後に回って攻撃

ハンマーズァームの攻撃は範囲が広いものの、敵の背後にいれば当たりにくい。正面から攻撃すれば特殊ダウンを奪えるチャンスがあるが、基本的にはフリーランで敵の背後に回り、そこから攻撃したほうが安全だ。また、敵は地面に潜って飛び出す攻撃も多用してくる。潜ったあとはすぐにガードして「マイトチャージ3」を発動し、出てきた敵が攻撃を終えたところで反撃して弱点属性連携を決めよう。

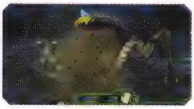
◎特殊ダウンの奪い方

咆哮中に弱点部位を攻撃する



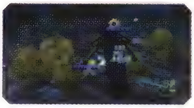
咆哮しているとき、弱点部位の口に攻撃(EXは共鳴術技)を加えれば、特殊ダウンさせることが可能。大きなダメージを与えずとも成功するので、このチャンスを確実にものにしよう。

◎要注意攻撃



グランドブレス

扇状にブレスを放ち、ダメージと石化の効果を与える。ガードしても石化してしまいやすい。

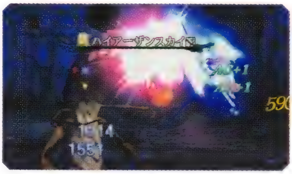


咆哮岩落とし

咆哮を放ち、天井から岩を落としてくる。敵が上を向いて咆哮したら、ガードを固めるのだ。

EX　地属性を吸収できるようにしておく

ポーカーや特注で入手できる「ザ・レッドマント」を装備しておけば、「グランドブレス」や咆哮岩落としを吸収できるため、戦闘がラクになる。とはいえ地属性ではない攻撃も多いので、ガードを怠らないように。「マイトチャージ3」をセットしてガードを固め、敵が地属性の攻撃をしてきたらこちらも攻めていこう。



弱点部位を狙う場合は、ミラの「ハイアーザンスカイ」を使うといい。

クルディスアイ

時期	チャプター10終了後	ともに出現する敵	—
場所	バルナウル街道 南西（P.407）		

初回			▶P.708
Lv.	47~51	鋼体	400
HP	207624~222816		
属性	光 闇 斬 打 射		
落とす	夜光鳥の羽（100%）／夜光鳥の羽（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	50000ガルド、15000ポイント		

EX			▶P.710
Lv.	116~120	鋼体	400
HP	939372~969756		
属性	光 闇 斬 打 射		
落とす	夜光鳥の羽（100%）／夜光鳥の羽（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	440000ガルド、132000ポイント		

準備　打属性や術で攻撃できるパーティを組む

クルディスアイは斬、射属性に耐性があるため、打属性の攻撃手段が豊富なジュードやレイアをパーティに入れよう。また、ミュゼのトラクタームーヴが重要となるので、彼女も参加させること。ジュードとレイアは、どちらかを「ブライトベル」などの光属性の術で弱点を突けるローエンに変えてもいい。

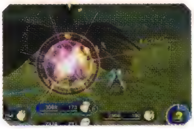
光属性の術「ディバインストリーク」は攻撃範囲が広く、当てやすい。

戦術　敵の懐に飛び込んで攻撃する

クルディスアイの攻撃はどれもリーチが長いが、遠くにいるとあまり追ってこない。そこでミュゼのトラクタームーヴで戦場の端まで移動し、「マイトチャージ3」を発動させよう。それから敵が攻撃していないタイミングでフロントステップを使って一気に近づき、弱点属性連携を始めるのだ。そのまま5属性以上当てて特殊ダウンを奪い、ひとしきり攻撃したらまた戦場の端まで逃げる。これを繰り返していこう。

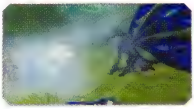
○ 特殊ダウンの奪い方

弱点属性連携で5属性以上当てる



弱点属性連携で5属性以上（EXは9属性後に共鳴術技）を当てれば、敵が特殊ダウンする。弱点の光属性の攻撃を当てて敵がのけぞったら、ルドガーが武器を切り替えながら連携しよう。

○ 要注意攻撃



クールパウダー

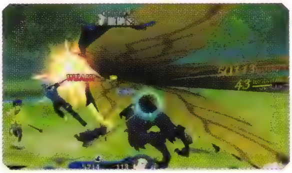
当たった相手にスキル封印+石化の効果を与える。敵が羽を広げたら、すぐに退避しよう。

ラスト・イーター

前方の相手に飛びかかって大ダメージを与える。背後や側面にいれば当たらない。

EX　弱点属性連携を奥義で締める

EX戦も、基本的に初回と同じ戦い方で問題ない。ただし、特殊ダウンを奪うには弱点属性連携で9属性当てたうえで、共鳴術技を当てなければならない。共鳴術技ゲージがない場合は、弱点属性連携で9属性当てたあと、「双針乱舞」や「ファンドル・グランデ」といった強力な奥義を使って締めくくろう。



奥義は必ず3連携以上させたあとに使って、ダメージを倍増させよう。

ガデストーチ

時期	チャプター11終了後	ともに出現する敵	―
場所	アケリア霊山 山頂(P.300)		

初回 ▶P.708

Lv.	52~56	鋼体	200
HP	215874~230346		
属性	火 水 風 地 **光** **闇** 斬 打 射		
落とす	世精石の原石(100%)／世精石の原石(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	105000ガルド、31500ポイント		

EX ▶P.708

Lv.	141~145	鋼体	300
HP	1075752~1104696		
属性	火 水 風 地 **光** **闇** 斬 打 射		
落とす	世精石の原石(100%)／世精石の原石(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	670000ガルド、201000ポイント		

準備　闇属性の耐性を上げておく

ガデストーチの攻撃は闇属性のものがあるので、装飾品の「アメジスト」やポーカーで入手できる「ザ・ブルーマント」を装備しておくといい。ルドガーとミラ、ローエンは、「ルーンコート」でさらに闇属性の耐性を上げることが可能だ。敵の弱点は光属性なので、この属性の攻撃ができる仲間を戦闘に参加させよう。

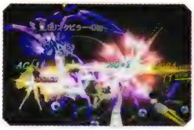
ルドガーとエリーゼ、ミュゼが習得できるスキル「ダークガード」も有効。

戦術　光属性で猛攻をしかける

ガデストーチは周囲の相手を吹き飛ばして気絶させるとともに、瞬間移動して距離をとる反撃を行う。やっかいな攻撃なので、弱点属性連携で防いでしまいたい。光属性の攻撃か「マイトチャージ2~3」を利用して弱点属性連携を始め、6属性当てて特殊ダウンまで持ち込もう。ルドガーの奥義「朧翹」が光属性かつ、キックの部分が敵の弱点部位である頭に当てやすいので積極的に使っていきたい。

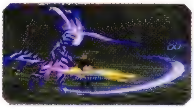
◎ 特殊ダウンの奪い方

弱点属性連携で6属性以上当てる



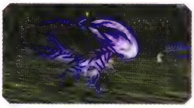
弱点属性連携で6属性以上(EXは9属性後に共鳴術技)を当てると特殊ダウンさせられる。攻撃の手を休めると反撃の瞬間移動で味方を吹き飛ばして逃げてしまうので、確実に連携を続けよう。

◎ 要注意攻撃



ダークソウル

前方に闇属性の刃を飛ばす。闇属性の耐性を上げておき、受けるダメージを軽減しよう。

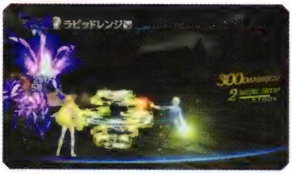


突進

わずかに力をためたあと、突進する。闇属性の攻撃ではないので、しっかりとガードしよう。

EX　複数の属性で弱点属性連携を狙う

初回時と同じく、闇属性の耐性を上げたうえで、反撃を防ぐために弱点属性連携を狙っていこう。ただし、EXは弱点部位や弱点属性を当てると、すぐに反撃してくるという特徴がある。そのため弱点属性連携を続けるには、仲間と同時に別の属性の攻撃を当てるか、複数の属性を持つ術技を使う必要があるのだ。



「マイトチャージ3」後にルドガーの「ラピッドレンジ」を使うといい。

ハイドラブレイド

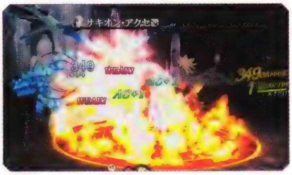
時期	チャプター11終了後	ともに出現する敵	—
場所	ククル凍窟 地底湖（P.369）		

初回			▶P.720
Lv.	52～71	鋼体	400
HP	269574～355416		
属性	火 水 地		
落とす	スノウバタフライ100%）／スノウバタフライ（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	105000ガルド、31500ポイント		

EX			▶P.720
Lv.	151～170	鋼体	400
HP	1433712～1605396		
属性	火 水 地		
落とす	スノウバタフライ100%）／スノウバタフライ（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	700000ガルド、210000ポイント		

準備　ルドガーは「サキオン・アクセ」をセットしておく

ハイドラブレイドは火属性が弱点。ルドガーの技「サキオン・アクセ」がこの敵には特に有効なので、セットしてから挑もう。火属性の術技が使えるミラとミュゼを加えるのも忘れずに。また、敵は身体が前後に長く、その巨体を活かした範囲の広い攻撃が多い。そのため、ミュゼのトラクタームーヴが大いに役立つ。



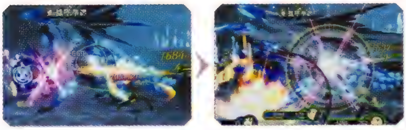
ミラとミュゼは「バーンスプレッド」などを使って攻撃しよう。

戦術　「サキオン・アクセ」から弱点属性連携を狙え

ハイドラブレイドから約バックステップ1回ぶんほど離れて「サキオン・アクセ」を使うと、ちょうど弱点部位の頭にヒットする。そのまま弱点属性連携に持ち込み、特殊ダウンを奪おう。攻撃をガードされて「！」マークが出た場合は、ミュゼのトラクタームーヴによるバックステップで急いで敵から離れること。また、突進はガードしてもブレイクされる可能性が高いので、フリーランやサイドステップでよけたほうが無難だ。

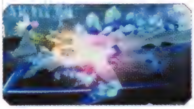
特殊ダウンの奪い方

弱点属性連携で6属性以上当てる



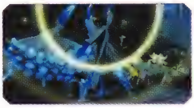
弱点属性連携で6属性以上（EXは9属性後に共鳴術技）を当てると特殊ダウンを奪える。鋼体が高くのけぞらせるまでが大変なので、弱点部位の頭に火属性の攻撃を叩き込むといい。

要注意攻撃



突進

当たった相手を破壊にする。フリーランかサイドステップで側面に移動してかわそう。

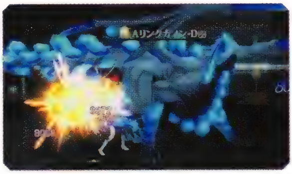


ショックハウリング

広範囲の相手を気絶させる。発動に2秒ほどかかるので、技名が表示されたらガードだ。

EX　初回と同じ戦法で戦おう

「サキオン・アクセ」を使った戦法はEXでも有効。弱点部位を攻撃すれば簡単にのけぞらすことができるので、「マイトチャージ3」も不要だ。ただし、戦場の端に追い詰められると、トラクタームーヴでも敵の突進や尻尾による攻撃がよけられなくなるので、フリーランやサイドステップで立ち位置を調整していこう。



尻尾を回転させて周囲を攻撃するので、固まらないようにしたい。

ヴァンピリィプラント

時期	チャプター12終了後	ともに出現する敵	―
場所	タラス街道 南西(P.341)		

初回			▶P.702
Lv.	56~77	鋼体	200
HP	213156~283464		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	タラスサボテン(100%)／タラスサボテン(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	120000ガルド、36000ポイント		

EX			▶P.702
Lv.	125~146	鋼体	200
HP	888336~1028952		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	タラスサボテン(100%)／タラスサボテン(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	540000ガルド、162000ポイント		

準備　ミラで戦う準備をしておく

ヴァンピリィプラントは高い位置に弱点部位がある。空中戦が得意なミラを操作キャラクターにして、この部位を狙っていこう。特に奥義の「ハイアーザンスカイ」が役立つので、必ず習得しておきたい。また、弱点である火属性の術を使えるミュゼとローエンも加えておき、弱点属性連携を狙っていこう。

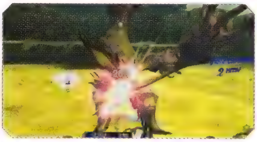
空中戦にかかわる「エリアル」系のスキルはすべてセットしたい。

戦術　弱点部位を攻撃して空中にいつづける

戦闘が始まったら、ジャンプして弱点部位の頭めがけて「ハイアーザンスカイ」を使おう。これにより敵の頭上まで移動したら、「ルナティックスティング」や「ウィンドカッター」、「ライトニング」を使って落下速度を緩める。頭の位置あたりまで落下したら、ふたたび「ハイアーザンスカイ」を使って上昇しよう。弱点部位を攻撃するごとにACが1回復するため、敵が大きく移動しなければ空中にいつづけることが可能だ。また、「ハイアーザンスカイ」は威力を倍増させるため、3連携以上してから繰り出すのが望ましい。TPが少なくなってきたら、通常攻撃を織り交ぜるのも手だ。攻撃をガードされた場合は、いったん落下して仕切り直そう。

要注意攻撃

絶望の吸穴



大ダメージ＋毒の効果を与える技。空中戦をしかけているときでも、高度が低いと当たってしまう。高い位置をキープしよう。

ソニックスライダー

「!」マークが出たあとに使う攻撃で、力をためてから高速で駆け抜ける。回避すると敵が倒れ込み、攻撃のチャンスとなる。

EX　TPの消費を抑えることが重要

初回時と同様に、ミラを操作して空中戦を挑もう。ただし、EXはHPが非常に多くなっているので、そのぶん長く空中にいる必要がある。TPの消費量が半分になる「フェアリィリング」を装備し、さらにスキル「リンクTPサポート」をセットしたエリーゼとリンクして、ミラのTP消費をできるだけ抑えよう。

敵の頭上をキープすることができれば、攻撃に当たらず安全に戦える。

ヴェニルデモッシュ

時期	チャプター13終了後	ともに出現する敵	—
場所	アルカンド湿原 中央部（P.409）		

初回 ▶ P.704

Lv.	59~71	鋼体	400
HP	241800~285324		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	黄金カエル（100%）／黄金カエル（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	150000ガルド、45000ポイント		

EX ▶ P.704

Lv.	128~140	鋼体	400
HP	984126~1071174		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	黄金カエル（100%）／黄金カエル（50%）		
盗める	ライフボトル（50%）		
討伐報酬	480000ガルド、144000ポイント		

準備　遠距離から火属性の術で戦う

ヴェニルデモッシュは弱点属性連携をすると、すぐにダウンしてしまう性質がある。ダウンすると毒を与える攻撃をしてくるので、弱点属性連携はまず不可能だ。ここは距離をとって、弱点である火属性の術で攻撃していこう。ミラを操作キャラクターにして、ミュゼとエリーゼも参加させるといい。

エリーゼの「ディスペル」で状態変化を予防すれば毒は怖くない。

戦術　空中からの「ライトニング（上級）」で弱点部位を攻撃

ヴェニルデモッシュの弱点部位は2本の触手。触手は高い位置にあるため狙いにくいが、ミラの「ライトニング（上級）」なら当てられる。この技を空中で使い、弱点部位を攻撃していこう。すると敵はダウンするので、そのあいだに火属性の術を使うといい。敵が起き上がったら、ふたたび空中から「ライトニング（上級）」を当てることを繰り返す。接近された場合は、ミュゼのトラクタームーヴで一気に距離を離すといい。

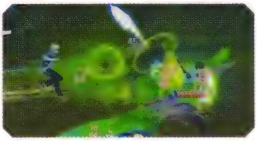
エリーゼはつねにティポON状態で「ディスペル」を使い、毒対策に専念。ルドガーは敵に近づくと毒を受けてしまうので、作戦を「身を護れ」にしておき、骸殻ゲージがたまったときだけ変身して攻撃しよう。

要注意攻撃

スピン突進

周囲の相手を巻き込みつつ突進する攻撃。敵と距離をとればよけられるので、敵が体をひねったら大きく後退しよう。

毒吐き



ダウン中に攻撃されると、毒霧をまき散らす。霧に当たるとダメージと毒を受けてしまうので、ダウンしたら急いで離脱しよう。

EX　ルドガーの代わりにローエンを参加させる

EX戦でもミラの「ライトニング（上級）」を空中で使い、触手を狙っていくのは変わらない。敵を炎上させられれば、最大HPの20%ぶんものダメージを与えられるので、火属性の術を積極的に使っていこう。また、ルドガーは活躍の機会がすくないので、代わりにローエンを入れて「ブライトベル」を使わせるといい。

ミュゼとローエンは基本行動を「術のみで戦え」にしておくこと。

ルヴィーズドラゴン

時期	チャプター14終了後	ともに出現する敵	ルヴァイアドラゴン
場所	ノール灼洞 溶岩湖(P.365)		

初回	▶P.730		
Lv.	65~71	鋼体	200
HP	260292~281784		
属性	火 水 光 斬 打		
落とす	火精霊の闘気(100%)/火精霊の闘気(25%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	150000ガルド、45000ガルド		

EX	▶P.730		
Lv.	134~140	鋼体	200
HP	1017450~1060542		
属性	火 水 光 斬 打		
落とす	火精霊の闘気(100%)/火精霊の闘気(25%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	400000ガルド、120000ポイント		

準備 2体のドラゴンは火属性攻撃がメイン

この戦いにはルヴァイアドラゴンという別のモンスターも出現する。ルヴィーズドラゴンとは反対に斬属性に弱く、打属性に強いという点を除けば大きな違いはない。どちらの攻撃も火属性が中心なので、「ザ・レッドマント」をルドガーに装備させ、ほかの仲間にも「ガーネット」を装備させておきたい。

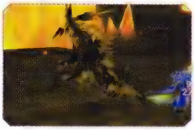
水属性の術で敵の弱点を突けるローエンとミュゼを参加させよう。

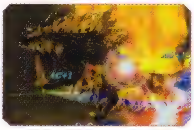
戦術 敵を分断して「ファンドル・グランデ」から弱点属性連携

ミュゼとローエンの作戦を「分散攻撃」「術のみで戦え」に設定して、2体のうち1体を相手にしてもらおう。敵の分断に成功したら、ハンマーの奥義「ファンドル・グランデ」で攻めていく。この技は弱点属性を突けるうえ、弱点部位の頭にも当たりやすいのだ。敵のダウン後は「ソート・ラルデ」で引き起こし、そのまま弱点属性連携を続けよう。「!」マークが出た場合はすぐにガードして、火属性の攻撃が来たら吸収しつつ反撃だ。

特殊ダウンの奪い方

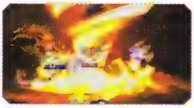
ブレイズシェイカー後に攻撃する





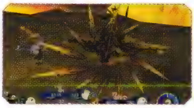
「ブレイズシェイカー」後に攻撃(EXは共鳴術技)を加えて鋼体を崩すと、特殊ダウンさせられる。技に当たると吹き飛ばされてしまうので、火属性を吸収するかフリーランでよけてから攻めよう。

要注意攻撃



ブレイズシェイカー

炎の竜巻を起こす攻撃。敵が体を垂直にしたとき、大きく後退すればよけられる。

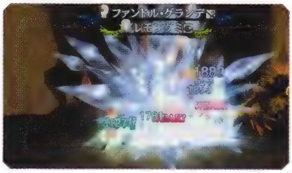


コーラルブレード

頭や尻尾の回りにあるトゲで攻撃する。サイドステップで側面に移動すれば回避可能だ。

EX ルドガーのTP消費を抑える

どんなにレベルが高くても、2体に挟まれて「コーラルブレード」を連発されるとあっという間にHPが減ってしまう。初回時と同様に2体を分断し、「ファンドル・グランデ」をメインに戦おう。長期戦はまぬがれないので、ルドガーはスキル「リンクTPサポート」をつけたエリーゼとリンクして、TPの消費を抑えたい。



ローエンに「アブソリュート・コア」を使わせて、石化を狙いたい。

スフィンスノゥ

時期	チャプター14終了後	ともに出現する敵	―
場所	ザイラの森(P.363)		

初回 ▶P.716

Lv.	65~69	鋼体	200
HP	296262~312570		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	水精霊の涙(100%)/水精霊の涙(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	175000ガルド、52500ポイント		

EX ▶P.716

Lv.	164~168	鋼体	200
HP	1399770~1432386		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	水精霊の涙(100%)/水精霊の涙(50%)		
盗める	ライフボトル(50%)		
討伐報酬	620000ガルド、186000ポイント		

準備 火属性の術技が得意なメンバーで挑む

スフィンスノゥは火属性が弱点なため、この属性の術技が多いミラとミュゼを戦闘に参加させよう。「バニッシュヴォルト」や「バーンスプレッド」のみ使用するように設定しておくといい。また、敵は石化や出血を引き起こす攻撃をしてくるので、エリーゼも参加させて「ディスペル」で対策したい。

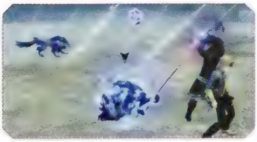
スフィンスノゥの敵シンボルは、周辺の敵シンボルよりもずっと小さい。

戦術 尻尾を狙って攻撃を当てる

敵は素早く動き回るが、攻撃はそれほど激しくないため、ガードを固めていれば安全。敵が背を向けたら、弱点部位の尻尾を攻撃しよう。ミラとリンクして挟み撃ちにするのも有効だ。敵はHPが半分以下になるとオーバーリミッツ状態になり、「スゴク・ユキフレニャ」を使う。この技を使われると3体のスノウウルフが出現し、これらを全滅させるまで戦場全体に吹雪が発生してダメージを受けてしまうのだ。このあいだスフィンスノウはその場から動かないが、ほとんどダメージを与えられないので、すぐにスノウウルフを全滅させよう。そうするとスフィンスノゥは無防備な状態になり、攻撃のチャンスが生まれる。

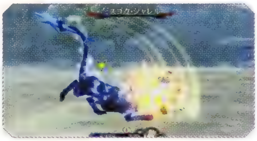
要注意攻撃

スゴク・ユキフレニャ



吹雪を起こし、3体のスノウウルフを呼び出す。吹雪は一定時間ごとに、戦場全体に水+地属性のダメージを与える。

スゴク・ジャレル



相手に飛びかかって攻撃する。ダウン中の相手に使うことが多く、ダメージが大きい。オーバーリミッツ中は連発することも。

EX 「スゴク・ユキフレニャ」を変身で阻止

初回時と同様にガードを固め、「マイトチャージ3」を発動させてから尻尾を攻撃しよう。ミラとリンクして「朧睡」や強攻撃を使い、気絶させてバインドを狙うのも有効だ。また、「スゴク・ユキフレニャ」を使われると、スノウウルフを倒す前に全滅する危険がある。技名が表示されたらすぐに変身して中断させよう。

斬属性に弱くなっており、ミラと協力すれば弱点属性連携しやすい。

1 2 3 4 5 6 7

クエスト

◆ギガントモンスター攻略

ネコを探して派遣しよう

Cat Search

世界各地に逃げ出したネコを見つければ、特別なアタッチメントが手に入ったり、ネコ派遣でいいアイテムを取ってきやすくなる。めざすは100匹コンプリートだ。

ネコはあらゆるエリアにいる

メインチャプター3終了後、ココネ・ネココとのイベントを見るとネコ探しができるようになる。ネコは分史世界以外のあらゆるエリアに隠れており、なかにはネコ派遣や特定のクエストでしか捕まえられないネコもいる。下表とメインチャプターの章を参照し、ネコの鳴き声にも気を配って探してみよう。

ネコを捕まえていくと、ココネ・ネココの部屋にいるネコが増える。

○ ネコ一覧（札は名札を入手できるネコ、猫はネコ派遣で捕まえられるネコであることを示す）

	名前	捕まえられる場所	捕まえられる時期
1	マリク	トリグラフ（P.255）	04 失われた日常（P.523）
2	くるる	トリグラフ（P.255）	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
3	すず 札	トリグラフ（P.256）	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
4	ウィンニャル	トリグラフ 猫	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
5	エトス	トリグラフ 猫	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
6	ルーク 札	ドヴォール（P.261）	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
7	ニャンスタンティン3世	ドヴォール（P.261）	14 ユリウスとの出会い（P.526）
8	ヨーク	ドヴォール 猫	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
9	リチア	マクスバード（P.271）	チャプター4／5 終了後
10	トーマス	マクスバード（P.270）	チャプター4／5 終了後
11	ザギニャン	マクスバード 猫	チャプター4／5 終了後
12	さすけ	マクスバード 猫	チャプター4／5 終了後
13	れんこん	ハ・ミル（P.291）	借金返済期間5─6
14	シャルル	ハ・ミル 猫	借金返済期間5─6
15	ダノン	ニ・アケリア（P.296）	借金返済期間5─6
16	イオン	ニ・アケリア 猫	借金返済期間5─6
17	ちょっちゃん	ミラの社（P.299）	借金返済期間5─6
18	ノーニャ	カラハ・シャール（P.334）	借金返済期間7─8
19	ユニ 札	カラハ・シャール（P.334）	借金返済期間7─8
20	キラ	カラハ・シャール 猫	借金返済期間7─8
21	フレーク	シャン・ドゥ（P.351）	借金返済期間8─9
22	カロニャン	シャン・ドゥ（P.351）	借金返済期間8─9
23	キョウ 札	シャン・ドゥ（P.352）	借金返済期間8─9
24	クレア	カン・バルク（P.360）	借金返済期間8─9

	名前	捕まえられる場所	捕まえられる時期
25	にしな札	カン・バルク（P.361）	借金返済期間8−9
26	ノンタ	カン・バルク（P.360）	借金返済期間8−9
27	オイラー	カン・バルク猫	借金返済期間8−9
28	ウッドニャウ	ザイラの森の教会（P.362）	借金返済期間8−9
29	ガイガイ	ザイラの森の教会猫	借金返済期間8−9
30	スズキ	イル・ファン（P.402）	借金返済期間10−11
31	ワイルニャー札	イル・ファン（P.402）	借金返済期間10−11
32	つみれ	イル・ファン（P.401）	借金返済期間10−11
33	デュバル	イル・ファン猫	借金返済期間10−11
34	イエニャー	ディール（P.388）	借金返済期間9−10
35	タルタロス札	ディール（P.388）	借金返済期間9−10
36	イバン	ディール猫	借金返済期間9−10
37	スタスタ	ル・ロンド（P.381）	借金返済期間9−10
38	ノーム札	ル・ロンド（P.381）	借金返済期間9−10
39	シュレーディンガー	イラート海停（P.288）	借金返済期間5−6
40	たると	サマンガン海停（P.328）	借金返済期間7−8
41	りっか	ラコルム海停（P.348）	借金返済期間8−9
42	ツグ	クランスピア社（P.305）	チャプター6
43	ぱっち	クランスピア社（P.305）	チャプター6
44	ナルシス	ヘリオボーグ研究所（P.283）	チャプター4／5
45	カイル	ヘリオボーグ研究所猫	チャプター4／5
46	エスエス札	エージェント訓練場（P.440）	チャプター14
47	ルカルカ	キジル海瀑（P.295）	借金返済期間5−6
48	ガイニャス	キジル海瀑猫	借金返済期間5−6
49	スパーニャ	ニ・アケリア霊山（P.300）	借金返済期間5−6
50	ムーン	サマンガン樹界（P.331）	借金返済期間7−8
51	ちー札	サマンガン樹界（P.332）	借金返済期間7−8
52	ノンノン	バーミア峡谷猫	借金返済期間7−8
53	シャケ	バーミア峡谷猫	借金返済期間7−8
54	タカ札	バーミア峡谷（P.339）	借金返済期間7−8
55	ノンキ	ガンダラ要塞（P.342）	チャプター11終了後
56	モゼモゼ	ガンダラ要塞猫	チャプター11終了後
57	つっちー	タタール冥穴（P.277）	借金返済期間4−5
58	トーチ札	タタール冥穴（P.278）	借金返済期間4−5
59	モチ	次元の裂けた丘（P.279）	借金返済期間4−5
60	セツナ	リーベリー岩孔（P.357）	借金返済期間8−9
61	マオ札	リーベリー岩孔（P.357）	借金返済期間8−9
62	キール	オルダ宮（P.404）	借金返済期間10−11
63	アイリス	オルダ宮猫	借金返済期間10−11
64	ナナリー札	ラフォート研究所（P.405）	借金返済期間10−11
65	ノエル札	ファイザバード沼野（P.373）	チャプター10終了後
66	むっく	フェルガナ鉱山（P.385）	借金返済期間9−10
67	コロッケ札	フェルガナ鉱山（P.385）	借金返済期間9−10
68	ウィルウィル	カナンの地（P.452）	チャプター16
69	ひろ	カナンの地猫	チャプター16

○ ネコ一覧（[札]は名札を入手できるネコ、[猫]はネコ派遣で捕まえられるネコであることを示す）

	名前	捕まえられる場所	捕まえられる時期
70	ルビルビ[札]	エラール街道（P.264）	ネコ探しのイベント終了後（P.266）
71	とーる	トルバラン街道（P.269）	借金返済期間3—4
72	よっち	イラート間道（P.290）	借金返済期間5—6
73	ルキルキ	ガリー間道（P.293）	借金返済期間5—6
74	ノース	ニ・アケリア参道（P.298）	借金返済期間5—6
75	ハロハロ[札]	ソグド湿道（P.302）	借金返済期間5—6
76	ザック[札]	サマンガン街道（P.330）	借金返済期間7—8
77	マイケル	クラマ間道（P.336）	借金返済期間7—8
78	にゃんだばー[札]	クラマ間道（P.336）	借金返済期間7—8
79	ナタリニャ[札]	タラス街道（P.341）	借金返済期間7—8
80	カイニャス	ルサル街道（P.274）	借金返済期間4—5
81	レイラ	ルサル街道（P.275）	借金返済期間4—5
82	ルテルテ	ラコルム街道（P.350）	借金返済期間8—9
83	かりん	ラコルム街道[猫]	借金返済期間8—9
84	わさび	王の狩り場（P.354）	借金返済期間8—9
85	のっち	モン高原（P.359）	借金返済期間8—9
86	ホームズ[札]	モン高原（P.359）	借金返済期間8—9
87	トム	モン高原[猫]	借金返済期間8—9
88	リフィリフィ	ザイラの森（P.363）	借金返済期間8—9
89	にゃも	ノール灼洞（P.365）	借金返済期間8—9
90	パティニャ	ノール灼洞[猫]	借金返済期間8—9
91	エミル	ククル凍窟（P.369）	借金返済期間8—9
92	タルロウ[札]	セイライ冷原（P.367）	借金返済期間8—9
93	ひかる[札]	トウライ冷原（P.371）	借金返済期間8—9
94	カノン[札]	バルナウル街道（P.407）	借金返済期間10—11
95	ルーチ	バルナウル街道（P.406）	借金返済期間10—11
96	キャロニャ[札]	アルカンド湿原（P.409）	借金返済期間10—11
97	ノキア	アルカンド湿原[猫]	借金返済期間10—11
98	ねね[札]	カタマルカ高地（P.390）	借金返済期間9—10
99	モンテ[札]	ボルテア森道（P.383）	借金返済期間9—10
100	トリス	バイカール廃坑（P.387）	借金返済期間9—10

100匹のネコを集めると特別なアイテムを入手できる

100匹のネコを集めてココネ・ネココの部屋に行くとイベントが発生し、「ネコたちの名前をよく眺めてみてね」と言われる。この計100文字が示す文章は、アイテムの隠し場所を示しているのだ。詳しい場所は下表に記したが、文章を知りたい場合は、ネコ一覧でネコの名前の頭文字だけを読もう。

このイベントを見るまでは、右表の場所に行っても何も見つからない。

○ アイテムが落ちている場所

場所	アイテム名
カン・バルク ガイアス城 謁見の間（P.361）	いやしネコ
タタール冥穴 B3F（P.278）	ネコキャップ
バルナウル街道 南西（P.407）	ネコの首輪

ネコを派遣して素材や貴重なアイテムを入手しよう

ネコ派遣でネコが持ち帰ってくるものは、捕まえたネコ20匹単位で入手個数と入手確率が増加する。ネコが持ち帰るもののうち、入手確率の低い素材（レアアイテム）とネコに関しては、道具の「ロイヤル猫缶」を使うことで入手確率を3倍にすることが可能だ。武器（※）とアタッチメントについては、そのエリアの素材とネコをすべて集めた状態でもう一度ネコを派遣するか、ネコが戻ると同時に入手物をコンプリートしたときに一度だけ手に入る。全55のロケーションをコンプリートすれば、称号とトロフィーも獲得できる。

ネコ派遣入手物一覧の見方

1 派遣先		2 入手物		捕まえたネコ									
				1~20匹		21匹~40匹		41匹~60匹 3		61匹~80匹		81匹~100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
タウン	トリグラフ	素材	ジャガイモ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	ニンジン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15

1 派遣先
ネコ派遣先エリア名。左側にはエリアの区分も記載している。

2 入手物
ネコが持ち帰ってくるものの種類と名称。各項目の意味は以下のとおり。
素材…素材　猫…ネコ　アタ…アタッチメント
レア…ロイヤル猫缶で入手確率が上昇する素材（レアアイテム）
武器…武器（かっこ内は装備可能キャラクター）

3 捕まえたネコ
捕まえたネコの数によって変わるアイテムの入手確率（%）と、最小~最大個数。

○ ネコ派遣入手物一覧

派遣先		入手物		捕まえたネコ									
				1~20匹		21匹~40匹		41匹~60匹		61匹~80匹		81匹~100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
タウン	トリグラフ	素材	ジャガイモ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	ニンジン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	マグロ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		レア	ウィスキー『エクスマキナ』	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	ウィンニャル	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		猫	エトス	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	キャットテール（ルドガー）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ドヴォール	素材	タマネギ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	タマゴ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	欠けた爪	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	ブランデー『ノワールレア』	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	ヨーク	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	防音ヘッドフォン	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	マクスバード	素材	サーモン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	タイ	50	1~2	60	1~5	70	2~8	80	3~10	90	5~15
		素材	魚介セット	50	1~2	60	1~5	70	2~8	80	3~10	90	5~15
		レア	海鳥の卵	30	1	30	1~2	40	1~2	60	1~3	70	1~4
		猫	ザギニャン	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		猫	さすけ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	ネコ缶ハンマー（ルドガー）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

※：武器はチャプター7開始後から入手できる。

ネコ派遣入手物一覧のつづき

	派遣先		入手物	捕まえたネコ 1～20匹 確率	1～20匹 入手個数	21匹～40匹 確率	21匹～40匹 入手個数	41匹～60匹 確率	41匹～60匹 入手個数	61匹～80匹 確率	61匹～80匹 入手個数	81匹～100匹 確率	81匹～100匹 入手個数
タウン	ハ・ミル	素材	タマネギ	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		素材	野菜セット	50	1～2	60	2～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		素材	ナップル	60	1～2	70	1	80	1～2	90	1～3	100	1～4
		レア	バレンジ	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	シャルル	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	ねこじゃらし（エリーゼ）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ニ・アケリア	素材	にかわ	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	野菜セット	50	1～2	60	2～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		素材	タマゴ	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		レア	ブウサギの耳	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	イオン	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	積み重ねコ（ミラ）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ミラの社	素材	名もない実	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	キレイな虫の羽根	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	キングアブラムシ	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	神聖な灰	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	ミラの髪の毛レプリカ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	カラハ・シャール	素材	ジャガイモ	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		素材	アブラムシ	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	秘密の実	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	風車の模型	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	キラ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	釣り竿（ローエン）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	シャン・ドゥ	素材	羽根	60	1～2	70	1～2	80	1～3	90	1～4	100	2～5
		素材	なめし革	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	火浣布	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	祈念布	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		武器	爪とぎ板（アルヴィン）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	カン・バルク	素材	羽根ペン	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	3～7
		素材	最高級の毛皮	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	虹色レンズ	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	ガイアス饅頭	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	オイラー	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	ネコ木刀（ガイアス）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ザイラの森の教会	素材	単なる骨	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	3～7
		素材	凝核	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	カンタレラ	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	ステンドグラスの欠片	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	ガイガイ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	イヤーマフ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	イル・ファン	素材	うずしお貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	羽根ペン	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	3～7
		素材	ゼラチン	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	3～7
		レア	バーボン『ムーンライト』	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	デュバル	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	ルルミトン（ジュード）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ディール	素材	タイ	50	1～2	60	1～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		素材	サーモン	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		素材	マグロ	60	1～2	70	1～5	80	2～8	90	3～10	100	5～15
		素材	魚介セット	50	1～2	60	1～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		レア	テキーラ『カシュール』	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	イバン	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	眼帯（鍔）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ル・ロンド	素材	長い針	50	1	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	ニンジン	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		素材	魚介セット	50	1～2	60	1～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		レア	チキンの丸焼き	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		武器	必盗！ それくれニャ♥（レイア）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

	派遣先	入手物		捕まえたネコ									
				1～20匹		21匹～40匹		41匹～60匹		61匹～80匹		81匹～100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
タウン	イラート海停	素材	水精の貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	無名の実	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	うずしお貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	清酒『アケボノ』	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	いぬフェイス(柴)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	サマンガン海停	素材	鋭利な歯	60	1～2	70	1～2	80	1～3	90	1～4	100	2～5
		素材	水精の貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	タイ	50	1～2	60	1～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		レア	ワイン『フロレスタ』	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	いぬみみ(柴)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ラコルム海停	素材	うずしお貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	マグロ	60	1～2	70	1～5	80	2～8	90	3～10	100	5～15
		素材	水精の貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	焼酎『神々の黄昏』	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	いぬしっぽ(柴)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	クランスピア社	素材	タマゴ	60	1～3	70	2～7	80	3～10	90	4～12	100	5～15
		素材	野菜セット	50	1～2	60	2～5	70	2～8	80	3～10	90	5～15
		素材	火浣布	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		レア	ウサぐるみ	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	変身ベルト	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	オルダ宮	素材	羽根ペン	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	2～7
		素材	最高級の毛皮	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	虹色レンズ	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	砂金	40	1	50	1～2	60	1～3	70	2～4	80	2～7
		レア	睡蓮	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	アイリス	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	殿様ちょんまげ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ラフォート研究所	素材	凝晶	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	ゼラチン	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	1～5	90	3～7
		素材	不思議なビード	40	1	50	1～2	60	1～3	70	1～3	80	2～5
		レア	黒曜石	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	モンスターヘッド	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
ダンジョン	ヘリオボーグ研究所	素材	なめし革	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	凝核	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	銅鉱石	60	1～2	70	1～3	80	2～4	90	2～4	100	3～5
		レア	微精霊源霊匣のぬいぐるみ	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	カイル	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		武器	ニャーニャーガン(ルドガー)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	エージェント訓練場	素材	アブラムシ	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	うずしお貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	レアメタル	40	1	50	1	60	1	70	1～2	80	1～3
		レア	ボッコボコな木刀	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	安全ゴーグル	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	キジル海瀑	素材	マグロ	60	1～2	70	2～5	80	3～8	90	4～10	100	5～15
		素材	水精の貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	うずしお貝	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	真珠	60	1	70	1	80	1	90	1～2	100	1～3
		レア	キジルフィッシュ	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		猫	ガイニャス	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	嘆きメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ニ・アケリア霊山	素材	鋭利な歯	60	1～2	70	1～2	80	1～3	90	1～4	100	2～5
		素材	長い針	50	1～2	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	2～5
		素材	聖晶	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	銀鉱石	40	1～2	50	1～3	60	1～4	70	1～5	80	2～7
		レア	世精石の原石	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		武器	ネコピン(ミュゼ)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	サマンガン樹界	素材	秘密の実	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	キングアブラムシ	40	1～2	50	1～2	60	1～3	70	1～4	80	2～5
		素材	キノコパウダー	60	1～2	70	1～3	80	1～4	90	1～5	100	2～7
		レア	`ケムリダケ	20	1	30	1～2	40	1～2	50	1～3	60	1～4
		アタ	マンドラヘッド	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

ネコ派遣入手物一覧のつづき

派遣先		入手物		捕まえたネコ									
				1~20匹		21匹~40匹		41匹~60匹		61匹~80匹		81匹~100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
ダンジョン	バーミア峡谷	素材	羽根	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	1~5	100	2~7
		素材	名もない実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝核	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	雪色ボンボン	40	1	50	1	60	1~2	70	1~2	80	1~3
		レア	風精霊の息吹	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	ノンノン	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		猫	シャケ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	怒りメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ガンダラ要塞	素材	サソリの尻尾	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	キレイな虫の羽根	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	クモの巣	60	1~2	70	1~3	80	2~4	90	2~5	100	3~7
		レア	要塞の砂鉄	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	モゼモゼ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	ベルト付きダガー	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	タタール冥穴	素材	欠けた爪	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	光る果実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	カンタレラ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	変な欠片	40	1	50	1~2	60	1~3	70	2~4	80	3~7
		レア	ピンクエメラルド	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	サングラス(カラーフレーム)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	次元の裂けた丘	素材	単なる骨	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	3~7
		素材	虫のツノ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	光る果実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	獣のフン	60	1~5	70	1~7	80	3~10	90	3~10	100	3~15
		レア	荒野の砂金	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	子ドラゴン	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	リーベリー岩孔	素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	無名の実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	危ない液体	60	1	70	1~2	80	1~2	90	1~3	100	2~5
		レア	試作型増霊極	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	ハロルドのお面	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ファイザバード沼野	素材	浅黄色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	藍色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	聖晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	魔物の体液	40	1	50	1	60	1~2	70	1~3	80	2~7
		レア	黄金カエルの卵	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	絆創膏	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	フェルガナ鉱山	素材	凝晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	聖晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	メドウクリスタル	40	1	50	1~2	60	1~3	70	2~4	80	2~7
		レア	精霊の化石の抜け殻	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	片眼鏡	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	カナンの地	素材	カンタレラ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	虹色レンズ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	奇妙な塊	40	1	50	1~2	60	1~3	70	2~4	80	2~5
		レア	歯車	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	ひろ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	アフロヘアー	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ノール灼洞	素材	浅黄色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	欠けた爪	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	火浣布	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	火精霊の闘気	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	パティニャ	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	うさみみ(黒)	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

	派遣先		入手物	捕まえたネコ									
				1~20匹		21匹~40匹		41匹~60匹		61匹~80匹		81匹~100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
ダンジョン	ククル凍窟	素材	藍色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	最高級の毛皮	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	水精の貝	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	スノウバタフライ	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	うさみみ（白）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	バイカール廃坑	素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	浅黄色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	発光茸の胞子	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	いぬフェイス（黒）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
フィールド	エラール街道	素材	サソリの尻尾	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	名もない実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝核	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	古代魚の鱗	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	フルフレームメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	トルバラン街道	素材	なめし革	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	無名の実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	トルバラジェイド	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	リュックサック	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	イラート間道	素材	虫のツノ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	浅黄色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	カンタレラ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	イラティアンカブト	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	サングラス（スタンダード）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ガリー間道	素材	秘密の実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	藍色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	ガリツリーの葉	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	帽子	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ニ・アケリア参道	素材	名もない実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	鋭利な歯	60	1~2	70	1~2	80	1~3	90	1~4	100	2~5
		素材	虹色レンズ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	伝説のセミの抜け殻	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	エルフ耳	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ソグド湿道	素材	ゼラチン	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	サソリの尻尾	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	光る果実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	天然の流木	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	緊箍児	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	サマンガン街道	素材	キングアブラムシ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	ニンジン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	名もない実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	サマンアンバー	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	フレームレスメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	クラマ間道	素材	アブラムシ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	タマネギ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	無名の実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	カラハ蝶	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	首輪	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	タラス街道	素材	羽根	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	1~5	100	2~7
		素材	にかわ	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	タラスサボテン	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	革のベルト	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ルサル街道	素材	単なる骨	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	ゼラチン	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	火浣布	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	光葉のクローバー	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	腰布	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

○ ネコ派遣入手物一覧のつづき

	派遣先	入手物		捕まえたネコ									
				1~20匹		21匹~40匹		41匹~60匹		61匹~80匹		81匹~100匹	
				確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数	確率	入手個数
フィールド	ラコルム街道	素材	にかわ	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	ニンジン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	名もない実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	ブルータルの足型	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	かりん	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	ハーフフレームメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	王の狩り場	素材	ジャガイモ	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	なめし革	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	光る果実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	聖晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	ワイバーンの爪	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	付け鼻メガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	モン高原	素材	無名の実	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	浅黄色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	秘密の実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	プリンセシア	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	トム	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	鉢金	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ザイラの森	素材	最高級の毛皮	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	藍色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝核	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	水精霊の涙	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	ぐるぐるメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	セイライ冷原	素材	鋭利な歯	60	1~2	70	1~2	80	1~3	90	1~4	100	2~5
		素材	虹色レンズ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	聖晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	万年雪の結晶	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	サングラス（クラシック）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	トウライ冷原	素材	サーモン	60	1~3	70	2~7	80	3~10	90	4~12	100	5~15
		素材	秘密の実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	凝核	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	氷魚	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	三味線	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	バルナウル街道	素材	長い針	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	にかわ	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	1~5	90	2~7
		素材	銅塊	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		レア	夜光鳥の羽	30	1	40	1~2	50	1~2	70	1~3	80	1~4
		アタ	笑いメガネ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	アルカンド湿原	素材	光る果実	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	カンタレラ	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		素材	聖晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	黄金カエル	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		猫	ノキア	30	1	40	1	50	1	60	1	70	1
		アタ	いぬみみ（黒）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	カタマルカ高地	素材	欠けた爪	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	虫のツノ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	火浣布	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	古びたつるはし	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	いぬしっぽ（黒）	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1
	ボルテア森道	素材	キレイな虫の羽根	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	藍色コロコロ	50	1~2	60	1~2	70	1~3	80	1~4	90	2~5
		素材	凝晶	40	1~2	50	1~2	60	1~3	70	1~4	80	2~5
		レア	ボルティクバッタ	20	1	30	1~2	40	1~2	50	1~3	60	1~4
		アタ	光るカチューシャ	100	1	100	1	100	1	100	1	100	1

闘技場攻略

Arena

シャン・ドゥの闘技場は、さまざまな敵と連続で戦って優勝をめざす施設だ。厳しい戦いを勝ち抜いた先には、最強の敵がルドガーたちを待っている。

闘技場に挑戦しよう

チャプター8終了後に新たに行くことができるシャン・ドゥ(P.351)では、闘技場が利用できる。ここで行われる大会に参加して優勝すると、ほかでは手に入らない貴重なアイテムやガルドを入手できる。挑戦にはガルドが必要だが、全滅してもゲームオーバーにはならないうえ、アイテムの持ち込みにも制限はない。腕試しのつもりで、まずは気軽に参加してみるといい。

闘技場の特徴

- タッグモードとパーティモードがある
- 各モードに下級ランク、上級ランク、EXランクの3つのランクがあり、クリアすると報酬をもらえる
- 戦闘開始時と終了時にHPとTPが全回復する
- 全滅してもゲームオーバーにならない
- アイテムの持ち込みに制限はない

2つのモードと3つのランクがある

闘技場には、2人で戦うタッグモードと、4人で戦うパーティモードの2つのモードがある。さらに、各モードに難易度の異なるランクが3つずつあるのが特徴だ。最初に選べるのはタッグモードの下級ランクだけだが、そこで優勝したり、特定の敵を倒すといった条件を満たすことで挑戦できる内容が増えていく。

各モードの特徴

タッグモード

メンバーから2人を選び、タッグを組んで戦い抜くモード。EXランクでは、1人目に選んだキャラクターによって登場するボスが変化する。

パーティモード

参加する4人を選び、パーティで戦うモード。敵はほとんどがギガントモンスターと難易度は高め。また、条件を満たすと追加でボスが出現する。

闘技場の参加費用と各ランクの解放条件

モード	ランク	参加費用	特徴
タッグ	下級	1000ガルド	なし
	上級	2000ガルド	チャプター12終了後／タッグモードの下級ランクを3回以上クリアしている
	EX(※)	3000ガルド	タッグモードの上級ランクを3回以上クリア／ゲームをクリアしている
パーティ	下級	10000ガルド	タッグモード下級ランクを1回以上クリア／チェリーズパイク、ヴェウィンドアイ、キュバージクロー、グレーターデモッシュ、エレインホーン、グラッディクロー、モーラルズァーム、パウダーブルータルを撃破している
	上級	20000ガルド	チャプター12終了後／パーティモードの下級ランクが選択可能になっている／バーガフォート、アローフォルザーム、ヴェウィンドクローズ、クルディスアイ、メロラベンダー、ハンマーズァーム、ウィンドレイス、オーリナイツティグルを撃破している
	EX(※)	30000ガルド	パーティモードの上級ランクが選択可能になっている／ゲームをクリアしている／フォーチュンステッパー、ハイドラブレイド、ガデストーチ、ヴァンピリィプラント、ヴェニルデモッシュ、スフィンスノゥ、ルヴィーズドラゴンを撃破している

※:いずれかのモードの開放条件を満たしたあと、一度闘技場の外に出て再び入るとイベント後にEXランクが開放される。

条件を満たすとEXランクに追加ボスが出現

闘技場では右のフローチャートのように、必ず下級ランクの敵から順番に登場する。さらに、下表にある条件を満たせば、EXランクの敵を全滅させたあとにビズリーやスタン、クレスなどのボスが出現するのだ。これらのボスは、ほかの敵とは比較にならないほど手強い。アイテムはできるだけ温存しておき、全力で挑める態勢を整えておくことが重要だ。

パーティモードを勝ち抜き、クレスやスタンたちのパーティを倒すことが最終目標となる。勝利後には驚きの展開が待っている!

闘技場での戦闘の流れ

戦闘開始
↓
下級ランクの敵が出現
↓ 全て撃破
上級ランクまたはEXランクに参加している
→ NO：下級ランクの報酬をゲット
↓ YES
上級ランクの敵が出現
↓ 全て撃破
EXランクに参加している
→ NO：上級ランクの報酬をゲット
↓ YES
EXランクの敵が出現
↓ 全て撃破
EXランクの追加ボスの出現条件を満たしている
→ NO：EXランクの報酬をゲット
↓ YES
EXランクの追加ボスが出現

追加ボスの出現条件

モード	追加ボス	条件
タッグ	ビズリー	最初に選んだキャラクターがルドガー／ビズリーが出現するまでの戦闘でかかった時間が6分以内
	クレス	最初に選んだキャラクターがジュードかレイア／無明の霊異(P.584)でスタンの影とクレスの影を倒している
	スタン	最初に選んだキャラクターがアルヴィンかガイアス／無明の霊異(P.584)でスタンの影とクレスの影を倒している
	ミント	最初に選んだキャラクターがエリーゼかローエン／30 謎の女性たち・1(P.530)をクリアしている
	ルーティ	最初に選んだキャラクターがミラかミュゼ／31 謎の女性たち・2(P.530)をクリアしている
パーティ	クレス、スタン、ミント、ルーティ	EXダンジョン「無明の霊異」で影スタンと影クレスを倒している／30 謎の女性たち・1(P.530)をクリアしている／31 謎の女性たち・2(P.530)をクリアしている

勝利するとさまざまなアイテムを入手できる

闘技場の各モードで勝利すると、さまざまなアイテムのほか、ガルドを入手できる。タッグモードの場合は参加したメンバーによって入手できるアイテムが異なるので、メンバーを変えて何度も挑戦しよう。なお、EXランクで優勝した場合はルドガーがタッグの場合を除き、敵を撃破するたびに攻撃力が上がる魔装備が手に入る。この武器は数ある装備品のなかでも最強クラスの攻撃力を得られるので、ぜひ入手したい。

闘技場の賞品一覧

モード	条件	下級	上級	EX
タッグ	ルドガーとタッグでクリア	—	シール・ヴェスペリア	絆双剣エウプロシュネ
	ジュードとタッグでクリア	レッドサフラン×9	シール・ハーツ	詠魔爪フォルゼクス
	ミラとタッグでクリア	レッドカモミール×9	シール・デスティニー	咆魔刀ドランデューオ
	アルヴィンとタッグでクリア	レッドラベンダー×9	シール・レジェンディア	断魔剣ヴァイスヘイン
	エリーゼとタッグでクリア	レッドセボリー×4	シール・アビス	唸魔杖トレガトリア
	ローエンとタッグでクリア	レッドバジル×9	シール・デスティニー2	叫魔刃メランデトラ
	レイアとタッグでクリア	レッドジャスミン×9	シール・ファンダム	唱魔棍バードベンテ
	ガイアスとタッグでクリア	レッドベルペーヌ×9	シール・ジ・アビス	喋魔刀ヴェニヒル
	ミュゼとタッグでクリア	レッドセージ×4	シール・ラタトスク	囁魔簪ネベロズィーベン
	一度クリアした相手と再びクリア	—	—	50000ガルド
パーティ	—	アレキサンドライト	デモンズシール	100000ガルド
共通	敗北した	アイスキャンディー	アイスキャンディー	アイスキャンディー

タッグモード攻略

タッグモードでは、2人の役割を明確にして戦うことが重要になる。たとえば1人を攻撃が得意なルドガーやガイアスにしたなら、その相方は術技での回復が得意なレイアやエリーゼにする、といった具合だ。また、アイテムでの回復が欠かせないため、オートアイテムの設定も忘れずに。敵の出現方法には2パターンあり、敵の数を減らすと増援が現れる場合か、敵を全滅させると次が出現する場合のどちらかとなっている。

攻略時のポイント

- メンバーの1人は回復役にする
- オートアイテムを設定しておき、つねにHPとTPを高い状態に保つ
- 参加する前に料理を使用する
- ボスや強敵との戦いまでTPは温存する

下級ランク　下級は2人で攻めてもOK

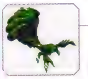
序盤はHPの少ない敵ばかりなので、2人の攻撃でどんどん敵を倒そう。「アリーヴェデルチ」などの範囲の広い術を使うルーンバタフライ（闘技場）やウィンドフライ（闘技場）が出現したら、いったんHPを回復しして仕切り直しだ。術を連発されないよう、こまめにターゲットを切り替えて敵の状況を確認しておこう。最後に現れるゲートオブアリーナ（闘技場）は、動きこそ遅いものの攻撃力が高い。ガードや回避を優先して骸殻ゲージをため、変身してから攻撃しよう。その際はダウンを奪いやすい「ヘクセンチア」を使うといい。

敵が詠唱を始めたのを見逃さないことが肝心。攻撃をしかけて中断させよう。

こまめにHPを回復し、一撃で戦闘不能にならないようにしておくこと。

敵の出現する順番

初期



プロテクスパイダー（闘技場）×3			▶ P.724
パワー	Lv. 21	HP 2734	
属性	風 光 闇 打		

ストロングプラント（闘技場）×2			▶ P.716
マジック	Lv. 22	HP 5340	
属性	火 風 光 闇 斬		

増援1

ブライアンホーク（闘技場）×2			▶ P.722
スピード	Lv. 25	HP 2734	
属性	水 風 斬 射		

増援2

ナイトバット（闘技場）×4			▶ P.718
スピード	Lv. 27	HP 2901	
属性	火 光 闇 斬 打		

増援3

ルーンクラブ（闘技場）×2			▶ P.730
パワー	Lv. 29	HP 3497	
属性	火 水 斬 打		

増援4

ヘヴィリザード（闘技場）×2			▶ P.724
パワー	Lv. 31	HP 3688	
属性	火 風 斬 打		

増援5

ストロングシェイド（闘技場）×2			▶ P.716
マジック	Lv. 33	HP 3660	
属性	光 闇 射		

増援6

ルーンバタフライ（闘技場）×4			▶ P.730
マジック	Lv. 35	HP 3840	
属性	火 風 地 光 射		

増援7

ウィンドフライ（闘技場）×2			▶ P.704
マジック	Lv. 37	HP 4020	
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		

全滅後

初期

ゲートオブアリーナ（闘技場）			▶ P.710
パワー	Lv. 41	HP 93294	
属性	火 水 光 闇		

上級ランク以上はP.568に続く

上級ランク　ジャッジメントの突き上げ攻撃をやりすごせ

上級ランクは火属性に弱い敵が多いため、火属性をもつ武器や術技を用意しておきたい。出現する敵のなかで注意すべきは、術技で広範囲を攻撃してくるうえ、仲間を呼ぶメギストスマンドラ(闘技場)。数が増えると圧倒されてしまうので、出現したら真っ先に倒そう。最後に出現するジャッジメント(闘技場)は、地中に潜ってから突き上げて大ダメージを与えてくる。ただし、地中から飛び出すまでに時間がかかるので、敵が潜ったのを確認したらすぐにガードしよう。また、この敵には弱点属性がないため、「マイトチャージ2」を利用した弱点属性連携や共鳴術技、変身といった強力な攻撃で一気にダメージを与えたい。

同時に5体もの敵と戦う場面も。フリーランを使って敵に囲まれないようにしよう。

共鳴術技ゲージがたまっているなら、惜しまずに共鳴術技で攻撃だ。

○ 上級ランクで注意したい敵

テトラスピリッツ(闘技場)

「ブルースフィア」や「バーンスプレッド」などの術をひんぱんに使ってくる。詠唱を始めたら素早く間合いを詰めて攻撃を加え、術の発動を阻止しよう。

ジンガード改(闘技場)

ビームによる攻撃を得意とし、直線または右回りに大きく回転しながら放つ。倒すのに手間取ると回復に追われてしまうので、集中攻撃で一気に倒そう。

メギストスマンドラ(闘技場)

「エアプレッシャー」で石化、「束縛の光球陣」で麻痺や炎上にしてくる。いずれも範囲が広いので、敵が詠唱を始めたら攻撃して術の発動を阻止しよう。

○ 敵の出現する順番

初期

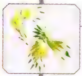
メニィフト・フォア(闘技場)×2　▶P.726

パワー	Lv.	31	HP	3688
属性	斬 打 射			

メカニックゴーレム(闘技場)×2　▶P.726

パワー	Lv.	34	HP	7949
属性	火 水 風 地			

増援1



テトラスピリッツ(闘技場)×2　▶P.718

マジック	Lv.	37	HP	4020
属性				

増援2

CSガンビー(闘技場)×4　▶P.698

スピード	Lv.	40	HP	3989
属性	火 地 射			

増援3

ジンガード改(闘技場)×2　▶P.714

パワー	Lv.	43	HP	9120
属性	光			

増援4

CSメニィフト(闘技場)×2　▶P.700

パワー	Lv.	46	HP	5119
属性	火 風 射			

増援5

CSアックスピーク(闘技場)×4　▶P.698

パワー	Lv.	49	HP	5406
属性	火 水 風 光			

増援6

メギストスハーピー(闘技場)×2　▶P.726

マジック	Lv.	52	HP	5370
属性				

増援7

メギストスマンドラ(闘技場)×2　▶P.726

マジック	Lv.	55	HP	5640
属性	火			

全滅後

初期

ジャッジメント(闘技場)　▶P.712

パワー	Lv.	61	HP	221244
属性				

EXランクは次ページに続く

EXランク　ボス戦に向けてアイテムを温存

EXランクではファイアドラゴン（闘技場）とフレイムドール（闘技場）×3を倒したあと、ボスが出現する。ボスに挑むための推奨レベルは120前後で、本編をクリアした直後のレベルでは到底太刀打ちできない。しっかりとレベルを上げ、強力な術技とスキルを身につけてから挑戦してほしい。勝利の秘訣は、ボスが登場するまではオートアイテムはオフにして、回復アイテムをできるだけ温存してすることだ。また、タッグを組まなかったメンバーのうち1人が2体目のボスとして登場する。出現したら装備や作戦を見直し、どちらか一方を集中攻撃して倒そう。ちなみに、どのメンバーが出現するかはランダムとなっている。

共鳴術技ゲージを最大まで溜めた状態で、ファイアドラゴン戦を終えたい。

ボスから受けるダメージが大きいなら、「オールディバイド」を使うのもアリだ。

◎ EXランクで注意したい敵

アースゴーレム（闘技場）

3体同時に出現する。攻撃範囲が広いため、フリーランで孤立している敵を狙って倒していきたい。風属性の術技で弱点属性連携を狙っていこう。

アクアドール（闘技場）

リトルディーネ（闘技場）ともに水属性の攻撃をしてくる。敵の攻撃でスキル封印の状態変化になりやすいので、「オーディナリーチェック」を装備するといい。

ファイアドラゴン（闘技場）

空中に飛び上がってから、威力の高い火の玉を吐き出す。この攻撃は地上で破裂して大きく広がるため、敵が飛び上がったら大きく距離をとっておこう。

◎ 敵の出現する順番

初期

ガーディアンホース（闘技場）×4			▶P.706
スピード	Lv. 66	HP 6165	
属性	火 水 風 地 **光** **闇** 斬 打 射		

全滅後

初期

ウインダムウルフ（闘技場）×3			▶P.704
スピード	Lv. 71	HP 6584	
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		

シルフィード（闘技場）			▶P.714
スピード	Lv. 76	HP 7002	
属性	火 **水** 風 地 光 闇 斬 打 射		

全滅後

初期

アースゴーレム（闘技場）×3			▶P.700
パワー	Lv. 81	HP 16917	
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		

増援1

アースアリーナ（闘技場）			▶P.700
スピード	Lv. 86	HP 17871	
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		

全滅後

初期

リトルディーネ（闘技場）×3			▶P.728
パワー	Lv. 91	HP 9412	
属性	**火** **水** 風 地 光 闇 斬 打 射		

アクアドール（闘技場）			▶P.700
マジック	Lv. 96	HP 9330	
属性	**火** **水** 風 地 光 闇 斬 打 射		

全滅後

初期

フレイムドール（闘技場）×3			▶P.724
スピード	Lv. 101	HP 9780	
属性	**火** **水** 風 地 光 闇 斬 打 射		

ファイアドラゴン（闘技場）			▶P.722
パワー	Lv. 106	HP 40920	
属性	**火** **水** 風 地 光 闇 斬 打 射		

EXランクボス戦（P.570）に続く

EXランクボス戦（最初に選んだキャラクターがルドガー）

BOSS 1 素早い攻撃をフリーランでよける

ウィンガル（闘技場）は近接攻撃を得意とする。素早く動き回ってこちらに接近し、「神風」などの技で攻め立ててくるのだ。基本はフリーランで動き回って敵の攻撃をよけ、接近されたときはガードを固めよう。また、火属性の詠唱を始めたときは「バーンスプレッド」を使用する合図。巻き込まれると大ダメージを受けるため、すぐにウィンガル（闘技場）から距離をとること。

ウィンガル（闘技場） ▶ P.704

Lv.	116	鋼体	40
HP	234843		
属性			
落とす	フルーツチーズ・特（30%）／銀のサイコロ（10%）		
盗める	—		
ともに出現する敵	パーティーにいない味方のうちランダムで1人		

空中に飛び上がってからこちらに向かって突進する「鳳凰天駆」をよく使う。飛び上がる動作を見たあとすぐにガードすること。

ビズリー（闘技場）と戦うには、ウィンガル（闘技場）までを6分以内に倒さなければならない。アイテムでTPを回復させつつ、全力で攻めよう。

BOSS 2 しばらくすると秘奥義を狙ってくる

ビズリー（闘技場）は戦闘開始からしばらく経つとオーバーリミッツ状態になり、「轟烈暴犀」などの奥義を使用する。秘奥義の発動を阻止するためにも、フリーランでこれを回避しよう。また、「戯笑蝶」など打属性の攻撃を多用するため、破壊にされやすい。そうなるとガードがままならなくなり、大ダメージを受けてしまう。あらかじめ「ブレイクチェック」や「ローレル」を装備して、破壊を防ぐことが重要だ。

ビズリー（闘技場） ▶ P.720

Lv.	121	鋼体	100
HP	699432		
属性			
落とす	アレキサンドライト（7%）／ブルーセフィラ（7%）		
盗める	—		

ビズリー（闘技場）の攻撃は大振りなものが多い。空振りさせて背後から攻めよう。

地属性の「抱絡蝶」に当たると石化することも。すぐにアイテムで回復しよう。

要注意攻撃

魔神拳・爆牙

火属性の遠距離攻撃。この攻撃後はほかの技へとつなぐことが多く、技の出も早い。ビズリー（闘技場）の正面に立たないように心がけよう。

怒号犀

一撃でガードブレイクさせられる攻撃。直後に奥義の「叩舞殴揺蝶」を使うことがあるため、敵のオーバーリミッツ中には絶対に受けないように。

EXランクボス戦（最初に選んだキャラクターがジュードかレイア）

BOSS 1 リーチの長い槍で攻撃してくる

ナハティガル（闘技場）の攻撃力とリーチは驚異的で、「瞬殺轟爆鐘」などの技が当たると一気に瀕死になる危険がある。接近戦はさけてフリーランで敵との間合いを適度にとり、攻撃を空振りさせてから反撃に出たほうがいい。また、「瞬殺轟爆鐘」は高威力なうえ、ガードができない非常に強力な技だ。ナハティガル（闘技場）の正面には立たないようにしよう。

ナハティガル（闘技場） ▶ P.718

Lv.	116	鋼体	100
HP	271572		
属性	水 地 闇		
落とす	コロッケパン・特（30%）／銀のサイコロ（10%）		
盗める	—		
ともに出現する敵	パーティーにいない味方のうちランダムで1人		

「瞬殺轟爆鐘」が当たると、地面に叩きつけられて追加でダメージを受ける。その合計ダメージは5000以上になることも。

ナハティガルの弱点は水属性。ジュードの「転泡」を起点として属性攻撃をつなぎ、弱点属性連携で大ダメージを与える戦法がオススメだ。

BOSS 2 「秋沙雨」後のスキを狙って反撃しよう

クレスの最大の特徴は、俊敏な動きにある。攻撃動作が速い「飛燕連脚」や「虎牙破斬」を連続で使ってくることもあり、スキを見つけるのはかなり難しい。そのなかでこちらのチャンスとなるのが、「秋沙雨」を出したときだ。「秋沙雨」は連続で10回の突きを繰り出す技で、動作が終わるまでの長時間、1方向しか攻撃しない。つまり、これを避けて背後に回りこめば一方的に攻撃できるというわけだ。

「秋沙雨」はそれほどリーチも長くないため、距離をとっていれば避けやすい。

蹴りを繰り出す「鳳凰天翔脚」の威力は驚異的。必ずガードしたい。

クレス（闘技場） ▶ P.710

Lv.	141	鋼体	60
HP	437526		
属性	闇		
落とす	ゼクシード（7%）		
盗める	—		

要注意攻撃

空間翔転移

瞬間移動して間合いを詰めたあと、光属性の攻撃を繰り出す。高い確率でチャームになるため、「コンフューズチャーム」などの対策が必要だ。

次元斬

「次元斬」が当たると、短い時間だがクレス以外のキャラクターの時間が強制的に止められる。そのあいだは、一方的に攻撃を受けてしまう。

BOSS 1 攻撃範囲の広い「魔王地顎陣」を警戒

ジャオ(闘技場)の攻撃は一撃の威力が高い代わりに動きが遅く、前方だけを攻撃する技が多いため、攻撃をよけやすい。しかし、その例外と言えるのが、広い範囲に地属性のダメージを与える「魔王地顎陣」だ。この技は威力が高く、当たると石化することもある。ジャオ(闘技場)がハンマーを頭上に振り上げる動作を見たら、フリーランでその場から大きく離れよう。

ジャオ(闘技場) ▶P.712

Lv.	116	鋼体	40
HP	282702		
属性	風 地		
落とす	コロッケパン・特(30%)/銀のサイコロ(10%)		
盗める	—		
ともに出現する敵	パーティーにいない味方のうちランダムで1人		

ジャオ(闘技場)は攻撃のスキが大きい。フリーランで背後に回り込み、ガイアスの「飛燕瞬連斬」などで弱点を突いていこう。

ジャオ(闘技場)の使う技の多くは打属性であるため、破壊にされやすい。アイテムで治すか、破壊が治るまで回避に専念しよう。

BOSS 2 炎上か出血の対策を用意しておく

スタン(闘技場)は攻撃と攻撃の間隔が短く、目立ったスキがほとんどない。1人がダメージを受けることを覚悟で突っ込み、もう1人は攻撃せずにパートナーの回復に専念させる作戦で臨もう。このとき、注意したいのはスタン(闘技場)が使う技の多くが火属性や斬属性であり、炎上と出血になりやすいということ。放っておくとすぐにHPが減ってしまうため、少なくとも攻撃役は状態変化を防ぐ装飾品を装備しておこう。

通常攻撃で空中に飛ばされたあと、連続攻撃で追い打ちされることも多い。

回復役の作戦は「無理はするな」に設定し、敵から距離をとらせること。

スタン(闘技場) ▶P.716

Lv.	141	鋼体	70
HP	458934		
属性	火		
落とす	ザ・レッドマント(20%)		
盗める	—		

○ 要注意攻撃

熱破旋風陣

空中に打ち上げたあとに連続で攻撃を加える奥義。威力が高いうえ、火属性をもつので接近されたら自分からは手を出さず、ガードを固めよう。

鳳凰天駆

空中に飛び上がったあと、炎をまとって突進する。モーションは大きいが、着地後のスキがほとんどない。迂闊に手を出さず、ガードに徹しよう。

EXランクボス戦（最初に選んだキャラクターがエリーゼかローエン）

BOSS 1 技の攻撃範囲が狭く攻めやすい

「氷槍撃」や「彩華氷牢」などの技は、いずれも水と地属性のダメージを同時に与える特性がある。スキル封印と石化の状態変化を同時に受けることもあるので、動けなくなる石化だけでも装飾品で防ごう。なお、セルシウス（闘技場）が使う技は攻撃範囲が狭いものが多い。フリーランで少し移動するだけでも簡単に避けられるので、ラクに反撃できるはずだ。

セルシウス（闘技場） ▶P.716

Lv.	116	鋼体	40
HP	247086		
属性	火 水 地 打		
落とす	フルーツチーズ・特（30%）／銀のサイコロ（10%）		
盗める	—		
ともに出現する敵	パーティーにいない味方のうちランダムで1人		

「氷槍撃」は直線状に氷を降らせる攻撃。少し移動すれば当たらない。

攻撃力が低いので、弱点である火属性の攻撃を中心に積極的に攻めよう。

BOSS 2 まずは2体のユニコーンを倒す

まずは敵の数を減らすため、2体のユニコーン（闘技場）を倒したい。しかし、倒すのに手間取ってしまうと、ミント（闘技場）が「ナース」や「リザレクション」でユニコーン（闘技場）のHPを大きく回復してくるのだ。それを防ぐためにも、共鳴術技チェインと秘奥義でユニコーン（闘技場）に大ダメージを与え、一気に撃破しよう。ミント（闘技場）だけになってしまえば、回復術を使わせないように絶え間なく攻撃するだけで順調にHPを減らせるはずだ。なお、ミント（闘技場）は「エンジェルコール」の効果で1度だけ復活する。

序盤はユニコーン（闘技場）にダメージを与えることに集中しよう。

反撃で「ピコハンリベンジ」を受けると気絶してしまうことがある。

要注意攻撃

【ミント（闘技場）】リザレクション

敵全員のHPを大きく回復させる術。こちらは共鳴術技でしか出すことができない術だが、ミント（闘技場）は1人でこの術を使用してくるのだ。

【ミント（闘技場）】ピコピコハンマー

ミント（闘技場）の数少ない攻撃手段のひとつ。巨大なハンマーを降らせて大ダメージを与える。詠唱を妨害できなかった場合はガードを固めよう。

ミント（闘技場） ▶P.726

Lv.	141	鋼体	90
HP	259572		
属性	光 闇		
落とす	オメガエリクシール（7%）		
盗める	—		

ユニコーン（闘技場）×2 ▶P.728

Lv.	111	鋼体	0
HP	99324		
属性	光 闇		
落とす	神獣の毛（10%）		
盗める	—		

BOSS 1 火属性の耐性を上げよう

アグリア（闘技場）が使う「フレイムドリル」や「バーンスプレッド」などの術技はいずれも火属性。「ガーネット」や「フレアマント」などのアクセサリを装備して火属性の耐性を上げれば、ダメージを大幅に軽減できる。また、アグリアは動作が全体的に遅く、スキも大きいため攻めやすい。術の詠唱中などに、弱点である水属性の術技で攻撃していこう。

アグリア（闘技場） ▶ P.700

Lv.	116	鋼体	100
HP	217035		
属性	火 水 風 地 光 闇		
落とす	ピーチパイ・特（30%）／銀のサイコロ（10%）		
盗める	—		
ともに出現する敵	パーティーにいない味方のうちランダムで1人		

アグリア（闘技場）がひんぱんに使う「フレイムドリル」は、攻撃中に無防備になるので、背後に回り込んで攻撃しよう。

巨大な火の玉を爆発させる「レイジングサン」の威力が高い。攻撃範囲は戦場全体に及ぶため、マジックガードで防ぎたい。

BOSS 2 「スナイプロア」の着地時を狙え

ルーティ（闘技場）は短剣で攻撃するため、リーチが短い。密着されないように注意すれば、通常攻撃や技はフリーランなどで簡単に避けられるはず。また、ルーティ（闘技場）がひんぱんに使う「スナイプロア」は、ジグザグに動きながら敵を空中に打ち上げる技。これをよければルーティ（闘技場）だけが空中に移動した状態になり、着地の瞬間に大きなスキができる。着地地点に素早く接近し、連続で攻撃を当てよう。

ルーティ（闘技場）の正面に立たなければ、「スナイプロア」をかわすのは容易だ。

戦場全体を攻撃する「タイダルウェイブ」は確実にマジックガードしたい。

ルーティ（闘技場） ▶ P.730

Lv.	141	鋼体	50
HP	357246		
属性	火 水 風 地 光		
落とす	金のサイコロ（7%）／ハンターズモノクル（10%）		
盗める	—		

◎ 要注意攻撃

ブラッディローズ

短剣を激しく振り回して連続で攻撃してくる。一連の攻撃が終わるまで直線的に動きつづけるため、一度避けてしまえば簡単に背後をとれる。

サーペントエッジ

ルーティ（闘技場）の正面にいる敵にダメージを与え、さらに引き寄せる効果がある。引き寄せのあとに、ほかの技で追撃される危険がある。

ルドガー 相手の武器にあわせて対処法を変える

双剣装備時は動作がとても早く、攻撃の間隔も短い。無理に避けようとせずに、ガードを固めよう。ハンマー装備時は攻撃に大振りのものが多くなり、フリーランで避けて背後をとるチャンスとなる。双銃装備時は遠距離から一方的に攻められてしまうため、側面から回り込んで一気に間合いを詰めることがポイントだ。

ルドガー（闘技場） ▶ P.730

Lv.	111	鋼体	0
HP	240300		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	マタタビ（30%）／ トマト入りオムレツ・特（50%）		
盗める	—		

ハンマー装備時には「エオリエーネ」などの威力が高い技を連発する。距離を十分にとり、技を回避できるようにしておこう。

双銃による攻撃は、その場で連射するものが多い。基本的に連射が終わるまでは動かないので、そのスキに攻撃しよう。

ジュード ほとんどスキを見せずに攻めてくる

ジュード（闘技場）はあらゆる動作が俊敏で、間髪入れずに多彩な攻撃を繰り返してくる。また、攻撃後のスキはまったくないといっていいほどで、ジュード（闘技場）の連続攻撃に割り込んで攻撃するのは不可能に近い。したがって、こちらから攻撃をしかけるときは空中から着地した瞬間や、スキの大きい「鋭招来」を使用したときに限定し、ほかの場面では決して手を出さずにガードを固めよう。

「崩竜武双脚」は非常に強力なので、確実にガードしよう。

ジュード（闘技場） ▶ P.714

Lv.	111	鋼体	40
HP	215736		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	ブルーサフラン（4%）／ エリクシール（50%）		
盗める	—		

ミラ 回復されないように最優先で倒す

「ファイアボール」や「ロックトライ」をはじめとする術と、「ネガティブホルダー」などの技をバランス良く使いこなす。術の詠唱中に大きなスキが生まれるので、素早く接近して攻撃を当てていこう。また、ミラは「ウンディーネ」でHPを回復することもある。ミラと一緒に出現したボスのHPを同時に回復されると、戦闘が長引く要因になってしまうので、共鳴術技や秘奥義を使って最優先で倒そう。

ミラ（闘技場） ▶ P.726

Lv.	111	鋼体	40
HP	212532		
属性	火 水 風 地 **光** 闇 斬 打 射		
落とす	ブルージャスミン（4%）／ オールディバイド（50%）		
盗める	—		

挟み撃ちにされると「バインド」で動きを止められることもある。

アルヴィン　攻撃後に立ち止まったところを狙おう

アルヴィン(闘技場)は、「チャージドブロウ」を使い、攻撃と同時にチャージすることが多い。そのあとに威力を高めた技で攻撃してくるのだが、技を使った後は大きめのスキができる。そのときはアルヴィン(闘技場)の次の行動が少し遅れるので、このあいだに集中攻撃を加えれば大ダメージを狙えるのだ。また、相手のHPは非常に高く戦いが長引きやすいので、HPやTPの回復はこまめに行おう。

アルヴィン(闘技場) ▶P.702

Lv.	111	鋼体	100
HP	240300		
属性	火		
落とす	ブルーセージ(4%)／エリクシール(50%)		
盗める	—		

HPが減ると「守護砲追陣」で回復してくる。何度も使われるまえに倒そう。

銃を使った遠距離攻撃も得意。素早く間合いを詰めて攻撃をしかけよう。

エリーゼ　闇属性の術を多用してくる

エリーゼ(闘技場)は、ともに戦っているときは回復役として活躍してくれるキャラクターだが、ここでは「ネガティブゲイト」や「ブラックガイド」などの闇属性の術を連発し、強力な攻撃役として立ちはだかる。闇属性の術を受けると毒になることもあり、どんどんHPが減らされてしまう。毒は「ポイズンチェック」などの装飾品を装備してあらかじめ対策しておくか、すぐに「パナシーアボトル」を使って治そう。

攻撃範囲が広い術が多い。フリーランで動き回り、術を回避しよう。

エリーゼ(闘技場) ▶P.706

Lv.	111	鋼体	100
HP	208260		
属性	闇		
落とす	ブルーセボリー(4%)／スペシフィックプラス(50%)		
盗める	—		

ローエン　攻撃後に立ち止まったところを狙おう

ローエン(闘技場)は多彩な属性の術を使った攻撃が得意。特にやっかいなのは、チャームにされることがある「ブライトベル」だ。味方2人がチャームになると同士討ちで全滅するおそれもあるため、「ローレル」や「コンフューズチェック」で防ぎたい。また、HPが減ってくると、「ヒーリングエチュード」でHPを大きく回復することがある。何度も使われると戦闘が長引いてしまうため、集中攻撃をかけてこれを阻止しよう。

ローエン(闘技場) ▶P.730

Lv.	111	鋼体	100
HP	205056		
属性	水、地		
落とす	ブルーカモミール(4%)／アワーグラス(50%)		
盗める	—		

ローエン(闘技場)は鋼体をもつので、攻撃によって術の詠唱を阻止するのは難しい。

詠唱終了後は次の術を使うまでのスキができやすく、攻撃のチャンスとなる。

レイア　着地後のスキを狙って攻撃を当てる

レイア（闘技場）は空中に飛び上がりながら放つ「昇掃撃」や「飛燕翔旋」をよく使う。これらの技を避けられれば、レイア（闘技場）が空中から着地する際に生まれるスキを突くことができる。フリーランで素早く背後に回り込み、コンボで大ダメージを与えよう。また、レイア（闘技場）が術を詠唱するときも攻撃のチャンス。こちらから距離をとったら術を詠唱する合図なので、すぐに追いかけて集中攻撃をしかけよう。

「昇掃撃」は追撃によるダメージが大きいため、確実にガードすること。

レイア（闘技場）　▶ P.730

Lv.	111	鋼体	40
HP	214668		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	ブルーベルベーヌ（4%）／エリクシール（50%）		
盗める	—		

ガイアス　スキの多い技を見逃さずに反撃

扇状に衝撃波を放つ「皇光破斬」や前方に光剣を放ちながら突進する「刺龍穿光斬」といった、攻撃範囲が広い技を中心に使ってくる。また、通常攻撃のリーチも長いため、攻撃をよけつづけることは難しい。しかし、「爪竜連牙斬」や「覇道滅封」のように、攻撃中に背中ががら空きになる技も多いのだ。ガイアス（闘技場）とはつねに距離を大きく離しておき、攻撃後のスキがあるうちに背後に回り込むといい。

ガイアス（闘技場）　▶ P.706

Lv.	111	鋼体	100
HP	258456		
属性	**火** 水 風 地 **光** 闇 斬 打 射		
落とす	ブルーラベンダー（4%）／アワーグラス（50%		
盗める	—		

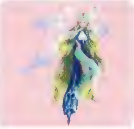
「聖戈滅砕陣」は無数の光の矢を飛ばす攻撃。すぐにその場から離れよう。

間合いを詰められたときは無理に回避しようとせず、ガードに徹すること。

ミュゼ　装飾品で石化を防ぐ

ミュゼは、光属性以外のさまざまな術を使いこなす。なかでも危険なのが石化を引き起こす「クラッグワルツ」や「エアプレッシャー」だ。石化中に、もう1体のボスに攻め込まれると大ダメージを受けるため、「ストーンチェック」などを装備して状態変化を確実に防ぎたい。こちらが攻めるときは、術の詠唱中を狙うのが基本だ。ただし、詠唱の開始と同時に攻撃をしかけられないようなら、術を回避することに専念しよう。

ミュゼ（闘技場）　▶ P.726



Lv.	111	鋼体	40
HP	228552		
属性	火 水 風 地 光 **闇** 斬 打 射		
落とす	ブルーバジル（4%）／オールディバイド（50%）		
盗める	—		

広範囲を攻撃する術を多く使うので、つねにマジックガードを意識しよう。

HPが減ると技でも攻撃してくる。スキが少ないので、強引に攻めるのはやめよう。

パーティーモード攻略

パーティーモードは、通常の戦闘と同じく4人パーティーで戦うモードだ。タッグモードとは異なり、どのメンバーを選んでも報酬や追加ボスが変わらないため、自分のベストメンバーで挑戦できる。ただし、敵がほぼギガントモンスターで、さらに2体が同時に出現することもあるため勝ち進むのは容易ではない。ルドガーはなるべくパーティーに入れて、共鳴秘奥義や変身からの秘奥義を最大限に駆使して勝ち進もう。

攻略時のポイント

- ルドガーの変身と共鳴秘奥義で大ダメージを狙う
- ギガントモンスターの攻略法（P.532）を把握しておく
- 戦闘中もルドガーのスキル「ウィークサーチャー」でギガントモンスターの弱点を確認する
- どのモンスターにも対応できるようにさまざまな属性の武器や防具、状態変化を防ぐ装飾品を用意しておく

下級ランク こまめに装飾品をつけ替えよう

光属性の攻撃でチャームにしてくるエレインホーン（闘技場）と、地属性の攻撃で石化にしてくるモーラルズァーム（闘技場）がやっかいだ。これらの敵が出現したら、装飾品を「コンフューズチャーム」や「ストーンチャーム」につけ替えて状態変化を予防するといい。

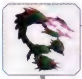
また、下級ランクの最後にはブルータル（闘技場）とパウダーブルータル（闘技場）が同時に出現する。ここまでにリンクゲージを最大までためておき、共鳴術技チェインを駆使してHPの低いパウダーブルータル（闘技場）を素早く撃破しよう。

モーラルズァームが地中に潜ったら、ガードを固めてやりすごそう。

ブルータルの突進攻撃は側面にかわして、背後から反撃するといい。

敵の出現する順番

初期



チェリーズバイク（闘技場） ▶P.718

ボス	Lv. 21	HP 21156

属性：火 水 **風** **地** 光 闇 斬 **打** **射**

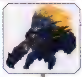
全滅後 / **初期**

ヴェウィンドアイ（闘技場） ▶P.704

ボス	Lv. 23	HP 32844

属性：**火** **水** **風** **地** **光** **闇** **斬** **打** **射**

全滅後 / **初期**



キュバージクロー（闘技場） ▶P.708

ボス	Lv. 25	HP 29694

属性：火 水 **風** **地** 光 **闇** 斬 打 射

全滅後 / **初期**

プテラブロンク（闘技場） ▶P.722

ボス	Lv. 27	HP 39312

属性：**火** 水 **風** 地 光 闇 斬 打 射

全滅後 / **初期**

グレーターデモッシュ（闘技場） ▶P.710

ボス	Lv. 29	HP 36960

属性：**火** **水** 風 地 光 闇 斬 **打** **射**

全滅後 / **初期**

エレインホーン（闘技場） ▶P.706

ボス	Lv. 31	HP 25752

属性：火 **水** **風** **地** **光** **闇** 斬 **打** **射**

全滅後 / **初期**

グラッディクロー（闘技場） ▶P.708

ボス	Lv. 33	HP 40992

属性：火 **水** 風 **地** 光 闇 斬 打 **射**

全滅後 / **初期**

モーラルズァーム（闘技場） ▶P.726

ボス	Lv. 35	HP 34944

属性：火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射

全滅後 / **初期**

ブルータル（闘技場） ▶P.724

ボス	Lv. 41	HP 66576

属性：火 **水** 風 地 光 闇 **斬** **打** 射

パウダーブルータル（闘技場） ▶P.720

ボス	Lv. 41	HP 28908

属性：**火** **水** **風** **地** 光 闇 斬 打 射

上級ランク以上は次ページに続く

上級ランク　メロラベンダーは変身して倒す

上級ランクでは、弱点部位をもつ敵が多く現れる。弱点部位を狙えば確実にのけぞらせることができ、コンボをつなぎやすいので積極的に狙っていこう。弱点部位はルドガーのスキル「ウィークサーチャー」をセットしておけば、確認することができる。

強敵ぞろいの上級ランクのなかでも、すべての属性を吸収するうえに、分身を使って攻撃してくるメロラベンダー(闘技場)は特にやっかいだ。しかし、分身をすると本体のHPが1になるので、そこを狙ってルドガーの変身を使い、無属性の攻撃で倒すといい。

こまめにターゲットの情報を確認して、弱点部位を把握しながら戦おう。

ファイアティグル(闘技場)の「テイルスピン」は威力が高い。遠距離から攻撃しよう。

上級ランクで注意したい敵

ヴェウィンドクローズ(闘技場)

高く飛び上がることがあり、連続して攻撃を当てづらい。ルドガーの双銃の射撃で追いかけて攻撃し、地上に落としてー気にダメージを与えよう。

ハンマーズアーム(闘技場)

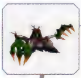
弱点は口の中だが、通常は高い位置にあるため攻撃が届かない。「ラウンドクロー」を繰り出したあと咆哮しているときに攻撃を加え、特殊ダウンさせてから狙うといい。

オーリナイツティグル(闘技場)

ファイアティグルとともに出現。空中から攻撃する「ランディングインパクト」を出した直後は、しばらくその場で動かなくなるのでそのスキに反撃しよう。

敵の出現する順番

初期



パーガフォート(闘技場) ▶P.718

ボス　Lv. 31　HP 35148

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

アローフォルザーム(闘技場) ▶P.702

ボス　Lv. 34　HP 35250

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

ヴェウィンドクローズ(闘技場) ▶P.704

ボス　Lv. 37　HP 28542

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

クルディスアイ(闘技場) ▶P.708

ボス　Lv. 40　HP 40755

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

メロラベンダー(闘技場) ▶P.726

ボス　Lv. 43　HP 38760

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

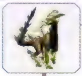
ハンマーズアーム(闘技場) ▶P.720

ボス　Lv. 49　HP 59670

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期



ウィンドレイス(闘技場) ▶P.704

ボス　Lv. 52　HP 39201

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

全滅後

初期

ファイアティグル(闘技場) ▶P.722

ボス　Lv. 61　HP 69216

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

オーリナイツティグル(闘技場) ▶P.706

ボス　Lv. 61　HP 45732

属性　火 水 風 地 光 闇 斬 打 射

EXランクはP.580に続く

EXランク　ボスに挑むなら万全の状態で

EXランクは全部で15種類もの敵が出現するため、かなりの長期戦になる。なるべくアイテムは使わず、戦闘が激しくなるであろう終盤のルヴィーズドラゴン（闘技場）戦あたりまでは温存しておきたい。なお、通常はアクアドラゴンを倒したところで優勝となるが、クレス（闘技場）、スタン（闘技場）、ミント（闘技場）、ルーティ（闘技場）の出現条件をすべて満たしていると、最後にこの4人が乱入してくる。この戦いは本作でもトップクラスの難易度をほこり、並大抵のパーティでは勝利できない。味方のレベルは少なくとも160以上にしたうえで、闘技場で入手できる魔装備などの強力な装備品を集めてから挑戦してみよう。

ここまでくると、敵を撃破するには弱点属性連携がほぼ必須となる。

4体のドラゴンは、水属性や火属性でそれぞれの弱点を突くことがポイントだ。

EXランクで注意したい敵

ヴァンピリィプラント（闘技場）

正面にいると、触手で捕まれたあと体内に取り込まれてダメージを受ける。この攻撃はガードできないため、できるだけ側面か背後から攻撃したい。

ヴェニルデモッシュ（闘技場）

ダウンしたときに毒のガスをまき散らしてくる。「ポイズンチェック」を装備しておくか、遠距離から弱点の火属性の術技を当てていくといい。

ルヴィーズドラゴン（闘技場）

2体がほとんど同時に出現する。「ブレイズシェイカー」は範囲が広く、最後の一撃はガードできないためフリーランで敵と距離をとってかわすこと。

敵の出現する順番

初期

チュンチュン（闘技場）×4　▶P.718

スピード	Lv.	61	HP	5747
属性	火 水 風 地 **光** 闇 **斬** 打 射			

ニワニワ（闘技場）×2　▶P.718

スピード	Lv.	66	HP	6165
属性	火 水 **風** 地 光 闇 斬 打 **射**			

増援1

ゼブワイバーン（闘技場）　▶P.716

スピード	Lv.	71	HP	28320
属性	火 **水** **風** 地 光 闇 斬 **打** 射			

全滅後　初期

フォーチュンステッパー（闘技場）　▶P.722

ボス	Lv.	76	HP	52710
属性	**火** **水** 風 地 光 **闇** 斬 打 射			

全滅後　初期

ハイドラブレイド（闘技場）　▶P.720

ボス	Lv.	81	HP	77406
属性	**火** **水** 風 **地** 光 闇 斬 打 射			

全滅後　初期

ガデストーチ（闘技場）　▶P.708

ボス	Lv.	86	HP	64911
属性	火 水 風 地 **光** **闇** 斬 打 射			

全滅後　初期

ヴァンピリィプラント（闘技場）　▶P.702

ボス	Lv.	91	HP	62160
属性	**火** **水** 風 地 **光** **闇** 斬 打 射			

全滅後　初期

ヴェニルデモッシュ（闘技場）　▶P.704

ボス	Lv.	96	HP	87702
属性	**火** **水** 風 **地** 光 闇 **斬** **打** 射			

全滅後　初期

ファイニーティグル（闘技場）×2　▶P.722

スピード	Lv.	101	HP	9095
属性	火 **水** 風 地 光 闇 斬 打 射			

BOSS 4人のゲストキャラクターと同時に戦う

スタンとクレスに狙われると、HPの低いエリーゼなどはすぐに戦闘不能になってしまう。「リバースドール」を15個購入しておき、回復役にはつねにこれを装備させておくこと。また、ガードを崩されないようにスキル「ハイガード」をセットしておきたい。

4人のボスのなかで、真っ先に倒すべきは「ナース」などで敵全体のHPを回復してくるミントだ。ミントは闇属性が弱点なので、「アトラス・闇」など闇属性の武器を装備して、弱点属性連携や変身してからの秘奥義を駆使してすぐに倒してしまいたい。ただし、一度倒してもスキル「エンジェルコール」の効果でHPが30%の状態で復活してしまう。さらに攻撃を加えて、すばやくトドメを刺すこと。このときは作戦で仲間全員のターゲットを「集中攻撃」にしておこう。

ミントを撃破したら、すぐにターゲットをルーティに切り替える。ルーティは「レイズデッド」で敵を復活させることができるので、「アトラス・火」など弱点の火属性を突ける武器に持ち替え、弱点属性連携を続けて詠唱する時間を与えないようにしたい。

ミントとルーティを倒したら、クレスとスタンの猛攻をガードで防ぎつつ、HPが減っているほうに集中攻撃をしかけて敵の数を減らそう。

ミントが登場したら、回復を防ぐためにすぐに集中攻撃をかけよう。

共鳴秘奥義を使われてしまうとあとがない。2人の動きには要注意。

「アワーグラス」を使って、敵の動きを一時的に止めるのも手だ。

受けるダメージがあまりにも大きいなら、「オールディバイド」を使おう。

初期

タイニャーティグル(闘技場)×2 ▶P.716

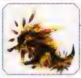
スピード	Lv. 106	HP	9513
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・風）		

スフィンスノゥ(闘技場) ▶P.716

ボス	Lv. 111	HP	68352
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水・風・地）		

↓ 全滅後

初期



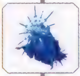
ルヴィーズドラゴン(闘技場) ▶P.730

ボス	Lv. 116	HP	95718
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水・光・斬・打）		

ルヴァイアドラゴン(闘技場) ▶P.730

ボス	Lv. 116	HP	96831
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水・光・斬・打）		

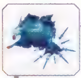
増援1



アクオドラゴン(闘技場) ▶P.700

ボス	Lv. 116	HP	113526
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水）		

増援2



アクアドラゴン(闘技場) ▶P.700

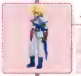
ボス	Lv. 116	HP	117978
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水）		

↓ 全滅後

クレス、スタン、ミント、ルーティの出現条件を満たしているとき

クレス(闘技場) ▶P.710

Lv.	141	鋼体	60	HP	437526
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：闇）				



スタン(闘技場) ▶P.716

Lv.	141	鋼体	70	HP	458934
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火）				

ルーティ(闘技場) ▶P.730

Lv.	141	鋼体	50	HP	357246
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：火・水）				

ミント(闘技場) ▶P.726

Lv.	141	鋼体	90	HP	259572
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射（弱点：光・闇）				

ポーカーで遊ぼう

Poker

本作では装飾品やパーソナル、アブソーバーなど魅力的な景品が目白押しのミニゲームで遊ぶことができる。冒険の合間に立ち寄って、遊んでみよう。

特定のクエストをクリアすると遊べるようになる

15 ポーカーフェイス(P.526)をクリアすると、ドヴォール・バー プリボーイでポーカーができるようになる。遊ぶには、カウンターにいるマスターに話しかけてチップを購入してから、客席にいる天狗のお面をつけたディーラーに話しかければいい。

ゲーム内ではツーペア以上の役が完成すれば役に応じた配当がもらえ、さらにダブルアップに挑戦する権利が与えられる。チップを増やしたいなら、ツーペアでもいいので役を作り、どんどんダブルアップに挑戦しよう。8以下の数字が現れた場合はHIGHを、9以上の数字が現れた場合はLOWを選ぶのがベスト。実際は運次第だが、覚えておいて損はないだろう。

ポーカーのルール

- チップは10枚〜100枚の間で好きな枚数を賭けられる
- 役ができなかった場合、賭け金は没収される
- 役がワンペアの場合、賭け金が払い戻される
- ツーペア以上の役ができた場合は役の倍率に応じたチップがもらえ、さらにダブルアップに挑戦できる
- JOKERのカードが山札に2枚入っており、あらゆるカードの代わりとして使える

ダブルアップのルール

- めくるカードの数が表示されているカードの数よりも大きいか小さいかを選択し、正解すると獲得チップが倍になる
- 失敗すると獲得チップはすべて没収される
- 2のカードが一番弱く、JOKERのカードが一番強い
- カードの数字が同じ場合はプレイヤーの負けとなる
- 最大8回まで連続で挑戦できる(8回成功で256倍)

ポーカーの役と配当

役名	役の内容	役の完成例(赤い部分が必要な箇所)	配当
ファイブ・オブ・ア・カインド	同じ数字のカードが4枚と、ジョーカーが1枚ある	♥7・♣7・♦7・♠7・JOKER	100倍
ロイヤルストレートフラッシュ	5枚のカードの絵柄が同じで、数字が「10、J、Q、K、A」の5種類である	♠10・♠J・♠Q・♠K・♠A	50倍
ストレートフラッシュ	5枚のカードの絵柄が同じで、数字が連番になっている	♣4・♣5・♣6・♣7・♣8	20倍
フォー・オブ・ア・カインド	同じ数字のカードが4枚ある	♥3・♣3・♦3・♠3・♠6	10倍
フルハウス	同じ数字のカードが1組と同じ数字のカード3枚がある	♥5・♣5・♦7・♣7・♠7	8倍
フラッシュ	5枚のカードの絵柄が同じである	♣3・♣5・♣8・♣9・♣Q	7倍
ストレート	5枚のカードが連番になっている	♣5・♥6・♦7・♠8・♠9	5倍
スリー・オブ・ア・カインド	同じ数字のカードが3枚ある	♣5・♥5・♦5・♦3・♠2	3倍
ツーペア	同じ数字のカードが2枚が2組ある	♥5・♦5・♦8・♥4・♦4	2倍
ワンペア	同じ数字のカードが1組ある	♦5・♥5・♦6・♣4・♠9	1倍

ダブルアップ時のカードの強さ

LOW(低) 2 3 4 5 …… Q K A JOKER HIGH(高)

チップが貯まったら景品と交換しよう

マスターに話しかければ、集めたチップを景品と交換することができる。装飾品や衣装などは1個しか入手できないが、道具や素材はチップを払えばいくつでも交換が可能。チップが余った場合は、ショップで20000ガルドで売れる「菫青石」と交換して、借金の返済にあてるのがオススメだ。

属性攻撃を吸収できる装飾品など便利なアイテムがそろっている。

1回しか交換できない景品

アイテム名	種類	必要チップ数
ダークシール	装飾品	10000
ザ・レッドマント	装飾品	5000
ザ・ブルーマント	装飾品	5000
ゴールドレギンス	装飾品	7500
ルドガー「ディーラー」衣装	パーソナル	20000
ルドガー「ディーラー」髪型	パーソナル	5000
ルドガー「ジャケットオフ」衣装2	パーソナル	10000
ミラ「TOXお嬢さん」衣装	パーソナル	25000
アルヴィン「TOXカジュアル」衣装	パーソナル	25000
天使の輪	アタッチメント	5000
天使の羽	アタッチメント	5000
悪魔の羽	アタッチメント	5000
悪魔の尻尾	アタッチメント	5000
はなじる	アタッチメント	3500
イヤリング	アタッチメント	5000
眼帯（ハート）	アタッチメント	5000
シルクハット	アタッチメント	5000
ミニシルクハット	アタッチメント	5000
もみあげ	アタッチメント	3500
リーゼント	アタッチメント	3500
大双極の環珠	アブソーバー	8000
揺らぐ漆炎の環珠	アブソーバー	8000
輝焔と重圧の環珠	アブソーバー	9000
蒸気と裂傷の環珠	アブソーバー	10000
金のサイコロ	道具	1000
銀のサイコロ	道具	500

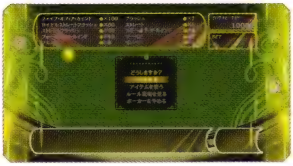
※:「銀のサイコロ」はチャプター13、「金のサイコロ」はチャプター14終了後と景品に追加される。

何回でも交換できる景品

アイテム名	種類	必要チップ数
カリカリ	道具	300
おかかグミ	道具	500
マタタビ	道具	1000
おもちゃ	道具	1500
ロイヤル猫缶	道具	3000
フレンドリンクS	道具	20000
銅塊	素材	3000
凝核	素材	3500
凝晶	素材	4000
聖晶	素材	5000
最高級の毛皮	素材	4000
うずしお貝	素材	3000
水精の貝	素材	3500
藍色コロコロ	素材	4000
浅黄色コロコロ	素材	4000
石英の塊	素材	250
古代虫の化石	素材	2000
菫青石	素材	5000

ポーカー専用アイテムを使って勝率アップ

ポーカーでは、「金のサイコロ」「銀のサイコロ」というアイテムを使える。これらを所持している場合はポーカー開始時に「アイテムを使う」という項目が表示されるので、使いたいものを選択しよう。「金のサイコロ」を使った場合はフラッシュが出やすくなり、「銀のサイコロ」を使った場合はJOKERのカードが出やすくなる。これらは併用することも可能だ。効果は4～5ゲーム持続するので、一気にチップを稼ごう。



アイテム使用中は、左右にキラキラしたエフェクトが表示される。

1個だけではあるが、ポーカーの景品でも入手できるので利用しよう。

無明の霊異攻略

Extra Dungeon

突如としてディールに現れた謎のダンジョン、無明の霊異。邪悪な雰囲気を放つモンスターが徘徊する回廊の先には、未知なる強敵が待っている。

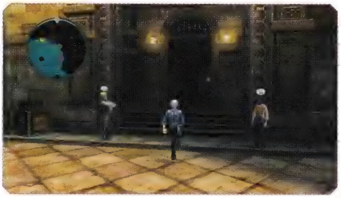
本編クリア後に新たなダンジョンが出現

本編をクリアしたあと、クランスピア社 1F エントランスに行くとイベントが発生する。そして、ディールの倉庫に無明の霊異への入口が現れるのだ。この場所はレベル100以上の敵が現れる高難易度のダンジョンであり、攻略には相当の鍛錬が必要。しかし、最深部のボスを倒せば闘技場（P.565）のEXランクに特別ゲストが現れるので、ぜひ挑戦してみよう。

無明の霊異に行く手順

1. ルドガーエンディングかエルエンディングを見る
2. クランスピア社 1F エントランス（P.304）に行く
3. ディール 中央広場（P.388）の北西にある倉庫に行く

クランスピア社で、ディールにある倉庫を調査してほしいと依頼を受ける。



ダンジョンの入口は、ディールの中央広場にある細い通路の先にある。

親密度が高い味方を連れてボスの撃破をめざす

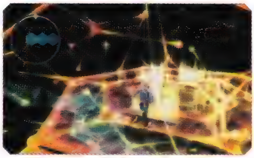
無明の霊異は、ルドガーとパーティメンバー3人を選んで攻略していく。入れるのは親密度が15000（♥が8つ）以上あるメンバーのみだが、本編クリア時に入手できる装飾品「想影の連環」を装備させれば、親密度に関係なく選ぶことが可能だ。ただし、この方法で連れて入ったメンバーは、親密度が15000を越えないかぎり、ダンジョン内で「想影の連環」を外せない点に注意。最深部に行くにはすべてのメンバーが一度はダンジョンに入る必要があるため、親密度が足りない場合は「フレンドリンクS」を活用するといい。

無明の霊異の進み方

メンバーを選ぶ

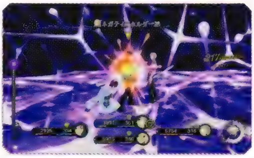
ダンジョンを攻略するときのメンバーはルドガーのみ固定となる。親密度が高いメンバーから残りの3人を選ぼう。

ダンジョンにある仕掛けを解く



ダンジョンにある扉を開けると、螺旋エリアか砂漠エリアに出る。仕掛けを解いて進んだ先には、ボスが待っているのだ。

ボスを倒す



ルドガーの影などのボスが現れるので、それを倒していく。18体のボスを倒し、最深部に登場するボスに挑もう。

ダンジョン全体の構造を把握しておこう

ダンジョンの構造は、以下の図のようになっている。最初はエリア1からスタートし、途中にある螺旋エリアと砂漠エリアでボスを倒してからエリア1へと戻るのが基本的な流れだ。エリア2と3には9つの扉があるが、それぞれの扉に対応したメンバーがパーティにいなければ扉は開かない。メンバーを入れ替えながら何度も攻略し、18体のボスをすべて倒すと、最深部のエリア4で最終目標であるクレスの影、スタンの影と戦えるのだ。なお、倒したボスはやがて復活するが、改めて倒す必要はない。また、途中で全滅してもゲームオーバーにはならず、エリア1へ戻されるだけで済むことも覚えておこう。

無明の霊異のエリアのつながりと特徴

エリア1

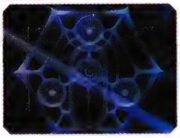
ダンジョンのスタート地点となるエリアで、ここに敵は出現しない。また、ボスを1体でも倒すと、ダンジョン内で入手できる「古の鈴」とアイテムを交換できるショップ(P.588)が出現する。

エリア2／エリア3

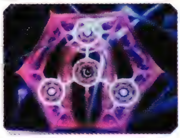
9つの扉があるエリア。扉はそれぞれ仲間のキャラクターのうちの1人と対応しており、そのメンバーがいないと開かない。通行可能かどうか、ボスを撃破しているかどうかは扉の見た目で分かる。

●扉の見た目

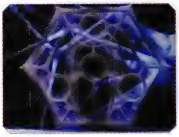
通行不可能



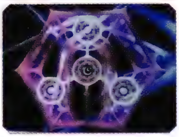
通行可能（ボス撃破前）



通行可能（ボス撃破後）



通行可能（ボス復活後）

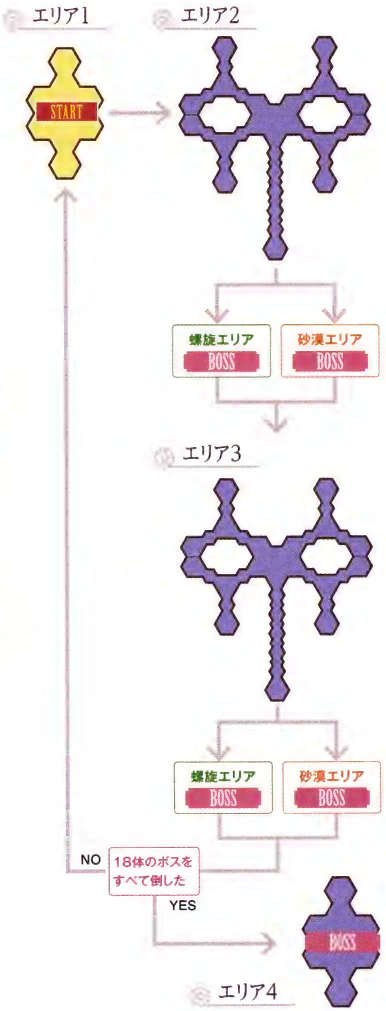


螺旋エリア／砂漠エリア

2色の螺旋通路でできた螺旋エリアと、広大な砂漠エリアがある。これらのエリアでは、課題や仕掛けを解くとワープポイントが出現して、ボスがいるエリアに進める。出現するボスは全部で18体だ。

エリア4

18体のボスをすべて倒すと、次のエリアに進む場所からエリア4へ移動でき、そこでクレスの影、スタンの影との戦闘になる。この2体を倒すと自動でディールへ移動し、ジュード「クレス」衣装&髪型やミラ「スタン」衣装&髪型、アタッチメントの「クレスのロングソード」「ヴェリウスの尻尾」「シャドウ」が手に入る。

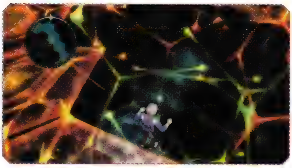


螺旋エリアの攻略方法

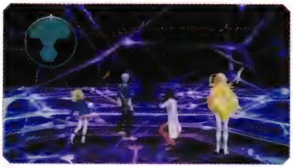
螺旋エリアは、オレンジ色の螺旋と、緑色の螺旋が組み合わさってできている。ここではエリア内に3つある"立ち上る輝き"を踏んで、ボスがいるフロアにつながるワープポイントを出現させることが目標となる。2色の螺旋を行き来しながら、探索を進めよう。なお、螺旋エリアの構造はエリア2とエリア3にあるどの扉から入ったかによって異なるため、全部で9種類のパターンが存在する。

螺旋エリアの特徴

- オレンジ色の螺旋と、緑色の螺旋がある
- 色の異なる床同士はつながっておらず、飛び降りることでもう一方に移動できる
- 3カ所の"立ち昇る輝き"を踏むと、ボスがいるフロアに進めるワープポイントが出現する



螺旋が重なっている場所からもう一方の螺旋に飛び移れる。



ワープポイントから移動したあと、先に進むとボスとの戦闘になる。

砂漠エリアの攻略方法

砂漠エリアは円形の広大なフロアで、そこをさまざまな敵が徘徊している。エリアに入ると"【魔のトカゲ】の敵群を7体うち消せ"といった撃破すべき敵とノルマが示され、制限時間内にこれを達成できれば、ワープポイントが出現してボスのもとに行ける仕組みだ。

撃破目標として示される【魔のトカゲ】や【牙もつ猫】は、P.596の表にあるように、特定の敵シンボルを示している。そして、撃破目標が示しているシンボルと接触して勝利すると、撃破数を1つ減らすことができるのだ。なお、エリア2とエリア3にあるどの扉から入ったかで、砂漠エリアを徘徊している敵の種類と撃破目標となる敵が異なる。また、制限時間内にノルマを達成できなかった場合はエリア1に戻されてしまうので、編成や戦闘に時間をかけすぎないように。

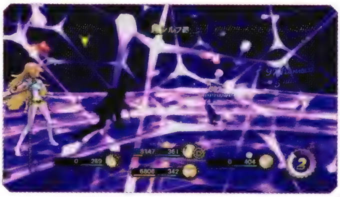
砂漠エリアの特徴

- 撃破目標の敵シンボルと接触し、指定された回数勝利すると次のフロアに進めるワープポイントが出現
- 撃破目標、制限時間、撃破数はランダム
- 時間切れになるとエリア1に戻される

できるだけうしろから敵シンボルに接触して、戦闘時間を少しでも縮めよう。

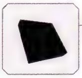
Enemy シャドウ系の敵が出現する

出現する敵はすべて真っ黒な見た目で、これらはリンクした状態で攻撃をしなければ1ダメージしか与えられない。そのため、作戦のオートリンクを「ガンガンリンク」にしておくこと。ボスも同様なので、つねにリンクして戦うことを心がけよう。なお、敵のレベルはエリア2から行く螺旋エリア／砂漠エリアまでが80～105、エリア3以降が110～140となっている。



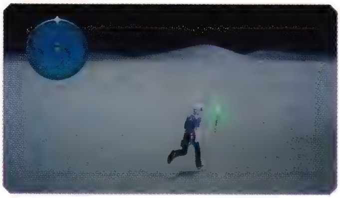
リンク相手が戦闘不能になるとリンクが切れる。すぐに回復してリンクし直そう。

出現する敵

	名前	出現場所	参照	タイプ	HP	属性(赤)	属性(青)
	シャドウバキュラ	砂漠エリア	▶ P.714	ボス	39450／52950	火 水 風 地 光 闇	
	シャドウズシェイド	エリア3手前まで	▶ P.712	マジック	7890	火	光
	シャドウズスカル	エリア3手前まで	▶ P.712	スピード	7337	光	射
	シャドウズソル	エリア3手前まで	▶ P.712	スピード	7337	闇	火
	シャドウズトレント	エリア3手前まで	▶ P.712	パワー	15960	闇	火
	シャドウズバタフライ	エリア3手前まで	▶ P.712	マジック	7890	光	射
	シャドウズプラント	エリア3手前まで	▶ P.714	マジック	15780	水	闇
	シャドウズマンドラ	エリア3手前まで	▶ P.714	マジック	7890	打	風
	警備兵の影	エリア3以降	▶ P.710	パワー	10590	斬	水
	シャドウズエルダス	エリア3以降	▶ P.712	パワー	11225	水	闇
	シャドウズキャット	エリア3以降	▶ P.712	スピード	9848	射	地
	シャドウズデモッシュ	エリア3以降	▶ P.712	パワー	22641	風	斬
	シャドウズナイトメア	エリア3以降	▶ P.712	スピード	9848	水	闇
	シャドウズバット	エリア3以降	▶ P.712	スピード	9848	打	風
	シャドウズミャンディーネ	エリア3以降	▶ P.714	スピード	32040	風	斬
	重軍曹の影	エリア3以降	▶ P.714	パワー	10590	火	光
	シャドウズアイス	エリア3手前まで	▶ P.712	スピード	7890	水	闇
	シャドウズシルヴァ	エリア3手前まで	▶ P.712	パワー	15780	風	斬
	シャドウズスピリッツ	エリア3手前まで	▶ P.712	マジック	7890	斬	水
	シャドウズデビル	エリア3手前まで	▶ P.712	スピード	15960	地	打
	シャドウズバジリスク	エリア3手前まで	▶ P.712	スピード	7337	打	風
	シャドウズビーク	エリア3手前まで	▶ P.714	パワー	8363	地	打
	シャドウズマイン	エリア3手前まで	▶ P.714	マジック	15780	火	光
	術軍曹の影	エリア3手前まで	▶ P.714	マジック	7890	射	地
	シャドウズイーター	エリア3以降	▶ P.712	パワー	22641	斬	水
	シャドウズキーパー	エリア3以降	▶ P.712	スピード	9848	光	射
	シャドウズクラブマン	エリア3以降	▶ P.712	パワー	11225	射	地
	シャドウズドラゴン	エリア3以降	▶ P.712	パワー	42720	火	光
	シャドウズハウンド	エリア3以降	▶ P.712	スピード	9848	風	斬
	シャドウズひぃ・ひぃ・ふ～	エリア3以降	▶ P.714	スピード	32040	闇	火
	シャドウズリーフ	エリア3以降	▶ P.714	マジック	10590	地	打

ダンジョンを探索して「古の鈴」を集めよう

エリア2、エリア3、螺旋エリア、砂漠エリア（ボスがいるフロアを除く）の4つのエリアには、三光と呼ばれる3種類のアイテム（ランタン、ろうそく、松明）が落ちている。三光がどこに落ちているのかはランダムで、エリアに入るたびに位置が変化する。この三光を入手してから次のエリアに進むと、入手した数や順番によって、いくつかの「古の鈴」を入手できるのだ。「古の鈴」はエリア1に出現するショップで貴重なアイテムと交換できるので、できるだけたくさん集めておくといい。ちなみに、「古の鈴」はシャドウバキュラやほとんどのボスを倒したときにも入手できる。



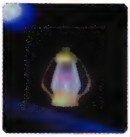
砂漠にある三光は特に見つけにくい。撃破目標達成後にじっくり探そう。

三光を集めた際の特典

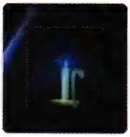
- 三光をランタン→ろうそく→松明の順番で入手してから次のエリアに行くと、「古の鈴」を6個、「金のサイコロ」を50%の確率で1個、「銀のサイコロ」を75%の確率で1個入手できる
- 三光を上記の順番以外ですべて入手してから次のエリアに行くと、「古の鈴」を4個、「金のサイコロ」を35%の確率で1個、「銀のサイコロ」を50%の確率で1個入手できる
- 三光を1～2種類入手してから次のエリアに行くと、「古の鈴」を2個、「金のサイコロ」を10%の確率で1個、「銀のサイコロ」を25%の確率で1個入手できる

三光の種類

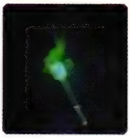
ランタン



ろうそく



松明



「古の鈴」は貴重なアイテムと交換できる

エリア1の中央に出現するショップでは、ダンジョンで入手した「古の鈴」と、特定のアイテムを交換できる。交換できるアイテムと必要な「古の鈴」の数は下表のとおりで、武器やキャラクターの変化衣装など貴重なアイテムが目白押しだ。ただし、ショップに表示されているアイテム名と入手できるアイテム名が異なっているものが多いので、選び間違いに注意しよう。

旅のおともと「あたり棒」は何度でも交換が可能。そのほかは1回のみ交換できる。

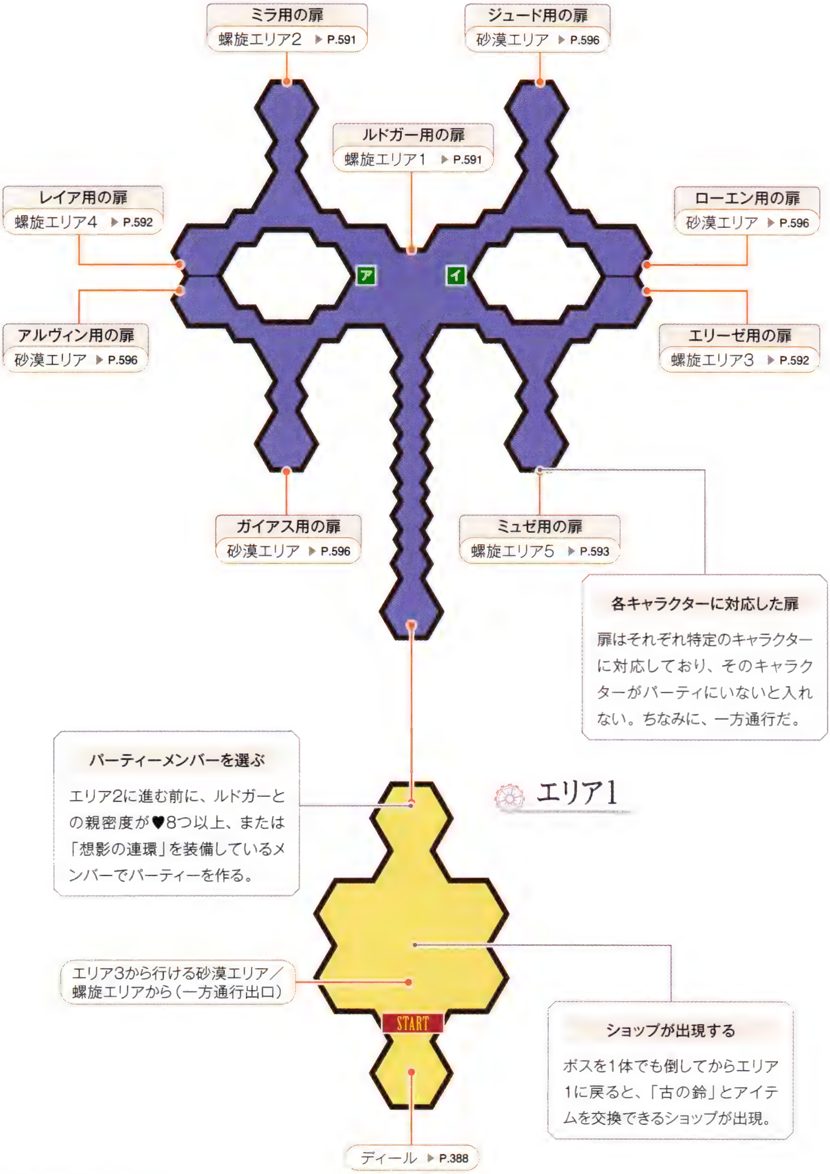
「古の鈴」と交換できるアイテム

ショップに表示されるアイテムの名前	実際に入手するアイテムの名前	交換に必要な「古の鈴」の数
絆双銃タレイア	絆双銃タレイア	30個
クルスニクの鍵	変化衣装「エル」	50個
雑務エージェント	変化衣装「イバル」	30個
黒き片翼	変化衣装「ウィンガル」	20個
キタル族・先代族長	変化衣装「ジャオ」	20個
元ガーベッジ隊の女	変化衣装「プレザ」	20個
トラヴィス家令嬢	変化衣装「アグリア」	20個
道標の探索者	変化衣装「ユリウス」	50個
クランスピア社社長	変化衣装「ビズリー」	20個
分史対策室・元室長	変化衣装「リドウ」	20個
シャール家・現当主	変化衣装「ドロッセル」	40個
故カラハ・シャール領主	変化衣装「クレイン」	40個
氷の大精霊	変化衣装「セルシウス」	40個

ショップに表示されるアイテムの名前	実際に入手するアイテムの名前	交換に必要な「古の鈴」の数
ヴェランド銀行の取立人	変化衣装「ノヴァ」	40個
社長秘書	変化衣装「ヴェル」	40個
時空剣士	変化衣装「クレス」	20個
ユニコーンの法術士	変化衣装「ミント」	50個
炎のソーディアンマスター	変化衣装「スタン」	20個
レンズハンター	変化衣装「ルーティ」	50個
ノイシュタットの英雄	変化衣装「コングマン」	20個
カリカリ	カリカリ	1個
おかかグミ	おかかグミ	3個
マタタビ	マタタビ	5個
おもちゃ	おもちゃ	7個
ロイヤル猫缶	ロイヤル猫缶	10個
あたり棒	あたり棒	1個

Map

エリア2

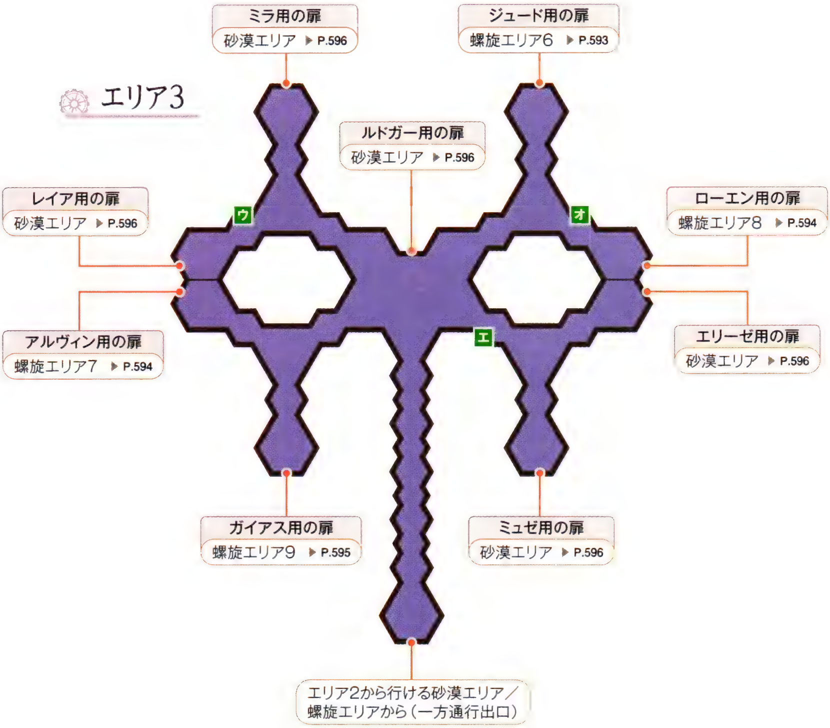


入手アイテムデータ

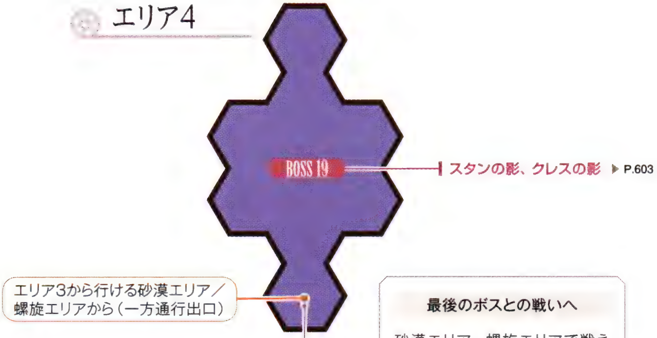
ア 宝箱	荒ぶる輝焔の環珠×1
イ 宝箱	悪しき裂傷の環珠×1

Map

エリア3



エリア4



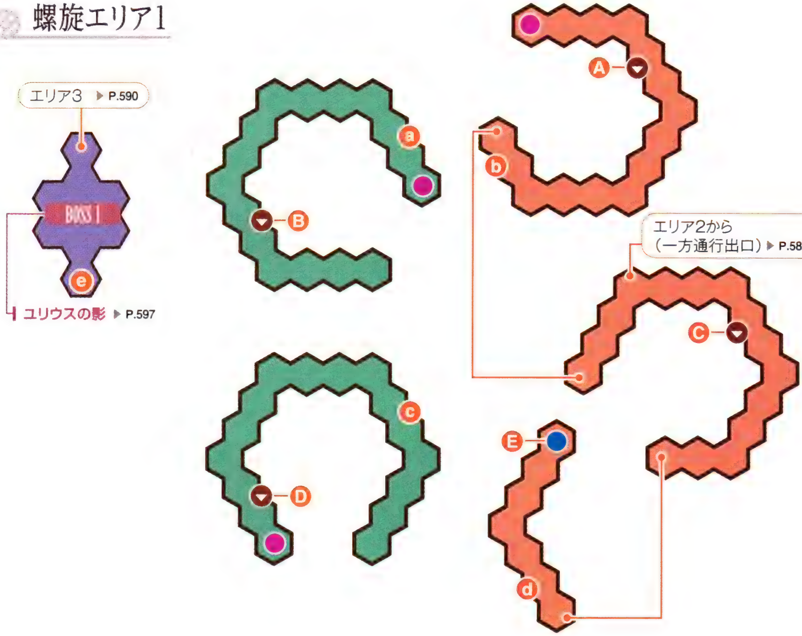
最後のボスとの戦いへ

砂漠エリア、螺旋エリアで戦える18体のボスをすべて倒すとエリア4へ移動でき、スタンの影、クレスの影と戦える。

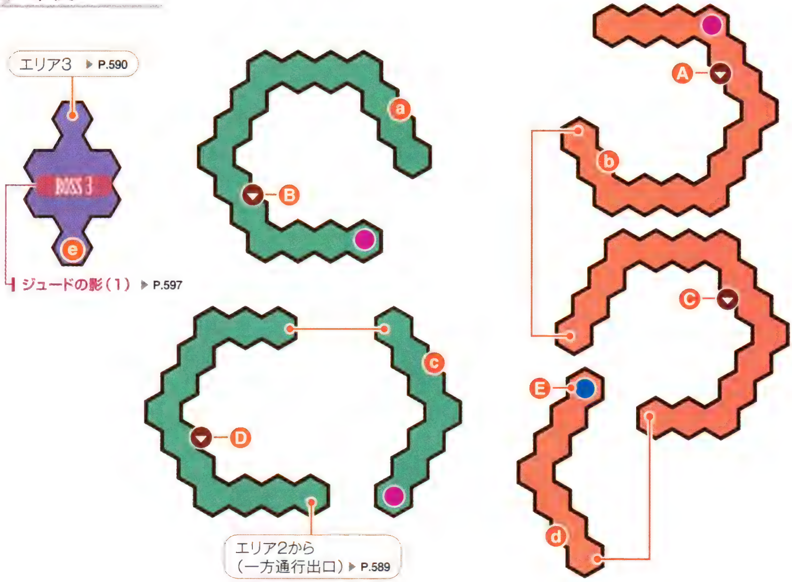
入手アイテムデータ

ウ	宝箱	豊穣と漆炎の環珠×1
エ	宝箱	ローレル×1
オ	宝箱	流れる輝焔の環珠×1

螺旋エリア1

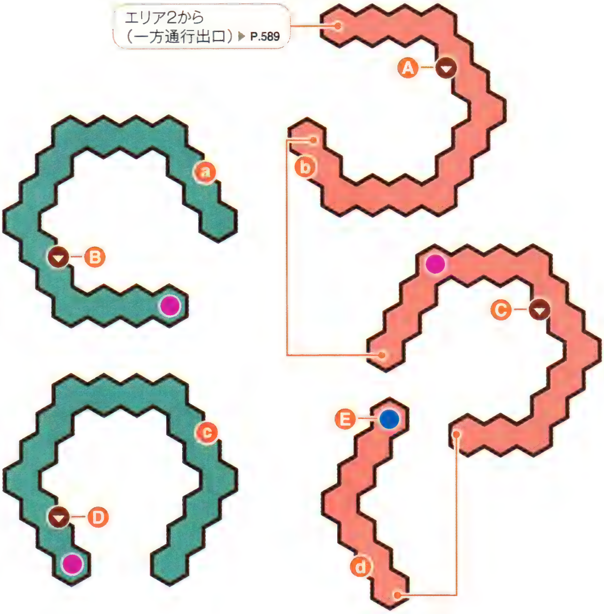


螺旋エリア2

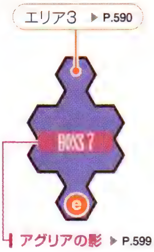


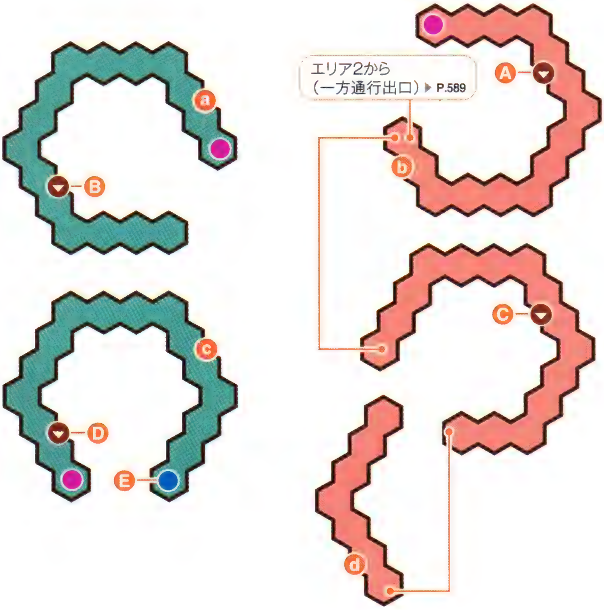
アイコンの見方
●……立ち昇る輝き　●……3カ所の立ち昇る輝きを踏むと現れるワープポイント
Ⓐ……一方通行入口　ⓐ……一方通行出口

螺旋エリア3



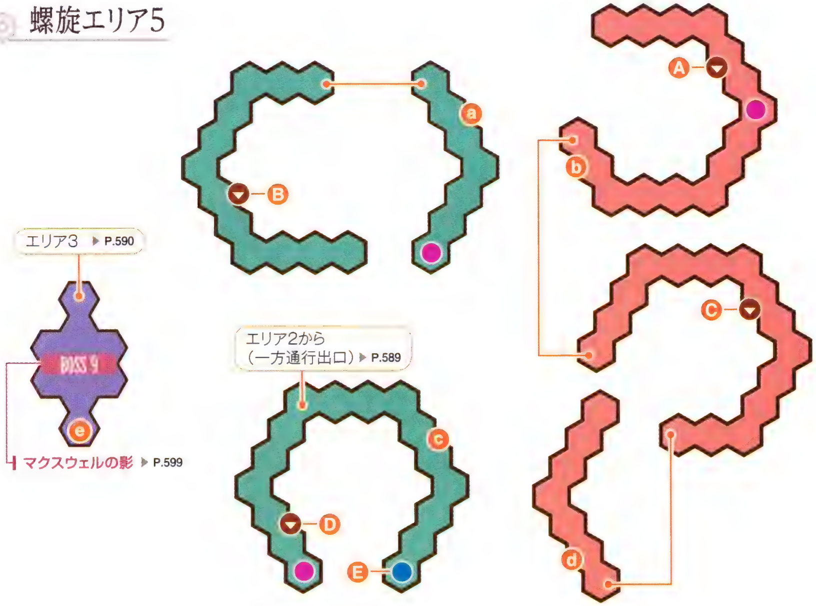
螺旋エリア4



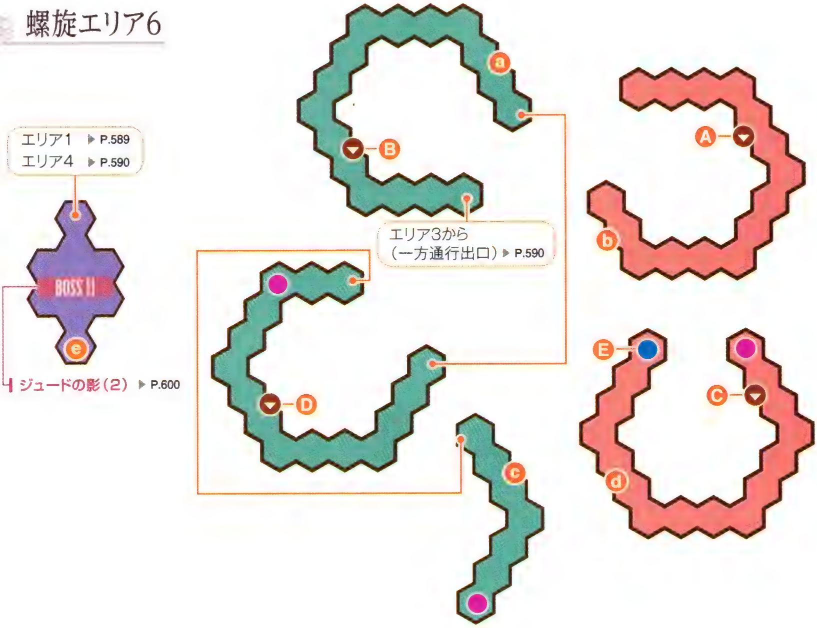


1
2
3
4
5
6
7
クエスト
◆無明の霊異攻略

螺旋エリア5



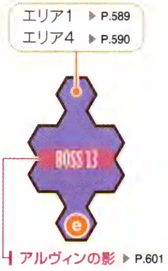
螺旋エリア6

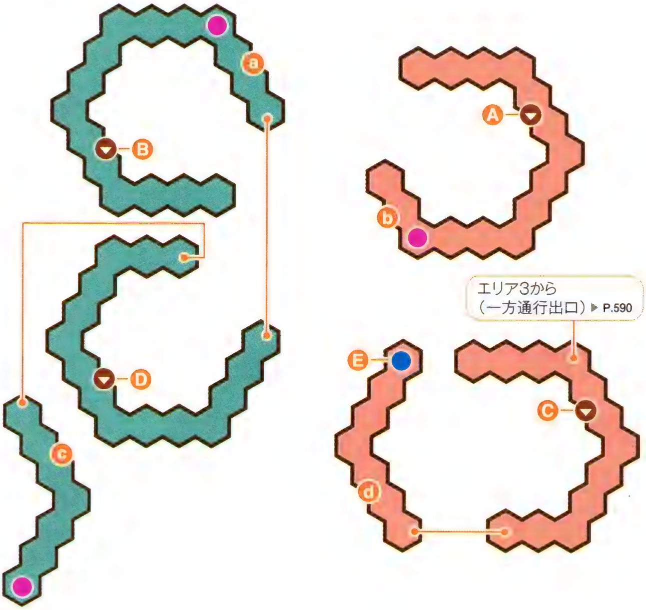


アイコンの見方
●……立ち昇る輝き
●……3カ所の立ち昇る輝きを踏むと現れるワープポイント
Ⓐ……一方通行入口
ⓐ……一方通行出口

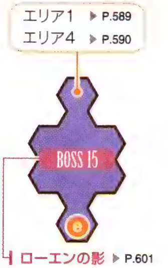
Map

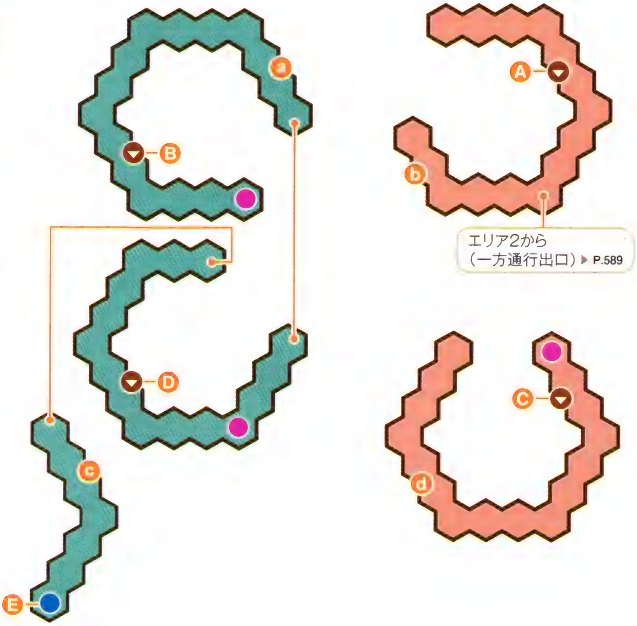
螺旋エリア7



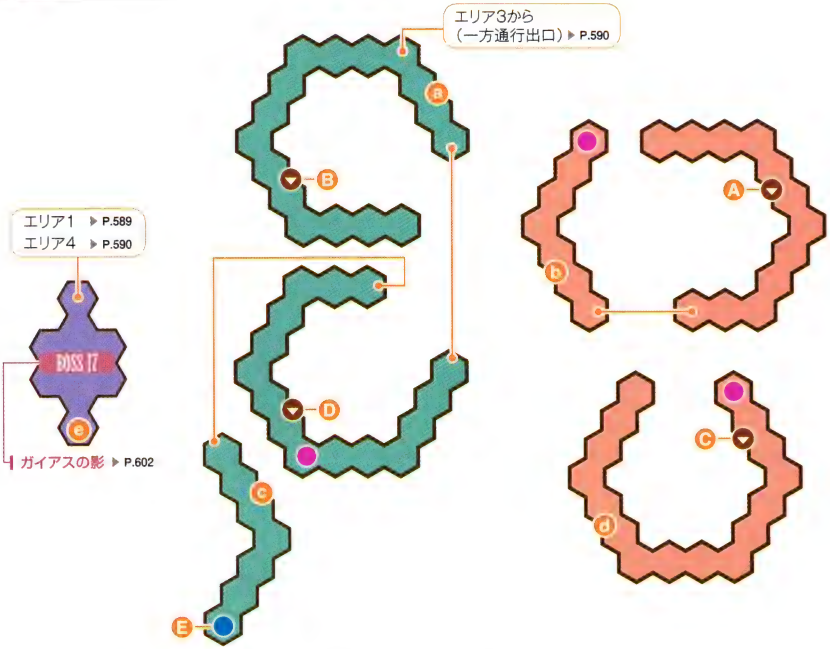


螺旋エリア8





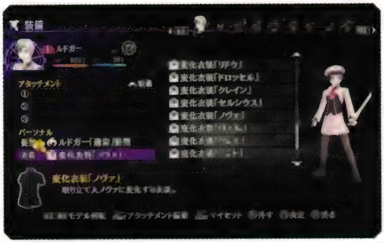
螺旋エリア9



アイコンの見方
●……立ち昇る輝き
Ⓐ……一方通行入口
●……3カ所の立ち昇る輝きを踏むと現れるワープポイント
ⓐ……一方通行出口

TOPICS 変化衣装に着替えて冒険を楽しもう

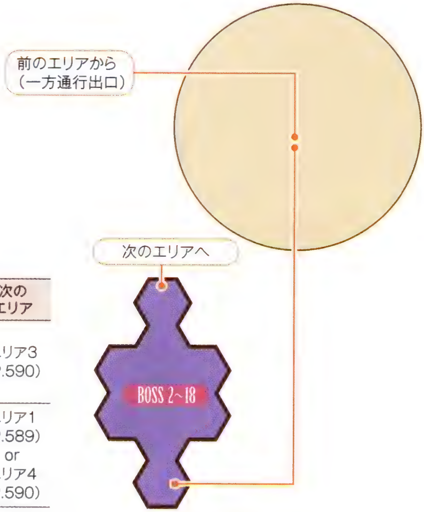
無明の霊異のショップでは、本作や前作に登場したさまざまなキャラクターの変化衣装を入手できる。変化衣装は、そのほかの衣装と同様に、装備画面の衣装の項目で選べば装着可能。変化衣装を装備すると、顔や体型までもが変わるため、そのキャラクターになりきって遊べるのが面白いところ。ちなみに、見た目は変わっても、キャラクターのステータスや使用できる術技、声は変化しない。とはいえ、イベント中も見た目が変化したままになるので、一風変わった冒険を楽しめるのは間違いないだろう。



本来は戦闘に参加することがない、エルやノヴァといったキャラクターたちの衣装も用意されているのが嬉しい。

変化衣装を着けると体型も変わる。エルのように背の小さなキャラクターにすると攻撃が当たりにくくなることも!?

砂漠エリア



砂漠エリアの先で戦うボス

前のエリア	扉に対応するキャラクター	出現するボス	次のエリア
エリア2（P.589）	ジュード	BOSS 2 ミラの影（1）（P.597）	エリア3（P.590）
	アルヴィン	BOSS 4 プレザの影（P.598）	
	ローエン	BOSS 6 ナハティガルの影（P.598）	
	ガイアス	BOSS 8 ウィンガルの影（P.599）	
エリア3（P.590）	ルドガー	BOSS 10 ルドガーの影（P.600）	エリア1（P.589） or エリア4（P.590）
	ミラ	BOSS 12 ミラの影（2）（P.600）	
	エリーゼ	BOSS 14 エリーゼの影（P.601）	
	レイア	BOSS 16 レイアの影（P.602）	
	ミュゼ	BOSS 18 ミュゼの影（P.602）	

撃破目標と敵シンボルの対応

扉に対応するキャラクター	撃破目標	目標の敵シンボル
ルドガー	【うごめく触手】	シャドウズデモッシュ
	【牙もつ猫】	シャドウズキャット
	【食いつく巨虫】	シャドウズイーター
	【黒き雷獣】	シャドウズキーパー
	【漆黒の竜】	シャドウズドラゴン
	【魔の番犬】	シャドウズハウンド
	【闇駆ける怪馬】	シャドウズナイトメア
ジュード	【悪しき馬人】	シャドウズデビル
	【歩く花】	シャドウズプラント
	【さまよう亡者】	シャドウズスカル
	【這いよる幼虫】	シャドウズシェイド
	【魔のトカゲ】	シャドウズバジリスク
	【醜い大樹】	シャドウズトレント
	【闇のヒョウ】	シャドウズソル
ミラ	【うごめく触手】	シャドウズデモッシュ
	【牙もつ猫】	シャドウズキャット
	【食いつく巨虫】	シャドウズイーター
	【漆黒の竜】	シャドウズドラゴン
	【魔の番犬】	シャドウズハウンド
	【闇駆ける怪馬】	シャドウズナイトメア
	【闇に光るハサミ】	シャドウズクラブマン
アルヴィン	【悪しき馬人】	シャドウズデビル
	【怪しい巨草】	シャドウズマイン
	【歩く花】	シャドウズプラント
	【さまよう亡者】	シャドウズスカル
	【這いよる幼虫】	シャドウズシェイド
	【魔のトカゲ】	シャドウズバジリスク
	【醜い大樹】	シャドウズトレント
エリーゼ	【うごめく触手】	シャドウズデモッシュ
	【牙もつ猫】	シャドウズキャット
	【食いつく巨虫】	シャドウズイーター
	【黒い蕾】	シャドウズリーフ
	【漆黒の竜】	シャドウズドラゴン
	【魔の番犬】	シャドウズハウンド
	【闇駆ける怪馬】	シャドウズナイトメア

扉に対応するキャラクター	撃破目標	目標の敵シンボル
ローエン	【悪しき馬人】	シャドウズデビル
	【歩く花】	シャドウズプラント
	【影に舞う蝶】	シャドウズバタフライ
	【さまよう亡者】	シャドウズスカル
	【這いよる幼虫】	シャドウズシェイド
	【魔のトカゲ】	シャドウズバジリスク
	【醜い大樹】	シャドウズトレント
レイア	【うごめく触手】	シャドウズデモッシュ
	【牙もつ猫】	シャドウズキャット
	【食いつく巨虫】	シャドウズイーター
	【漆黒の竜】	シャドウズドラゴン
	【魔の番犬】	シャドウズハウンド
	【闇駆ける怪馬】	シャドウズナイトメア
	【闇に踊るコウモリ】	シャドウズバット
ガイアス	【悪しき馬人】	シャドウズデビル
	【歩く花】	シャドウズプラント
	【黒の術者】	術軍曹の影
	【さまよう亡者】	シャドウズスカル
	【這いよる幼虫】	シャドウズシェイド
	【魔のトカゲ】	シャドウズバジリスク
	【醜い大樹】	シャドウズトレント
ミュゼ	【うごめく触手】	シャドウズデモッシュ
	【牙もつ猫】	シャドウズキャット
	【食いつく巨虫】	シャドウズイーター
	【黒晶の巨人】	シャドウズミャンディーネ
	【漆黒の竜】	シャドウズドラゴン
	【魔の番犬】	シャドウズハウンド
	【闇駆ける怪馬】	シャドウズナイトメア

BOSS 1 ルドガーの双剣を攻撃の起点にしよう

ユリウスの影は左右へステップしつつ、「一迅」や「鳴時雨」などの技を出してくる。素早い動きにスキを見つけるのは難しいので、回避よりも攻撃をガードしてからの反撃に重点を置こう。また、「轟臥衝」や奥義の「朧趣」で起こるチャームは「コンフューズチェック」を装備して防ぎたい。こちらから攻めるときは素早く攻撃できるルドガーの双剣を初撃にして、弱点属性連携で動きを封じつつダメージを与えていくのだ。

「雷封刃」は火と風の属性を持つ。貫通して複数の味方に当たるのが特徴。

斬属性の「鳴時雨」などで出血になりやすい。アイテムなどですぐに治そう。

ユリウスの影

▶ P.728

Lv.	83~103	鋼体	50
HP	233376~284856		
属性	火 水 風 **地** **光** **闇** **斬** 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 2 チャームへの対策は必須

ミラの影は、多彩な属性の術技を使ってこちらを攻撃してくる。なかでも特に気をつけたいのが、チャームになることがある光属性の「カタラクトレイ」や「ラウンドエッジ」だ。複数の味方がチャームになると攻守ともに崩されてしまうので、チャームを防止する装飾品は必ず用意しておこう。攻撃のチャンスとなるのは、術の詠唱中。ジュードの「尖牙」やルドガーの「刺宴」を起点に、コンボをつなごう。

攻撃範囲が広くダメージが大きい「サイクロン」は必ず阻止したい。

ミラの影(1)

▶ P.726

Lv.	85~105	鋼体	80
HP	331932~403572		
属性	火 水 風 地 **光** **闇** 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 3 火属性の術技で弱点を突こう

フィールドを素早く動き回り「烈風拳」や「飛天翔駆」などの動作が早い技を放ってくる。攻撃の合間にスキがほとんどないので、狙われていないメンバーに操作を変えて背後から攻撃したり、挟み撃ちにして攻めよう。なお、螺旋エリア6に現れるジュードの影(2)とは違い、火属性に弱い。ルドガーがハンマーを装備して、「エオリエーネ」などの技で弱点を突けば効果的にダメージを与えられるはずだ。

オーバーリミッツ中は、奥義の「衝波魔神拳」に当たらないよう逃げ回ろう。

「飛天翔駆」は空中から蹴りを出す。相手がジャンプしたらすぐにガードしよう。

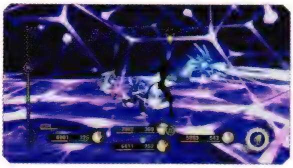
ジュードの影(1)

▶ P.714

Lv.	85~105	鋼体	60
HP	336936~409656		
属性	**火** 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 4 技の攻撃範囲が狭く避けやすい

プレザの影は、本を使った技や水属性の術を繰り出してくる。その中でもよく使うのが「ドラゴネス・ハンド」と「ハニーコーム」だ。これらの攻撃はプレザの影の正面のごく狭い範囲にしか当たらないため、つねにフリーランで背後をとるように移動して、弱点の火属性の術技を叩き込んでいこう。敵の正面に立ってしまっても、バックステップをすれば簡単に攻撃をよけられる。うまくよけられたら、素早く回り込むといい。



奥義の「ドラゴネス・ヘッド」も正面にいなければ当たらない。

プレザの影 ▶ P.724

Lv.	85~105	鋼体	100
HP	391980~476580		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 5 技を確実にガードしてから反撃

ジャオの影がおもに使用する技は「戦迅狼破」と「魔王地顎陣」、「金剛拳」の3つ。いずれも威力が高いため、ガードを固めて様子をうかがうことが重要だ。そして、これらの技をガードしたあとすぐに次の攻撃が来ないようなら反撃に出よう。「マイトチャージ2~3」をセットしていれば、弱点属性連携を狙いやすい。ただし、強引に攻めると反撃で大ダメージを受けるので、メンバーのHPはつねに高い状態を保っておくこと。

「魔王地顎陣」はハンマーを振り上げる動作を見てからでもガード可能。

フリーランでつねにジャオの影の背後をとるように立ち回る戦法が有効だ。

ジャオの影 ▶ P.712

Lv.	85~105	鋼体	300
HP	423672~515112		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 6 攻撃後のスキが大きく反撃しやすい

巨大な槍を使った「崩岩槍」や「瞬殺轟爆鐘」などの技を繰り出してくる。まともに当たると瀕死にさせられるほど強力な技ばかりだが、そのぶん攻撃後のスキは大きい。技を連続で出してくることも少ないため、しっかりとガードできれば反撃のチャンスとなる。ただし、「瞬殺轟爆鐘」はガードできないため、バックステップでよけること。攻める際は、ルドガーの「タイドバレット」など水属性の術技から弱点属性連携を狙おう。

技を出したあとに、槍を地面に立てて完全に無防備になることもある。

「破邪地竜陣」の攻撃範囲は正面の狭い範囲のみ。左右から回り込もう。

ナハティガルの影 ▶ P.718

Lv.	85~105	鋼体	300
HP	406992~494832		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 7 「炎舞陣」を放ったスキに攻め込む

使用する術技のほとんどが「フレイムドリル」や「レイジングサン」など火属性であるため、装飾品やスキルで耐性を上げればラクに戦える。また、「炎舞陣」は使用頻度が高いものの、ほかの術技よりも威力は低い。当たっても大ダメージは受けないため、ダメージを気にせず突っ込んで、攻撃のチャンスとしよう。敵の懐に飛び込んだら、技が終わらないうちに弱点の水属性の術技や共鳴術技で、大ダメージを狙うのだ。

アグリアの影 ▶ P.700

Lv.	85~105	鋼体	100
HP	417000~507000		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)／銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

「炎舞陣」は攻撃範囲も広くない。遠距離から攻めるのも効果的だ。

奥義の「ロギズ・アクセル」は「炎舞陣」より範囲が広く、ダメージも大きい。

BOSS 8 「バーンスプレッド」の詠唱中に攻めよう

敵は俊敏な動きでこちらを翻弄しつつ「魔神剣」や「神風」、「鳳凰天駆」などの技を連続で繰り出してくる。これらの技はスキがほとんどないため、無理によけずにガードでやりすごそう。攻撃のチャンスとなるのは、動きが止まる術の詠唱中。とくに、火属性の「バーンスプレッド」はほかの術技よりも威力が低く、攻撃をしかけるときの危険が少ない。「ガーネット」などで火属性の耐性を上げておけば、さらに安全だ。

詠唱中にある程度攻撃したら、術に備えてマジックガードすること。

ウィンガルの影 ▶ P.704

Lv.	85~105	鋼体	50
HP	435348~529308		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)／銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

BOSS 9 弱点属性と耐性属性をつねに確認しよう

マクスウェルの影は、「属性チェンジ」で自らの弱点属性と耐性属性、そして使用する術技の属性を変えてくるのが特徴。たとえば「属性チェンジ/ファイア」を使用すると、耐性が火属性、弱点が水属性となる。さらに、耐性属性と同じ火属性の「フレイムヴァンガード」などの術技を使い出すのだ。この戦いでは敵の属性をR1で確認しつつ装飾品や武器を変え、弱点属性に合わせた術技を使うことがポイントとなる。

マクスウェルの影 ▶ P.724

Lv.	85~105	鋼体	300
HP	418668~509028		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)／銀のサイコロ(100%)		
盗める	—		

「フレイムヴァンガード」などの技は、その場でガードしてダメージを減らそう。

闇属性の「ネガティブホルダー」のように、いつでも使用する技もある。

1 2 3 4 5 6 7

クエスト

◆無明の霊異攻略

BOSS 10 ルドガーはガードに徹して状態変化を狙う

ルドガーはスキル「ハイガード」と「スーパーガード」をセットしておき、戦闘が始まったら攻撃をガードしつづけよう。そのあいだに、ほかのメンバーは火属性、闇属性の術技で遠距離から攻撃し、状態変化を狙うのだ。ルドガーの影は毒と炎上になった際のダメージが大きく、両方の状態変化になると、治るまでに最大HPの40%ものダメージを与えることが可能。繰り返し状態変化を発生させれば、ラクに倒すことができる。

ミラやミュゼがいるなら、「レイジングサン」をショートカットに登録して連発しよう。

エリーゼは回復を最優先にして、余裕があるときに闇属性の術技を使うといい。

ルドガーの影 ▶P.730

Lv.	115～135	鋼体	80
HP	772800～898800		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)／金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 11 連続攻撃をガードで耐えてから反撃に転じる

ジュードの影(2)は、前後へのステップを使いながら攻めてくる。すばやい動きで連続攻撃をしかけてくるため、フリーランでも技を回避しつづけるのは難しい。スキル「ハイガード」、「マイトチャージ」3種をセットしておき、ガードを固めたあとに弱点属性連携を利用して一気にダメージを与えよう。攻撃をするタイミングは、「崩竜武双脚」を出し終わったあとの着地時や、バックステップで下がったときがオススメだ。

周囲の相手をなぎ倒す「転泡」は危険。1カ所に固まらないようにしよう。

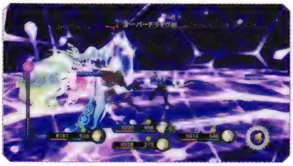
「獅子戦吼」はたいてい連発で出してくる。1発目でガードをとかないように。

ジュードの影(2) ▶P.714

Lv.	115～135	鋼体	60
HP	669024～778104		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	異能の書「踏地不屈」医学者用(100%)／金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 12 「オールガード」で術と技をガードしよう

術と技どちらも使ってくるため、スキル「オールガード」をセットして両方をガードできるようにしておこう。ミラの影(2)が連発してくる「オーバードライヴ」は1回目をガードしてもやや浮かされてしまい、2回目はガードできなくなる。オーバーリミッツ中はそのまま秘奥義につなげられてしまうため、回避しきれなかった場合は変身して防ぐこと。こちらの攻撃は、術をマジックガードしたあとに繰り出すといい。



「オーバードライヴ」はサイドステップかバックステップでよけよう。

ミラの影(2) ▶P.726

Lv.	115～135	鋼体	80
HP	633696～737016		
属性	火 水 風 地 **光** 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)／金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 13 攻撃と攻撃の合間の大きなスキを狙う

物理攻撃力が高いアルヴィンの影だが、攻撃と攻撃の合間に大きなスキができる。なかでも跳び上がってから銃を撃つ「チェイスバレット」の着地時は、最大の攻撃チャンスだ。スキル「ハイガード」と「マイトチャージ」3種をセットして、攻撃をひととおりガードしたら、反撃に転じて弱点属性連携を決めていこう。なお、HPが減ってくると「守護方陣」で回復するので、秘奥義などで一気に撃破したい。

空中で何度も「チェイスバレット」を使うことが多い。着地したら反撃だ。

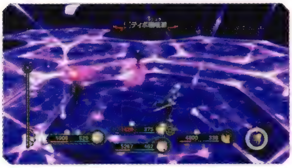
近距離では強力な「魔銃爆炎斬」を使う。ガードして反撃のチャンスを待とう。

アルヴィンの影 ▶ P.702

Lv.	115~135	鋼体	60
HP	756240~879540		
属性	**火** 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 14 「ザ・ブルーマント」で闇属性の術を吸収しよう

エリーゼの影が使ってくる術はすべて闇属性。「ザ・ブルーマント」を特注で人数分作成して装備すれば、術によるダメージをすべて吸収できる。よって、敵が術を詠唱しはじめたら、総攻撃をしかけてコンボを狙おう。ただし、「ブラックガイド」による即死は防げないので、あらかじめエリーゼの「リヴァイヴ」を使って自動復活できるようにしておくといい。ミュゼがいるなら、トラクタームーヴで逃げるのも手だ。



近距離では「ティポ戦吼」をよく使う。バックステップで回避しよう。

エリーゼの影 ▶ P.706

Lv.	115~135	鋼体	60
HP	577392~671532		
属性	火 水 風 地 光 **闇** 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 15 「マジックガード」で術を防げるようにしておく

ローエンの影との戦いには、スキル「マジックガード」が必須だ。水属性の術技を多く使用してくるため、スキル封印にならないように「オーディナリーチェック」などを装備しておこう。ローエンの影が詠唱を始めたら、マジックガードで術を防いでから反撃。その後、敵がふたたび詠唱を始めた場合は、こちらもガードを固めよう。オーバーリミッツ中は「タイダルウェーブ」から秘奥義を出してくるので、変身して防ぐといい。

「タイダルウェイブ」の効果は戦場全体に及ぶ。必ずガードしよう。

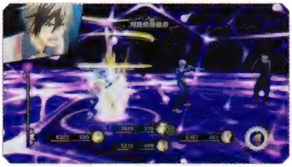
スキル「スーパーレジスト」をセットすればマジックガード時のダメージを1にできる。

ローエンの影 ▶ P.730

Lv.	115~135	鋼体	60
HP	614928~715188		
属性	火 **水** 風 **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴(100%)/金のサイコロ(50%)		
盗める	—		

BOSS 16 術の詠唱中にコンボを叩きこむ

スキル「ハイガード」と「マイトチャージ」3種をセットしておき、レイアの影が近づいてきたらガードに徹する。攻撃が一段落したら、反撃して弱点属性連携を決めるのが基本だ。また、敵は攻撃術をもたないので、詠唱時は絶好の攻撃チャンスとなる。詠唱を始めたら、追いかけてコンボを叩きこもう。なお、敵は「大輪月華」など周囲を巻き込む技を多用するため、仲間の配置をばらけさせ、何人かは遠方から攻撃させること。



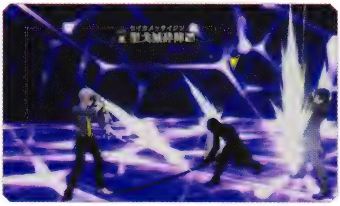
「翔舞煌爆破」は確実にガードして、着地と同時に反撃をしよう。

レイアの影 ▶ P.730

Lv.	115~135	鋼体	60
HP	510048~593208		
属性	火 水 **風** **地** 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴（100%）／金のサイコロ（50%）		
盗める	—		

BOSS 17 チャームの対策を万全にしておこう

HPが高いガイアスの影との戦いは、長期戦を覚悟する必要がある。スキル「ハイガード」と「スーパーガード」をセットして攻撃をガードしつづけ、剣を上段に構えてから繰り出す「断臥昇天」使用後のスキを狙って反撃していこう。また、ガイアスの影は「聖戈滅砕陣」などの光属性の技を多用してくる。これらを受けるとチャームになってしまうため、「リキュールボトル」などで状態変化をしっかりと予防したい。



「聖戈滅砕陣」は時間差で光の刃が降り注ぐ。ガードを解かないようにしよう。

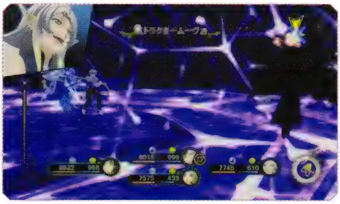
「断臥昇天」使用時は剣から赤い光が出る。背後に回って攻めるのもいい。

ガイアスの影 ▶ P.708

Lv.	115~135	鋼体	80
HP	911904~1060584		
属性	**火** 水 風 地 **光** 闇 斬 打 射		
落とす	異能の書「踏地不屈」浪人用（100%）／金のサイコロ（50%）		
盗める	—		

BOSS 18 ミュゼのトラクタームーヴを活用しよう

ミュゼの影はワープで瞬間的に移動する能力があるため、攻撃を当てにくい。そこで利用したいのが、ミュゼとリンクすることで使えるトラクタームーヴだ。ミュゼの影がワープしたとしても、1回のフロントステップで間合いを詰められるため、攻撃のチャンスを逃しにくい。敵が術の詠唱を始めた場合は、術の発動直後に前後にステップすることで、術を回避しつつ攻撃に転じることもできるのだ。



ミュゼとリンクして「トラクタームーヴ」を使えば、敵の術を回避しやすい。

「レイジングサン」は攻撃範囲が広く危険。必ずマジックガードで防ぐこと。

ミュゼの影 ▶ P.726

Lv.	115~135	鋼体	60
HP	696624~810204		
属性	火 水 風 地 光 **闇** 斬 打 射		
落とす	古の鈴（100%）／金のサイコロ（50%）		
盗める	—		

BOSS 19 「オールディバイド」を使って勝利をつかめ

クレスの影とスタンの影（ゲーム中は???と表示）はどちらも、積極的に攻撃をしかけてくる。オーバーリミッツ中は2人が協力した共鳴秘奥義まで繰り出してくるので、厳しい戦いになるだろう。そのため、敵味方ともにダメージが半減する「オールディバイド」を使用して、少しでもダメージを抑えたい。また、あらかじめ「リバースドール」を15個購入しておき、回復役のエリーゼなどに装備させておくといい。さらにスキル「リバイバルエナジーHP」2種をセットしておけば、HPが全回復した状態で復活ができる。倒す順番は「次元斬」がやっかいなクレスの影から。ルドガーの光属性の技「朧朧」を起点にコンボをつなげよう。

???（クレスの影）

▶ P.698

Lv.	120~140	鋼体	60
HP	352743~408003		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴（100%）／古の鈴（100%）		
盗める	—		

???（スタンの影）

▶ P.698

Lv.	120~140	鋼体	60
HP	359637~415977		
属性	火 水 風 地 光 闇 斬 打 射		
落とす	古の鈴（100%）／古の鈴（100%）		
盗める	—		

スタンの影が使う技はほとんどが火属性。スキルや装飾品で火属性の耐性を高め、受けるダメージを減らそう。

どちらかがオーバーリミッツ状態になったら、すぐに変身して秘奥義を繰り出し、敵のオーバーリミッツ状態を解除しよう。

○ 要注意攻撃

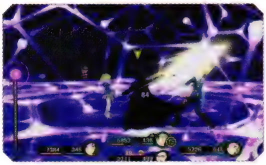
【クレスの影】魔神飛燕脚

「魔神剣」のあと、間髪入れずに「飛燕連脚」を繰り出す。オーバーリミッツ中に当たると共鳴秘奥義が発動する。

【クレスの影】次元斬

この技が当たると、一定時間、味方全員が行動不能になる。その間はクレスの影とスタンの影だけが行動可能だ。

【クレスの影】秋沙雨

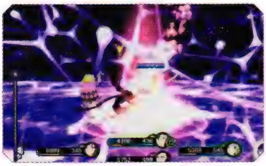


連続で10回の突きを繰り出す技。当たると大ダメージを受けるが、よけてしまえば反対に攻撃のチャンスとなる。

【スタンの影】鳳凰天駆

大きくジャンプしたあと、炎をまとって斜めに滑空してくる。跳び上がるのを確認したら、すぐにガードしよう。

【スタンの影】熱破旋風陣



炎をまとった剣で敵を空中に打ち上げたあと、落下しながら斬りつける奥義。オーバーリミッツ中に多用する。

殺劇舞荒剣

スタンの影かクレスの影のどちらかがオーバーリミッツ状態のときに、奥義が当たると発動する共鳴秘奥義。

COLUMN 02

超難度称号を獲得せよ！

数ある称号のなかで、特に獲得が難しいものを3つピックアップして紹介している。どれも称号コンプリートをめざすうえで避けては通れない難関なので、ポイントをしっかりおさえておこう。

「スプラッシュ」連発で「怒涛の120ヒッター」を獲得

「怒濤の120ヒッター」は120HIT以上のコンボで敵を3回倒すと獲得できるもの。これを獲得するために最適なのがローエンだ。「スペルエンド」をセットすると、「スプラッシュ」が連続ヒットするようになるので、これを利用して右の手順でコンボを決めよう。このとき、スキル「TPリバース」などをセットして、消費TPを軽減しておくこと。また、コンボが途切れないように、「スプラッシュ」を5回詠唱したら必ず一度ACを回復させて、ふたたび「スプラッシュ」を連発していこう。

「怒濤の120ヒッター」獲得までの手順

1. 味方の作戦を「基本行動:身を護れ」「オートリンク:リンクしない」にする
2. ローエンに「1ダメージ」をセットする
3. ルサル街道でガントータスとエンカウントする
4. ガントータス以外の敵をすべて倒す
5. ガントータスに「スプラッシュ」を連発し、120HITを超えたら味方の作戦を「基本行動:任せた」にしてガントータスを倒す

異なる攻撃で9連携し、「チェインマイスター」を獲得しよう

異なる術技と共鳴術技だけで9連携コンボを決めて、共鳴秘奥義でトドメをさすという行程を10回繰り返すと、チェインを極めた証として「チェインマイスター」の称号を獲得できる。条件が難しく、コンボのつなぎに通常攻撃を挟むことすら許されないほど。

ここで注目したいのがルドガー。ルドガーはほかのキャラクターに比べて習得する術技の数が多いため、コンボの最中に武器を切り替えながら連携を続けていけば、仲間の攻撃や共鳴術技に頼らなくても、連携をつなげていくことが可能なのだ。

オススメ連携例（ルドガーがアルヴィンとリンク時）

1. 「蒼破刃」
2. 「魔神剣」
3. 「虎牙破斬」
4. 「一迅」
5. ハンマーに切り替え
6. 「アヴァント・ポステ」
7. 双銃に切り替え
8. 「タイドバレット」
9. 「ラピッドレンジ」
10. 「ヴォルテックチェイサー」
11. 「Xバスター」
12. 「バレット・クルシフィクション」

万全の準備をして「ギガントキラー」獲得をめざす

「ギガントキラー」を獲得するにはギガントモンスター18体をそれぞれ2分以内に倒さなければならない。これらの敵は高いHPや鋼体を誇るので、戦闘前に料理や装飾品などで攻撃力や最大ACを上昇させたり、骸殻ゲージや共鳴術技ゲージを最大の状態にしておくなどの準備をしておくことが重要だ。また、ギガントモンスターには特定の条件を満たすと一定時間無防備な状態になる特殊ダウンを奪える。弱点部位に攻撃を集中させるチャンスなので、P.531からのギガントモンスター攻略で、条件を確認しておこう。

ギガントモンスターをすばやく倒すためのコツ

- 料理「海藻サラダ」などで攻撃力を上昇させる
- 装飾品「エクシード」などで最大ACを上昇させる
- 戦闘の前に骸殻ゲージと共鳴術技ゲージを最大の状態にしておく
- 特殊ダウンを奪って弱点部位を集中攻撃する
- メロラベンダーなどの複数の敵を倒さなければいけないギガントモンスターは避ける
- P.238のような弱点属性連携コンボを狙う

6
DATA
データ

アイテムデータ

Item Data

本作に登場する全アイテムのデータを、アイテム記録の並び順で掲載。性能はもちろん、入手方法も記載しているので、コンプリートに役立ててほしい。

データの見方

道具(P.608)

名称 2	買値 3	売値 4	使用 5	効果 6	入手方法 7
1 アップルグミ	100	10	移動 戦闘	HPを最大値の30%ぶん回復	店 自販機 ▶P.676 落 トルバラン街道[8%] ▶P.268

料理(P.610)

名称 2	売値 3	買値 4	効果 6	効果 8	入手方法 7
1 サンドウィッチ・並	300	30	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の25%ぶん回復	3	店 イラート海停 ▶P.288 落 エラール街道[8%] ▶P.263

武器(P.613)

9 杖(エリーゼ)

1 クリムゾンワンド 2 地 AC 10

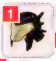
11 物攻 126 魔攻 148 12 耐性 — 3 買 — 4 売 5882

6 効果 体力+10%/25%の確率で自動復活

7 入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.695

頭防具(P.631)/体防具(P.636)

9 兜(男性)



1 フェイトヘルム 2 ルドガー 13

14 物防 663 魔防 596 12 耐性 光闇30% 3 買 — 4 売 10000

6 効果 魅了耐性+30%/毒耐性+30%

7 入手 特 闘技場EXタッグモードEXランククリア後 ▶P.697

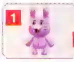
装飾品(P.641)

1 バーニングチャーム 2

6 効果 炎上耐性+50 3 買 5000 4 売 500

7 入手 店 イル・ファン ▶P.401

ビジュアル(P.645)



1 バー.ニッシ: 2 15

7 入手方法 イ エリーゼエピソード2 ▶P.488

2 ルドガー「学園」髪型

16 DLC

1

素材(P.662)

	名称 2	売値 4	入手方法 7	
鉱物 17	1 砂鉄	10	落 エラールプラント [65%] ▶P.706 ボ エラール街道 [25%] ▶P.263	落 マインゴブリン [40%] ▶P.724 ボ ガンダラ要塞 [45%] ▶P.342
	銅鉱石	20	落 ガントータス [65%] ▶P.708 ボ ニ・アケリア霊山 [34%] ▶P.300	落 ネッドドラゴン [65%] ▶P.718 ボ ガンダラ要塞 [45%] ▶P.342

貴重品(P.668)

名称 2	効果 6	入手方法 7
1 GHS	—	ゲーム開始時に所持

名称 2	キャラクター 18	特技/スキル 19	入手方法 7
絶技の書「魔神乃剣」青年用	ルドガー	魔神剣	特 ジュードの親密度が♥5個(8000以上)

名称 2	光	地	水 20	闇	風	火	入手方法 7
地の環珠	—	1	—	—	—	—	イ 借金返済期間3-4でイバルに話しかける ▶P.266

1 外見
アイテムの見た目。

2 名称
アイテムの名前。武器は攻撃属性も記載している。

3 買値
そのアイテムをショップで買うときの価格。「―」となっている場合、ショップでは販売していないことを示す。

4 売値
そのアイテムをショップに売るときの価格。「―」となっている場合、ショップに売却できないことを示す。

5 使用
その道具を使用できるタイミングを表す。移動は移動中、戦闘は戦闘中に使用できるものを表す。パーティ全員に効果がおよぶ道具は、移動中に使用するとパーティメンバー全員に、戦闘中に使用すると戦闘に参加しているメンバー全員に効果が発揮される。

6 効果
そのアイテムを使用したり装備した際の効果。装飾品の効果「火耐性30%」などの意味は、「12耐性」を参照。

7 入手方法
そのアイテムを入手する主な方法。アイコンの意味は以下のとおり。

- 店……記載したショップで購入できる
- 特……記載した時期以降に特定のショップを訪れると、特注で作成できる
- 落……記載した敵を倒すと落とす。[ ] 内は落とす確率
- 盗……記載した敵から、レイアのサポート「アイテムスティール」で盗める。[ ] 内は盗める確率
- 宝……記載した場所にある宝箱などから入手できる
- 袋……記載した場所にある探索袋から入手できる。[ ] 内は入手できる確率
- ポ……記載した場所にある探索ポイントから入手できる。[ ] 内は入手できる確率
- ク……記載したクエストや闘技場、ポーカーで入手できる。[ ] 内には備考を記した
- イ……記載したメインチャプターやキャラクターエピソード上のイベントで入手できる
- 猫……記載した場所にネコ派遣をすると入手できる
- 他……親密度の上昇や任意返済の報酬など、上記以外の入手方法を示す

8 効果回数
その料理を使用してから、効果が続く戦闘の回数を示す。

9 系統と装備可能キャラクター
装備品の系統と装備できるキャラクターを示している。

10 AC
装備した際に上昇するAC。

11 物攻／魔攻
装備した際に上昇する物理攻撃力／魔法攻撃力。

12 耐性
装備した際にダメージを軽減できる属性とその軽減率。「火水15%」となっている場合は、火属性と水属性の攻撃で受けるダメージを15%減らせる。また、値が101%以上の場合はダメージを吸収できることを、−1%以下の場合は受けるダメージが増えてしまうことを示す。

13 専用装備
特定のキャラクターしか装備できない防具は、そのキャラクター名を記載している。

14 物防／魔防
装備した際に上昇する物理防御力／魔法防御力。

15 アタッチメントの種類
アタッチメントの種類で、メはメイン、サはサブであることを示す。

16 DLC
そのアイテムがダウンロードコンテンツ専用であることを示す。

17 素材の種類
素材の種類を表す。

18 キャラクター
そのアイテムで術技／スキルを習得できるキャラクター。

19 術技／スキル
そのアイテムを入手することで習得できる術技／スキル。

20 属性ポイント倍率
アブソーバーの属性ポイント倍率。記載した倍率ぶん、その属性の属性ポイントを得られる。

道具

名称	買値	売値	使用	効果	入手方法
アップルグミ	100	10	移動 戦闘	HPを最大値の30%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [袋]トルバラン街道[8%] ▶P.268
レモングミ	1000	100	移動 戦闘	HPを最大値の60%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [袋]バルナウル街道[10%] ▶P.406
オレンジグミ	250	25	移動 戦闘	TPを最大値の30%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [袋]エラール街道[8%] ▶P.263
パイングミ	1500	150	移動 戦闘	TPを最大値の60%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [袋]アルカンド湿原[10%] ▶P.408
ミックスグミ	1000	100	移動 戦闘	HP、TPを最大値の30%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [落]ジェントルメン[35%] ▶P.712
ミラクルグミ	—	300	移動 戦闘	HP、TPを最大値の60%ぶん回復	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ジェントルイプリート[65%] ▶P.710
トリート	5000	500	移動 戦闘	パーティ全員のHPを最大値の30%ぶん回復	[特]借金返済期間15-16 ▶P.690 [店]オルダ宮(ゲームクリア後) ▶P.403
ストロングトリート	—	1000	移動 戦闘	パーティ全員のHPを最大値の60%ぶん回復	[特]ゲームクリア後 ▶P.459 [落]ルヴィーズドラゴン(闘技場)[50%] ▶P.730
スペシフィック	5000	500	移動 戦闘	パーティ全員のTPを最大値の30%ぶん回復	[特]借金返済期間15-16 ▶P.690 [店]オルダ宮(ゲームクリア後) ▶P.403
スペシフィックプラス	—	1000	移動 戦闘	パーティ全員のTPを最大値の60%ぶん回復	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]エリーゼ(闘技場)[50%] ▶P.706
エリクシール	—	2000	移動 戦闘	HP、TP、戦闘不能、状態変化を完全回復	[特]借金返済期間15-16 ▶P.690 [宝]ファイザバード沼野 ▶P.372
オメガエリクシール	—	3000	移動 戦闘	パーティ全員のHP、TP、戦闘不能、状態変化を完全回復	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ミント(闘技場)[7%] ▶P.726
ライフボトル	500	50	移動 戦闘	戦闘不能を回復し、HPを最大値の30%、TPを最大値の15%ぶん回復	[店]自販機 ▶P.676 [袋]エラール街道[8%] ▶P.263
パナシーアボトル	300	30	移動 戦闘	すべての状態変化を回復	[店]自販機 ▶P.676 [店]トリグラフ ▶P.254
リキュールボトル	700	70	戦闘	1分間、状態変化予防を付加	[店]自販機 ▶P.676 [店]トリグラフ ▶P.254
ホーリィボトル	400	40	移動	一定時間、自分より弱い敵が逃げるようになる	[店]自販機 ▶P.676 [袋]アルカンド湿原[8%] ▶P.408
ダークボトル	400	40	移動	一定時間、敵が激しく襲いかかってくる	[店]自販機 ▶P.676 [袋]アルカンド湿原[8%] ▶P.408
アイスキャンディー	100	10	移動	HPを最大値の10%ぶん回復し、使用後「あたり棒」か「はずれ棒」を入手	[店]カラハ・シャール ▶P.333 [袋]ウプサーラ湖跡(分史)[8%] ▶P.394
あたり棒	—	10		「アイスキャンディー」と交換できる	アイスキャンディーを使用 ▶P.608 [袋]イラート間道[4%] ▶P.289
はずれ棒	—	10		効果なし	アイスキャンディーを使用 ▶P.608 [袋]アルカンド湿原[8%] ▶P.408
オールディバイド	—	2000	戦闘	敵味方全員の被ダメージを50%軽減する。もう一度使うともとに戻る	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ミラ(闘技場)[50%] ▶P.726
アワーグラス	—	3000	戦闘	敵全員を一定時間停止状態にする	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]クロノス(3)[100%] ▶P.710
セージ	40000	400	移動	最大HPを10上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ブルータル(闘技場)[4%] ▶P.724
セボリー	40000	400	移動	最大TPを10上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]パウダーブルータル(闘技場)[2%] ▶P.720
ラベンダー	30000	300	移動	腕力を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]メロラベンダー(闘技場)[4%] ▶P.726
ベルベーヌ	30000	300	移動	体力を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ファイアティグル(闘技場)[4%] ▶P.722
カモミール	30000	300	移動	知性を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]メロラベンダー(闘技場)[4%] ▶P.726

名称	買値	売値	使用	効果	入手方法
バジル	30000	300	移動	精神を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]オーリナイツティグル(闘技場)[4%] ▶P.706
サフラン	30000	300	移動	敏捷を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ファイアティグル(闘技場)[4%] ▶P.722
ジャスミン	30000	300	移動	器用を1上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]オーリナイツティグル(闘技場)[4%] ▶P.706
ブルーセージ	80000	800	移動	最大HPを20上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]アルヴィン(闘技場)[4%] ▶P.702
ブルーセボリー	80000	800	移動	最大TPを20上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]エリーゼ(闘技場)[4%] ▶P.706
ブルーラベンダー	60000	600	移動	腕力を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ガイアス(闘技場)[4%] ▶P.706
ブルーベルベーヌ	60000	600	移動	体力を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]レイア(闘技場)[4%] ▶P.730
ブルーカモミール	60000	600	移動	知性を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ローエン(闘技場)[4%] ▶P.730
ブルーバジル	60000	600	移動	精神を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ミュゼ(闘技場)[4%] ▶P.726
ブルーサフラン	60000	600	移動	敏捷を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ジュード(闘技場)[4%] ▶P.714
ブルージャスミン	60000	600	移動	器用を2上昇させる	[店]サマンガン樹界(ゲームクリア後) ▶P.331 [落]ミラ(闘技場)[4%] ▶P.726
レッドセージ	—	1200	移動	最大HPを30上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドセボリー	—	1200	移動	最大TPを30上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドラベンダー	—	900	移動	腕力を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドベルベーヌ	—	900	移動	体力を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドカモミール	—	900	移動	知性を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドバジル	—	900	移動	精神を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドサフラン	—	900	移動	敏捷を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
レッドジャスミン	—	900	移動	器用を3上昇させる	[ク]闘技場タッグモード下級クリア ▶P.567
カリカリ	—	300		ネコ派遣の戻り時間を10%短縮	[袋]イラート間道[8%] ▶P.289 [落]スフィンスノゥ(闘技場)[50%] ▶P.716
おかかグミ	—	400		ネコ派遣の戻り時間を15%短縮	[袋]ガリー間道[8%] ▶P.292 [宝]トリグラフ ▶P.254
マタタビ	—	500		ネコ派遣の戻り時間を25%短縮	[袋]アルカンド湿原[8%] ▶P.408 [落]ソウ(因子)[100%] ▶P.716
おもちゃ	—	1000		ネコ派遣の戻り時間を35%短縮	[宝]トリグラフ ▶P.254 [ク]ポーカーの景品(1500) ▶P.582
ロイヤル猫缶	—	1500		ネコ派遣のレアアイテムの入手確率3倍	[宝]トリグラフ ▶P.254 [落]スフィンスノゥ(闘技場)[1%] ▶P.716
金のサイコロ	—	2000		ポーカーで「フラッシュ」の役ができやすくなる	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ルドガーの影[50%] ▶P.730
銀のサイコロ	—	2000		ポーカーで「ジョーカー」のカードが出やすくなる	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ジュードの影(1)[100%] ▶P.714
フレンドリンクS	—	—	移動	使用した味方の親密度を500上げる	[ク]ポーカーの景品(20000) ▶P.582 [他]任意返済累計額186000 ▶P.014

料理

名称	買値	売値	効果	効果回数	入手方法
サンドウィッチ・並	300	30	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の25%ぶん回復	3	[店]イラート海停 ▶P.288 [袋]エラール街道[8%] ▶P.263
サンドウィッチ・大	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の25%ぶん回復	5	[店]イラート海停 ▶P.288 [店]サマンガン海停 ▶P.328
サンドウィッチ・特	—	240	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の25%ぶん回復	13	[特]借金返済期間5-6 ▶P.683 —
フレンチトースト・並	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の50%ぶん回復	3	[店]カン・バルク ▶P.360 [袋]イラート間道[8%] ▶P.289
フレンチトースト・大	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の50%ぶん回復	5	[店]カン・バルク ▶P.360 [店]キジル海瀑 ▶P.294
フレンチトースト・特	—	360	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の50%ぶん回復	13	[特]借金返済期間5-6 ▶P.683 —
コロッケパン・並	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の75%ぶん回復	2	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
コロッケパン・大	4800	480	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の75%ぶん回復	4	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 [宝]イル・ファン ▶P.401
コロッケパン・特	—	720	戦闘終了時にパーティ全員のHPを最大値の75%ぶん回復	10	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ジャオ(闘技場)[30%] ▶P.712
プリンパン・並	300	30	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の25%ぶん回復	3	[店]イラート海停 ▶P.288 [袋]ウプサーラ湖跡(分史)[8%] ▶P.394
プリンパン・大	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の25%ぶん回復	5	[店]イラート海停 ▶P.288 [店]カン・バルク ▶P.360
プリンパン・特	—	240	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の25%ぶん回復	13	[特]借金返済期間5-6 ▶P.683 —
チョコレートパフェ・並	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の50%ぶん回復	3	[店]カン・バルク ▶P.360 [袋]ガリー間道[8%] ▶P.292
チョコレートパフェ・大	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の50%ぶん回復	5	[店]カン・バルク ▶P.360 [店]キジル海瀑 ▶P.294
チョコレートパフェ・特	—	360	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の50%ぶん回復	13	[特]借金返済期間5-6 ▶P.683 —
ピーチパイ・並	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の75%ぶん回復	2	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 [落]アルヴィン(分史)[100%] ▶P.702
ピーチパイ・大	4800	480	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の75%ぶん回復	4	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 [宝]シャン・ドゥ ▶P.351
ピーチパイ・特	—	720	戦闘終了時にパーティ全員のTPを最大値の75%ぶん回復	10	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]アグリア(闘技場)[30%] ▶P.700
豆腐せんべい・並	300	30	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の15%ぶん回復	3	[店]カン・バルク ▶P.360 [袋]ガンダラ要塞[8%] ▶P.342
豆腐せんべい・大	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の15%ぶん回復	5	[店]カン・バルク ▶P.360 [袋]ウプサーラ湖跡(分史)[8%] ▶P.394
豆腐せんべい・特	—	240	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の15%ぶん回復	13	[特]借金返済期間5-6 ▶P.683 —
フルーツチーズ・並	1200	120	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の30%ぶん回復	3	[店]ディール ▶P.388 [袋]アルカンド湿原[8%] ▶P.408
フルーツチーズ・大	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の30%ぶん回復	5	[店]シャン・ドゥ ▶P.351 [店]ディール ▶P.388
フルーツチーズ・特	—	360	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の30%ぶん回復	13	[特]借金返済期間9-10 ▶P.686 [落]ウィンガル(闘技場)[30%] ▶P.704
クリームコロッケパフェ・並	2400	240	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の50%ぶん回復	2	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
クリームコロッケパフェ・大	4800	480	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の50%ぶん回復	4	[店]ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
クリームコロッケパフェ・特	—	720	戦闘終了時にパーティ全員のHP、TPを最大値の50%ぶん回復	10	[特]ゲームクリア後 ▶P.691 [落]ジャッジメント(闘技場)[50%] ▶P.712
ミートソース・並	250	25	戦闘中に物攻、魔攻10%アップ	3	[店]イラート海停 ▶P.288 [袋]バルナウル街道[8%] ▶P.406

名称	買値	売値	効果	効果回数	入手方法
ミートソース・大	1000	100	戦闘中に物攻、魔攻10%アップ	5	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
ミートソース・特	—	150	戦闘中に物攻、魔攻10%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
オムソバ・並	1000	100	戦闘中に物攻、魔攻20%アップ	3	店 カン・バルク ▶P.360 袋 ガンダラ要塞[8%] ▶P.342
オムソバ・大	2000	200	戦闘中に物攻、魔攻20%アップ	5	店 カン・バルク ▶P.360 店 キジル海瀑 ▶P.294
オムソバ・特	—	300	戦闘中に物攻、魔攻20%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
たこ焼きラーメン・並	2000	200	戦闘中に物攻、魔攻30%アップ	2	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 クランスピア社 ▶P.304
たこ焼きラーメン・大	4000	400	戦闘中に物攻、魔攻30%アップ	4	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
たこ焼きラーメン・特	—	600	戦闘中に物攻、魔攻30%アップ	10	特 ゲームクリア後 ▶P.691 —
焼きそば・並	250	25	戦闘中に物防、魔防20%アップ	3	店 イラート海停 ▶P.288 袋 ガンダラ要塞[8%] ▶P.342
焼きそば・大	1000	100	戦闘中に物防、魔防20%アップ	5	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
焼きそば・特	—	150	戦闘中に物防、魔防20%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
野菜スティック・並	1000	100	戦闘中に物防、魔防30%アップ	3	店 カン・バルク ▶P.360 袋 イラート間道[8%] ▶P.289
野菜スティック・大	2000	200	戦闘中に物防、魔防30%アップ	5	店 カン・バルク ▶P.360 店 キジル海瀑 ▶P.294
野菜スティック・特	—	300	戦闘中に物防、魔防30%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
海藻サラダ・並	2000	200	戦闘中に物防、魔防40%アップ	2	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
海藻サラダ・大	4000	400	戦闘中に物防、魔防40%アップ	4	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
海藻サラダ・特	—	600	戦闘中に物防、魔防40%アップ	10	特 ゲームクリア後 ▶P.691 —
ポテトサラダ・並	250	25	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防5%アップ	3	店 イラート海停 ▶P.288 袋 アルカンド湿原[8%] ▶P.408
ポテトサラダ・大	1000	100	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防5%アップ	4	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
ポテトサラダ・特	—	150	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防5%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
フルーツサラダ・並	1000	100	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防10%アップ	3	店 カン・バルク ▶P.360 袋 ガンダラ要塞[8%] ▶P.342
フルーツサラダ・大	2000	200	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防10%アップ	5	店 カン・バルク ▶P.342 宝 カン・バルク ▶P.360
フルーツサラダ・特	—	300	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防10%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
フルーツ焼きそば・並	2000	200	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防25%アップ	2	店 ディール ▶P.388 袋 カタマルカ高地[8%] ▶P.389
フルーツ焼きそば・大	4000	400	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防25%アップ	4	店 シャン・ドゥ ▶P.351 店 ディール ▶P.388
フルーツ焼きそば・特	—	600	戦闘中に物攻、魔攻、物防、魔防25%アップ	10	特 借金返済期間9-10 ▶P.686 —
サイダー飯・並	500	50	取得経験値30%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 ヘリオボーグ研究所 ▶P.280
サイダー飯・大	2000	200	取得経験値30%アップ	5	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
サイダー飯・特	—	300	取得経験値30%アップ	12	特 ゲームクリア後 ▶P.691 —
牛丼・並	2000	200	取得経験値50%アップ	2	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
牛丼・大	4000	400	取得経験値50%アップ	4	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —

名称	買値	売値	効果	効果回数	入手方法
牛丼・特	—	600	取得経験値50%アップ	10	特 ゲームクリア後 ▶P.691 —
チキン南蛮巻き・並	4000	400	取得経験値80%アップ	1	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 アスコルド(分史) ▶P.311
チキン南蛮巻き・大	8000	800	取得経験値80%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
チキン南蛮巻き・特	—	1200	取得経験値80%アップ	8	特 ゲームクリア後 ▶P.691 —
マーボーカレー・並	500	50	取得ガルド30%アップ	3	店 イラート海停 ▶P.288 袋 カタマルカ高地[8%] ▶P.389
マーボーカレー・大	2000	200	取得ガルド30%アップ	5	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
マーボーカレー・特	—	300	取得ガルド30%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
豆腐の味噌汁・並	2000	200	取得ガルド50%アップ	2	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 旅船ペリューン ▶P.412
豆腐の味噌汁・大	4000	400	取得ガルド50%アップ	4	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
豆腐の味噌汁・特	—	600	取得ガルド50%アップ	10	特 ゲームクリア後 ▶P.691 落 ゲートオブアリーナ(闘技場)[50%] ▶P.710
シーフードシチュー・並	4000	400	取得ガルド80%アップ	1	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 ニ・アケリア ▶P.296
シーフードシチュー・大	8000	800	取得ガルド80%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 ル・ロンド ▶P.381
シーフードシチュー・特	—	1200	取得ガルド80%アップ	8	特 ゲームクリア後 ▶P.692 —
オレンジスープ・並	500	50	取得経験値、取得ガルド15%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
オレンジスープ・大	2000	200	取得経験値、取得ガルド15%アップ	5	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 カラハ・シャール ▶P.333
オレンジスープ・特	—	300	取得経験値、取得ガルド15%アップ	13	特 ゲームクリア後 ▶P.692 —
ポトフ・並	2000	200	取得経験値、取得ガルド30%アップ	2	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
ポトフ・大	4000	400	取得経験値、取得ガルド30%アップ	4	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 ハ・ミル ▶P.291
ポトフ・特	—	600	取得経験値、取得ガルド30%アップ	10	特 ゲームクリア後 ▶P.692 —
クリーム牛丼・並	4000	400	取得経験値、取得ガルド50%アップ	1	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
クリーム牛丼・大	8000	800	取得経験値、取得ガルド50%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
クリーム牛丼・特	—	1200	取得経験値、取得ガルド50%アップ	8	特 ゲームクリア後 ▶P.692 —
トマト入りオムレツ・並	500	50	取得エレメンタルコアが30%アップ	3	店 イラート海停 ▶P.288 袋 サマンガン街道(分史)[10%] ▶P.422
トマト入りオムレツ・大	2000	200	取得エレメンタルコアが30%アップ	5	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
トマト入りオムレツ・特	—	300	取得エレメンタルコアが30%アップ	13	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 落 ルドガー(闘技場)[50%] ▶P.730
ミネストローネ・並	2000	200	取得エレメンタルコアが50%アップ	2	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
ミネストローネ・大	4000	400	取得エレメンタルコアが50%アップ	4	店 イラート海停 ▶P.288 店 カン・バルク ▶P.360
ミネストローネ・特	—	600	取得エレメンタルコアが50%アップ	10	特 借金返済期間5-6 ▶P.683 —
トマト・ア・ラ・モード・並	4000	400	取得エレメンタルコアが80%アップ	1	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 宝 アスコルド(分史) ▶P.311
トマト・ア・ラ・モード・大	8000	800	取得エレメンタルコアが80%アップ	3	店 ル・ロンド(ゲームクリア後) ▶P.381 —
トマト・ア・ラ・モード・特	—	1200	取得エレメンタルコアが80%アップ	8	特 ゲームクリア後 ▶P.692 —

武器

双剣(ルドガー)

パパの剣 (AC 2)

物攻 97	耐性 —	買 —	
魔攻 97		売 —	

効果 —

入手 ルドガーの初期装備

ツインソード (AC 2)

物攻 125	耐性 —	買 730
魔攻 124		売 73

効果 —

入手 店 ドヴォール▶P.288

クランデュアル (AC 2)

物攻 166	耐性 —	買 —
魔攻 166		売 —

効果 —

入手 イ 借金返済期間3-4でイバルに話しかける▶P.266

カサネザンテツ (AC 3)

物攻 236	耐性 —	買 1160
魔攻 234		売 116

効果 —

入手 店 ハ・ミル▶P.291

デュアルブレード (AC 4)

物攻 416	耐性 —	買 2910
魔攻 413		売 291

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

ルーンダブル (AC 5)

物攻 625	耐性 —	買 7280
魔攻 619		売 728

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

テラペイア (AC 5)

物攻 694	耐性 —	買 —
魔攻 688		売 —

効果 10秒ごとにHP20%回復

入手 宝 ウプサーラ湖跡(分史)▶P.394

ジェミニクロス (AC 5)

物攻 764	耐性 —	買 9600
魔攻 757		売 960

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

クランD・地 (地 AC 6)

物攻 833	耐性 —	買 —
魔攻 826		売 —

効果 25%の確率で自動復活

入手 イ チャプター12でタイムカプセルを掘り起こす▶P.421

ヘメーロス (AC 6)

物攻 833	耐性 —	買 10480
魔攻 826		売 1048

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

クランD・弐式 (AC 6)

物攻 958	耐性 —	買 —
魔攻 949		売 —

効果 —

入手 他 チャプター14以降、クランスピア社の社員に話しかける▶P.305

カストール (AC 7)

物攻 1014	耐性 —	買 —
魔攻 1004		売 —

効果 —

入手 イ チャプター15トリグラフ(5) 4 ▶P.444

ポリュデウケース・改 (AC 7)

物攻 1083	耐性 —	買 —
魔攻 1073		売 —

効果 クリティカル率+5%/気絶確率+10%/戦闘での親密度上昇値+15%

入手 イ チャプター15終了時(エルの親密度8000、2周目以降)▶P.018

カストール・改 (AC 8)

物攻 1111	耐性 —	買 —
魔攻 1101		売 —

効果 知性+15%/精神+10%/オーバーリミッツ時間+25%

入手 ク 29 兄の軌跡・3▶P.530

ヘリオスドロン (AC 7)

物攻 1306	耐性 —	買 50000
魔攻 1295		売 5000

効果 5秒ごとにHP7%回復

入手 店 イル・ファン(ゲームクリア後)▶P.401

断命剣アトロポス (AC 7)

物攻 1598	耐性 —	買 100000
魔攻 1582		売 10000

効果 クリティカル率+5%/TP消費12%軽減

入手 店 ノール灼洞(闘技場タッグモードEXランククリア後)▶P.364

双剣（ルドガー）

プロメテウス・地
地 AC 6

物攻	931	耐性	—	買	—
魔攻	922			売	1164

効果 体力+10%

入手 特 借金返済期間13-14▶P.690

プロメテウス・水
水 AC 4

物攻	486	耐性	—	買	—
魔攻	482			売	509

効果 知性+10%

入手 特 チャプター8終了後▶P.685

プロメテウス・火
火 AC 5

物攻	819	耐性	—	買	—
魔攻	812			売	1019

効果 敵撃破時HP5%回復

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

プロメテウス・風
風 AC 5

物攻	750	耐性	—	買	—
魔攻	743			売	946

効果 敏捷+10%

入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

プロメテウス・光
光 AC 3

物攻	389	耐性	—	買	—
魔攻	386			売	189

効果 10秒ごとにTP6%回復

入手 特 チャプター7 ミラの社(分史)～ニ・アケリア(分史) 3 ▶P.684

プロメテウス・闇
闇 AC 3

物攻	319	耐性	—	買	—
魔攻	317			売	146

効果 精神+10%

入手 特 借金返済期間5-6▶P.683

アトラス・地
地 AC 7

物攻	1322	耐性	—	買	—
魔攻	1310			売	5882

効果 気絶確率+5%／体力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

アトラス・水
水 AC 7

物攻	1320	耐性	—	買	—
魔攻	1315			売	5882

効果 5秒ごとにHP5%回復／知性+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

アトラス・火
火 AC 7

物攻	1325	耐性	—	買	—
魔攻	1302			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

アトラス・風
風 AC 7

物攻	1318	耐性	—	買	—
魔攻	1317			売	5882

効果 TP消費10%軽減／敏捷+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

アトラス・光
光 AC 7

物攻	1316	耐性	—	買	—
魔攻	1320			売	5882

効果 10秒ごとにTP6%回復／クリティカル率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

アトラス・闇
闇 AC 7

物攻	1321	耐性	—	買	—
魔攻	1309			売	5882

効果 腕力+10%／精神+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

絆双剣エウプロシュネ
AC 4

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 累計共鳴時間と共鳴術技使用回数で攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・イノセンス
AC 4

物攻	486	耐性	—	買	—
魔攻	482			売	—

効果 —

入手 ク フルーツチーズをお願いします▶P.419

イノセントシャイン
AC 8

物攻	1720	耐性	—	買	—
魔攻	1739			売	—

効果 オーバーリミッツ時間+30%／敵撃破時HP10%回復／TP消費6%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

シール・ヴェスペリア
AC 4

物攻	486	耐性	—	買	—
魔攻	482			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

ブレイブヴェスペリア
AC 8

物攻	1740	耐性	—	買	—
魔攻	1716			売	—

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+25%／精神+15%／気絶確率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

卵焼きセット
AC 5

物攻	625	耐性	—	買	—
魔攻	619			売	—

効果 器用+20%／獲得EXP+10%

入手 ク 生者の寝起き▶P.449

双剣（ルドガー）

キャットテール　AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果　アイテムドロップ率+25%

入手　[猫]トリグラフ▶P.559

ハンマー（ルドガー）

クランズウェイト　AC 2

物攻	176	耐性	—	買	—
魔攻	162			売	—

効果　—

入手　[イ]チャプター4／5マクスバード[2]▶P.270

クラッシュハンマー　AC 3

物攻	253	耐性	—	買	1300
魔攻	228			売	130

効果　—

入手　[店]イル・ファン▶P.401

ルーンインパクト　AC 5

物攻	686	耐性	—	買	8100
魔攻	597			売	810

効果　—

入手　[店]イル・ファン▶P.401

クランズW・ジ・アース　(地) AC 6

物攻	918	耐性	—	買	—
魔攻	795			売	—

効果　気絶確率+10%

入手　[イ]チャプター12タイムカプセルを掘り起こす▶P.421

シルバースマッシャー　AC 6

物攻	918	耐性	—	買	11660
魔攻	795			売	1166

効果　—

入手　[店]ディール▶P.388

アンノウンヘッド　AC 6

物攻	1073	耐性	—	買	13370
魔攻	926			売	1337

効果　—

入手　[店]トリグラフ▶P.254

クランズW・EVO　AC 7

物攻	1197	耐性	—	買	—
魔攻	1032			売	—

効果　戦闘での親密度上昇値+10%

入手　[イ]チャプター15終了時（ビズリーの親密度4000）▶P.018

割命槌クロートー　AC 7

物攻	1769	耐性	—	買	100000
魔攻	1520			売	10000

効果　器用+15%

入手　[店]ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

ゼウス・ジ・アース　(地) AC 5

物攻	857	耐性	—	買	—
魔攻	742			売	1070

効果　最大HP+10%

入手　[特]チャプター11クランスピア社（4）[7]▶P.688

ゼウス・ジ・アクア　(水) AC 6

物攻	965	耐性	—	買	—
魔攻	834			売	1215

効果　5秒ごとにHP5%回復

入手　[特]借金返済期間12-13▶P.689

ゼウス・ザ・フレア　(火) AC 4

物攻	501	耐性	—	買	—
魔攻	439			売	324

効果　腕力+10%

入手　[特]借金返済期間7-8▶P.684

ゼウス・ジ・エア　(風) AC 5

物攻	733	耐性	—	買	—
魔攻	637			売	810

効果　クリティカル率+5%

入手　[特]借金返済期間9-10▶P.686

ゼウス・ザ・ライト　(光) AC 6

物攻	1104	耐性	—	買	—
魔攻	953			売	1337

効果　魔攻+5%

入手　[特]借金返済期間14-15▶P.690

ゼウス・ザ・ダーク　(闇) AC 3

物攻	346	耐性	—	買	—
魔攻	307			売	162

効果　10秒ごとにTP6%回復

入手　[特]チャプター7アスコルド（分史）[1]▶P.684

ハデス・ジ・アース　(地) AC 7

物攻	1465	耐性	—	買	—
魔攻	1251			売	5882

効果　最大HP+10%／気絶確率+5%

入手　[特]闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ハデス・ジ・アクア　(水) AC 7

物攻	1450	耐性	—	買	—
魔攻	1262			売	5882

効果　精神+10%／5秒ごとにHP5%回復

入手　[特]闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ハンマー(ルドガー)

ハデス・ザ・フレア　火　AC 7

物攻	1471	耐性	—	買	—
魔攻	1248			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／腕力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ハデス・ジ・エア　風　AC 7

物攻	1460	耐性	—	買	—
魔攻	1256			売	5882

効果 TP消費10%軽減／クリティカル率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ハデス・ザ・ライト　光　AC 7

物攻	1459	耐性	—	買	—
魔攻	1265			売	5882

効果 知性+10%／魔攻+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ハデス・ザ・ダーク　闇　AC 7

物攻	1452	耐性	—	買	—
魔攻	1270			売	5882

効果 5秒ごとにTP3%回復／敵撃破時HP5%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

絆鎚アグライア　AC 4

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 累計共鳴時間と共鳴術技使用回数で攻撃力上昇

入手 他 任意返済9590000▶P.014

ロングピコハン　AC 5

物攻	686	耐性	—	買	—
魔攻	597			売	—

効果 気絶確率+10%／クリティカル率+10%

入手 ク お願いします▶P.449

ネコ缶ハンマー　AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 箱 マクスバード▶P.559

双銃(ルドガー)

クランズオート　AC 2

物攻	167	耐性	—	買	—
魔攻	172			売	—

効果 —

入手 イ チャプター5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史) 2 ▶P.280

クルツ・クーゲル　AC 3

物攻	237	耐性	—	買	1180
魔攻	247			売	118

効果 —

入手 店 カラハ・シャール▶P.333

ヴォルフ・ゲベール　AC 4

物攻	420	耐性	—	買	2940
魔攻	441			売	294

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

シュペルフォイアー　AC 5

物攻	631	耐性	—	買	7350
魔攻	664			売	735

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

ゲルブ・クランズA　地　AC 6

物攻	841	耐性	—	買	—
魔攻	887			売	—

効果 20%の確率で自動復活

入手 イ チャプター12 タイムカプセルを掘り起こす▶P.421

ドッペルイェーガー　AC 6

物攻	841	耐性	—	買	11030
魔攻	887			売	1103

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

クランズA・4304　AC 6

物攻	1094	耐性	—	買	—
魔攻	1156			売	—

効果 戦闘での親密度上昇値+10%

入手 イ チャプター15終了時(ユリウスの親密度4000)▶P.018

紡命銃ラケシス　AC 7

物攻	1613	耐性	—	買	100000
魔攻	1707			売	10000

効果 敏捷+15%／知性+15%

入手 店 ノール灼洞(闘技場タッグモードEXランククリア後)▶P.364

ゲルプ・レムス　地　AC 5

物攻	757	耐性	—	買	—
魔攻	798			売	956

効果 気絶確率+10%

入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

ブラウ・レムス　水　AC 6

物攻	883	耐性	—	買	—
魔攻	932			売	1103

効果 器用+10%

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

双銃（ルドガー）

ロート・レムス （火） AC 4

物攻	462	耐性	—	買	—
魔攻	485			売	294

効果 敵撃破時HP5%回復

入手 特 借金返済期間7-8 ▶P.684

グリューン・レムス （風） AC 5

物攻	827	耐性	—	買	—
魔攻	873			売	1029

効果 敏捷+15%

入手 特 借金返済期間11-12 ▶P.688

ゴルト・レムス （光） AC 3

物攻	392	耐性	—	買	—
魔攻	411			売	191

効果 TP消費10%軽減

入手 特 チャプター7ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）3 ▶P.684

シュバルツ・レムス （闇） AC 6

物攻	1010	耐性	—	買	—
魔攻	1066			売	1250

効果 クリティカル率+5%

入手 特 借金返済期間14-15 ▶P.690

ゲルブ・ロムルス （地） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 5秒ごとにHP5%回復／気絶確率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

ブラウ・ロムスル （水） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 最大HP+10%／器用+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

ロート・ロムルス （火） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 精神+10%／敵撃破時HP5%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

グリューン・ロムスル （風） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 10秒ごとにTP6%回復／敏捷+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

ゴルト・ロムルス （光） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 クリティカル率+5%／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

シュバルツ・ロムルス （闇） AC 7

物攻	1332	耐性	—	買	—
魔攻	1409			売	5882

効果 腕力+10%／20%の確率で自動復活

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.694

絆双銃タレイア AC 4

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 累計共鳴時間と共鳴術技使用回数で攻撃力上昇

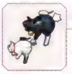
入手 他 無明の霊異のショップで「古の鈴」と交換（30個）▶P.588

チクワ銃 AC 5

物攻	631	耐性	—	買	—
魔攻	664			売	—

効果 戦闘での獲得エレメンタルコア+10%

入手 ク あなたを見込んで ▶449



ニャーニャーガン AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 猫 ヘリオボーグ研究所 ▶P.561

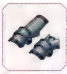
手甲（ジュード）

アイアンリスト AC 2

物攻	97	耐性	—	買	480
魔攻	97			売	48

効果 物防+8／魔防+5

入手 店 イラート海停 ▶P.288



スチールリスト AC 2

物攻	124	耐性	—	買	720
魔攻	124			売	72

効果 物防+10／魔防+7

入手 店 イラート海停 ▶P.288

フィストガード AC 2

物攻	166	耐性	打10%	買	860
魔攻	166			売	86

効果 物防+16／魔防+11

入手 店 イラート海停 ▶P.288

ストライカー AC 3

物攻	234	耐性	—	買	1150
魔攻	234			売	115

効果 物防+8／魔防+6

入手 店 キジル海瀑 ▶P.294

シルバーリスト　AC 3

物攻	331	耐性	—	買	1580
魔攻	331			売	158

効果　物防+20／魔防+14

入手　店 カラハ・シャール▶P.333

グランフィスト　AC 4

物攻	413	耐性	—	買	2880
魔攻	413			売	288

効果　物防+30／魔防+20

入手　店 イル・ファン▶P.401

インゼクトクロー　AC 5

物攻	702	耐性	—	買	9360
魔攻	702			売	936

効果　物防+35／魔防+25

入手　店 イル・ファン▶P.401

ギガースリスト　AC 6

物攻	826	耐性	斬10%	買	10370
魔攻	826			売	1037

効果　物防+65／魔防+40

入手　店 ディール▶P.388

ルーンリスト　AC 6

物攻	881	耐性	—	買	11520
魔攻	881			売	1152

効果　物防+70／魔防+55

入手　店 トリグラフ▶P.254

レアリスト　AC 7

物攻	1059	耐性	—	買	36000
魔攻	1059			売	3600

効果　物防+75／魔防+65／クリティカル率+5%

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

タイラントナックル　AC 7

物攻	1073	耐性	打10%	買	36500
魔攻	1073			売	3650

効果　物防+90／魔防+50

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

ガルムファング　AC 7

物攻	1293	耐性	斬10%	買	50000
魔攻	1293			売	5000

効果　物防+115／魔防+90／器用+10%

入手　店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

インペリアルフィスト　AC 7

物攻	1582	耐性	射10%	買	100000
魔攻	1582			売	10000

効果　物防+150／魔防+130／最大HP+15%／気絶確率+5%

入手　店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

ハードソイル　地 AC 5

物攻	771	耐性	風10%	買	—
魔攻	771			売	950

効果　物防+50／魔防+55／体力+10%

入手　特 チャプター11クランスピア社（4）7▶P.688

トーレントナックル　水 AC 4

物攻	482	耐性	火10%	買	—
魔攻	482			売	504

効果　物防+35／魔防+40／器用+10%

入手　特 借金返済期間8-9▶P.685

レイジングブロー　火 AC 5

物攻	812	耐性	水10%	買	—
魔攻	812			売	1008

効果　物防+52／魔防+60／敵撃破時HP5%回復

入手　特 借金返済期間11-12▶P.688

ビートウィング　風 AC 5

物攻	661	耐性	地10%	買	—
魔攻	661			売	720

効果　物防+40／魔防+48／敏捷+10%

入手　特 借金返済期間9-10▶P.686

ヴァーチェスウィング　光 AC 6

物攻	867	耐性	闇10%	買	—
魔攻	867			売	1080

効果　物防+60／魔防+69／10秒ごとにTP6%回復

入手　特 借金返済期間12-13▶P.689

ゴッドウェポン　闇 AC 6

物攻	991	耐性	光10%	買	—
魔攻	991			売	1224

効果　物防+80／魔防+85／TP消費10%軽減

入手　特 借金返済期間14-15▶P.690

メガハードソイル　地 AC 7

物攻	1309	耐性	風15%	買	—
魔攻	1309			売	5882

効果　物防+125／魔防+120／気絶耐性+10／体力+10

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ガッシュナックル　水 AC 7

物攻	1307	耐性	火15%	買	—
魔攻	1307			売	5882

効果　物防+118／魔防+126／最大HP+10%／器用+10%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

誓拳ビクターズウィル　火 AC 7

物攻	1311	耐性	水15%	買	—
魔攻	1311			売	5882

効果　物防+130／魔防+110／精神+10%／敵撃破時HP5%回復

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

手甲（ジュード）

アトモスフィア
風 AC 7

物攻	1304	耐性	地15%	買	—
魔攻	1304			売	5882

効果 物防+120／魔防+120／クリティカル率+10%／敏捷+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

ファクトファンタジア
AC 8

物攻	1724	耐性	—	買	—
魔攻	1719			売	—

効果 物防+150／魔防+135／TP消費12%軽減／5秒ごとにTP 4%回復／戦闘での獲得エレメンタルコア+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

キュリオテスウィング
光 AC 7

物攻	1315	耐性	闇15%	買	—
魔攻	1315			売	5882

効果 物防+115／魔防+128／知性+10%／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

シール・ハーツ
AC 3

物攻	482	耐性	—	買	—
魔攻	482			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

サタンウェポン
闇 AC 7

物攻	1305	耐性	光15%	買	—
魔攻	1305			売	5882

効果 物防+122／魔防+128／腕力+10%／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.694

セラフィックハーツ
AC 8

物攻	1715	耐性	—	買	—
魔攻	1725			売	—

効果 物防+140／魔防+140／共鳴術技ゲージ上昇率+20%／オーバーリミッツ時間+30%／精神+20%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

詠魔爪フォルゼクス
AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

ティポミトン
AC 5

物攻	619	耐性	打15%	買	—
魔攻	619			売	—

効果 物防+61／魔防+45／敵撃破時HP3%回復／気絶確率+5%

入手 イ ジュードエピソード5終了後▶P.469

シール・ファンタジア
AC 3

物攻	482	耐性	—	買	—
魔攻	482			売	—

効果 —

入手 ク 大至急アースマントを届けてくれ▶P.327

ルルミトン
AC 5

物攻	70	耐性	—	買	—
魔攻	70			売	—

効果 物防+7／魔防+7／アイテムドロップ率+25%

入手 猫 イル・ファン▶P.560

剣（ミラ）

レイピア
AC 3

物攻	351	耐性	—	買	1560
魔攻	346			売	156

効果 —

入手 店 カラハ・シャール▶P.333

フェアーソード
AC 5

物攻	798	耐性	—	買	10300
魔攻	784			売	1030

効果 器用+10%／クリティカル率+5%

入手 店 ディール▶P.388

ククリ
AC 4

物攻	441	耐性	—	買	3120
魔攻	434			売	312

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

ラインエッジ
AC 6

物攻	887	耐性	—	買	11230
魔攻	872			売	1123

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

シミター
AC 5

物攻	664	耐性	—	買	7800
魔攻	653			売	780

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

コーレゲイター
AC 6

物攻	947	耐性	—	買	12480
魔攻	930			売	1248

効果 —

入手 店 トリグラフ▶P.265

デュアルエッジ
AC 5

物攻	739	耐性	—	買	—
魔攻	726			売	10

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+15%

入手 宝 ウプサーラ湖跡（分史）▶P.394

ヴァーミキュレイター
AC 7

物攻	1141	耐性	—	買	39000
魔攻	1120			売	3900

効果 敏捷+10%

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

ルーンブレイド　AC 7

物攻	1156	耐性	―	買	39500
魔攻	1135			売	3950

効果　―

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

エーデルローゼ　AC 7

物攻	1394	耐性	―	買	50000
魔攻	1369			売	5000

効果　器用+10%

入手　店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

霊剣アーイディオン　火 水 風 地　AC 7

物攻	1707	耐性	―	買	100000
魔攻	1676			売	10000

効果　―

入手　店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

ファイルスティンガー　地　AC 5

物攻	873	耐性	―	買	―
魔攻	857			売	1092

効果　体力+10%

入手　特 借金返済期間11-12▶P.688

レプリカヴォーパル　水　AC 6

物攻	932	耐性	―	買	―
魔攻	916			売	1170

効果　知性+5%

入手　特 借金返済期間12-13▶P.689

デトネイター　火　AC 4

物攻	485	耐性	―	買	―
魔攻	478			売	312

効果　腕力+10%

入手　特 借金返済期間7-8▶P.684

ハルピュイア　風　AC 5

物攻	709	耐性	―	買	―
魔攻	697			売	780

効果　詠唱時間短縮4%

入手　特 借金返済期間9-10▶P.686

ブレスブレイド　光　AC 3

物攻	411	耐性	―	買	―
魔攻	404			売	203

効果　5秒ごとにHP5%回復

入手　特 チャプター7 ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）3▶P.684

カースブレイカー　闇　AC 6

物攻	1066	耐性	―	買	―
魔攻	1047			売	1326

効果　敵撃破時HP5%回復

入手　特 借金返済期間14-15▶P.690

ジオスティンガー　地　AC 7

物攻	1409	耐性	―	買	―
魔攻	1380			売	5882

効果　5秒ごとにHP5%回復／体力+10%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ヴォーパルソード　水　AC 7

物攻	1411	耐性	―	買	―
魔攻	1376			売	5882

効果　5秒ごとにTP3%回復／知性+10%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

フラムヴェルジュ　火　AC 7

物攻	1402	耐性	―	買	―
魔攻	1390			売	5882

効果　クリティカル率+5%／腕力+10%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ソニックエッジ　風　AC 7

物攻	1404	耐性	―	買	―
魔攻	1388			売	5882

効果　器用+10%／詠唱時間短縮4%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ラーファルコン　光　AC 7

物攻	1409	耐性	―	買	―
魔攻	1396			売	5882

効果　TP消費12%軽減／5秒ごとにHP5%回復

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

棘刀・黒ノ陽炎　闇　AC 7

物攻	1415	耐性	―	買	―
魔攻	1383			売	5882

効果　敵撃破時HP5%回復／精神+10%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

咆魔刀ドランデューオ　AC 3

物攻	765	耐性	―	買	―
魔攻	765			売	―

効果　被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手　ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・リバース　AC 3

物攻	515	耐性	―	買	―
魔攻	507			売	―

効果　―

入手　ク ある契約のために必要なんです▶P.380

リバースクルセイダー　AC 8

物攻	1856	耐性	―	買	―
魔攻	1822			売	―

効果　詠唱時間短縮5%／腕力+15%／知性+15%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

剣（ミラ）

シール・デスティニー　AC 3

物攻	515	耐性	—	買	—
魔攻	507			売	—

効果　—

入手　ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

ブレイクデスティニー　AC 8

物攻	1856	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔攻	1822			売	—

効果　戦闘での獲得ガルド+30%／体力+20%／精神+20%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ハリセン　AC 5

物攻	664	耐性	—	買	—
魔攻	653			売	—

効果　クリティカル率+5%／気絶確率+5%

入手　イ ミラエピソード6終了後▶P.477

積み重ねコ　AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果　アイテムドロップ率+25%

入手　猫 ニ・アケリア▶P.560

大剣（アルヴィン）

ブロードソード　AC 2

物攻	178	耐性	—	買	990
魔攻	164			売	99

効果　—

入手　店 イラート海停▶P.288

レイジーアイアン　AC 3

物攻	256	耐性	—	買	1320
魔攻	231			売	132

効果　—

入手　店 キジル海瀑▶P.294

バスタードソード　AC 3

物攻	398	耐性	—	買	2150
魔攻	352			売	215

効果　—

入手　店 カラハ・シャール▶P.333

アサルトルーク　AC 4

物攻	461	耐性	—	買	3300
魔攻	406			売	330

効果　—

入手　店 カラハ・シャール▶P.333

ジオクラッシャー　AC 5

物攻	698	耐性	—	買	8250
魔攻	608			売	825

効果　—

入手　店 イル・ファン▶P.401

バニッシュアンカー　AC 5

物攻	792	耐性	—	買	10730
魔攻	689			売	1073

効果　—

入手　店 イル・ファン▶P.401

グレートリッパー　AC 6

物攻	934	耐性	—	買	12380
魔攻	810			売	1238

効果　—

入手　店 ディール▶P.388

オーガマッシャー　AC 6

物攻	1091	耐性	—	買	14030
魔攻	945			売	1403

効果　—

入手　店 トリグラフ▶P.254

ラディエイター　AC 7

物攻	1218	耐性	—	買	41250
魔攻	1053			売	4125

効果　—

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

鬼包丁・羅漢　AC 7

物攻	1202	耐性	—	買	41500
魔攻	1039			売	4150

効果　気絶確率+10%

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

ディノサウロ・ヘル　AC 7

物攻	1470	耐性	—	買	50000
魔攻	1268			売	5000

効果　敵撃破時HP5%回復

入手　店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

大枷剣アダハルマ　AC 7

物攻	1801	耐性	—	買	100000
魔攻	1551			売	10000

効果　最大HP+15%／体力+10%／気絶耐性+10%

入手　店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

ソリッドブレイカー　地　AC 5

物攻	871	耐性	—	買	—
魔攻	756			売	1089

効果　気絶確率+10%

入手　特 チャプター11クランスピア社（4）7▶P.688

デプスプレデター　水　AC 4

物攻	540	耐性	—	買	—
魔攻	473			売	578

効果　10秒ごとにTP3%回復

入手　特 借金返済期間8-9▶P.685

サヴィッチフレア

火 AC 6

物攻	1123	耐性	—	買	—
魔攻	972			売	1403

効果 腕力+10%

入手 特 借金返済期間14-15▶P.690

ゲイルカウザー

風 AC 5

物攻	918	耐性	—	買	—
魔攻	797			売	1155

効果 クリティカル率+5%

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

フォーマルブレイド

光 AC 3

物攻	430	耐性	—	買	—
魔攻	379			売	215

効果 知性+10%

入手 特 チャプター7 ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）3▶P.684

アペルプシア

闇 AC 3

物攻	351	耐性	—	買	—
魔攻	312			売	165

効果 敵撃破時HP5%回復

入手 特 チャプター7 アスコルド（分史）1▶P.684

クラスタルファング

地 AC 7

物攻	1488	耐性	—	買	—
魔攻	1277			売	5882

効果 体力+10%／気絶確率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

デプスジェノサイダー

水 AC 7

物攻	1485	耐性	—	買	—
魔攻	1287			売	5882

効果 腕力+10%／敵撃破時HP5%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

フレイムダンサー

火 AC 7

物攻	1493	耐性	—	買	—
魔攻	1281			売	5882

効果 5秒ごとにHP5%回復／腕力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

オプティマルヴィント

風 AC 7

物攻	1482	耐性	—	買	—
魔攻	1285			売	5882

効果 10秒ごとにTP3%回復／クリティカル率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ヴァイスイレイザー

光 AC 7

物攻	1480	耐性	—	買	—
魔攻	1289			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／知性+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

マーダレスアージ

闇 AC 7

物攻	1491	耐性	—	買	—
魔攻	1276			売	5882

効果 クリティカル率+5%／敵撃破時HP5%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

斬魔剣ヴァイスヘイン

AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・テンペスト

AC 3

物攻	540	耐性	—	買	—
魔攻	470			売	—

効果 —

入手 ク サーモンをお願いしたいんだ▶P.347

テンペストブリンガー

AC 8

物攻	1970	耐性	—	買	—
魔攻	1671			売	—

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+20%／体力+20%／敏捷+20%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

シール・レジェンディア

AC 3

物攻	545	耐性	—	買	—
魔攻	473			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

SOレジェンディア

AC 8

物攻	1958	耐性	—	買	—
魔攻	1695			売	—

効果 TP消費12%軽減／クリティカル率+10%／気絶確率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

焼きイカ

火 AC 5

物攻	698	耐性	—	買	—
魔攻	608			売	—

効果 5秒ごとにHP1%回復

入手 イ アルヴィンエピソード5終了時▶P.487

爪とぎ板

AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 猫 シャン・ドゥ▶P.560

ワンド
AC 2

物攻	162	耐性	—	買	830
魔攻	178			売	83

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

メイス
AC 3

物攻	228	耐性	—	買	1100
魔攻	256			売	110

効果 —

入手 店 カラハ・シャール▶P.333

コートスタッフ
AC 4

物攻	399	耐性	—	買	2760
魔攻	461			売	276

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

プレシャスワンド
AC 5

物攻	597	耐性	—	買	6900
魔攻	698			売	690

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

フォーチュンヘルム
AC 5

物攻	663	耐性	—	買	—
魔攻	776			売	10

効果 知性+10%／詠唱時間短縮2%

入手 宝 ウプサーラ湖跡（分史）▶P.394

グランドセプター
AC 5

物攻	871	耐性	—	買	9660
魔攻	742			売	966

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

フィクシーダ
AC 6

物攻	795	耐性	—	買	10350
魔攻	934			売	1035

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

バザーウィップ
AC 6

物攻	1091	耐性	—	買	11730
魔攻	926			売	1173

効果 —

入手 店 トリグラフ▶P.254

ウィステリア
AC 7

物攻	1019	耐性	—	買	34500
魔攻	1202			売	3450

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

竜杖リントヴルム
AC 7

物攻	1198	耐性	—	買	35000
魔攻	1032			売	3500

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

ウィーブルロッド
AC 7

物攻	1243	耐性	—	買	50000
魔攻	1470			売	5000

効果 体力+10%

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

BCロッド
AC 7

物攻	1520	耐性	—	買	100000
魔攻	1801			売	10000

効果 5秒ごとにTP3%回復／知性+15%／詠唱時間短縮4%

入手 店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

ルビーワンド
地 AC 5

物攻	781	耐性	—	買	—
魔攻	918			売	966

効果 25%の確率で自動復活

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

ブランドゥング
水 AC 6

物攻	834	耐性	—	買	—
魔攻	981			売	1035

効果 5秒ごとにHP5%回復

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

エンドレストーチ
火 AC 4

物攻	439	耐性	—	買	—
魔攻	508			売	276

効果 最大HP+15%

入手 特 借金返済期間7-8▶P.684

エアーズロッド
風 AC 5

物攻	637	耐性	—	買	—
魔攻	745			売	690

効果 TP消費10%軽減

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

スターロッド
光 AC 6

物攻	953	耐性	—	買	—
魔攻	1123			売	1173

効果 5秒ごとにTP3%回復

入手 特 借金返済期間14-15▶P.690

エナジーワンド
闇 AC 3

物攻	307	耐性	—	買	—
魔攻	351			売	138

効果 精神+10%

入手 特 借金返済期間5-6▶P.683

杖（エリーゼ）

クリムゾンワンド

地 AC 7

物攻	1260	耐性	―	買	―
魔攻	1481			売	5882

効果 体力+10%／25%の確率で自動復活

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

シュトレームング

水 AC 7

物攻	1251	耐性	―	買	―
魔攻	1490			売	5882

効果 知性+10%／5秒ごとにHP5%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

インフィニトトーチ

火 AC 7

物攻	1265	耐性	―	買	―
魔攻	1480			売	5882

効果 腕力+10%／最大HP+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

タイフォーンロッド

風 AC 7

物攻	1256	耐性	―	買	―
魔攻	1485			売	5882

効果 敏捷+10%／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

姫杖プルミエール

光 AC 7

物攻	1268	耐性	―	買	―
魔攻	1488			売	5882

効果 詠唱時間短縮4%／5秒ごとにTP3%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

キャプティブハート

闇 AC 7

物攻	1253	耐性	―	買	―
魔攻	1492			売	5882

効果 腕力+10%／気絶確率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

唸魔杖トレガトリア

AC 3

物攻	765	耐性	―	買	―
魔攻	765			売	―

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・ザ・ワールド

AC 3

物攻	465	耐性	―	買	―
魔攻	540			売	―

効果 ―

入手 ク フルーツ焼きそばをお願い！▶P.347

ザ・ワールド

AC 8

物攻	1651	耐性	―	買	―
魔攻	1964			売	―

効果 最大HP+30%／5秒ごとにHP5%回復／50%の確率で自動復活

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

シール・アビス

AC 3

物攻	478	耐性	―	買	―
魔攻	532			売	―

効果 ―

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

デス・アビス

AC 8

物攻	1666	耐性	―	買	―
魔攻	1952			売	―

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+20%／詠唱時間短縮5%／TP消費15%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.695

ティポブレラ

AC 5

物攻	597	耐性	水20%	買	―
魔攻	698			売	―

効果 物防+30／魔防+30／獲得EXP+10%／戦闘での獲得エレメンタルコア+12%

入手 イ エリーゼエピソード4終了後▶P.491

ねこじゃらし

AC 5

物攻	83	耐性	―	買	―
魔攻	83			売	―

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 猫 ハ・ミル▶P.560

細剣（ローエン）

エストック

AC 2

物攻	169	耐性	―	買	900
魔攻	174			売	90

効果 ―

入手 店 イラート海停▶P.288

リオンムッシュ

AC 3

物攻	241	耐性	―	買	1200
魔攻	250			売	120

効果 ―

入手 店 キジル海瀑▶P.294

エペ

AC 3

物攻	355	耐性	―	買	1650
魔攻	372			売	165

効果 ―

入手 店 カラハ・シャール▶P.333

十手

AC 4

物攻	427	耐性	―	買	3000
魔攻	447			売	300

効果 ―

入手 店 イル・ファン▶P.401

アベイユ
AC 5

物攻	728	耐性	—	買	9750
魔攻	766			売	975

効果 —

入手 店 イル・ファン ▶P.401

ソーンレイピア
AC 6

物攻	871	耐性	—	買	10800
魔攻	918			売	1080

効果 —

入手 店 ディール ▶P.388

アラクノバイト
AC 6

物攻	914	耐性	—	買	12000
魔攻	964			売	1200

効果 —

入手 店 トリグラフ ▶P.254

勇者の剣
AC 6

物攻	1000	耐性	—	買	12750
魔攻	1055			売	1275

効果 —

入手 店 トリグラフ ▶P.254

ステュワーズソード
AC 7

物攻	1100	耐性	—	買	37500
魔攻	1161			売	3750

効果 クリティカル率+10%

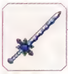
入手 店 シャン・ドゥ ▶P.351

ロイヤルレイピア
AC 7

物攻	1114	耐性	—	買	38000
魔攻	1176			売	3800

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ ▶P.351



クリュスタロス
水 地 AC 7

物攻	1344	耐性	—	買	50000
魔攻	1419			売	5000

効果 知性+10%

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.351

賜剣パトリエイター
AC 7

物攻	1644	耐性	—	買	100000
魔攻	1738			売	10000

効果 精神+10%／TP消費10%軽減

入手 店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

アロイブレイド
地 AC 5

物攻	842	耐性	—	買	—
魔攻	888			売	1050

効果 体力+10%

入手 特 借金返済期間11-12 ▶P.688

アロイブレイド・改
地 AC 6

物攻	857	耐性	—	買	—
魔攻	903			売	1087

効果 最大HP+10%

入手 イ チャプター12でタイムカプセルを掘り起こす ▶P.421

ヴァッサーハープン
水 AC 4

物攻	498	耐性	—	買	—
魔攻	523			売	525

効果 クリティカル率+10%

入手 特 借金返済期間8-9 ▶P.685

ヴォルテクス
火 AC 6

物攻	1028	耐性	—	買	—
魔攻	1085			売	1275

効果 最大HP+15%

入手 特 借金返済期間14-15 ▶P.690

トゥールビヨン
風 AC 5

物攻	771	耐性	—	買	—
魔攻	812			売	975

効果 敏捷+10%

入手 特 借金返済期間10-11 ▶P.687

ノーブルホーン
光 AC 6

物攻	900	耐性	—	買	—
魔攻	949			売	1125

効果 TP消費10%軽減

入手 特 借金返済期間12-13 ▶P.689

ゴルゴンゲイズ
闇 AC 3

物攻	327	耐性	—	買	—
魔攻	341			売	150

効果 知性+10%

入手 特 借金返済期間5-6 ▶P.683

アロイブレイド・真
AC 7

物攻	1360	耐性	—	買	—
魔攻	1431			売	5882

効果 5秒ごとにTP3%回復／体力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.696

ヴァッサーランツェ
水 AC 7

物攻	1354	耐性	—	買	—
魔攻	1438			売	5882

効果 器用+10%／クリティカル率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.696

メイルシュトローム
火 AC 7

物攻	1365	耐性	—	買	—
魔攻	1429			売	5882

効果 腕力+10%／最大HP+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶P.696

細剣（ローエン）

テュポーン

風 AC 7

物攻	1358	耐性	—	買	—
魔攻	1434			売	5882

効果 詠唱時間短縮4%／敏捷+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

シンフォニアタクト

AC 8

物攻	1770	耐性	—	買	—
魔攻	1900			売	—

効果 オーバーリミッツ時間+30%／詠唱時間短縮4%／TP消費12%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

ホーリィホーン

光 AC 7

物攻	1355	耐性	—	買	—
魔攻	1441			売	5882

効果 5秒ごとにHP5%回復／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

シール・デスティニー2

AC 3

物攻	498	耐性	—	買	—
魔攻	523			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

ブラッドサッカー

闇 AC 7

物攻	1353	耐性	—	買	—
魔攻	1445			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／5秒ごとにTP3%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

ヒロイックデスティニー

AC 8

物攻	1808	耐性	—	買	—
魔攻	1870			売	—

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+20%／腕力+15%／精神+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

叫魔刃メランデトラ

AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

指さし棒

AC 5

物攻	642	耐性	—	買	—
魔攻	675			売	—

効果 器用+20%／知性+20%

入手 イ ローエンエピソード4終了時▶P.499

シール・シンフォニア

AC 3

物攻	498	耐性	—	買	—
魔攻	523			売	—

効果 —

入手 ク ハニーたちへのプレゼント▶P.347

釣り竿

AC 5

物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 猫 カラハ・シャール▶P.560

棍（レイア）

ウォースタッフ

AC 2

物攻	171	耐性	—	買	920
魔攻	169			売	92

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

軽鉱棒・綿羽

AC 4

物攻	434	耐性	—	買	3060
魔攻	427			売	306

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

シルバーロッド

AC 3

物攻	244	耐性	—	買	1220
魔攻	241			売	122

効果 —

入手 店 キジル海瀑▶P.294

ハヌマンシャフト

AC 5

物攻	726	耐性	—	買	—
魔攻	713			売	10

効果 器用+10%

入手 宝 ウプサーラ湖跡（分史）▶P.394

金箍棒・朱花

AC 3

物攻	346	耐性	—	買	1680
魔攻	341			売	168

効果 —

入手 店 サマンガン海停▶P.328

ルーンスタッフ

AC 5

物攻	814	耐性	—	買	10710
魔攻	799			売	1071

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

バイソンバット

AC 3

物攻	375	耐性	—	買	1990
魔攻	370			売	199

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

ミスリルロッド

AC 6

物攻	930	耐性	—	買	12240
魔攻	914			売	1224

効果 —

入手 店 トリグラフ▶P.254

ラインハイツ

AC 7

物攻	1120	耐性	—	買	38250
魔攻	1100			売	3825

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

樹珪棍・玉枝

AC 7

物攻	1369	耐性	—	買	50000
魔攻	1344			売	5000

効果 —

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.351

レッドシャフト

地 AC 5

物攻	857	耐性	—	買	—
魔攻	842			売	1071

効果 気絶確率+10%

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

ファウンテンロッド

水 AC 6

物攻	916	耐性	—	買	—
魔攻	900			売	1148

効果 敵撃破時HP5%回復

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

フリントポール

火 AC 4

物攻	478	耐性	—	買	—
魔攻	470			売	306

効果 腕力+10%

入手 特 借金返済期間7-8▶P.684

ウィンドヒッター

風 AC 5

物攻	697	耐性	—	買	—
魔攻	685			売	765

効果 敏捷+10%

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

八方光牙

光 AC 7

物攻	1135	耐性	—	買	—
魔攻	1114			売	3850

効果 10秒ごとにTP6%回復

入手 特 借金返済期間15-16▶P.690

和尚之筆

闇 AC 6

物攻	1047	耐性	—	買	—
魔攻	1028			売	1301

効果 詠唱時間短縮4%

入手 特 借金返済期間14-15▶P.690

万引棒・星土

地 AC 7

物攻	1386	耐性	—	買	—
魔攻	1355			売	5882

効果 クリティカル率+5%／気絶確率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

水天棍・蓮花

水 AC 7

物攻	1381	耐性	—	買	—
魔攻	1360			売	5882

効果 精神+10%／最大HP+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

閻魔棍・ヤマラージャ

火 AC 7

物攻	1395	耐性	—	買	—
魔攻	1346			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／腕力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

ヴェッターシャフト

風 AC 7

物攻	1383	耐性	—	買	—
魔攻	1358			売	5882

効果 詠唱時間短縮4%／敏捷+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

天顕杵ソルレイナ

光 AC 7

物攻	1401	耐性	—	買	—
魔攻	1377			売	5882

効果 TP消費12%軽減／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

画影棍・闇筆

闇 AC 7

物攻	1397	耐性	—	買	—
魔攻	1367			売	5882

効果 器用+10%／詠唱時間短縮4%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

唱魔棍バードベンテ

AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・グレイセス

AC 3

物攻	512	耐性	—	買	—
魔攻	493			売	—

効果 —

入手 ク ライバル商品を研究したいんだ▶P.380

クリアルグレイセス

AC 8

物攻	1833	耐性	—	買	—
魔攻	1788			売	—

効果 詠唱時間短縮5%／敏捷+15%／物防+20%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

シール・ファンダム

AC 3

物攻	503	耐性	—	買	—
魔攻	504			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

棍（レイア）

ファンダムライト

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
8	1814	1798	—	—	—

効果 TP消費15%軽減／クリティカル率+10%／体力+20%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

必盗！ それくれニャ♥

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
5	83	83	—	—	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 盗 ル・ロンド▶P.560

クロス

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
5	653	642	—	—	—

効果 体力+15%／敏捷+15%／精神+15%

入手 イ レイアエピソード4終了時▶P.505

長刀（ガイアス）

長刀・白波

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
6	447	420	—	3180	318

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

木刀・タケゾウ

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
7	675	631	—	7950	795

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

鉄刀・同田貫

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
7	766	715	—	10340	1034

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

黒鳥ヤタガラス

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
7	842	785	—	11130	1113

効果 —

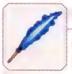
入手 店 ディール▶P.401

白鳥ヤマトタケル

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
8	903	841	—	11930	1193

効果 —

入手 店 ディール▶P.401



覇王の次元刀 火 水 風 地

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
9	1207	1122	—	—	—

効果 30%の確率で自動復活／5秒ごとにHP4%回復／5秒ごとにTP2%回復

入手 イ ミラエピソード6クリア後にハ・ミルの剣を調べる▶P.291

童子切ヤスツナ

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
9	1419	1318	—	50000	5000

効果 魔攻+10%／器用+5%

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

不動剣・倶利伽羅

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
9	1738	1613	—	100000	10000

効果 精神+15%／クリティカル率+10%／敵撃破時HP5%回復

入手 店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

神刀ハニヤス 地

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
7	812	757	—	—	1034

効果 気絶確率+10%

入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

神刀ミズノハメ 水

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
8	1009	939	—	—	1272

効果 10秒ごとにTP6%回復

入手 特 借金返済期間13-14▶P.690

神刀カグツチ 火

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
6	493	462	—	—	318

効果 10秒ごとにHP10%回復

入手 特 借金返済期間8-9▶P.685

神刀シナツヒコ 風

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
7	888	827	—	—	1113

効果 TP消費10%軽減

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

神刀アマテラス 光

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
9	1176	1094	—	—	3975

効果 最大HP+15%

入手 特 借金返済期間15-16▶P.690

神刀ツクヨミ 闇

AC	物攻	魔攻	耐性	買	売
8	1085	1010	—	—	1352

効果 敵撃破時HP5%回復

入手 特 借金返済期間14-15▶P.690

長刀（ガイアス）

明王剣・愛染
地 AC 9

物攻	1434	耐性	—	買	—
魔攻	1332			売	5882

効果 最大HP+15%／気絶確率+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

明王剣・軍荼利
水 AC 9

物攻	1430	耐性	—	買	—
魔攻	1338			売	5882

効果 知性+10%／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

明王剣・降三世
火 AC 9

物攻	1439	耐性	—	買	—
魔攻	1325			売	5882

効果 精神+10%／10秒ごとにHP10%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

明王剣・孔雀
風 AC 9

物攻	1426	耐性	—	買	—
魔攻	1332			売	5882

効果 器用+10%／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

明王剣・金剛夜叉
光 AC 9

物攻	1441	耐性	—	買	—
魔攻	1335			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／最大HP+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

明王剣・馬頭
闇 AC 9

物攻	1443	耐性	—	買	—
魔攻	1321			売	5882

効果 敵撃破時HP5%回復／クリティカル率+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

冷冥刀ヴェニヒル
AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・エターニア
AC 3

物攻	523	耐性	—	買	—
魔攻	490			売	—

効果 —

入手 ク どうぞお願いな！▶P.347

エターナルスカー
AC 10

物攻	1901	耐性	—	買	—
魔攻	1723			売	—

効果 共鳴術技ゲージ上昇率+20%／TP消費20%軽減／精神+20%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

シール・ジ・アビス
AC 3

物攻	523	耐性	—	買	—
魔攻	490			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

レディアントハウル
AC 10

物攻	1872	耐性	—	買	—
魔攻	1784			売	—

効果 オーバーリミッツ時間+30%／50%の確率で自動復活／状態変化耐性+30%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

大羽子板
AC 5

物攻	675	耐性	—	買	—
魔攻	631			売	—

効果 敵撃破時HP3%回復／クリティカル率+5%／気絶確率+5%

入手 イ ガイアスエピソード4終了時▶P.512

ネコ木刀
AC 5

物攻	83	耐性	—	買	—
魔攻	83			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 猫 カン・バルク▶P.560

髪飾り（ミュゼ）

菫
AC 4

物攻	447	耐性	—	買	2820
魔攻	501			売	282

効果 物防+20／魔防+33

入手 店 ディール▶P.388

小花
AC 5

物攻	608	耐性	—	買	7050
魔攻	686			売	705

効果 物防+16／魔防+45

入手 店 ディール▶P.388

初恋
AC 5

物攻	689	耐性	—	買	9170
魔攻	779			売	917

効果 物防+30／魔防+51

入手 店 イル・ファン▶P.401

南天
AC 5

物攻	756	耐性	—	買	9870
魔攻	857			売	987

効果 物防+37／魔防+58

入手 店 ディール▶P.388

髪飾り（ミュゼ）

君影草

AC 6

物攻	864	耐性	—	買	11280
魔攻	980			売	1128

効果 物防+41／魔防+70

入手 店 トリグラフ▶P.254

薬玉

AC 7

物攻	1039	耐性	—	買	35250
魔攻	1181			売	3525

効果 物防+54／魔防+86

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

蝶々

AC 7

物攻	1268	耐性	—	買	50000
魔攻	1444			売	5000

効果 物防+100／魔防+120／敏捷+10%

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

治平簪・和

AC 7

物攻	1551	耐性	—	買	100000
魔攻	1769			売	10000

効果 物防+135／魔防+160／10秒ごとにHP10%回復／精神+10%

入手 店 ノール灼洞（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.364

乾坤

地 AC 6

物攻	904	耐性	風10%	買	—
魔攻	1027			売	1128

効果 物防+52／魔防+75／最大HP+15%

入手 特 借金返済期間13-14▶P.690

雫

水 AC 6

物攻	851	耐性	火10%	買	—
魔攻	965			売	1058

効果 物防+40／魔防+68／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

焔

火 AC 5

物攻	797	耐性	水10%	買	—
魔攻	903			売	987

効果 物防+36／魔防+61／精神+10%

入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

風羽根

風 AC 5

物攻	729	耐性	地10%	買	—
魔攻	826			売	917

効果 物防+34／魔防+54／詠唱時間短縮3%

入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

光翼

光 AC 7

物攻	1053	耐性	闇10%	買	—
魔攻	1197			売	3550

効果 物防+56／魔防+91／TP消費10%軽減

入手 特 借金返済期間15-16▶P.690

黒蜘蛛

闇 AC 6

物攻	972	耐性	光10%	買	—
魔攻	1104			売	1199

効果 物防+53／魔防+84／敵撃破時HP5%回復

入手 特 借金返済期間14-15▶P.690

乾坤・極め

地 AC 7

物攻	1286	耐性	風15%	買	—
魔攻	1454			売	5882

効果 物防+128／魔防+145／5秒ごとにHP5%回復／最大HP+15%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

雫・極め

水 AC 7

物攻	1285	耐性	火15%	買	—
魔攻	1466			売	5882

効果 物防+127／魔防+146／知性+10%／10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.696

焔・極め

火 AC 7

物攻	1290	耐性	水15%	買	—
魔攻	1450			売	5882

効果 物防+129／魔防+145／腕力+10%／精神+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

風羽根・極め

風 AC 7

物攻	1281	耐性	地15%	買	—
魔攻	1460			売	5882

効果 物防+128／魔防+146／クリティカル率+10%／詠唱時間短縮3%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

光翼・極め

光 AC 7

物攻	1287	耐性	闇15%	買	—
魔攻	1457			売	5882

効果 物防+128／魔防+145／敏捷+10%／TP消費10%軽減

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

黒蜘蛛・極め

闇 AC 7

物攻	1278	耐性	光15%	買	—
魔攻	1465			売	5882

効果 物防+127／魔防+146／敵撃破時HP5%回復／体力+10%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

静冥簪ネベロズィーベン

AC 3

物攻	765	耐性	—	買	—
魔攻	765			売	—

効果 被ダメージ+30%／敵撃破ごとに攻撃力上昇

入手 ク 闘技場タッグモードEXランククリア▶P.569

シール・エクシリア

AC 3

物攻	467	耐性	—	買	—
魔攻	544			売	—

効果 —

入手 ク お願いしまーす！▶P.380

エクシリアリンク
火 水 風 地 AC 8

物攻	1680	耐性	火水風地光闇20%	買	—
魔攻	1932			売	—

効果 物防+160/魔防+192/共鳴術技ゲージ上昇率+20%/詠唱時間短縮4%/状態変化耐性+30%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

シール・ラタトスク
AC 3

物攻	494	耐性	—	買	—
魔攻	518			売	—

効果 —

入手 ク 闘技場タッグモード上級ランククリア▶P.568

ギンヌンガ・キー
AC 8

物攻	1695	耐性	光30%	買	—
魔攻	1914			売	—

効果 物防+163/魔防+190/TP消費25%軽減/敵撃破時HP15%回復/10秒ごとにTP6%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

三色団子
AC 5

物攻	608	耐性	—	買	—
魔攻	686			売	—

効果 物防+40/魔防+65/TP消費10%軽減/10秒ごとにHP10%回復

入手 イ ミュゼエピソード4終了時▶P.517

ネコピン
AC 5

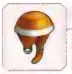
物攻	280	耐性	—	買	—
魔攻	280			売	—

効果 アイテムドロップ率+25%

入手 箱 ニ・アケリア霊山▶P.561

頭防具

兜(男性)



レザーヘルム

物防	35	耐性	—	買	230
魔防	34			売	23

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

アイアンサレット

物防	45	耐性	—	買	290
魔防	43			売	29

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

ブロンズヘルム

物防	78	耐性	—	買	460
魔防	72			売	46

効果 —

入手 店 キジル海瀑▶P.294

アーメットヘルム

物防	122	耐性	—	買	860
魔防	110			売	86

効果 —

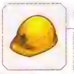
入手 店 カラハ・シャール▶P.333

シルバーヘルム

物防	177	耐性	—	買	1140
魔防	158			売	114

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401



セーフティヘルム

物防	220	耐性	打20%	買	—
魔防	196			売	114

効果 気絶耐性+10%

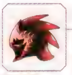
入手 特 借金返済期間7-8▶P.684

デュエルヘルム

物防	242	耐性	—	買	2860
魔防	215			売	286

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401



ファイアヘルム

物防	270	耐性	水30%	買	—
魔防	239			売	286

効果 体力+5%

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

ナイトメアヘルム

物防	297	耐性	光30%	買	—
魔防	262			売	372

効果 精神+5%

入手 特 チャプター11クランスピア社(4) 7 ▶P.688

ゴシックヘルム

物防	302	耐性	—	買	4010
魔防	267			売	401

効果 —

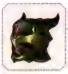
入手 店 ディール▶P.388

ミスリルヘルム

物防	335	耐性	—	買	4290
魔防	296			売	429

効果 —

入手 店 ディール▶P.388



デーモンヘルム

物防	357	耐性	—	買	—
魔防	315			売	429

効果 敵撃破時HP3%回復

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

兜（男性）

セイクリッドヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
390	343	闇30%	4860	486

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

ザ・ブラックヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
406	358	光25%、闇100%	—	10

効果 精神+10%

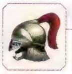
入手 ク ゴレスレイヤー求む▶P.449

ドラゴンヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
423	372	火30%	—	1430

効果 体力+5%

入手 特 借金返済期間15-16▶P.690

ジェネラルヘルム


物防	魔防	耐性	買	売
454	411	—	18000	1800

効果 知性+5%

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

レアヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
461	405	—	18000	1800

効果 —

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

スターヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
507	461	闇30%	—	4000

効果 10秒ごとにHP5%回復

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ゴールデンヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
515	453	射10%	—	4000

効果 状態変化耐性+20%

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

グロリアスヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
597	524	斬10%	32000	3200

効果 気絶耐性+10%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

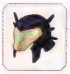
ライトニングヘルム

物防	魔防	耐性	買	売
574	509	火風光30%	32000	3200

効果 精神+5%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

フェイトヘルム
ルドガー



物防	魔防	耐性	買	売
663	596	光闇30%	—	10000

効果 魅了耐性+30%／毒耐性+30%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

ビリーフヘルム
ジュード

物防	魔防	耐性	買	売
649	561	水30%、打10%	—	10000

効果 スキル封印耐性+30%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

アンフォーギブン
アルヴィン

物防	魔防	耐性	買	売
681	596	射10%	—	10000

効果 鈍化耐性+30%／20%の確率で自動復活

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

火炎兜・迦楼羅
ガイアス

物防	魔防	耐性	買	売
672	589	打10%	—	10000

効果 破壊耐性+30%／精神+5%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

帽子（男性）

ニット帽

物防	魔防	耐性	買	売
34	34	—	220	22

効果 —

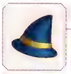
入手 店 イラート海停▶P.288

ラウンドベレット

物防	魔防	耐性	買	売
45	43	—	270	27

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

ファインベレット


物防	魔防	耐性	買	売
76	71	—	440	44

効果 —

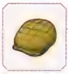
入手 店 キジル海瀑▶P.294

シルバーハット

物防	魔防	耐性	買	売
118	107	—	820	82

効果 —

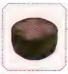
入手 店 カラハ・シャール▶P.333

ハンティングベレット


物防	魔防	耐性	買	売
170	154	—	1090	109

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

シャープカ


物防	魔防	耐性	買	売
212	190	水30%、打10%	—	109

効果 —

入手 特 借金返済期間7-8▶P.684

カウボーイハット

物防	232	耐性	—	買	2730
魔防	209			売	273

効果 —

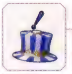
入手 店 イル・ファン ▶ P.401

グリーンベレー

物防	258	耐性	地30%	買	—
魔防	232			売	273

効果 敏捷+5%

入手 特 借金返済期間9-10 ▶ P.686

ストリークハット


物防	274	耐性	—	買	—
魔防	246			売	280

効果 知性+10%

入手 ク 近所迷惑です ▶ P.400

アースキャップ

物防	285	耐性	風30%	買	—
魔防	255			売	355

効果 体力+5%

入手 特 チャプター11クランスピア社（4）7 ▶ P.688

アクレイムハット

物防	305	耐性	火風15%	買	—
魔防	274			売	382

効果 —

入手 特 借金返済期間11-12 ▶ P.688

エグザイルハット

物防	321	耐性	—	買	4100
魔防	287			売	410

効果 —

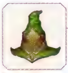
入手 店 ディール ▶ P.388

タイガーキャップ

物防	342	耐性	斬10%	買	—
魔防	306			売	410

効果 敵撃破時HP3%回復

入手 特 借金返済期間12-13 ▶ P.689

ハッピーハット


物防	373	耐性	—	買	4640
魔防	333			売	464

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ ▶ P.351

ドクターキャップ
ジュード

物防	410	耐性	—	買	—
魔防	355			売	1365

効果 知性+5%

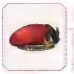
入手 特 借金返済期間15-16 ▶ P.690

ヒーローハット

物防	404	耐性	—	買	—
魔防	361			売	1365

効果 精神+5%

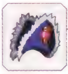
入手 特 借金返済期間15-16 ▶ P.690

レッドベレー


物防	441	耐性	—	買	18000
魔防	393			売	1800

効果 —

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶ P.401

バイキングハット


物防	490	耐性	水50%	買	—
魔防	447			売	4000

効果 体力+5%

入手 特 ゲームクリア後 ▶ P.692

ファイティングキャップ

物防	496	耐性	火50%	買	—
魔防	435			売	4000

効果 炎上耐性+50%

入手 特 ゲームクリア後 ▶ P.692

ウィザーズハット
ジュード、ローエン

物防	571	耐性	闇50%	買	32000
魔防	509			売	3200

効果 消費TP5%軽減

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶ P.384

ディバインベレット

物防	569	耐性	光50%	買	32000
魔防	523			売	3200

効果 10秒ごとにTP3%回復

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶ P.384

タクティクスベレー
ジュード、ローエン

物防	574	耐性	火水風地 25%	買	32000
魔防	518			売	3200

効果 知性+5%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶ P.384

ヴァルハラハット
ローエン

物防	650	耐性	斬10%	買	—
魔防	578			売	10000

効果 出血耐性+30%／詠唱時間短縮4%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後 ▶ P.697

アイアンサークレット

物防	34	耐性	—	買	200
魔防	34			売	20

効果 —
入手 店 イラート海停▶P.288

ブロンズサークレット

物防	44	耐性	—	買	250
魔防	45			売	25

効果 —
入手 店 イラート海停▶P.288

ヘッドドレス

物防	72	耐性	—	買	400
魔防	78			売	40

効果 —
入手 店 キジル海瀑▶P.294

シルバーサークレット

物防	111	耐性	—	買	760
魔防	121			売	76

効果 —
入手 店 カラハ・シャール▶P.333

ねこのカチューシャ

物防	159	耐性	—	買	1010
魔防	175			売	101

効果 —
入手 店 イル・ファン▶P.401

ミラージュクレスト

物防	198	耐性	—	買	—
魔防	219			売	101

効果 敏捷+5%
入手 特 借金返済期間7-8▶P.684

タートルクレスト

物防	217	耐性	—	買	2520
魔防	240			売	252

効果 —
入手 店 イル・ファン▶P.401

ルーンサークレット

物防	241	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	267			売	252

効果 消費TP5%軽減
入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

ウィンドクレスト

物防	265	耐性	風30%	買	—
魔防	294			売	328

効果 5秒ごとにTP1%回復
入手 特 チャプター11クランスピア社（4）7 ▶P.688

ミスリルサークレット

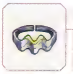
物防	270	耐性	—	買	3530
魔防	300			売	353

効果 —
入手 店 ディール▶P.388

ゴールドサークレット

物防	299	耐性	—	買	3780
魔防	332			売	378

効果 —
入手 店 ディール▶P.388

ホーリィサークレット


物防	318	耐性	闇30%	買	—
魔防	354			売	378

効果 5秒ごとにHP3%回復
入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

プラチナサークレット

物防	347	耐性	—	買	4280
魔防	386			売	428

効果 —
入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

エレメンタルサークレット

物防	361	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	403			売	480

効果 —
入手 ク さかな研究▶P.443

エンジェルサークレット

物防	376	耐性	—	買	—
魔防	419			売	1260

効果 詠唱時間短縮2%
入手 特 借金返済期間15-16▶P.690

レアサークレット

物防	417	耐性	—	買	18000
魔防	449			売	1800

効果 —
入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

ソルサークレット

物防	409	耐性	火光35%	買	18000
魔防	457			売	1800

効果 最大HP+10%
入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

クイーンサークレット　ミラ

物防	457	耐性	—	買	—
魔防	511			売	4000

効果 知性+5%
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ムーンサークレット　レイア

物防	451	耐性	闇35%	買	—
魔防	519			売	4000

効果 10秒ごとにTP3%回復
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

スタイリッシュクレスト

物防	527	耐性	—	買	32000
魔防	581			売	3200

効果 —
入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

サークレット（女性）

シャイニングヴェール　ミラ

物防	530	耐性	光闇20%	買	32000
魔防	592			売	3200

効果　10%の確率で自動復活

入手　店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

イノセントクレスト　レイア

物防	538	耐性	光50%	買	32000
魔防	584			売	3200

効果　消費TP3%軽減

入手　店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

イモータルサークレット　ミラ

物防	618	耐性	火水風地15%	買	—
魔防	657			売	10000

効果　状態変化耐性+15%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

ソレイユサークレット　レイア

物防	602	耐性	闇-30%	買	—
魔防	673			売	10000

効果　毒耐性+30%／消費TP3%軽減

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

リボン（女性）

リボン

物防	34	耐性	—	買	190
魔防	34			売	19

効果　—

入手　店 イラート海停▶P.288

プリティリボン

物防	42	耐性	—	買	240
魔防	46			売	24

効果　—

入手　店 イラート海停▶P.288

チェックリボン

物防	71	耐性	—	買	390
魔防	76			売	39

効果　—

入手　店 キジル海瀑▶P.294

セレブのリボン

物防	107	耐性	—	買	720
魔防	119			売	72

効果　—

入手　店 カラハ・シャール▶P.333

ホワイトリボン

物防	117	耐性	光30%	買	—
魔防	129			売	72

効果　最大HP+10%

入手　特 チャプター7 アスコルド（分史）▶P.684

ストライプリボン

物防	154	耐性	—	買	970
魔防	171			売	97

効果　—

入手　店 イル・ファン▶P.401

アクアリボン

物防	190	耐性	水30%	買	—
魔防	213			売	97

効果　知性+5%

入手　特 借金返済期間7-8▶P.684

マジカルリボン

物防	209	耐性	—	買	2420
魔防	234			売	242

効果　—

入手　店 イル・ファン▶P.401

エレメンタルリボン

物防	232	耐性	火水風地15%	買	—
魔防	261			売	242

効果　精神+5%

入手　特 借金返済期間9-10▶P.686

グリーンリボン

物防	255	耐性	風30%	買	—
魔防	287			売	314

効果　詠唱時間短縮2%

入手　特 チャプター11クランスピア社（4）7 ▶P.688

ゴシックリボン

物防	260	耐性	—	買	3380
魔防	292			売	338

効果　—

入手　店 ディール▶P.388

マフラーリボン

物防	287	耐性	—	買	3620
魔防	324			売	362

効果　—

入手　店 ディール▶P.388

プリズムリボン

物防	297	耐性	闇50%	買	—
魔防	334			売	362

効果　毒耐性+50%

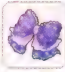
入手　ク 紳士の掟▶P.431

フェニックスリボン

物防	306	耐性	火30%	買	—
魔防	345			売	362

効果　5秒ごとにHP3%回復

入手　特 借金返済期間12-13▶P.689

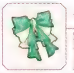


ウィアードリボン

物防	333	耐性	—	買	4110
魔防	377			売	411

効果　—

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351



ヘヴンズリボン

物防	361	耐性	—	買	—
魔防	408			売	1208

効果　消費TP3%軽減

入手　特 借金返済期間15-16▶P.691

リボン（女性）

エンシェントクロース

物防	399	耐性	―	買	18000
魔防	439			売	1800

効果 状態変化耐性+25%
入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

ムーンリボン

物防	393	耐性	闇40%	買	18000
魔防	445			売	1800

効果 10秒ごとにTP3%回復
入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

マクスウェルリボン

物防	430	耐性	火水風地25%	買	―
魔防	508			売	4000

効果 詠唱時間短縮10%
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ブラックリボン

物防	440	耐性	闇50%	買	―
魔防	498			売	4000

効果 毒耐性+50%
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

プリンセスリボン

物防	519	耐性	斬10%	買	32000
魔防	577			売	3200

効果 10秒ごとにHP5%回復
入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

ローズリボン

物防	502	耐性	火風光40%	買	32000
魔防	563			売	3200

効果 石化耐性+25%
入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

プリメラリボン　エリーゼ

物防	588	耐性	光闇射10%	買	―
魔防	647			売	10000

効果 魅了耐性+30%／毒耐性+50%
入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

フリーデンリボン　ミュゼ

物防	553	耐性	火水風地光闇10%	買	―
魔防	645			売	10000

効果 状態変化耐性+25%
入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

体防具

軽鎧（ルドガー、ジュード、レイア）

レザーガード

物防	64	耐性	―	買	400
魔防	63			売	40

効果 ―
入手 店 イラート海停▶P.288

ラメラガード

物防	83	耐性	―	買	500
魔防	80			売	50

効果 ―
入手 店 イラート海停▶P.288

ハーフガード

物防	140	耐性	―	買	800
魔防	131			売	80

効果 ―
入手 店 キジル海瀑▶P.294

アイアンガード

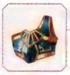
物防	217	耐性	―	買	1510
魔防	200			売	151

効果 ―
入手 店 カラハ・シャール▶P.333

チェインガード

物防	313	耐性	―	買	2010
魔防	285			売	201

効果 ―
入手 店 イル・ファン▶P.401

ブレストガード


物防	390	耐性	斬10%	買	―
魔防	354			売	201

効果 気絶耐性+15%
入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

バトルガード

物防	428	耐性	―	買	5020
魔防	388			売	502

効果 ―
入手 店 イル・ファン▶P.401

マイティガード

物防	476	耐性	打20%	買	―
魔防	431			売	502

効果 敏捷+10%
入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

シルバーガード

物防	505	耐性	―	買	6530
魔防	457			売	653

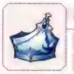
効果 ―
入手 店 マクスバード▶P.270

ゴシックガード

物防	533	耐性	―	買	7030
魔防	482			売	703

効果 ―
入手 店 ディール▶P.388

軽鎧（ルドガー、ジュード、レイア）



ミスリルガード

物防	591	耐性	—	買	7530
魔防	534			売	753

効果 —

入手 店 ディール▶P.388

フェニックスガード　ルドガー、ジュード

物防	629	耐性	火30%	買	—
魔防	568			売	753

効果 5秒ごとにHP5%回復

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

エレメンタルガード

物防	658	耐性	火水風地 25%	買	—
魔防	594			売	780

効果 —

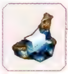
入手 ク 匠の技▶P.435

プラチナガード

物防	687	耐性	—	買	8540
魔防	619			売	854

効果 —

入手 店 シャン・ドゥ▶P.351



ダイアモンドガード

物防	744	耐性	光打20%	買	—
魔防	671			売	2511

効果 体力+10%

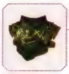
入手 特 借金返済期間15-16▶P.691

レアプロテクター

物防	812	耐性	—	買	35000
魔防	731			売	3500

効果 —

入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401



グロリアスガード　ルドガー、ジュード

物防	916	耐性	斬20%	買	—
魔防	808			売	8000

効果 気絶耐性+20%

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

プリンセスガード　レイア

物防	907	耐性	射20%	買	—
魔防	817			売	8000

効果 知性+10%

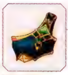
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ムーンガード　ルドガー、レイア

物防	1041	耐性	闇70%	買	65000
魔防	955			売	6500

効果 10秒ごとにTP3%回復／毒耐性+50%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384



ライトニングガード　ルドガー、ジュード

物防	1071	耐性	火風光30%	買	65000
魔防	925			売	6500

効果 敏捷+15%

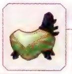
入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

イノセントガード　レイア

物防	1060	耐性	光50%	買	65000
魔防	936			売	6500

効果 消費TP5%軽減／魅了耐性+50%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384



フェイトガード　ルドガー

物防	1210	耐性	光闇50%	買	—
魔防	1060			売	14000

効果 魅了耐性+50%／毒耐性+50%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

バウガード　ジュード

物防	1140	耐性	水50%、打20%	買	—
魔防	1033			売	14000

効果 スキル封印耐性+50%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

リュミエールガード　レイア

物防	1195	耐性	闇50%	買	—
魔防	1073			売	14000

効果 毒耐性+50%／10秒ごとにTP3%回復

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

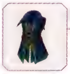
コート（ルドガー、ミラ、ローエン）

トレンチコート

物防	63	耐性	—	買	370
魔防	64			売	37

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288



レザーコート

物防	81	耐性	—	買	470
魔防	83			売	47

効果 —

入手 店 イラート海停▶P.288

ハードコート

物防	134	耐性	—	買	750
魔防	142			売	75

効果 —

入手 店 キジル海瀑▶P.294

ロングコート

物防	206	耐性	—	買	1400
魔防	220			売	140

効果 —

入手 店 カラハ・シャール▶P.333

シルバーコート

物防	295	耐性	—	買	1870
魔防	318			売	187

効果 —

入手 店 イル・ファン▶P.401

エルヴンコート

物防	367	耐性	射10%	買	—
魔防	396			売	187

効果 器用+10%

入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

スプラッシュワンピース
ミラ

物防	359	耐性	火50%	買	—
魔防	406			売	187

効果　5秒ごとにTP3%回復

入手　特 借金返済期間7-8▶P.685

ゴシックカーディガン

物防	403	耐性	—	買	4680
魔防	435			売	468

効果　—

入手　店 イル・ファン▶P.401

ルーンコート

物防	447	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	484			売	468

効果　知性+10%

入手　特 借金返済期間9-10▶P.686

フェザーコート

物防	492	耐性	風50%	買	—
魔防	533			売	608

効果　敏捷+10%

入手　特 チャプター11クランスピア社（4） 7 ▶P.688

ミスリルコート

物防	501	耐性	—	買	6550
魔防	543			売	655

効果　—

入手　店 ディール▶P.388

デュアリティ

物防	546	耐性	打10%	買	—
魔防	592			売	680

効果　体力+10%

入手　ク 円満家庭がいいの▶P.419

ブラッディコート

物防	590	耐性	光50%、斬10%	買	—
魔防	641			売	702

効果　精神+10%

入手　特 借金返済期間12-13▶P.689

ホーリィコート

物防	644	耐性	—	買	7960
魔防	699			売	796

効果　—

入手　店 シャン・ドゥ▶P.351

クイーンコート
ミラ

物防	698	耐性	火風光30%、打15%	買	—
魔防	758			売	2340

効果　気絶耐性+10%

入手　特 借金返済期間15-16▶P.691

ヒーローコート
ローエン

物防	705	耐性	水地闇30%、射15%	買	—
魔防	751			売	2340

効果　10秒ごとにHP5%回復

入手　特 借金返済期間15-16▶P.691

レアコート
ミラ

物防	755	耐性	—	買	35000
魔防	831			売	3500

効果　—

入手　店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

レアウェア
ルドガー、ローエン

物防	760	耐性	—	買	35000
魔防	826			売	3500

効果　—

入手　店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

クリティアンコート
ミラ

物防	850	耐性	—	買	—
魔防	924			売	8000

効果　消費TP5%軽減

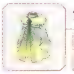
入手　特 ゲームクリア後▶P.692

ヴァーミリオン
ルドガー、ローエン

物防	861	耐性	射10%	買	—
魔防	913			売	8000

効果　精神+10%

入手　特 ゲームクリア後▶P.692



シャイニングコート
ミラ

物防	998	耐性	闇50%	買	65000
魔防	1057			売	6500

効果　10秒ごとにHP5%回復

入手　店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

タクティクスコート
ルドガー、ローエン

物防	980	耐性	—	買	65000
魔防	1075			売	6500

効果　知性+20%／出血耐性+30%

入手　店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

エターナルコート
ミラ

物防	1134	耐性	火水風地35%	買	—
魔防	1201			売	14000

効果　状態変化耐性+35%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

マルティールコート
ローエン

物防	1118	耐性	斬20%	買	—
魔防	1217			売	14000

効果　体力+15%／出血耐性+50%

入手　特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

ハードメイル

物防	64	耐性	—	買	430
魔防	63			売	43

効果 —
入手 店 イラート海停▶P.288

ラメラレザー

物防	84	耐性	—	買	530
魔防	80			売	53

効果 —
入手 店 イラート海停▶P.288

アイアンメイル

物防	145	耐性	—	買	850
魔防	134			売	85

効果 —
入手 店 キジル海瀑▶P.294

チェインメイル

物防	226	耐性	—	買	1590
魔防	204			売	159

効果 —
入手 店 カラハ・シャール▶P.333

スプリントメイル

物防	328	耐性	—	買	2130
魔防	293			売	213

効果 —
入手 店 イル・ファン▶P.401

バトルスーツ

物防	409	耐性	—	買	—
魔防	364			売	213

効果 器用+10%
入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

シルバーメイル

物防	450	耐性	—	買	5310
魔防	399			売	531

効果 —
入手 店 イル・ファン▶P.401

ナイトアーマー

物防	501	耐性	—	買	—
魔防	443			売	531

効果 クリティカル率+5%
入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

ルーンメイル

物防	551	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	487			売	691

効果 知性+10%
入手 特 チャプター11クランスピア社（4）7 ▶P.688

ゴシックプレート

物防	561	耐性	—	買	7440
魔防	496			売	744

効果 —
入手 店 ディール▶P.388

フルプレート

物防	592	耐性	射10%	買	—
魔防	523			売	744

効果 体力+10%
入手 特 借金返済期間11-12▶P.688

ミスリルプレート

物防	622	耐性	—	買	7970
魔防	549			売	797

効果 —
入手 店 ディール▶P.388

アブソリュートリィ

物防	663	耐性	打10%	買	—
魔防	585			売	797

効果 気絶耐性+15%
入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

ドラゴンメイル

物防	724	耐性	火50%	買	9030
魔防	638			売	903

効果 —
入手 店 シャン・ドゥ▶P.351

ザ・ブラックメイル

物防	754	耐性	光50%、闇100%	買	—
魔防	664			売	1000

効果 魅了耐性+50%／毒耐性+100%
入手 ク 親子の愛情▶P.449

オーシャンブルー

物防	785	耐性	火100%	買	—
魔防	691			売	2657

効果 5秒ごとにHP5%回復
入手 特 借金返済期間15-16▶P.691

ディープクリムゾン

物防	791	耐性	水100%	買	—
魔防	684			売	2657

効果 5秒ごとにTP3%回復
入手 特 借金返済期間15-16▶P.691

レアプレート

物防	856	耐性	—	買	35000
魔防	753			売	3500

効果 —
入手 店 イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

リフレックス

物防	951	耐性	火水風地光闇25%	買	—
魔防	848			売	8000

効果 —
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ゴールドアーマー

物防	957	耐性	射10%	買	—
魔防	841			売	8000

効果 状態変化耐性+20%
入手 特 ゲームクリア後▶P.692

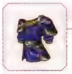
鎧（アルヴィン、ガイアス）

マム・ペイン

物防	1109	耐性	地50%	買	65000
魔防	974			売	6500

効果 10秒ごとにHP5%回復／石化耐性+50%

入手 店フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384



メギンギョルズ

物防	1048	耐性	—	買	65000
魔防	923			売	6500

効果 腕力+5%／精神+15%

入手 店フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

コンビクトアーマー　アルヴィン

物防	1262	耐性	射20%	買	—
魔防	1107			売	14000

効果 鈍化耐性+50%／30%の確率で自動復活

入手 特闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

魔鎧・羅喉阿修羅　ガイアス

物防	1258	耐性	打20%	買	—
魔防	1116			売	14000

効果 破壊耐性+50%／5秒ごとにHP5%回復

入手 特闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

服（エリーゼ、ミュゼ）

シルククローク

物防	80	耐性	—	買	450
魔防	84			売	45

効果 —

入手 店イラート海停▶P.288

カクテルドレス

物防	132	耐性	—	買	730
魔防	144			売	73

効果 —

入手 店キジル海瀑▶P.294

シルバークローク

物防	201	耐性	—	買	1360
魔防	225			売	136

効果 —

入手 店カラハ・シャール▶P.333

ミディブラウス

物防	288	耐性	—	買	1810
魔防	325			売	181

効果 —

入手 店イル・ファン▶P.401

マジカルチュニック

物防	357	耐性	火水風地光闇10%	買	—
魔防	406			売	181

効果 精神+10%

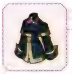
入手 特借金返済期間7-8▶P.685

ゴシックドレス

物防	392	耐性	—	買	4530
魔防	446			売	453

効果 —

入手 店イル・ファン▶P.401



ルーンクローク

物防	435	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	496			売	453

効果 知性+10%

入手 特借金返済期間9-10▶P.686

フェザークローク

物防	478	耐性	風50%	買	—
魔防	547			売	589

効果 敏捷+10%

入手 特チャプター11クランスピア社（4）7 ▶P.688

ミスリルクローク

物防	487	耐性	—	買	6350
魔防	557			売	635

効果 —

入手 店ディール▶P.388

ミラージュクローク

物防	504	耐性	光80%	買	—
魔防	577			売	635

効果 魅了耐性+50%

入手 ク紳士の掟▶P.419

エルダークローク

物防	513	耐性	火水風地光闇15%	買	—
魔防	587			売	635

効果 消費TP5%軽減

入手 特借金返済期間11-12▶P.688

プラチナクローク

物防	539	耐性	—	買	6800
魔防	617			売	680

効果 —

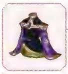
入手 店ディール▶P.388

ウィッチドレス

物防	574	耐性	光50%	買	—
魔防	657			売	680

効果 状態変化耐性+15%

入手 特借金返済期間12-13▶P.689



ミスティクローク

物防	625	耐性	火50%	買	7710
魔防	718			売	771

効果 —

入手 店シャン・ドゥ▶P.351

エレメンタルクローク

物防	677	耐性	火水風地25%	買	—
魔防	778			売	2267

効果 詠唱時間短縮3%

入手 特借金返済期間15-16▶P.691

レアクローク

物防	738	耐性	—	買	35000
魔防	848			売	3500

効果 —

入手 店イル・ファン（ゲームクリア後）▶P.401

服（エリーゼ、ミュゼ）

ウォーロッククローク

物防	830	耐性	—	買	—
魔防	944			売	8000

効果 知性+10%／消費TP5%軽減

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ムーンクローク

物防	825	耐性	闇80%	買	—
魔防	949			売	8000

効果 10秒ごとにHP5%回復

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ローズドレス

物防	976	耐性	水地闇40%	買	65000
魔防	1092			売	6500

効果 石化耐性+50%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

エンプレスドレス

物防	955	耐性	斬10%	買	65000
魔防	1106			売	6500

効果 状態変化耐性+30%

入手 店 フェルガナ鉱山（闘技場タッグモードEXランククリア後）▶P.384

エーアステドレス　エリーゼ

物防	1078	耐性	光闇25%、射10%	買	—
魔防	1252			売	14000

効果 魅了耐性+50%／毒耐性+50%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

パシフィスタドレス　ミュゼ

物防	1044	耐性	火水風地光闇25%	買	—
魔防	1221			売	14000

効果 状態変化耐性+30%

入手 特 闘技場タッグモードEXランククリア後▶P.697

装飾品

お守り

バーニングチャーム

効果 炎上耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

バーニングチェック

効果 炎上状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

オーディナリーチャーム

効果 スキル封印耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

オーディナリーチェック

効果 スキル封印状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

パラライチャーム

効果 麻痺耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

パラライチェック

効果 麻痺状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ストーンチャーム

効果 石化耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

ストーンチェック

効果 石化状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

コンフューズチャーム

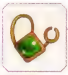
効果 チャーム耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

コンフューズチェック

効果 チャーム状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ポイズンチャーム


効果 毒耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

ポイズンチェック

効果 毒状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.692

ブラッディチャーム

効果 出血耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

ブラッディチェック

効果 出血状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ブレイクチャーム

効果 破壊耐性+50%　買 5000　売 500

入手 店 イル・ファン▶P.401

ブレイクチェック

効果 破壊状態を完全に防ぐ　買 —　売 5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

お守り

コンボチャーム

効果	買	売
鈍化耐性+50%	5000	500

入手 店 イル・ファン▶P.401

コンボチェック

効果	買	売
鈍化状態を完全に防ぐ	―	5000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ピヨハン

効果	買	売
気絶耐性+50%	500	50

入手 店 イラート海停▶P.288

ピヨノン

効果	買	売
気絶状態を完全に防ぐ	―	1000

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

ローレル

効果	買	売
すべての状態変化を完全に防ぐ	―	10000

入手 宝 無明の霊異▶P.584

ヒールバングル

効果	買	売
敵撃破時HP5%回復	―	1700

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

メンタルバングル

効果	買	売
敵撃破時TP2%回復	―	1700

入手 特 借金返済期間9-10▶P.686

ミラクルバングル

効果	買	売
敵撃破時HP5%回復／敵撃破時TP2%回復	―	3500

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

シンボル

ダークシール

効果	買	売
獲得EXP+50%／被ダメージ+100%	―	3000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

デモンズシール

効果	買	売
獲得EXP+100%／被ダメージ+150%	―	6000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ミスティマーク

効果	買	売
詠唱時間短縮10%	―	1000

入手 特 借金返済期間8-9▶P.685

ミスティシンボル

効果	買	売
詠唱時間短縮20%	―	2000

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

ナイツシンボル

効果	買	売
クリティカル率+3%	3500	350

入手 店 イル・ファン▶P.401

フィートマーク

効果	買	売
物攻+5%	3500	350

入手 店 イル・ファン▶P.401

フィートシンボル

効果	買	売
物攻+10%	―	1000

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

マジックマーク

効果	買	売
魔攻+5%	3500	350

入手 店 イル・ファン▶P.401

マジックシンボル

効果	買	売
魔攻+10%	―	1000

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

プロテクトマーク

効果	買	売
物防+5%	3500	350

入手 店 イル・ファン▶P.401

プロテクトシンボル

効果	買	売
物防+10%	―	1000

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

レジストマーク

効果	買	売
魔防+5%	3500	350

入手 店 イル・ファン▶P.401

レジストシンボル

効果	買	売
魔防+10%	―	1000

入手 特 借金返済期間12-13▶P.689

ホーリィシンボル

効果	買	売
2秒ごとにHP3%回復	4500	450

入手 店 イル・ファン▶P.401

メンタルシンボル

効果	買	売
2秒ごとにTP1%回復	6000	600

入手 店 イル・ファン▶P.401

リング

マイトリング

効果	買	売
腕力+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

ギガースリング

効果	買	売
腕力+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

スタミナリング

効果	買	売
体力+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

タフネスリング

効果	買	売
体力+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

クイックリング

効果	買	売
敏捷+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

アジリティリング

効果	買	売
敏捷+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

デクステリティリング

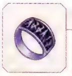
効果	買	売
器用+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

アートリング

効果	買	売
器用+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

インテリリング


効果	買	売
知性+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

ウィズダムリング

効果	買	売
知性+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

ハートリング

効果	買	売
精神+10%	1500	150

入手 [店]イル・ファン▶P.401

ソウルリング

効果	買	売
精神+15%	—	1500

入手 [特]借金返済期間10-11▶P.687

レジュームリング

効果	買	売
30%の確率で自動復活	—	1700

入手 [特]借金返済期間9-10▶P.686

エメラルドリング

効果	買	売
消費TPを2／3にする	—	1700

入手 [特]借金返済期間9-10▶P.687

フェアリィリング

効果	買	売
消費TPを1／2にする	—	2000

入手 [特]借金返済期間12-13▶P.689

リスキーリング

効果	買	売
消費TPを1にする／被ダメージ+100%	—	3400

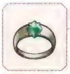
入手 [特]ゲームクリア後▶P.693

宝石

ガーネット

効果	買	売
火耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

アクアマリン


効果	買	売
水耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

オパール

効果	買	売
風耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

ルビー

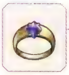
効果	買	売
地耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

ダイヤモンド

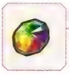
効果	買	売
光耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

アメジスト


効果	買	売
闇耐性50%	6000	600

入手 [店]イル・ファン▶P.401

エレメンタル


効果	買	売
火水風地光闇耐性30%	—	7000

入手 [特]ゲームクリア後▶P.693

ブラックオニキス

効果	買	売
最大HP+30%	13000	1300

入手 [店]イル・ファン▶P.401

宝石

ムーンストーン

効果	買	売
最大TP+20%	13000	1300

入手 店 イル・ファン▶P.401

アレキサンドライト

効果	買	売
最大HP+12%／最大TP+12%	—	3000

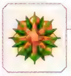
入手 特 ゲームクリア後▶P.693

その他

エクシード

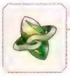
効果	買	売
AC+1	—	1000

入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

ゼクシード


効果	買	売
AC+2	—	5700

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

リンクアップ


効果	買	売
共鳴術技ゲージ上昇率+30%	—	1000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

リンクロング

効果	買	売
オーバーリミッツ時間+2秒	—	1700

入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

セフィラ

効果	買	売
獲得ガルド+50%	—	3000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ブルーセフィラ

効果	買	売
獲得ガルド+100%	—	7000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

リバースドール

効果	買	売
100%の確率で自動復活／使用するとなくなる	3000	300

入手 店 イル・ファン▶P.401

ハイリバースドール

効果	買	売
50%の確率で自動復活／使用してもなくならない	—	1500

入手 イ チャプター12 タイムカプセルを掘り起こす▶P.421

モノクル

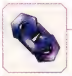
効果	買	売
装備キャラクターで敵撃破時アイテムドロップ確率+15%	—	1700

入手 特 借金返済期間9-10▶P.687

ハンターズモノクル

効果	買	売
装備キャラクターで敵撃破時アイテムドロップ率+30%	—	3500

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

想影の連環 ※


効果	買	売
親密度が最大でなくても無明の霊異に進入可能	—	—

入手 ゲームクリア時に入手

※:ルドガーのみ装備不可。

マント

マント

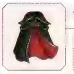
効果	買	売
物防+8／魔防+4／斬耐性+5%	500	50

入手 店 イラート海停▶P.288

レザーマント

効果	買	売
物防+12／魔防+8／斬打耐性+5%	750	75

入手 店 イラート海停▶P.288

シーブズマント


効果	買	売
物防+86／魔防+42／斬打射耐性+10%	7500	750

入手 店 ディール▶P.388

パラディンマント

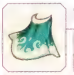
効果	買	売
物防+100／魔防+100／斬打射耐性+15%	20000	2000

入手 店 ニ・アケリア(ゲームクリア後)▶P.296

フレアマント

効果	買	売
物防+30／魔防+60／火耐性+30%	—	700

入手 特 借金返済期間8-9▶P.685

アクアマント


効果	買	売
物防+30／魔防+60／水耐性+30%	—	700

入手 特 借金返済期間8-9▶P.685

ウィンドマント

効果	買	売
物防+30／魔防+60／風耐性+30%	—	700

入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

アースマント

効果	買	売
物防+30／魔防+60／地耐性+30%	—	700

入手 特 借金返済期間7-8▶P.685

ライトマント

効果	買	売
物防+30／魔防+60／光耐性+30%	—	700

入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

ダークマント

効果	買	売
物防+30／魔防+60／闇耐性+30%	—	700

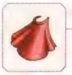
入手 特 借金返済期間10-11▶P.687

マント

エレメントマント

効果	物防+30／魔防+60／火水風地光闇耐性+15%	買	—
		売	1700

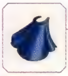
入手 特 借金返済期間12-13▶P.689



ザ・レッドマント

効果	物防+100／魔防+50／火地光耐性+105%、水風闇耐性−100%	買	—
		売	3000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693



ザ・ブルーマント

効果	物防+50／魔防+100／水風闇耐性+105%、火地光耐性−100%	買	—
		売	3000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ブーツ

ブーツ

効果	物防+6／魔防+3／敏捷+40／斬耐性+5%	買	500
		売	50

入手 店 イラート海停▶P.288

レザーブーツ

効果	物防+10／魔防+6／敏捷+50／斬打耐性+5%	買	750
		売	75

入手 店 イラート海停▶P.288

ファインブーツ

効果	物防+25／魔防+12／敏捷+60／斬打射耐性+5%	買	2000
		売	200

入手 店 イル・ファン▶P.401

アイアンレギンス

効果	物防+50／魔防+25／敏捷+40／斬打射耐性+10%	買	6500
		売	650

入手 店 イル・ファン▶P.401

シルバーレギンス

効果	物防+65／魔防+32／敏捷+40／斬打射耐性+10%	買	7500
		売	750

入手 店 ディール▶P.388

ゴールドレギンス

効果	物防+100／魔防+100／敏捷+40／斬打射耐性+15%	買	15000
		売	1500

入手 店 ニ・アケリア（ゲームクリア後）▶P.296

レアブーツ

効果	物防+100／魔防+100／敏捷+100／斬打射耐性+15%	買	—
		売	2000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ペルシアブーツ

効果	物防+100／魔防+100／敏捷+120／斬打射耐性+20%	買	—
		売	3000

入手 特 ゲームクリア後▶P.693

ビジュアル（アタッチメント）

バー.ニッシュ

入手方法 イ エリーゼエピソード2 ▶P.488

ハーピーの羽の髪飾り

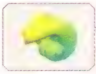
入手方法 イ ミュゼエピソード2 ▶P.514

カエルくん

入手方法 ク 12 癒しの宿ロランド ▶P.525

いやしネコ

入手方法 宝 カン・バルク（ネコを100匹捕まえている） ▶P.361



ヴェリウスの尻尾

入手方法 ク 無明の霊異クリア時 ▶P.585

シャドウ

入手方法 ク 無明の霊異クリア時 ▶P.585

腰布

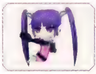
入手方法 猫 ルサル街道 ▶P.563

いつでもジュード

入手方法 NEW GAME選択時に『テイルズ オブ エクシリア』のセーブデータがある

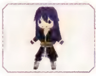
いつでもミラ

入手方法 NEW GAME選択時に『テイルズ オブ エクシリア』のクリアデータがある



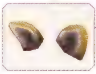
だっこソフィ

入手方法 NEW GAME選択時に『テイルズ オブ グレイセス エフ』のセーブデータがある



暴走男

入手方法 NEW GAME選択時に『テイルズ オブ ヴェスペリア』のセーブデータがある



いぬみみ（柴）

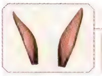
入手方法 猫 サマンガン海停 ▶P.561

いぬみみ（黒）

入手方法 猫 アルカンド湿原 ▶P.564

うさみみ（白）

入手方法 猫 ククル凍窟 ▶P.563



うさみみ（黒）
入手方法 ノール灼洞 ▶P.562

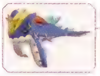
殿様ちょんまげ
入手方法 オルダ宮 ▶P.561

アホ毛
入手方法 ク ジョウのお願い・9 ▶P.449

ツインテール
入手方法 ク ジョウのお願い・4 ▶P.347

目隠し
入手方法 ク ジョウのお願い・7 ▶P.435

はなじる
入手方法 ク ポーカー（3500チップ） ▶P.582

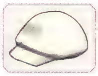


子ドラゴン
入手方法 次元の裂けた丘 ▶P.562

社員証
入手方法 ク 25 ビズリーの命令 ▶P.528

コック帽
入手方法 ク 24 辛口料理人 ▶P.528

トマトバッジ
入手方法 ク 24 辛口料理人 ▶P.528



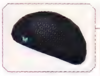
アルヴィンの帽子
入手方法 価 任意返済累計額1210000 ▶P.014

レイアの帽子
入手方法 イ レイア初期装備 ▶P.270

ローエンのめがね
入手方法 イ ローエン初期装備 ▶P.272

ガイアスの光背
入手方法 イ ミラエピソード6クリア後にハ・ミルに刺さっている剣を調べる ▶P.291

ガイアスの髪飾り
入手方法 ク 28 マシーナリーズ、その後…… ▶P.530



エルの帽子
入手方法 ク 01 少女のプレゼント ▶P.523

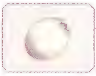
エルの鞄
入手方法 ク 07 父親のプレゼント ▶P.524

ユリウスのめがね
入手方法 ク 29 兄の軌跡・3 ▶P.530

リドウのサングラス
入手方法 ク 11 リドウの依頼 ▶P.525

ミラの髪の毛レプリカ
入手方法 ミラの社 ▶P.560

アフロヘアー
入手方法 カナンの地 ▶P.562



リーゼント
入手方法 ク ポーカー（3500チップ） ▶P.582

モンスターヘッド
入手方法 ラフォート研究所 ▶P.561

光るカチューシャ
入手方法 ボルテア森道 ▶P.564

ネコの首輪
入手方法 宝 バルナウル街道（ネコを100匹捕まえている） ▶P.564

ネコキャップ
入手方法 宝 タタール冥穴（ネコを100匹捕まえている） ▶P.407

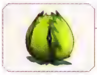
バラのコサージュ
入手方法 イ チャプター11旅船ペリューン6 ▶P.278

革のベルト
入手方法 タラス街道 ▶P.563

安全ゴーグル
入手方法 エージェント訓練場 ▶P.561

防音ヘッドフォン
入手方法 ドヴォール ▶P.559

三味線
入手方法 トウライ冷原 ▶P.564



マンドラヘッド
入手方法 サマンガン樹界 ▶P.561

	アイテム	入手方法	ページ
	帽子	猫 ガリー間道	▶P.563
	シルクハット	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	テンガロンハット	ク 21 ヴェルの贈り物	▶P.527
	三角帽子	ク ジョウのお願い・1	▶P.262
	ミニシルクハット	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	ティアラ	ク ジョウのお願い・6	▶P.419
	イヤーマフ	猫 ザイラの森の教会	▶P.560
	緊箍児	猫 ソグド湿道	▶P.563
	フレームレスメガネ	猫 サマンガン街道	▶P.563
	ハーフフレームメガネ	猫 ラコルム街道	▶P.564
	フルフレームメガネ	猫 エラール街道	▶P.563
	付け鼻メガネ	猫 王の狩り場	▶P.564
	ぐるぐるメガネ	猫 ザイラの森	▶P.564
	嘆きメガネ	猫 キジル海瀑	▶P.561
	笑いメガネ	猫 バルナウル街道	▶P.564
	怒りメガネ	猫 バーミア峡谷	▶P.562
	サングラス（スタンダード）	猫 イラート間道	▶P.563
	サングラス（カラーフレーム）	猫 タタール冥穴	▶P.562
	サングラス(クラシック)	猫 セイライ冷原	▶P.564
	片眼鏡	猫 フェルガナ鉱山	▶P.562
	眼帯（ハート）	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	眼帯（鍔）	猫 ディール	▶P.560
	いぬフェイス（柴）	猫 イラート海停	▶P.561
	いぬフェイス（黒）	猫 バイカール廃坑	▶P.563
	いぬしっぽ（柴）	猫 ラコルム海停	▶P.561
	いぬしっぽ（黒）	猫 カタマルカ高地	▶P.564
	天使の輪	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	天使の羽	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	悪魔の羽	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	悪魔の尻尾	ク ポーカー（5000チップ）	▶P.582
	ハロルドのお面	猫 リーベリー岩孔	▶P.562
	相棒マスク	ク ジョウのお願い・3	▶P.308

怪傑マスク仮面

入手方法 ク ジョウのお願い・2 ▶P.267

天狗の面

入手方法 ク 15 ポーカーフェイス ▶P.526

角

入手方法 ク ヴェウィンドアイの逆襲 ▶P.400

ヘアピン

入手方法 ク 14 ユリウスとの出会い ▶P.526

鉢金

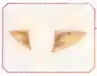
入手方法 猫 モン高原 ▶P.564

ふと眉毛

入手方法 ク タタール冥穴で困っています・5 ▶P.435

イヤリング

入手方法 ク ポーカー(5000チップ) ▶P.582



エルフ耳

入手方法 猫 ニ・アケリア参道 ▶P.563

もみあげ

入手方法 ク ポーカー(3500チップ) ▶P.582

絆創膏

入手方法 猫 ファイザバード沼野 ▶P.562

パイプ

入手方法 ク ジョウのお願い・8 ▶P.449

頬紅

入手方法 ク ジョウのお願い・5 ▶P.380

首輪

入手方法 猫 クラマ間道 ▶P.563

リュックサック

入手方法 猫 トルバラン街道 ▶P.563

変身ベルト

入手方法 猫 クランスピア社 ▶P.561

ベルト付きダガー

入手方法 猫 ガンダラ要塞 ▶P.562

クレスのロングソード

入手方法 ク 無明の霊異クリア時 ▶P.585

ジュード「学園」メガネ

入手方法 DLC

アルヴィン「学園」メガネ

入手方法 DLC

エリーゼ「学園」帽子

入手方法 DLC

エリーゼ「学園」ランドセル

入手方法 DLC

ローエン「学園」メガネ

入手方法 DLC

ローエン「学園」帽子

入手方法 DLC

レイア「学園」メガネ

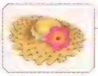
入手方法 DLC

ジュード「水着」シュノーケル

入手方法 DLC

ジュード「水着」ゴーグル

入手方法 DLC

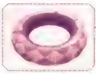


ミラ「水着」帽子

入手方法 DLC

アルヴィン「水着」腕時計

入手方法 DLC



エリーゼ「水着」浮き輪

入手方法 DLC

エリーゼ「水着」ミュウ人形

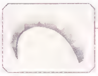
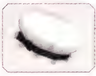
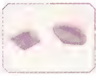
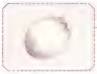
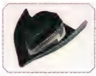
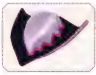
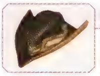
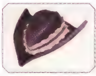
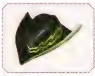
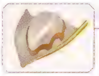
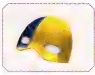
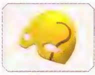
入手方法 DLC

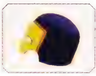
ローエン「水着」潜水メット

入手方法 DLC

レイア「水着」キャップ

入手方法 DLC

	名称	入手方法
	ミラ「メイド」カチューシャ	DLC
	エリーゼ「メイド」キャップ	DLC
	レイア「メイド」カチューシャ	DLC
	ジュード「リオン」ピアス	DLC
	エリーゼ「ミント」キャップ	DLC
	ジュード「クレス」ロングソード	DLC
	ミラ「アイマス2」ヘアバンド	DLC
	たれねこみみ	DLC
	たれねこしっぽ	DLC
	たれいぬみみ	DLC
	たれいぬしっぽ	DLC
	たれうさみみ	DLC
	たれうさしっぽ	DLC
	前髪（右）	DLC
	前髪（左）	DLC
	前髪（EGG）	DLC
	前髪（ぱっつん）	DLC
	ティポ人形（左腕）	DLC
	ティポ人形（右足）	DLC
	ティポ人形（頭）	DLC
	ジュード専用帽子	DLC
	ミラ専用帽子	DLC
	アルヴィン専用帽子	DLC
	エリーゼ専用帽子	DLC
	ローエン専用帽子	DLC
	レイア専用帽子	DLC
	アスベルの剣	DLC
	ユーリの剣	DLC
	ルークの剣	DLC
	ミラ「スタドラ」仮面	DLC
	アルヴィン「スタドラ」仮面	DLC
	エリーゼ「スタドラ」仮面	DLC

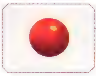

ローエン「スタドラ」仮面
入手方法 DLC

ローエン「スタドラ」眼帯
入手方法 DLC

ミラ「歌姫」ウサミミ
入手方法 DLC

ミラ「歌姫」マイク
入手方法 DLC

ジュード「サンタ」トナカイ耳
入手方法 DLC


ジュード「サンタ」トナカイ鼻
入手方法 DLC

ジュード「サンタ」トナカイ尻尾
入手方法 DLC

ミラ「サンタ」帽子
入手方法 DLC

アルヴィン「サンタ」帽子
入手方法 DLC

アルヴィン「サンタ」ブローチ
入手方法 DLC

アルヴィン「サンタ」袋
入手方法 DLC

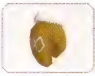
エリーゼ「サンタ」帽子
入手方法 DLC

ローエン「サンタ」帽子
入手方法 DLC

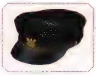
ローエン「サンタ」眉毛
入手方法 DLC

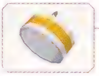
ローエン「サンタ」髭
入手方法 DLC

レイア「サンタ」被り物
入手方法 DLC

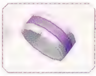

レイア「サンタ」ミトン右
入手方法 DLC

レイア「サンタ」ミトン左
入手方法 DLC


ルドガー「学園」学帽
入手方法 DLC ▶P.060


ガイアス「学園」腕章
入手方法 DLC ▶P.060

ガイアス「学園」マフラー
入手方法 DLC ▶P.060


ミュゼ「学園」腕章
入手方法 DLC ▶P.060

ミュゼ「学園」薔薇
入手方法 DLC ▶P.060

ミュゼ「学園」リボン
入手方法 DLC ▶P.060

ルドガー「水着」目隠し
入手方法 DLC ▶P.060

ガイアス「水着」ネックレス
入手方法 DLC ▶P.060

ガイアス「水着」タオル
入手方法 DLC ▶P.060

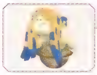
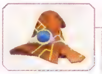
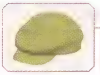
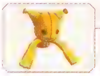
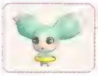
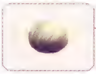
ガイアス「水着」バングル
入手方法 DLC ▶P.060

ミュゼ「水着」バングル
入手方法 DLC ▶P.060

ルドガー「ルカ」剣
入手方法 DLC ▶P.059

ルドガー「エミル」剣
入手方法 DLC ▶P.059

ジュード「ユーリ」魔導器
入手方法 DLC ▶P.059

	名称	入手方法	
	ジュード「スザク」ヘッドセット	DLC	▶P.059
	アルヴィン「ジノ」ピアス	DLC	▶P.059
	ローエン「ジェレミア」マスク	DLC	▶P.060
	ミラ「テニス」バイザー	DLC	▶P.060
	アルヴィン「野球」ヘルメット	DLC	▶P.060
	エリーゼ「新体操」フープ	DLC	▶P.060
	ローエン「流鏑馬」弓	DLC	▶P.060
	ローエン「流鏑馬」矢	DLC	▶P.060
	ミュゼ「水泳」ゴーグル	DLC	▶P.060
	イフリート	DLC	▶P.060
	ウンディーネ	DLC	▶P.060
	シルフ	DLC	▶P.060
	ノーム	DLC	▶P.060
	パティの帽子	DLC	▶P.060
	ベリルの帽子	DLC	▶P.060
	スパーダの帽子	DLC	▶P.060
	レイスの帽子	DLC	▶P.060
	トクナガ	DLC	▶P.060
	ミュウ	DLC	▶P.060
	クィッキー	DLC	▶P.060
	ラピード	DLC	▶P.060
	前髪「アシメ」	DLC	▶P.060
	前髪「もみあげ付き」	DLC	▶P.060
	前髪「きのこ」	DLC	▶P.060
	前髪「ツンツン」	DLC	▶P.060
	後ろ髪「三つ編み」	DLC	▶P.060
	後ろ髪「ポニーテール」	DLC	▶P.060
	後ろ髪「おだんご」	DLC	▶P.060
	歌姫ピアス	DLC	▶P.059
	のせるキュゥべえ	DLC	▶P.060

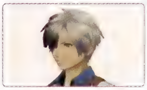
ビジュアル(パーソナル)

髪型

入手方法一覧

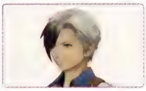
種類	入手方法
各キャラクターの「通常」髪型	パーティ加入時(ミラは「通常」髪型のかわりに「マクスウェル」髪型を入手)
各キャラクターの「帽子」髪型	パーティ加入時(ルドガー除く。ミラは「帽子」髪型のかわりに「マクスウェル帽子」髪型を入手。レイアは「帽子」髪型のかわりに「オールバック」髪型を入手)
ルドガー「帽子」髪型	チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)2クリア時 ▶P.257
ルドガー「重役」髪型	チャプター14クランスピア社(5)3終了後、副社長室の宝箱を調べる ▶P.304
ルドガー「コック」髪型	24 辛口料理人 ▶P.528
ルドガー「ディーラー」髪型	ポーカーの景品(5000チップ) ▶P.583
ジュード「TOX」髪型	ジュードエピソード2クリア時 ▶P.465
ジュード「クレス」髪型	TOXの初回特典/無明の霊異クリア時 ▶P.585
ミラ「通常」髪型	ゲームクリア後、ミラの社の宝箱を調べる(チャプター7のミラ加入時に入手、チャプター11旅船ペリューン6で消失) ▶P.299
ミラ「帽子」髪型	ゲームクリア後、ミラの社の宝箱を調べる(チャプター7のミラ加入時に入手、チャプター11旅船ペリューン6で消失) ▶P.299
ミラ「TOX」髪型	ミラエピソード4クリア時 ▶P.473
ミラ「TOX精霊」髪型	23 四大精霊の依頼 ▶P.528
ミラ「スタン」髪型	TOXの初回特典/無明の霊異クリア時 ▶P.585
アルヴィン「ジャケットオフ」髪型	任意返済累計1210000 ▶P.014
アルヴィン「TOX」髪型	アルヴィンエピソード2クリア時 ▶P.481
エリーゼ「TOX」髪型	エリーゼエピソード2クリア時 ▶P.485
ローエン「TOX」髪型	ローエンエピソード2クリア時 ▶P.495
レイア「TOX」髪型	レイアエピソード2クリア時 ▶P.502
レイア「TOXカラバリ」髪型	レイアエピソード3クリア時 ▶P.505
ガイアス「TOX」髪型	ガイアスエピソード2クリア時 ▶P.508
ガイアス「TOX髪飾りなし」髪型	28 マシーナリーズ、その後……でターネットに手紙を渡したあと ▶P.530
ガイアス「TOXカラバリ」髪型	ガイアスエピソード3クリア時 ▶P.511
ガイアス「TOXラスボス」髪型	ミラエピソード6クリア後にハ・ミルに刺さっている剣を調べる ▶P.291
ミュゼ「TOX」髪型	ミュゼエピソード2クリア時 ▶P.514
各種DLC髪型	同名のDLC衣装を購入する

ルドガー「通常」髪型



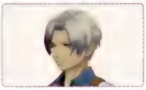
ルドガー「帽子」髪型

ルドガー「重役」髪型

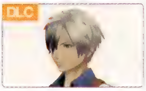


ルドガー「コック」髪型

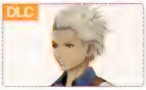
ルドガー「ディーラー」髪型



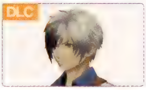
ルドガー「学園」髪型



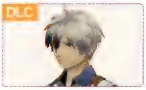
ルドガー「水着」髪型



ルドガー「ルカ」髪型



ルドガー「エミル」髪型



ルドガー「アキト」髪型

ルドガー「バスケ」髪型

ジュード「通常」髪型

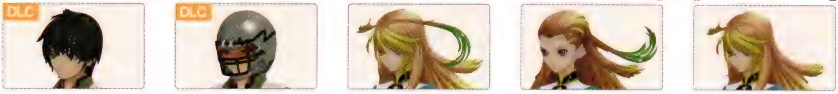
ジュード「帽子」髪型

ジュード「TOX」髪型

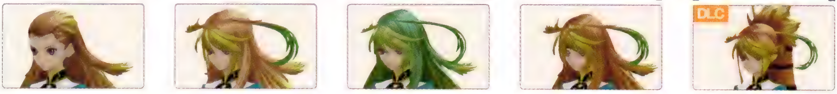
ジュード「クレス」髪型

ジュード「学園」髪型 / ジュード「水着」髪型 / ジュード「執事」髪型 / ジュード「リオン」髪型 / ジュード「スタドラ」髪型

ジュード「スザク」髪型 / ジュード「アメフト」髪型 / ミラ「マクスウェル」髪型 / ミラ「マクスウェル帽子」髪型 / ミラ「通常」髪型



ミラ「帽子」髪型 / ミラ「TOX」髪型 / ミラ「TOX精霊」髪型 / ミラ「スタン」髪型 / ミラ「学園」髪型



ミラ「水着」髪型 / ミラ「メイド」髪型 / ミラ「ダオス」髪型 / ミラ「アイマス2」髪型 / ミラ「スタドラ」髪型

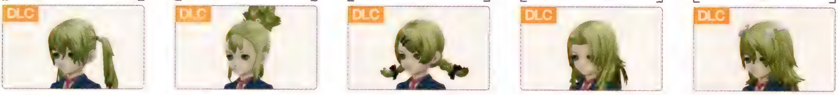
ミラ「歌姫」髪型 / ミラ「サンタ」髪型 / ミラ「レイラ」髪型 / ミラ「暁美ほむら」髪型 / ミラ「テニス」髪型

アルヴィン「通常」髪型 / アルヴィン「帽子」髪型 / アルヴィン「ジャケットオフ」髪型 / アルヴィン「TOX」髪型 / アルヴィン「学園」髪型

アルヴィン「水着」髪型 / アルヴィン「執事」髪型 / アルヴィン「クラトス」髪型 / アルヴィン「スタドラ」髪型 / アルヴィン「サンタ」髪型

アルヴィン「ジノ」髪型 / アルヴィン「野球」髪型 / エリーゼ「通常」髪型 / エリーゼ「帽子」髪型 / エリーゼ「TOX」髪型

エリーゼ「学園」髪型 / エリーゼ「水着」髪型 / エリーゼ「メイド」髪型 / エリーゼ「ミント」髪型 / エリーゼ「アイマス2」髪型

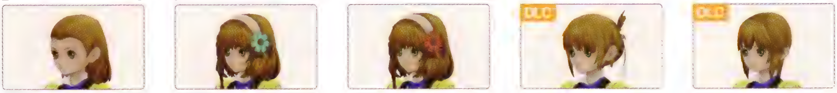


エリーゼ「スタドラ」髪型 / エリーゼ「ナナリー」髪型 / エリーゼ「鹿目まどか」髪型 / エリーゼ「新体操」髪型 / ローエン「通常」髪型

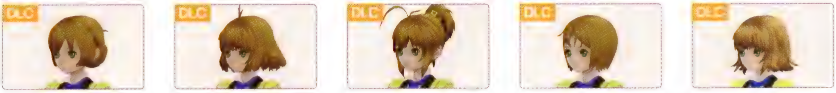
ローエン「帽子」髪型 ローエン「TOX」髪型 ローエン「学園」髪型 ローエン「水着」髪型 ローエン「執事」髪型

ローエン「バルバトス」髪型 ローエン「スタドラ」髪型 ローエン「ジェレミア」髪型 ローエン「流鏑馬」髪型 レイア「通常」髪型

レイア「オールバック」髪型 レイア「TOX」髪型 レイア「TOXカラバリ」髪型 レイア「学園」髪型 レイア「水着」髪型



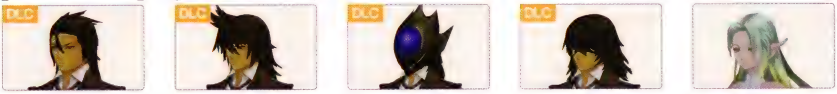
レイア「メイド」髪型 レイア「ファラ」髪型 レイア「アイマス2」髪型 レイア「スタドラ」髪型 レイア「サンタ」髪型



レイア「カレン」髪型 レイア「巴マミ」髪型 レイア「サッカー」髪型 ガイアス「通常」髪型 ガイアス「帽子」髪型

ガイアス「TOX」髪型 ガイアス「TOX髪飾りなし」髪型 ガイアス「TOXカラバリ」髪型 ガイアス「TOXラスボス」髪型 ガイアス「学園」髪型

ガイアス「水着」髪型 ガイアス「ディムロス」髪型 ガイアス「ゼロ」髪型 ガイアス「柔道」髪型 ミュゼ「通常」髪型



ミュゼ「帽子」髪型 ミュゼ「TOX」髪型 ミュゼ「学園」髪型 ミュゼ「水着」髪型 ミュゼ「しいな」髪型

ミュゼ「C.C.」髪型

衣装

○ 入手方法一覧

種類	入手方法
各キャラクターの「通常」衣装	パーティ加入時（ミラは「通常」衣装のかわりに「マクスウェル」衣装を入手）
各キャラクターの「ジャケットオフ」衣装	任意返済 ▶P.014
ルドガー「カラバリ」衣装	称号「優しき骸殻抑制者」を獲得時 ▶P.459
ルドガー「ジャケットオフ」衣装2	ポーカーの景品（10000チップ）▶P.583
ルドガー「部屋着」衣装	ルドガーの部屋のクローゼットを調べる ▶P.254
ルドガー「重役」衣装	チャプター14クランスピア社（5）3 終了後、副社長室の宝箱を調べる ▶P.304
ルドガー「コック」衣装	24 辛口料理人 ▶P.528
ルドガー「ディーラー」衣装	ポーカーの景品（20000チップ）▶P.583
ルドガー「ヴィクトル」衣装	ルドガーエンドでクリア ▶P.459
ルドガー「ミラカラー」衣装	ミラの親密度最大のイベントで獲得 ▶P.019
ルドガー「アルヴィンおそろ」衣装	アルヴィンの親密度最大のイベントで獲得 ▶P.019
ルドガー「ローエンブラック」衣装	ローエンの親密度最大のイベントで獲得 ▶P.019
ルドガー「ゲコゲコ染め」衣装	ミュゼの親密度最大のイベントで獲得 ▶P.019
ジュード「カラバリ」衣装	ジュードエピソード1クリア時 ▶P.464
ジュード「TOX」衣装	ジュードエピソード2クリア時 ▶P.465
ジュード「TOXカラバリ」衣装	ジュードエピソード3クリア時 ▶P.467
ジュード「TOX研修医」衣装	22 似た者同士 ▶P.528
ジュード「クレス」衣装	TOXの初回特典／無明の霊異クリア時 ▶P.585
ミラ「カラバリ」衣装	ミラエピソード3クリア時 ▶P.473
ミラ「通常」衣装	本編クリア後、ミラの社の宝箱を調べる（チャプター7のミラ加入時に入手、チャプター11旅船ペリューン 6 で消失）▶P.299
ミラ「TOX」衣装	ミラエピソード4クリア時 ▶P.473
ミラ「TOXカラバリ」衣装	ミラエピソード5クリア時 ▶P.476
ミラ「TOX精霊」衣装	23 四大精霊の依頼 クリア時 ▶P.528
ミラ「TOXお嬢さん」衣装	ポーカーの景品（25000チップ）▶P.583
ミラ「スタン」衣装	TOXの初回特典／無明の霊異クリア時 ▶P.585
アルヴィン「カラバリ」衣装	アルヴィンエピソード1クリア時 ▶P.480
アルヴィン「TOX」衣装	アルヴィンエピソード2クリア時 ▶P.481
アルヴィン「TOXカラバリ」衣装	アルヴィンエピソード3クリア時 ▶P.485
アルヴィン「TOXオリジナル」衣装	アルヴィンエピソード4クリア時 ▶P.486
アルヴィン「TOXカジュアル」衣装	ポーカーの景品（25000チップ）▶P.538
エリーゼ「カラバリ」衣装	エリーゼエピソード1クリア時 ▶P.488
エリーゼ「TOX」衣装	エリーゼエピソード2クリア時 ▶P.488
エリーゼ「TOXカラバリ」衣装	エリーゼエピソード3クリア時 ▶P.490
ローエン「カラバリ」衣装	ローエンエピソード1クリア時 ▶P.493
ローエン「TOX」衣装	ローエンエピソード2クリア時 ▶P.495
ローエン「TOXカラバリ」衣装	ローエンエピソード3クリア時 ▶P.496
レイア「カラバリ」衣装	レイアエピソード1クリア時 ▶P.501
レイア「TOX」衣装	レイアエピソード2クリア時 ▶P.502
レイア「TOXカラバリ」衣装	レイアエピソード3クリア時 ▶P.505
ガイアス「カラバリ」衣装	ガイアスエピソード1クリア時 ▶P.507
ガイアス「TOX」衣装	ガイアスエピソード2クリア時 ▶P.508
ガイアス「TOXカラバリ」衣装	ガイアスエピソード3クリア時 ▶P.511
ガイアス「TOXラスボス」衣装	ミラエピソード6クリア後にハ・ミルに刺さっている剣を調べる ▶P.291
ミュゼ「カラバリ」衣装	ミュゼエピソード1クリア時 ▶P.513
ミュゼ「TOX」衣装	ミュゼエピソード2クリア時 ▶P.514
ミュゼ「TOXカラバリ」衣装	ミュゼエピソード3クリア時 ▶P.516
各変化衣装	無明の霊異で「古の鈴」と交換 ▶P.588

ルドガー「通常」衣装

ルドガー「カラバリ」衣装

ルドガー「ジャケットオフ」衣装

ルドガー「ジャケットオフ」衣装2

ルドガー「部屋着」衣装

ルドガー「重役」衣装

ルドガー「コック」衣装

ルドガー「ディーラー」衣装

ルドガー「ヴィクトル」衣装

ルドガー「ミラカラー」衣装

ルドガー「アルヴィンおそろ」衣装

ルドガー「ローエンブラック」衣装

ルドガー「ゲコゲコ染め」衣装

ルドガー「学園」衣装
DLC

ルドガー「水着」衣装
DLC

ルドガー「ルカ」衣装
DLC

ルドガー「エミル」衣装
DLC

ルドガー「アキト」衣装
DLC

ルドガー「バスケ」衣装
DLC

ジュード「通常」衣装

ジュード「カラバリ」衣装

ジュード「ジャケットオフ」衣装

ジュード「TOX」衣装

ジュード「TOXカラバリ」衣装

ジュード「TOX研修医」衣装

ジュード「クレス」衣装

ジュード「学園」衣装
DLC

ジュード「水着」衣装
DLC

ジュード「執事」衣装
DLC

ジュード「リオン」衣装
DLC

ジュード「スタドラ」衣装

ジュード「サンタ」衣装

ジュード「ユーリ」衣装

ジュード「スザク」衣装

ジュード「アメフト」衣装

ミラ「マクスウェル」衣装

ミラ「カラバリ」衣装

ミラ「ジャケットオフ」衣装

ミラ「通常」衣装

ミラ「TOX」衣装

ミラ「TOXカラバリ」衣装

ミラ「TOX精霊」衣装

ミラ「TOXお嬢さん」衣装

ミラ「スタン」衣装

ミラ「学園」衣装

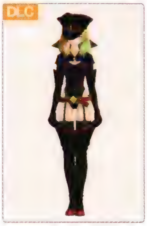
ミラ「水着」衣装

ミラ「メイド」衣装

ミラ「ダオス」衣装

ミラ「アイマス2」衣装

ミラ「スタドラ」衣装



ミラ「歌姫」衣装

ミラ「サンタ」衣装

ミラ「アスベル」衣装

ミラ「レイラ」衣装

ミラ「暁美ほむら」衣装

ミラ「テニス」衣装

アルヴィン「通常」衣装

アルヴィン「カラバリ」衣装

アルヴィン「ジャケットオフ」衣装

アルヴィン「TOX」衣装

アルヴィン「TOXカラバリ」衣装

アルヴィン「TOXオリジナル」衣装

アルヴィン「TOXカジュアル」衣装

アルヴィン「学園」衣装

アルヴィン「水着」衣装

アルヴィン「執事」衣装

アルヴィン「クラトス」衣装

アルヴィン「スタドラ」衣装

アルヴィン「サンタ」衣装

アルヴィン「ジノ」衣装

アルヴィン「野球」衣装

エリーゼ「通常」衣装

エリーゼ「カラバリ」衣装

エリーゼ「ジャケットオフ」衣装

エリーゼ「TOX」衣装

エリーゼ「TOXカラバリ」衣装

エリーゼ「学園」衣装

エリーゼ「水着」衣装

エリーゼ「メイド」衣装

エリーゼ「ミント」衣装

エリーゼ「アイマス2」衣装

エリーゼ「スタドラ」衣装

エリーゼ「サンタ」衣装

エリーゼ「ナナリー」衣装

エリーゼ「鹿目まどか」衣装

エリーゼ「新体操」衣装

ローエン「通常」衣装

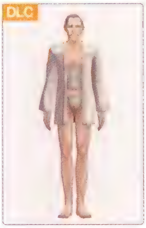
ローエン「カラバリ」衣装

ローエン「ジャケットオフ」衣装

ローエン「TOX」衣装

ローエン「TOXカラバリ」衣装

ローエン「学園」衣装

ローエン「水着」衣装


ローエン「執事」衣装

ローエン「バルバトス」衣装

ローエン「スタドラ」衣装

ローエン「サンタ」衣装

ローエン「ジェレミア」衣装

ローエン「流鏑馬」衣装

レイア「通常」衣装

レイア「カラバリ」衣装

レイア「ジャケットオフ」衣装

レイア「TOX」衣装

レイア「TOXカラバリ」衣装

レイア「学園」衣装

[レイア「水着」衣装]
DLC

[レイア「メイド」衣装]
DLC

[レイア「ファラ」衣装]
DLC

[レイア「アイマス2」衣装]
DLC

[レイア「スタドラ」衣装]
DLC

[レイア「サンタ」衣装]
DLC

[レイア「カレン」衣装]
DLC

[レイア「巴マミ」衣装]
DLC

[レイア「サッカー」衣装]
DLC

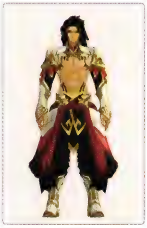
[ガイアス「通常」衣装]

[ガイアス「カラバリ」衣装]

[ガイアス「ジャケットオフ」衣装]

[ガイアス「TOX」衣装]

[ガイアス「TOXカラバリ」衣装]

[ガイアス「TOXラスボス」衣装]


[ガイアス「学園」衣装]
DLC

[ガイアス「水着」衣装]
DLC

[ガイアス「ディムロス」衣装]
DLC

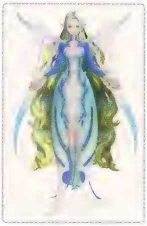
[ガイアス「ゼロ」衣装]
DLC

[ガイアス「柔道」衣装]
DLC

[ミュゼ「通常」衣装]

[ミュゼ「カラバリ」衣装]

[ミュゼ「ジャケットオフ」衣装]

[ミュゼ「TOX」衣装]


[ミュゼ「TOXカラバリ」衣装]

ミュゼ「学園」衣装

ミュゼ「水着」衣装

ミュゼ「しいな」衣装

ミュゼ「C.C.」衣装

ミュゼ「水泳」衣装

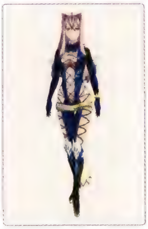
変化衣装「エル」

変化衣装「イバル」

変化衣装「ウィンガル」

変化衣装「ジャオ」

変化衣装「プレザ」



変化衣装「アグリア」

変化衣装「ユリウス」

変化衣装「ビズリー」

変化衣装「リドウ」

変化衣装「ドロッセル」

変化衣装「クレイン」

変化衣装「セルシウス」

変化衣装「ノヴァ」

変化衣装「ヴェル」

変化衣装「クレス」

変化衣装「ミント」

変化衣装「スタン」

変化衣装「ルーティ」

変化衣装「コングマン」

素材

分類	名称	売値	入手方法	
鉱物	砂鉄	10	【落】エラールプラント［65%］▶P.706 【ボ】エラール街道［25%］▶P.263	【落】マインゴブリン［40%］▶P.724 【ボ】ガンダラ要塞［45%］▶P.342
	銅鉱石	20	【落】ガントータス［65%］▶P.708 【ボ】ニ・アケリア霊山［34%］▶P.300	【落】ネッドドラゴン［65%］▶P.718 【ボ】ガンダラ要塞［45%］▶P.342
	銀鉱石	30	【落】アイスゴーレム［65%］▶P.700 【ボ】タラス街道［18%］▶P.340	【落】ナイトゴブリン［40%］▶P.718 【ボ】リーベリー岩孔［20%］▶P.355
	砂金	50	【落】ゴーレム［65%］▶P.710 【ボ】ラコルム街道［16%］▶P.349	【落】スケルトン［31%］▶P.716 【ボ】ノール灼洞［16%］▶P.364
	ジオストーン	90	【落】ファイアゴーレム［65%］▶P.722 【ボ】ノール灼洞［16%］▶P.364	【落】ルインガーディアン［65%］▶P.728 【ボ】ククル凍窟［14%］▶P.368
	メドウクリスタル	150	【落】パイロバジリスク［31%］▶P.720 【ボ】バイカール廃坑［8%］▶P.386	【落】ロックスピリッツ［40%］▶P.730 【猫】フェルガナ鉱山▶P.562
	レアメタル	270	【落】刻守ノ骸［65%］▶P.718 【猫】エージェント訓練場▶P.561	【落】ルインガーディアン［31%］▶P.728 【宝】バルナウル街道▶P.406
	魔導鉱	470	【落】アースアリーナ（闘技場）［10%］▶P.700 【落】シャドウズスカル［10%］▶P.712	【落】アースゴーレム（闘技場）［10%］▶P.700 —
	ナビメタル	840	【落】ガデストーチ（闘技場）［10%］▶P.708 【落】シャドウズスピリッツ［10%］▶P.712	【落】シャドウズアイス［10%］▶P.712 【落】ルヴァイアドラゴン（闘技場）［10%］▶P.730
	リヴァヴィウス鉱石	1500	【落】警備兵の影［1%］▶P.710 【落】重軍曹の影［1%］▶P.714	【落】シャドウズクラブマン［10%］▶P.712 —
	泥岩	50	【他】フェルガナ鉱山の岩［20%］▶P.384 —	— —
	岩塩	250	【他】フェルガナ鉱山の岩［25%］▶P.384 —	— —
	石英の塊	1000	【宝】カラハ・シャール▶P.333 【ク】ポーカーの景品［250枚］▶P.582	【他】フェルガナ鉱山の岩［15%］▶P.384 —
	古代虫の化石	8000	【他】フェルガナ鉱山の岩［15%］▶P.384 —	【ク】ポーカーの景品［2000枚］▶P.582 —
	菫青石	20000	【他】フェルガナ鉱山の岩［5%］▶P.384 —	【ク】ポーカーの景品［5000枚］▶P.582 —
	銅塊	200	【猫】ガリー間道▶P.563 【猫】バルナウル街道▶P.564	【猫】タラス街道▶P.563 【ク】ポーカーの景品［3000枚］▶P.582
	凝核	500	【猫】ザイラの森の教会▶P.560 【猫】エラール街道▶P.563	【猫】ヘリオボーグ研究所▶P.561 【ク】ポーカーの景品［3500枚］▶P.582
	凝晶	1000	【落】リドウ（2）［100%］▶P.728 【猫】トルバラン街道▶P.563	【猫】リーベリー岩孔▶P.562 【ク】ポーカーの景品［4000枚］▶P.582
	聖晶	1500	【猫】ニ・アケリア霊山▶P.561 【猫】セイライ冷原▶P.564	【猫】王の狩り場▶P.564 【ク】ポーカーの景品［5000枚］▶P.582
植物	木片	11	【落】トレント［65%］▶P.718 【ボ】タタール冥穴［20%］▶P.276	【落】ランドートレント［65%］▶P.728 【ボ】モン高原［22%］▶P.358
	野草の種	21	【落】インセクトプラント［65%］▶P.702 【ボ】トルバラン街道［18%］▶P.268	【落】シルヴァトレント［65%］▶P.714 【ボ】ガリー間道［16%］▶P.292
	丈夫なツタ	33	【落】シルヴァトレント［65%］▶P.714 【ボ】タラス街道［16%］▶P.340	【落】ランドートレント［65%］▶P.728 【ボ】ファイザバード沼野［24%］▶P.372
	薬草	56	【落】グラスオタオタ［40%］▶P.708 【ボ】サマンガン樹界［22% ※1］▶P.331	【落】マインプラント［65%］▶P.724 【ボ】リーベリー岩孔［25% ※2］▶P.355
	キノコパウダー	120	【落】バーガフォート（闘技場）［20%］▶P.718 【猫】サマンガン樹界▶P.561	【ボ】ファイザバード沼野［24%］▶P.372 【宝】サマンガン樹界▶P.331
	不枯の花	200	【落】スノウトレント［65%］▶P.716 【ボ】セイライ冷原［12%］▶P.366	【落】パルースプラント［65%］▶P.720 【ボ】トウライ冷原［12%］▶P.370
	柾目材	360	【落】ウィザートレント［31%］▶P.704 【宝】カラハ・シャール▶P.333	【ボ】ボルテア森道［8%］▶P.382 【宝】ボルテア森道▶P.382
	魔草のトゲ	630	【落】シャドウズシェイド［10%］▶P.712 —	【落】シャドウズプラント［1%］▶P.714 —

※1：北東部のみ。それ以外だと18%。
※2：第00区画のみ16%

分類	名称	売値	入手方法			
植物	神木	1100	【落】ヴァンピリィプラント(闘技場)[10%]	▶P.702	【落】シャドウズナイトメア [1%]	▶P.712
			【落】シャドウズバタフライ [1%]	▶P.712	【落】シャドウズマイン [1%]	▶P.714
	大樹の実り	2000	【落】シャドウズエルダス [10%]	▶P.712	【落】シャドウズミャンディーネ [10%]	▶P.714
			【落】シャドウズリーフ [1%]	▶P.714	—	
	ハートハーブ	120	【落】マインプラント(凶暴化)[100%]	▶P.724	【宝】ル・ロンド	▶P.381
			【宝】イル・ファン	▶P.401	【猫】トリグラフ	▶P.559
	ジャガイモ	10	【猫】トリグラフ	▶P.559	【猫】カラハ・シャール	▶P.560
			【猫】王の狩り場	▶P.564	【宝】トリグラフ	▶P.254
	タマネギ	10	【猫】ドヴォール	▶P.559	【猫】ハ・ミル	▶P.560
			【猫】クラマ間道	▶P.563	【宝】ドヴォール	▶P.260
	ニンジン	10	【猫】トリグラフ	▶P.559	【猫】サマンガン街道	▶P.563
			【宝】ニ・アケリア	▶P.296	【宝】シャン・ドゥ	▶P.351
	光る果実	500	【猫】タタール冥穴	▶P.562	【猫】次元の裂けた丘	▶P.562
			【宝】ハ・ミル	▶P.291	【宝】ニ・アケリア	▶P.296
	秘密の実	500	【猫】カラハ・シャール	▶P.560	【猫】サマンガン樹界	▶P.561
			【猫】ガリー間道	▶P.563	【宝】ウプサーラ湖跡(分史)	▶P.394
	無名の実	150	【猫】イラート海停	▶P.561	【猫】トルバラン街道	▶P.563
			【猫】クラマ間道	▶P.563	【宝】イル・ファン	▶P.401
	名もない実	150	【猫】ミラの社	▶P.560	【猫】エラール街道	▶P.563
			【猫】ラコルム街道	▶P.564	【宝】アスコルド(分史)	▶P.311
	野菜セット	100	【猫】ハ・ミル	▶P.560	【猫】ニ・アケリア	▶P.560
			【猫】クランスピア社	▶P.561	【宝】トリグラフ	▶P.254
獣	獣のフン	13	【落】エラールホース [40%]	▶P.706	【落】ジェントルメン [65%]	▶P.712
			【ボ】エラール街道 [25%]	▶P.263	【ボ】トルバラン街道 [22%]	▶P.268
	朽ちた骨	25	【落】ガントータス [65%]	▶P.708	【落】スケルトン [65%]	▶P.716
			【ボ】トルバラン街道 [22%]	▶P.268	【ボ】キジル海瀑 [22%]	▶P.294
	折れた牙	40	【落】ウルフ [40%]	▶P.706	【落】マインスケルトン [65%]	▶P.724
			【ボ】ラコルム街道 [16%]	▶P.349	【ボ】ザイラの森 [16%]	▶P.363
	毛皮	70	【落】ウェスタンウルフ [40%]	▶P.704	【落】オタオッタホッグ [40%]	▶P.706
			【落】スカンキー [40%]	▶P.716	【宝】サマンガン街道	▶P.329
	とがった爪	100	【落】バット(1)[40%]	▶P.720	【落】マインスケルトン [65%]	▶P.724
			【ボ】ザイラの森 [16%]	▶P.363	【ボ】アルカンド湿原 [18%]	▶P.408
	大きな角	170	【落】ア・ジュールボア [23%]	▶P.700	【落】ウィンドレイス(闘技場)[10%]	▶P.704
			【落】刻守ノ迷蛇 [65%]	▶P.718	【宝】ファイザバード沼野	▶P.372
	猛獣のたてがみ	300	【落】ガーディアンホース(闘技場)[10%]	▶P.706	【落】ニワニワ(闘技場)[10%]	▶P.718
			【落】ヒルズボア [23%]	▶P.722	—	
	魔獣の眼	700	【落】ガーディアンホース(闘技場)[10%]	▶P.706	【落】シャドウズトレント [1%]	▶P.712
			【落】シャドウズバジリスク [10%]	▶P.712	—	
	神獣の毛	1230	【落】シャドウズキャット [1%]	▶P.712	【落】シャドウズビーク [1%]	▶P.714
			【落】ニワニワ(闘技場)[10%]	▶P.718	【落】ハイドラブレイド(闘技場)[10%]	▶P.720
	聖馬の角	2200	【落】シャドウズキーパー [10%]	▶P.712	【落】シャドウズバット [10%]	▶P.712
			【落】重軍曹の影 [10%]	▶P.714	—	
	ゼラチン	50	【猫】イル・ファン	▶P.560	【猫】ソグド湿道	▶P.563
			【猫】ルサル街道	▶P.563	【宝】マクスバード	▶P.270
	なめし革	100	【猫】ヘリオボーグ研究所	▶P.561	【猫】トルバラン街道	▶P.563
			【宝】ハ・ミル	▶P.291	【宝】イル・ファン	▶P.401
	にかわ	100	【猫】ニ・アケリア	▶P.560	【猫】バルナウル街道	▶P.564
			【宝】シャン・ドゥ	▶P.351	【宝】ウプサーラ湖跡(分史)	▶P.394
	鋭利な歯	500	【落】ジャイアントバット [100%]	▶P.712	【落】ハングラットズアーム [100%]	▶P.720
			【落】メランディケイト [100%]	▶P.726	【猫】サマンガン海停	▶P.561
	最高級の毛皮	1500	【落】ア・ジュール重槍兵 [25%]	▶P.700	【落】ア・ジュール重槍兵 [10%]	▶P.700
			【猫】カン・バルク	▶P.560	【ク】ポーカーの景品 [4000枚]	▶P.582
鳥	きれいな羽根	15	【落】アックスビーク [40%]	▶P.702	【落】エラールチュンチュン [40%]	▶P.706
			【ボ】ガリー間道 [18%]	▶P.292	【ボ】ニ・アケリア参道 [16%]	▶P.297
	野鳥の卵	23	【落】アックスビーク [40%]	▶P.702	【落】チュンチュン [40%]	▶P.718
			【ボ】ガリー間道 [18%]	▶P.292	【ボ】ニ・アケリア参道 [16%]	▶P.297
	上質な綿毛	43	【落】ピヨピヨ [40%]	▶P.720	【落】ホーク [40%]	▶P.724
			【ボ】タラス街道 [18%]	▶P.340	【ボ】王の狩り場 [16%]	▶P.353

	名称	売値	入手方法	
鳥	クラウンフェザー	76	落ファンテイル [40%] ▶ P.722 ボ王の狩り場 [16%] ▶ P.353	落ランドーチュンチュン[40%] ▶ P.728 ボセイライ冷原 [12%] ▶ P.366
	猛禽の爪	110	落テイルビーク [40%] ▶ P.718 落ネイバーホーク [40%] ▶ P.718	落ニワニワ [40%] ▶ P.718 ボノール灼洞 [8%] ▶ P.364
	渡り鳥の風切羽	220	落クリスタルビーク [31%] ▶ P.708 ボセイライ冷原 [8%] ▶ P.366	落ペンギニスト [20%] ▶ P.724 ボトウライ冷原 [8%] ▶ P.370
	ブラックエッグ	400	落チュンチュン（闘技場）[10%] ▶ P.718 ボバルナウル街道 [8%] ▶ P.406	落刻守ノ双翼 [23%] ▶ P.718 宝バルナウル街道 ▶ P.406
	怪鳥の鉤爪	520	落ウインダムウルフ(闘技場)[10%] ▶ P.704 落シルフィード（闘技場）[10%] ▶ P.714	落シャドウズバジリスク [10%] ▶ P.712 —
	瑠璃色の殻	930	落シャドウズキャット [1%] ▶ P.712 落シャドウズドラゴン [10%] ▶ P.712	落シャドウズスピリッツ [10%] ▶ P.712 落チュンチュン（闘技場）[10%] ▶ P.718
	陽鳥の尾羽	2400	落シャドウズキーパー [10%] ▶ P.712 落シャドウズミャンディーネ [10%] ▶ P.714	落シャドウズひぃ・ひぃ・ふ~ [10%] ▶ P.714 —
	タマゴ	10	猫ドヴォール ▶ P.559 猫クランスピア社 ▶ P.561	猫ニ・アケリア ▶ P.560 宝トリグラフ ▶ P.254
	羽根	10	猫シャン・ドゥ ▶ P.560 猫タラス街道 ▶ P.563	猫バーミア峡谷 ▶ P.562 宝イル・ファン ▶ P.401
	羽根ペン	50	落ユリウス（1）[100%] ▶ P.728 猫イル・ファン ▶ P.560	猫カン・バルク ▶ P.560 宝トリグラフ ▶ P.254
	欠けた爪	100	落ハングラットズァーム [100%] ▶ P.720 猫タタール冥穴 ▶ P.562	猫ドヴォール ▶ P.559 猫ノール灼洞 ▶ P.562
	単なる骨	100	猫ザイラの森の教会 ▶ P.560 猫ルサル街道 ▶ P.563	猫次元の裂けた丘 ▶ P.562 —
水棲	陸ガニ	16	落エラールゲコゲコ [40%] ▶ P.706 ボエラール街道 [25%] ▶ P.263	落トータス [65%] ▶ P.718 ボキジル海瀑 [26%] ▶ P.294
	貝殻の化石	26	落ウォント [40%] ▶ P.706 ボエラール街道 [25%] ▶ P.263	落ショアマンドラ [40%] ▶ P.714 ボキジル海瀑 [24%] ▶ P.344
	硬いうろこ	36	落アイススケルトン [65%] ▶ P.700 ボモン高原 [22% ※1] ▶ P.358	落アングリータス [65%] ▶ P.702 ボククル凍窟 [16%] ▶ P.368
	巨大な甲羅	83	落アングリータス [65%] ▶ P.702 落ジェントルミャンディーネ [65%] ▶ P.712	落エンバイアシザー [65%] ▶ P.706 宝モン高原 ▶ P.358
	真珠	130	落エルダス [65%] ▶ P.706 ボキジル海瀑 [8%] ▶ P.294	落ショアマンドラ [23%] ▶ P.714 猫キジル海瀑 ▶ P.561
	鋭利なハサミ	180	落エンバイアシザー [31%] ▶ P.706 盗ツリークラブ [30%] ▶ P.718	落ヒットクラブマン [40%] ▶ P.720 宝王の狩り場 ▶ P.353
	怪魚のひれ	430	落イビルウォント [23%] ▶ P.702 ボアルカンド湿原 [8%] ▶ P.408	落ルインウォント [23%] ▶ P.728 宝ウプサーラ湖跡（分史）▶ P.394
	黒真珠	580	落アクアドール（闘技場）[10%] ▶ P.700 落シャドウズデビル [10%] ▶ P.712	落シャドウズスカル [10%] ▶ P.712 落リトルディーネ(闘技場)[10%] ▶ P.728
	太古のサンゴ	1370	落アクアドラゴン（闘技場）[10%] ▶ P.700 落シャドウズデモッシュ[10%] ▶ P.712	落シャドウズアイス [10%] ▶ P.712 落フォーチュンステッパー(闘技場)[10%] ▶ P.722
	アクアティックゼリー	1670	落シャドウズエルダス [10%] ▶ P.712 落シャドウズひぃ・ひぃ・ふ~ [10%] ▶ P.714	落シャドウズクラブマン [10%] ▶ P.712 —
	うずしお貝	500	猫イル・ファン ▶ P.560 宝ウプサーラ湖跡（分史）▶ P.394	猫イラート海停 ▶ P.561 クポーカーの景品 [3000枚] ▶ P.582
	サーモン	20	猫マクスバード ▶ P.559 猫トウライ冷原 ▶ P.564	猫ディール ▶ P.560 宝マクスバード ▶ P.270
	タイ	50	猫マクスバード ▶ P.559 猫サマンガン海停 ▶ P.561	猫ディール ▶ P.560 宝ディール ▶ P.388
	マグロ	50	猫トリグラフ ▶ P.559 猫ラコルム海停 ▶ P.561	猫ディール ▶ P.560 宝マクスバード ▶ P.270
	魚介セット	120	猫マクスバード ▶ P.559 猫ル・ロンド ▶ P.560	猫ディール ▶ P.560 宝トリグラフ ▶ P.254
	水精の貝	1000	猫イラート海停 ▶ P.561 猫ラコルム海停 ▶ P.561	猫サマンガン海停 ▶ P.561 クポーカーの景品 [3500枚] ▶ P.582

※1：音無しの洞窟のみ25%

	名称	売値	入手方法	
昆虫	クモの巣	18	[落]ニードルスパイダー［40%］▶P.718 [ボ]ニ・アケリア参道［16%］▶P.297	[ボ]タタール冥穴［20%］▶P.276 [猫]ガンダラ要塞 ▶P.562
	抜け殻	28	[落]バタフライ［40%］▶P.720 [ボ]ニ・アケリア参道［18%］▶P.297	[落]フラワーバタフライ［40%］▶P.722 [ボ]ソグド湿道［18%］▶P.301
	毒針	46	[落]スパイダー［40%］▶P.716 [ボ]クラマ間道［12%］▶P.335	[落]ビー［40%］▶P.720 [ボ]バーミア峡谷［18%］▶P.337
	虫の羽根	63	[落]グリーンバタフライ［40%］▶P.708 [ボ]バーミア峡谷［18%］▶P.337	[落]ソードビー［40%］▶P.716 [袋]サマンガン街道［10%］▶P.329
	ハチの巣	140	[落]ヴェウィンドクローズ(闘技場)[20%]▶P.704 [ボ]ボルテア森道［10%］▶P.382	[ボ]サマンガン街道［8%］▶P.329 [宝]ボルテア森道 ▶P.382
	妖虫の足	250	[落]アロービー［40%］▶P.702 [ボ]バルナウル街道［10%］▶P.406	[落]ヒルズシェイド［40%］▶P.720 [宝]フェルガナ鉱山 ▶P.384
	猛毒針	330	[落]アロービー［23%］▶P.702 —	[落]刻守ノ長針［23%］▶P.718 —
	不気味な触角	770	[落]シャドウズシェイド［10%］▶P.712 —	— —
	魔虫の複眼	1010	[落]シャドウズイーター［10%］▶P.712 [落]シャドウズナイトメア［1%］▶P.712	[落]シャドウズシルヴァ［1%］▶P.712 [落]シャドウズバタフライ［1%］▶P.712
	銀の香鱗粉	1830	[落]警備兵の影［1%］▶P.710 [落]シャドウズリーフ［1%］▶P.714	[落]シャドウズバット［1%］▶P.712 —
	キレイな虫の羽根	100	[猫]ミラの社 ▶P.560 [猫]ボルテア森道 ▶P.564	[猫]ガンダラ要塞 ▶P.562 [宝]トリグラフ ▶P.254
	虫のツノ	200	[猫]次元の裂けた丘 ▶P.562 [猫]カタマルカ高地 ▶P.564	[猫]イラート間道 ▶P.563 [宝]ニ・アケリア ▶P.296
	アブラムシ	200	[猫]カラハ・シャール ▶P.560 [猫]クラマ間道 ▶P.563	[猫]エージェント訓練場 ▶P.561 [宝]マクスバード ▶P.270
	キングアブラムシ	500	[猫]ミラの社 ▶P.560 [猫]サマンガン街道 ▶P.563	[猫]サマンガン樹界 ▶P.561 [宝]ウプサーラ湖跡（分史）▶P.394
	サソリの尻尾	1000	[落]ア・ジュール衛兵［25%］▶P.700 [猫]ガンダラ要塞 ▶P.562	[落]チェリーズパイク［100%］▶P.718 [猫]エラール街道 ▶P.563
	長い針	300	[盗]リドウ（1）［10%］▶P.728 [猫]ニ・アケリア霊山 ▶P.561	[猫]ル・ロンド ▶P.560 [猫]バルナウル街道 ▶P.564
不思議	変な欠片	50	[落]ウィンドフライ(闘技場)[20%]▶P.704 [袋]タタール冥穴［12%］▶P.276	[ボ]カナンの地［42%］▶P.450 [猫]タタール冥穴 ▶P.562
	謎の液体	90	[落]ウォータースピリッツ[40%]▶P.704 [ボ]ラコルム街道［8%］▶P.349	[落]ランドーオタオタ［40%］▶P.728 [ボ]ファイザバード沼野［10%］▶P.372
	雪色ポンポン	140	[落]アイスマンドラ［40%］▶P.700 [ボ]クラマ間道［8%］▶P.335	[落]ウィンドスピリッツ［23%］▶P.704 [猫]バーミア峡谷 ▶P.562
	危ない液体	240	[落]ジェントルミャンディーネ[31%]▶P.712 [ボ]ファイザバード沼野［10%］▶P.372	[落]マインプラント［23%］▶P.724 [猫]リーベリー岩孔 ▶P.562
	不思議なビード	420	[落]ツリークラブ［31%］▶P.718 [ボ]カナンの地［42%］▶P.450	[ボ]ザイラの森［8%］▶P.363 [猫]ラフォート研究所 ▶P.561
	魔物の体液	700	[落]パルースオタオタ［40%］▶P.720 [ボ]アルカンド湿原［10%］▶P.408	[落]パルースゲコゲコ［40%］▶P.720 [猫]ファイザバード沼野 ▶P.562
	奇妙な塊	1260	[落]ファイアドラゴン（闘技場）[10%]▶P.722 [ボ]カナンの地［8%］▶P.450	[落]フレイムドール（闘技場）[10%]▶P.724 [猫]カナンの地 ▶P.562
	スス色ポンポン	2200	[落]ゼブワイバーン（闘技場）[10%]▶P.716 [ボ]カナンの地［8%］▶P.450	[落]ファイアドラゴン（闘技場）[10%]▶P.722 [宝]サマンガン樹界（分史）▶P.492
	ドラゴンアッシュ	3880	[落]シャドウズデビル［10%］▶P.712 [落]ルヴィーズドラゴン（闘技場）[10%]▶P.730	[落]ゼブワイバーン（闘技場）[10%]▶P.716 [盗]シャドウズアイス［10%］▶P.712
	ストレンジコア	7000	[落]シャドウズイーター［10%］▶P.712 [落]シャドウズドラゴン［10%］▶P.712	[落]シャドウズデモッシュ[10%]▶P.712 [盗]シャドウズエルダス［10%］▶P.712
	藍色コロコロ	300	[猫]ファイザバード沼野 ▶P.562 [猫]ガリー間道 ▶P.563	[猫]ククル凍窟 ▶P.563 [ク]ポーカーの景品［4000枚］▶P.582
	浅黄色コロコロ	300	[猫]ファイザバード沼野 ▶P.562 [猫]バイカール廃坑 ▶P.563	[猫]ノール灼洞 ▶P.562 [ク]ポーカーの景品［4000枚］▶P.582
	火浣布	700	[猫]シャン・ドゥ ▶P.560 [猫]ノール灼洞 ▶P.562	[猫]クランスピア社 ▶P.561 [猫]ルサル街道 ▶P.563

分類	名称	売値	入手方法	
不思議	虹色レンズ	1000	[猫]カン・バルク ▶ P.560	[猫]オルダ宮 ▶ P.561
			[猫]カナンの地 ▶ P.562	[猫]ニ・アケリア参道 ▶ P.563
	カンタレラ	500	[猫]ザイラの森の教会 ▶ P.560	[猫]タタール冥穴 ▶ P.562
			[猫]カナンの地 ▶ P.562	[猫]イラート間道 ▶ P.563
特産品	ウィスキー『エクスマキナ』	700	[盗]ビズリー［5%］ ▶ P.720	[猫]トリグラフ ▶ P.559
			[宝]トリグラフ ▶ P.254	[宝]マクスバード ▶ P.270
	ブランデー『ノワールレア』	600	[猫]ドヴォール ▶ P.559	[宝]ドヴォール ▶ P.260
			—	—
	海鳥の卵	400	[猫]マクスバード ▶ P.559	[宝]マクスバード ▶ P.270
			—	—
	ナップル	300	[猫]ハ・ミル ▶ P.560	[宝]ハ・ミル ▶ P.291
			—	—
	パレンジ	1000	[盗]ミュゼ（因子）［10%］ ▶ P.724	[猫]ハ・ミル ▶ P.560
			[宝]ハ・ミル ▶ P.291	—
	ブウサギの耳	500	[猫]ニ・アケリア ▶ P.560	[宝]ニ・アケリア ▶ P.296
			—	—
	神聖な灰	1200	[猫]ミラの社 ▶ P.560	[宝]ミラの社 ▶ P.299
			—	—
	風車の模型	2500	[猫]カラハ・シャール ▶ P.560	[宝]カラハ・シャール ▶ P.333
	祈念布	4200	[猫]シャン・ドゥ ▶ P.560	[宝]マクスバード ▶ P.270
			[宝]ハ・ミル ▶ P.291	[宝]ニ・アケリア ▶ P.296
	ガイアスまんじゅう	600	[落]ウィンガル（因子）［100%］ ▶ P.704	[猫]カン・バルク ▶ P.560
			[宝]トリグラフ ▶ P.254	[宝]ドヴォール ▶ P.260
	ステンドグラスの欠片	3800	[猫]ザイラの森の教会 ▶ P.560	[宝]ザイラの森の教会 ▶ P.362
			—	—
	バーボン『ムーンライト』	8300	[猫]イル・ファン ▶ P.560	[宝]ドヴォール ▶ P.260
			[宝]マクスバード ▶ P.270	[宝]カラハ・シャール ▶ P.333
	テキーラ『カシュール』	6000	[猫]ディール ▶ P.560	[宝]ディール ▶ P.388
			—	—
	チキンの丸焼き	4000	[盗]アスカ（分史）（2）［5%］ ▶ P.700	[猫]ル・ロンド ▶ P.560
			[宝]ル・ロンド ▶ P.381	—
	清酒『アケボノ』	1600	[猫]イラート海停 ▶ P.561	[宝]イラート海停 ▶ P.288
			—	—
	ワイン『フロレスタ』	2200	[猫]サマンガン海停 ▶ P.561	[宝]サマンガン海停 ▶ P.328
			—	—
	焼酎『神々の黄昏』	3000	[猫]ラコルム海停 ▶ P.561	[宝]ラコルム海停 ▶ P.348
			—	—
	ウサぐるみ	380	[猫]クランスピア社 ▶ P.561	[宝]クランスピア社 ▶ P.304
			—	—
	微精霊源霊匣のぬいぐるみ	800	[猫]ヘリオボーグ研究所 ▶ P.561	—
			—	—
	ボッコボコな木刀	70	[猫]エージェント訓練場 ▶ P.561	—
			—	—
	キジルフィッシュ	700	[落]グレーターデモッシュ［100%］ ▶ P.710	[落]グレーターデモッシュEX［100%］ ▶ P.710
			[猫]キジル海瀑 ▶ P.561	—
	世精石の原石	1800	[落]ガデストーチ［100%］ ▶ P.708	[落]ガデストーチEX［100%］ ▶ P.708
			[猫]ニ・アケリア霊山 ▶ P.561	—
	ケムリダケ	550	[落]パーガフォート［100%］ ▶ P.718	[落]パーガフォートEX［100%］ ▶ P.718
			[猫]サマンガン樹界 ▶ P.561	—
	風精霊の息吹	2700	[落]モーラルズァーム［100%］ ▶ P.726	[落]モーラルズァームEX［100%］ ▶ P.726
			[猫]バーミア峡谷 ▶ P.562	—
	要塞の砂鉄	2000	[猫]ガンダラ要塞 ▶ P.562	—
			—	—
	ピンクエメラルド	1200	[落]フォーチュンステッパー［100%］ ▶ P.722	[落]フォーチュンステッパーEX［100%］ ▶ P.722
			[猫]タタール冥穴 ▶ P.562	—
	荒野の砂金	900	[落]ヴェウィンドクローズ［100%］ ▶ P.704	[落]ヴェウィンドクローズ（激怒）［100%］ ▶ P.704
			[落]ヴェウィンドクローズEX［100%］ ▶ P.704	[猫]次元の裂けた丘 ▶ P.562

名称	売値	入手方法	
特産品 試作型増霊極	3500	[落]メロラベンダー（1）[100%] ▶ P.726 [盗]ウィンガル（因子）[5%] ▶ P.704	[落]メロラベンダー EX（1）[100%] ▶ P.726 [猫]リーベリー岩孔 ▶ P.562
睡蓮	4300	[猫]オルダ宮 ▶ P.561 —	[宝]オルダ宮 ▶ P.403 —
黒曜石	1600	[猫]ラフォート研究所 ▶ P.561 —	[宝]ラフォート研究所 ▶ P.405 —
黄金カエルの卵	2400	[落]オーリナイツティグル [100%] ▶ P.706 [猫]ファイザバード沼野 ▶ P.562	[落]オーリナイツティグル EX [100%] ▶ P.706 [宝]ファイザバード沼野 ▶ P.373
精霊の化石の抜け殻	600	[落]ハンマーズアーム [100%] ▶ P.720 [猫]フェルガナ鉱山 ▶ P.562	[落]ハンマーズアーム EX [100%] ▶ P.720 —
歯車	3000	[盗]クロノス（4）[5%] ▶ P.710 —	[猫]カナンの地 ▶ P.562 —
古代魚の鱗	400	[落]チェリーズパイク [50%] ▶ P.718 [猫]エラール街道 ▶ P.563	[落]チェリーズパイクEX[50%] ▶ P.718 —
トルバラジェイド	800	[落]ヴェウィンドアイ [100%] ▶ P.704 [落]ヴェウィンドアイ EX [100%] ▶ P.704	[落]ヴェウィンドアイ（凶暴）[100%] ▶ P.704 [猫]トルバラン街道 ▶ P.563
光葉のクローバー	1000	[落]グラッディクロー [100%] ▶ P.708 [猫]ルサル街道 ▶ P.563	[落]グラッディクロー EX [100%] ▶ P.708 —
イラティアンカブト	1300	[落]キュバージクロー [100%] ▶ P.708 [猫]イラート間道 ▶ P.563	[落]キュバージクロー EX [100%] ▶ P.708 —
ガリツリーの葉	300	[猫]ガリー間道 ▶ P.563 —	— —
伝説のセミの抜け殻	1600	[落]エレインホーン [100%] ▶ P.706 [猫]ニ・アケリア参道 ▶ P.563	[落]エレインホーン EX[100%] ▶ P.706 —
天然の流木	470	[猫]ソグド湿道 ▶ P.563 —	— —
サマンアンバー	2200	[猫]サマンガン街道 ▶ P.563 —	— —
カラハ蝶	2500	[落]アローフォルザーム [100%] ▶ P.702 [猫]クラマ間道 ▶ P.563	[落]アローフォルザーム EX [100%] ▶ P.702 —
タラスサボテン	780	[落]ヴァンピリィプラント [100%] ▶ P.702 [猫]タラス街道 ▶ P.563	[落]ヴァンピリィプラントEX[100%] ▶ P.702 —
ブルータルの足型	3000	[猫]ラコルム街道 ▶ P.564 —	— —
ワイバーンの爪	1800	[落]シエナブロンク [100%] ▶ P.710 [猫]王の狩り場 ▶ P.564	[落]シエナブロンク EX[100%] ▶ P.710 [宝]カン・バルク ▶ P.360
プリンセシア	1200	[猫]モン高原 ▶ P.564 —	[宝]モン高原 ▶ P.358 —
水精霊の涙	4300	[落]スフィンスノゥ [100%] ▶ P.716 [盗]セルシウス（1）[5%] ▶ P.716	[落]スフィンスノゥ EX [100%] ▶ P.716 [猫]ザイラの森 ▶ P.564
火精霊の闘気	4300	[落]ルヴァイアドラゴン [100%] ▶ P.730 [落]ルヴィーズドラゴン [100%] ▶ P.730	[落]ルヴァイアドラゴン EX [100%] ▶ P.730 [猫]ノール灼洞 ▶ P.562
スノウバタフライ	2200	[落]ハイドラブレイド [100%] ▶ P.720 [猫]ククル凍窟 ▶ P.563	[落]ハイドラブレイド EX [100%] ▶ P.720 —
万年雪の結晶	4000	[落]セルシウス（2）[100%] ▶ P.716 [猫]セイライ冷原 ▶ P.564	[落]パウダーブルータル [100%] ▶ P.720 [宝]カン・バルク ▶ P.360
氷魚	3400	[猫]トウライ冷原 ▶ P.564 —	— —
ボルティクバッタ	2500	[猫]ボルテア森道 ▶ P.564 —	[宝]ル・ロンド ▶ P.381 —
発光茸の胞子	700	[猫]バイカール廃坑 ▶ P.563 —	— —
古びたつるはし	200	[落]ウィンドレイス [100%] ▶ P.704 [猫]カタマルカ高地 ▶ P.564	[落]ウィンドレイス EX [100%] ▶ P.704 —
夜光鳥の羽	5800	[落]クルディスアイ [100%] ▶ P.708 [猫]バルナウル街道 ▶ P.564	[落]クルディスアイ EX[100%] ▶ P.710 —
黄金カエル	6700	[落]ヴェニルデモッシュ[100%] ▶ P.704 [猫]アルカンド湿原 ▶ P.564	[落]ヴェニルデモッシュ EX [100%] ▶ P.704 —

貴重品

名称	効果	入手方法	
GHS	—	ゲーム開始時に所持	
契約書	—	[イ]チャプター2ドヴォール [2]	▶P.260
懐中時計・ルドガー	—	[イ]チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）[7]	▶P.258
懐中時計・ユリウス	—	[イ]チャプター15トリグラフ（分史2）終了後	▶P.447
クランスピア社社章	—	[イ]チャプター6クランスピア社 [3]	▶P.304
クエスト認定証明書	—	[イ]借金返済期間 2-3	▶P.262
ネコ部屋の鍵	ネココの部屋に入れるようになり、「ネコ派遣」が可能になる	[イ]借金返済期間 3-4	▶P.266
アイテム記録	ライブラリで、アイテム記録を閲覧できるようになる	ゲーム開始時に所持	
モンスター記録	ライブラリで、モンスター記録を閲覧できるようになる	ゲーム開始時に所持	
バトルブック	ライブラリで、バトルブックを閲覧できるようになる	ゲーム開始時に所持	
ワールドマップ	行ったことのある場所が記録されるマップ。マップジャンプが使えるようになる	借金返済期間 6-7	▶P.307
アイテムボール	「作戦」からオートアイテムの設定が可能になる	借金返済期間 4-5	▶P.273
アイテムボールプラス	オートアイテムの設定数が増える	[ク] 05 エルのわすれ物 ほか	▶P.524
アーツボール	術・技を最大16個までセット可能になる	[落]ミュゼ（因子）[100%]	▶P.724
ウィングドブーツ	マップ移動中にダッシュができるようになる	イラート海停到着後	▶P.288
分史世界分析データ	—	[イ]チャプター6イラート海停 [1]	▶P.303
ゲストカード	[イ]チャプター7アスコルド（分史）[6]で使用する	[イ]チャプター7アスコルド（分史）[3]	▶P.312
ジランドのメモ	チャプター7アスコルド（分史）[4]で使用する	[イ]チャプター7アスコルド（分史）[3]	▶P.312
エネルギーユニット	チャプター10ウプサーラ湖跡（分史）[3]等で使用する	[落]ワンダースケルトン[100%]	▶P.730
マクスウェルの次元刀	チャプター13マクスバード（2）[3]で使用する	[イ]チャプター7ニ・アケリア霊山（分史）[2]	▶P.322
ロンダウの虚塵	チャプター13マクスバード（2）[3]で使用する	[イ]チャプター8／9カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）終了後	▶P.378
海瀑幻魔の眼	チャプター13マクスバード（2）[3]で使用する	[イ]チャプター8／9キジル海瀑（分史）終了後	▶P.344
箱舟守護者の心臓	チャプター13マクスバード（2）[3]で使用する	[イ]チャプター10ウプサーラ湖跡(分史)終了後	▶P.398
最強の骸殻能力者	チャプター13マクスバード（2）[3]で使用する	[イ]チャプター12ウプサーラ湖（分史）終了後	▶P.429
真なるカナンの道標	—	[イ]チャプター13マクスバード（2）[3]で入手	▶P.432
セルシウスの化石	[イ]ジュードエピソード5[5]で使用する	[イ]ジュードエピソード4終了時	▶P.468

名称	効果	入手方法	
資材保管室の鍵	イ アルヴィンエピソード2 11 で使用する	イ アルヴィンエピソード2 4	▶ P.481
くすんだ色の宝玉	—	イ ローエンエピソード2をクリア後、チャプター12でタイムカプセルを掘り起こすときにR1を選ぶ	▶ P.421
ローエンの遺書	—	イ ローエンエピソード3終了時	▶ P.496
共鳴石	—	イ ローエンエピソード4開始時	▶ P.499
届け物の封筒	イ レイアエピソード1 1 で使用する	イ レイアエピソード1開始時	▶ P.501
受領証	イ レイアエピソード1 3 で使用する	イ レイアエピソード1 1	▶ P.501
カメラ	—	イ ガイアスエピソード3 4	▶ P.511
記念写真	—	イ ガイアスエピソード3 4	▶ P.511
精霊交信機	—	イ ミュゼエピソード1終了時	▶ P.513
増霊極	イ エクストラエピソード 6 で使用する	イ エクストラエピソード 2	▶ P.519
源霊匣マクスウェル	ジュードが武身技「マクスウェル」を習得する	イ エクストラエピソード 6	▶ P.519
古の鈴	「無明の霊異」でアイテムと交換できる	落 ユリウスの影［100%］　ほか	▶ P.728
ルビルビの名札	ク ネコ目撃情報!・2で使用する	ルビルビを捕まえる	▶ P.264
すずの名札	ク ネコ目撃情報!・3で使用する	すずを捕まえる	▶ P.256
ユニの名札	ク ネコ目撃情報!・5で使用する	ユニを捕まえる	▶ P.334
コロッケの名札	ク ネコ目撃情報!・19で使用する	コロッケを捕まえる	▶ P.385
カノンの名札	ク ネコ目撃情報!・23で使用する	カノンを捕まえる	▶ P.407
にゃんだばーの名札	ク ネコ目撃情報!・6で使用する	にゃんだばーを捕まえる	▶ P.336
ワイルニャーの名札	ク ネコ目撃情報!・24で使用する	ワイルニャーを捕まえる	▶ P.402
ルークの名札	ク ネコ目撃情報!・1で使用する	ルークを捕まえる	▶ P.261
キョウの名札	ク ネコ目撃情報!・12で使用する	キョウを捕まえる	▶ P.352
にしなの名札	ク ネコ目撃情報!・13で使用する	にしなを捕まえる	▶ P.361
タルタロスの名札	ク ネコ目撃情報!・22で使用する	タルタロスを捕まえる	▶ P.388
ノームの名札	ク ネコ目撃情報!・20で使用する	ノームを捕まえる	▶ P.381
エスエスの名札	ク ネコ目撃情報!・28で使用する	エスエスを捕まえる	▶ P.440
ちーの名札	ク ネコ目撃情報!・7で使用する	ちーを捕まえる	▶ P.332
タカの名札	ク ネコ目撃情報!・8で使用する	タカを捕まえる	▶ P.339
トーチの名札	ク ネコ目撃情報!・9で使用する	トーチを捕まえる	▶ P.278

名称	効果	入手方法	
マオの名札	ク ネコ目撃情報!・14 で使用する	マオを捕まえる	▶ P.357
ナナリーの名札	ク ネコ目撃情報!・26 で使用する	ナナリーを捕まえる	▶ P.405
ノエルの名札	ク ネコ目撃情報!・25 で使用する	ノエルを捕まえる	▶ P.373
ハロハロの名札	ク ネコ目撃情報!・4 で使用する	ハロハロを捕まえる	▶ P.302
ザックの名札	ク ネコ目撃情報!・10 で使用する	ザックを捕まえる	▶ P.330
ナタリニャの名札	ク ネコ目撃情報!・11 で使用する	ナタリニャを捕まえる	▶ P.341
ホームズの名札	ク ネコ目撃情報!・15 で使用する	ホームズを捕まえる	▶ P.359
タルロウの名札	ク ネコ目撃情報!・16 で使用する	タルロウを捕まえる	▶ P.367
ひかるの名札	ク ネコ目撃情報!・17 で使用する	ひかるを捕まえる	▶ P.371
キャロニャの名札	ク ネコ目撃情報!・27 で使用する	キャロニャを捕まえる	▶ P.409
ねねの名札	ク ネコ目撃情報!・21 で使用する	ねねを捕まえる	▶ P.390
モンテの名札	ク ネコ目撃情報!・18 で使用する	モンテを捕まえる	▶ P.383
Jコード2	ク 20 兄の軌跡・2 で使用する	ク 20 兄の軌跡・2	▶ P.527
Jコード2解析結果	—	ク 20 兄の軌跡・2	▶ P.527
Jコード3	ク 29 兄の軌跡・3 で使用する	ク 29 兄の軌跡・3	▶ P.530
Jコード3解析結果	ユリウスの部屋に入れるようになる	ク 29 兄の軌跡・3	▶ P.530
最高級牛肉 50kg	ク 27 バランの依頼で使用する	ク 27 バランの依頼	▶ P.529
アーストの封筒	ク 28 マシーナリーズ、その後……で使用する	ク 28 マシーナリーズ、その後……	▶ P.530
ミントの依頼報告書	ク 30 謎の女性たち・1 で使用する	ク 30 謎の女性たち・1	▶ P.530
お金大好き♥の依頼報告書	ク 31 謎の女性たち・2 で使用する	ク 31 謎の女性たち・2	▶ P.530
レイアの依頼報告書1	ク 16 レイアのレポート・1 で使用する	ク 16 レイアのレポート・1	▶ P.526
レイアの依頼報告書2	ク 17 レイアのレポート・2 で使用する	ク 17 レイアのレポート・2	▶ P.526
レイアの依頼報告書3	ク 18 レイアのレポート・3 で使用する	ク 18 レイアのレポート・3	▶ P.527
巫女の依頼報告書	ク 19 巫女の依頼で使用する	ク 19 巫女の依頼	▶ P.529
食堂駅員の依頼報告書	ク 02 ありえた生活で使用する	ク 02 ありえた生活	▶ P.523
任務完了報告書1	ク 06 兄の軌跡・1 で使用する	ク 06 兄の軌跡・1	▶ P.524
任務完了報告書2	ク 20 兄の軌跡・2 で使用する	ク 20 兄の軌跡・2	▶ P.527
任務完了報告書3	ク 29 兄の軌跡・3 で使用する	ク 29 兄の軌跡・3	▶ P.530

名称	効果	入手方法	
ビズリーの依頼報告書	ク 25 ビズリーの命令で使用する	ク 25 ビズリーの命令	▶ P.528
リドウの依頼報告書	ク 11 リドウの依頼で使用する	ク 11 リドウの依頼	▶ P.525
少女の依頼報告書	ク 01 少女のプレゼントで使用する	ク 01 少女のプレゼント	▶ P.523
父親の依頼報告書	ク 07 父親のプレゼントで使用する	ク 07 父親のプレゼント	▶ P.524
ヴェルの依頼報告書	ク 21 ヴェルの贈り物で使用する	ク 21 ヴェルの贈り物	▶ P.527
ディラックの依頼報告書	ク 22 似た者同士で使用する	ク 22 似た者同士	▶ P.528
ドロッセルの依頼報告書	ク 08 ドロッセルの危機!? で使用する	ク 08 ドロッセルの危機!?	▶ P.524
ソニアの依頼報告書	ク 12 癒しの宿ロランドで使用する	ク 12 癒しの宿ロランド	▶ P.525
カーラの依頼報告書	ク 09 カーラの現在で使用する	ク 09 カーラの現在	▶ P.525
四大精霊の依頼報告書	ク 23 四大精霊の依頼で使用する	ク 23 四大精霊の依頼	▶ P.528
バランの依頼報告書	ク 27 バランの依頼で使用する	ク 27 バランの依頼	▶ P.529
アーストの依頼報告書	ク 28 マシーナリーズ、その後……で使用する	ク 28 マシーナリーズ、その後……	▶ P.530
マルクスの依頼報告書	ク 14 ユリウスとの出会いで使用する	ク 14 ユリウスとの出会い	▶ P.526
辛口料理人の依頼報告書	ク 24 辛口料理人で使用する	ク 24 辛口料理人	▶ P.528
エルの依頼報告書	ク 05 エルのわすれ物で使用する	ク 05 エルのわすれ物	▶ P.524
六家文書考察	ク 19 六家文書考察で使用する	ク 19 六家文書考察	▶ P.527
ディーラーの依頼報告書	ク 15 ポーカーフェイスで使用する	ク 15 ポーカーフェイス	▶ P.526
ノヴァの依頼報告書	ク 03 背負った負債・1で使用する	ク 03 背負った負債・1	▶ P.523
アーサーの依頼報告書	ク 10 背負った負債・2で使用する	ク 10 背負った負債・2	▶ P.525
大家さんの依頼報告書	ク 04 失われた日常で使用する	ク 04 失われた日常	▶ P.523
賞品引換券	イ エリーゼエピソード2 7 で使用する	イ エリーゼエピソード2 6	▶ P.488
同級生の連絡先リスト	ク 03 背負った負債・1で使用する	宝 トリグラフ	▶ P.255
クランスピア社の依頼報告書	ク ヴェウィンドアイの逆襲で使用する	落 ヴェウィンドアイ(凶暴)[100%]	▶ P.704

貴重品（絶技の書／異能の書／異能双書）

名称	キャラクター	術技／スキル	入手方法
絶技の書「魔神乃剣」青年用	ルドガー	魔神剣	[他] ジュードの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「襲撃連舞」青年用	ルドガー	アサルトダンス	[他] ミラの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「豪雨乱撃」青年用	ルドガー	レインバレット	[他] アルヴィンの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「遊戯槌落」青年用	ルドガー	ピコハン	[他] エリーゼの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「陣行進曲」青年用	ルドガー	アンビュスマーチ	[他] ローエンの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「飛燕翔旋」青年用	ルドガー	飛燕翔旋	[他] レイアの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「虎牙破斬」青年用	ルドガー	虎牙破斬	[他] ガイアスの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「雷縛粒子」青年用	ルドガー	スタンブリッツ	[他] ミュゼの親密度が♥5個（8000以上）
絶技の書「双針乱舞」青年用	ルドガー	双針乱舞	[イ] ゲームクリア後 ▶ P.459
異能の書「前進迎撃」青年用	ルドガー	アサルトステップ	[他] ジュードの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「敏捷強化」青年用	ルドガー	アジリティ 3	[他] ジュードの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「瞬間着地」青年用	ルドガー	タッチダウン	[他] ミラの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「精神強化」青年用	ルドガー	マインド 3	[他] ミラの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「臨界打撃」青年用	ルドガー	クリティカル	[他] アルヴィンの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「腕力強化」青年用	ルドガー	ストレングス 3	[他] アルヴィンの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「反射防陣」青年用	ルドガー	ガードリフレクト	[他] エリーゼの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「技術強化」青年用	ルドガー	スピリッツ 3	[他] エリーゼの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「体技変換」青年用	ルドガー	コンバートフォース	[他] ローエンの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「知性強化」青年用	ルドガー	インテリジェンス 3	[他] ローエンの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「金銀察知」青年用	ルドガー	サーチガルド	[他] レイアの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「生命強化」青年用	ルドガー	バイタリティ 3	[他] レイアの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「強靭防御」青年用	ルドガー	ガードプラス	[他] ガイアスの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「体力強化」青年用	ルドガー	スタミナ 3	[他] ガイアスの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「回復攻撃」青年用	ルドガー	HP アブソーバー	[他] ミュゼの親密度が♥1個（1000以上）
異能の書「器用強化」青年用	ルドガー	デクステリティ 3	[他] ミュゼの親密度が♥3個（4000以上）
異能の書「踏地不屈」青年用	ルドガー	グローリー	[他] ジュードの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「空宙不屈」青年用	ルドガー	エアリアルアーマー	[他] ミラの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「技体変換」青年用	ルドガー	フィジカルコンバート A	[他] アルヴィンの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「瀕死防御」青年用	ルドガー	サバイブ	[他] エリーゼの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「総術拒絶」青年用	ルドガー	アンチマジック	[他] ローエンの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「天空武士」青年用	ルドガー	スカイソルジャー	[他] レイアの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「危機高揚」青年用	ルドガー	ピンチアップ	[他] ガイアスの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「術無効化」青年用	ルドガー	アクシデンタル	[他] ミュゼの親密度♥10個（20000）で発生するイベント ▶ P.019
異能の書「鋼鉄防衛」青年用	ルドガー	スーパーガード	[他] 任意返済累計額 4550000
異能の書「術壁零死」青年用	ルドガー	スーパーレジスト	[他] 任意返済累計額 6670000
異能の書「自由鋼走」青年用	ルドガー	ムーヴドアーマー	[ク] 支配からの寿退社 ▶ P.449
異能の書「連速射撃」青年用	ルドガー	ブラインダー 2	[ク] 恐れるな ▶ P.443
異能の書「集中覚醒」青年用	ルドガー	ブレークイン	[ク] 19 六家文書考察 ▶ P.527
異能の書「完全防御」青年用	ルドガー	オールガード	[他] 任意返済累計額 11400000
異能の書「戦後命昇」青年用	ルドガー	ライフアップ	[ク] イカス模型求む ▶ P.327
異能の書「戦後技昇」青年用	ルドガー	メンタルアップ	[ク] 白い商品を希望です ▶ P.327
異能の書「刹那防御」青年用	ルドガー	パーフェクトガード	[他] 任意返済累計額 12600000
異能の書「超回復力」青年用	ルドガー	ライフリバース	[ク] 紳士の掟 ▶ P.435
異能の書「超覚醒力」青年用	ルドガー	メンタルリバース	[ク] 紳士の掟 ▶ P.435
異能の書「共鳴超破」青年用	ルドガー	エクシードリンク	[落] リドウ（3）[100%] ▶ P.728
異能の書「弐式瞬現」青年用	ルドガー	セカンドアーツ	[宝] チャプター 15 終了後トリグラフ ▶ P.254
異能の書「弐式魔現」青年用	ルドガー	セカンドアーツ 4	[宝] チャプター 15 終了後トリグラフ ▶ P.254
異能の書「弐式虎現」青年用	ルドガー	セカンドアーツ 5	[宝] チャプター 15 終了後トリグラフ ▶ P.254
異能の書「独攻蚊刺」青年用	ルドガー	1 ダメージ	[他] 任意返済累計額 10000
異能の書「絶対防御」青年用	ルドガー	ハイガード	[他] 任意返済累計額 7220000
異能の書「霊体予縛」青年用	ルドガー	リコール	[イ] チャプター 15 トリグラフ～マクスバード 7 ▶ P.444

名称	キャラクター	術技／スキル	入手方法
異能の書「佳人協調」医学者用	ジュード	ウィズミラ	イ エクストラエピソード終了時 ▶ P.519
異能の書「体力強化」医学者用	ジュード	スタミナ３	他 任意返済累計額 2050000
異能の書「有能救助」医学者用	ジュード	レストアプラス	他 任意返済累計額 290000
異能の書「踏地不屈」医学者用	ジュード	グローリー	落 ジュードの影（2）[100%] ▶ P.714
異能の書「独攻蚊刺」医学者用	ジュード	１ダメージ	他 任意返済累計額 40000
異能の書「絶対防御」医学者用	ジュード	ハイガード	他 任意返済累計額 5090000
異能の書「霊体予縛」医学者用	ジュード	リコール	他 任意返済累計額 60000
異能双書「天招風縛」医学者用	ジュード	スペシャルリンクアーツ	他 ジュードの親密度が♥9個（17500）
絶技の書「火精招来」精霊主用	ミラ	イフリートⅡ	ク 23 四大精霊の依頼 ▶ P.528
絶技の書「地精招来」精霊主用	ミラ	ノームⅡ	ク 23 四大精霊の依頼 ▶ P.528
絶技の書「水精招来」精霊主用	ミラ	ウンディーネⅡ	ク 23 四大精霊の依頼 ▶ P.528
絶技の書「風精招来」精霊主用	ミラ	シルフⅡ	ク 23 四大精霊の依頼 ▶ P.528
異能の書「少年協調」精霊主用	ミラ	ウィズジュード	イ エクストラエピソード終了時 ▶ P.519
異能の書「知性強化」精霊主用	ミラ	インテリジェンス３	他 任意返済累計額 4070000
異能の書「精霊憑装」精霊主用	ミラ	エレメントアーマー	他 任意返済累計額 10550000
異能の書「独攻蚊刺」精霊主用	ミラ	１ダメージ	他 任意返済累計額 2000000
異能の書「絶対防御」精霊主用	ミラ	ハイガード	他 任意返済累計額 2250000
異能の書「霊体予縛」精霊主用	ミラ	リコール	他 任意返済累計額 9330000
異能双書「反旗再誕」精霊主用	ミラ	スペシャルリンクアーツ	他 ミラの親密度が♥9個（17500）
異能の書「生命強化」紳士用	アルヴィン	バイタリティ３	他 任意返済累計額 5650000
異能の書「気翔博愛」紳士用	アルヴィン	シバルリー	他 任意返済累計額 810000
異能の書「独攻蚊刺」紳士用	アルヴィン	１ダメージ	他 任意返済累計額 120000
異能の書「絶対防御」紳士用	アルヴィン	ハイガード	他 任意返済累計額 180000
異能の書「霊体予縛」紳士用	アルヴィン	リコール	他 任意返済累計額 10000000
異能双書「鬼弾磔刑」紳士用	アルヴィン	スペシャルリンクアーツ	他 アルヴィンの親密度が♥9個（17500）
異能の書「精神強化」少女用	エリーゼ	マインド３	他 任意返済累計額 2450000
異能の書「下降詠唱」少女用	エリーゼ	エアリアルスペル	他 任意返済累計額 13070000
異能の書「独攻蚊刺」少女用	エリーゼ	１ダメージ	他 任意返済累計額 260000
異能の書「絶対防御」少女用	エリーゼ	ハイガード	他 任意返済累計額 5850000
異能の書「霊体予縛」少女用	エリーゼ	リコール	他 任意返済累計額 400000
異能双書「招来地獄」少女用	エリーゼ	スペシャルリンクアーツ	他 エリーゼの親密度が♥9個（17500）
異能の書「器用強化」執事用	ローエン	デクステリティ３	他 任意返済累計額 3050000
異能の書「凍結次元」執事用	ローエン	スプレンダータイム	他 任意返済累計額 13730000
異能の書「独攻蚊刺」執事用	ローエン	１ダメージ	他 任意返済累計額 530000
異能の書「絶対防御」執事用	ローエン	ハイガード	他 任意返済累計額 630000
異能の書「霊体予縛」執事用	ローエン	リコール	他 任意返済累計額 6450000
異能双書「裂射響曲」執事用	ローエン	スペシャルリンクアーツ	他 ローエンの親密度が♥9個（17500）
異能の書「敏捷強化」記者用	レイア	アジリティ３	他 任意返済累計額 3260000
異能の書「全体共有」記者用	レイア	アイテムエヴリワン	他 任意返済累計額 15550000
異能の書「独攻蚊刺」記者用	レイア	１ダメージ	他 任意返済累計額 90000
異能の書「絶対防御」記者用	レイア	ハイガード	他 任意返済累計額 7570000
異能の書「霊体予縛」記者用	レイア	リコール	他 任意返済累計額 950000
異能双書「震皇圧砕」記者用	レイア	スペシャルリンクアーツ	他 レイアの親密度が♥9個（17500）
異能の書「腕力強化」浪人用	ガイアス	ストレングス３	他 任意返済累計額 3470000
異能の書「与撃反射」浪人用	ガイアス	ペインリフレクト	他 任意返済累計額 1680000
異能の書「踏地不屈」浪人用	ガイアス	グローリー	落 ガイアスの影 [100%] ▶ P.708
異能の書「独攻蚊刺」浪人用	ガイアス	１ダメージ	他 任意返済累計額 1090000
異能の書「絶対防御」浪人用	ガイアス	ハイガード	他 任意返済累計額 1410000
異能の書「霊体予縛」浪人用	ガイアス	リコール	他 任意返済累計額 8290000
異能双書「篤王閃裂」浪人用	ガイアス	スペシャルリンクアーツ	他 ガイアスの親密度が♥9個（17500）
異能の書「技術強化」精霊用	ミュゼ	スピリッツ３	他 任意返済累計額 3910000
異能の書「本気詠唱」精霊用	ミュゼ	スペルブースト	他 任意返済累計額 11850000
異能の書「独攻蚊刺」精霊用	ミュゼ	１ダメージ	他 任意返済累計額 1590000
異能の書「絶対防御」精霊用	ミュゼ	ハイガード	他 任意返済累計額 8810000
異能の書「霊体予縛」精霊用	ミュゼ	リコール	他 任意返済累計額 1770000
異能双書「無慈重滅」精霊用	ミュゼ	スペシャルリンクアーツ	他 ミュゼの親密度が♥9個（17500）

貴重品(アブソーバー)

名称	光	地	水	闇	風	火	入手方法	
地の環珠	—	1	—	—	—	—	イ 借金返済期間 3-4 でイバルに話しかける	▶ P.266
水の環珠	—	—	1	—	—	—	イ チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史) 3	▶ P.257
火の環珠	—	—	—	—	—	1	イ アルヴィンの初期装備	
風の環珠	—	—	—	—	1	—	ク 大きすぎる誤差許すまじ	▶ P.262
光の環珠	1	—	—	—	—	—	イ チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史) 3	▶ P.257
闇の環珠	—	—	—	1	—	—	イ ローエンの初期装備	
強き地の環珠	—	2	—	—	—	—	落 イバル(1)[100%]	▶ P.702
強き水の環珠	—	—	2	—	—	—	宝 キジル海爆	▶ P.294
強き火の環珠	—	—	—	—	—	2	ク 神がかって聖なるハイ	▶ P.287
強き風の環珠	—	—	—	—	2	—	宝 バーミア峡谷	▶ P.337
強き光の環珠	2	—	—	—	—	—	ク 取り替えて	▶ P.267
強き闇の環珠	—	—	—	2	—	—	ク 今すぐ持ってこい	▶ P.287
猛き地の環珠	—	3	—	—	—	—	宝 フェルガナ鉱山	▶ P.384
猛き水の環珠	—	—	3	—	—	—	宝 ククル凍窟	▶ P.368
猛き火の環珠	—	—	—	—	—	3	宝 ノール灼洞	▶ P.364
猛き風の環珠	—	—	—	—	3	—	特 借金返済期間 8-9	▶ P.685
猛き光の環珠	3	—	—	—	—	—	イ ガイアスの初期装備	
猛き闇の環珠	—	—	—	3	—	—	イ ミュゼの初期装備	
尊き地の環珠	—	5	—	—	—	—	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
尊き水の環珠	—	—	5	—	—	—	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
尊き火の環珠	—	—	—	—	—	5	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
尊き風の環珠	—	—	—	—	5	—	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
尊き光の環珠	5	—	—	—	—	—	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
尊き闇の環珠	—	—	—	5	—	—	特 借金返済期間 12-13	▶ P.689
輝焔の環珠	1	—	—	—	—	1	特 借金返済期間 5-6	▶ P.684
豊穣の環珠	1	1	—	—	—	—	宝 サマンガン樹界	▶ P.331
稲妻の環珠	—	—	—	—	1	1	落 イバル(2)[100%]	▶ P.702
竜巻の環珠	—	—	—	1	1	—	ク 冒険してるな?	▶ P.308
濁流の環珠	—	—	1	1	—	—	イ エリーゼの初期装備	
氷塊の環珠	—	1	1	—	—	—	イ レイアの初期装備	
大輝焔の環珠	1	—	—	—	—	2	宝 ミラの社	▶ P.299
大豊穣の環珠	2	1	—	—	—	—	ク 知識不足ですまないが	▶ P.347
大稲妻の環珠	—	—	—	—	2	1	ク レイコクナヤツダ	▶ P.347
大竜巻の環珠	—	—	—	2	1	—	特 借金返済期間 9-10	▶ P.687
大濁流の環珠	—	—	2	1	—	—	特 借金返済期間 9-10	▶ P.687
大氷塊の環珠	—	2	1	—	—	—	特 借金返済期間 8-9	▶ P.685
双輝焔の環珠	2	—	—	—	—	2	特 借金返済期間 11-12	▶ P.688
双豊穣の環珠	2	2	—	—	—	—	特 借金返済期間 10-11	▶ P.687
双稲妻の環珠	—	—	—	—	2	2	ク 明日は恋人の誕生日	▶ P.347
双竜巻の環珠	—	—	—	2	2	—	ク いい武器使ってるか?	▶ P.400
双濁流の環珠	—	—	2	2	—	—	特 借金返済期間 11-12	▶ P.688

名称	光	地	水	闇	風	火	入手方法	
双氷塊の環珠	—	2	2	—	—	—	ク 君を見込んで	▶P.419
極輝焔の環珠	4	—	—	—	—	2	ク 最後の一片	▶P.435
極豊穣の環珠	2	3	—	—	—	—	落 オーディーン(因子)[100%]	▶P.706
極稲妻の環珠	—	—	—	—	2	4	ク 脱会してもらう	▶P.431
極竜巻の環珠	—	—	—	3	4	—	ク 紳士の掟	▶P.443
極濁流の環珠	—	—	2	4	—	—	特 借金返済期間 14-15	▶P.690
極氷塊の環珠	—	2	3	—	—	—	落 セルシウス(1)[100%]	▶P.716
大双極の環珠	4	—	—	4	—	—	ク ポーカーの景品(8000チップ)	▶P.582
大蒸気の環珠	—	—	5	—	—	4	ク 暗黒を討ち払え!・1	▶P.459
大裂傷の環珠	—	3	—	—	4	—	特 借金返済期間 15-16	▶P.691
眩しき稲妻の環珠	2	—	—	—	1	1	宝 カタマルカ高地	▶P.389
燃ゆる豪雨の環珠	—	—	1	—	1	1	特 借金返済期間 7-8	▶P.685
悪しき氷塊の環珠	—	1	1	2	—	—	宝 アルカンド湿原	▶P.408
揺らぐ輝焔の環珠	1	2	—	—	—	1	特 借金返済期間 10-11	▶P.687
流れる閃光の環珠	2	—	3	—	2	—	特 借金返済期間 15-16	▶P.691
揺らぐ漆炎の環珠	—	2	—	2	—	3	ク ポーカーの景品(8000チップ)	▶P.582
燃ゆる閃光の環珠	2	—	—	—	2	2	ク 寒くないか?	▶P.435
荒ぶる濁流の環珠	—	—	2	2	2	—	ク 睡蓮採集	▶P.443
流れる重圧の環珠	—	2	2	2	—	—	特 借金返済期間 14-15	▶P.690
揺らぐ双極の環珠	2	1	—	2	—	—	ク 掬えども落ちる雫よ	▶P.431
眩しき蒸気の環珠	2	—	2	—	—	3	ク くさ研究	▶P.449
荒ぶる重圧の環珠	—	2	—	3	2	—	ク 売ってないソレ	▶P.449
荒ぶる輝焔の環珠	3	—	—	—	3	3	宝 無明の霊異	▶P.584
悪しき豪雨の環珠	—	—	3	2	3	—	落 ガイネア・ビジス(因子)[100%]	▶P.708
揺らぐ濁流の環珠	—	3	3	3	—	—	ク 暗黒を討ち払え!・2	▶P.459
眩しき熱地の環珠	3	3	—	—	—	2	落 ナハティガル(分史)[100%]	▶P.718
眩しき豪雨の環珠	4	—	4	—	4	—	特 ゲームクリア後	▶P.693
燃ゆる重圧の環珠	—	4	—	4	—	4	特 ゲームクリア後	▶P.693
流れる輝焔の環珠	3	—	4	—	—	3	宝 無明の霊異	▶P.584
悪しき裂傷の環珠	—	3	—	4	3	—	宝 無明の霊異	▶P.584
熱地と豪雨の環珠	—	1	1	—	1	1	イ ミラ(正史)の初期装備	
稲妻と氷塊の環珠	—	2	2	—	2	2	落 ヴィクトル[100%]	▶P.704
輝焔と重圧の環珠	1	4	—	1	—	3	ク ポーカーの景品(9000チップ)	▶P.582
竜巻と霊水の環珠	4	—	1	2	2	—	ク 暗黒を討ち払え!・3	▶P.459
蒸気と裂傷の環珠	—	2	3	—	3	2	ク ポーカーの景品(10000チップ)	▶P.582
豊穣と漆炎の環珠	2	3	—	2	—	3	宝 無明の霊異	▶P.584
豪雨と双極の環珠	4	—	2	4	2	—	特 ゲームクリア後	▶P.693
闇なき天地の環珠	1	1	1	—	1	1	ク 頼みがある	▶P.431
光なき天地の環珠	—	1	1	1	1	1	ク 怖いです	▶P.435
闇なき世界の環珠	2	2	2	—	2	2	特 ゲームクリア後	▶P.693
光なき世界の環珠	—	2	2	2	2	2	特 ゲームクリア後	▶P.693
驚天動地の環珠	1	1	1	1	1	1	イ チャプター15トリグラフ(5) 7	▶P.444
森羅万象の環珠	2	2	2	2	2	2	落 ビズリー[100%]	▶P.720
万物創生の環珠	4	4	4	4	4	4	特 ゲームクリア後	▶P.693

ショップデータ

Shop Data

各地のショップで販売されるアイテムを一挙公開。メインチャプターを進めることで商品が増えたり、特定の条件を満たすことで開くショップもあるので要チェックだ。

表の見方	
○……初めて訪れたときから販売 1……数字のメインチャプター開始時に販売。4/5はメインチャプター「源霊匣、暴走」、8は「歌声は海瀑に銷す」、9は「ガイアスの試験」を示す	1……数字のメインチャプター中に販売 1……数字のメインチャプター終了後に販売 02……クエスト02ありえた生活クリア後に販売 闘……闘技場タッグモードEXをクリア後に販売

ショップデータ

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ(分史)	アスコルド(分史)	ニ・アケリア(分史)ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑(分史)	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク(分史)	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール(分史)	イル・ファン	カラハ・シャール(分史)	マクスバード(分史)	ディール(分史2)	イル・ファン(分史)	ノール灼洞(隠しショップ)	フェルガナ鉱山(隠しショップ)	自販機
道具	アップルグミ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	レモングミ	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	8/9
道具	オレンジグミ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	パイングミ	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	8/9
道具	ミックスグミ	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	8/9
道具	トリート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
道具	スペシフィック	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
道具	ライフボトル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	パナシーアボトル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	リキュールボトル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	ホーリィボトル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	ダークボトル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	○
道具	セージ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	セボリー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ラベンダー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ベルベーヌ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	カモミール	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	バジル	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	サフラン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ジャスミン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーセージ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーセボリー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーラベンダー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーベルベーヌ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーカモミール	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーバジル	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルーサフラン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
道具	ブルージャスミン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
料理	サンドウィッチ・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
料理	サンドウィッチ・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
料理	フレンチトースト・並	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	—	—	○	○	—	○	※3	○	—	○	—	—	—

※1:ニ・アケリア参道(分史)／王の狩り場／アルカンド湿原／アルカンド湿原(分史)／ククル凍窟／ノール灼洞／モン高原(分史)／バーミア峡谷(分史)／タタール冥穴(分史)
※2:ドヴォール(分史)／サマンガン海停(分史)

1 2 3 4 5 6 7

データ

◆ショップデータ

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスパード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ（分史）	アスコルド（分史）	ニ・アケリア（分史）ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑（分史）	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク（分史）	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール（分史）	イル・ファン	カラハ・シャール（分史）	マクスパード（分史）	ディール（分史2）	イル・ファン（分史）	ノール灼洞（隠しショップ）	フェルガナ鉱山（隠しショップ）	自販機
料理	フレンチトースト・大	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	—	—	○	○	—	○	※3	○	—	○	—	—	—
	コロッケパン・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	コロッケパン・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	プリンパン・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	プリンパン・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	チョコレートパフェ・並	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	—	—	○	○	—	○	※3	○	—	○	—	—	—
	チョコレートパフェ・大	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	—	—	○	○	—	○	※3	○	—	○	—	—	—
	ピーチパイ・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ピーチパイ・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	豆腐せんべい・並	11	—	11	—	—	○	—	○	○	—	○	—	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	豆腐せんべい・大	11	—	11	—	—	○	—	○	○	—	○	—	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	フルーツチーズ・並	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	フルーツチーズ・大	11	—	11	—	—	—	—	※4	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	クリームコロッケパフェ・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	クリームコロッケパフェ・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ミートソース・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ミートソース・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	オムソバ・並	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	オムソバ・大	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	たこ焼きラーメン・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	たこ焼きラーメン・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	焼きそば・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	焼きそば・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	野菜スティック・並	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	野菜スティック・大	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	海藻サラダ・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	海藻サラダ・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ポテトサラダ・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ポテトサラダ・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	フルーツサラダ・並	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	フルーツサラダ・大	11	—	11	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	フルーツ焼きそば・並	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	○	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	フルーツ焼きそば・大	11	—	11	—	—	—	—	8/9	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	○	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	サイダー飯・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	サイダー飯・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	牛丼・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	牛丼・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	チキン南蛮巻き・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	チキン南蛮巻き・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	マーボーカレー・並	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	マーボーカレー・大	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	豆腐の味噌汁・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	豆腐の味噌汁・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	シーフードシチュー・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	シーフードシチュー・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	オレンジスープ・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	オレンジスープ・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

※3：チャプター12のトリグラフ（4）～カラハ・シャール（分史）2で行くカラハ・シャール（分史）のみ販売。
※4：8／9。バーミア峡谷（分史）とタタール冥穴（分史）は販売されない。

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ(分史)	アスコルド(分史)	ニ・アケリア(分史)ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑(分史)	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク(分史)	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール(分史)	イル・ファン	カラハ・シャール(分史)	マクスバード(分史)	ディール(分史2)	イル・ファン(分史)	ノール灼洞(隠しショップ)	フェルガナ鉱山(隠しショップ)	自販機
料理	ポトフ・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ポトフ・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	クリーム牛丼・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	クリーム牛丼・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	トマト入りオムレツ・並	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	トマト入りオムレツ・大	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ミネストローネ・並	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	—	02	02	02	02	02	02	—	02	02	02	—	—	02	02	—	—	—	—
	ミネストローネ・大	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	—	02	02	02	02	02	02	—	02	02	02	—	—	02	02	—	—	—	—
	トマト・ア・ラ・モード・並	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	トマト・ア・ラ・モード・大	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
武器	ツインソード	2	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	カサネザンテツ	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	デュアルブレード	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ルーンダブル	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ジェミニクロス	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ヘメーロス	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ヘリオスドロン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	断命剣アトロポス	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	クラッシュハンマー	—	—	11	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ルーンインパクト	13	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	シルバースマッシャー	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	アンノウンヘッド	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	割命槌クロートー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	クルツ・クーゲル	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ヴォルフ・ゲベール	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	シュペルフォイアー	13	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ドッペルイェーガー	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	紡命銃ラケシス	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	アイアンリスト	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	スチールリスト	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	フィストガード	2	—	○	○	○	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ストライカー	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーリスト	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	グランフィスト	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	インゼクトクロー	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	○	11	11	○	○	—	—	—
	ギガースリスト	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ルーンリスト	13	—	15	—	—	—	—	—	14	—	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	14	14	—	14	—	—	—
	レアリスト	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	タイラントナックル	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ガルムファング	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	インペリアルフィスト	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	レイピア	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ククリ	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	○	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	シミター	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	フェアーソード	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ラインエッジ	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	コーレゲイター	13	—	15	—	—	—	—	—	14	—	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	14	14	—	14	—	—	—
	ヴァーミキュレイター	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ルーンブレイド	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	エーデルローゼ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	霊剣アーイディオン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—

※1:ニ・アケリア参道(分史)/王の狩り場/アルカンド湿原/アルカンド湿原(分史)/ククル凍窟/ノール灼洞/モン高原(分史)/バーミア峡谷(分史)/タータル冥穴(分史)
※2:ドヴォール(分史)/サマンガン海停(分史)

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ（分史）	アスコルド（分史）	ニ・アケリア（分史）ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑（分史）	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク（分史）	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール（分史）	イル・ファン	カラハ・シャール（分史）	マクスバード（分史）	ディール（分史2）	イル・ファン（分史）	ノール灼洞（隠しショップ）	フェルガナ鉱山（隠しショップ）	自販機
武器	ブロードソード	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	レイジーアイアン	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	バスタードソード	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	アサルトルーク	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ジオクラッシャー	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	バニッシュアンカー	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	○	11	11	○	○	—	—	—
	グレートリッパー	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	オーガマッシャー	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ラディエイター	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	鬼包丁・羅漢	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ディノサウロ・ヘル	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	大枷剣アダハルマ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	ワンド	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	メイス	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	コートスタッフ	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	プレシャスワンド	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	グランドセプター	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	フィクシーダ	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	バザーウィップ	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ウィステリア	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	竜杖リントヴルム	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ウィーブルロッド	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	BCロッド	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	エストック	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	リオンムッシュ	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	エペ	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	十手	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	アベイユ	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	○	11	11	○	○	—	—	—
	ソーンレイピア	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	アラクノバイト	13	—	15	—	—	—	—	—	14	—	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	14	14	—	14	—	—	—
	勇者の剣	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ステュワーズソード	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ロイヤルレイピア	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	クリュスタロス	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	賜剣パトリエイター	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
	ウォースタッフ	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーロッド	—	—	—	—	○	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	金箍棒・朱花	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—	○	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	バイソンバット	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	軽鉱棒・綿羽	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ルーンスタッフ	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ミスリルロッド	13	—	15	—	—	—	—	—	14	—	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	14	14	—	14	—	—	—
	ラインハイツ	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	樹珪棍・玉枝	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	長刀・白波	—	—	—	—	—	—	—	—	9	—	12	—	—	—	9	—	—	—	—	○	—	○	○	—	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	木刀・タケゾウ	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	鉄刀・同田貫	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	11	11	○	○	—	—	—
	黒鳥ヤタガラス	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	白鳥ヤマトタケル	13	—	15	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	童子切ヤスツナ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	不動剣・倶利伽羅	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—

※3：メインチャプター「歌声は海瀑に谺す」、「ガイアスの試験」のどちらかクリア後に販売される。

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ(分史)	アスコルド(分史)	ニ・アケリア(分史)ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑(分史)	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク(分史)	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール(分史)	イル・ファン	カラハ・シャール(分史)	マクスバード(分史)	ディール(分史2)	イル・ファン(分史)	ノール灼洞(隠しショップ)	フェルガナ鉱山(隠しショップ)	自販機
武器	菫	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	12	—	—	—	—	—	—	—	8	○	—	○	○	—	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	小花	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	初恋	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	○	11	11	○	○	—	—	—
	南天	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	君影草	13	—	15	—	—	—	—	—	14	—	14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	14	14	—	14	—	—	—
	薬玉	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	蝶々	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	治平簪・和	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—	—
頭防具	レザーヘルム	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	アイアンサレット	2	○	○	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ブロンズヘルム	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	アーメットヘルム	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーヘルム	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	デュエルヘルム	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ゴシックヘルム	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ミスリルヘルム	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	セイクリッドヘルム	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	ジェネラルヘルム	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	レアヘルム	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	グロリアスヘルム	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ライトニングヘルム	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ニット帽	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ラウンドベレット	2	○	○	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ファインベレット	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーハット	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ハンティングベレット	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	カウボーイハット	13	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	エグザイルハット	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ハッピーハット	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レッドベレー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	ウィザーズハット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ディバインベレット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	タクティクスベレー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	アイアンサークレット	—	—	4/5	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ブロンズサークレット	—	—	4/5	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ヘッドドレス	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーサークレット	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ねこのカチューシャ	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	タートルクレスト	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ミスリルサークレット	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ゴールドサークレット	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	プラチナサークレット	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レアサークレット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	ソルサークレット	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	スタイリッシュクレスト	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	シャイニングヴェール	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	イノセントクレスト	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	リボン	—	—	4/5	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	プリティリボン	—	—	4/5	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	チェックリボン	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	セレブのリボン	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—

※1:ニ・アケリア参道(分史)/王の狩り場/アルカンド湿原/アルカンド湿原(分史)/ククル凍窟/ノール灼洞/モン高原(分史)/バーミア峡谷(分史)/タタール冥穴(分史)
※2:ドヴォール(分史)/サマンガン海停(分史)

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ(分史)	アスコルド(分史)	ニ・アケリア(分史)ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑(分史)	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク(分史)	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール(分史)	イル・ファン	カラハ・シャール(分史)	マクスバード(分史)	ディール(分史2)	イル・ファン(分史)	ノール灼洞(隠しショップ)	フェルガナ鉱山(隠しショップ)	自販機
頭防具	ストライプリボン	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	マジカルリボン	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ゴシックリボン	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	マフラーリボン	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ウィアードリボン	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	エンシェントクロース	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	ムーンリボン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	プリンセスリボン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ローズリボン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
体防具	レザーガード	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ラメラガード	2	○	○	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ハーフガード	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	アイアンガード	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	チェインガード	—	—	—	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	バトルガード	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	シルバーガード	—	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ゴシックガード	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ミスリルガード	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	プラチナガード	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レアプロテクター	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	ムーンガード	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ライトニングガード	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	イノセントガード	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	トレンチコート	2	○	○	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	レザーコート	2	○	○	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ハードコート	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ロングコート	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーコート	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ゴシックカーディガン	13	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ミスリルコート	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ホーリィコート	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レアコート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	レアウェア	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	シャイニングコート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	タクティクスコート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	ハードメイル	4/5	4/5	4/5	○	—	○	—	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ラメラレザー	4/5	4/5	4/5	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	アイアンメイル	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	チェインメイル	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	スプリントメイル	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	シルバーメイル	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ゴシックプレート	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	ミスリルプレート	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ドラゴンメイル	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レアプレート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	マム・ベイン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	メギンギョルズ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	シルククローク	5	—	5	○	—	○	○	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	カクテルドレス	—	—	—	—	—	○	○	—	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	シルバークローク	—	—	—	—	—	—	—	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	—	—
	ミディブラウス	—	—	11	—	—	—	—	—	※3	—	12	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—

※3:メインチャプター「歌声は海瀑に谺す」、「ガイアスの試験」のどちらかクリア後に販売される。

1 2 3 4 5 6 7

データ

◆ショップデータ

	名称	トリグラフ	ドヴォール	マクスバード	イラート海停	ハ・ミル	キジル海瀑	ニ・アケリア	ニ・アケリア参道ほか※1	トリグラフ（分史）	アスコルド（分史）	ニ・アケリア（分史）ほか※2	サマンガン海停	サマンガン樹界	カラハ・シャール	キジル海瀑（分史）	ラコルム海停	シャン・ドゥ	カン・バルク	カン・バルク（分史）	ル・ロンド海停	ル・ロンド	ディール	ディール（分史）	イル・ファン	カラハ・シャール（分史）	マクスバード（分史）	ディール（分史2）	イル・ファン（分史）	ノール灼洞（隠しショップ）	フェルガナ鉱山（隠しショップ）	自販機
体防具	ゴシックドレス	—	—	11	—	—	—	—	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ミスリルクローク	13	—	11	—	—	—	—	—	11	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	11	11	○	○	—	—	—
	プラチナクローク	13	—	—	—	—	—	—	—	12	—	12	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	12	12	—	12	—	—	—
	ミスティクローク	—	—	15	—	—	—	—	—	15	—	15	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	15	15	—	15	—	—	—
	レアクローク	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—
	ローズドレス	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
	エンプレスドレス	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	闘	—
装飾品	バーニングチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	オーディナリーチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	パラライチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ストーンチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	コンフューズチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ポイズンチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ブラッディチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ブレイクチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	コンボチャーム	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ピヨハン	2	○	○	○	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ナイツシンボル	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	○	○	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	フィートマーク	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	○	○	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	マジックマーク	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	○	○	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	プロテクトマーク	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	○	○	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	レジストマーク	13	—	11	—	—	—	16	—	8/9	—	12	—	—	—	—	—	○	○	—	○	—	○	○	○	8/9	8/9	○	○	—	—	—
	ホーリィシンボル	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	メンタルシンボル	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	マイトリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	スタミナリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	クイックリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	デクステリティリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	インテリリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ハートリング	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ガーネット	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	アクアマリン	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	オパール	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ルビー	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ダイヤモンド	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	アメジスト	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ブラックオニキス	13	—	11	—	—	—	16	—	10	—	10	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	12	—	○	10	10	○	○	—	—	—
	ムーンストーン	13	—	11	—	—	—	16	—	10	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	12	—	○	10	10	○	○	—	—	—
	リバースドール	13	—	11	—	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	マント	2	○	○	○	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	レザーマント	13	—	○	○	—	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	シーブズマント	13	—	15	—	—	—	16	—	12	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	12	—	16	12	12	—	12	—	—	—
	パラディンマント	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ブーツ	2	○	○	○	—	—	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	レザーブーツ	13	—	○	○	—	○	○	—	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	ファインブーツ	13	—	11	—	—	—	16	—	※3	—	12	—	—	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	アイアンレギンス	13	—	11	—	—	—	16	—	10	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	12	—	○	10	10	○	○	—	—	—
	シルバーレギンス	13	—	15	—	—	—	16	—	12	—	12	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	12	—	16	12	12	—	12	—	—	—
	ゴールドレギンス	—	—	—	—	—	—	16	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

※1：ニ・アケリア参道（分史）／王の狩り場／アルカンド湿原／アルカンド湿原（分史）／ククル凍窟／ノール灼洞／モン高原（分史）／バーミア峡谷（分史）／タタール冥穴（分史）
※2：ドヴォール（分史）／サマンガン海停（分史）

特注データ

Special Order Data

特注で作れるアイテムを、作れるようになる時期の順に掲載した。各時期でどのショップを訪れればすべての特注が追加されるのかも記載したので、確認しておこう。

データの見方

	名前 1	ショップ 2	ガルド 3	素材		4	
料理	フレンチトースト・特	ハ・ミル	1260	フレンチトースト・並×1	▶P.610	フレンチトースト・大×1	▶P.610
				タマゴ×2	▶P.664	—	—

1 アイテム名
アイテムのカテゴリと名前。

2 ショップ
訪れるとそのアイテムが特注に追加されるショップ。

3 ガルド
そのアイテムを特注して作るのに必要なガルド。

4 素材
そのアイテムを特注して作るのに必要なアイテム。

借金返済期間5-6特注チュートリアル後（すべて登録される場所：ニ・アケリア）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
料理	フレンチトースト・特	ハ・ミル	1260	フレンチトースト・並×1	▶P.610	フレンチトースト・大×1	▶P.610
				タマゴ×2	▶P.664	—	—
	チョコレートパフェ・特	ハ・ミル	1260	チョコレートパフェ・並×1	▶P.610	チョコレートパフェ・大×1	▶P.610
				無名の実×2	▶P.663	—	—
	豆腐せんべい・特	ハ・ミル	840	豆腐せんべい・並×1	▶P.610	豆腐せんべい・大×1	▶P.610
				ジャガイモ×2	▶P.663	—	—
	オムソバ・特	ハ・ミル	1050	オムソバ・並×1	▶P.611	オムソバ・大×1	▶P.611
				ニンジン×2	▶P.663	—	—
	野菜スティック・特	ハ・ミル	1050	野菜スティック・並×1	▶P.611	野菜スティック・大×1	▶P.611
				野菜セット×1	▶P.663	—	—
	フルーツサラダ・特	ハ・ミル	1050	フルーツサラダ・並×1	▶P.611	フルーツサラダ・大×1	▶P.611
				名もない実×2	▶P.663	—	—
	サンドウィッチ・特	初期	840	サンドウィッチ・並×1	▶P.610	サンドウィッチ・大×1	▶P.610
				サーモン×2	▶P.664	—	—
	プリンパン・特	初期	840	プリンパン・並×1	▶P.610	プリンパン・大×1	▶P.610
				タマゴ×2	▶P.664	—	—
	ミートソース・特	初期	525	ミートソース・並×1	▶P.610	ミートソース・大×1	▶P.611
				タマネギ×2	▶P.663	—	—
	焼きそば・特	初期	525	焼きそば・並×1	▶P.611	焼きそば・大×1	▶P.611
				野菜セット×1	▶P.663	—	—
	ポテトサラダ・特	初期	525	ポテトサラダ・並×1	▶P.611	ポテトサラダ・大×1	▶P.611
				ジャガイモ×2	▶P.663	—	—
	マーボーカレー・特	初期	1050	マーボーカレー・並×1	▶P.612	マーボーカレー・大×1	▶P.612
				ニンジン×2	▶P.663	—	—
	トマト入りオムレツ・特	初期	1050	トマト入りオムレツ・並×1	▶P.612	トマト入りオムレツ・大×1	▶P.612
				タマゴ×1	▶P.664	—	—
	ミネストローネ・特 ※	初期	2100	ミネストローネ・並×1	▶P.612	ミネストローネ・大×1	▶P.612
				野菜セット×1	▶P.663	—	—
武器	プロメテウス・闇	初期	1241	銀鉱石×4	▶P.662	朽ちた骨×10	▶P.663
				折れた牙×4	▶P.663	ダークボトル×2	▶P.608
	エナジーワンド	ハ・ミル	1173	銀鉱石×1	▶P.662	銅鉱石×7	▶P.662
				変な欠片×1	▶P.665	ダークボトル×5	▶P.608
	ゴルゴンゲイズ	ニ・アケリア	1275	銀鉱石×2	▶P.662	毒針×4	▶P.665
				抜け殻×4	▶P.665	ダークボトル×3	▶P.608

※：02 ありえた生活（P.523）をクリアしていることが条件となる。

◎ 借金返済期間5-6特注チュートリアル後の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
装飾品	ホーリィシンボル	ニ・アケリア	1575	銅鉱石×6	▶P.662	毒針×4	▶P.665
				ホーリィボトル×3	▶P.608	アップルグミ×3	▶P.608
	メンタルシンボル	ニ・アケリア	2100	きれいな羽根×5	▶P.663	硬いうろこ×4	▶P.664
				変な欠片×1	▶P.665	オレンジグミ×5	▶P.608
	リバースドール	初期	1050	ライフボトル×3	▶P.608	木片×2	▶P.662
				朽ちた骨×2	▶P.663	変な欠片×1	▶P.665
貴重品	輝焔の環珠	初期	3500	火の環珠×1	▶P.674	きれいな羽根×2	▶P.663
				変な欠片×1	▶P.665	ホーリィボトル×3	▶P.608
	輝焔の環珠	初期	3500	光の環珠×1	▶P.674	銅鉱石×2	▶P.662
				折れた牙×1	▶P.663	ライフボトル×3	▶P.608

◎ チャプター7アスコルド(分史)(すべて追加される場所:アスコルド(分史))

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	ゼウス・ザ・ダーク	アスコルド(分史)	1377	砂鉄×8	▶P.662	銅鉱石×4	▶P.662
				変な欠片×1	▶P.665	ダークボトル×3	▶P.608
	アベルプシア	アスコルド(分史)	1402	銀鉱石×6	▶P.662	きれいな羽根×4	▶P.663
				クモの巣×3	▶P.665	ダークボトル×2	▶P.608
防具	ホワイトリボン	アスコルド(分史)	252	リボン×1	▶P.635	きれいな羽根×4	▶P.663
				銅鉱石×2	▶P.662	ホーリィボトル×4	▶P.608

◎ チャプター7ミラの社(分史)~ニ・アケリア(分史) 3 (すべて追加される場所:ニ・アケリア(分史))

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	プロメテウス・光	ニ・アケリア(分史)	1606	カサネザンテツ×1	▶P.613	銀鉱石×3	▶P.662
				真珠×2	▶P.664	ホーリィボトル×2	▶P.608
	ゴルト・レムス	ニ・アケリア(分史)	1623	銅鉱石×4	▶P.662	銀鉱石×4	▶P.662
				ホーリィシンボル×1	▶P.642	謎の液体×1	▶P.665
	ブレスブレイド	ニ・アケリア(分史)	1725	銅鉱石×2	▶P.662	銀鉱石×3	▶P.662
				真珠×1	▶P.664	硬いうろこ×2	▶P.664
	フォーマルブレイド	ニ・アケリア(分史)	1827	銅鉱石×8	▶P.662	ホーリィシンボル×1	▶P.642
				硬いうろこ×3	▶P.664	ホーリィボトル×3	▶P.608

◎ 借金返済期間7-8(すべて追加される場所:カラハ・シャール 中央広場)

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	ゼウス・ザ・フレア	カラハ・シャール 中央広場	2754	銀鉱石×6	▶P.662	砂金×4	▶P.662
				硬いうろこ×4	▶P.664	ガーネット×1	▶P.643
	ロート・レムス	カラハ・シャール 中央広場	2499	砂鉄×10	▶P.662	砂金×3	▶P.662
				ガーネット×2	▶P.643	—	—
	デトネイター	カラハ・シャール 中央広場	2652	砂鉄×6	▶P.662	キノコパウダー×4	▶P.662
				硬いうろこ×5	▶P.664	巨大な甲羅×4	▶P.664
	エンドレストーチ	カラハ・シャール 中央広場	2346	砂鉄×5	▶P.662	銅鉱石×3	▶P.662
				クラウンフェザー×4	▶P.664	ガーネット×1	▶P.643
	フリントボール	カラハ・シャール 中央広場	2601	金箍棒・朱花×1	▶P.626	砂鉄×4	▶P.662
				キノコパウダー×3	▶P.662	巨大な甲羅×1	▶P.664
防具	セーフティヘルム	カラハ・シャール 中央広場	399	レザーヘルム×1	▶P.631	砂金×2	▶P.662
				丈夫なツタ×1	▶P.662	巨大な甲羅×2	▶P.664
	シャープカ	カラハ・シャール 中央広場	381	毛皮×2	▶P.663	上質な綿毛×5	▶P.663
				丈夫なツタ×1	▶P.662	—	—
	ミラージュクレスト	カラハ・シャール 中央広場	353	銀鉱石×4	▶P.662	貝殻の化石×4	▶P.664
				雪色ボンボン×1	▶P.665	アクアマリン×1	▶P.643
	アクアリボン	カラハ・シャール 中央広場	339	プリティリボン×1	▶P.635	上質な綿毛×3	▶P.663
				貝殻の化石×4	▶P.664	アクアマリン×1	▶P.643

○ 借金返済期間7-8の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
防具	ブレストガード	カラハ・シャール	1005	ラメラガード×1	▶P.636	銀鉱石×2	▶P.662
		中央広場		砂金×1	▶P.662	上質な綿毛×3	▶P.663
	エルヴンコート	カラハ・シャール	935	レザーコート×1	▶P.637	丈夫なツタ×2	▶P.662
		中央広場		毛皮×2	▶P.663	きれいな羽根×6	▶P.663
	スプラッシュワンピース	カラハ・シャール	935	シルバーコート×1	▶P.637	上質な綿毛×4	▶P.663
		中央広場		貝殻の化石×3	▶P.664	アクアマリン×1	▶P.643
	バトルスーツ	カラハ・シャール	1065	アイアンメイル×1	▶P.639	硬いうろこ×3	▶P.664
		中央広場		巨大な甲羅×3	▶P.664	マイトリング×1	▶P.643
	マジカルチュニック	カラハ・シャール	905	毛皮×2	▶P.663	上質な綿毛×3	▶P.663
		中央広場		クラウンフェザー×2	▶P.664	雪色ボンボン×1	▶P.665
装飾品	ガーネット	カラハ・シャール	2100	砂鉄×6	▶P.662	野草の種×8	▶P.662
		中央広場		抜け殻×6	▶P.665	変な欠片×1	▶P.665
	アクアマリン	カラハ・シャール	2100	陸ガニ×4	▶P.664	貝殻の化石×8	▶P.664
		中央広場		クモの巣×6	▶P.665	謎の液体×1	▶P.665
	オパール	カラハ・シャール	2100	銅鉱石×2	▶P.662	野鳥の卵×6	▶P.663
		中央広場		抜け殻×4	▶P.665	謎の液体×1	▶P.665
	ルビー	カラハ・シャール	2100	砂鉄×8	▶P.662	木片×5	▶P.662
		中央広場		朽ちた骨×8	▶P.663	変な欠片×1	▶P.665
	ダイヤモンド	カラハ・シャール	2100	木片×5	▶P.662	朽ちた骨×5	▶P.663
		中央広場		変な欠片×1	▶P.665	謎の液体×1	▶P.665
	アメジスト	カラハ・シャール	2100	朽ちた骨×4	▶P.663	貝殻の化石×4	▶P.664
		中央広場		クモの巣×6	▶P.665	変な欠片×1	▶P.665
	エクシード	カラハ・シャール	3500	砂金×7	▶P.662	真珠×4	▶P.664
		中央広場		トルバラジェイド×1	▶P.667	サマンアンバー×1	▶P.667
	リンクロング	カラハ・シャール	5950	丈夫なツタ×6	▶P.662	硬いうろこ×7	▶P.664
		中央広場		世精石の原石×1	▶P.666	風精霊の息吹×1	▶P.666
	ウィンドマント	カラハ・シャール	2450	マント×1	▶P.644	きれいな羽根×6	▶P.663
		中央広場		上質な綿毛×3	▶P.663	虫の羽根×3	▶P.665
	アースマント	カラハ・シャール	2450	レザーマント×1	▶P.644	銅鉱石×2	▶P.662
		中央広場		毛皮×2	▶P.663	ルビー×1	▶P.643
貴重品	燃ゆる豪雨の環珠	カラハ・シャール	3500	稲妻の環珠×1	▶P.674	野草の種×3	▶P.662
		中央広場		虫の羽根×2	▶P.665	雪色ボンボン×1	▶P.665

○ 借金返済期間8-9（すべて追加される場所:カン・バルク 大通り）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	デプスプレデター	シャン・ドゥ	4913	レイジーアイアン×1	▶P.621	ジオストーン×3	▶P.662
		中央区		陸ガニ×6	▶P.664	鋭利なハサミ×4	▶P.664
	ヴァッサーハーブン	シャン・ドゥ	4462	エペ×1	▶P.624	ジオストーン×4	▶P.662
		中央区		鋭利なハサミ×3	▶P.664	アクアマリン×1	▶P.643
	神刀カグツチ	シャン・ドゥ	2703	銀鉱石×5	▶P.662	ジオストーン×2	▶P.662
		中央区		ガーネット×1	▶P.643	—	—
	プロメテウス・水	カン・バルク	4326	銀鉱石×6	▶P.662	ジオストーン×2	▶P.662
		大通り		不思議なビード×2	▶P.665	アクアマリン×2	▶P.643
	トーレントナックル	カン・バルク	4284	ストライカー×1	▶P.617	ジオストーン×2	▶P.662
		大通り		不枯の花×4	▶P.662	不思議なビード×2	▶P.665
装飾品	ミスティマーク	カン・バルク	3500	丈夫なツタ×1	▶P.662	不思議なビード×2	▶P.665
		大通り		試作型増霊極×1	▶P.667	プリンセシア×1	▶P.667
	アクアマント	シャン・ドゥ	2450	マント×1	▶P.644	砂金×3	▶P.662
		中央区		毛皮×3	▶P.663	キノコパウダー×4	▶P.662
	フレアマント	シャン・ドゥ	2450	マント×1	▶P.644	クラウンフェザー×3	▶P.664
		中央区		雪色ボンボン×3	▶P.665	危ない液体×1	▶P.665
貴重品	猛き風の環珠	シャン・ドゥ	3500	風の環珠×1	▶P.674	きれいな羽根×3	▶P.663
		中央区		クラウンフェザー×1	▶P.664	猛禽の爪×1	▶P.664
	大氷塊の環珠	カン・バルク	3500	強き地の環珠×1	▶P.674	鋭利なハサミ×2	▶P.664
		大通り		不枯の花×1	▶P.662	雪色ボンボン×1	▶P.665
	大氷塊の環珠	カン・バルク	3500	氷塊の環珠×1	▶P.674	朽ちた骨×3	▶P.663
		大通り		砂金×3	▶P.662	ジオストーン×3	▶P.662

❍ 借金返済期間9-10（すべて追加される場所:ディール 中央広場）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
料理	フルーツ焼きそば・特	ル・ロンド海亭	2100	フルーツ焼きそば・並×1 無名の実×2	▶P.611 ▶P.663	フルーツ焼きそば・大×1 —	▶P.611 —
	フルーツチーズ・特	ディール 中央広場	1260	フルーツチーズ・並×1 名もない実×2	▶P.610 ▶P.663	フルーツチーズ・大×1 —	▶P.610 —
武器	ビートウィング	ル・ロンド海亭	6120	メドウクリスタル×4 渡り鳥の風切羽×4	▶P.662 ▶P.664	きれいな羽根×8 オパール×2	▶P.663 ▶P.643
	ウィンドヒッター	ル・ロンド海亭	6502	丈夫なツタ×3 とがった爪×4	▶P.662 ▶P.663	柾目材×2 オパール×2	▶P.662 ▶P.643
	ゼウス・ジ・エア	ディール 中央広場	6885	銀鉱石×3 猛禽の爪×4	▶P.662 ▶P.664	柾目材×2 オパール×1	▶P.662 ▶P.643
	ハルピュイア	ディール 中央広場	6630	レイピア×1 猛禽の爪×5	▶P.619 ▶P.664	メドウクリスタル×3 渡り鳥の風切羽×3	▶P.662 ▶P.664
	エアーズロッド	ディール 中央広場	5865	メドウクリスタル×2 渡り鳥の風切羽×2	▶P.662 ▶P.664	柾目材×3 オパール×1	▶P.662 ▶P.643
防具	グリーンベレー	ル・ロンド海亭	955	上質な綿毛×4 渡り鳥の風切羽×1	▶P.663 ▶P.664	薬草×6 オパール×1	▶P.662 ▶P.643
	ルーンサークレット	ル・ロンド海亭	882	アイアンサークレット×1 メドウクリスタル×1	▶P.634 ▶P.662	銀鉱石×2 不思議なビード×1	▶P.662 ▶P.665
	マイティガード	ル・ロンド海亭	2510	ハーフガード×1 巨大な甲羅×3	▶P.636 ▶P.664	銅鉱石×6 メドウクリスタル×2	▶P.662 ▶P.662
	ファイアヘルム	ディール 中央広場	1001	ブロンズヘルム×1 ガーネット×2	▶P.631 ▶P.643	ジオストーン×3 魔物の体液×2	▶P.662 ▶P.665
	エレメンタルリボン	ディール 中央広場	847	リボン×1 不思議なビード×1	▶P.635 ▶P.665	野草の種×8 魔物の体液×1	▶P.662 ▶P.665
	ナイトアーマー	ディール 中央広場	2655	シルバーメイル×1 毛皮×2	▶P.639 ▶P.663	メドウクリスタル×2 ナイツシンボル×1	▶P.662 ▶P.642
	ルーンコート	ディール 中央広場	2340	シルバーコート×1 魔物の体液×2	▶P.637 ▶P.665	マント×1 レジストマーク×1	▶P.644 ▶P.642
	ルーンクローク	ディール 中央広場	2265	シルバークローク×1 魔物の体液×2	▶P.640 ▶P.665	上質な綿毛×4 ハートリング×2	▶P.663 ▶P.643
装飾品	ピヨノン	ル・ロンド海亭	3500	砂金×3 上質な綿毛×5	▶P.662 ▶P.663	タマゴ×4 火精霊の闘気×1	▶P.664 ▶P.667
	ヒールバングル	ル・ロンド海亭	5950	銀鉱石×5 風精霊の息吹×1	▶P.662 ▶P.666	ガーネット×1 火精霊の闘気×1	▶P.643 ▶P.667
	メンタルバングル	ル・ロンド海亭	5950	砂金×5 水精霊の涙×1	▶P.662 ▶P.667	アクアマリン×1 精霊の化石の抜け殻×1	▶P.643 ▶P.667
	バーニングチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 万年雪の結晶×1	▶P.662 ▶P.667
	オーディナリーチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 火精霊の闘気×1	▶P.662 ▶P.667
	パラライチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 要塞の砂鉄×1	▶P.662 ▶P.666
	ストーンチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 カラハ蝶×1	▶P.662 ▶P.667
	コンフューズチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 発光茸の胞子×1	▶P.662 ▶P.667
	ポイズンチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 夜光鳥の羽×1	▶P.662 ▶P.667
	ブラッディチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 ワイバーンの爪×1	▶P.662 ▶P.667
	ブレイクチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 ブルータルの足型×1	▶P.662 ▶P.667
	コンボチャーム	ディール 中央広場	1750	銅鉱石×4 リキュールボトル×5	▶P.662 ▶P.608	砂金×2 古代魚の鱗×1	▶P.662 ▶P.667
	レジュームリング	ディール 中央広場	5950	銀鉱石×4 不思議なビード×3	▶P.662 ▶P.665	ライフボトル×5 伝説のセミの抜け殻×1	▶P.608 ▶P.667

○ 借金返済期間9-10の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
装飾品	エメラルドリング	ディール 中央広場	5950	銅鉱石×8	▶P.662	砂金×6	▶P.662
				ピンクエメラルド×1	▶P.666	トルバラジェイド×1	▶P.667
	モノクル	ディール 中央広場	5950	メドウクリスタル×1	▶P.662	レアメタル×1	▶P.662
				魔物の体液×2	▶P.665	光葉のクローバー×1	▶P.667
貴重品	大濁流の環珠	ル・ロンド海停	3500	強き水の環珠×1	▶P.674	抜け殻×2	▶P.665
				ジオストーン×2	▶P.662	ダークボトル×3	▶P.608
	大濁流の環珠	ル・ロンド海停	3500	濁流の環珠×1	▶P.674	硬いうろこ×2	▶P.664
				鋭利なハサミ×1	▶P.664	謎の液体×1	▶P.665
	大竜巻の環珠	ディール 中央広場	3500	強き闇の環珠×1	▶P.674	きれいな羽根×3	▶P.663
				猛禽の爪×2	▶P.664	渡り鳥の風切羽×1	▶P.664
	大竜巻の環珠	ディール 中央広場	3500	竜巻の環珠×1	▶P.674	毒針×3	▶P.665
				ハチの巣×2	▶P.665	危ない液体×1	▶P.665

○ 借金返済期間10-11（すべて追加される場所:イル・ファン サンサーラ商館1F）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	プロメテウス・風	イル・ファン サンサーラ商館1F	8041	ルーンダブル×1	▶P.613	レアメタル×4	▶P.662
				猛禽の爪×6	▶P.664	渡り鳥の風切羽×4	▶P.664
	ゲルプ・レムス	イル・ファン サンサーラ商館1F	8126	砂鉄×8	▶P.662	銅鉱石×6	▶P.662
				レアメタル×2	▶P.662	ルビー×2	▶P.643
	トゥールビヨン	イル・ファン サンサーラ商館1F	8287	エストック×1	▶P.624	レアメタル×2	▶P.662
				渡り鳥の風切羽×6	▶P.664	オパール×2	▶P.643
	神刀ハニヤス	イル・ファン サンサーラ商館1F	8789	ジオストーン×4	▶P.662	レアメタル×4	▶P.662
				怪魚のひれ×4	▶P.664	ルビー×2	▶P.643
	風羽根	イル・ファン サンサーラ商館1F	7794	丈夫なツタ×2	▶P.662	柾目材×3	▶P.662
				渡り鳥の風切羽×5	▶P.664	オパール×1	▶P.643
装飾品	ギガースリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	マイトリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				大きな角×1	▶P.663	イラティアンカブト×1	▶P.667
	タフネスリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	スタミナリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				妖虫の足×1	▶P.665	ボルティクバッタ×1	▶P.667
	アジリティリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	クイックリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				渡り鳥の風切羽×1	▶P.664	夜光鳥の羽×1	▶P.667
	アートリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	デクステリティリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				猛禽の爪×1	▶P.664	微精霊源霊匣のぬいぐるみ×1	▶P.666
	ウィズダムリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	インテリリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				不思議なビード×1	▶P.665	カラハ蝶×1	▶P.667
	ソウルリング	イル・ファン サンサーラ商館1F	5250	ハートリング×1	▶P.643	レアメタル×2	▶P.662
				柾目材×1	▶P.662	伝説のセミの抜け殻×1	▶P.667
	ブラックオニキス	イル・ファン サンサーラ商館1F	4550	砂鉄×5	▶P.662	ブラックエッグ×3	▶P.664
				荒野の砂金×1	▶P.666	黒曜石×1	▶P.667
	ムーンストーン	イル・ファン サンサーラ商館1F	4550	銀鉱石×2	▶P.662	不思議なビード×2	▶P.665
				世精石の原石×1	▶P.666	神聖な灰×1	▶P.666
	ライトマント	イル・ファン サンサーラ商館1F	2450	マント×1	▶P.644	きれいな羽根×4	▶P.663
				メドウクリスタル×2	▶P.662	ダイヤモンド×1	▶P.643
	ダークマント	イル・ファン サンサーラ商館1F	2450	マント×1	▶P.644	上質な綿毛×3	▶P.663
				ブラックエッグ×2	▶P.664	アメジスト×1	▶P.643
貴重品	双豊穣の環珠	イル・ファン サンサーラ商館1F	3500	強き光の環珠×1	▶P.674	砂鉄×3	▶P.662
				巨大な甲羅×2	▶P.664	レアメタル×1	▶P.662
	双豊穣の環珠	イル・ファン サンサーラ商館1F	3500	豊穣の環珠×1	▶P.674	メドウクリスタル×2	▶P.662
				不枯の花×2	▶P.662	—	—
	双豊穣の環珠	イル・ファン サンサーラ商館1F	3500	揺らぐ輝焔の環珠×1	▶P.675	真珠×1	▶P.664
				ダイヤモンド×1	▶P.643	—	—
	揺らぐ輝焔の環珠	イル・ファン サンサーラ商館1F	3500	双豊穣の環珠×1	▶P.674	ブラックエッグ×1	▶P.664
				ガーネット×1	▶P.643	—	—
	揺らぐ輝焔の環珠	イル・ファン サンサーラ商館1F	3500	豊穣の環珠×1	▶P.674	レアメタル×2	▶P.662
				ガーネット×2	▶P.643	—	—

○ チャプター11クランスピア社（4）7（すべて追加される場所：マクスバード エレン港）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	ゼウス・ジ・アース	マクスバード エレン港	9095	ジオストーン×5	▶P.662	硬いうろこ×4	▶P.664
				大きな角×1	▶P.663	ルビー×2	▶P.643
	ハードソイル	マクスバード エレン港	8075	鋼鉱石×6	▶P.662	レアメタル×2	▶P.662
				魔物の体液×2	▶P.665	ルビー×2	▶P.643
	ソリッドブレイカー	マクスバード エレン港	9256	ジオストーン×3	▶P.662	レアメタル×3	▶P.662
				大きな角×3	▶P.663	ルビー×1	▶P.643
防具	アースキャップ	マクスバード エレン港	1242	ファインベレット×2	▶P.632	銅鉱石×2	▶P.662
				メドウクリスタル×2	▶P.662	不思議なビード×1	▶P.665
	ナイトメアヘルム	マクスバード エレン港	1302	ブロンズヘルム×1	▶P.631	ブラックエッグ×3	▶P.664
				妖虫の足×4	▶P.665	アメジスト×1	▶P.643
	ウィンドクレスト	マクスバード エレン港	1148	レアメタル×1	▶P.662	丈夫なツタ×1	▶P.662
				渡り鳥の風切羽×2	▶P.664	オパール×2	▶P.643
	グリーンリボン	マクスバード エレン港	1099	リボン×1	▶P.635	メドウクリスタル×1	▶P.662
				薬草×4	▶P.662	オパール×1	▶P.643
	ルーンメイル	マクスバード エレン港	3455	アイアンメイル×1	▶P.639	砂金×3	▶P.662
				レアメタル×2	▶P.662	謎の液体×4	▶P.665
	フェザーコート	マクスバード エレン港	3040	ロングコート×1	▶P.637	クラウンフェザー×5	▶P.664
				渡り鳥の風切羽×3	▶P.664	オパール×2	▶P.643
	フェザークローク	マクスバード エレン港	2945	シルククローク×1	▶P.640	きれいな羽根×8	▶P.663
				渡り鳥の風切羽×3	▶P.664	オパール×2	▶P.643

○ 借金返済期間11-12（すべて追加される場所：マクスバード エレン港）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	プロメテウス・火	マクスバード エレン港	8661	デュアルブレード×1	▶P.613	危ない液体×2	▶P.665
				ガーネット×2	▶P.643	凝核×4	▶P.662
	グリューン・レムス	マクスバード エレン港	8746	銀鉱石×8	▶P.662	不思議なビード×2	▶P.665
				オパール×2	▶P.643	キレイな虫の羽根×4	▶P.665
	レイジングブロー	マクスバード エレン港	8568	ジオストーン×4	▶P.662	猛禽の爪×4	▶P.664
				ガーネット×2	▶P.643	凝核×4	▶P.662
	ファイルスティンガー	マクスバード エレン港	9282	朽ちた骨×7	▶P.663	大きな角×3	▶P.663
				ルビー×1	▶P.643	銅塊×4	▶P.662
	ゲイルカウザー	マクスバード エレン港	9817	バスタードソード×1	▶P.621	猛禽の爪×4	▶P.664
				オパール×2	▶P.643	羽根×8	▶P.664
	ルビーワンド	マクスバード エレン港	8211	ワンド×1	▶P.623	クラウンフェザー×2	▶P.664
				ルビー×1	▶P.643	銅塊×4	▶P.662
	アロイブレイド	マクスバード エレン港	8925	砂鉄×4	▶P.662	ジオストーン×2	▶P.662
				危ない液体×2	▶P.665	浅黄色コロコロ×2	▶P.665
	レッドシャフト	マクスバード エレン港	9103	パイソンバット×1	▶P.626	ジオストーン×2	▶P.662
				ルビー×2	▶P.643	凝晶×3	▶P.662
	神刀シナツヒコ	マクスバード エレン港	9460	長刀・白波×1	▶P.628	レアメタル×3	▶P.662
				渡り鳥の風切羽×2	▶P.664	キレイな虫の羽根×3	▶P.665
	焔	マクスバード エレン港	8389	小花×1	▶P.629	猛毒針×2	▶P.665
				ガーネット×1	▶P.643	火浣布×2	▶P.665
防具	アクレイムハット	マクスバード エレン港	1337	シルバーハット×1	▶P.632	上質な綿毛×4	▶P.663
				プロテクトマーク×1	▶P.642	火浣布×1	▶P.665
	フルプレート	マクスバード エレン港	3720	バトルスーツ×1	▶P.639	レアメタル×2	▶P.662
				巨大な甲羅×4	▶P.664	なめし革×2	▶P.663
	エルダークローク	マクスバード エレン港	3175	ルーンクローク×1	▶P.640	砂金×2	▶P.662
				毛皮×3	▶P.663	火浣布×1	▶P.665
貴重品	双輝焔の環珠	マクスバード エレン港	3500	尊き光の環珠×1	▶P.674	折れた牙×3	▶P.663
				大きな角×2	▶P.663	リキュールボトル×3	▶P.608
	双輝焔の環珠	マクスバード エレン港	3500	輝焔の環珠×1	▶P.674	メドウクリスタル×1	▶P.662
				レアメタル×1	▶P.662	不思議なビード×1	▶P.665
	双濁流の環珠	マクスバード エレン港	3500	大濁流の環珠×1	▶P.674	ブラックエッグ×1	▶P.664
				—	—	—	—
	双濁流の環珠	マクスバード エレン港	3500	濁流の環珠×1	▶P.674	真珠×1	▶P.664
				ブラックエッグ×1	▶P.664	魔物の体液×1	▶P.665

◎ 借金返済期間12-13（すべて追加される場所：ディール 中央広場）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	ゼウス・ジ・アクア	ディール 中央広場	10327	シルバースマッシャー×1	▶P.615	怪魚のひれ×4	▶P.664
				アクアマリン×2	▶P.643	水精の貝×2	▶P.664
	ブラウ・レムス	ディール 中央広場	9375	メドウクリスタル×4	▶P.662	怪魚のひれ×2	▶P.664
				アクアマリン×2	▶P.643	うずしお貝×2	▶P.664
	ヴァーチェスウィング	ディール 中央広場	9180	メドウクリスタル×4	▶P.662	渡り鳥の風切羽×4	▶P.664
				真珠×2	▶P.664	浅黄色コロコロ×2	▶P.665
	レプリカヴォーパル	ディール 中央広場	9945	デュアルエッジ×1	▶P.619	怪魚のひれ×2	▶P.664
				雪色ボンボン×3	▶P.665	藍色コロコロ×2	▶P.665
	ブランドゥング	ディール 中央広場	8797	プレシャスワンド×1	▶P.623	怪魚のひれ×3	▶P.664
				真珠×2	▶P.664	うずしお貝×3	▶P.664
	ノーブルホーン	ディール 中央広場	9562	レアメタル×2	▶P.662	大きな角×1	▶P.663
				ダイヤモンド×2	▶P.643	光る果実×2	▶P.663
	ファウンテンロッド	ディール 中央広場	9758	ルーンスタッフ×1	▶P.626	怪魚のひれ×2	▶P.664
				アクアマリン×2	▶P.643	水精の貝×2	▶P.664
	雫	ディール 中央広場	8993	初恋×1	▶P.629	真珠×2	▶P.664
				アクアマリン×2	▶P.643	藍色コロコロ×2	▶P.665
防具	タイガーキャップ	ディール 中央広場	1435	ハンティングベレット×1	▶P.632	折れた牙×4	▶P.663
				猛獣のたてがみ×2	▶P.663	最高級の毛皮×2	▶P.663
	デーモンヘルム	ディール 中央広場	1501	ナイトメアヘルム×1	▶P.631	大きな角×2	▶P.663
				ブラックエッグ×3	▶P.664	凝晶×1	▶P.662
	ホーリィサークレット	ディール 中央広場	1323	銀鉱石×6	▶P.662	砂金×3	▶P.662
				ホーリィシンボル×1	▶P.642	光る果実×1	▶P.663
	フェニックスリボン	ディール 中央広場	1267	上質な綿毛×3	▶P.663	ブラックエッグ×1	▶P.664
				ガーネット×2	▶P.643	火浣布×1	▶P.665
	フェニックスガード	ディール 中央広場	3765	バトルガード×1	▶P.636	ガーネット×2	▶P.643
				羽根×6	▶P.664	火精霊の闘気×1	▶P.667
	アブソリュートリィ	ディール 中央広場	3985	チェインメイル×1	▶P.639	レアメタル×4	▶P.662
				硬いうろこ×6	▶P.664	なめし革×2	▶P.663
	ブラッディコート	ディール 中央広場	3510	フェザーコート×1	▶P.638	キノコパウダー×4	▶P.662
				危ない液体×3	▶P.665	名もない実×3	▶P.663
	ウィッチドレス	ディール 中央広場	3400	カクテルドレス×1	▶P.640	キノコパウダー×4	▶P.662
				メンタルバングル×1	▶P.642	最高級の毛皮×2	▶P.663
装飾品	ミスティシンボル	ディール 中央広場	7000	ミスティマーク×1	▶P.642	レアメタル×2	▶P.662
				聖晶×3	▶P.662	風精霊の息吹×2	▶P.666
	フィートシンボル	ディール 中央広場	3500	フィートマーク×1	▶P.642	銅塊×1	▶P.662
				欠けた爪×2	▶P.664	イラティアンカブト×2	▶P.667
	マジックシンボル	ディール 中央広場	3500	マジックマーク×1	▶P.642	不思議なビード×2	▶P.665
				凝晶×2	▶P.662	試作型増霊極×1	▶P.667
	プロテクトシンボル	ディール 中央広場	3500	プロテクトマーク×1	▶P.642	砂金×5	▶P.662
				藍色コロコロ×1	▶P.665	荒野の砂金×1	▶P.666
	レジストシンボル	ディール 中央広場	3500	レジストマーク×1	▶P.642	怪魚のひれ×3	▶P.664
				銅塊×3	▶P.662	ガリツリーの葉×3	▶P.667
	フェアリィリング	ディール 中央広場	7000	エメラルドリング×1	▶P.643	聖晶×2	▶P.662
				神聖な灰×2	▶P.666	世精石の原石×1	▶P.666
	エレメントマント	ディール 中央広場	5950	不思議なビード×3	▶P.665	なめし革×3	▶P.663
				最高級の毛皮×2	▶P.663	ステンドグラスの欠片×3	▶P.666
貴重品	尊き地の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き地の環珠×1	▶P.674	ジオストーン×3	▶P.662
				メドウクリスタル×2	▶P.662	レアメタル×1	▶P.662
	尊き水の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き水の環珠×1	▶P.674	貝殻の化石×3	▶P.664
				真珠×2	▶P.664	怪魚のひれ×1	▶P.664
	尊き火の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き火の環珠×1	▶P.674	キノコパウダー×3	▶P.662
				とがった爪×2	▶P.663	大きな角×1	▶P.663
	尊き風の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き風の環珠×1	▶P.674	猛禽の爪×3	▶P.664
				渡り鳥の風切羽×2	▶P.664	ブラックエッグ×1	▶P.664
	尊き光の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き光の環珠×1	▶P.674	変な欠片×3	▶P.665
				雪色ボンボン×2	▶P.665	不思議なビード×1	▶P.665
	尊き闇の環珠	ディール 中央広場	3500	猛き闇の環珠×1	▶P.674	毒針×3	▶P.665
				妖虫の足×2	▶P.665	猛毒針×1	▶P.665

○ 借金返済期間13-14（すべて追加される場所:トリグラフ 商業区）

	名前	ショップ	ガルド	素材		素材	
武器	プロメテウス・地	トリグラフ 商業区	9894	デュアルブレード×1	▶P.613	ルビー×4	▶P.643
				銅塊×4	▶P.662	浅黄色コロコロ×2	▶P.665
	神刀ミズノハメ	トリグラフ 商業区	10812	鉄刀・同田貫×1	▶P.628	怪魚のひれ×2	▶P.664
				水精の貝×2	▶P.664	凝晶×1	▶P.662
	乾坤	トリグラフ 商業区	9588	柾目材×2	▶P.662	にかわ×3	▶P.663
				長い針×2	▶P.665	凝核×2	▶P.662

○ 借金返済期間14-15（すべて追加される場所:トリグラフ 商業区）

	名前	ショップ	ガルド	素材		素材	
武器	ゼウス・ザ・ライト	トリグラフ 商業区	11364	メドウクリスタル×5	▶P.662	猛禽の爪×4	▶P.664
				ダイヤモンド×3	▶P.643	光る果実×3	▶P.663
	シュバルツ・レムス	トリグラフ 商業区	10625	ヴォルフ・ゲベール×1	▶P.616	アメジスト×2	▶P.643
				鋭利な歯×4	▶P.663	虫のツノ×2	▶P.665
	ゴッドウェポン	トリグラフ 商業区	10404	インゼクトクロー×1	▶P.618	猛獣のたてがみ×2	▶P.663
				アメジスト×2	▶P.643	凝核×2	▶P.662
	カースブレイカー	トリグラフ 商業区	11271	大きな角×3	▶P.663	魔物の体液×2	▶P.665
				単なる骨×4	▶P.664	欠けた爪×4	▶P.664
	サヴィッチフレア	トリグラフ 商業区	11925	レアメタル×3	▶P.662	ガーネット×3	▶P.643
				銅塊×4	▶P.662	浅黄色コロコロ×2	▶P.665
	スターロッド	トリグラフ 商業区	9970	コートスタッフ×1	▶P.623	怪魚のひれ×3	▶P.664
				凝晶×2	▶P.662	聖晶×1	▶P.662
	ヴォルテクス	トリグラフ 商業区	10837	大きな角×1	▶P.663	ガーネット×2	▶P.643
				虫のツノ×1	▶P.665	火浣布×2	▶P.665
	和尚之筆	トリグラフ 商業区	11058	柾目材×3	▶P.662	渡り鳥の風切羽×4	▶P.664
				アメジスト×2	▶P.643	サソリの尻尾×2	▶P.665
	神刀ツクヨミ	トリグラフ 商業区	11492	ジオストーン×6	▶P.662	アメジスト×2	▶P.643
				鋭利な歯×3	▶P.663	凝核×2	▶P.662
	黒蜘蛛	トリグラフ 商業区	10191	毒針×8	▶P.665	アメジスト×1	▶P.643
				キレイな虫の羽根×4	▶P.665	サソリの尻尾×2	▶P.665
貴重品	極濁流の環珠	トリグラフ 商業区	3500	双濁流の環珠×1	▶P.674	妖虫の足×3	▶P.665
				猛毒針×1	▶P.665	アメジスト×1	▶P.643
	流れる重圧の環珠	トリグラフ 商業区	3500	闇の環珠×1	▶P.674	大氷塊の環珠×1	▶P.674
				スス色ボンボン×1	▶P.665	藍色コロコロ×1	▶P.665

○ 借金返済期間15-16（すべて追加される場所:シャン・ドゥ 闘技場 英士の間）

	名前	ショップ	ガルド	素材		素材	
道具	トリート	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	1750	謎の液体×2	▶P.665	無名の実×3	▶P.663
				秘密の実×2	▶P.663	タマゴ×3	▶P.664
	スペシフィック	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	1750	謎の液体×2	▶P.665	名もない実×3	▶P.663
				秘密の実×2	▶P.663	タマゴ×3	▶P.664
	エリクシール	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	7000	トリート×1	▶P.608	スペシフィック×1	▶P.608
				ハートハーブ×2	▶P.663	光る果実×2	▶P.663
武器	八方光牙	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	32725	金箍棒・朱花×1	▶P.626	奇妙な塊×2	▶P.665
				ホーリィシンボル×2	▶P.642	光る果実×4	▶P.663
	神刀アマテラス	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	33787	砂金×5	▶P.662	ダイヤモンド×3	▶P.643
				聖晶×1	▶P.662	夜光鳥の羽×1	▶P.667
	光翼	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	30175	小花×1	▶P.629	真珠×3	▶P.664
				凝晶×5	▶P.662	夜光鳥の羽×1	▶P.667
防具	ドクターキャップ	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	4777	シルバーハット×1	▶P.632	ウィズダムリング×1	▶P.643
				虹色レンズ×2	▶P.666	発光茸の胞子×1	▶P.667
	ヒーローハット	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	4777	エグザイルハット×1	▶P.633	クラウンフェザー×4	▶P.664
				最高級の毛皮×2	▶P.663	夜光鳥の羽×1	▶P.667
	ドラゴンヘルム	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	5005	デュエルヘルム×1	▶P.631	硬いうろこ×5	▶P.664
				凝核×3	▶P.662	ワイバーンの爪×2	▶P.667
	エンジェルサークレット	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	4410	ウィンドクレスト×1	▶P.634	きれいな羽根×10	▶P.663
				聖晶×2	▶P.662	神聖な灰×1	▶P.666

◎ 借金返済期間15-16の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
防具	ヘヴンズリボン	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	4228	ストライプリボン×2 秘密の実×2	▶P.635 ▶P.663	クモの巣×8 カラハ蝶×1	▶P.665 ▶P.667
防具	ダイアモンドガード	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	12555	レアメタル×4 凝晶×3	▶P.662 ▶P.662	ダイヤモンド×3 ステンドグラスの欠片×1	▶P.643 ▶P.666
防具	オーシャンブルー	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	13285	ミスリルプレート×1 水精の貝×4	▶P.639 ▶P.664	怪魚のひれ×2 古代魚の鱗×2	▶P.664 ▶P.667
防具	ディープクリムゾン	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	13285	巨大な甲羅×8 火浣布×2	▶P.664 ▶P.665	なめし革×3 火精霊の闘気×1	▶P.663 ▶P.667
防具	クイーンコート	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	11700	真珠×3 キレイな虫の羽根×4	▶P.664 ▶P.665	最高級の毛皮×4 発光茸の胞子×1	▶P.663 ▶P.667
防具	ヒーローコート	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	11700	上質な綿毛×10 ピヨノン×1	▶P.663 ▶P.642	渡り鳥の風切羽×4 祈念布×1	▶P.664 ▶P.666
防具	エレメンタルクローク	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	11335	スス色ボンボン×2 なめし革×2	▶P.665 ▶P.663	上質な綿毛×6 祈念布×1	▶P.663 ▶P.666
貴重品	大裂傷の環珠	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	3500	地の環珠×1 強き火の環珠×1	▶P.674 ▶P.674	水の環珠×1 強き風の環珠×1	▶P.674 ▶P.674
貴重品	流れる閃光の環珠	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	3500	眩しき稲妻の環珠×1 水精の貝×3	▶P.675 ▶P.664	うずしお貝×1 アクアマリン×1	▶P.664 ▶P.643
貴重品	流れる閃光の環珠	シャン・ドゥ 闘技場 英士の間	3500	燃ゆる閃光の環珠×1 うずしお貝×3	▶P.675 ▶P.664	怪魚のひれ×2 水精の貝×1	▶P.664 ▶P.664

◎ ゲームクリア後（すべて追加される場所：ル・ロンド 中央通り）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
道具	ミラクルグミ	オルダ宮	1050	ミックスグミ×4 ゼラチン×1	▶P.608 ▶P.663	アイスキャンディー×1 —	▶P.608 —
道具	ストロングトリート	オルダ宮	3500	トリート×1 ナップル×2	▶P.608 ▶P.666	キングアブラムシ×2 —	▶P.665 —
道具	スペシフィックプラス	オルダ宮	3500	スペシフィック×1 パレンジ×1	▶P.608 ▶P.666	サソリの尻尾×2 —	▶P.665 —
道具	オメガエリクシール	オルダ宮	10500	ミラクルグミ×2 スペシフィックプラス×1	▶P.608 ▶P.608	ストロングトリート×1 海鳥の卵×1	▶P.608 ▶P.666
道具	オールディバイド	オルダ宮	7000	奇妙な塊×3 タフネスリング×1	▶P.665 ▶P.643	ピヨハン×1 ソウルリング×1	▶P.642 ▶P.643
道具	アワーグラス	オルダ宮	10500	ミスティシンボル×1 風車の模型×1	▶P.642 ▶P.666	長い針×2 歯車×1	▶P.665 ▶P.667
道具	金のサイコロ	オルダ宮	5000	銀のサイコロ×1 獣のフン×22	▶P.609 ▶P.663	砂金×10 あたり棒×5	▶P.662 ▶P.608
道具	銀のサイコロ	オルダ宮	5000	銀鉱石×10 獣のフン×11	▶P.662 ▶P.663	凝核×3 はずれ棒×33	▶P.662 ▶P.608
料理	コロッケパン・特	ル・ロンド 中央通り	2520	コロッケパン・並×1 ジャガイモ×1	▶P.610 ▶P.663	コロッケパン・大×1 —	▶P.610 —
料理	ピーチパイ・特	ル・ロンド 中央通り	2520	ピーチパイ・並×1 名もない実×1	▶P.610 ▶P.663	ピーチパイ・大×1 —	▶P.610 —
料理	クリームコロッケパフェ・特	ル・ロンド 中央通り	2520	クリームコロッケパフェ・並×1 タマゴ×1	▶P.610 ▶P.664	クリームコロッケパフェ・大×1 —	▶P.610 —
料理	たこ焼きラーメン・特	ル・ロンド 中央通り	2100	たこ焼きラーメン・並×1 魚介セット×1	▶P.611 ▶P.664	たこ焼きラーメン・大×1 —	▶P.611 —
料理	海藻サラダ・特	ル・ロンド 中央通り	2100	海藻サラダ・並×1 タイ×1	▶P.611 ▶P.664	海藻サラダ・大×1 —	▶P.611 —
料理	サイダー飯・特	ル・ロンド 中央通り	1050	サイダー飯・並×1 アイスキャンディー×1	▶P.611 ▶P.608	サイダー飯・大×1 —	▶P.611 —
料理	牛丼・特	ル・ロンド 中央通り	2100	牛丼・並×1 タマネギ×1	▶P.611 ▶P.663	牛丼・大×1 —	▶P.611 —
料理	チキン南蛮巻き・特	ル・ロンド 中央通り	4200	チキン南蛮巻き・並×1 野菜セット×1	▶P.612 ▶P.663	チキン南蛮巻き・大×1 —	▶P.612 —
料理	豆腐の味噌汁・特	ル・ロンド 中央通り	2100	豆腐の味噌汁・並×1 タマネギ×1	▶P.612 ▶P.663	豆腐の味噌汁・大×1 —	▶P.612 —

ゲームクリア後の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
料理	シーフードシチュー・特	ル・ロンド 中央通り	4200	シーフードシチュー・並×1	▶P.612	シーフードシチュー・大×1	▶P.612
				魚介セット×1	▶P.664	—	—
	オレンジスープ・特	ル・ロンド 中央通り	1050	オレンジスープ・並×1	▶P.612	オレンジスープ・大×1	▶P.612
				無名の実×1	▶P.663	—	—
	ポトフ・特	ル・ロンド 中央通り	2100	ポトフ・並×1	▶P.612	ポトフ・大×1	▶P.612
				マグロ×1	▶P.664	—	—
	クリーム牛丼・特	ル・ロンド 中央通り	4200	クリーム牛丼・並×1	▶P.612	クリーム牛丼・大×1	▶P.612
				ニンジン×1	▶P.663	—	—
	トマト・ア・ラ・モード・特	ル・ロンド 中央通り	4200	トマト・ア・ラ・モード・並×1	▶P.612	トマト・ア・ラ・モード・大×1	▶P.612
				野菜セット×1	▶P.663	—	—
防具	バイキングハット	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	黒真珠×5	▶P.664	神獣の毛×3	▶P.663
				オーディナリーチェック×1	▶P.641	アクアマント×1	▶P.644
	ファイティングキャップ	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	怪鳥の鉤爪×5	▶P.664	瑠璃色の殻×3	▶P.664
				バーニングチェック×1	▶P.641	フレアマント×1	▶P.644
	スターヘルム	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	魔導鉱×5	▶P.662	神木×3	▶P.663
				レジストシンボル×1	▶P.642	ミスティシンボル×1	▶P.642
	ゴールデンヘルム	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	魔草のトゲ×5	▶P.662	ナビメタル×3	▶P.662
				プロテクトシンボル×1	▶P.642	アジリティリング×1	▶P.643
	クイーンサークレット	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	不気味な触角×5	▶P.665	太古のサンゴ×3	▶P.664
				ストーンチェック×1	▶P.641	ソウルリング×1	▶P.643
	ムーンサークレット	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	魔獣の眼×5	▶P.663	瑠璃色の殻×3	▶P.664
				ポイズンチェック×1	▶P.641	マジックシンボル×1	▶P.642
	マクスウェルリボン	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	魔獣の眼×5	▶P.663	魔虫の複眼×3	▶P.665
				レジュームリング×1	▶P.643	エレメントマント×1	▶P.645
	ブラックリボン	イル・ファン サンサーラ商館2F	14000	黒真珠×5	▶P.664	神獣の毛×3	▶P.663
				コンフューズチェック×1	▶P.641	ダークマント×1	▶P.644
	グロリアスガード	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	魔獣の眼×8	▶P.663	ナビメタル×5	▶P.662
				フィートシンボル×2	▶P.642	ギガースリング×2	▶P.643
	プリンセスガード	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	魔導鉱×8	▶P.662	太古のサンゴ×5	▶P.664
				コンボチェック×2	▶P.642	ウィズダムリング×2	▶P.643
	リフレックス	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	黒真珠×8	▶P.664	瑠璃色の殻×5	▶P.664
				ブレイクチェック×2	▶P.641	レアブーツ×2	▶P.645
	ゴールドアーマー	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	怪鳥の鉤爪×8	▶P.664	ナビメタル×5	▶P.662
				パラライチェック×2	▶P.641	ゴールドレギンス×2	▶P.645
	クリティアンコート	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	不気味な触角×8	▶P.665	神獣の毛×5	▶P.663
				レジストシンボル×2	▶P.642	フェアリィリング×2	▶P.643
	ヴァーミリオン	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	魔導鉱×8	▶P.662	魔虫の複眼×5	▶P.665
				ブラッディチェック×2	▶P.641	ミラクルバングル×2	▶P.642
	ウォーロッククローク	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	魔草のトゲ×8	▶P.662	神木×5	▶P.663
				エレメントマント×2	▶P.645	アートリング×2	▶P.643
	ムーンクローク	イル・ファン サンサーラ商館2F	40000	魔獣の眼×8	▶P.663	神獣の毛×5	▶P.663
				マジックシンボル×2	▶P.642	ソウルリング×2	▶P.643
装飾品	バーニングチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	バーニングチャーム×1	▶P.641	魔獣の眼×5	▶P.663
				うずしお貝×10	▶P.664	氷魚×1	▶P.667
	オーディナリーチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	オーディナリーチャーム×1	▶P.641	黒真珠×5	▶P.664
				火浣布×10	▶P.665	睡蓮×1	▶P.667
	パラライチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	パラライチャーム×1	▶P.641	怪鳥の鉤爪×5	▶P.664
				銅塊×10	▶P.662	要塞の砂鉄×1	▶P.666
	ストーンチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	ストーンチャーム×1	▶P.641	魔導鉱×5	▶P.662
				キレイな虫の羽根×10	▶P.665	カラハ蝶×1	▶P.667
	コンフューズチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	コンフューズチャーム×1	▶P.641	不気味な触角×5	▶P.665
				サソリの尻尾×10	▶P.665	黒曜石×1	▶P.667
	ポイズンチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	ポイズンチャーム×1	▶P.641	魔草のトゲ×5	▶P.662
				光る果実×10	▶P.663	光葉のクローバー×1	▶P.667

ゲームクリア後の続き

分類	名前	ショップ	ガルド	素材	
装飾品	ブラッディチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	ブラッディチャーム×1 ▶P.641 なめし革×10 ▶P.663	怪鳥の鉤爪×5 ▶P.664 精霊の化石の抜け殻×1 ▶P.667
	ブレイクチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	ブレイクチャーム×1 ▶P.641 虫のツノ×10 ▶P.665	魔導鉱×5 ▶P.662 ブルータルの足型×1 ▶P.667
	コンボチェック	ニ・アケリア (民家)	17500	コンボチャーム×1 ▶P.642 長い針×10 ▶P.665	魔草のトゲ×5 ▶P.662 タラスサボテン×1 ▶P.667
	ミラクルバングル	ニ・アケリア (民家)	12250	ヒールバングル×1 ▶P.642 凝核×5 ▶P.662	メンタルバングル×1 ▶P.642 万年雪の結晶×1 ▶P.667
	ダークシール	ニ・アケリア (民家)	10500	魔獣の眼×5 ▶P.663 凝晶×5 ▶P.662	魔虫の複眼×5 ▶P.665 試作型増霊極×1 ▶P.667
	デモンズシール	ニ・アケリア (民家)	21000	ダークシール×1 ▶P.642 ワイバーンの爪×2 ▶P.667	黒曜石×2 ▶P.667 黄金カエル×2 ▶P.667
	リスキーリング	ニ・アケリア (民家)	11900	フェアリィリング×1 ▶P.643 タラスサボテン×2 ▶P.667	鋭利な歯×5 ▶P.663 ガリツリーの葉×2 ▶P.667
	エレメンタル	ニ・アケリア (民家)	24500	アレキサンドライト×1 ▶P.644 虹色レンズ×3 ▶P.666	エクシード×1 ▶P.644 ステンドグラスの欠片×2 ▶P.666
	アレキサンドライト	ニ・アケリア (民家)	10500	ブラックオニキス×1 ▶P.643 聖晶×5 ▶P.662	ムーンストーン×1 ▶P.644 ピンクエメラルド×1 ▶P.666
	ゼクシード	ニ・アケリア (民家)	19950	エクシード×1 ▶P.644 奇妙な塊×3 ▶P.665	アレキサンドライト×1 ▶P.644 黄金カエル×1 ▶P.667
	リンクアップ	ニ・アケリア (民家)	3500	リンクロング×1 ▶P.644 エクシード×1 ▶P.644	ナビメタル×5 ▶P.662 秘密の実×10 ▶P.663
	セフィラ	ニ・アケリア (民家)	10500	魔導鉱×5 ▶P.662 キングアブラムシ×5 ▶P.665	神木×5 ▶P.663 神聖な灰×1 ▶P.666
	ブルーセフィラ	ニ・アケリア (民家)	24500	セフィラ×1 ▶P.644 万年雪の結晶×1 ▶P.667	藍色コロコロ×5 ▶P.665 黄金カエルの卵×2 ▶P.667
	ハンターズモノクル	ニ・アケリア (民家)	12250	モノクル×1 ▶P.644 ブルータルの足型×2 ▶P.667	最高級の毛皮×5 ▶P.663 氷魚×2 ▶P.667
	パラディンマント	ニ・アケリア (民家)	7000	ピヨノン×1 ▶P.642 最高級の毛皮×3 ▶P.663	プロテクトシンボル×1 ▶P.642 火浣布×3 ▶P.665
	ザ・レッドマント	ニ・アケリア (民家)	10500	フレアマント×1 ▶P.644 ライトマント×1 ▶P.644	アースマント×1 ▶P.644 神獣の毛×3 ▶P.663
	ザ・ブルーマント	ニ・アケリア (民家)	10500	アクアマント×1 ▶P.644 ダークマント×1 ▶P.644	ウィンドマント×1 ▶P.644 神獣の毛×3 ▶P.663
	ゴールドレギンス	ニ・アケリア (民家)	5250	砂金×5 ▶P.662 光る果実×2 ▶P.663	ナビメタル×3 ▶P.662 荒野の砂金×2 ▶P.666
	レアブーツ	ニ・アケリア (民家)	7000	魔導鉱×5 ▶P.662 凝晶×3 ▶P.662	ナビメタル×4 ▶P.662 トルバラジェイド×1 ▶P.667
	ペルシアブーツ	ニ・アケリア (民家)	10500	神獣の毛×3 ▶P.663 アジリティリング×1 ▶P.643	ロイヤル猫缶×2 ▶P.609 ウサぐるみ×2 ▶P.666
貴重品	眩しき豪雨の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	流れる閃光の環珠×1 ▶P.675 怪鳥の鉤爪×6 ▶P.664	黒真珠×3 ▶P.664 コンフューズチェック×1 ▶P.641
	眩しき豪雨の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	燃ゆる重圧の環珠×1 ▶P.675 虹色レンズ×2 ▶P.666	オールディバイド×1 ▶P.608 — —
	燃ゆる重圧の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	眩しき豪雨の環珠×1 ▶P.675 虹色レンズ×2 ▶P.666	オールディバイド×1 ▶P.608 — —
	豪雨と双極の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	双氷塊の環珠×1 ▶P.675 ナビメタル×3 ▶P.662	大双極の環珠×1 ▶P.675 奇妙な塊×3 ▶P.665
	闇なき世界の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	闇なき天地の環珠×1 ▶P.675 ポイズンチェック×1 ▶P.641	エレメンタル×1 ▶P.643 エクシード×6 ▶P.644
	光なき世界の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	光なき天地の環珠×1 ▶P.675 コンフューズチェック×1 ▶P.641	エレメンタル×1 ▶P.643 エクシード×6 ▶P.644
	万物創生の環珠	イル・ファン サンサーラ商館2F	3500	森羅万象の環珠×1 ▶P.675 ゼクシード×6 ▶P.644	エレメンタル×2 ▶P.643 アワーグラス×6 ▶P.608

○ 闘技場タッグモードEXランククリア後（すべて追加される場所:フェルガナ鉱山）

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	アトラス·地	ノール灼洞	50000	プロメテウス·地×1	▶P.614	大樹の実り×3	▶P.663
				ギガースリング×1	▶P.643	ブルーベルベーヌ×2	▶P.609
	アトラス·水	ノール灼洞	50000	プロメテウス·水×1	▶P.614	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				オーディナリーチェック×1	▶P.641	オメガエリクシール×3	▶P.608
	アトラス·火	ノール灼洞	50000	プロメテウス·火×1	▶P.614	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				フィートシンボル×1	▶P.642	ゼクシード×1	▶P.644
	アトラス·風	ノール灼洞	50000	プロメテウス·風×1	▶P.614	銀の香麟粉×3	▶P.665
				アジリティリング×1	▶P.643	リンクアップ×1	▶P.644
	アトラス·光	ノール灼洞	50000	プロメテウス·光×1	▶P.614	聖馬の角×3	▶P.663
				ブルーセフィラ×1	▶P.644	ブルーカモミール×2	▶P.609
	アトラス·闇	ノール灼洞	50000	プロメテウス·闇×1	▶P.614	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				デモンズシール×1	▶P.642	オールディバイド×1	▶P.608
	イノセントシャイン	ノール灼洞	200000	シール·イノセンス×1	▶P.614	アトラス·火×1	▶P.614
				アトラス·風×1	▶P.614	アトラス·闇×1	▶P.614
	ブレイブヴェスペリア	ノール灼洞	200000	シール·ヴェスペリア×1	▶P.614	アトラス·地×1	▶P.614
				アトラス·水×1	▶P.614	アトラス·光×1	▶P.614
	ハデス·ジ·アース	ノール灼洞	50000	ゼウス·ジ·アース×1	▶P.615	大樹の実り×3	▶P.663
				ストーンチェック×1	▶P.641	ブルーセージ×2	▶P.609
	ハデス·ジ·アクア	ノール灼洞	50000	ゼウス·ジ·アクア×1	▶P.615	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ブレイクチェック×1	▶P.641	ザ·ブルーマント×3	▶P.645
	ハデス·ザ·フレア	ノール灼洞	50000	ゼウス·ザ·フレア×1	▶P.615	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				リスキーリング×1	▶P.643	バーニングチェック×1	▶P.641
	ハデス·ジ·エア	ノール灼洞	50000	ゼウス·ジ·エア×1	▶P.615	銀の香麟粉×3	▶P.665
				パラライチェック×1	▶P.641	ブルーサフラン×2	▶P.609
	ハデス·ザ·ライト	ノール灼洞	50000	ゼウス·ザ·ライト×1	▶P.615	聖馬の角×3	▶P.663
				ピヨノン×1	▶P.642	コンフューズチェック×1	▶P.641
	ハデス·ザ·ダーク	ノール灼洞	50000	ゼウス·ザ·ダーク×1	▶P.615	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				ポイズンチェック×1	▶P.641	ソウルリング×1	▶P.643
	ゲルブ·ロムルス	ノール灼洞	50000	ゲルブ·レムス×1	▶P.616	大樹の実り×3	▶P.663
				ミラクルバングル×1	▶P.642	コンボチェック×1	▶P.642
	ブラウ·ロムスル	ノール灼洞	50000	ブラウ·レムス×1	▶P.616	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				レジストシンボル×1	▶P.642	ウィズダムリング×1	▶P.643
	ロート·ロムルス	ノール灼洞	50000	ロート·レムス×1	▶P.617	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				ブラッディチェック×1	▶P.641	アートリング×1	▶P.643
	グリューン·ロムスル	ノール灼洞	50000	グリューン·レムス×1	▶P.617	銀の香麟粉×3	▶P.665
				マジックシンボル×1	▶P.642	ブルーサフラン×2	▶P.609
	ゴルト·ロムルス	ノール灼洞	50000	ゴルト·レムス×1	▶P.617	聖馬の角×3	▶P.663
				ミスティシンボル×1	▶P.642	アワーグラス×1	▶P.608
	シュバルツ·ロムルス	ノール灼洞	50000	シュバルツ·レムス×1	▶P.617	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				タフネスリング×1	▶P.643	メンタルシンボル×1	▶P.642
	メガハードソイル	ノール灼洞	50000	ハードソイル×1	▶P.618	大樹の実り×3	▶P.663
				プロテクトシンボル×1	▶P.642	アレキサンドライト×1	▶P.644
	ガッシュナックル	ノール灼洞	50000	トーレントナックル×1	▶P.618	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				レジュームリング×1	▶P.643	ブルーセージ×2	▶P.609
	誓拳ビクターズウィル	ノール灼洞	50000	レイジングブロー×1	▶P.618	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				エレメンタル×1	▶P.643	ザ·レッドマント×1	▶P.645
	アトモスフィア	ノール灼洞	50000	ビートウィング×1	▶P.618	銀の香麟粉×3	▶P.665
				フェアリィリング×1	▶P.643	リンクロング×1	▶P.644
	キュリオテスウィング	ノール灼洞	50000	ヴァーチェスウィング×1	▶P.618	聖馬の角×3	▶P.663
				ソウルリング×1	▶P.643	アワーグラス×1	▶P.608
	サタンウェポン	ノール灼洞	50000	ゴッドウェポン×1	▶P.618	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				デモンズシール×1	▶P.642	オールディバイド×2	▶P.608

◎ 闘技場タッグモードEXランククリア後の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	ファクトファンタジア	ノール灼洞	200000	シール・ファンタジア×1	▶P.619	メガハードソイル×1	▶P.618
				ガッシュナックル×1	▶P.618	キュリオテスウィング×1	▶P.619
	セラフィックハーツ	ノール灼洞	200000	シール・ハーツ×1	▶P.619	誓拳ビクターズウィル×1	▶P.618
				アトモスフィア×1	▶P.619	サタンウェポン×1	▶P.619
	ジオスティンガー	ノール灼洞	50000	ファイルスティンガー×1	▶P.620	大樹の実り×3	▶P.663
				タフネスリング×1	▶P.643	レジュームリング×1	▶P.643
	ヴォーパルソード	ノール灼洞	50000	レプリカヴォーパル×1	▶P.620	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ミスティシンボル×1	▶P.642	ザ・ブルーマント×1	▶P.645
	フラムヴェルジュ	ノール灼洞	50000	デトネイター×1	▶P.620	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				リスキーリング×1	▶P.643	ナイツシンボル×1	▶P.642
	ソニックエッジ	ノール灼洞	50000	ハルピュイア×1	▶P.620	銀の香麟粉×3	▶P.665
				パラライチェック×1	▶P.641	ブルージャスミン×2	▶P.609
	ラーファルコン	ノール灼洞	50000	ブレスブレイド×1	▶P.620	聖馬の角×3	▶P.663
				ハンターズモノクル×1	▶P.644	ゼクシード×1	▶P.644
	棘刀・黒ノ陽炎	ノール灼洞	50000	カースブレイカー×1	▶P.620	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				ブラッディチェック×1	▶P.641	オメガエリクシール×2	▶P.608
	リバースクルセイダー	ノール灼洞	200000	シール・リバース×1	▶P.620	ヴォーパルソード×1	▶P.620
				ソニックエッジ×1	▶P.620	ラーファルコン×1	▶P.620
	ブレイクデスティニー	ノール灼洞	200000	シール・デスティニー×1	▶P.621	ジオスティンガー×1	▶P.620
				フラムヴェルジュ×1	▶P.620	棘刀・黒ノ陽炎×1	▶P.620
	クラスタルファング	ノール灼洞	50000	ソリッドブレイカー×1	▶P.621	大樹の実り×3	▶P.663
				ギガースリング×1	▶P.643	アレキサンドライト×1	▶P.644
	デプスジェノサイダー	ノール灼洞	50000	デプスプレデター×1	▶P.621	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ブルーセフィラ×1	▶P.644	レジストシンボル×1	▶P.642
	フレイムダンサー	ノール灼洞	50000	サヴィッチフレア×1	▶P.622	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				バーニングチェック×1	▶P.641	デモンズシール×1	▶P.642
	オプティマルヴィント	ノール灼洞	50000	ゲイルカウザー×1	▶P.622	銀の香麟粉×3	▶P.665
				アートリング×1	▶P.643	フェアリィリング×1	▶P.643
	ヴァイスイレイザー	ノール灼洞	50000	フォーマルブレイド×1	▶P.622	聖馬の角×3	▶P.663
				ゼクシード×1	▶P.644	アワーグラス×1	▶P.608
	マーダレスアージ	ノール灼洞	50000	アペルブシア×1	▶P.622	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				デモンズシール×1	▶P.642	ブルーセボリー×2	▶P.609
	テンペストブリンガー	ノール灼洞	200000	シール・テンペスト×1	▶P.622	クラスタルファング×1	▶P.622
				フレイムダンサー×1	▶P.622	マーダレスアージ×1	▶P.622
	SOレジェンディア	ノール灼洞	200000	シール・レジェンディア×1	▶P.622	デプスジェノサイダー×1	▶P.622
				オプティマルヴィント×1	▶P.622	ヴァイスイレイザー×1	▶P.622
	クリムゾンワンド	ノール灼洞	50000	ルビーワンド×1	▶P.623	大樹の実り×3	▶P.663
				ウィズダムリング×1	▶P.643	フェアリィリング×1	▶P.643
	シュトレームング	ノール灼洞	50000	ブランドゥング×1	▶P.623	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				オーディナリーチェック×1	▶P.641	ブルーバジル×2	▶P.609
	インフィニトーチ	ノール灼洞	50000	エンドレストーチ×1	▶P.623	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				マジックシンボル×1	▶P.642	アワーグラス×1	▶P.608
	タイフォーンロッド	ノール灼洞	50000	エアーズロッド×1	▶P.623	銀の香麟粉×3	▶P.665
				アジリティリング×1	▶P.643	コンボチェック×1	▶P.642
	姫杖プルミエール	ノール灼洞	50000	スターロッド×1	▶P.623	聖馬の角×3	▶P.663
				リンクアップ×1	▶P.644	ミラクルバングル×1	▶P.642
	キャプティブハート	ノール灼洞	50000	エナジーワンド×1	▶P.623	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				エレメンタル×1	▶P.643	オールディバイド×2	▶P.608
	ザ・ワールド	ノール灼洞	200000	シール・ザ・ワールド×1	▶P.624	クリムゾンワンド×1	▶P.624
				タイフォーンロッド×1	▶P.624	姫杖プルミエール×1	▶P.624
	デス・アビス	ノール灼洞	200000	シール・アビス×1	▶P.624	シュトレームング×1	▶P.624
				インフィニトーチ×1	▶P.624	キャプティブハート×1	▶P.624

◎ 闘技場タッグモードEXランククリア後の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	アロイブレイド・真	ノール灼洞	50000	アロイブレイド×1	▶P.625	大樹の実り×3	▶P.663
				ストーンチェック×1	▶P.641	アレキサンドライト×1	▶P.644
	ヴァッサーランツェ	ノール灼洞	50000	ヴァッサーハープン×1	▶P.625	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				プロテクトシンボル×1	▶P.642	オメガエリクシール×2	▶P.608
	メイルシュトローム	ノール灼洞	50000	ヴォルテクス×1	▶P.625	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				ギガースリング×1	▶P.643	バーニングチェック×1	▶P.641
	テュポーン	ノール灼洞	50000	トゥールビヨン×1	▶P.625	銀の香麟粉×3	▶P.665
				アートリング×1	▶P.643	ブルーバジル×2	▶P.609
	ホーリィホーン	ノール灼洞	50000	ノーブルホーン×1	▶P.625	聖馬の角×3	▶P.663
				ミスティシンボル×1	▶P.642	ブルーカモミール×2	▶P.609
	ブラッドサッカー	ノール灼洞	50000	ゴルゴンゲイズ×1	▶P.625	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				ブラッディチェック×1	▶P.641	デモンズシール×1	▶P.642
	シンフォニアタクト	ノール灼洞	200000	シール・シンフォニア×1	▶P.626	アロイブレイド・真×1	▶P.625
				テュポーン×1	▶P.626	ホーリィホーン×1	▶P.626
	ヒロイックデスティニー	ノール灼洞	200000	シール・デスティニー2×1	▶P.626	ヴァッサーランツェ×1	▶P.625
				メイルシュトローム×1	▶P.625	ブラッドサッカー×1	▶P.626
	万引棒・星土	ノール灼洞	50000	レッドシャフト×1	▶P.627	大樹の実り×3	▶P.663
				ブレイクチェック×1	▶P.641	オールディバイド×1	▶P.608
	水天棍・蓮花	ノール灼洞	50000	ファウンテンロッド×1	▶P.627	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ウィズダムリング×1	▶P.643	オメガエリクシール×2	▶P.608
	閻魔棍・ヤマラージャ	ノール灼洞	50000	フリントボール×1	▶P.627	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				リスキーリング×1	▶P.643	ピヨノン×1	▶P.642
	ヴェッターシャフト	ノール灼洞	50000	ウィンドヒッター×1	▶P.627	銀の香麟粉×3	▶P.665
				アジリティリング×1	▶P.643	ブルージャスミン×2	▶P.609
	天顕杵ソルレイナ	ノール灼洞	50000	八方光牙×1	▶P.627	聖馬の角×3	▶P.663
				ゼクシード×1	▶P.644	コンフューズチェック×1	▶P.641
	画影棍・闇筆	ノール灼洞	50000	和尚之筆×1	▶P.627	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				ポイズンチェック×1	▶P.641	エレメンタル×1	▶P.643
	クリアルグレイセス	ノール灼洞	200000	シール・グレイセス×1	▶P.627	万引棒・星土×1	▶P.627
				ヴェッターシャフト×1	▶P.627	画影棍・闇筆×1	▶P.627
	ファンダムライト	ノール灼洞	200000	シール・ファンダム×1	▶P.627	水天棍・蓮花×1	▶P.627
				閻魔棍・ヤマラージャ×1	▶P.627	天顕杵ソルレイナ×1	▶P.627
	明王剣・愛染	ノール灼洞	50000	神刀ハニヤス×1	▶P.628	大樹の実り×3	▶P.663
				タフネスリング×1	▶P.643	ホーリィシンボル×2	▶P.642
	明王剣・軍荼利	ノール灼洞	50000	神刀ミズノハメ×1	▶P.628	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ブルーセフィラ×1	▶P.644	リンクロング×1	▶P.644
	明王剣・降三世	ノール灼洞	50000	神刀カグツチ×1	▶P.628	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				バーニングチェック×1	▶P.641	ブルーラベンダー×2	▶P.609
	明王剣・孔雀	ノール灼洞	50000	神刀シナツヒコ×1	▶P.628	銀の香麟粉×3	▶P.665
				ソウルリング×1	▶P.643	マジックシンボル×1	▶P.642
	明王剣・金剛夜叉	ノール灼洞	50000	神刀アマテラス×1	▶P.628	聖馬の角×3	▶P.663
				リンクアップ×1	▶P.644	ハンターズモノクル×1	▶P.644
	明王剣・馬頭	ノール灼洞	50000	神刀ツクヨミ×1	▶P.628	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				ミスティシンボル×1	▶P.642	アワーグラス×1	▶P.608
	エターナルスカー	ノール灼洞	200000	シール・エターニア×1	▶P.629	明王剣・愛染×1	▶P.629
				明王剣・軍荼利×1	▶P.629	明王剣・馬頭×1	▶P.629
	レディアントハウル	ノール灼洞	200000	シール・ジ・アビス×1	▶P.629	明王剣・降三世×1	▶P.629
				明王剣・孔雀×1	▶P.629	明王剣・金剛夜叉×1	▶P.629
	乾坤・極め	ノール灼洞	50000	乾坤×1	▶P.630	大樹の実り×3	▶P.663
				アレキサンドライト×1	▶P.644	ブルーベルベーヌ×2	▶P.609
	雫・極め	ノール灼洞	50000	雫×1	▶P.630	アクアティックゼリー×3	▶P.664
				ハンターズモノクル×1	▶P.644	プロテクトシンボル×1	▶P.642

◯ 闘技場タッグモードEXランククリア後の続き

	名前	ショップ	ガルド	素材			
武器	焔・極め	ノール灼洞	50000	焔×1	▶P.630	陽鳥の尾羽×3	▶P.664
				フィートシンボル×1	▶P.642	コンボチェック×1	▶P.642
	風羽根・極め	ノール灼洞	50000	風羽根×1	▶P.630	銀の香麟粉×3	▶P.665
				パラライチェック×1	▶P.641	ミラクルバングル×1	▶P.642
	光翼・極め	ノール灼洞	50000	光翼×1	▶P.630	聖馬の角×3	▶P.663
				コンフューズチェック×1	▶P.641	ブルーセボリー×2	▶P.609
	黒蜘蛛・極め	ノール灼洞	50000	黒蜘蛛×1	▶P.630	リヴァヴィウス鉱石×3	▶P.662
				デモンズシール×1	▶P.642	オメガエリクシール×2	▶P.608
	エクシリアリンク	ノール灼洞	200000	シール・エクシリア×1	▶P.630	雫・極め×1	▶P.630
				風羽根・極め×1	▶P.630	光翼・極め×1	▶P.630
	ギンヌンガ・キー	ノール灼洞	200000	シール・ラタトスク×1	▶P.631	乾坤・極め×1	▶P.630
				焔・極め×1	▶P.630	黒蜘蛛・極め×1	▶P.630
防具	フェイトヘルム	フェルガナ鉱山	35000	聖馬の角×4	▶P.663	陽鳥の尾羽×4	▶P.664
				エレメンタル×1	▶P.643	オールディバイド×2	▶P.608
	ビリーフヘルム	フェルガナ鉱山	35000	リヴァヴィウス鉱石×4	▶P.662	銀の香麟粉×4	▶P.665
				バーニングチェック×1	▶P.641	ザ・レッドマント×1	▶P.645
	アンフォーギブン	フェルガナ鉱山	35000	大樹の実り×4	▶P.663	アクアティックゼリー×4	▶P.664
				ゼクシード×1	▶P.644	レジュームリング×1	▶P.643
	火炎兜・迦楼羅	フェルガナ鉱山	35000	リヴァヴィウス鉱石×4	▶P.662	聖馬の角×4	▶P.663
				ハンターズモノクル×1	▶P.644	フィートシンボル×1	▶P.642
	ヴァルハラハット	フェルガナ鉱山	35000	陽鳥の尾羽×4	▶P.664	アクアティックゼリー×4	▶P.664
				リスキーリング×1	▶P.643	パラディンマント×1	▶P.644
	イモータルサークレット	フェルガナ鉱山	35000	リヴァヴィウス鉱石×4	▶P.662	アクアティックゼリー×4	▶P.664
				リンクアップ×1	▶P.644	マジックシンボル×1	▶P.642
	ソレイユサークレット	フェルガナ鉱山	35000	聖馬の角×4	▶P.663	銀の香麟粉×4	▶P.665
				ミスティシンボル×1	▶P.642	レジストシンボル×1	▶P.642
	プリメラリボン	フェルガナ鉱山	35000	大樹の実り×4	▶P.663	銀の香麟粉×4	▶P.665
				デモンズシール×1	▶P.642	アワーグラス×1	▶P.608
	フリーデンリボン	フェルガナ鉱山	35000	大樹の実り×4	▶P.663	陽鳥の尾羽×4	▶P.664
				ブルーセフィラ×1	▶P.644	オメガエリクシール×2	▶P.608
	フェイトガード	フェルガナ鉱山	70000	聖馬の角×5	▶P.663	陽鳥の尾羽×5	▶P.664
				デモンズシール×1	▶P.642	オールディバイド×2	▶P.608
	バウガード	フェルガナ鉱山	70000	リヴァヴィウス鉱石×5	▶P.662	銀の香麟粉×5	▶P.665
				エレメンタル×1	▶P.643	プロテクトシンボル×1	▶P.642
	リュミエールガード	フェルガナ鉱山	70000	聖馬の角×5	▶P.663	銀の香麟粉×5	▶P.665
				リンクアップ×1	▶P.644	フェアリィリング×1	▶P.643
	コンビクトアーマー	フェルガナ鉱山	70000	大樹の実り×5	▶P.663	アクアティックゼリー×5	▶P.664
				ミラクルバングル×1	▶P.642	ゴールドレギンス×1	▶P.645
	魔鎧・羅喉阿修羅	フェルガナ鉱山	70000	リヴァヴィウス鉱石×5	▶P.662	聖馬の角×5	▶P.663
				ゼクシード×1	▶P.644	ギガースリング×1	▶P.643
	エターナルコート	フェルガナ鉱山	70000	リヴァヴィウス鉱石×5	▶P.662	アクアティックゼリー×5	▶P.664
				ブルーセフィラ×1	▶P.644	パラディンマント×1	▶P.644
	マルティールコート	フェルガナ鉱山	70000	陽鳥の尾羽×5	▶P.664	アクアティックゼリー×5	▶P.664
				ハンターズモノクル×1	▶P.644	レアブーツ×1	▶P.645
	エーアステドレス	フェルガナ鉱山	70000	大樹の実り×5	▶P.663	銀の香麟粉×5	▶P.665
				リスキーリング×1	▶P.643	ペルシアブーツ×1	▶P.645
	パシフィスタドレス	フェルガナ鉱山	70000	大樹の実り×5	▶P.663	陽鳥の尾羽×5	▶P.664
				ミスティシンボル×1	▶P.642	レジュームリング×1	▶P.643

敵データ

Enemy Data

モンスター記録に登録されないものも含めた、400体以上の敵を50音順に紹介。ゲーム中では確認できないデータも掲載しているので、戦闘の際に参考にしてほしい。

表の見方

名称 [1]	タイプ [2]	レベル [3]	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力 [4]	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性 [5]
???		1～11	A	20	A	B	B	B	A	D	B	C	A	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100

1 名称
敵の名前。同じ名前で能力が違う敵は、(1)、(2)などと番号をつけて区別している。

2 タイプ
敵のタイプ(P.057)。行動パターンや味方のサポートに関係する。(P.049)

3 レベル
敵のレベル。時期による変動などをすべて含めた最低値と最大値を記載している。

4 ステータス
敵のHP／鋼体／物理攻撃力／物理防御力／魔法攻撃力／魔法防御力／腕力／体力／知性／精神／敏捷／器用。鋼体値以外はS>A>B>C>D>Eの6段階で評価している。

5 属性
敵の各属性に対する影響力。属性を持つ攻撃を行った際、与えるダメージが記載した数値%に変動する。たとえば「火70」とある場合、火属性の攻撃で与えるダメージが本来の70%ぶんになってしまう。逆に100より大きければダメージが増え、－100の場合は吸収されてしまう。ダメージが減る場合は数値を赤に、増える場合は青、吸収される場合は緑にしている。

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
???		1～11	A	20	A	B	B	B	A	D	B	C	A	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
???（クレスの影）		120～140	A	60	S	C	S	D	S	E	S	E	B	A	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
???（スタンの影）		120～140	A	60	S	C	S	D	S	E	A	E	A	C	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
CSアックスビーク		1～67	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
CSアックスビーク（闘技場）		49	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 150 風 50 光 50 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
CSエージェント（1）		50～54	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
CSエージェント（2）		63～67	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
CSガンビー		63～67	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 100 打 100

	場所 6		ボーナス 7	戦利品	
	エージェント訓練場	▶ P.252	— —	8 落 トリート[100%] 落 スペシフィック[100%]	9 — EXP ×10 ガルド ×10 EC ×0 10

6 場所
その敵の主な出現場所。クエスト名が入っている場合は、そのクエスト中に出現することを表す。

7 ボーナス
敵を一定数撃破したときにSP上昇のボーナスを得られるキャラクターの名前と、その上昇値。左から15体、45体、200体その敵を撃破すれば記載したぶんのSPが上昇する。

8 落とすアイテム
その敵を倒した際に落とすことがあるアイテムと、落とす確率。

9 盗めるアイテム
その敵から盗めることがあるアイテムと、盗める確率。

10 EXP／ガルド／EC
その敵を倒した際に獲得できる経験値、ガルド、エレメンタルコアの倍率。これらは敵のレベルごとに基本値が決まっており、倍率が高いほど多く獲得できる。なお、経験値は味方とのレベル差によっても変動する（P.037）。

	場所		ボーナス	戦利品	
	エージェント訓練場	▶ P.252	— —	落 トリート[100%] 落 スペシフィック[100%]	— EXP ×10 ガルド ×10 EC ×0
	無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 古の鈴[100%]	— EXP ×60 ガルド ×1000 EC ×10
	無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 古の鈴[100%]	— EXP ×61 ガルド ×1000 EC ×10
	エージェント訓練場	▶ P.252	— —	落 変な欠片[23%] 落 ジオストーン[30%]	盗 ジオストーン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶ P.568	ルドガー 2／6	落 毛皮[20%] 落 折れた牙[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 銅塊[100%] —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
	エージェント訓練場	▶ P.438	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
	エージェント訓練場	▶ P.438	— —	落 謎の液体[23%] 落 メドウクリスタル[40%]	盗 メドウクリスタル[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
CSガンビー（闘技場）		40	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 100 打 100
CSゲートキーパー		1～11	D	20	C	S	B	S	D	S	B	B	A	D	火 50 風 50 光 50 斬 50 射 50 水 50 地 50 闇 50 打 50
CSメニィフト		63～67	C	0	C	C	E	E	C	B	E	E	D	S	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 100
CSメニィフト（闘技場）		46	C	20	C	C	E	E	C	B	E	E	D	S	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 100
CSレディエージェント（1）		50～54	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 100
CSレディエージェント（2）		63～67	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 100
アースアリーナ（闘技場）		86	B	0	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
アースエレメント		67～72	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 100 風 200 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 -100 闇 100 打 0
アースゴーレム（闘技場）		81	B	50	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
アイスゴーレム		32～70	B	0	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 50
アイススケルトン		33～70	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 150
アイスハーピー		34～41	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 50 地 100 闇 100 打 100
アイスビーク		34～41	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 100 打 100
アイスマンドラ		33～70	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
アクアドール（闘技場）		96	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
アクアドラゴン（従属）		69～73	A	150	A	A	B	C	A	B	B	C	D	D	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 70 地 100 闇 100 打 100
アクアドラゴン（闘技場）		116	A	200	S	A	B	D	S	D	A	E	D	C	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 70 地 100 闇 100 打 100
アクオドラゴン（闘技場）		116	A	200	S	D	A	A	A	D	A	B	D	D	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 70 地 100 闇 100 打 100
アグリア（分史）（1）		59～71	A	50	D	E	B	S	D	D	B	B	C	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
アグリア（分史）（2）		52～71	A	50	C	E	B	B	C	D	B	C	C	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
アグリア（闘技場）		116	A	100	B	S	A	S	C	S	A	S	C	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
アグリアの影		85～105	S	100	S	D	S	B	S	E	S	E	C	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
ア・ジュール重槍兵		29～70	D	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ア・ジュール術兵		29～70	D	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ア・ジュールボア		34～41	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 50
アスカ（分史）（1）		20～24	A	150	A	D	A	B	A	D	A	D	D	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 120 水 100 地 100 闇 150 打 100
アスカ（分史）（2）		56～71	S	200	A	D	A	B	A	D	A	D	D	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 120 水 100 地 100 闇 150 打 100
アスコルドウォッチャー		18～22	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 150 打 150
アスコルドガード		18～22	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 50

場所		ボーナス	戦利品	
闘技場	▶P.568	アルヴィン 3／7	落 虫の羽根[20%] 落 毒針[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
エージェント訓練場	▶P.306	— —	落 折れた牙[100%] 落 獣のフン[100%]	— EXP ×2 ガルド ×0 EC ×2
エージェント訓練場	▶P.438	— —	落 雪色ボンボン[23%] 落 メドウクリスタル[40%]	盗 メドウクリスタル[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶P.568	ミラ 4／6	落 砂金[20%] 落 銀鉱石[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
旅船ペリューン	▶P.412	— —	落 銅塊[100%] —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
エージェント訓練場	▶P.438	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
闘技場	▶P.569	ローエン 3／6	落 魔導鉱[10%] 落 レアメタル[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
世精ノ途(分史)	▶P.478	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶P.569	レイア 3／6	落 魔導鉱[10%] 落 レアメタル[10%]	— EXP ×2 ガルド ×0 EC ×2
ザイラの森	▶P.363	ガイアス 2／4／5	落 ジオストーン[31%] 落 銀鉱石[65%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
ククル凍窟	▶P.368	ジュード 2／4／6	落 硬いうろこ[65%] 落 アップルグミ[65%]	盗 アップルグミ[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
セイライ冷原	▶P.366	ミュゼ 3／4／6	落 猛禽の爪[23%] 落 クラウンフェザー[40%]	盗 クラウンフェザー[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
セイライ冷原	▶P.366	エリーゼ 3／4／6	落 クラウンフェザー[40%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ククル凍窟	▶P.368	ジュード 2／4／6	落 不枯の花[23%] 落 雪色ボンボン[40%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶P.569	エリーゼ 3／6	落 黒真珠[10%] 落 怪魚のひれ[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ガンダラ要塞	▶P.470	— —	— —	— EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.581	ジュード 5／10	落 太古のサンゴ[10%] 落 ブルーラベンダー[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
闘技場	▶P.581	ジュード 5／10	落 太古のサンゴ[10%] 落 ブルーセボリー[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ミラの社(分史)	▶P.487	— —	落 バーニングチャーム[100%] —	盗 マジックシンボル[5%] EXP ×27 ガルド ×1 EC ×10
モン高原(分史)	▶P.510	— —	落 マジックマーク[100%] —	— EXP ×12 ガルド ×1 EC ×10
闘技場	▶P.574	レイア 7／14	落 ピーチパイ・特[30%] 落 銀のサイコロ[10%]	— EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
無明の霊異	▶P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
カン・バルク(分史)	▶P.376	— —	落 とがった爪[100%] 落 最高級の毛皮[25%]	盗 最高級の毛皮[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カン・バルク(分史)	▶P.376	— —	落 危ない液体[100%] 落 サソリの尻尾[25%]	盗 サソリの尻尾[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ファイザバード沼野	▶P.372	ガイアス 2／4／5	落 大きな角[23%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
アスコルド(分史)	▶P.311	— —	落 ダイヤモンド[100%] —	— EXP ×29 ガルド ×0 EC ×10
ラフォート研究所(分史)	▶P.475	— —	落 コンフューズチャーム[100%] —	盗 チキンの丸焼き[5%] EXP ×55 ガルド ×0 EC ×10
アスコルド(分史)	▶P.311	— —	落 オレンジグミ[10%] 落 ライフボトル[8%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
アスコルド(分史)	▶P.311	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
アスコルドチーフ		19～23	B	0	A	E	B	C	A	E	B	D	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 150 地 100 闇 100 打 50
アックスビーク		12～16	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 100
アルヴィン		67～71	B	0	A	A	C	E	A	B	C	E	D	C	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
アルヴィン（闘技場）		111	A	100	S	A	B	E	S	E	B	E	D	C	火 0 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
アルヴィン（分史）		59～71	A	50	A	S	C	C	A	A	C	C	D	C	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 120 水 150 地 100 闇 100 打 100
アルヴィンの影		115～135	S	60	S	S	A	E	S	E	A	E	D	C	火 0 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
アルクノア過激重兵		71～75	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
アルクノア偽装銃兵		56～70	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
アルクノア偽装兵		50～54	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 150 水 50 地 100 闇 100 打 50
アルクノア工作員		56～70	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
アルクノア重装偽装兵		50～54	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 150
アルクノア重装潜入兵		50～54	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
アルクノア斥候兵		50～54	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
アルクノア潜入兵		50～54	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 50 風 100 光 150 斬 150 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
アロービー		24～28	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
アローフォルザーム		24～71	S	200	C	D	B	B	C	D	B	C	A	E	火 110 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 100 打 100
アローフォルザーム（闘技場）		34	A	200	C	E	B	B	C	D	B	C	A	E	火 110 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 100 打 100
アローフォルザームEX		93～140	S	200	B	D	A	B	A	D	A	D	A	E	火 110 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 100 打 100
アングリータス		24～28	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 80 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 120 闇 100 打 150
イバル（1）		7～11	B	16	C	A	D	C	C	B	D	C	A	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 200
イバル（2）		9～13	B	0	C	A	D	C	C	B	D	C	A	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 200 水 100 地 100 闇 100 打 100
イバル（3）		15～70	A	0	S	B	B	D	A	D	B	E	A	A	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
イバル（4）		63～67	A	0	B	A	D	D	B	B	D	C	A	A	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
イビルウォント		46～70	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 100 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 50 地 100 闇 50 打 100
インセクトプラント		12～16	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヴァイオプルーム		56～71	A	40	B	E	B	B	C	D	B	B	A	E	火 100 風 0 光 100 斬 120 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 80
ヴァンピリィプラント		56～77	S	200	A	E	A	C	A	E	A	E	S	E	火 120 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 80 打 100
ヴァンピリィプラント（闘技場）		91	B	200	C	D	B	B	C	D	B	C	S	E	火 120 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 80 打 100
ヴァンピリィプラントEX		125～146	S	200	S	E	A	C	A	E	A	E	S	E	火 120 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 80 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
アスコルド（分史）	▶ P.311	— —	落 アップルグミ[10%] 落 ライフボトル[8%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×3 ガルド ×3 EC ×3.3
ガリー間道	▶ P.292	**ローエン** 2／4／5	落 野鳥の卵[40%] 落 きれいな羽根[40%]	盗 きれいな羽根[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
マクスバード	▶ P.456	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶ P.576	— —	落 ブルーセージ[4%] 落 エリクシール[50%]	— EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
ミラの社（分史）	▶ P.487	— —	落 ピーチパイ・並[100%] —	盗 シルバーレギンス[5%] EXP ×28 ガルド ×1 EC ×10
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 金のサイコロ[50%]	— EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
リーベリー岩孔	▶ P.500	— —	落 ライフボトル[50%] —	— EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
バイカール廃坑	▶ P.490	— —	— —	— EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 真珠[23%] 落 危ない液体[25%]	盗 危ない液体[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
バイカール廃坑	▶ P.490	— —	落 ライフボトル[50%] —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 レアメタル[23%] 落 謎の液体[35%]	盗 危ない液体[10%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 砂金[40%] 落 毒針[35%]	盗 謎の液体[10%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 砂金[35%] 落 猛毒針[23%]	盗 謎の液体[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
旅船ペリューン	▶ P.412	— —	落 砂金[40%] 落 薬草[27%]	盗 謎の液体[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
サマンガン街道（分史）	▶ P.422	— —	落 猛毒針[23%] 落 妖虫の足[40%]	盗 妖虫の足[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
クラマ間道	▶ P.335	— —	落 カラハ蝶[100%] 落 カラハ蝶[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.579	**ジュード** 5／10	落 渡り鳥の風切羽[10%] 落 猛禽の爪[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
クラマ間道	▶ P.335	— —	落 カラハ蝶[100%] 落 カラハ蝶[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
バーミア峡谷	▶ P.337	**ローエン** 2／4／5	落 巨大な甲羅[65%] 落 硬いうろこ[65%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
マクスバード	▶ P.270	— —	落 はずれ棒[100%] 落 強き地の環珠[100%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ヘリオボーグ研究所	▶ P.280	— —	落 はずれ棒[100%] 落 稲妻の環珠[100%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ドヴォール	▶ P.481	— —	落 はずれ棒[100%] 落 スタミナリング[100%]	盗 オムソバ・並[5%] EXP ×29 ガルド ×75 EC ×10
エージェント訓練場	▶ P.438	— —	落 あたり棒[100%] 落 ソウルリング[100%]	— EXP ×27 ガルド ×1 EC ×10
アルカンド湿原	▶ P.408	**ルドガー** 2／4／7	落 怪魚のひれ[23%] 落 硬いうろこ[40%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ガリー間道	▶ P.292	**エリーゼ** 2／4／6	落 野草の種[65%] 落 野草の種[65%]	盗 野草の種[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
バーミア峡谷（分史）	▶ P.516	— —	落 クラウンフェザー[100%] —	盗 オパール[5%] EXP ×55 ガルド ×0 EC ×10
タラス街道	▶ P.340	— —	落 タラスサボテン[100%] 落 タラスサボテン[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.580	**ルドガー** 5／10	落 神木[10%] 落 ブルーサフラン[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
タラス街道	▶ P.340	— —	落 タラスサボテン[100%] 落 タラスサボテン[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性 火	属性 風	属性 光	属性 斬	属性 射	属性 水	属性 地	属性 闇	属性 打
ヴィクトル		58～62	S	80	A	C	B	C	A	D	B	C	S	C	100	100	100	100	100	100	100	100	100
ウィザートレント		40～51	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	150	100	100	150	100	100	100	50	50
ウィンガル（因子）		32～73	S	50	A	D	B	B	A	E	B	C	S	B	50	50	100	120	80	100	100	100	100
ウィンガル（闘技場）		116	A	40	A	S	B	S	B	S	C	S	S	B	100	50	100	100	100	100	100	100	100
ウィンガル（分史）		52～71	A	50	C	D	B	B	D	D	C	C	S	B	100	50	100	100	100	100	120	100	100
ウィンガルの影		85～105	S	50	S	D	A	B	S	E	A	E	S	B	100	50	100	100	100	100	100	100	100
ウインダムウルフ（闘技場）		71	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	100	50	100	100	100	100	150	100	100
ウィンドエレメント		67～72	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	100	-100	100	0	100	100	200	100	100
ウィンドスピリッツ		24～28	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	100	0	100	150	100	100	200	100	100
ウィンドフライ（闘技場）		37	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	50	0	50	120	120	50	50	50	120
ウィンドレイス		48～52	A	100	B	B	B	C	B	D	B	D	S	B	100	0	100	100	100	100	200	100	100
ウィンドレイス（闘技場）		52	B	100	B	E	B	S	B	E	B	A	S	B	100	0	100	100	100	100	200	100	100
ウィンドレイスEX		117～121	S	100	A	B	A	C	A	D	A	E	S	B	100	0	100	100	100	100	200	100	100
ヴェウィンドアイ		9～13	A	0	B	A	B	D	B	A	B	E	D	A	200	120	120	0	0	200	120	120	0
ヴェウィンドアイ（凶暴）		56～60	A	50	B	A	B	D	B	A	B	E	D	A	150	120	120	0	0	150	120	120	0
ヴェウィンドアイ（闘技場）		23	A	0	S	S	B	C	S	D	B	E	D	A	150	120	120	0	0	150	120	120	0
ヴェウィンドアイEX		76～80	S	200	A	A	B	D	A	B	B	E	D	A	150	120	120	0	0	150	120	120	0
ヴェウィンドクローズ		42～46	S	120	A	D	B	B	A	D	B	D	B	D	25	0	0	110	130	25	0	0	110
ヴェウィンドクローズ（激怒）		56～60	S	350	A	D	B	B	A	D	B	D	B	D	25	0	0	110	130	25	0	0	110
ヴェウィンドクローズ（闘技場）		37	B	300	A	D	B	B	A	E	B	C	B	D	25	0	0	110	130	25	0	0	110
ヴェウィンドクローズEX		91～95	S	350	S	D	A	B	S	E	A	E	B	D	25	0	0	110	130	25	0	0	110
ヴェウィンドチャイルド（1）		6～10	C	0	C	E	C	S	C	E	C	A	D	C	50	50	50	150	150	50	50	50	150
ヴェウィンドチャイルド（2）		54～58	C	0	C	E	C	S	C	E	C	A	D	C	50	50	50	150	150	50	50	50	150
ウェスタンウルフ		40～51	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	100	50	100	150	50	100	150	100	100
ヴェニルデモッシュ		59～71	S	400	A	E	C	B	A	D	C	B	C	A	120	100	100	120	100	50	50	100	80
ヴェニルデモッシュ（闘技場）		96	A	400	A	E	C	E	A	D	C	E	C	A	120	100	100	120	100	50	50	100	80
ヴェニルデモッシュEX		128～140	S	400	S	E	B	B	A	E	B	C	C	A	120	100	100	120	100	50	50	100	80
ウォーターエレメント		67～72	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	200	100	100	100	0	-100	100	100	100
ウォータースピリッツ		14～19	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	200	100	100	50	50	0	100	100	50

場所		ボーナス	戦利品	
ウプサーラ湖（分史）	▶P.428	— —	落 エクシード［100%］ 落 稲妻と氷塊の環珠［100%］	— EXP ×48 ガルド ×0 EC ×20
カタマルカ高地	▶P.389	ミュゼ 3／4／6	落 柾目材［31%］ 落 丈夫なツタ［65%］	盗 丈夫なツタ［30%］ EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
カン・バルク（分史）	▶P.376	— —	落 ガイアスまんじゅう［100%］ 落 フィートマーク［100%］	盗 試作型増霊極［5%］ EXP ×38 ガルド ×1 EC ×10
闘技場	▶P.570	ローエン 7／15	落 フルーツチーズ・特［30%］ 落 銀のサイコロ［10%］	— EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
モン高原（分史）	▶P.510	— —	落 フィートマーク［100%］ —	— EXP ×12 ガルド ×1 EC ×10
無明の霊異	▶P.584	— —	落 古の鈴［100%］ 落 銀のサイコロ［100%］	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
闘技場	▶P.569	エリーゼ 3／6	落 怪鳥の鉤爪［10%］ 落 ブラックエッグ［10%］	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
世精ノ途（分史）	▶P.478	— —	— —	— EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
バーミア峡谷	▶P.337	ローエン 2／4／5	落 雪色ボンボン［23%］ 落 アップルグミ［40%］	盗 アップルグミ［10%］ EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶P.567	エリーゼ 3／6	落 雪色ボンボン［20%］ 落 変な欠片［20%］	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
カタマルカ高地	▶P.389	— —	落 古びたつるはし［100%］ 落 古びたつるはし［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.579	アルヴィン 5／10	落 大きな角［10%］ 落 とがった爪［20%］	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
カタマルカ高地	▶P.389	— —	落 古びたつるはし［100%］ 落 古びたつるはし［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
トルバラン街道	▶P.268	— —	落 トルバラジェイド［100%］ 落 トルバラジェイド［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×7 ガルド ×0 EC ×10
トルバラン街道	▶P.400	— —	落 トルバラジェイド［100%］ 落 クランスピア社の依頼報告書［100%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×7 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.578	ガイアス 6／10	落 メドウクリスタル［10%］ 落 砂鉄［20%］	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
トルバラン街道	▶P.400	— —	落 トルバラジェイド［100%］ 落 トルバラジェイド［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
次元の裂けた丘	▶P.279	— —	落 荒野の砂金［100%］ 落 荒野の砂金［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
トルバラン街道	▶P.400	— —	落 荒野の砂金［100%］ 落 荒野の砂金［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.579	エリーゼ 4／10	落 妖虫の足［10%］ 落 ハチの巣［20%］	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
次元の裂けた丘	▶P.279	— —	落 荒野の砂金［100%］ 落 荒野の砂金［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
トルバラン街道	▶P.533	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
トルバラン街道	▶P.533	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
カタマルカ高地	▶P.389	ミュゼ 3／4／6	落 毛皮［40%］ 落 折れた牙［40%］	盗 折れた牙［30%］ EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
アルカンド湿原	▶P.408	— —	落 黄金カエル［100%］ 落 黄金カエル［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.580	アルヴィン 5／10	落 太古のサンゴ［10%］ 落 ブルーベルベーヌ［4%］	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
アルカンド湿原	▶P.408	— —	落 黄金カエル［100%］ 落 黄金カエル［50%］	盗 ライフボトル［50%］ EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
世精ノ途（分史）	▶P.478	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ソグド湿道	▶P.301	エリーゼ 2／4／6	落 謎の液体［23%］ 落 謎の液体［40%］	盗 謎の液体［10%］ EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
ヴォルテウルフ		9~13	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヴォルテスコーピオン		9~13	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヴォルト		9~13	A	40	A	D	B	B	A	D	C	C	D	B	火 0 風 0 光 100 斬 100 射 130 水 100 地 100 闇 100 打 50
ウォント		13~71	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 150 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ウルフ		12~16	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 120 地 120 闇 120 打 50
エイシェントキャット		6~10	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 150
エグゼクタスク(因子)		24~71	A	300	B	E	B	C	B	D	B	C	B	E	火 110 風 130 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 0 闇 0 打 100
エラールゲコゲコ		4~8	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
エラールチュンチュン		4~8	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 100
エラールプラント		4~8	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
エラールホース		4~8	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
エリーゼ		67~71	B	0	C	E	B	S	C	D	B	S	D	C	火 100 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
エリーゼ(闘技場)		111	A	100	B	E	A	A	B	D	A	E	D	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 0 打 100
エリーゼの影		115~135	S	60	S	E	S	S	S	E	S	B	D	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 0 打 100
エルダス		38~75	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
エレインホーン		16~20	A	100	A	E	A	B	A	E	A	C	A	C	火 100 風 50 光 50 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 120 打 10
エレインホーン(闘技場)		31	B	200	A	E	A	A	A	E	A	C	A	C	火 100 風 50 光 50 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 120 打 10
エレインホーンEX		94~98	S	250	S	E	A	C	S	E	A	E	A	C	火 100 風 50 光 50 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 120 打 10
エレンピオス過激派		36~70	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 150 闇 100 打 100
エンパイアシザー		32~71	B	150	S	D	B	C	A	E	B	C	C	D	火 110 風 100 光 100 斬 0 射 0 水 50 地 100 闇 100 打 0
オーディーン(因子)		46~50	S	80	A	C	B	B	A	D	B	C	B	D	火 80 風 80 光 150 斬 100 射 100 水 80 地 80 闇 80 打 100
オーリナイツティグル		35~42	S	200	A	D	B	B	A	D	B	D	S	B	火 100 風 130 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 105 打 100
オーリナイツティグル(闘技場)		61	B	200	C	E	B	D	C	E	B	E	S	B	火 100 風 130 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 105 打 100
オーリナイツティグルEX		104~111	S	200	S	D	A	B	A	E	A	E	S	B	火 100 風 130 光 100 斬 100 射 80 水 100 地 50 闇 105 打 100
オタオタ		13~71	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 150 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
オタオッタホッグ		40~51	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 100 風 150 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
ガーディアンホース(闘技場)		66	E	2	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ガイアス		67~71	B	0	A	S	B	E	A	A	B	E	B	A	火 50 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 120 打 100
ガイアス(闘技場)		111	A	100	S	A	B	D	S	E	B	E	B	A	火 10 風 100 光 10 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
ヘリオボーグ研究所（分史）	▶P.280	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ヘリオボーグ研究所（分史）	▶P.280	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ヘリオボーグ研究所（分史）	▶P.280	— —	銀鉱石[100%] ピヨハン[100%]	— EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
キジル海瀑	▶P.294	アルヴィン 2／5／6	貝殻の化石[40%] 貝殻の化石[40%]	貝殻の化石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
イラート間道	▶P.289	ルドガー 2／4／7	折れた牙[40%] —	獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
トルバラン街道	▶P.268	アルヴィン 2／4／6	獣のフン[40%] 獣のフン[40%]	獣のフン[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
タタール冥穴（分史）	▶P.466	— —	折れた牙[100%] —	— EXP ×38 ガルド ×0 EC ×10
エラール街道	▶P.263	ジュード 2／4／6	陸ガニ[40%] 陸ガニ[40%]	陸ガニ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
エラール街道	▶P.263	ジュード 2／4／6	きれいな羽根[40%] きれいな羽根[40%]	きれいな羽根[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
エラール街道	▶P.263	ルドガー 2／4／7	砂鉄[65%] 砂鉄[65%]	砂鉄[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
エラール街道	▶P.263	ルドガー 2／4／7	獣のフン[40%] 獣のフン[40%]	獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
マクスバード	▶P.456	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶P.576	— —	ブルーセボリー[4%] スペシフィックプラス[50%]	— EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
無明の霊異	▶P.584	— —	古の鈴[100%] 金のサイコロ[50%]	— EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
リーベリー岩孔	▶P.355	ローエン 2／4／5	真珠[31%] 真珠[65%]	真珠[8%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
ニ・アケリア参道	▶P.297	— —	伝説のセミの抜け殻[100%] 伝説のセミの抜け殻[50%]	ライフボトル[50%] EXP ×10 ガルド ×0 EC ×10
エイレンホーン	▶P.578	エリーゼ 4／10	魔物の体液[10%] 謎の液体[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ニ・アケリア参道	▶P.297	— —	伝説のセミの抜け殻[100%] 伝説のセミの抜け殻[50%]	ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
クラマ間道	▶P.496	— —	ライフボトル[50%] —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
王の狩り場	▶P.353	アルヴィン 2／4／6	鋭利なハサミ[31%] 巨大な甲羅[65%]	巨大な甲羅[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
ウプサーラ湖跡（分史）	▶P.394	— —	ストーンチャーム[100%] 極豊穣の環珠[100%]	オールディバイド[5%] EXP ×38 ガルド ×0 EC ×10
ファイザバード沼野	▶P.372	— —	黄金カエルの卵[100%] 黄金カエルの卵[50%]	ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶P.579	ミラ 5／8	バジル[4%] ジャスミン[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ファイザバード沼野	▶P.372	— —	黄金カエルの卵[100%] 黄金カエルの卵[50%]	ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
キジル海瀑	▶P.294	アルヴィン 2／5／6	陸ガニ[40%] 陸ガニ[40%]	陸ガニ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カタマルカ高地	▶P.389	ミュゼ 3／4／6	魔物の体液[23%] 毛皮[40%]	毛皮[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶P.569	ローエン 3／6	魔獣の眼[10%] 猛獣のたてがみ[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
マクスバード	▶P.270	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶P.577	— —	ブルーラベンダー[4%] アワーグラス[50%]	— EXP ×21 ガルド ×0 EC ×8

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
ガイアスの影		115~135	S	80	S	S	A	E	S	E	A	E	B	A	火 10 風 100 光 10 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ガイネア・ピジス（因子）		53~72	S	200	S	A	B	S	A	D	B	B	B	D	火 100 風 100 光 150 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 0 打 100
海瀑幻魔（因子）		30~43	A	400	A	A	B	C	A	C	B	D	E	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 100 打 100
過激派黒幕		71~75	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 50
ガデストーチ		52~56	S	200	A	E	A	B	A	D	A	E	D	C	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 -100 打 100
ガデストーチ（闘技場）		86	B	200	B	E	B	S	B	E	B	B	D	C	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 -100 打 100
ガデストーチEX		141~145	S	300	S	E	S	B	S	E	S	E	D	C	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 -100 打 100
ガルドフリーク		46~70	B	0	S	B	B	C	A	E	B	C	S	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ガントータス		13~31	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 150 光 100 斬 50 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 200
キノコゴブリン		14~18	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 120 風 100 光 150 斬 110 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
キノコゴブリン（親分）		14~18	A	50	A	D	B	B	A	D	B	D	A	A	火 120 風 100 光 150 斬 110 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
気難しいおばちゃん		27~64	E	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 200 光 100 斬 100 射 200 水 100 地 100 闇 100 打 100
キュバージクロー		13~17	A	300	A	A	B	D	A	C	B	E	D	A	火 100 風 80 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 110 打 100
キュバージクロー（闘技場）		25	A	300	A	S	B	C	A	A	B	D	D	A	火 100 風 80 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 110 打 100
キュバージクローEX		82~86	S	300	S	A	B	D	S	D	B	E	D	A	火 100 風 80 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 110 闇 110 打 100
キングコカトリス		12~30	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 150 水 100 地 50 闇 100 打 100
グラスオタオタ		24~28	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
グラスゲコゲコ		24~28	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
グラッディクロー		24~31	S	100	S	A	B	D	A	D	B	E	D	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 10 水 150 地 10 闇 100 打 100
グラッディクロー（闘技場）		33	A	200	S	S	B	E	A	C	B	E	D	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 10 水 150 地 10 闇 100 打 100
グラッディクローEX		93~100	S	200	S	A	A	C	S	E	A	E	D	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 10 水 150 地 10 闇 100 打 100
クラブマン		13~71	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 50 地 100 闇 100 打 120
クラマ魔物愛護団術士		23~70	D	0	E	A	B	S	E	A	C	A	B	E	火 50 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 100 打 100
クラマ魔物愛護団戦士		23~70	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 150 風 150 光 100 斬 50 射 50 水 150 地 150 闇 100 打 50
グランドボア		14~19	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 50 闇 100 打 50
グリーンバタフライ		24~28	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	火 120 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 100 打 100
クリスタルビーク		35~42	B	10	S	E	C	C	A	E	C	D	A	S	火 120 風 120 光 0 斬 0 射 0 水 0 地 0 闇 0 打 0
クルディスアイ		47~51	S	400	S	D	A	C	S	E	A	E	D	D	火 100 風 100 光 120 斬 50 射 0 水 100 地 100 闇 -100 打 100
クルディスアイ（闘技場）		40	A	400	A	B	B	E	A	D	B	E	D	D	火 100 風 100 光 120 斬 50 射 0 水 100 地 100 闇 -100 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 異能の書「踏地不屈」浪人用[100%] 落 金のサイコロ[50%]	— EXP ×120 ガルド ×200 EC ×8
モン高原(分史)	▶ P.510	— —	落 不思議なビード[100%] 落 悪しき豪雨の環珠[100%]	— EXP ×45 ガルド ×0 EC ×10
キジル海瀑(分史)	▶ P.344	— —	落 真珠[100%] 落 魔物の体液[100%]	— EXP ×32 ガルド ×0 EC ×10
リーベリー岩孔	▶ P.500	— —	落 オレンジグミ[100%] 落 ライフボトル[100%]	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
ニ・アケリア霊山	▶ P.300	— —	落 世精石の原石[100%] 落 世精石の原石[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.580	ルドガー 5/10	落 ナビメタル[10%] 落 ブルーカモミール[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ニ・アケリア霊山	▶ P.300	— —	落 世精石の原石[100%] 落 世精石の原石[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30
フィールド上にランダムで出現	▶ —	ルドガー 7/15	— —	— EXP ×1 ガルド ×100 EC ×1.2
ルサル街道	▶ P.274	レイア 2/4/6	落 朽ちた骨[65%] 落 銅鉱石[65%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
ニ・アケリア参道	▶ P.297	ガイアス 2/4/5	落 木片[40%] 落 銅鉱石[40%]	盗 木片[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ニ・アケリア参道(分史)	▶ P.320	— —	落 木片[40%] 落 木片[40%]	盗 木片[30%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
トリグラフ	▶ P.507	— —	— —	— EXP ×0.5 ガルド ×0.5 EC ×0.6
イラート間道	▶ P.289	— —	落 イラティアンカブト[100%] 落 イラティアンカブト[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×7 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.578	ルドガー 5/10	落 大きな角[10%] 落 獣のフン[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
イラート間道	▶ P.289	— —	落 イラティアンカブト[100%] 落 イラティアンカブト[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
ルサル街道	▶ P.274	レイア 2/4/6	落 銅鉱石[40%] 落 銅鉱石[40%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
サマンガン街道	▶ P.329	アルヴィン 2/4/6	落 薬草[40%] 落 野草の種[40%]	盗 野草の種[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
サマンガン街道(分史)	▶ P.422	— —	落 魔物の体液[23%] 落 薬草[40%]	盗 薬草[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ルサル街道	▶ P.274	— —	落 光葉のクローバー[100%] 落 光葉のクローバー[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.578	ルドガー 5/10	落 大きな角[10%] 落 朽ちた骨[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ルサル街道	▶ P.274	— —	落 光葉のクローバー[100%] 落 光葉のクローバー[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
キジル海瀑	▶ P.294	アルヴィン 2/5/6	落 硬いうろこ[25%] 落 陸ガニ[40%]	盗 陸ガニ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
クラマ間道	▶ P.335	レイア 2/4/6	落 銀鉱石[40%] 落 銀鉱石[40%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1.1 EC ×1
クラマ間道	▶ P.335	レイア 2/4/6	落 毛皮[40%] 落 毛皮[40%]	盗 毛皮[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
ソグド湿道	▶ P.301	エリーゼ 2/4/6	落 折れた牙[25%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
バーミア峡谷	▶ P.337	ローエン 2/4/5	落 虫の羽根[40%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
トウライ冷原	▶ P.370	ルドガー 2/4/6	落 渡り鳥の風切羽[31%] 落 ライフボトル[31%]	盗 ライフボトル[8%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
バルナウル街道	▶ P.406	— —	落 夜光鳥の羽[100%] 落 夜光鳥の羽[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.579	ミュゼ 6/10	落 魔物の体液[10%] 落 不思議なビード[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4

1 2 3 4 5 6 7

データ

◆敵データ —ガイ〜クル

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
クルディスアイEX		116~120	S	400	S	D	A	C	S	E	A	E	D	D	火 100 風 100 光 120 斬 50 射 0 水 100 地 100 闇 -100 打 100
グレーターデモッシュ		16~74	A	400	A	A	B	C	A	B	B	C	E	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 80 水 50 地 100 闇 100 打 120
グレーターデモッシュ(闘技場)		29	A	400	S	S	B	C	A	C	B	E	E	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 80 水 50 地 100 闇 100 打 120
グレーターデモッシュEX		83~141	S	400	S	B	B	C	A	D	B	D	E	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 80 水 50 地 100 闇 100 打 120
クレス(闘技場)		141	A	60	S	C	A	C	S	E	A	E	B	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
クロノス(1)		22~26	S	100	A	D	A	B	A	D	A	D	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 50 打 100
クロノス(2)		59~63	A	100	S	A	B	A	A	D	A	C	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 50 打 100
クロノス(3)		59~63	A	100	S	A	B	A	A	D	A	C	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
クロノス(4)		75~79	A	50	A	E	B	B	A	D	B	C	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
クロノスピット		58~76	C	0	D	E	C	A	D	D	D	B	C	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
警備兵の影		110~130	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ケイブチュンチュン		12~30	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 50 打 100
ケイブプラント		12~30	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 50
ゲートオブアリーナ(闘技場)		41	A	100	S	A	B	C	S	E	A	E	S	D	火 120 風 100 光 80 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 120 打 100
ゲコゲコ		13~71	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 150 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ゴールドバキュラ		25~70	A	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 25 風 25 光 25 斬 100 射 100 水 25 地 25 闇 25 打 100
ゴーレム		38~75	B	0	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
ゴーレムシェイド		38~75	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 50 打 150
コカトリス		14~19	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ゴブリン		12~16	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 120 地 120 闇 120 打 50
ゴブリンファーマー		18~22	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 150 地 100 闇 100 打 50
サラマンダー		39~70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
サンダースピリッツ		9~13	C	0	D	E	C	S	D	D	C	A	D	C	火 50 風 50 光 100 斬 100 射 200 水 150 地 150 闇 100 打 50
シエナブロンク		62~66	S	300	S	A	A	C	A	D	A	E	B	S	火 50 風 50 光 100 斬 100 射 110 水 100 地 100 闇 100 打 100
シエナブロンクEX		162~166	S	600	S	S	A	D	S	E	A	E	B	S	火 50 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジェントルイプリート		32~70	B	50	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
ジェントルドロイド		68~76	A	200	A	A	C	C	A	C	C	C	D	E	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジェントルノ~ムゥ		39~70	B	50	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジェントルひぃ・ひぃ・ふ~		25~29	B	50	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 50 風 50 光 50 斬 100 射 100 水 150 地 150 闇 150 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
バルナウル街道	▶ P.406	— —	落 夜光鳥の羽[100%] 落 夜光鳥の羽[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
キジル海瀑	▶ P.294	— —	落 キジルフィッシュ[100%] 落 キジルフィッシュ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×10 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.578	アルヴィン 5／11	落 鋭利なハサミ[10%] 落 貝殻の化石[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
キジル海瀑	▶ P.294	— —	落 キジルフィッシュ[100%] 落 キジルフィッシュ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
闘技場	▶ P.571	— —	落 ゼクシード[7%] —	— EXP ×62 ガルド ×0 EC ×10
次元の裂けた丘（分史）	▶ P.316	— —	落 変な欠片[100%] 落 エリクシール[100%]	盗 アワーグラス[5%] EXP ×29 ガルド ×0 EC ×10
マクスバード	▶ P.432	— —	— —	— —
マクスバード	▶ P.432	— —	落 アワーグラス[100%] 落 ミスティマーク[100%]	— EXP ×55 ガルド ×0 EC ×50
カナンの地	▶ P.450	— —	— —	盗 歯車[5%] EXP ×55 ガルド ×0 EC ×30
クロノス(3)(4)が呼び出す	▶ —	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
無明の霊異	▶ P.584	レイア 2／4／6	落 リヴァヴィウス鉱石[1%] 落 銀の香麟粉[1%]	盗 ストレンジコア[1%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
ルサル街道	▶ P.274	ルドガー 2／4／6	落 獣のフン[40%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ルサル街道	▶ P.274	ルドガー 2／4／7	落 野草の種[65%] 落 野草の種[65%]	盗 野草の種[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
闘技場	▶ P.567	レイア 3／8	落 カリカリ[50%] 落 豆腐の味噌汁・特[50%]	— EXP ×10 ガルド ×0 EC ×4
キジル海瀑	▶ P.294	アルヴィン 2／5／6	落 陸ガニ[40%] 落 陸ガニ[40%]	盗 陸ガニ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
フィールド上にランダムで出現	▶ —	ガイアス 8／18	— —	— EXP ×40 ガルド ×10 EC ×120
リーベリー岩孔	▶ P.355	ローエン 2／4／5	落 砂金[65%] 落 ジオストーン[20%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
リーベリー岩孔	▶ P.355	ガイアス 2／4／5	落 危ない液体[23%] 落 銀鉱石[40%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ソグド湿道	▶ P.301	ローエン 2／4／5	落 きれいな羽根[40%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
イラート間道	▶ P.289	ローエン 2／4／5	落 銅鉱石[40%] 落 銅鉱石[40%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
アスコルド（分史）	▶ P.311	— —	落 銅鉱石[40%] 落 銅鉱石[40%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
バイカール廃坑	▶ P.386	ミュゼ 3／4／6	落 とがった爪[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ヘリオボーグ研究所（分史）	▶ P.280	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
イラート間道	▶ P.289	— —	落 ゼクシード[100%] 落 ワイバーンの爪[100%]	盗 オメガエリクシール[50%] EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
イラート間道	▶ P.289	— —	落 ゼクシード[100%] 落 ワイバーンの爪[100%]	盗 オメガエリクシール[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30
ノール灼洞	▶ P.364	ミラ 3／4／6	落 不思議なビード[31%] 落 ミラクルグミ[65%]	盗 ミラクルグミ[8%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
マクスバード	▶ P.518	— —	落 奇妙な塊[100%] —	— EXP ×55 ガルド ×0 EC ×10
バイカール廃坑	▶ P.386	ミュゼ 3／5／6	落 不思議なビード[31%] 落 ミラクルグミ[65%]	盗 ミラクルグミ[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
バーミア峡谷	▶ P.337	ローエン 2／5／6	落 レモングミ[31%] 落 アップルグミ[65%]	盗 アップルグミ[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
ジェントルミャンディーネ		33～70	B	50	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
ジェントルメン		14～19	B	50	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
仕事帰りの青年		24～61	E	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 200 斬 200 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジャイアントバット		68～72	A	0	A	A	B	D	A	D	B	E	B	C	火 150 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 100
ジャオ（因子）		67～74	S	300	A	A	D	C	A	B	D	C	E	S	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 120 水 100 地 80 闇 100 打 80
ジャオ（闘技場）		116	A	40	S	S	B	S	S	S	C	S	E	S	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジャオ（分史）		52～71	A	100	B	A	D	E	B	A	D	E	E	S	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジャオの影		85～105	S	300	S	D	A	D	S	E	A	E	E	S	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジャッジメント（闘技場）		61	S	50	S	A	A	C	S	E	A	E	S	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズアイス		80～100	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 150 打 100
シャドウズイーター		111～131	B	100	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
シャドウズエルダス		110～130	C	50	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 150 打 100
シャドウズキーパー		110～130	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズキャット		110～130	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 150 闇 100 打 100
シャドウズクラブマン		110～130	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 150 闇 100 打 100
シャドウズシェイド		80～100	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 50 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズシルヴァ		80～100	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズスカル		80～100	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズスピリッツ		80～100	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
シャドウズソル		80～100	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
シャドウズデビル		81～101	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
シャドウズデモッシュ		111～131	B	50	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズドラゴン		111～131	B	150	A	A	C	C	A	C	C	C	E	D	火 50 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズトレント		81～101	C	50	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
シャドウズナイトメア		110～130	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 150 打 100
シャドウズハウンド		110～130	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズバジリスク		80～100	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 50
シャドウズバタフライ		80～100	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズバット		110～130	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 50

場所		ボーナス	戦利品	
ククル凍窟	▶ P.368	ジュード 2／4／6	落 危ない液体[31%] 落 巨大な甲羅[65%]	盗 巨大な甲羅[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
ソグド湿道	▶ P.301	ルドガー 2／4／7	落 ミックスグミ[35%] 落 獣のフン[65%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
トリグラフ	▶ P.507	— —	— —	— EXP ×0.6 ガルド ×0.5 EC ×0.5
フェルガナ鉱山	▶ P.517	— —	落 鋭利な歯[100%] —	— EXP ×10 ガルド ×5 EC ×10
サマンガン樹界（分史）	▶ P.492	— —	落 ブレイクチャーム[100%] —	盗 最高級の毛皮[5%] EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
闘技場	▶ P.572	エリーゼ 7／16	落 コロッケパン・特[30%] 落 銀のサイコロ[10%]	— EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
モン高原（分史）	▶ P.510	— —	落 プロテクトマーク[100%] —	— EXP ×12 ガルド ×1 EC ×10
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
闘技場	▶ P.568	ミュゼ 3／9	落 おかかグミ[50%] 落 クリームコロッケパフェ・特[50%]	— EXP ×15 ガルド ×0 EC ×4
無明の霊異	▶ P.584	ルドガー 2／4／6	落 ナピメタル[10%] 落 太古のサンゴ[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	レイア 2／4／6	落 魔虫の複眼[10%] 落 ストレンジコア[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
無明の霊異	▶ P.584	ジュード 2／4／6	落 アクアティックゼリー[10%] 落 大樹の実り[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	エリーゼ 3／4／6	落 聖馬の角[10%] 落 陽鳥の尾羽[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ミュゼ 3／4／6	落 神獣の毛[1%] 落 瑠璃色の殻[1%]	盗 ストレンジコア[1%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ミュゼ 3／4／6	落 アクアティックゼリー[10%] 落 リヴァヴィウス鉱石[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ルドガー 2／4／6	落 不気味な触角[10%] 落 魔草のトゲ[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ミラ 3／4／6	落 太古のサンゴ[1%] 落 魔虫の複眼[1%]	盗 ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
無明の霊異	▶ P.584	エリーゼ 3／4／6	落 魔導鉱[10%] 落 黒真珠[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	レイア 2／4／6	落 ナピメタル[10%] 落 瑠璃色の殻[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ローエン 2／4／5	落 ナピメタル[1%] 落 神獣の毛[1%]	盗 ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	アルヴィン 2／4／6	落 黒真珠[10%] 落 ドラゴンアッシュ[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
無明の霊異	▶ P.584	ミラ 3／4／6	落 太古のサンゴ[10%] 落 ストレンジコア[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
無明の霊異	▶ P.584	ルドガー 2／4／6	落 瑠璃色の殻[10%] 落 ストレンジコア[10%]	盗 ストレンジコア[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
無明の霊異	▶ P.584	ローエン 2／4／5	落 魔獣の眼[1%] 落 ドラゴンアッシュ[1%]	盗 ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
無明の霊異	▶ P.584	ジュード 2／4／6	落 神木[1%] 落 魔虫の複眼[1%]	盗 ストレンジコア[1%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ミラ 3／4／6	落 ナピメタル[1%] 落 太古のサンゴ[1%]	盗 ストレンジコア[1%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ガイアス 2／4／5	落 怪鳥の鉤爪[10%] 落 魔獣の眼[10%]	盗 ドラゴンアッシュ[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	エリーゼ 3／4／6	落 神木[1%] 落 魔虫の複眼[1%]	盗 ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
無明の霊異	▶ P.584	ガイアス 2／4／5	落 銀の香麟粉[1%] 落 聖馬の角[10%]	盗 ストレンジコア[1%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
シャドウズピーク		80~100	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
シャドウズひぃ・ひぃ・ふ~		111~131	B	100	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
シャドウズプラント		80~100	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 150 打 100
シャドウズマイン		80~100	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 50 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズマンドラ		80~100	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 50
シャドウズミャンディーネ		111~131	B	100	B	E	C	B	A	E	C	B	A	S	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
シャドウズリーフ		110~130	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
シャドウバキュラ		80~130	B	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 25 風 25 光 25 斬 100 射 100 水 25 地 25 闇 25 打 100
重軍曹の影		110~130	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 50 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジュード(1)		63~67	A	0	C	B	B	D	C	D	C	E	S	S	火 120 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジュード(2)		67~71	B	0	B	B	B	E	B	D	C	E	S	S	火 120 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジュード(闘技場)		111	A	40	A	A	B	D	A	D	B	E	S	S	火 100 風 10 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジュードの影(1)		85~105	S	60	S	A	A	D	S	E	A	E	S	S	火 120 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ジュードの影(2)		115~135	S	60	S	S	A	D	S	E	A	E	S	S	火 100 風 10 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
術軍曹の影		80~100	D	0	E	A	B	S	E	A	C	A	B	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 150 闇 100 打 100
ショアマンドラ		13~71	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 120
シルヴァウルフ		23~70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
シルヴァウルフ(凶暴)		61~70	B	0	B	E	B	C	B	D	B	C	S	B	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 100
シルヴァクラブ		31~70	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 150
シルヴァトレント		23~70	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
シルヴァトレント(過成長)		61~70	A	100	A	A	B	D	A	C	B	D	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
シルヴァホース		15~55	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 80 光 150 斬 120 射 100 水 100 地 120 闇 80 打 100
シルバーバキュラ		12~70	B	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 25 風 25 光 25 斬 100 射 100 水 25 地 25 闇 25 打 100
シルフィード(闘技場)		76	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ジンガード改(闘技場)		43	C	20	B	S	D	E	B	A	D	E	E	S	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジンガードSPEC1.0+		63~67	C	0	B	S	D	E	B	A	D	E	E	S	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ジンガードSPEC2.0		9~13	C	0	B	S	D	E	B	A	D	E	E	S	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 50
ジンガードSPEC3.0		18~22	C	0	B	S	D	E	B	A	D	E	E	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 150 地 100 闇 100 打 50
ジンガードSPEC3.0(EC)		56~70	C	0	B	S	D	E	B	A	D	E	E	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 150 地 100 闇 100 打 50

	場所	ボーナス	戦利品	
	無明の霊異 P.584	アルヴィン 2/4/6	神獣の毛[1%] 瑠璃色の殻[1%]	ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	無明の霊異 P.584	ローエン 2/5/6	陽鳥の尾羽[10%] アクアティックゼリー[10%]	ストレンジコア[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
	無明の霊異 P.584	ジュード 2/4/6	魔草のトゲ[1%] ドラゴンアッシュ[1%]	ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	無明の霊異 P.584	ルドガー 2/4/6	神木[1%] 瑠璃色の殻[1%]	ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	無明の霊異 P.584	ガイアス 2/4/5	神木[1%] 太古のサンゴ[1%]	ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	無明の霊異 P.584	エリーゼ 3/4/6	陽鳥の尾羽[10%] 大樹の実り[10%]	ストレンジコア[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
	無明の霊異 P.584	アルヴィン 2/4/6	大樹の実り[1%] 銀の香麟粉[1%]	ストレンジコア[1%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	無明の霊異 P.584	ミュゼ 8/16	古の鈴[100%] 古の鈴[50%]	古の鈴[10%] EXP ×40 ガルド ×10 EC ×30
	無明の霊異 P.584	ミュゼ 3/4/7	リヴァヴィウス鉱石[1%] 聖馬の角[10%]	ストレンジコア[1%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
	クランスピア社 P.436	— —	リンクロング[100%] —	— EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
	マクスバード P.456	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
	闘技場 P.575	— —	ブルーサフラン[4%] エリクシール[50%]	— EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
	無明の霊異 P.584	— —	古の鈴[100%] 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
	無明の霊異 P.584	— —	異能の書「踏地不屈」医学者用[100%] 金のサイコロ[50%]	— EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
	無明の霊異 P.584	ローエン 2/4/5	神獣の毛[1%] 魔虫の複眼[1%]	ドラゴンアッシュ[1%] EXP ×1 ガルド ×1.1 EC ×1
	キジル海瀑 P.294	アルヴィン 2/5/6	真珠[23%] 貝殻の化石[40%]	貝殻の化石[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン樹界 P.331	エリーゼ 3/4/6	毛皮[23%] 折れた牙[40%]	折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン樹界 P.511	— —	— —	— EXP ×5 ガルド ×2.5 EC ×5
	王の狩り場 P.353	ジュード 2/4/6	鋭利なハサミ[25%] 巨大な甲羅[40%]	巨大な甲羅[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン樹界 P.331	エリーゼ 3/4/6	丈夫なツタ[65%] 野草の種[65%]	野草の種[30%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
	サマンガン樹界 P.511	— —	— —	— EXP ×10 ガルド ×5 EC ×10
	ニ・アケリア霊山 P.300	ミラ 3/4/6	きれいな羽根[40%] きれいな羽根[40%]	きれいな羽根[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	フィールド上にランダムで出現 —	ミラ 7/14	— —	— EXP ×30 ガルド ×10 EC ×90
	闘技場 P.569	レイア 3/6	怪鳥の鉤爪[10%] ブラックエッグ[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	闘技場 P.568	ミュゼ 3/6	危ない液体[20%] 雪色ボンボン[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
	エージェント訓練場 P.438	— —	レアメタル[31%] ジオストーン[65%]	ジオストーン[30%] EXP ×5 ガルド ×2.5 EC ×5
	ヘリオボーグ研究所 P.280	— —	— —	— EXP ×5 ガルド ×2.5 EC ×5
	アスコルド(分史) P.311	— —	銀鉱石[65%] 銀鉱石[65%]	銀鉱石[30%] EXP ×5 ガルド ×2.5 EC ×5
	バイカール廃坑 P.490	— —	— —	— EXP ×5 ガルド ×2.5 EC ×5

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
神経質なお姉さん		23～60	E	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 200 風 100 光 100 斬 100 射 200 水 100 地 100 闇 100 打 100
スカンキー		31～41	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
スケルトン		25～76	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
スコーピオン		46～50	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
スタン（闘技場）		141	S	70	S	C	A	D	S	E	A	E	A	C	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ストロングシェイド（闘技場）		33	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 150 打 100
ストロングプラント（闘技場）		22	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 150 風 100 光 150 斬 120 射 80 水 100 地 100 闇 50 打 100
スノウウォント		32～41	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 50
スノウウルフ		32～70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	A	S	B	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 50 地 100 闇 100 打 100
スノウトータス		32～41	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 50
スノウドラゴン		32～41	B	50	A	A	C	C	A	C	C	C	E	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 50
スノウトレント		34～41	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 150
スノウバット		33～70	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 150 風 150 光 100 斬 100 射 150 水 50 地 50 闇 100 打 100
スパイダー		23～70	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
スフィンスノゥ		65～71	S	200	B	E	A	B	B	D	A	D	S	D	火 130 風 110 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
スフィンスノゥ（闘技場）		111	B	200	C	E	A	A	C	D	A	B	S	D	火 130 風 110 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
スフィンスノゥEX		164～170	S	200	S	E	S	B	S	E	S	E	S	D	火 130 風 50 光 100 斬 110 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
正義感の強い青年		26～63	E	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 200 射 100 水 100 地 100 闇 200 打 100
ゼブワイバーン		41～71	B	0	B	C	B	C	B	C	B	C	D	D	火 100 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 200
ゼブワイバーン（闘技場）		71	B	50	B	C	B	C	B	C	B	C	D	D	火 100 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 200
セルシウス（1）		59～71	A	40	S	E	A	S	A	E	A	C	A	B	火 120 風 100 光 100 斬 110 射 50 水 0 地 0 闇 100 打 80
セルシウス（2）		69～73	A	40	A	E	B	B	A	E	B	C	A	B	火 120 風 100 光 100 斬 110 射 50 水 0 地 0 闇 100 打 80
セルシウス（闘技場）		116	A	40	A	A	B	C	A	D	B	E	A	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 80
ソウ（因子）		24～71	A	200	B	B	B	B	B	C	B	C	A	E	火 100 風 100 光 110 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 110 打 100
ソードビー		24～28	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 120 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 100
ターネット		29～66	B	50	C	A	C	D	C	A	C	C	D	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
タイニャーティグル		34～41	B	0	D	D	D	B	D	C	C	B	S	C	火 150 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
タイニャーティグル（闘技場）		106	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 150 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ダスクシェイド		23～70	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100

場所	ボーナス	戦利品	
トリグラフ ▶P.507	— —	— —	— EXP ×0.5 ガルド ×0.5 EC ×0.6
ラコルム街道 ▶P.349	レイア 2/4/6	落 毛皮[40%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
タラス街道 ▶P.340	ミラ 3/4/6	落 砂金[31%] 落 朽ちた骨[65%]	盗 朽ちた骨[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
バルナウル街道 ▶P.406	ミュゼ 3/4/6	落 妖虫の足[23%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.572	— —	落 ザ・レッドマント[20%] —	— EXP ×60 ガルド ×0 EC ×12
闘技場 ▶P.567	アルヴィン 3/7	落 銀鉱石[20%] 落 砂鉄[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
闘技場 ▶P.567	アルヴィン 3/6	落 野草の種[20%] 落 木片[20%]	— EXP ×2 ガルド ×0 EC ×2
モン高原 ▶P.358	ガイアス 2/4/5	落 硬いうろこ[40%] 落 とがった爪[40%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ザイラの森 ▶P.363	ガイアス 2/4/5	落 とがった爪[27%] 落 毛皮[27%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
モン高原 ▶P.358	ガイアス 2/4/5	落 硬いうろこ[65%] 落 硬いうろこ[65%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
モン高原 ▶P.358	ガイアス 2/4/6	落 ミックスグミ[31%] 落 クラウンフェザー[39%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
セイライ冷原 ▶P.366	エリーゼ 3/4/6	落 不枯の花[65%] 落 木片[65%]	盗 木片[30%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
ククル凍窟 ▶P.368	ジュード 2/4/6	落 危ない液体[23%] 落 折れた牙[40%]	盗 毛皮[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
クラマ間道 ▶P.335	アルヴィン 2/4/6	落 毒針[40%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ザイラの森 ▶P.363	— —	落 水精霊の涙[100%] 落 水精霊の涙[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場 ▶P.581	エリーゼ 5/11	落 カリカリ[50%] 落 ロイヤル猫缶[1%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ザイラの森 ▶P.363	— —	落 水精霊の涙[100%] 落 水精霊の涙[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30
トリグラフ ▶P.507	— —	— —	— EXP ×0.6 ガルド ×0.5 EC ×0.5
ボルテア森道 ▶P.382	ルドガー 2/4/7	落 ミラクルグミ[10%] —	盗 ライフボトル[8%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
闘技場 ▶P.580	ミュゼ 6/10	落 ドラゴンアッシュ[10%] 落 スス色ボンボン[10%]	— EXP ×4 ガルド ×0 EC ×4
ククル凍窟 ▶P.468	— —	落 雪色ボンボン[100%] 落 極氷塊の環珠[100%]	盗 水精霊の涙[5%] EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
ガンダラ要塞 ▶P.470	— —	落 万年雪の結晶[100%] —	盗 水精霊の涙[5%] EXP ×33 ガルド ×1 EC ×10
闘技場 ▶P.573	ジュード 7/12	落 フルーツチーズ・特[30%] 落 銀のサイコロ[10%]	— EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
アハルテケ号(分史) ▶P.494	— —	落 マタタビ[100%] —	— EXP ×32 ガルド ×0 EC ×10
バーミア峡谷 ▶P.337	ローエン 2/4/5	落 虫の羽根[40%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
トリグラフ ▶P.507	— —	落 ハートリング[100%] —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
ファイザバード沼野 ▶P.543	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
闘技場 ▶P.581	ルドガー 2/6	— —	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
クラマ間道 ▶P.335	ルドガー 2/4/6	落 硬いうろこ[40%] 落 硬いうろこ[40%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
チェリーズバイク		5~9	A	50	A	B	B	C	A	D	B	C	B	E	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 120 闇 100 打 120
チェリーズバイク(闘技場)		21	B	200	B	A	B	D	A	C	B	D	B	E	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 120 闇 100 打 120
チェリーズバイクEX		134~138	S	600	S	B	A	C	S	E	A	E	B	E	火 100 風 120 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 120 闇 100 打 120
チュンチュン		14~18	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 110 水 100 地 120 闇 50 打 100
チュンチュン(闘技場)		61	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 100 光 150 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ツリークラブ		39~70	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
テイルビーク		46~50	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
テトラスピリッツ(闘技場)		37	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
トータス		12~16	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 0 水 50 地 100 闇 100 打 150
刻守ノ双翼		72~76	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	火 120 風 100 光 120 斬 50 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 50
刻守ノ長針		72~76	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 100 風 50 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 120 打 100
刻守ノ骸		72~76	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 120 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 50 打 100
刻守ノ迷蛇		72~76	B	100	A	A	C	C	A	C	C	C	E	D	火 50 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 120 闇 100 打 100
トレント		14~18	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 120 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 110
ナイトゴブリン		39~70	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ナイトバット(闘技場)		27	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 150 風 100 光 150 斬 50 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 120
ナイトプチ		40~70	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ナハティガル(闘技場)		116	A	100	S	S	B	S	S	S	B	S	D	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 50 闇 50 打 100
ナハティガル(分史)		52~71	A	300	A	A	B	C	A	C	B	D	D	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 50 闇 50 打 100
ナハティガルの影		85~105	S	300	S	A	A	C	S	E	A	E	D	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 50 闇 50 打 100
ニードルスパイダー		12~16	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 120 地 120 闇 120 打 50
ニワニワ		40~70	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ニワニワ(闘技場)		66	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ネイバーホーク		55~59	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ネッドドラゴン		25~51	B	50	A	A	C	C	A	C	C	C	E	D	火 100 風 150 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ノクターンマンドラ		45~49	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 100 風 150 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
バーガフォート		24~71	S	400	A	A	A	C	A	C	A	E	E	E	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 30 水 0 地 0 闇 100 打 100
バーガフォート(闘技場)		31	A	400	A	A	B	C	A	C	B	D	E	E	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 30 水 0 地 0 闇 100 打 100
バーガフォートEX		123~170	S	400	S	A	S	C	S	E	S	E	E	E	火 100 風 100 光 0 斬 100 射 30 水 0 地 0 闇 100 打 100

場所	ボーナス	戦利品	
エラール街道 ▶P.263	— —	落 サソリの尻尾[100%] 落 古代魚の鱗[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×5 ガルド ×0 EC ×10
闘技場 ▶P.578	ルドガー 5/10	落 妖虫の足[10%] 落 クモの巣[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
エラール街道 ▶P.263	— —	落 サソリの尻尾[100%] 落 古代魚の鱗[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30
ニ・アケリア参道 ▶P.297	ガイアス 2/4/5	落 野鳥の卵[40%] 落 きれいな羽根[40%]	盗 きれいな羽根[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.580	ガイアス 3/6	落 瑠璃色の殻[10%] 落 ブラックエッグ[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
バイカール廃坑 ▶P.386	ガイアス 2/4/5	落 鋭利なハサミ[23%] 落 不思議なビード[31%]	盗 鋭利なハサミ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
バルナウル街道 ▶P.406	ミュゼ 3/4/6	落 猛禽の爪[40%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.568	ローエン 3/6	落 巨大な甲羅[20%] 落 硬いうろこ[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ガリー間道 ▶P.292	エリーゼ 2/4/6	落 陸ガニ[65%] 落 陸ガニ[65%]	盗 陸ガニ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
カナンの地 ▶P.450	ミュゼ 3/4/6	落 猛禽の爪[40%] 落 ブラックエッグ[23%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
カナンの地 ▶P.450	ミラ 4/5/6	落 妖虫の足[40%] 落 猛毒針[23%]	盗 鋭利なハサミ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カナンの地 ▶P.450	ミュゼ 3/5/6	落 メドウクリスタル[65%] 落 レアメタル[65%]	盗 レアメタル[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カナンの地 ▶P.450	ミラ 4/5/6	落 大きな角[65%] 落 とがった爪[65%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
ニ・アケリア参道 ▶P.297	レイア 2/4/6	落 木片[65%] 落 木片[65%]	盗 木片[30%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
バイカール廃坑 ▶P.386	ガイアス 2/4/5	落 銀鉱石[40%] 落 銀鉱石[40%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.567	ミラ 4/6	落 野鳥の卵[20%] 落 きれいな羽根[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
ボルテア森道 ▶P.382	アルヴィン 2/4/6	落 薬草[40%] 落 丈夫なツタ[40%]	盗 丈夫なツタ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.571	ローエン 7/15	落 コロッケパン・特[30%] 落 銀のサイコロ[10%]	— EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
オルダ宮（分史） ▶P.499	— —	落 ダークマント[100%] 落 眩しき熱地の環珠[100%]	盗 ギガースリング[5%] EXP ×48 ガルド ×1 EC ×10
無明の霊異 ▶P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
イラート間道 ▶P.289	レイア 2/4/6	落 クモの巣[40%] 落 クモの巣[40%]	盗 クモの巣[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ボルテア森道 ▶P.382	ルドガー 2/4/6	落 猛禽の爪[40%] 落 猛禽の爪[40%]	盗 猛禽の爪[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場 ▶P.580	ジュード 3/6	落 神獣の毛[10%] 落 猛獣のたてがみ[10%]	— EXP ×2 ガルド ×0 EC ×4
カタマルカ高地（分史2） ▶P.426	— —	落 猛禽の爪[40%] 落 クラウンフェザー[40%]	盗 クラウンフェザー[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
タタール冥穴 ▶P.276	エリーゼ 2/4/6	落 銅鉱石[65%] 落 銅鉱石[65%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
ウプサーラ湖跡（分史） ▶P.394	— —	落 薬草[40%] 落 丈夫なツタ[40%]	盗 丈夫なツタ[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
サマンガン樹界 ▶P.331	— —	落 ケムリダケ[100%] 落 ケムリダケ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場 ▶P.579	ルドガー 5/10	落 不枯の花[10%] 落 キノコパウダー[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
サマンガン樹界 ▶P.331	— —	落 ケムリダケ[100%] 落 ケムリダケ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
ハーピー		31～70	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ハイドラブレイド		52～71	S	400	S	B	B	C	A	D	A	E	E	C	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 -100 地 -100 闇 100 打 100
ハイドラブレイド（闘技場）		81	A	400	A	A	B	E	A	B	B	E	E	C	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 -100 地 -100 闇 100 打 100
ハイドラブレイドEX		151～170	S	400	S	B	A	C	S	E	A	E	E	C	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 -100 地 -100 闇 100 打 100
パイロバジリスク		40～71	B	0	S	E	B	D	A	E	B	D	C	D	火 0 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 200 地 100 闇 100 打 100
パウダーブルータル		35～42	S	300	A	B	B	C	A	D	B	D	D	A	火 200 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
パウダーブルータル（闘技場）		41	B	200	A	S	B	S	A	A	B	A	D	A	火 200 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
パウダーブルータルEX		104～111	S	300	S	B	A	D	S	E	A	E	D	A	火 200 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
バキュラ		4～70	B	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 25 風 25 光 25 斬 100 射 100 水 25 地 25 闇 25 打 100
ハゲタカ		6～10	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 100 打 100
バジリスク		23～70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
バタフライ		14～18	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 110 水 120 地 100 闇 50 打 100
バット（1）		39～70	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
バット（2）		66～70	B	0	C	E	D	E	C	E	C	E	S	A	火 150 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 150 闇 100 打 100
バルースオタオタ		46～70	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 120
バルースゲコゲコ		46～70	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 80 水 50 地 100 闇 100 打 120
バルースチュンチュン		14～19	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
バルースプラント		46～70	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 150 風 100 光 100 斬 120 射 80 水 100 地 100 闇 50 打 100
パワーソル・アルクノア		9～13	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 50
ハングラットズアーム		24～71	A	400	A	A	B	C	A	B	C	C	E	D	火 100 風 100 光 0 斬 100 射 100 水 100 地 0 闇 200 打 120
ハンマーズアーム		41～72	S	400	S	B	B	C	A	D	B	E	D	A	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ハンマーズアーム（闘技場）		49	A	400	S	A	B	E	A	D	B	E	D	A	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ハンマーズアームEX		89～120	S	400	S	C	A	C	S	E	A	E	D	A	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ビー		24～28	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ビズリー		77～81	S	60	S	D	B	D	S	E	B	E	S	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ビズリー（闘技場）		121	S	100	S	B	A	C	S	E	A	E	E	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヒットクラブマン		40～51	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 50 風 100 光 100 斬 120 射 50 水 150 地 100 闇 100 打 120
ピヨピヨ		40～70	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヒルズシェイド		55～59	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
王の狩り場	▶ P.353	アルヴィン 2/4/6	落 猛禽の爪[23%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
ククル凍窟	▶ P.368	— —	落 スノウバタフライ[100%] 落 スノウバタフライ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.580	ミラ 5/11	落 神獣の毛[10%] 落 ブルーセージ[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ククル凍窟	▶ P.368	— —	落 スノウバタフライ[100%] 落 スノウバタフライ[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×124 ガルド ×50 EC ×30
バイカール廃坑	▶ P.386	ミュゼ 3/4/7	落 メドウクリスタル[31%] 落 硬いうろこ[60%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
セイライ冷原	▶ P.366	— —	落 万年雪の結晶[100%] 落 万年雪の結晶[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.578	ガイアス 6/10	落 大きな角[10%] 落 セボリー[2%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
セイライ冷原	▶ P.366	— —	落 万年雪の結晶[100%] 落 万年雪の結晶[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
フィールド上にランダムで出現	▶ —	ルドガー 7/15	— —	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×30
トルバラン街道	▶ P.268	ジュード 2/4/6	落 きれいな羽根[40%] 落 きれいな羽根[40%]	盗 きれいな羽根[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
サマンガン樹界	▶ P.331	エリーゼ 3/4/6	落 毛皮[23%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ニ・アケリア参道	▶ P.297	レイア 2/4/6	落 毒針[25%] 落 抜け殻[40%]	盗 抜け殻[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
フェルガナ鉱山	▶ P.384	レイア 2/4/6	落 とがった爪[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
フェルガナ鉱山	▶ P.517	— —	落 とがった爪[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
アルカンド湿原	▶ P.408	ガイアス 2/4/5	落 魔物の体液[40%] 落 アップルグミ[10%]	盗 怪魚のひれ[8%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
アルカンド湿原	▶ P.408	ルドガー 2/4/7	落 魔物の体液[40%] 落 とがった爪[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
ソグド湿道	▶ P.301	ローエン 2/4/5	落 野鳥の卵[40%] 落 きれいな羽根[40%]	盗 きれいな羽根[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
アルカンド湿原	▶ P.408	ガイアス 3/4/6	落 不枯の花[65%] 落 丈夫なツタ[65%]	盗 丈夫なツタ[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
ヘリオボーグ研究所	▶ P.280	— —	— —	— EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
バーミア峡谷(分史)	▶ P.503	— —	落 欠けた爪[100%] 落 鋭利な歯[100%]	盗 硬いうろこ[5%] EXP ×38 ガルド ×0 EC ×10
フェルガナ鉱山	▶ P.384	— —	落 精霊の化石の抜け殻[100%] 落 精霊の化石の抜け殻[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.579	レイア 4/10	落 金のサイコロ[20%] 落 ジオストーン[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
フェルガナ鉱山	▶ P.384	— —	落 精霊の化石の抜け殻[100%] 落 精霊の化石の抜け殻[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
サマンガン街道	▶ P.329	アルヴィン 2/4/6	落 虫の羽根[23%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カナンの地	▶ P.450	— —	落 森羅万象の環珠[100%] —	盗 ウィスキー『エクスマキナ』[5%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶ P.570	— —	落 アレキサンドライト[7%] 落 ブルーセフィラ[7%]	— EXP ×110 ガルド ×0 EC ×50
カタマルカ高地	▶ P.389	ミュゼ 3/4/6	落 鋭利なハサミ[40%] 落 巨大な甲羅[40%]	盗 巨大な甲羅[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
ボルテア森道	▶ P.382	ルドガー 2/4/6	落 上質な綿毛[40%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
カタマルカ高地(分史2)	▶ P.426	— —	落 妖虫の足[40%] 落 妖虫の足[40%]	盗 妖虫の足[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
ヒルズボア		55~59	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ファイアエレメント		67~72	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	B	S	火 -100 風 100 光 100 斬 50 射 50 水 200 地 100 闇 100 打 50
ファイアゴーレム		32~70	B	0	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ファイアスピリッツ		32~70	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ファイアティグル（闘技場）		61	A	400	S	S	A	E	A	D	A	E	S	B	火 70 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
ファイアドラゴン（闘技場）		106	B	50	A	A	C	C	A	C	C	C	E	D	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ファイアバット		32~70	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 150 地 100 闇 100 打 100
ファイアホーク		32~70	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ファイニーティグル（闘技場）		101	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 70 地 100 闇 100 打 100
ファウドスピリッツ		15~20	B	80	B	C	A	C	B	C	A	E	C	B	火 0 風 0 光 0 斬 120 射 120 水 0 地 0 闇 0 打 120
ファンテイル		31~70	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
フィレオキャット		33~70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 150 風 150 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
封じられし者の眷属・紅		86~96	B	0	E	E	E	B	E	C	E	B	B	D	火 75 風 75 光 200 斬 100 射 100 水 125 地 125 闇 10 打 100
封じられし者の眷属・蒼		86~96	B	0	E	B	E	D	E	A	E	C	C	B	火 125 風 125 光 200 斬 100 射 100 水 75 地 75 闇 10 打 100
フォーチュンステッパー		48~52	S	200	B	E	B	B	B	D	B	D	S	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 50 打 100
フォーチュンステッパー（闘技場）		76	B	200	B	D	B	B	C	D	B	C	S	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 50 打 100
フォーチュンステッパーEX		117~121	S	200	A	E	A	B	A	E	A	E	S	S	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 50 打 100
プチウィンダム		34~41	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 100 風 -100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 100
プチディーネ		34~41	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 200 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 -100 地 100 闇 100 打 100
プチノルム		34~41	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 100 風 200 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 -100 闇 100 打 100
プチプリ		24~28	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
プチフリート		34~41	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 -100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 200 地 100 闇 100 打 100
プテラブロンク（闘技場）		27	A	300	S	A	A	C	S	E	A	E	B	S	火 50 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ブライアンホーク（闘技場）		25	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 100 風 50 光 100 斬 80 射 120 水 150 地 100 闇 100 打 100
フラワーキャット		23~70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 100
フラワーハーピー		15~55	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	火 100 風 50 光 150 斬 100 射 120 水 100 地 100 闇 80 打 100
フラワーバタフライ		15~55	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	火 120 風 80 光 150 斬 100 射 120 水 120 地 100 闇 80 打 100
フリーズプラント		32~70	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
フリートスコーピオン		32~70	C	0	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 50 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100

	場所		ボーナス	戦利品	
	カタマルカ高地（分史2）	▶P.426	— —	落 猛獣のたてがみ[23%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	世精ノ途（分史）	▶P.478	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ノール灼洞	▶P.364	ミラ 3/4/6	落 ジオストーン[65%] 落 砂金[65%]	盗 砂金[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	ノール灼洞	▶P.364	ミラ 3/4/6	落 ジオストーン[40%] 落 不思議なビード[15%]	盗 砂金[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶P.579	ミラ 5/11	落 ベルベーヌ[4%] 落 サフラン[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
	闘技場	▶P.569	ガイアス 3/6	落 スス色ボンボン[10%] 落 奇妙な塊[10%]	— EXP ×4 ガルド ×0 EC ×4
	ノール灼洞	▶P.364	ミラ 3/4/6	落 折れた牙[40%] 落 アップルグミ[40%]	盗 アップルグミ[10%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ノール灼洞	▶P.364	ミラ 3/4/6	落 猛禽の爪[40%] 落 クラウンフェザー[40%]	盗 クラウンフェザー[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶P.580	ミュゼ 3/6	— —	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	ソグド湿道	▶P.543	ルドガー 2/4/6	落 謎の液体[31%] 落 謎の液体[35%]	盗 謎の液体[10%] EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
	王の狩り場	▶P.353	ジュード 2/4/6	落 とがった爪[40%] 落 クラウンフェザー[40%]	盗 クラウンフェザー[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ククル凍窟	▶P.368	ジュード 2/4/6	落 とがった爪[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	26 巫女の依頼	▶P.529	— —	— —	— EXP ×22 ガルド ×0 EC ×1
	26 巫女の依頼	▶P.529	— —	— —	— EXP ×22 ガルド ×0 EC ×1
	タタール冥穴	▶P.276	— —	落 ピンクエメラルド[100%] 落 ピンクエメラルド[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×18 ガルド ×0 EC ×10
	闘技場	▶P.580	レイア 5/9	落 太古のサンゴ[10%] 落 ブルージャスミン[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
	タタール冥穴	▶P.276	— —	落 ピンクエメラルド[100%] 落 ピンクエメラルド[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
	ファイザバード沼野	▶P.372	ミュゼ 3/4/6	落 丈夫なツタ[27%] 落 毒針[27%]	盗 ミックスグミ[8%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ファイザバード沼野	▶P.372	ミュゼ 3/4/6	落 丈夫なツタ[40%] 落 オレンジグミ[40%]	盗 オレンジグミ[12%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ファイザバード沼野	▶P.372	ミラ 3/4/6	落 丈夫なツタ[40%] 落 アップルグミ[40%]	盗 アップルグミ[12%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン街道	▶P.329	アルヴィン 2/4/6	落 丈夫なツタ[40%] 落 野草の種[40%]	盗 野草の種[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ファイザバード沼野	▶P.372	ミラ 3/4/6	落 丈夫なツタ[27%] 落 毒針[27%]	盗 レモングミ[8%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶P.578	ミュゼ 6/10	落 渡り鳥の風切羽[10%] 落 野鳥の卵[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
	闘技場	▶P.567	ジュード 3/6	落 野鳥の卵[20%] 落 きれいな羽根[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	クラマ間道	▶P.335	アルヴィン 2/4/6	落 毛皮[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	ニ・アケリア霊山	▶P.300	ミラ 3/4/6	落 きれいな羽根[40%] 落 きれいな羽根[40%]	盗 きれいな羽根[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	ニ・アケリア霊山	▶P.300	ミラ 3/4/6	落 毒針[40%] 落 抜け殻[40%]	盗 抜け殻[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ザイラの森	▶P.363	ガイアス 2/4/6	落 不枯の花[45%] 落 朽ちた骨[35%]	盗 木片[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	ノール灼洞	▶P.364	ミラ 3/4/6	落 鋭利なハサミ[23%] 落 巨大な甲羅[40%]	盗 巨大な甲羅[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
フリーランスボア		38~75	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
プリジゴク		31~70	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
プリタチガレ		25~76	D	0	E	C	C	S	E	A	C	S	C	B	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ブルータル（闘技場）		41	A	200	A	A	A	D	A	C	A	E	D	A	火 100 風 100 光 100 斬 120 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
プルート		95~105	S	999	S	D	A	B	S	E	A	E	E	D	火 10 風 10 光 100 斬 100 射 100 水 10 地 10 闇 -100 打 100
ブレイジークロー		33~71	S	300	A	B	B	C	A	C	B	D	D	A	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 100
ブレイドビーク		25~51	C	0	C	C	E	E	C	B	D	D	D	E	火 100 風 150 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
フレイムドール（闘技場）		101	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 150 地 100 闇 100 打 100
ブレザ（分史）		52~71	B	50	E	E	B	S	D	D	B	S	D	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ブレザの影		85~105	S	100	S	E	S	A	S	E	S	E	D	B	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
プロテクスパイダー（闘技場）		21	C	2	C	C	D	E	C	A	C	E	E	E	火 100 風 50 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 120
ブロンズバキュラ		14~76	B	0	B	C	B	C	B	C	B	C	B	C	火 25 風 25 光 25 斬 100 射 100 水 25 地 25 闇 25 打 100
ヘヴィソル・リベリオン		1~4	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ヘヴィリザード（闘技場）		31	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 120 風 120 光 100 斬 120 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 80
ペンギニスト		34~41	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 150 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
ボア		24~28	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 150
ホーク		24~28	E	0	C	C	C	A	C	C	C	A	S	E	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ポリネイトビー		18~22	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 150 打 150
マインゴブリン		25~51	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 100 風 150 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
マインスケルトン		39~70	E	0	D	C	D	A	D	C	E	A	A	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 150
マインプラント		38~75	C	0	E	C	B	C	D	A	B	C	E	B	火 50 風 50 光 100 斬 150 射 50 水 50 地 50 闇 100 打 100
マインプラント（凶暴化）		47~70	B	100	A	S	B	C	A	A	B	D	E	B	火 200 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
マクシィキャット		40~70	E	0	D	C	D	A	D	B	D	B	S	C	火 100 風 50 光 100 斬 150 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 100
マクスウェル（分史）		68~73	S	150	A	D	A	B	A	D	A	E	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
マクスウェルの影		85~105	S	300	S	D	S	B	S	E	S	E	E	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
マラカイトビーク		13~31	B	100	S	E	C	D	A	E	C	E	A	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 120
ミュゼ		67~71	B	0	B	E	B	S	B	D	B	S	C	A	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 120
ミュゼ（因子）		24~28	A	100	A	D	A	B	A	D	A	D	D	B	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ミュゼ（因子・四大隷属）		69~74	A	120	A	D	A	B	A	D	A	E	D	B	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100

	場所		ボーナス	戦利品	
	リーベリー岩孔	▶ P.355	ローエン 2／4／5	落 ジオストーン[23%] 落 銀鉱石[40%]	盗 銀鉱石[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	王の狩り場	▶ P.353	ジュード 2／4／6	落 薬草[40%] 落 野草の種[40%]	盗 野草の種[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	タラス街道	▶ P.340	ミラ 3／4／6	落 野草の種[40%] 落 丈夫なツタ[40%]	盗 丈夫なツタ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶ P.578	ガイアス 6／10	落 不枯の花[10%] 落 セージ[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
	26 巫女の依頼	▶ P.529	— —	落 ダークシール[100%] —	盗 ローレル[5%] EXP ×110 ガルド ×0 EC ×20
	ノール灼洞	▶ P.472	— —	落 とがった爪[100%] 落 フレアマント[100%]	— EXP ×38 ガルド ×82 EC ×10
	タタール冥穴	▶ P.276	ルドガー 2／4／6	落 獣のフン[40%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶ P.569	ルドガー 2／6	落 スス色ボンボン[10%] 落 奇妙な塊[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
	モン高原（分史）	▶ P.510	— —	落 レジストマーク[100%] —	— EXP ×12 ガルド ×1 EC ×10
	無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
	闘技場	▶ P.567	ミラ 4／6	落 抜け殻[20%] 落 クモの巣[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	フィールド上にランダムで出現	▶ —	ジュード 7／12	— —	— EXP ×20 ガルド ×10 EC ×60
	ストリボルグ号	▶ P.257	— —	落 アップルグミ[25%] 落 オレンジグミ[25%]	— EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
	闘技場	▶ P.567	ジュード 3／6	落 折れた牙[20%] 落 獣のフン[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
	セイライ冷原	▶ P.366	ミュゼ 3／4／6	落 渡り鳥の風切羽[20%] 落 猛禽の爪[40%]	盗 猛禽の爪[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン街道	▶ P.329	ジュード 2／4／6	落 毛皮[23%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン街道	▶ P.329	ジュード 2／4／6	落 クラウンフェザー[23%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	アスコルド（分史）	▶ P.311	— —	落 虫の羽根[23%] 落 毒針[40%]	盗 毒針[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	タタール冥穴	▶ P.276	エリーゼ 2／4／6	落 砂鉄[40%] 落 銅鉱石[40%]	盗 銅鉱石[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	フェルガナ鉱山	▶ P.384	レイア 2／4／6	落 折れた牙[65%] 落 とがった爪[65%]	盗 とがった爪[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	リーベリー岩孔	▶ P.355	ガイアス 2／4／6	落 薬草[65%] 落 危ない液体[23%]	盗 丈夫なツタ[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	リーベリー岩孔	▶ P.467	— —	落 ハートハーブ[100%] —	— EXP ×10 ガルド ×5 EC ×10
	ボルテア森道	▶ P.382	アルヴィン 2／4／6	落 とがった爪[40%] 落 毛皮[40%]	盗 毛皮[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	世精ノ途（分史）	▶ P.479	— —	落 エメラルドリング[100%] —	盗 エレメントマント[5%] EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
	無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
	ルサル街道	▶ P.489	— —	— —	— EXP ×8 ガルド ×4 EC ×8
	マクスバード	▶ P.456	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
	ニ・アケリア霊山（分史）	▶ P.322	— —	落 アーツボール[100%] —	盗 パレンジ[10%] EXP ×29 ガルド ×1 EC ×10
	世精ノ途（分史）	▶ P.479	— —	落 レジュームリング[100%] —	盗 奇妙な塊[5%] EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
ミュゼ（闘技場）		111	A	40	A	D	A	C	A	D	A	E	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 0 打 100
ミュゼの影		115~135	S	60	S	E	S	S	S	E	S	E	C	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 0 打 100
ミラ（闘技場）		111	A	40	A	D	A	B	A	D	A	E	C	B	火 100 風 100 光 0 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ミラ（1）		63~67	A	0	C	E	B	A	C	D	C	B	C	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 120 打 100
ミラ（2）		67~71	B	0	B	E	B	S	B	D	B	S	C	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 120 打 100
ミラの影（1）		85~105	S	80	S	D	S	B	S	E	S	E	C	B	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 120 打 100
ミラの影（2）		115~135	S	80	S	D	S	A	S	E	S	E	C	B	火 100 風 100 光 0 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ミント（闘技場）		141	A	90	A	D	S	S	A	D	S	E	C	D	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 120 打 100
メカニックゴーレム（闘技場）		34	B	50	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 120 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 80 地 80 闇 100 打 100
メギストストレント		15~55	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 120 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 80 地 100 闇 80 打 120
メギストスハーピー（闘技場）		52	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	B	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
メギストスマンドラ（闘技場）		55	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
メニィフト		9~13	C	0	C	C	E	E	C	B	E	E	D	S	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 50
メニィフト・フォア（闘技場）		31	C	20	C	C	E	E	C	B	E	E	D	S	火 100 風 100 光 100 斬 50 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 50
メランソウル		65~71	B	0	B	S	B	E	B	A	C	E	D	D	火 100 風 100 光 120 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 80 打 150
メランディケイト		65~71	S	200	S	D	B	B	A	E	B	C	C	A	火 50 風 50 光 120 斬 120 射 50 水 50 地 50 闇 50 打 50
メロラベンダー（1）		49~86	S	0	S	B	B	C	S	E	B	D	C	A	火 -100 風 -100 光 -100 斬 -100 射 -100 水 -100 地 -100 闇 -100 打 -100
メロラベンダー（2）		49~86	B	0	C	S	B	E	C	A	C	E	D	D	火 200 風 200 光 200 斬 10 射 10 水 -100 地 -100 闇 -100 打 10
メロラベンダー（3）		49~86	B	0	C	S	B	E	C	A	C	E	D	D	火 -100 風 -100 光 -100 斬 10 射 10 水 200 地 200 闇 200 打 10
メロラベンダー（闘技場）		43	B	0	A	B	B	C	A	D	B	D	C	A	火 -100 風 -100 光 -100 斬 -100 射 -100 水 -100 地 -100 闇 -100 打 -100
メロラベンダーEX（1）		118~155	S	0	S	B	A	C	S	E	A	E	C	A	火 -100 風 -100 光 -100 斬 -100 射 -100 水 -100 地 -100 闇 -100 打 -100
メロラベンダーEX（2）		118~155	B	0	A	S	B	E	A	A	B	E	D	D	火 200 風 200 光 200 斬 10 射 10 水 -100 地 -100 闇 -100 打 10
メロラベンダーEX（3）		118~155	B	0	A	S	B	E	A	A	B	E	D	D	火 -100 風 -100 光 -100 斬 10 射 10 水 200 地 200 闇 200 打 10
モーラルズァーム		25~29	S	400	S	B	B	D	A	D	B	E	D	A	火 100 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 100
モーラルズァーム（闘技場）		35	B	400	A	S	B	D	A	A	B	E	D	A	火 100 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 100
モーラルズァームEX		74~78	S	400	S	A	A	E	S	E	A	E	D	A	火 100 風 0 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 200 闇 100 打 100
モン山賊団軽装戦士		32~41	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 150 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
モン山賊団重装戦士		32~41	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 50
ユニコーン		34~41	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100

場所		ボーナス	戦利品	
闘技場	▶ P.577	— —	落 ブルーバジル[4%] 落 オールディバイド[50%]	— EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 金のサイコロ[50%]	— EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
闘技場	▶ P.575	— —	落 ブルージャスミン[4%] 落 オールディバイド[50%]	— EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
クランスピア社	▶ P.436	— —	落 リンクロング[100%] —	— EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
マクスバード	▶ P.456	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×55 ガルド ×100 EC ×6
無明の霊異	▶ P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 金のサイコロ[50%]	— EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
闘技場	▶ P.573	— —	落 オメガエリクシール[7%] —	— EXP ×56 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.568	ローエン 3／6	落 危ない液体[20%] 落 金のサイコロ[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
ニ・アケリア霊山	▶ P.300	ミラ 3／4／6	落 丈夫なツタ[65%] 落 木片[65%]	盗 木片[30%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
闘技場	▶ P.568	レイア 3／6	落 クラウンフェザー[20%] 落 上質な綿毛[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
闘技場	▶ P.568	ミュゼ 3／6	落 薬草[20%] 落 丈夫なツタ[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ヘリオボーグ研究所	▶ P.280	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
闘技場	▶ P.568	ジュード 3／6	落 砂金[20%] 落 銀鉱石[20%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
ニ・アケリア霊山(分史)	▶ P.477	— —	— —	— EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
ニ・アケリア霊山(分史)	▶ P.477	— —	落 朽ちた骨[100%] 落 鋭利な歯[100%]	盗 不思議なビード[5%] EXP ×55 ガルド ×0 EC ×10
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	落 試作型増霊極[100%] 落 試作型増霊極[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	— —	盗 ライフボトル[10%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	— —	盗 ライフボトル[10%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶ P.579	ローエン 5／12	落 ラベンダー[4%] 落 カモミール[4%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	落 試作型増霊極[100%] 落 試作型増霊極[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×110 ガルド ×50 EC ×20
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	— —	盗 ライフボトル[10%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
リーベリー岩孔	▶ P.355	— —	— —	盗 ライフボトル[10%] EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
バーミア峡谷	▶ P.337	— —	落 風精霊の息吹[100%] 落 風精霊の息吹[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×13 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.578	レイア 4／10	落 メドウクリスタル[10%] 落 銀鉱石[20%]	— EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
バーミア峡谷	▶ P.337	— —	落 風精霊の息吹[100%] 落 風精霊の息吹[50%]	盗 ライフボトル[50%] EXP ×80 ガルド ×50 EC ×20
モン高原	▶ P.358	レイア 2／4／6	落 砂金[40%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
モン高原	▶ P.358	レイア 2／4／6	落 砂金[40%] 落 毛皮[40%]	盗 毛皮[30%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
ファイザバード沼野	▶ P.372	ガイアス 2／4／6	落 大きな角[23%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理 攻	物理 防	魔法 攻	魔法 防	腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
ユニコーン（闘技場）		111	A	0	A	D	B	S	A	E	B	S	A	S	火 100 風 100 光 50 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
ユリウス（1）		2~5	B	0	D	S	E	D	E	A	D	C	A	D	火 100 風 120 光 100 斬 110 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ユリウス（2）		24~28	A	0	C	B	C	C	C	B	C	C	A	C	火 100 風 120 光 90 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 90 打 100
ユリウス（3）		68~72	B	0	A	A	B	D	A	D	B	E	A	C	火 100 風 120 光 90 斬 110 射 100 水 100 地 50 闇 90 打 90
ユリウスの影		83~103	A	50	S	B	A	C	A	E	A	E	A	C	火 100 風 100 光 90 斬 110 射 100 水 100 地 50 闇 90 打 100
酔っ払い親父		25~62	E	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 200 地 100 闇 100 打 200
四属性ゴーレム		74~78	S	600	A	A	B	C	A	C	C	C	C	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ライオットソル・アルクノア（1）		9~13	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 100 闇 100 打 50
ライオットソル・アルクノア（2）		9~13	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 100 闇 100 打 150
ライオットソル・デュアルガン		1~4	D	0	D	E	E	D	E	C	E	C	A	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ライオットソル・リベリオン		1~4	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ラ・シュガル重兵崩れ		46~50	D	0	C	A	E	D	C	A	E	C	D	D	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 50
ラ・シュガル術兵崩れ		46~50	D	0	E	A	B	S	E	A	C	A	B	E	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 150
ラピッドホース		12~16	E	0	D	C	C	A	D	B	C	B	A	S	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 150 闇 100 打 100
ランドーオタオタ		31~41	E	0	E	C	D	A	E	A	D	A	B	D	火 150 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ランドーゲコゲコ		31~41	E	0	C	C	E	A	C	B	E	B	B	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 150
ランドーゴブリン		31~41	E	0	D	C	C	A	D	B	D	B	B	A	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ランドーチュンチュン		25~76	E	0	E	C	E	A	E	A	E	A	B	S	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 50 闇 100 打 100
ランドートレント		25~76	C	0	B	S	D	E	B	A	D	D	E	E	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
ランドーマンドラ		6~10	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
リーフマンドラ		23~70	D	0	E	C	B	S	E	A	C	A	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
リザードマン		25~51	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 100 風 150 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 50 打 100
リドウ（1）		24~28	A	0	A	E	B	B	A	E	A	C	B	B	火 90 風 90 光 110 斬 100 射 100 水 90 地 90 闇 110 打 100
リドウ（2）		52~56	S	100	A	D	B	B	A	D	A	D	B	B	火 150 風 150 光 150 斬 100 射 50 水 150 地 150 闇 50 打 50
リドウ（3）		64~68	A	100	A	D	B	B	A	D	A	D	B	B	火 150 風 150 光 150 斬 100 射 50 水 150 地 150 闇 50 打 50
リトルディーネ（闘技場）		91	C	20	C	C	E	E	C	B	E	E	D	S	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ルインウォント		45~49	C	0	C	C	C	E	C	B	C	E	C	D	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 150
ルインガーディアン		45~49	B	0	B	A	E	E	B	A	E	D	E	E	火 100 風 100 光 150 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ルインバット		45~49	E	0	D	C	D	A	E	B	D	B	S	A	火 150 風 100 光 100 斬 100 射 150 水 100 地 50 闇 100 打 100

	場所	ボーナス	戦利品	
	闘技場 ▶P.573	ガイアス 3／6	落 神獣の毛[10%] —	— EXP ×4 ガルド ×0 EC ×4
	ストリボルグ号(分史) ▶P.257	— —	落 トマト入りオムレツ・並[100%] 落 羽根ペン[100%]	— EXP ×10 ガルド ×0 EC ×10
	ニ・アケリア ▶P.324	— —	落 スペシフィック[100%] 落 メンタルシンボル[100%]	盗 おかかグミ[5%] EXP ×29 ガルド ×1 EC ×10
	マクスバード ▶P.445	— —	— —	— EXP ×55 ガルド ×1 EC ×10
	無明の霊異 ▶P.584	— —	落 古の鈴[100%] 落 銀のサイコロ[100%]	— EXP ×45 ガルド ×100 EC ×4
	トリグラフ ▶P.507	— —	— —	— EXP ×0.6 ガルド ×0.5 EC ×0.5
	タラス街道 ▶P.520	— —	落 エレメンタル[100%] —	— EXP ×55 ガルド ×0 EC ×10
	ヘリオボーグ研究所 ▶P.280	— —	— —	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
	ヘリオボーグ研究所 ▶P.280	— —	落 オレンジグミ[100%] 落 オレンジグミ[100%]	盗 オレンジグミ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
	ストリボルグ号 ▶P.257	— —	落 アップルグミ[25%] 落 オレンジグミ[25%]	— EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1.1
	ストリボルグ号 ▶P.257	— —	— —	— EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
	バルナウル街道 ▶P.406	ルドガー 2／4／6	落 レアメタル[23%] 落 砂金[40%]	盗 砂金[30%] EXP ×1.1 ガルド ×1 EC ×1
	バルナウル街道 ▶P.406	ルドガー 2／4／6	落 レアメタル[23%] 落 砂金[40%]	盗 砂金[30%] EXP ×1 ガルド ×1.1 EC ×1
	ガリー間道 ▶P.292	ローエン 2／4／5	落 獣のフン[40%] 落 獣のフン[40%]	盗 獣のフン[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ラコルム街道 ▶P.349	エリーゼ 2／4／6	落 謎の液体[23%] 落 謎の液体[40%]	盗 謎の液体[8%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ラコルム街道 ▶P.349	エリーゼ 2／4／6	落 謎の液体[23%] 落 謎の液体[40%]	盗 謎の液体[8%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ラコルム街道 ▶P.349	レイア 2／4／6	落 とがった爪[23%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	タラス街道 ▶P.340	ルドガー 2／4／6	落 クラウンフェザー[40%] 落 上質な綿毛[40%]	盗 上質な綿毛[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	タラス街道 ▶P.340	ルドガー 2／4／6	落 丈夫なツタ[65%] 落 木片[65%]	盗 木片[30%] EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4
	トルバラン街道 ▶P.268	ジュード 2／4／6	落 野草の種[40%] 落 野草の種[40%]	盗 野草の種[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	サマンガン樹界 ▶P.331	エリーゼ 3／4／6	落 薬草[40%] 落 野草の種[40%]	盗 野草の種[30%] EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
	タタール冥穴 ▶P.276	ルドガー 2／4／7	落 朽ちた骨[40%] 落 朽ちた骨[40%]	盗 朽ちた骨[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ニ・アケリア ▶P.324	— —	落 トリート[100%] 落 ホーリィシンボル[100%]	盗 長い針[10%] EXP ×29 ガルド ×1 EC ×10
	旅船ペリューン ▶P.412	— —	落 ブラッディチャーム[100%] 落 凝晶[100%]	— EXP ×48 ガルド ×1 EC ×10
	エージェント訓練場 ▶P.438	— —	落 タフネスリング[100%] 落 異能の書「共鳴超破」青年用[100%]	— EXP ×28 ガルド ×1 EC ×10
	闘技場 ▶P.569	ルドガー 2／6	落 黒真珠[10%] 落 怪魚のひれ[10%]	— EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
	ウプサーラ湖跡(分史) ▶P.394	— —	落 怪魚のひれ[23%] 落 硬いうろこ[40%]	盗 硬いうろこ[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
	ウプサーラ湖跡(分史) ▶P.394	— —	落 ジオストーン[65%] 落 レアメタル[31%]	盗 ジオストーン[30%] EXP ×2 ガルド ×2 EC ×2
	ウプサーラ湖跡(分史) ▶P.394	— —	落 とがった爪[40%] 落 折れた牙[40%]	盗 折れた牙[30%] EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1

名称	タイプ	レベル	HP	鋼体	物理		魔法		腕力	体力	知性	精神	敏捷	器用	属性
					攻	防	攻	防							
ルヴァイアドラゴン		65~71	S	200	A	A	B	B	A	C	B	C	D	C	火 -100 風 100 光 50 斬 120 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 50
ルヴァイアドラゴン（闘技場）		116	B	200	A	C	B	D	A	C	B	E	D	C	火 -100 風 100 光 50 斬 120 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 50
ルヴァイアドラゴンEX		134~140	S	200	S	A	A	B	A	D	A	D	D	C	火 -100 風 100 光 50 斬 120 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 50
ルヴィーズドラゴン		65~71	S	200	A	D	B	D	A	D	C	D	C	B	火 -100 風 100 光 50 斬 50 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
ルヴィーズドラゴン（闘技場）		116	B	200	A	E	B	B	A	E	C	B	C	B	火 -100 風 100 光 50 斬 50 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
ルヴィーズドラゴンEX		134~140	S	200	S	D	B	D	A	E	B	E	C	B	火 -100 風 100 光 50 斬 50 射 100 水 120 地 100 闇 100 打 120
ルーティ（闘技場）		141	A	50	S	E	S	C	A	E	S	E	A	A	火 120 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 100
ルーンクラブ（闘技場）		29	C	10	C	C	C	E	C	B	C	E	E	D	火 120 風 100 光 100 斬 50 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 120
ルーンバタフライ（闘技場）		35	D	0	E	C	C	S	E	C	C	A	S	C	火 50 風 50 光 150 斬 100 射 120 水 100 地 150 闇 100 打 100
ルドガー（闘技場）		111	A	0	A	B	A	C	A	D	A	E	B	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
ルドガーの影		115~135	S	80	S	A	A	C	S	E	A	E	B	B	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 100 闇 100 打 100
レイア		67~71	B	0	B	D	B	B	B	D	B	C	S	A	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 120 水 100 地 50 闇 100 打 100
レイア（闘技場）		111	A	40	A	A	B	C	A	D	B	D	S	A	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 10 闇 100 打 100
レイアの影		115~135	S	60	S	D	A	S	S	E	A	C	S	A	火 100 風 50 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 10 闇 100 打 100
レッドロックトータス		55~59	C	0	B	C	E	E	B	B	E	D	E	D	火 100 風 100 光 150 斬 50 射 50 水 100 地 100 闇 150 打 50
ローエン		67~71	B	0	C	D	A	S	C	C	A	S	E	A	火 120 風 120 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 50 闇 100 打 100
ローエン（闘技場）		111	A	100	B	D	A	S	B	C	A	E	E	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
ローエン？		8~12	A	100	B	E	B	B	B	D	B	C	D	B	火 200 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 50 地 100 闇 100 打 150
ローエンの影		115~135	S	60	S	E	S	S	S	E	S	E	E	A	火 100 風 100 光 100 斬 100 射 100 水 0 地 0 闇 100 打 100
ロックスピリッツ		39~70	D	0	E	C	B	S	E	A	B	A	B	C	火 100 風 150 光 100 斬 100 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ワームシェイド		39~70	D	0	D	C	C	S	D	A	C	S	C	C	火 100 風 100 光 100 斬 150 射 100 水 100 地 50 闇 100 打 100
ワイルドボア		6~10	C	0	B	A	E	D	B	A	E	C	E	E	火 50 風 100 光 100 斬 100 射 50 水 100 地 150 闇 100 打 150
ワンダースケルトン		48~52	B	200	S	B	B	C	A	D	B	E	A	A	火 10 風 10 光 10 斬 10 射 10 水 10 地 10 闇 10 打 10

場所		ボーナス	戦利品	
ノール灼洞	▶ P.554	—	落 火精霊の闘気[100%]	盗 ライフボトル[50%]
		—	落 火精霊の闘気[25%]	EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.581	ローエン	落 ナビメタル[10%]	—
		5/10	落 ブルーバジル[4%]	EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ノール灼洞	▶ P.554	—	落 火精霊の闘気[100%]	盗 ライフボトル[50%]
		—	落 火精霊の闘気[25%]	EXP ×55 ガルド ×25 EC ×10
ノール灼洞	▶ P.364	—	落 火精霊の闘気[100%]	盗 ライフボトル[50%]
		—	落 火精霊の闘気[25%]	EXP ×22 ガルド ×0 EC ×10
闘技場	▶ P.581	ローエン	落 ドラゴンアッシュ[10%]	—
		5/10	落 ストロングトリート[50%]	EXP ×8 ガルド ×0 EC ×4
ノール灼洞	▶ P.364	—	落 火精霊の闘気[100%]	盗 ライフボトル[50%]
		—	落 火精霊の闘気[25%]	EXP ×55 ガルド ×25 EC ×10
闘技場	▶ P.574	—	落 金のサイコロ[7%]	—
		—	落 ハンターズモノクル[10%]	EXP ×58 ガルド ×0 EC ×9
闘技場	▶ P.567	エリーゼ	落 硬いうろこ[20%]	—
		3/6	落 陸ガニ[20%]	EXP ×1 ガルド ×0 EC ×1
闘技場	▶ P.567	アルヴィン	落 毒針[20%]	—
		3/6	落 クモの巣[20%]	EXP ×1 ガルド ×0 EC ×4
闘技場	▶ P.575	—	落 マタタビ[30%]	—
		—	落 トマト入りオムレツ・特[50%]	EXP ×21 ガルド ×0 EC ×8
無明の霊異	▶ P.584	—	落 古の鈴[100%]	—
		—	落 金のサイコロ[50%]	EXP ×115 ガルド ×200 EC ×7
マクスバード	▶ P.456	—	—	—
		—	—	EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶ P.577	—	落 ブルーベルベーヌ[4%]	—
		—	落 エリクシール[50%]	EXP ×13 ガルド ×0 EC ×4
無明の霊異	▶ P.584	—	落 古の鈴[100%]	—
		—	落 金のサイコロ[50%]	EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
カタマルカ高地(分史2)	▶ P.426	—	落 ジオストーン[55%]	盗 砂金[30%]
		—	落 巨大な甲羅[55%]	EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
マクスバード	▶ P.456	—	—	—
		—	—	EXP ×0 ガルド ×0 EC ×0
闘技場	▶ P.576	—	落 ブルーカモミール[4%]	—
		—	落 アワーグラス[50%]	EXP ×14 ガルド ×0 EC ×4
ドヴォール(分史)	▶ P.272	—	落 ダークボトル[100%]	盗 豆腐せんべい・並[10%]
		—	—	EXP ×12 ガルド ×0 EC ×10
無明の霊異	▶ P.584	—	落 古の鈴[100%]	—
		—	落 金のサイコロ[50%]	EXP ×110 ガルド ×200 EC ×6
フェルガナ鉱山	▶ P.384	レイア	落 メドウクリスタル[23%]	盗 メドウクリスタル[30%]
		2/4/6	落 メドウクリスタル[40%]	EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
フェルガナ鉱山	▶ P.384	レイア	落 妖虫の足[25%]	盗 硬いうろこ[30%]
		2/4/6	落 硬いうろこ[40%]	EXP ×1 ガルド ×1 EC ×1
トルバラン街道	▶ P.268	アルヴィン	落 朽ちた骨[40%]	盗 朽ちた骨[30%]
		2/4/6	落 朽ちた骨[40%]	EXP ×1.2 ガルド ×1 EC ×1
ウプサーラ湖跡(分史)	▶ P.394	—	落 エネルギーユニット[100%]	盗 とがった爪[30%]
			落 レアメタル[31%]	EXP ×4 ガルド ×4 EC ×4

チャットデータ

Chat Data

ロング・ショートチャットを期間限定のものとそうでないものに分け、発生時期順にデータを並べている。ファイティングチャットは、発生する戦闘の種類で区分けした。

データの見方

ロングチャット

開始時期 1		タイトル 2		場所 3	条件 4	選択肢 5	必要メンバー 6
1	トリグラフ3	M	駅へ向かう青年	トリグラフ	—	L1：ジュ 250 R1：なし	ルド ジュ

ショートチャット

開始時期 1		内容 7		場所 3	条件 4	必要メンバー 6
1	トリグラフ3	ジュード	ありがとうござ～	トリグラフ	—	ルド ジュ

ファイティングチャット（特定の戦闘でのみ発生するチャット）

戦闘時期 8	タイミング 9
プロローグ ルドガーの夢、ユリウスの影戦	戦闘中

ファイティングチャット（確率で発生するチャット）

No. 10	条件 11	確率 12	発言キャラクター 13
1	戦闘を開始した	10%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人。各キャラクター2パターンあり

1 開始時期

チャットが発生する時期。番号は、P.252から掲載されているフローチャートと対応している。チャプター4と5、および8と9は選択により順番が変わるため、チャプター名で記載している。なお、分史世界のミラとエルはストーリー中にいなくなってしまう。終了期限のないチャットだとしても、必要メンバーを満たせず発生させられなくなることがあるため、分史世界のミラとエルがメンバーに含まれているチャットは優先的に発生させたほうがいい。

2 タイトル

ロングチャットの種類とタイトル。MはMAIN、CはCHAR、EはEtc.を示す。

3 場所

チャットが発生する場所。タウン、ダンジョン、フィールドと表記されているものは、それぞれワールドマップでの区分と対応している。

4 条件

チャットが発生する条件。チャットを発生させるには、開始時期、場所、必要メンバーの条件をすべて満たす必要がある。条件が「○分以上経過する」と表記されているものは、マップを切り替えると発生しなくなる場合がある。人に話しかけてチャットが発生する場合、対象の人物には赤い吹き出しマークがついているので、それが目印になる。キャラクターエピソードが条件となっているものは、基本的にはそのキャラクターエピソード中にのみ発生する。また、一部のチャットはシナリオの状況によって発生しないことがある。

5 選択肢

選択肢が発生するチャットはL1、R1それぞれを選んだ場合の親密度の変化を記載している。

6 必要メンバー

チャットの発生に必要なキャラクター。ミラは分史世界のミラを示す。キャラクターと略称の対応はP.249を参照。

7 内容

ショートチャットで最初に発言するキャラクターと、セリフの文頭。ミラは分史世界のミラを示す。ここに○がついているものは、何度でも発生する。

8 戦闘時期

ファイティングチャットが発生する時期、または相手。

9 タイミング

8の戦闘中、どのタイミングで発生するかを示す。

10 No.

ファイティングチャットの番号。

11 条件

そのファイティングチャットを発生させるための条件。

12 確率

11の条件を満たしたとき、そのファイティングチャットが発生する確率。

13 発言キャラクター

そのファイティングチャットで発言するキャラクター。

ロングチャット

期間限定のロングチャット

開始時期		タイトル		場所	条件	選択肢	必要メンバー
1	トリグラフ[3]	M	駅へ向かう青年	トリグラフ	—	L1：ジュ+250 R1：なし	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）[4]	M	さっきの女の子は……？	ストリボルグ号	2号車へ行く	L1：なし R1：なし	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）[7]	M	エルはなぜ一人で？	ストリボルグ号（分史）	3号車へ行く	L1：なし R1：エル+250	ルド ジュ エル
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）[7]	M	異形の姿	ストリボルグ号（分史）	3号車へ行く		ルド ジュ エル
2	ドヴォール[3]	M	借金返済	どこでも	—	L1：エル+250 R1：なし	ルド ジュ エル
2-3	借金返済期間	M	エルの事情	どこでも	ドヴォールの商店通りへ行く		ルド ジュ エル
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール1	どこでも	借金返済後		ルド エル
	借金返済期間	E	ほっとすること	トリグラフ	借金返済後、トリグラフに行く	L1：なし R1：なし	ルド ジュ エル
3-4	借金返済期間	M	イバルとの関係	どこでも	—		ルド ジュ エル
	借金返済期間	E	素朴な疑問	ドヴォール	商店通りに行く	L1：なし R1：なし	ルド ジュ エル
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール2	どこでも	借金返済後	L1：なし R1：なし	ルド
路地裏に潜む魔	マクスバード[2]	M	新聞記者レイア	マクスバード	マクスバード駅へ行く	L1：レイ+250 R1：なし	ルド ジュ レイ エル
	ドヴォール（2）～ドヴォール（分史）[1]	E	手配書	どこでも	—	L1：なし R1：なし	ルド ジュ エル
4-5	借金返済期間	M	悪い大臣!?	どこでも	借金返済前 ※1		ルド ロー レイ エル
	借金返済期間	M	二国の関係	マクスバード	借金返済前 ※1		ジュ ロー レイ エル
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール3	どこでも	借金返済後 ※2		ルド エル
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール4	どこでも	借金返済後 ※3		ルド エル
	借金返済期間	E	変わったもの	マクスバード	借金返済後 ※1		ジュ ロー レイ
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）[4]	E	ティポVSルル	ヘリオボーグ研究所（分史）	総合開発棟11F 通路へ行く		エリ
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）[5]	M	アルヴィンとエリーゼ	ヘリオボーグ研究所（分史）	総合開発棟10F 通路へ行く	L1：アル+250 R1：なし	ルド ジュ アル エリ
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）[5]	M	テロ組織アルクノア	ヘリオボーグ研究所（分史）	総合開発棟11F 通路へ行く		ジュ アル エリ
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）[7]	E	一年前は……	ヘリオボーグ研究所	—		ジュ アル エリ
5-6	借金返済期間	E	みんなの服装	どこでも	—	L1：アル+250 R1：ロー+250	ルド アル ロー エル
	借金返済期間	E	ティポってなんなの？	どこでも	—		ジュ エリ エル
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール5	どこでも	借金返済後		ルド エル
	借金返済期間	E	ルドガーはどっち派？	トリグラフ	借金返済後	L1：レイ+250 R1：エリ+250	ルド エリ レイ エル
6	クランスピア社[3]	M	ビズリー・カルシ・バクー	クランスピア社	—	L1：なし R1：なし	ルド ジュ アル レイ エル
6-7	借金返済期間	M	一途な女	どこでも	借金返済前	L1：なし R1：エル+250	ルド アル エリ エル

※1:ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「ヘリオボーグを～」を選んだ場合、借金返済期間5-6で発生。
※2:ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「マクスバードを～」を選んだ場合に発生。
※3:ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「ヘリオボーグを～」を選んだ場合に発生。

◯ 期間限定のロングチャットのつづき

	開始時期		タイトル	場所	条件	選択肢	必要メンバー
6-7	借金返済期間	M	ヴェルからのコール1	どこでも	ワールドマップを入手済み／借金返済後		ルド エル
7	クランスピア社(2)~トリグラフ(分史) 2	M	ルドガーの力	トリグラフ(分史)	—		ルド アル エリ ロー エル
	アスコルド(分史) 6	M	大精霊たち	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 中央ドームへ入る		アル エリ ロー
	トルバラン街道(分史)~次元の裂けた丘(分史) START	M	世界破壊	トルバラン街道(分史)	トルバラン街道 中央部へ入る	L1：なし R1：レイ+250	ルド ジュ アル レイ
	ミラの社(分史)~ニ・アケリア 4	E	ちょっと強引に……	ニ・アケリア(分史)	—		ジュ アル レイ エル
	ミラの社(分史)~ニ・アケリア 5	M	ルルの飼い主	ニ・アケリア参道(分史)	北東部へ行く	L1：ユリ+500 R1：エル+250	ルド エル
	ミラの社(分史)~ニ・アケリア 5	M	再会ユリウス	ニ・アケリア参道(分史)	南西部へ行く	L1：ユリ+500 R1：ビズ+250	ルド
	ニ・アケリア霊山(分史) START	M	if~ミラとミュゼ~	ニ・アケリア霊山(分史)	中腹へ行く		アル レイ [illegible] エル
7-8	借金返済期間	M	ノヴァからのコール6	どこでも	—		ルド エル
	借金返済期間	M	断界殻のない世界	トリグラフ	—	L1：なし R1：なし	ルド ジュ エリ [illegible]
	借金返済期間	M	ふたりは相棒	トリグラフ	マンションフレールにいる	L1：なし R1：なし	ルド [illegible] エル
	借金返済期間	E	フシギ素材	どこでも	—		ジュ エリ ミラ
	借金返済期間	E	アルヴィンはオジサン	どこでも	借金返済前	L1：なし R1：なし	ルド アル エリ ミラ エル
	借金返済期間	E	エルの友達	ハ・ミル	—		ジュ エリ エル
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール2	どこでも	借金返済後	L1：なし R1：なし	ルド エル
	借金返済期間	E	新B級グルメ	トリグラフ	借金返済後	L1：アル+250 R1：エリ+250	ルド アル エリ
※	イラート海停(3) 3	M	ミラの姉	どこでも	—	L1：なし R1：ミュ+250	ルド エリ ミュ ミラ エル
8-9	借金返済期間	M	ノヴァからのコール7	どこでも	—		ルド エル
	借金返済期間	E	闘技場に挑め!	シャン・ドゥ	チャプター「ガイアスの試験」を先にクリア		ジュ エリ レイ ガイ ミラ
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール3	どこでも	借金返済後／チャプター「ガイアスの試験」を先にクリア		ルド エル
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール4	どこでも	借金返済後／チャプター「歌声は海瀑に谺す」を先にクリア		ルド エル
ガイアスの試験	モン高原(分史) START	M	遊び人アースト	モン高原(分史)	—	L1：なし R1：ガイ+250	ルド レイ ガイ ミラ エル
	モン高原(分史) START	E	ミラの髪	モン高原(分史)	—	L1：ミラ+250 R1：ガイ+250	ルド ガイ ミラ エル
	カンバルク(分史) START	M	四象刃たち	カン・バルク(分史)	—	L1：なし R1：ガイ+250	ルド レイ ガイ [illegible] エル
	カンバルク(分史) START	E	雪国、カン・バルク	カン・バルク(分史)	—	L1：なし R1：ガイ+250	ルド ガイ エル
9-10	借金返済期間	M	ノヴァからのコール8	どこでも	—		ルド エル
	借金返済期間	E	エルの帽子	ディール	—	L1：なし R1：エル+250	ルド ジュ アル ロー [illegible] エル
	借金返済期間	E	二人の故郷	ル・ロンド	—	L1：レイ+250 R1：ジュ+250	ルド ジュ レイ ミュ ミラ
	借金返済期間	M	ノヴァからのコール9	どこでも	借金返済後		ルド エル
10	ディール(2)~ディール(分史) START	M	エルのお家	どこでも	—	L1：エリ+250 R1：エル+250	ルド エリ エル

※：歌声は海瀑に谺す

開始時期		タイトル		場所	条件	選択肢	必要メンバー
10	ウブサーラ湖跡（分史）1	M	分史世界の構造	どこでも	—	L1：なし R1：エリ+250 エル+250	ルド エリ レイ ミラ エル
10～11	借金返済期間	M	ノヴァからのコール10	どこでも	—		ルド エル
	借金返済期間	E	ヴェルの失恋	どこでも	借金返済前	L1：エリ+250 レイ+250 R1：なし	ルド エリ レイ
	借金返済期間	E	直接使役	どこでも	借金返済前	L1：なし R1：ミュ+250	ルド ジュ アル ガイ ミュ
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール5	どこでも	借金返済後		ルド エル
	借金返済期間	E	ノヴァの秘密	どこでも	ロングチャット「ヴェルの失恋」を見ている	L1：ロー+250 R1：アル+250	ルド アル ロー レイ ミュ
	借金返済期間	E	誰用マーボーカレー？	どこでも	借金返済後／マーボーカレーが効果を発揮している	L1：ロー+250 R1：エル+250	ルド ロー ガイ エル
11	クランスピア社（4）6	M	ミラの秘密	どこでも	—		ルド ジュ アル エル
	旅船ペリューン3	M	元・精霊の主	旅船ペリューン	第二ホールへ行く	L1：なし R1：なし	ルド ミラ エル
11～12	借金返済期間	M	ミラの復活	マクスバード	借金返済前	L1：なし R1：ミラ+250	ルド ジュ ミラ ロー
	借金返済期間	E	エリーゼの歌	ハ・ミル	—	L1：なし R1：なし	ルド アル エリ ミュ
	借金返済期間	E	エルと王様	トリグラフ	—	L1：なし R1：エル+250	ルド ミラ ガイ エル
	借金返済期間	E	イル・ファンの変化	イル・ファン	—		ジュ ミラ アル ミュ
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール6	どこでも	借金返済後		ルド エル
	借金返済期間	E	勝敗の行方	どこでも	借金返済後	L1：ミラ+250 R1：なし	ルド ミラ レイ ガイ ミュ
12	トリグラフ（4）～カラハ・シャール（分史）2	M	ドロッセルご主人様	カラハ・シャール（分史）	東部市場へ行く	L1：ロー+250 R1：なし	ルド ミラ ロー エル
	サマンガン海停（分史）～ディール（分史2）2	M	理想と現実と	マクスバード（分史）	エレン港へ行く	L1：なし R1：ジュ+250	ルド ジュ ミラ エル
	カタマルカ高地（分史2）START	M	パパのゴハンが一番！	カタマルカ高地（分史）	—		ルド ジュ ミラ ロー エル
	ウブサーラ湖（分史）4	M	時歪の因子化	ディール（分史）	—		ルド ジュ ミラ ロー
12～13	借金返済期間	M	ルドガーとエル	ディール	—	L1：なし R1：ロー+250	ルド ジュ ミラ ロー エル
	借金返済期間	E	ミュゼの真実!?	どこでも	—	L1：ジュ+250 ガイ+250 R1：アル+250 ロー+250	ルド ジュ アル ロー ガイ
	借金返済期間	E	こんな分史世界は？	トリグラフ	—		ジュ ミラ ガイ ミュ
	借金返済期間	E	甘さの是非	マクスバード	—	L1：ミラ+250 ミュ+250 R1：エリ+250 レイ+250	ルド ミラ エリ レイ ミュ
	借金返済期間	M	ヴェルからのコール7	どこでも	借金返済後	L1：なし R1：なし	ルド
13	マクスバード（2）4	M	エルのいない旅	どこでも	—	L1：なし R1：ミラ+250	ルド ジュ ミラ ミュ

期間限定のロングチャットのつづき

開始時期		タイトル		場所	条件	選択肢	必要メンバー
13〜14	借金返済期間	M	カナンの地出現	マクスバード	—		ルド ジュ ミラ ロー ガイ ミュ
13〜14	借金返済期間	M	ヴェルからのコール8	どこでも	借金返済後		ルド
14	クランスピア社（5）8	M	時空を超える力	どこでも	—	L1：なし R1：なし	ルド ガイ ミュ
14〜15	借金返済期間	M	ミュゼとリドウ	どこでも	—	L1：なし R1：ミュ+250	ルド ジュ ガイ ミュ
14〜15	借金返済期間	M	巫子イバル	どこでも	—	L1：ガイ+250 R1：なし	ルド ミラ ガイ ミュ
15〜16	借金返済期間	M	ユリウスの時計	どこでも	—	L1：ジュ+250 R1：なし	ルド ジュ アル エリ レイ
16	カナンの地1	E	やってみたかった	カナンの地以外どこでも	カナンの地でパーティ編成後		ミラ アル エリ ロー ミュ

終了時期のないロングチャット

開始時期		タイトル		場所	条件	選択肢	必要メンバー
1	ストリボルグ号〜ストリボルグ号（分史）1	C	ジュード・スキル獲得・1	どこでも	ジュードの親密度1000以上		ジュ
1	ストリボルグ号〜ストリボルグ号（分史）1	C	ジュード・スキル獲得・2	どこでも	ジュードの親密度4000以上		ジュ
1	ストリボルグ号〜ストリボルグ号（分史）1	C	ジュード・スキル獲得・3	どこでも	ジュードの親密度8000以上		ジュ
1	ストリボルグ号〜ストリボルグ号（分史）1	C	ジュード・スキル獲得・4	どこでも	ジュードの親密度17500以上		ジュ
路地裏に潜む魔	マクスバード2	C	レイア・スキル獲得・1	どこでも	レイアの親密度1000以上		レイ
路地裏に潜む魔	マクスバード2	C	レイア・スキル獲得・2	どこでも	レイアの親密度4000以上		レイ
路地裏に潜む魔	マクスバード2	C	レイア・スキル獲得・3	どこでも	レイアの親密度8000以上		レイ
路地裏に潜む魔	マクスバード2	C	レイア・スキル獲得・4	どこでも	レイアの親密度17500以上		レイ
4〜5	借金返済期間 ※1	C	ローエン・スキル獲得・1	どこでも	ローエンの親密度1000以上		ロー
4〜5	借金返済期間 ※1	C	ローエン・スキル獲得・2	どこでも	ローエンの親密度4000以上		ロー
4〜5	借金返済期間 ※1	C	ローエン・スキル獲得・3	どこでも	ローエンの親密度8000以上		ロー
4〜5	借金返済期間 ※1	C	ローエン・スキル獲得・4	どこでも	ローエンの親密度17500以上		ロー
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）START	C	アルヴィン・スキル獲得・1	どこでも	アルヴィンの親密度1000以上		アル
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）START	C	アルヴィン・スキル獲得・2	どこでも	アルヴィンの親密度4000以上		アル
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）START	C	アルヴィン・スキル獲得・3	どこでも	アルヴィンの親密度8000以上		アル
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）START	C	アルヴィン・スキル獲得・4	どこでも	アルヴィンの親密度17500以上		アル
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）4	C	エリーゼ・スキル獲得・1	どこでも	エリーゼの親密度1000以上		エリ
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）4	C	エリーゼ・スキル獲得・2	どこでも	エリーゼの親密度4000以上		エリ
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）4	C	エリーゼ・スキル獲得・3	どこでも	エリーゼの親密度8000以上		エリ
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所〜ヘリオボーグ研究所（分史）4	C	エリーゼ・スキル獲得・4	どこでも	エリーゼの親密度17500以上		エリ

※1：チャプター「路地裏に潜む魔」を先にクリアしている場合。チャプター「源霊匣、暴走」を先にクリアしている場合は借金返済期間5-6で発生。

開始時期			タイトル	場所	条件	選択肢	必要メンバー
5-6	借金返済期間	E	ネコ王	どこでも	ネコを50匹捕まえる		ジュ アル レイ エル
5-6	借金返済期間	C	レイアのメール	どこでも	レイアエピソード1開始後	L1：アル+250 R1：レイ+250	ルド アル レイ
7	ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）6	C	分史ミラ・スキル獲得・1	どこでも	ミラの親密度1000以上		ミラ
7	ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）6	C	分史ミラ・スキル獲得・2	どこでも	ミラの親密度4000以上		ミラ
7	ミラの社（分史）～ニ・アケリア（分史）6	C	分史ミラ・スキル獲得・3	どこでも	ミラの親密度8000以上		ミラ
7-8	借金返済期間	E	楽しい街、カラハ・シャール	カラハ・シャール	—	L1：ロー+250 R1：なし	ルド エリ ロー
7-8	借金返済期間	C	ローエンとマルシア	アハルテケ号（分史）	ローエンエピソード1 4後	L1：ロー+250 R1：なし	ルド エリ ロー
7-8	借金返済期間	C	レイアとアグリア	バーミア峡谷（分史）	レイアエピソード2 2後	L1：なし R1：なし L1：なし R1：なし	ルド アル レイ
歌声は海瀑に欲す	イラート海停（3）3	C	ミュゼ・スキル獲得・1	どこでも	ミュゼの親密度1000以上		ミュ
歌声は海瀑に欲す	イラート海停（3）3	C	ミュゼ・スキル獲得・2	どこでも	ミュゼの親密度4000以上		ミュ
歌声は海瀑に欲す	イラート海停（3）3	C	ミュゼ・スキル獲得・3	どこでも	ミュゼの親密度8000以上		ミュ
歌声は海瀑に欲す	イラート海停（3）3	C	ミュゼ・スキル獲得・4	どこでも	ミュゼの親密度17500以上		ミュ
8-9	借金返済期間 ※1	E	魔物と人間	シャン・ドゥ	—		アル ロー ガイ エル
8-9	借金返済期間	C	エルと分史ミラ	どこでも	ミラエピソード2開始後		ミラ エル
8-9	借金返済期間	C	アルヴィンの商売は？	どこでも	アルヴィンエピソード2 4後	L1：なし R1：アル+250	ルド アル レイ
ガイアスの試験	トリグラフ（3）1	C	ガイアス・スキル獲得・1	どこでも	ガイアスの親密度1000以上		ガイ
ガイアスの試験	トリグラフ（3）1	C	ガイアス・スキル獲得・2	どこでも	ガイアスの親密度4000以上		ガイ
ガイアスの試験	トリグラフ（3）1	C	ガイアス・スキル獲得・3	どこでも	ガイアスの親密度8000以上		ガイ
ガイアスの試験	トリグラフ（3）1	C	ガイアス・スキル獲得・4	どこでも	ガイアスの親密度17500以上		ガイ
9-10	借金返済期間	E	ポーカー	ドヴォール	ポーカー初プレイ後		ジュ ロー レイ ガイ ミュ
9-10	借金返済期間	E	ギガントハンター！	どこでも	ギガント討伐数15	L1：なし R1：ミュ+250	ルド アル エリ ガイ ミュ
9-10	借金返済期間	C	レイアレポート	イル・ファン	レイアエピソード3終了後		ルド アル レイ
9-10	借金返済期間	C	市井に出る目的	トリグラフ	ガイアスエピソード1 2後	L1：なし R1：なし	ルド ガイ ミュ
10-11	借金返済期間	E	ディールの名産	ディール	—		ルド ロー ガイ エル
10-11	借金返済期間	C	ジュードと源霊匣	リーベリー岩孔	ジュードエピソード3 1後	L1：ジュ+250 R1：なし	ルド ジュ
12	トリグラフ（4）～カラハ・シャール(分史)2	C	ミラ・スキル獲得・1	どこでも	ミラの親密度1000以上／分史ミラ・スキル獲得・1を見ていない		ミラ
12	トリグラフ（4）～カラハ・シャール(分史)2	C	ミラ・スキル獲得・2	どこでも	ミラの親密度4000以上／分史ミラ・スキル獲得・2を見ていない		ミラ
12	トリグラフ（4）～カラハ・シャール(分史)2	C	ミラ・スキル獲得・3	どこでも	ミラの親密度8000以上／分史ミラ・スキル獲得・3を見ていない		ミラ
12	トリグラフ（4）～カラハ・シャール(分史)2	C	ミラ・スキル獲得・4	どこでも	ミラの親密度17500以上		ミラ
12-13	借金返済期間	E	オレたち勝負師	ドヴォール	ポーカー勝利チップ数が100000以上	L1：なし R1：アル+250	ルド ミラ アル ロー レイ ガイ

※1：チャプター「ガイアスの試験」を先にクリアしている場合。チャプター「歌声は海瀑に欲す」を先にクリアしている場合は借金返済期間9-10で発生。

終了時期のないロングチャットのつづき

開始時期			タイトル	場所	条件	選択肢	必要メンバー
12 13	借金返済期間	C	アルヴィンの過去	ニ・アケリア参道（分史）	アルヴィンエピソード4 2 後	L1：なし R1：なし L1：なし R1：レイ+250	ルド レイ
13 14	借金返済期間	C	エレンピオスとリーゼ・マクシアの関係	バイカール廃坑	エリーゼエピソード3 3 後		エリ ロー
	借金返済期間	C	慕われるガイアス	サマンガン樹界	ガイアスエピソード3 1 後	L1：ガイ+250 R1：なし	ルド ガイ ミュ
14 15	借金返済期間	C	ルドガーのGHS	どこでも	ミラエピソード5開始後	L1：ミラ+250 R1：なし	ルド ジュ ミラ
	借金返済期間	C	ミュゼの心の声・1	バーミア峡谷（分史）	ミュゼエピソード2 1 後	L1：なし R1：ミュ+250	ルド ガイ ミュ
	借金返済期間	C	ミュゼの心の声・2	フェルガナ鉱山	ミュゼエピソード3 2 後	L1：ミュ+250 R1：なし	ルド ガイ ミュ
15 16	借金返済期間	C	ジュードとミラの秘密	キジル海瀑	ジュードエピソード5 2 後	L1：ミラ+250 R1：ジュ+250	ルド ジュ ミラ
	借金返済期間	C	世精ノ途について	世精ノ途（分史）	ミラエピソード6 1 後	L1：ミラ+250 R1：ジュ+250	ルド ジュ ミラ
	借金返済期間	C	幸せなエリーゼ	カラハ・シャール（分史）	エリーゼエピソード4 2 後	L1：なし R1：エリ+250	ルド エリ ロー
	借金返済期間	C	ローエンを案じる	どこでも	ローエンエピソード4開始後	L1：エリ+250 R1：なし	ルド ミラ エリ
16	カナンの地 START	E	ネコ皇帝	どこでも	ネコを100匹捕まえる	L1：なし R1：なし	ルド ミラ エリ ガイ
	カナンの地 1	E	エルへのおみやげ	カナンの地以外どこでも	カナンの地でパーティ編成後		ルド ミラ レイ ガイ ミュ
	カナンの地 1	C	未来をつくるもの	どこでも	エクストラエピソード 6 後		ジュ ミラ ロー
ゲームクリア後	—	E	闘技場、EX戦が設立された	どこでも	本編クリア後かつ、闘技場タッグモード上級を3回クリア		ミラ アル ロー ミュ
	—	E	闘技場、あの4人は一体……	どこでも	本編クリア後かつ、英雄エンディング（P.458）を見た	L1：ミュ+250 R1：ガイ+250	ルド ジュ ミラ ガイ ミュ
	—	E	ミュゼの推測	無明の霊異	無明の霊異をクリアしていない		ルド ミラ ガイ ミュ
	—	E	ミラの推測	無明の霊異	無明の霊異をクリアしている		ルド ジュ ミラ ミュ

ショートチャット

期間限定のショートチャット

開始時期		内容		場所	条件	必要メンバー
1	トリグラフ 3	ジュード	ありがとうござ～	トリグラフ	—	ルド ジュ
	トリグラフ 3	ジュード	クラン社のビル～	トリグラフ	クランスピア社の前に近づく	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）1	ジュード	むごい……	ストリボルグ号	4号車の奥へ進む	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）1	ジュード	いつ敵が出てく～	ストリボルグ号	4号車の奥へ進む	ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）4	ジュード	そろそろ先頭車～	ストリボルグ号	2号車の奥へ進む	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）5	ジュード	行こう！ルドガ～	ストリボルグ号	—	ルド ジュ

開始時期		内容		場所	条件	必要メンバー
1	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）7	エル	よ～し、しゅっ～	ストリボルグ号（分史）	—	ジュ エル
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）7	ジュード	……列車が揺れ～	ストリボルグ号（分史）	4号車の奥へ進む	ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）8	エル	そういえば、あ～	ストリボルグ号（分史）	3号車の奥へ進む	エル
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）8	ジュード	エル、大丈夫？～	ストリボルグ号（分史）	2号車の奥へ進む	ジュ エル
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）9	ジュード	もうすぐ先頭車～	ストリボルグ号（分史）	2号車の奥へ進む	ルド ジュ
	ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）10	ジュード	あの人は……！	ストリボルグ号（分史）	先頭車両の奥へ進む	ルド ジュ
2	ドヴォール2	ジュード	…………	ドヴォール	バー・プリボーイを出る	ジュ
	ドヴォール3	ジュード	ひとまず、列車～	ドヴォール	—	ジュ エル
	ドヴォール3	エル	ルル、ルル～♪～	ドヴォール	商店通りへ行く	エル
2-3	借金返済期間	ルル	ナァ～!～	トリグラフ	借金返済後にマンションフレール1Fに行く	エル
3-4	借金返済期間	エル	ルル。ルドガー～	トリグラフ	—	エル
	借金返済期間	ノヴァ	はろー。調子ど～	どこでも	借金未返済の状態で10分経過／10%の確率で発生	ルド
	借金返済期間	エル	ジュードの服、～	どこでも	ロングチャット「ノヴァからのコール2」を見ている	ジュ エル
	借金返済期間	ジュード	ユリウスさんを～	どこでも	ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「マクスバード～」を選ぶ ※1	ジュ
	借金返済期間	エル	なんか変な人が～	マクスバード	ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「マクスバード～」を選び、マクスバードでレイアに近づく ※1	ジュ エル
	借金返済期間	ジュード	ダメだ……。バ～	どこでも	ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「ヘリオボーグ～」を選ぶ ※2	ジュ
路地裏に潜む魔	マクスバード1	エル	……あれ？　さ～	マクスバード	—	レイ エル
	マクスバード1	エル	あの黒いメガネ～	マクスバード	イバルに近づく	ジュ エル
	マクスバード2	レイア	情報屋と連絡つ～	マクスバード	マクスバード駅へ行く	レイ
	ドヴォール（2）～ドヴォール（分史）1	ジュード	情報屋なんて、～	ドヴォール	ドヴォール駅で出口へ進む	ジュ レイ
	ドヴォール（2）～ドヴォール（分史）1	レイア	ブラートに、裏～	ドヴォール	ダウンタウンへ行く	レイ エル
	ドヴォール（2）～ドヴォール（分史）3	レイア	え？　な、なに～	ドヴォール（分史）	—	ジュ レイ
4-5	借金返済期間	エル	あっちむいてボ～	どこでも	チャプター「路地裏に潜む魔」終了後 ※3	レイ エル
	借金返済期間	ローエン	この一年で、ジ～	どこでも	チャプター「路地裏に潜む魔」終了後 ※3	ジュ ロー
	借金返済期間	エリーゼ	アルクノア、い～	どこでも	チャプター「源霊匣、暴走」終了後 ※4	アル エリ
	借金返済期間	エル	アルヴィン……～	どこでも	チャプター「源霊匣、暴走」終了後 ※4	アル エル
源霊匣、暴走	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）START	アルヴィン	そっちの小さい～	ヘリオボーグ研究所	事務棟 通路へ行く	アル エル
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）2	エル	バランって人、～	ヘリオボーグ研究所	第2区画か第3区画へ行く	アル エル
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）4	アルヴィン	なあ。そういや～	ヘリオボーグ研究所（分史）	1分30秒滞在した	アル エリ
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）4	ティポ	ねーねー、なん～	ヘリオボーグ研究所（分史）	総合開発棟1F 通路へ行く	エリ エル
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）5	エリーゼ	バランさん、無～	ヘリオボーグ研究所（分史）	総合開発棟12F 通路へ行く	アル エリ
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）7	アルヴィン	おいおいジュー～	ヘリオボーグ研究所	—	ジュ アル
	ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）7	エリーゼ	やっぱり変です～	ヘリオボーグ研究所	総合開発棟1F 通路へ行く	ルド エリ

※1：ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「ヘリオボーグを～」を選んだ場合、借金返済期間4-5で発生。
※2：ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「マクスバードを～」を選んだ場合、借金返済期間4-5で発生。
※3：ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「ヘリオボーグを～」を選んだ場合、借金返済期間5-6で発生。
※4：ロングチャット「ノヴァからのコール2」で「マクスバードを～」を選んだ場合、借金返済期間5-6で発生。

◎ 期間限定のショートチャットのつづき

開始時期		内容		場所	条件	必要メンバー
5・6	借金返済期間	エル	またお金返さな〜	どこでも	—	ルド エル
5・6	借金返済期間	ノヴァ	はろー。そいえ〜	どこでも	借金未返済の状態で10分経過／10%の確率で発生	ルド
5・6	借金返済期間	エル	ルル！ エルた〜	マクスバード	借金返済後／リーゼ港へ行く	エル
5・6	借金返済期間	ルル	……ナァ……〜	マクスバード	借金返済後／リーゼ港の定期船乗り場に近づく	エル
5・6	借金返済期間	エル	着いた〜！ っ〜	イラート海停	—	エル
6	イラート海停(2) 1	アルヴィン	しかし、元同僚〜	イラート海停	—	アル レイ
6	クランスピア社 START	エル	うわぁ〜ひろ〜〜	クランスピア社	—	ルド エル
6	クランスピア社 3	ジュード	あの人、力の使〜	クランスピア社	社長室を出る	ジュ アル
6	クランスピア社 6	レイア	うわぁ〜!地下〜	エージェント訓練場	—	アル レイ
6・7	借金返済期間	エル	変身できても、〜	クランスピア社	—	ルド エル
6・7	借金返済期間	エル	ルドガー、ちょ〜	どこでも	—	エル
6・7	借金返済期間	ノヴァ	はろー。財布の〜	どこでも	借金未返済の状態で15分経過／10%の確率で発生	ルド
7	クランスピア社(2)〜トリグラフ(分史) 2	エル	ブンシセカイっ〜	トリグラフ(分史)	—	ロー エル
7	アスコルド(分史) START	エリーゼ	工場に駅がくっ〜	アスコルド(分史)	—	エリ ロー
7	アスコルド(分史) 3	エル	さっきのオジサ〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 第01区画 1番通路へ行く	アル エル
7	アスコルド(分史) 3	ティポ	どうやって先に〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 第01区画 1番通路の扉に近づく	エリ ロー
7	アスコルド(分史) 5	ローエン	……？ なんの〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 守衛室に入る	ロー
7	アスコルド(分史) 6	エリーゼ	すごいです。木〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 中央ドーム①に入って少し進む	エリ ロー
7	アスコルド(分史) 6	ローエン	ここで植物の生〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 環境調整室に入る	ロー
7	アスコルド(分史) 6	ティポ	おっきいナスー〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 第02栽培室に入る	エリ
7	アスコルド(分史) 6	ローエン	アルヴィンさん〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 中央ドーム②に入って少し進む	アル ロー
7	アスコルド(分史) 6	ティポ	ピーマン、ピー〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 第03栽培室に入る	エリ
7	アスコルド(分史) 6	ローエン	またなにか装置〜	アスコルド(分史)	アスコルド自然工場 動力制御室に入る	ロー
7	アスコルド(分史) 8	アルヴィン	長居は無用。さ〜	アスコルド(分史)	アスコルド駅へ行く	アル
7	アスコルド(分史) 9	アルヴィン	ヘリオボーグの〜	トリグラフ(分史)	トリグラフ駅から出る	ジュ アル
7	アスコルド(分史) 9	アルヴィン	髪の長い女みた〜	トリグラフ(分史)	商業区にいるおばさんに話しかける	アル レイ
7	トルバラン街道(分史)〜次元の裂けた丘(分史) 1	レイア	すんなり通れて〜	ヘリオボーグ研究所(分史)	事務棟 通路へ行き、南西に進む	アル レイ
7	トルバラン街道(分史)〜次元の裂けた丘(分史) 2	ジュード	やっぱり簡単に〜	ルサル街道(分史)	次元の裂けた丘(分史)に近づく	ジュ レイ
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 1	エリーゼ	リーゼ・マクシ〜	ニ・アケリア参道(分史)	南西部へ行き、少し進む	エリ レイ
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 2	ジュード	……さっきの人〜	ニ・アケリア参道(分史)	北東部へ行き、少し進む	ルド ジュ
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 4	エル	ミラのスープ、〜	ニ・アケリア(分史)	民家から出る	エル
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 4	アルヴィン	聞いたか？ 妹〜	ニ・アケリア(分史)	西側中央の民家前にいる、おじいさんに話しかける	アル
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 4	エル	ミラとお姉さん〜	ニ・アケリア(分史)	川沿いにいるおばあさんに話しかける	ルド エル
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 4	レイア	ミュゼの行き先〜	ニ・アケリア(分史)	ニ・アケリア参道側の出口に近づく	アル レイ
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 5	ユリウス	……少しは腕を〜	ニ・アケリア参道(分史)	南西部へ行く	ルド
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 5	レイア	よかったぁ〜。〜	ニ・アケリア参道(分史)	戦闘で変身する	ルド レイ
7	ミラの社(分史)〜ニ・アケリア(分史) 6	ミラ	霊山は社の中〜	ミラの社(分史)	—	ミラ
7	ニ・アケリア霊山(分史) START	レイア	えっと、改めて〜	ニ・アケリア霊山(分史)	—	レイ ミラ
7	ニ・アケリア霊山(分史) START	ミラ	道、険しいわよ〜	ニ・アケリア霊山(分史)	登山口最初のツタを登って少し進む	ミラ エル

開始時期		内容		場所	条件	必要メンバー
7	ニ・アケリア霊山（分史）START	レイア	そろそろ頂上だ～	ニ・アケリア霊山（分史）	中腹最後のツタを登って少し進む	レイ ミラ
	ニ・アケリア霊山（分史）[2]	ミラ	なに……？　な～	ニ・アケリア霊山	—	ミラ エル
	クランスピア社（3）START	ミラ	これがエレンピ～	クランスピア社	—	ミラ
	クランスピア社（3）[1]	エル	メガネのおじさ～	クランスピア社	40Fに移動する	ルド エル
	クランスピア社（3）[2]	エル	お腹すいた！　～	クランスピア社	—	ミラ エル
	クランスピア社（3）[4]	ルドガー	んん……？～	トリグラフ	マンションフレール 3F 302号室を出る	ルド
7-8	借金返済期間	エル	ルドガーが大変～	どこでも	—	エル
	借金返済期間	エル	ねーねー。ミラ～	どこでも	—	ミラ エル
	借金返済期間	ノヴァ	借金対策室で～	どこでも	借金未返済の状態で15分経過／10%の確率で発生	ルド
	借金返済期間	エリーゼ	エル、あんまり～	トリグラフ	チャージブル大通りの交差路に近づく	エリ エル
	借金返済期間	エル	メガネのオジサ～	どこでも	借金返済後 ※1	ルド エル
	借金返済期間	エル	うえ～、リドウ～	イラート海停	借金返済後／リドウに近づく ※1	エル
歌声は海瀑に谺す	イラート海停（3）[1]	エリーゼ	ハ・ミルは、わ～	イラート海停	—	エリ エル
	イラート海停（3）[1]	エル	メガネのおじさ～	イラート海停	—	エリ エル
	イラート海停（3）[1]	エル	イバルって悪い～	イラート海停	イバルに話しかける	エリ エル
	イラート海停（3）[1]	エル	リドウの顔、見～	イラート海停	セーブポイント付近へ行く	エル
	イラート海停（3）[3]	エル	ミュゼ、ルドガ～	ハ・ミル	—	ミュ エル
	イラート海停（3）[3]	エリーゼ	ミュゼ、前と変～	どこでも	—	エリ ミュ
	キジル海瀑（分史）START	ミュゼ	これが分史世界～	キジル海爆（分史）	—	ミュ
	キジル海瀑（分史）START	ミュゼ	ここには岩に擬～	キジル海爆（分史）	—	ミュ
	キジル海瀑（分史）START	エル	……ミュゼって～	キジル海爆（分史）	—	ミュ エル
8-9	借金返済期間	アルヴィン	俺ら、服の趣味～	どこでも	チャプター「ガイアスの試験」終了後 ※2	アル ガイ
	借金返済期間	ジュード	ちょっと小腹が～	いずれかのダンジョン	チャプター「ガイアスの試験」終了後 ※2	ジュ ガイ
ガイアスの試験	トリグラフ（3）[1]	エル	王様って、お城～	トリグラフ	—	レイ エル
	モン高原（分史）START	レイア	あっ。ここって～	モン高原（分史）	—	レイ ガイ
	モン高原（分史）START	エル	ねー王様？　す～	モン高原（分史）	中央部へ行く	ガイ エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）START	ガイアス	この世界の俺は～	カン・バルク（分史）	大通りにいる青年男性に話しかける	ガイ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）START	ルドガー	はっ！～	カン・バルク（分史）	宿屋の階段にいるにいる商人に話しかける	ルド エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）START	ミラ	怪しいのは、ウ～	カン・バルク（分史）	広場北東にいるおじいさんに話しかける	ガイ ミラ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）START	エル	やっぱり王様っ～	カン・バルク（分史）	広場東側にいるおじさんに話しかける	ガイ エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）START	ミラ	な～んか、物々～	カン・バルク（分史）	ガイアス城前へ行く	ミラ エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[1]	レイア	ね、裏山の教会～	カン・バルク（分史）	[1]で「引き返す」を選択したあと、広場へ行く	レイ ガイ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]	ミラ	ふぅ、辛気臭い～	カン・バルク（分史）	—	レイ ミラ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]	ガイアス	この教会の裏手～	ザイラの森の教会（分史）	—	ガイ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]／[3]	エル	たっ、たか～！～	カン・バルク（分史）	裏道から広場の屋根に降りる	レイ エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]／[3]	エル	えへへ、お城に～	カン・バルク（分史）	城門の上へ行く	エル
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]／[4]	ミラ	なによここ、誰～	カン・バルク（分史）	ガイアス城 央堂へ行き、先に進む	ガイ ミラ
	カン・バルク（分史）～ザイラの森の教会（分史）[2]／[4]	ガイアス	孤独の王……か～	カン・バルク（分史）	ガイアス城 央堂へ行き、先に進む	ルド ガイ
9-10	借金返済期間	ミュゼ	ねえジュード？～	どこでも	—	ジュ ミュ
	借金返済期間	ミュゼ	あなた、少し髪～	いずれかのフィールド	—	ミュ ミラ
	借金返済期間	エル	今度はディール～	どこでも	借金返済後	エル
	借金返済期間	エル	いた、借金の人～	ディール	中央広場へ行く	ルド エル

※1：ロングチャット「ヴェルからのコール2」で「ユリウスを～」を選んだ場合。「アーストを～」を選んだ場合は借金返済期間8-9で発生。
※2：チャプター「歌声は海瀑に谺す」を先にクリアしている場合は、借金返済期間9-10で発生。

○ 期間限定のショートチャットのつづき

	開始時期	内容		場所	条件	必要メンバー
10	ディール(2)~ディール(分史) 1	エリーゼ	ヴェルさん、フ~	ディール	—	エリ レイ
	ディール(2)~ディール(分史) 2	ルドガー	(時歪の因子を~	ディール(分史)	—	ルド
	ウプサーラ湖跡(分史) START	レイア	早く遺跡に入ろ~	ウプサーラ湖跡(分史)	—	レイ エル
	ウプサーラ湖跡(分史) START	エル	なんかここ、ジ~	ウプサーラ湖跡(分史)	地下空洞①へ行く	エリ エル
	ウプサーラ湖跡(分史) START	ティポ	遺跡の中って、~	ウプサーラ湖跡(分史)	地下空洞①の中央付近まで進む	エリ レイ
	ウプサーラ湖跡(分史) 1	ルル	ナ゛ァ~~~!~	ウプサーラ湖跡(分史)	—	エル
	ウプサーラ湖跡(分史) 1	エリーゼ	この遺跡、不思~	ウプサーラ湖跡(分史)	青の廊下の南側を進む	エリ ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 1	ミラ	なに? この四~	ウプサーラ湖跡(分史)	青の廊下の西側を進む	エリ ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 1	ミラ	あれも魔物? ~	ウプサーラ湖跡(分史)	青の廊下の北西の小部屋へ行く	エリ ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 2	ミラ	さっきの魔物か~	ウプサーラ湖跡(分史)	—	ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 4	オーディーン	これ以上進んで~	ウプサーラ湖跡(分史)	黄の廊下の東側を進む	ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 4	オーディーン	無益な争いは望~	ウプサーラ湖跡(分史)	黄の廊下北側の階段上の通路を進む	エリ
	ウプサーラ湖跡(分史) 4	オーディーン	とまれ。これ以~	ウプサーラ湖跡(分史)	黄の廊下で「無益な争い~」のチャットを聞いたあと、黄の廊下の西側を進む	レイ
	ウプサーラ湖跡(分史) 5	レイア	もー、オーディ~	ウプサーラ湖跡(分史)	—	レイ ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 5	エル	遺跡って音楽が~	ウプサーラ湖跡(分史)	赤の廊下北西か南西の小部屋にある光る柱を調べる	エリ エル
	ウプサーラ湖跡(分史) 5	ミラ	なんでいきなり~	ウプサーラ湖跡(分史)	赤の廊下北東か南東の小部屋にある光る柱を調べる	レイ ミラ
	ウプサーラ湖跡(分史) 6	エル	エルたち、今、~	ウプサーラ湖跡(分史)	地下空洞⑤の中央付近まで進む	エル
	ウプサーラ湖跡(分史) 11	ルドガー	はっ!~	ウプサーラ湖跡(分史)	最深部を進む	ルド エル
	ウプサーラ湖跡(分史) 13	エリーゼ	これが、わたし~	ウプサーラ湖跡(分史)	—	エリ ミラ
10~11	借金返済期間	ローエン	そんなに見つめ~	どこでも	—	ロー エル
	借金返済期間	エリーゼ	エル、遠くへ行~	トリグラフ	クランスピア社前からチャージブル大通りの交差点へ向かう	エリ エル
	借金返済期間	ノヴァ	お疲れ、ルドガ~	どこでも	借金未返済の状態で10分経過/10%の確率で発生	ルド
	借金返済期間	エル	あっ、エルたち~	クランスピア社	1F エントランスへ行く	エル
11	クランスピア社(4) 2	ミラ	王様と大精霊ま~	クランスピア社	—	ジュ ミラ
	クランスピア社(4) 3	ジュード	エルとミラさん~	クランスピア社	—	ジュ
	クランスピア社(4) 5	ジュード	ミラさん……~	トリグラフ	トリグラフ港にいるミラに近づく	ルド ジュ
	クランスピア社(4) 6	アルヴィン	しっかし、アル~	トリグラフ	—	ジュ アル
	クランスピア社(4) 7	アルヴィン	さて、どんなテ~	マクスバード	エレン港へ行く	アル ミラ
	クランスピア社(4) 8	アルヴィン	ったく、手間か~	マクスバード	—	アル
	クランスピア社(4) 8	エル	あの人! あん~	マクスバード	エレン港にいるマルコに近づく	ミラ エル
	クランスピア社(4) 9	エル	ミラ……あのさ~	マクスバード	—	ミラ エル
	旅船ペリューン START	ミラ	私、なにをやっ~	旅船ペリューン	—	ルド ミラ
	旅船ペリューン 1	アルヴィン	女子どもも容赦~	旅船ペリューン	右舷第2エリアで倒れている人に近づく	ジュ アル
	旅船ペリューン 1	ジュード	そう言えば、こ~	旅船ペリューン	右舷第3エリアを進む	ジュ アル
	旅船ペリューン 2	エル	ねぇ、ミラとジ~	旅船ペリューン	—	アル エル
	旅船ペリューン 2	アルヴィン	エルって、なん~	旅船ペリューン	左舷第3エリアを進む	ルド アル
	旅船ペリューン 3	ジュード	ミラさん、顔色~	旅船ペリューン	左舷第2エリアへ行く	ジュ ミラ
	旅船ペリューン 3	ミラ	私が、この世界~	旅船ペリューン	左舷第2エリア北側の通路を進む	ミラ エル
	旅船ペリューン 3	ジュード	この先が中央ホ~	旅船ペリューン	中央甲板を進む	ジュ アル
11~12	借金返済期間	エリーゼ	ミラ……きっと~	どこでも	—	ミラ エリ
	借金返済期間	エル	クラン社って、~	どこでも	借金返済後、ロングチャット「ヴェルからのコール6」を見ている	エル

6

データ

◆チャットデータ ―ショートチャット

	開始時期	内容		場所	条件	必要メンバー
12	トリグラフ(4)～カラハ・シャール(分史) START	ミラ	代表自ら見送り～	トリグラフ	—	ミラ ロー
	トリグラフ(4)～カラハ・シャール(分史) 2	ミラ	殺害現場は、エ～	カラハ・シャール(分史)	—	ミラ ロー
	トリグラフ(4)～カラハ・シャール(分史) 2	エル	こっちのドロッ～	カラハ・シャール(分史)	東部市場の南西にいる青年に話しかける	ロー エル
	トリグラフ(4)～カラハ・シャール(分史) 2	エル	ねぇ、ここにも～	どこでも	ローエンエピソード2をクリア	ロー エル
	サマンガン海停(分史)～ディール(分史2) 1	ジュード	殺人事件か～	マクスバード(分史)	—	ジュ
	サマンガン海停(分史)～ディール(分史2) 2	エル	死ぬって……ミ～	マクスバード(分史)	—	ルド エル
	サマンガン海停(分史)～ディール(分史2) 4	ジュード	数年前、僕たち～	ディール(分史)	中央広場のパラソルの下にいる青年に話しかける	ジュ ロー
	サマンガン海停(分史)～ディール(分史2) 4	ジュード	本当に実現でき～	ディール(分史)	中央広場の南東の出口に向かう	ジュ ミラ
	ウプサーラ湖(分史) START	ミラ	本当に、あれが～	ウプサーラ湖(分史)	—	ジュ ミラ
	ウプサーラ湖(分史) START	ローエン	これは……『兄～	ウプサーラ湖(分史)	エルの家の近くにある石を調べる	ロー
	ウプサーラ湖(分史) 1	エル	パパ……エル、～	ウプサーラ湖(分史)	エルに話しかける	—
	ウプサーラ湖(分史) 1	ジュード	写真……ラル・～	ウプサーラ湖(分史)	エルの家の写真立てを調べる	ルド ジュ
	ウプサーラ湖(分史) 4	ローエン	ルドガーさん、～	ディール(分史)	—	ミラ ロー
	ウプサーラ湖(分史) 4	ジュード	すっかり暗くな～	ディール(分史)	4 後に約1分経過	ジュ ロー
12～13	借金返済期間	ルドガー	…………～	ディール	—	ルド エル
13	マクスバード(2) 4	ジュード	ミラ、これでい～	トリグラフ	チャージブル大通りへ行く	ジュ ミラ
13～14	借金返済期間	ミラ	おお……なにや～	ハ・ミル、ディール、ドヴォール	屋外にいる	ミラ アル
	借金返済期間	ミュゼ	ミラ、少しやせ～	フィールド	—	ミラ ミュ
14	クランスピア社(5) 2	ミラ	いきなり副社長～	どこでも	—	ミラ
	クランスピア社(5) 2	ルドガー	ん……?～	クランスピア社	40Fへ行く	ルド ジュ
	クランスピア社(5) 3	ルドガー	はぁ……～	クランスピア社	—	ルド
	クランスピア社(5) 4	ルドガー	くっ!～	クランスピア社	—	ルド
	クランスピア社(5) 8	ジュード	ミラなら心配い～	クランスピア社	クランスピア社(5) 7 ／ 7 で「頼めるか、ミラ?」を選ぶ	ルド ジュ
	クランスピア社(5) 8	ミラ	ジュードなら心～	クランスピア社	クランスピア社(5) 7 ／ 7 で「頼む、ジュード」を選ぶ	ルド ミラ
	クランスピア社(5) 9	ジュード	さっきは助けに～	クランスピア社	クランスピア社(5) 7 ／ 7 で「頼めるか、ミラ?」を選び、エージェント訓練場へ行く	ジュ ガイ
	クランスピア社(5) 9	ミラ	いいところに来～	クランスピア社	クランスピア社(5) 7 ／ 7 で「頼む、ジュード」を選び、エージェント訓練場へ行く	ミラ ミュ
	トルバラン街道(2) 1	ジュード	ミラ!～	トリグラフ	ジュードがパーティにいる状態でマンションの前に行く	ジュ
	トルバラン街道(2) 1	ミラ	ジュード!～	トリグラフ	ミラがパーティにいる状態でマンションの前に行く	ミラ
14～15	借金返済期間	ルドガー	…………～	トリグラフ	居住区へ行く	ルド
	借金返済期間	ミラ	しかし、意外だ～	トリグラフ、ドヴォール、ディール	屋外にいる	ミラ ガイ
15	トリグラフ(5) 3	ルドガー	くうう……!～	トリグラフ	トリグラフ(5) 2 で「……やるしかない」を選ぶ	ルド
	トリグラフ(5) 3	ルドガー	うああっ!～	トリグラフ	トリグラフ(5) 2 で「できるわけないだろ!」を選ぶ	ルド
	トリグラフ(分史2) START	ルドガー	…………?～	トリグラフ(分史)	—	ルド
	トリグラフ(分史2) START	ルドガー	…………～	トリグラフ(分史)	改札前か券売機隣にいる駅員に話しかける	ルド
	トリグラフ(分史2) START	ルドガー	く……っ!～	トリグラフ(分史)	マンションフレール前に座っている中年男性に話しかける	ルド
	トリグラフ(分史2) START	ルドガー	うう……っ!～	トリグラフ(分史)	マンションフレール 3Fにいる女性に話しかける	ルド

○ 期間限定のショートチャットのつづき

開始時期		内容		場所	条件	必要メンバー
16	カナンの地1	ジュード	落ち着いて、足~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約1分滞在	ジュ
	カナンの地1	ミラ	近付くまで、歪~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約1分滞在	ミラ
	カナンの地1	アルヴィン	魂を侵食する毒~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約1分半滞在	アル
	カナンの地1	エリーゼ	怖がってたら…~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約2分滞在	エリ
	カナンの地1	ローエン	瘴気がこれほど~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約2分滞在	ロー
	カナンの地1	レイア	正直言うとね、~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約2分半滞在	レイ
	カナンの地1	ガイアス	この程度の障害~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約3分滞在	ガイ
	カナンの地1	ミュゼ	もう、うっとう~	カナンの地	パーティ編成後／前半部に約3分滞在	ミュ
	カナンの地1	ジュード	泣いても笑って~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約1分滞在	ジュ
	カナンの地1	ミラ	ここまで来たら~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約1分滞在	ミラ
	カナンの地1	アルヴィン	この先、後戻り~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約1分半滞在	アル
	カナンの地1	エリーゼ	辛いこと、悲し~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約2分滞在	エリ
	カナンの地1	ローエン	いよいよ、最後~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約2分滞在	ロー
	カナンの地1	レイア	今回傷ついたた~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約2分半滞在	レイ
	カナンの地1	ガイアス	この世に独りよ~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約3分滞在	ガイ
	カナンの地1	ミュゼ	まったく、よく~	カナンの地	パーティ編成後／後半部に約3分滞在	ミュ

終了時期のないショートチャット

内容		場所	条件	必要メンバー
ミュゼ	やっぱり、あな~	フィールド	借金返済期間9-10開始後	ガイ ミュ
ミュゼ	ねえ、みんなが~	タウン	借金返済期間9-10開始後	ジュ ミュ
エリーゼ	ミュゼは空が飛~	フィールド	借金返済期間9-10開始後	エリ ミュ
ミラ	その手にあるの~	トリグラフ、ディール、ドヴォール	借金返済期間15-16開始後／屋外にいる	ミラ ガイ
ノヴァ	はろー。ちょっ~	どこでも	借金返済期間8-9開始後	—
ヴェル	ヴェルです。シ~	どこでも	闘技場にパーティモード（P.565）が追加された	—
エル	ねーねー。海っ~	イラート海停、ラコルム海停、トリグラフ港、マクスバード、ル・ロンド海停、サマンガン海停、イル・ファン海停、キジル海瀑	—	ミュ エル
レイア	ね。昔、なめて~	ル・ロンド	中央通りの中央付近で上を見ている男性に近づき、左ななめ前を移動する	ジュ レイ
レイア	ローエンオリジ~	カラハ・シャール	—	ロー レイ
ジュード	源霊匣研究室は~	ヘリオボーグ研究所	ジュードエピソード1 2後	ジュ
ジュード	行こう。助けな~	ヘリオボーグ研究所	ジュードエピソード1 5後	ジュ
ジュード	とにかく辺りを~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後	ジュ
ミラ	ふむ。早速当た~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、1Fでエージェントに話しかける	ジュ ミラ
ミラ	ジュード……~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、1Fで帽子をかぶった男性に話しかける	ジュ ミラ
ミラ	……これは……~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、B1Fに行く	ジュ ミラ
ジュード	いたよ、あいつ~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 2後、B2Fでエグゼクタスク（因子）に近づく	ジュ
ミラ	ただ事ではない~	ヘリオボーグ研究所	ジュードエピソード2 4後、ヘリオボーグ研究所 入り口にいる研究員に話しかける	ミラ
ミラ	見たことないっ~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、1Fでエージェントに話しかける	ジュ ミラ
エル	お医者さんが来~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、1Fで帽子をかぶった男性に話しかける	ジュ エル
エル	……っ!~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 1後、B1Fに行く	ジュ エル
ジュード	いたよ、あいつ~	タタール冥穴（分史）	ジュードエピソード2 2後、B2Fでエグゼクタスク（因子）に近づく	ジュ ミラ

内容		場所	条件	必要メンバー
ミラ	みんなパニック~	ヘリオボーグ研究所	ジュードエピソード2[4]後、ヘリオボーグ研究所 入り口にいる研究員に話しかける	ジュ ミラ
ジュード	胸騒ぎがする…~	ヘリオボーグ研究所	ジュードエピソード2[5]後	ジュ
ジュード	見て、人がいる~	リーベリー岩孔	ジュードエピソード3[1]後、リーベリー岩孔で橋を渡る	ジュ
ジュード	セルシウス……~	ククル凍窟	ジュードエピソード4[1]後、地底湖を少し進む	ジュ
セルシウス	キジル海瀑、も~	カン・バルク	ジュードエピソード5開始後	—
セルシウス	アイツはなにを~	どこでも	ジュードエピソード5[3]後（2つ目の思い出の地に行ったあと）	—
ミラ	まったく……。~	ガンダラ要塞	ジュードエピソード5[5]後	ジュ ミラ
ミラ	どうした、エル~	どこでも	ミラエピソード3終了後	ミラ エル
ジュード	この世界の時歪~	イル・ファン（分史）	ミラエピソード4[1]後	ジュ ミラ
ジュード	アスカ……この~	イル・ファン（分史）	ミラエピソード4[1]後、中央広場のベンチに座っている老人に話しかける	ジュ ミラ
ジュード	ハウス教授は僕~	イル・ファン（分史）	ミラエピソード4[1]後、学術研究地区にいる女性に話しかける	ルド ジュ
ミラ	さて、まずは情~	ニ・アケリア（分史）	ミラエピソード5[1]後	ジュ ミラ
ミラ	む？　あれは…~	ニ・アケリア（分史）	ミラエピソード5[1]後、イバルに近づく	ミラ
ジュード	ミラ、ここって~	世精ノ途（分史）	ミラエピソード6[1]後	ジュ ミラ
ジュード	……ここにいる~	世精ノ途（分史）	ミラエピソード6[1]後、世精ノ途（分史）で1つ目の青い光に飛び込んだあと	ジュ ミラ
[illegible]	クマの手さえ手~	どこでも	ミラエピソード2開始後	ミラ
エル	うわーん、あつ~	ノール灼洞	ミラエピソード2[1]後	ミラ エル
レイア	それにしても、~	ドヴォール	アルヴィンエピソード1開始後	レイ
レイア	なんか、やーな~	ドヴォール	アルヴィンエピソード1[1]後	レイ
アルヴィン	時歪の因子は、~	ドヴォール（分史）	アルヴィンエピソード2[1]後	アル
アルヴィン	へえ……こっち~	ドヴォール（分史）	アルヴィンエピソード2[2]後	アル
レイア	ねえ、今まで見~	ドヴォール（分史）	アルヴィンエピソード2[3]後	アル レイ
アルヴィン	この鍵……ヘリ~	ドヴォール（分史）	アルヴィンエピソード2[4]後	アル レイ
アルヴィン	そういや、こっ~	トリグラフ（分史）	アルヴィンエピソード2[4]後、トリグラフ（分史）の居住区に行く	アル レイ
アルヴィン	例の鉱石は、こ~	ヘリオボーグ研究所（分史）	アルヴィンエピソード2[8]後	アル
アルヴィン	俺は、また……~	ヘリオボーグ研究所（分史）	アルヴィンエピソード2[8]後、第4区画に行く	アル
アルヴィン	ユルゲンス……~	ディール	アルヴィンエピソード3開始後	アル
アルヴィン	くくく。ルドガ~	クランスピア社	アルヴィンエピソード3[2]後	アル レイ
レイア	ユルゲンスさん~	クランスピア社	アルヴィンエピソード3[4]後	アル レイ
アルヴィン	さて……どんな~	イル・ファン	アルヴィンエピソード4開始後	アル レイ
レイア	あの指輪……も~	ニ・アケリア参道（分史）	アルヴィンエピソード4[2]後、南西部を少し進む	レイ

○ 終了時期のないショートチャットのつづき

内容		場所	条件	必要メンバー
エリーゼ	あ。あそこが受～	マクスバード	エリーゼエピソード2開始後、シャウルーザ越溝橋にいる受付の男性に近づく	エリ
ローエン	エレンピオスで～	マクスバード	エリーゼエピソード2❶後	エリ ロー
ティポ	急げ急げー!～	どこでも	エリーゼエピソード2❷後	エリ
エリーゼ	もしかして、マ～	バイカール廃坑	エリーゼエピソード3❷後、南部を北に進む	エリ
ローエン	マルシア首相と～	バイカール廃坑	エリーゼエピソード3❸後、北部を東に進む	ロー
エリーゼ	子どもとか、大～	ボルテア森道	エリーゼエピソード3終了後	エリ
エリーゼ	まずは情報集め～	カラハ・シャール(分史)	エリーゼエピソード4❶後	エリ
エリーゼ	え……ジャオさ～	カラハ・シャール(分史)	エリーゼエピソード4❶後、東部市場にいる男性と話す	エリ ロー
ティポ	なんかキナ臭い～	カラハ・シャール(分史)	エリーゼエピソード4❶後、中央広場にいる老婆と話す	エリ
エリーゼ	ジャオさん……～	サマンガン街道(分史)	エリーゼエピソード4❹後、南西部を少し進む	エリ ロー
ローエン	さて。時歪の因～	マクスバード(分史)	ローエンエピソード1❶後	エリ ロー
ローエン	先頭車両に行っ～	アハルテケ号(分史)	ローエンエピソード1❹後、2号車で座っている女性と話す	エリ ロー
ローエン	おや、誰もいま～	アハルテケ号(分史)	ローエンエピソード1❺後、先頭車両に行く	ロー
ローエン	ドロッセル様は～	カラハ・シャール	ローエンエピソード2開始後	ロー
エリーゼ	ドロッセルは、～	カラハ・シャール	ローエンエピソード2開始後	エリ
エリーゼ	でも、よく尾行～	カラハ・シャール	ローエンエピソード2❺後	エリ ロー
ローエン	街の人に話を聞～	イル・ファン(分史)	ローエンエピソード3❶後	ロー
ローエン	この世界のナハ～	イル・ファン(分史)	ローエンエピソード3❶後、中央広場の北側にいる男性と話す	エリ ロー
ローエン	エリーゼさん、～	オルダ宮(分史)	ローエンエピソード3❷後、エントランスホール(1F)を西に進む	エリ ロー
ローエン	かつての友と話～	オルダ宮(分史)	ローエンエピソード3❸後、エントランスホール(4F)を少し進む	ロー
ミラ	どこかにローエ～	リーベリー岩孔	ローエンエピソード4❸後	ミラ エリ
ミラ	見張りがいたと～	リーベリー岩孔	ローエンエピソード4❹後	ミラ エリ
レイア	あ～。ほんとに～	トリグラフ	レイアエピソード1❶後	アル レイ
アルヴィン	っつーか、GH～	トリグラフ	レイアエピソード1❶後	アル レイ
レイア	う～んおいしか～	トリグラフ	レイアエピソード1❷後、宿屋から出る	アル レイ
レイア	よーし。張り切～	バーミア峡谷(分史)	レイアエピソード2❶後	アル レイ
レイア	見たことない魔～	カラハ・シャール(分史)	レイアエピソード2❶後、カラハ・シャール(分史)領主邸前の東側にいる男性と話す	レイ
アルヴィン	目つきの悪い記～	カラハ・シャール(分史)	レイアエピソード2❶後、カラハ・シャール(分史)領主邸前の西側にいる男性と話す	アル レイ
アルヴィン	あのアグリア、～	バーミア峡谷(分史)	レイアエピソード2❷後、北東部を北西に進む	アル レイ
レイア	う～ん。アグリ～	バーミア峡谷(分史)	レイアエピソード2❷後、南部に行く	レイ
ガイアス	ここはモン高原～	モン高原(分史)	ガイアスエピソード2❶後	ガイ
ミュゼ	ねえ、メラドっ～	モン高原(分史)	ガイアスエピソード2❷後	ガイ ミュ
ガイアス	俺の知るメラド～	モン高原(分史)	ガイアスエピソード2❷後、北西部に行く	ガイ
ミュゼ	大丈夫、ガイア～	モン高原(分史)	ガイアスエピソード2❷後、北西部を少し進む	ガイ ミュ
ガイアス	ターネットを捜～	トリグラフ	ガイアスエピソード2❺後	ガイ
クラック	すげー! 本物～	サマンガン樹界	ガイアスエピソード3❶後	—
ターネット	やっぱ、こっち～	サマンガン樹界	ガイアスエピソード3❶後、北部を少し進む	—
ガイアス	会談はホテルで～	マクスバード	ガイアスエピソード4❷後	ガイ
ガイアス	ミュゼには次元～	イル・ファン	ミュゼエピソード1開始後	ガイ
ガイアス	……妙なのがい～	アルカンド湿原	ミュゼエピソード1❸後、北西部にいるナヤルに近づく	ガイ ミュ
ミュゼ	ふう。ナヤルっ～	アルカンド湿原	ミュゼエピソード1❹後	ガイ ミュ
ガイアス	ハーピー探しも～	バーミア峡谷(分史)	ミュゼエピソード2❶後	ガイ ミュ
ミュゼ	ここにはお目当～	フェルガナ鉱山	ミュゼエピソード3❶後、第1鉱区で天然地下道の入口に近づく	ミュ
ミュゼ	そろそろゴール～	フェルガナ鉱山	ミュゼエピソード3❷後、第4鉱区の奥に進む	ミュ

内容		場所	条件	必要メンバー
ミュゼ	(うふふ。やっ~	マクスバード	ミュゼエピソード4開始後	ガイ ミュ
ジュード	ゴーレムのこと~	マクスバード	エクストラエピソード開始後	ジュ ミラ
ジュード	イバル、なにか~	タラス街道	エクストラエピソード4後、東部を進む	ジュ
ジュード	ルドガー、エレ~	どこでも	ジュードの親密度が2500以上	ジュ
ジュード	ルドガーが教え~	どこでも	ジュードの親密度が6000以上	ジュ
ジュード	ルドガー、聞い~	どこでも	ジュードの親密度が10000以上	ジュ
[illegible]	ルドガー、また~	どこでも	ミラの親密度が2500以上	ミラ
ミラ	ルドガー、ガイ~	どこでも	借金返済期間13-14開始後／ミラの親密度が6000以上	ミラ
ミラ	ルドガー。マク~	どこでも	借金返済期間13-14開始後／ミラの親密度が10000以上	ミラ
アルヴィン	商売計画その1~	どこでも	アルヴィンの親密度が2500以上	アル
アルヴィン	商売計画その2~	どこでも	アルヴィンの親密度が6000以上	アル
アルヴィン	う~ん、二つの~	どこでも	アルヴィンの親密度が10000以上	アル
エリーゼ	ルドガーに秘密~	どこでも	エリーゼの親密度が2500以上	エリ
ティポ	ルドガーに、ブ~	どこでも	エリーゼの親密度が6000以上	エリ
ティポ	ウフフ~。ルド~	どこでも	エリーゼの親密度が10000以上	エリ
ローエン	ルドガーさんの~	どこでも	ローエンの親密度が2500以上	ロー
ローエン	ルドガーさんの~	どこでも	ローエンの親密度が6000以上	ロー
ローエン	ルドガーさんは~	どこでも	ローエンの親密度が10000以上	ロー
レイア	ルドガー、記事~	どこでも	レイアの親密度が2500以上	レイ
レイア	ルドガー、わた~	どこでも	レイアの親密度が6000以上	レイ
レイア	ルドガー、見て~	どこでも	レイアの親密度が10000以上	レイ
ガイアス	ちょっと見ても~	どこでも	ガイアスの親密度が2500以上	ガイ
ガイアス	ルドガー。なぜ~	どこでも	ガイアスの親密度が6000以上	ガイ
ガイアス	教えてやろう、~	どこでも	ガイアスの親密度が10000以上	ガイ
ミュゼ	モグモグ……知~	どこでも	ミュゼの親密度が2500以上	ミュ
ミュゼ	知ってる、ルド~	どこでも	ミュゼの親密度が6000以上	ミュ
ミュゼ	知ってる、ルド~	どこでも	ミュゼの親密度が10000以上	ミュ
エル	スキル、いっぱ~	どこでも	ルドガーのスキル・術技習得数が50以上	ルド エル
ジュード	うん。前より強~	どこでも	ジュードのスキル・術技習得数が50以上	ジュ
ミラ	ふふ、日頃の鍛~	どこでも	ミラのスキル・術技習得数が50以上	ミラ
アルヴィン	デキる男の本領~	どこでも	アルヴィンのスキル・術技習得数が50以上	アル
エリーゼ	まだまだ成長し~	どこでも	エリーゼのスキル・術技習得数が50以上	エリ
ローエン	ジジイの伸びし~	どこでも	ローエンのスキル・術技習得数が50以上	ロー
レイア	えへへ~、調子~	どこでも	レイアのスキル・術技習得数が50以上	レイ
ガイアス	このまま、さら~	どこでも	ガイアスのスキル・術技習得数が50以上	ガイ
ミュゼ	なんだか楽しく~	どこでも	ミュゼのスキル・術技習得数が50以上	ミュ
[illegible]	ふふん。これく~	どこでも	ミラのスキル・術技習得数が50以上	ミラ
[illegible]	共鳴術技、それ~	どこでも	ミラを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	[illegible]
エル	いっしょの攻撃~	どこでも	ルドガーを必要とする共鳴術技の使用回数が300以上	ルド エル
ジュード	共鳴術技、ばっ~	どこでも	ジュードを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	ジュ
ミラ	おお、今の共鳴~	どこでも	ミラを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	ミラ
アルヴィン	共鳴術技のキレ~	どこでも	アルヴィンを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	アル
エリーゼ	さっきの共鳴術~	どこでも	エリーゼを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	エリ
ローエン	先ほどの共鳴術~	どこでも	ローエンを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	ロー
レイア	う~ん、さっき~	どこでも	レイアを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	レイ
ガイアス	今の共鳴術技は~	どこでも	ガイアスを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	ガイ
ミュゼ	見た？　私のさ~	どこでも	ミュゼを必要とする共鳴術技の使用回数が100以上	ミュ

終了時期のないショートチャットのつづき

内容		場所	条件	必要メンバー
ミラ	ふむ、我ながら~	どこでも	直前の戦闘のミラの連続ヒット回数が100以上／35%の確率で発生	ミラ
レイア	絶好調~！ こ~	どこでも	直前の戦闘のレイアの連続ヒット回数が100以上／35%の確率で発生	レイ
ガイアス	他愛もない。も~	どこでも	直前の戦闘のガイアスの連続ヒット回数が100以上／35%の確率で発生	ガイ
ジュード	今の影、どうし~	無明の霊異	ミラの影撃破後	ジュ
ミラ	ジュードの姿を~	無明の霊異	ジュードの影撃破後	ミラ
アルヴィン	よりにもよって~	無明の霊異	プレザの影撃破後	アル
エリーゼ	ウソでも、ジャ~	無明の霊異	ジャオの影撃破後	エリ
ローエン	影を使う着眼点~	無明の霊異	ナハティガルの影撃破後	ロー
レイア	あんなの、姿は~	無明の霊異	アグリアの影撃破後	レイ
ガイアス	やはり、影はウ~	無明の霊異	ウィンガルの影撃破後	ガイ
ミュゼ	マクスウェル様~	無明の霊異	マクスウェルの影撃破後	ミュ
ノヴァ	ルドガー？ 色~	どこでも	道具屋で一定のガルドを使用（借金返済期間2-3は2000、3-4は4000、4-5は7000、5-6は10000、6-7は12000、7-8は15000、8-9は20000、10-11は30000）／25%の確率で発生	—
ノヴァ	ほーほー、買い~	どこでも	武器屋で一定のガルドを使用（借金返済期間2-3は2000、3-4は4000、4-5は7000、5-6は10000、6-7は12000、7-8は15000、8-9は20000、10-11は30000）／25%の確率で発生	—
ノヴァ	防具って大事だ~	どこでも	防具屋で一定のガルドを使用（借金返済期間2-3は2000、3-4は4000、4-5は7000、5-6は10000、6-7は12000、7-8は15000、8-9は20000、10-11は30000）／25%の確率で発生	—
ノヴァ	はいそこぉー!~	どこでも	装飾品屋で一定のガルドを使用（借金返済期間2-3は2000、3-4は4000、4-5は7000、5-6は10000、6-7は12000、7-8は15000、8-9は20000、10-11は30000）／25%の確率で発生	—
ノヴァ	腹が減っては戦~	どこでも	料理屋で一定のガルドを使用（借金返済期間2-3は2000、3-4は4000、4-5は7000、5-6は10000、6-7は12000、7-8は15000、8-9は20000、10-11は30000）／25%の確率で発生	—
ジュード	回復アイテムが~	どこでも	アップルグミを未所持、またはライフボトルを未所持のときに、10%の確率で発生	ジュ
アルヴィン	っと、回復アイ~	どこでも	アップルグミを未所持、またはライフボトルを未所持のときに、10%の確率で発生	アル
ローエン	回復アイテムが~	どこでも	アップルグミを未所持、またはライフボトルを未所持のときに、10%の確率で発生	ロー
エル	みんなケガして~	どこでも	現在のパーティの平均HPが30%以下	エル
ジュード	っ……このまま~	どこでも	現在のパーティの平均HPが30%以下	ジュ
エリーゼ	力が……入りま~	どこでも	現在のパーティの平均HPが30%以下	エリ
レイア	……みんな、平~	どこでも	現在のパーティの平均HPが30%以下	レイ
ジュード	やっぱり、味噌~	どこでも	「豆腐の味噌汁」の効果持続中10%の確率で発生	ジュ
ミラ	おお、この……~	どこでも	「ミネストローネ」の効果持続中10%の確率で発生	ミラ
[illegible]	これ……トマト~	どこでも	「トマト入りオムレツ」の効果持続中10%の確率で発生	[illegible]
アルヴィン	コレ、美味いと~	どこでも	「ピーチパイ」の効果持続中10%の確率で発生	アル
エリーゼ	お野菜もお魚も~	どこでも	「チキン南蛮巻き」の効果持続中10%の確率で発生	エリ
ローエン	この歯ごたえ!~	どこでも	「豆腐せんべい」の効果持続中10%の確率で発生	ロー
レイア	これこれ！ こ~	どこでも	「サイダー飯」の効果持続中10%の確率で発生	レイ
ガイアス	モグモグモグ…~	どこでも	「チョコレートパフェ」の効果持続中10%の確率で発生	ガイ
ミュゼ	可愛くてキレイ~	どこでも	「フルーツサラダ」の効果持続中10%の確率で発生	ミュ
エル	今のやつ、すっ~	どこでも	「トマト・ア・ラ・モード」の効果持続中10%の確率で発生	エル
エル	ボアのお肉って~	カナンの地以外どこでも	ボア系の討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	エル
アルヴィン	ホース、いっぺ~	カナンの地以外どこでも	ホース系の討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	アル エリ
エル	ウォントって、~	カナンの地以外どこでも	ウォント系の討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	ジュ エル
ミュゼ	オタオタって可~	カナンの地以外どこでも	オタオタ系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	エリ ミュ

内容		場所	条件	必要メンバー
ミラ	不思議だな……~	カナンの地以外どこでも	チュンチュン系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	ジュ ミラ
レイア	蝶とバタフライ~	カナンの地以外どこでも	バタフライ系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	レイ
ティポ	クモの巣って、~	カナンの地以外どこでも	スパイダー系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	エリ ロー
エル	プチプリって、~	カナンの地以外どこでも	プチプリ系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	エル
ガイアス	スケルトンも、~	カナンの地以外どこでも	スケルトン系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	レイ ガイ
ガイアス	……奴らはどう~	カナンの地以外どこでも	ジェントルメン系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	ガイ
ミュゼ	ドラゴンって、~	カナンの地以外どこでも	ドラゴン系討伐クエスト受注中に30%の確率で発生	ミュ
エル	カワイイのいっ~	カナンの地以外どこでも	光る果実、名もない実、貝殻の化石、真珠、藍色コロコロ、浅黄色コロコロの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上。もしくは、ウサぐるみ、微精霊源霊匣のぬいぐるみ、カラハ蝶、スノウバタフライの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	エル
ジュード	依頼品の植物っ~	カナンの地以外どこでも	薬草、魔草のトゲの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上。もしくは、ガリツリーの葉、発光茸の胞子の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	ジュ
ミラ	ふむ、依頼され~	カナンの地以外どこでも	ナップル、パレンジ、ガイアスまんじゅう、チキンの丸焼き、タラスサボテンの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	ミラ
[illegible]	さすがに食べ物~	カナンの地以外どこでも	野菜セット、魚介セットの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上／30%の確率で発生	ミラ
アルヴィン	そういや、この~	カナンの地以外どこでも	凝核、凝晶、聖晶の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上。もしくは、風精霊の息吹、サマンアンバー、水精霊の涙、火精霊の闘気の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	アル
エリーゼ	依頼された、こ~	カナンの地以外どこでも	キノコパウダー、不枯の花の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上。もしくは、ブウサギの耳、ピンクエメラルド、睡蓮、プリンセシアの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	エリ
ローエン	魚介は豊富な栄~	カナンの地以外どこでも	うずしお貝、サーモン、タイ、マグロの納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上。もしくは、キジルフィッシュ、氷魚の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	ロー
レイア	依頼品からすっ~	カナンの地以外どこでも	大樹の実り、秘密の実、無名の実の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上／30%の確率で発生	レイ
ガイアス	依頼品は、不眠~	カナンの地以外どこでも	ウィスキー『エクスマキナ』、ブランデー『ノワールレア』、バーボン『ムーンライト』、テキーラ『カシュール』、清酒『アケボノ』、ワイン『フロレスタ』、焼酎『神々の黄昏』の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数5個以上／30%の確率で発生	ガイ
ミュゼ	無事、依頼品が~	カナンの地以外どこでも	きれいな羽根、クラウンフェザー、渡り鳥の風切羽、羽根、羽根ペン、夜光鳥の羽の納品依頼を受注中、対象アイテムの所持数10個以上（夜光鳥の羽のみ5個）／30%の確率で発生	ミュ
ミラ	クエストとは便利~	カナンの地以外どこでも	クエストを受注中／10%の確率で発生	ミラ
[illegible]	ふーん、上手い~	カナンの地以外どこでも	クエストを受注中／10%の確率で発生	ミラ
エリーゼ	依頼品、結構レ~	カナンの地以外どこでも	クエストを受注中／10%の確率で発生	エリ
エル	がんばってネコ~	カナンの地以外どこでも	借金返済期間3-4でネコの捜索を頼まれたあと、ネコを1匹も捕まえていない	エル
エル	あのね、ネコの~	カナンの地以外どこでも	ネコを10匹捕まえる	エル
エル	あれ？　ネコが~	カナンの地以外どこでも	ネコを20匹捕まえる	エル
エル	ネコにエサをあ~	カナンの地以外どこでも	ネコを30匹捕まえる	エル
エル	ネコ、たくさん~	カナンの地以外どこでも	ネコを40匹捕まえる	エル
ガイアス	生涯で、これほ~	どこでも	ネコを70匹捕まえる	ミラ ガイ
エル	すごいよルル!~	カナンの地以外どこでも	ネコを90匹捕まえる	エル
レイア	クエスト、だい~	どこでも	達成したクエストが100以上	レイ
エル	宝箱~が、ざっ~	どこでも	宝箱発見数が200以上	エル
エリーゼ	ご飯がたくさん~	どこでも	料理の効果が発動した回数が100回以上	エリ レイ
アルヴィン	おっと、もう5~	どこでも	ポーカーで稼いだチップ数が50000以上	アル ガイ
ジュード	ギガントモンス~	どこでも	ギガントモンスターの討伐数が25体以上	ジュ ロー

終了時期のないショートチャットのつづき

内容		場所	条件	必要メンバー
ミラ	じょ……冗談で～	モン高原、ザイラの森、ククル凍窟、トウライ冷原、セイライ冷原	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ミラ
ミラ	みな、この寒さ～	モン高原、ザイラの森、ククル凍窟、トウライ冷原、セイライ冷原	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ミラ
ティポ	わわわ～～～～	フェルガナ鉱山、バイカール廃坑、ノール灼洞、ククル凍窟、音無しの洞窟	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	エリ
ローエン	キャ～。暗いの～	フェルガナ鉱山、バイカール廃坑、ノール灼洞、ククル凍窟、音無しの洞窟	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ロー
レイア	見て見て！ 色～	イル・ファン（オルダ宮 謁見の間、オルダ宮 最上層 望見の間）、ニ・アケリア霊山（山頂）、クランスピア社（社長室）、シャン・ドゥ（中央区の高層階）、カン・バルク（居住区 広場の上層）	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	レイ
アルヴィン	見晴らしいいね～	イル・ファン（オルダ宮 謁見の間、オルダ宮 最上層 望見の間）、ニ・アケリア霊山（山頂）、クランスピア社（社長室）、シャン・ドゥ（中央区の高層階）、カン・バルク（居住区 広場の上層）	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	アル
ジュード	いい風だね。し～	イラート海停、ラコルム海停、トリグラフ港、マクスバード、ル・ロンド海停、サマンガン海停、イル・ファン海停、キジル海爆、ニ・アケリア、カラハ・シャール、バーミア峡谷	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ジュ
レイア	うーん、風がき～	イラート海停、ラコルム海停、トリグラフ港、マクスバード、ル・ロンド海停、サマンガン海停、イル・ファン海停、キジル海爆、ニ・アケリア、カラハ・シャール、バーミア峡谷、イラート海停（分史）	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	レイ
ローエン	のどかですねえ～	ハ・ミル、ニ・アケリア、ル・ロンド、ル・ロンド海停、ディール、ハ・ミル（分史）	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ロー
ジュード	ふう……この感～	ハ・ミル、ニ・アケリア、ル・ロンド、ル・ロンド海停、ディール	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ジュ
エリーゼ	すごい人混みで～	イル・ファン（サンサーラ商館1F、2F）、カラハ・シャール、シャン・ドゥ、マクスバード、ディール、サマンガン海停	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	エリ
ミラ	人が多い場所は～	イル・ファン（サンサーラ商館1F、2F）、カラハ・シャール、シャン・ドゥ、マクスバード、ディール、サマンガン海停	対象マップ滞在時に7%の確率で発生	ミラ
アルヴィン	おいおい、マジ～	各モンスターがいる地域	ヴァンピリィプラント、ヴェウィンドアイ、ヴェニルデモッシュ、キュバージクロー、グラッディクロー、クルディスアイ、フォーチュンステッパー、メロラベンダー付近で発生	アル
ガイアス	……立ちふさが～	各モンスターがいる地域	ヴェウィンドクローズ、オーリナイツティグル、ガデストーチ、スフィンスノゥ、バーガフォート、ハイドラブレイド、パウダーブルータル、モーラルズアーム、ルヴィーズドラゴン付近で発生	ガイ
レイア	でかっ!? ウ～	各モンスターがいる地域	アローフォルザーム、ウィンドレイス、エレインホーン、グレーターデモッシュ、チェリーズバイク、ハンマーズアーム付近で発生	レイ

ファイティングチャット

特定の戦闘でのみ発生するファイティングチャット

戦闘時期	タイミング
プロローグルドガーの夢、ユリウスの影戦	戦闘中
チャプター1エージェント訓練場1基本操作チュートリアル戦	戦闘中
チャプター1エージェント訓練場4???戦	戦闘開始時
チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)1アルクノア兵戦	戦闘開始時
チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)2リンクチュートリアル戦	戦闘中
チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)8共鳴術技チェインチュートリアル戦	戦闘中
チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)11ユリウス(1)戦	戦闘開始時
チャプター4/5マクスバード2ハンマーチュートリアル戦	戦闘中
チャプター4/5ドヴォール(2)～ドヴォール(分史)4ローエン?戦	戦闘開始時
チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史)1アルクノア兵戦	戦闘開始時
チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史)2双銃チュートリアル戦	戦闘中
チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史)6ヴォルト戦	戦闘開始時
チャプター6 クランスピア社8変身チュートリアル戦	戦闘中
チャプター7アスコルド(分史)8アスカ(分史)(1)戦	戦闘開始時
チャプター7トルバラン街道(分史)～次元の裂けた丘(分史)4クロノス(1)戦	戦闘開始時
チャプター7ミラの社(分史)～ニ・アケリア2キノコゴブリン(親分)戦	戦闘開始時
チャプター7 ニ・アケリア霊山(分史)1ミュゼ(因子)戦	戦闘開始時
チャプター7 ニ・アケリア霊山(分史)4リドウ(1)戦	戦闘開始時
チャプター7 ニ・アケリア霊山(分史)4ユリウス(2)戦	戦闘開始時
チャプター8/9 カンバルク(分史)5ウィンガル(因子)戦	戦闘開始時
チャプター8/9 キジル海瀑(分史)2 海瀑幻魔(因子)戦	戦闘開始時、戦闘中
チャプター10ウプサーラ湖跡(分史)14オーディーン(因子)戦	戦闘開始時
チャプター11旅船ペリューン3アルクノア斥候兵戦	戦闘開始時
チャプター11旅船ペリューン5リドウ(2)&エージェント戦	戦闘開始時
チャプター12ウプサーラ湖(分史)3ヴィクトル戦	戦闘開始時、戦闘中
チャプター13マクスバード(2)2クロノス(2)、3クロノス(3)戦	戦闘開始時
チャプター14クランスピア社(5)7ジュード(1)戦	戦闘開始時
チャプター14クランスピア社(5)7ミラ(1)戦	戦闘開始時
チャプター14エージェント訓練場(2)5リドウ(3)&イバル(4)戦	戦闘開始時
チャプター15トリグラフ(5)6ユリウス(3)戦	戦闘開始時
ユリウスエンディング前(P.455)の総当り戦	戦闘開始時、戦闘中
チャプター16カナンの地2クロノス(4)戦	戦闘開始時
チャプター16カナンの地3ビズリー戦	戦闘開始時、戦闘中
ジュードエピソード2エグゼクタスク(因子)戦	戦闘開始時
ジュードエピソード3マインプラント(凶暴化)戦	戦闘開始時
ジュードエピソード4セルシウス(1)戦	戦闘開始時
ジュードエピソード5セルシウス(2)&アクアドラゴン(従属)戦	戦闘開始時
ミラエピソード2ブレイジークロー戦	戦闘開始時
ミラエピソード4アスカ(分史)(2)戦	戦闘開始時
ミラエピソード5メランディケイト戦	戦闘開始時
ミラエピソード6マクスウェル(分史)戦	戦闘開始時
ミラエピソード6ミュゼ(因子・四大従属)戦	戦闘開始時
アルヴィンエピソード1イバル戦	戦闘開始時
アルヴィンエピソード4アルヴィン(分史)&アグリア(分史)戦	戦闘開始時
エリーゼエピソード3アルクノア兵戦	戦闘開始時
エリーゼエピソード4ジャオ(因子)戦	戦闘開始時
ローエンエピソード1ソウ(因子)戦	戦闘開始時
ローエンエピソード2エレンピオス過激派戦	戦闘開始時
ローエンエピソード3ナハティガル(分史)戦	戦闘開始時
ローエンエピソード4エレンピオス過激派戦	戦闘開始時
レイアエピソード2ハングラットズァーム戦	戦闘開始時
ガイアスエピソード1多数の一般人戦	戦闘開始時
ガイアスエピソード2四象刃(分史)戦	戦闘開始時
ガイアスエピソード2ガイネア・ピジス(因子)戦	戦闘開始時
ガイアスエピソード3シルヴァトレント(過成長)戦	戦闘開始時
ミュゼエピソード2ヴァイオブルーム戦	戦闘開始時
ミュゼエピソード3ジャイアントバット戦	戦闘開始時
ミュゼエピソード4ジェントルドロイド戦	戦闘開始時
エクストラエピソード四属性ゴーレム戦	戦闘開始時、戦闘中
無明の霊異???戦	戦闘開始時
プルート戦	戦闘開始時

確率で発生するファイティングチャット

No.	条件	確率	発言キャラクター
1	戦闘を開始した	10%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人。各キャラクター2パターンあり
2	強い敵とエンカウントした	5%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人
3	リンク相手がNo.2を発生させた	100%	No.2を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
4	弱い敵とエンカウントした	5%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人
5	リンク相手がNo.4を発生させた	100%	No.4を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
6	アドバンテージエンカウントが発生した	5%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人
7	リンク相手がNo.6を発生させた	100%	No.6を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
8	エンカウントリンクが発生した	5%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人
9	リンク相手がNo.8を発生させた	100%	No.8を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
10	リスキーエンカウントが発生した	5%	戦闘に参加しているキャラクターのいずれか1人
11	リンク相手がNo.10を発生させた	100%	No.10を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
12	ダッシュでエンカウントした	10%	リーダーのキャラクター
13	リンク相手がNo.12を発生させた	100%	No.12を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
14	HPが25%の以下のときにエンカウントした	10%	HPが25%の以下のキャラクター
15	リンク相手がNo.14を発生させた	100%	No.14を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
16	戦闘終了後にレベルアップするキャラクターがいる	25%	レベルアップするキャラクター
17	リンクを呼びかけた	10~30%	リンクされたキャラクター。各キャラクター2パターンあり
18	サポートを使用した	100%	サポートを使用したキャラクター。各キャラクター2パターンあり
19	リンク相手の気絶を解除した	100%	リンク相手の気絶を解除したキャラクター
20	リンク相手をかばった	100%	リンク相手をかばったキャラクター(ガイアスには存在しない)
21	リンク相手の詠唱フォローを行った	50%	リンク相手の詠唱フォローを行ったキャラクター
22	リンク相手の後方カバーを行った	25%	リンク相手の後方カバーを行ったキャラクター
23	アピールを行った	25%	アピールを行った
24	リンク相手がNo.23を発生させた	100%	No.23を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
25	TPが足りず、術技に失敗した	50%	TPが足りなくなったキャラクター
26	リンク相手がNo.25を発生させた	100%	No.25を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
27	状態異常を伝播された	25%	状態異常を伝播されたキャラクター
28	リンク相手がNo.27を発生させた	100%	No.27を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター(状態異常を伝播させた側のキャラクター)
29	攻撃を受けてHPが25%以下になった	50%	HPが25%以下になったキャラクター
30	リンク相手がNo.29を発生させた	100%	No.29を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター
31	リンク相手が詠唱を邪魔された	10%	リンク相手が詠唱を邪魔されたキャラクター
32	敵の弱点属性で攻撃した	100%	エルが発言(エルがいる場合のみ)
33	敵を撃破した	25%	敵を撃破したキャラクター
34	リンク相手がNo.33を発生させた	100%	No.33を発生させたキャラクターとリンクしているキャラクター

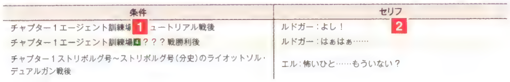
戦闘後会話データ

Talk Data

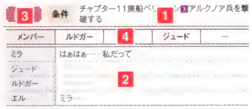
戦闘に勝利すると個人のつぶやきやキャラクター同士の掛け合いを聞ける。ここではDLC専用のものも含めて戦闘後の会話を網羅しているので、ぜひチェックしてほしい。

データの見方

個人



掛け合い



1 条件
その会話が発生する条件。一部の例外を除いて、発言キャラクターが戦闘に参加していることが前提となる。「掛け合い」は「個人」よりも発生確率が低く、特定の期間中は発生しないものもある。メンバーに「ルドガー」とあってもエルが発言するものは、チャプター12終了後は発生しないことがある。「個人」のものは、前提として発言キャラクターで最後に残った敵を倒す必要がある。なお、条件中の「楽勝」とは「全員のHPが10％以上減らず、戦闘時間が20秒以内」、「辛勝」とは「全員のHPが70％以上減り、戦闘時間が40秒以上」だった場合を示す。

2 セリフ
会話の内容。

3 No.
その会話のナンバー。

4 メンバー
戦闘後会話で発言するキャラクター。「ルドガー」と記載しているものはエルが、「エリーゼ」と記載しているものはティポが発言する場合もある。

個人

ルドガー

条件	セリフ
チャプター1エージェント訓練場1チュートリアル戦後	ルドガー：よし！
チャプター1エージェント訓練場4？？？戦勝利後	ルドガー：はぁはぁ……
チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号(分史)のライオットソル・デュアルガン戦後	エル：怖いひと……もういない？
チャプター4/5マクスバード2ハンマーチュートリアル戦後	エル：ルドガー、意外に力もち！ ルドガー：ふっ…… エル：あ、オモチ食べたいな…… ルドガー：…………
チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所(分史)2双銃チュートリアル戦後	エル：器用だねぇ、ルドガー。 ルドガー：ふっ…… エル：でも、借金あるから器用ビンボー？ ルドガー：…………
チャプター6 クランスピア社8変身チュートリアル戦後	ルドガー：はぁ、はぁ…… エル：ル、ルドガー……
チャプター14クランスピア社(5)7ジュード(1)戦後	ルドガー：はぁ、はぁ……
チャプター14クランスピア社(5)7ミラ(1)戦後	ルドガー：くっ……
チャプター15トリグラフ(5)6ユリウス(3)戦後	ルドガー：くっ……
ユリウスエンドルートでジュードたちを倒す	ルドガー：…………
チャプター17カナンの地 最深部4ビズリー戦後	ルドガー：……

ルドガーの続き

条件	セリフ
ルドガーが武器ウェポンシフトしている／戦闘時間30秒以上	エル：ルドガー、武器いっぱいだね！ ルドガー：ふっ！ エル：でも、パパ言ってたなー。 『あれもこれもやろうとすると失敗する』って ルドガー：…………
チャプター7終了後以降	ルドガー：ふぅ…… エル：子どもあつかい禁止ー！エルとルドガーは、タイトーのアイボーだし！
借金返済期間12-13～チャプター13 マクスバード(2) 4まで	エル：………… ルドガー：…………
特になし	ルドガー：ふう
ルドガーの武器が双剣	ルドガー：はっ！ エル：やったね、ルドガー！　わりと頼りになるね！
ルドガーの武器が双剣／エルがいない	ルドガー：はっ！
ルドガーの武器がハンマー	ルドガー：むん！ エル：ルドガー、すごー！　やればできる子だよねぇ
ルドガーの武器がハンマー／エルがいない	ルドガー：むん！
ルドガーの武器が双銃	ルドガー：せっ！ エル：なんかかっこいー！　エルも撃ってみたいー！
ルドガーの武器が双銃／エルがいない	ルドガー：せっ！
楽勝	ルドガー：あーあ エル：ちょーヨユーだったね！
楽勝／エルがいない	ルドガー：あーあ
楽勝	エル：次も、このチョーシでGOー！
辛勝	ルドガー：ぜぇ、ぜぇ……
ルドガーの武器が双剣／秘奥義でトドメを刺した	ルドガー：せやっ！ エル：エルからのエール！　おつかれサマーバケーショーン！
ルドガーの武器が双剣／秘奥義でトドメを刺した／エルがいない	ルドガー：せやっ！
ルドガーの武器がハンマー／秘奥義でトドメを刺した	ルドガー：むん！ エル：エルからのエール！　おつかれサマーバケーショーン！
ルドガーの武器がハンマー／秘奥義でトドメを刺した／エルがいない	ルドガー：むん！
ルドガーの武器が双銃／秘奥義でトドメを刺した	ルドガー：せっ！ エル：エルからのエール！　おつかれサマーバケーショーン！
ルドガーの武器が双銃／秘奥義でトドメを刺した／エルがいない	ルドガー：せっ！
秘奥義でトドメを刺した	エル：いえーい、やったー！　トロピカルヤッホーぃ！ ルドガー：は？ エル：なんとか戦隊のグリーンの人の決めゼリフ。性格はイエローだけど ルドガー：ん～!?
上の戦闘会話を見た／エリーゼとレイアが戦闘に参加していた／秘奥義でトドメを刺した／エリーゼおよびレイアとの親密度が10000以上	エル：いえーい、やったー！　トロピカルヤッホーぃ！
変身状態でとどめを刺した	ルドガー：ふっ！

ジュード

条件	セリフ
特になし	うん……いける！
特になし	進まなきゃ……一歩でも前へ
特になし	僕だってこれくらいは
借金返済期間2-3	本業は医学者なんだけどね
チャプター14クランスピア社(5) 9～チャプター14エージェント訓練場(2) 3まで	こんなことしてる場合じゃないのに……
楽勝	もう終わっちゃった!?
楽勝	楽勝だったね！
辛勝	あ、危なかった……
秘奥義でトドメを刺した	この拳で切り拓くんだ！
「リオン」衣装を装備	たとえ何度生まれ変わっても、必ず同じ道を選ぶ
「クレス」衣装を装備	僕たちはこの世界を守りたい
「クレス」衣装を装備	僕は絶対にダオスを倒す(だおす)！

ジュードの続き

条件	セリフ
「クレス」衣装を装備	仲間も世界も、お前の好きにはさせない!!
「クレス」衣装を装備	僕はまだ、ミントにあなたのことを言えずにいます……
「スタドラ」衣装を装備	ともに青春を謳歌しよう!
「スタドラ」衣装を装備	本当に出る杭は打たれてもなお出るのさ!
「スタドラ」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	颯爽登場! 銀河美少年!
「スザク」衣装を装備	そのギアス、確かに受け取った
「スザク」衣装を装備	それが世界だというのなら、自分は、未練はありません
「スザク」衣装を装備／辛勝	僕は生きなきゃいけないんだ!

ミラ&分史世界のミラ

条件	セリフ
チャプター11旅船ペリューン6 以降	これがマクスウェルの力だ
チャプター11旅船ペリューン6 以降	よし、先に進むぞ!
チャプター11旅船ペリューン6 以降	……せめて安らかに眠れ
チャプター11旅船ペリューン6 以降	この程度ではとめられないよ
チャプター11旅船ペリューン6 以降	ご苦労だったな、お前たち
チャプター11旅船ペリューン6 以降／楽勝	私の剣に迷いはない
チャプター11旅船ペリューン6 以降／楽勝	ふっ、拍子抜けだな
チャプター11旅船ペリューン6 以降／辛勝	紙一重だったな……
チャプター11旅船ペリューン6 以降／秘奥義でトドメを刺した	私には世界を見届ける義務がある!
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「ダオス」衣装を装備	私の邪魔をするというのであれば、滅ぼすのみ!
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「ダオス」衣装を装備	悪があるとすれば、それは人の心だ
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタン」衣装を装備	こいつは未来へと託す永劫の剣だ!
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタン」衣装を装備	私の大切な人たちがいる、この世界を守りたい
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタン」衣装を装備／辛勝	友達ってのは、苦しい時に、助け合うものなんだぞ……!
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタン」衣装を装備	私たちの未来は私たちが決める。そして自分の足で歩いていく
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタドラ」衣装を装備	あなたはガラス越しありな人?
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタドラ」衣装を装備／楽勝	ウブな子はきらいじゃないわ
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「スタドラ」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	もっと大胆に!
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「暁美ほむら」衣装を装備	わからなくてもいい。何も伝わらなくてもいい。それでもどうか、お願いだから、あなたを私に守らせて
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「暁美ほむら」衣装を装備	私の戦場は――ここじゃない
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「アイマス2」衣装を装備	それでは、ごきげんよう
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「アイマス2」衣装を装備	わたくしは高みを目指します
チャプター11旅船ペリューン6 以降／「アイマス2」衣装を装備	わたくしの敵ではありませんね
チャプター11クランスピア社(4)9まで	これが私の力よ!
チャプター11クランスピア社(4)9まで	……ったく、邪魔しないで
チャプター11クランスピア社(4)9まで	ま、こんなものね
チャプター11クランスピア社(4)9まで	私を止められると思った?
チャプター11クランスピア社(4)9まで／楽勝	ま、この程度でしょうね
チャプター11クランスピア社(4)9まで／楽勝	相手にならないわ
チャプター11クランスピア社(4)9まで／辛勝	あ、危なかった……
チャプター11クランスピア社(4)9まで／秘奥義でトドメを刺した	身の程を知りなさい!
チャプター11旅船ペリューン1～チャプター11旅船ペリューン3 まで	はぁ、はぁ……
チャプター11旅船ペリューン1～チャプター11旅船ペリューン3 まで	私は……
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「ダオス」衣装を装備	私の邪魔をするというのであれば、滅ぼすのみ!
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「ダオス」衣装を装備	悪があるとすれば、それは人の心だ
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタン」衣装を装備	こいつは未来へと託す永劫の剣だ!
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタン」衣装を装備	私の大切な人たちがいる、この世界を守りたい
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタン」衣装を装備／辛勝	友達ってのは、苦しい時に、助け合うものなんだぞ……!
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタン」衣装を装備	私たちの未来は私たちが決める。そして自分の足で歩いていく
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタドラ」衣装を装備	あなたはガラス越しありな人?
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタドラ」衣装を装備／楽勝	ウブな子はきらいじゃないわ
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「スタドラ」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	もっと大胆に!
チャプター11クランスピア社(4)9まで／「暁美ほむら」衣装を装備	わからなくてもいい。何も伝わらなくてもいい。それでもどうか、お願いだから、あなたを私に守らせて

ミラ&分史世界のミラの続き

条件	セリフ
チャプター11クランスピア社（4）9まで／「暁美ほむら」衣装を装備	私の戦場は——ここじゃない
チャプター11クランスピア社（4）9まで／「アイマス2」衣装を装備	それでは、ごきげんよう
チャプター11クランスピア社（4）9まで／「アイマス2」衣装を装備	わたくしは高みを目指します
チャプター11クランスピア社（4）9まで／「アイマス2」衣装を装備	わたくしの敵ではありませんね

アルヴィン

条件	セリフ
チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）1	援護の必要なかったかな。やるじゃないの、ルドガー君
特になし	ほいほい、お疲れー
特になし	戦い、シューリョー！
特になし	強くてごめんな
特になし	ま、こんなもんだよ
特になし	こんな感じでいかがでしょう、お客様？
楽勝	本気だしすぎちまった。悪ぃ。
楽勝	強すぎる商人！ ……って、押し売りっぽいな
辛勝	今のは、やばかった～
秘奥義でトドメを刺した	力ずくってのも嫌いじゃないんだよ
「クラトス」衣装を装備	その劣悪種の傷み、存分に味わえ。……地獄の業火でな
「クラトス」衣装を装備	我が剣、誰にも見切れはしない
「クラトス」衣装を装備	我を倒す器ではなかったようだな
「クラトス」衣装を装備	己の不運を嘆くがいい
「スタドラ」衣装を装備	今夜も眠れない・・・
「スタドラ」衣装を装備	銀河美少年には破滅を！
「スタドラ」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	諸君、我らの勝利だ！
「ジノ」衣装を装備	中の人、違いまーすっ
「ジノ」衣装を装備	さぁ、お仕置きタイムだ

エリーゼ

条件	セリフ
特になし	エリーゼ：やりましたね！ ティポ：エリーゼ、いけてるー！
特になし	エリーゼ：ふぅ、終わりました…… ティポ：あー、疲れたー
特になし	エリーゼ：みんな、頑張りました！ ティポ：ぼくたちほどじゃないけどねー！
特になし	エリーゼ：友情の勝利です！ ティポ：友情、サイコー！
特になし	ティポ：見たかー！ エリーゼ：世界を守る意志の力です！
楽勝	エリーゼ：あれ、勝っちゃった……？ ティポ：てごたえなさすぎー！
楽勝	エリーゼ：どんなもんです？ ティポ：こんなもんだー！
辛勝	エリーゼ：もうダメかと思いました…… ティポ：こんなのいやー……
秘奥義でトドメを刺した	エリーゼ：もう子どもじゃないですよ！ ティポ：大人でもないけどねー
「ミント」衣装を装備	エリーゼ：私に母のような強い法術の力があれば
「ミント」衣装を装備	エリーゼ：強い力をください！
「ミント」衣装を装備	エリーゼ：ごめんなさい、負けてあげられないんです

エリーゼの続き

条件	セリフ
「ミント」衣装を装備	エリーゼ:あなたに精霊のご加護があらんことを
「スタドラ」衣装を装備	エリーゼ:罰ゲームは水着で逆上がり100回ですからね!
「スタドラ」衣装を装備/楽勝	エリーゼ:とりあえずもう一回しましょうか?
「スタドラ」衣装を装備/秘奥義でトドメを刺した	エリーゼ:私もスタードライバーです!
「ナナリー」衣装を装備	エリーゼ:嘘ついたらダメなんですよ
「ナナリー」衣装を装備	エリーゼ:やさしい世界でありますように
「ナナリー」衣装を装備	エリーゼ:お兄様はずるいです
「鹿目まどか」衣装を装備	エリーゼ:クラスの皆には内緒だよ☆
「鹿目まどか」衣装を装備	エリーゼ:わたしの、最高の友達
「アイマス2」衣装を装備	エリーゼ:私、ドジだけど頑張ります!
「アイマス2」衣装を装備	エリーゼ:この調子でトップアイドル目指します!
「アイマス2」衣装を装備	エリーゼ:勝利ですよ勝利!

ローエン

条件	セリフ
特になし	伊達に歳をとっていませんよ
特になし	みなさん、お見事でした
特になし	想定通りの結果です
特になし	ジジイも意外に強いでしょ?
特になし	サイキョーのサイショーを目指しますよ
楽勝	最高のハーモニーでしたね!
楽勝	これぞ華麗なる勝利!
辛勝	見苦しい戦いをしてしまった……
秘奥義でトドメを刺した	少々派手に決めすぎましたか?
「バルバトス」衣装を装備	男に後退の2文字はねえ!
「バルバトス」衣装を装備	今日の俺は紳士的だ、運がよかったな
「バルバトス」衣装を装備	アイテムなぞ使ってんじゃねえ!
「スタドラ」衣装を装備	これにて、戦闘を終わります
「スタドラ」衣装を装備	旅立ちの日は近い・・・
「スタドラ」衣装を装備/秘奥義でトドメを刺した	真の綺羅星!
「ジェレミア」衣装を装備	おはようございました
「ジェレミア」衣装を装備	オレンジもいいですが、マーボーカレーの方が好きです

レイア

条件	セリフ
特になし	熱い戦いだったね!
特になし	この調子で、どんどん行こ(う)!
特になし	よぉーし、超·絶好調!
特になし	みんなでつかんだ勝利だね!
特になし	今の華麗な勝利は記事にしなきゃ!
楽勝	よっし、圧勝~!
楽勝	なーんだ、物足りない
辛勝	きっつぅ(きつい)~……
秘奥義でトドメを刺した	棍とペンは、剣より強し! ってね♪
「ファラ」衣装を装備	うん、イケる、イケる!
「スタドラ」衣装を装備	青春の謳歌ってやつですな
「スタドラ」衣装を装備/楽勝	戦ったらおなか減っちゃった
「スタドラ」衣装を装備/辛勝	お腹が減って力が・・・
「スタドラ」衣装を装備/秘奥義でトドメを刺した	狙いどころが見えたぜ
「カレン」衣装を装備	シツコイ男は嫌いなんだけど

レイアの続き

条件	セリフ
「カレン」衣装を装備	やれる！　この棍なら!!
「カレン」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	ゼロは私が守る!!
「巴マミ」衣装を装備	もう……何も怖くない
「巴マミ」衣装を装備	憧れるほどのもんじゃないわよ。私
「アイマス2」衣装を装備	なんくるないさー
「アイマス2」衣装を装備	これなら次も楽勝だと思うぞ！
「アイマス2」衣装を装備	ふふん！　自分、すごいだろ！

ガイアス

条件	セリフ
特になし	相手が悪かったな
特になし	成敗！
特になし	敵に情けはかけん
特になし	これが俺のやり方だ
楽勝	歯ごたえのない相手だ
楽勝	ふっ、こんなものか
辛勝	苦戦だったな……
秘奥義でトドメを刺した	これが王の剣だ！
「ディムロス」衣装を装備	我はおまえに力を貸そう。だからおまえも我を信じろ
「ディムロス」衣装を装備／楽勝	君たちのいる未来が創れるなら、我々も大したもんじゃないか！
「ディムロス」衣装を装備／辛勝	必ず生きて帰って来てくれ
「ゼロ」衣装を装備	人々よ、我らを恐れ求めるがいい！　我らの名は、黒の騎士団！
「ゼロ」衣装を装備	斬っていいのは、斬られる覚悟のあるやつだけだ！
「ゼロ」衣装を装備／楽勝	今貴様に関わっている時間は無い。オレンジ君
「ゼロ」衣装を装備／辛勝	勝ち負けじゃない、これは願いだ！

ミュゼ

条件	セリフ
特になし	華麗な勝利、ね
特になし	ふふ、強くてごめんなさい
特になし	お役に立てたかしら？
特になし	やったわね、みんな
楽勝	ふああ、つまらない
楽勝	あら、もう終わり？
辛勝	大ピンチだったわね……
秘奥義でトドメを刺した	うっかり本気だしちゃった♥
「しいな」衣装を装備	後悔したかい？　ああ聞こえないか
「しいな」衣装を装備／楽勝	見たかい、イガグリ流の技を！
「しいな」衣装を装備／辛勝	死ぬかと思ったよ……
「C.C.」衣装を装備	将来を約束した関係……よね？
「C.C.」衣装を装備	雪がどうして白いか知ってる？　……なんでだっけ？
「C.C.」衣装を装備／秘奥義でトドメを刺した	仕方ないわね。あなたにも教えてあげる。このゆで卵のようなツルッツル美肌の秘密を

特殊

条件	セリフ
闘技場のパーティ戦に勝利／エルがいる	エル：みんな、サイキョー！　チョーつよーっ！

掛け合い

No.001 条件 チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）2ライオットソル・デュアルガン、ヘヴィソル・リベリオンを撃破する（2回目）

メンバー	ルドガー	ジュード	―	―
ジュード	……いけるね、リンク。			
ルドガー	ああ			

No.002 条件 チャプター1ストリボルグ号～ストリボルグ号（分史）11ユリウス（1）を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	―	―
エル	や、やっつけた？			
ルドガー	…………			
ジュード	ルドガー……			

No.003 条件 チャプター4/5ドヴォール（2）～ドヴォール（分史）4ローエン？を撃破する

メンバー	ジュード	レイア	―	―
レイア	……ローエンじゃない。ローエンのはずないけど……			
ジュード	レイア……			

No.004 条件 チャプター4/5ヘリオボーグ研究所～ヘリオボーグ研究所（分史）6ヴォルトを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	アルヴィン	エリーゼ
ジュード	やっぱり、源霊匣（オリジン）の制御は……			
エリーゼ	元気出してください……			
ティポ	七転び八起きー！			
アルヴィン	何度でも避雷針になってやるよ、ティポが			
ティポ	ボク～!?			
ジュード	ありがとう、みんな			
ルドガー	…………			

No.005 条件 チャプター7アスコルド（分史）8アスカ（分史）（1）を撃破する

メンバー	ルドガー	アルヴィン	エリーゼ	ローエン
アルヴィン	やっと大人しくなったか……			
ティポ	なんか目がー			
エル	チカチカする～			
ローエン	ちょっと日焼けしましたかね？			

No.006 条件 チャプター7トルバラン街道（分史）～次元の裂けた丘（分史）4クロノス（1）を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	アルヴィン	レイア
ジュード	はぁ、はぁ……			
レイア	ジュード……			
アルヴィン	ひとりで飛ばしすぎだって			
ジュード	……ごめん			
ルドガー	…………			

No.007 条件 チャプター7ニアケリア霊山（分史）1ミュゼを撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	―	―
エル	ミ、ミラ……			
ミラ	……大丈夫よ			
ルドガー	…………			

No.008 条件 チャプター7ニアケリア霊山（分史）4リドウ（1）を撃破する

メンバー	アルヴィン	エリーゼ	レイア	―
エリーゼ	上司って、みんなこんななんですか？			
レイア	そんなわけないよ			
アルヴィン	……一部の人だけ			
エリーゼ	社会人って大変ですね			

No.009 条件 チャプター7ニアケリア霊山（分史）4ユリウス（2）を撃破する

メンバー	ルドガー	アルヴィン	エリーゼ	レイア
ルドガー	はぁ、はぁ……			
レイア	ルドガー……			
エリーゼ	こんなのって……			
アルヴィン	仕方ない。もうやっちまったんだ			

No.010 条件 チャプター8/9カンバルク（分史）6ウィンガル（因子）を撃破する

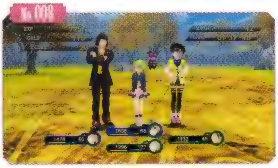
メンバー	ルドガー	ミラ	レイア	ガイアス
レイア	容赦しないんだね……			
ガイアス	やるべきことをやったまでだ			
ミラ	さすがは王様			
ルドガー	…………			

No.011 条件 チャプター8/9キジル海瀑（分史）2海瀑幻魔を撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	エリーゼ	ミュゼ
ルドガー	はぁ、はぁ……			
ミュゼ	気を抜かないで、ルドガー！			
ミラ	幻魔にとどめを！			
エリーゼ	早くしないとエルが……			

No.012 条件 チャプター10ウプサーラ湖跡（分史）～ウプサーラ湖跡14オーディーン（因子）を撃破する

メンバー	ミラ	エリーゼ	レイア	―
エリーゼ	……ごめんなさい			
レイア	ここのデータが大切なのはわかるけど……			
ミラ	理解しなくていいわよ……つらいだけでしょ？			
レイア	そう……だけど……			



No.013 条件 チャプター11旅船ペリューン3アルクノア斥候兵を撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	ジュード	—

ミラ	はぁはぁ……私だって……
ジュード	…………
ルドガー	…………
エル	ミラ……

No.014 条件 チャプター11旅船ペリューン5リドウ(2)とエージェントを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	—

ミラ	ありがとう。もう一人のミラ……
エル	ジュード、この人誰?
ジュード	それは……

No.015 条件 チャプター12ウプサーラ湖(分史)3ヴィクトルを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	ローエン

ルドガー	はぁ、はぁ……くっ……!
エル	パパ……みんな……なんで……
ジュード	ごめん、エル……
ミラ	手加減できる相手ではなかった……

No.016 条件 チャプター13マクスバード(2)3クロノス(3)を撃破する

メンバー	ミラ	ガイアス	ミュゼ	—

ミラ	時空の大精霊クロノス……
ガイアス	恐るべき相手だ。
ミュゼ	ルドガーがいなかったら、やられてたわね

No.017 条件 チャプター14エージェント訓練場(2)5リドウ(3)とイバル(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ガイアス	ミュゼ

ジュード	イバル……
ガイアス	お前たちの決着は、俺が見届けた

No.018 条件 チャプター14エージェント訓練場(2)5リドウ(3)とイバル(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	ガイアス	ミュゼ

ミュゼ	よかったの、ミラ?
ミラ	……ああ、これでいい

No.019 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—

ルドガー	ふぅ……
ジュード	やった……

No.020 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—

ルドガー	ふぅ……
ミラ	時空を操れても自由にならないものがあったな

No.021 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—

ルドガー	ふぅ……
アルヴィン	これで終わりだよな?

No.022 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—

ルドガー	ふぅ……
エリーゼ	やりましたね、ルドガー!
ティポ	友情の勝利ー!

No.023 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ローエン	—	—

ルドガー	ふぅ……
ローエン	なんとかなりましたか……

No.024 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	レイア	—	—

ルドガー	ふぅ……
レイア	これで審判合格なのかな?

No.025 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ガイアス	ミュゼ

ルドガー	ふぅ……
ガイアス	ここは通らせてもらうぞ

No.026 条件 チャプター16カナンの地2クロノス(4)を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ガイアス	ミュゼ

ルドガー	ふぅ……
ミュゼ	これまでね、クロノス……

No.027 条件 チャプター9～借金返済期間10-11まで

メンバー	ルドガー	ミラ	レイア	ガイアス

ルドガー	じぃ……
ガイアス	俺の刀に目をつけるとは、いい趣味だ。この姿と刃紋の絶妙な対比は、一日中眺めても見飽きることのない……
ミラ	なんか語り出した……
レイア	ガイアスって実は刀オタク!?

No.028	条件	借金返済期間10-11まで／ジュードエピソード2 エグゼクタスク（因子）を撃破する		
メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ジュード	なんとか倒せたね
ミラ	問題は、この後よね
ジュード	…………

No.029	条件	借金返済期間11-12以降／ジュードエピソード2 エグゼクタスク（因子）を撃破する		
メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ジュード	なんとか倒せたね
ミラ	問題は、この後だな
ジュード	…………

No.030	条件	借金返済期間11-12まで／ジュードエピソード3 マインプラント（凶暴化）を撃破する		
メンバー	ルドガー	ジュード	—	—

ジュード	犠牲が出る前に倒せてよかった
エル	いー仕事したね！

No.031	条件	借金返済期間12-13以降／ジュードエピソード3 マインプラント（凶暴化）を撃破する		
メンバー	ルドガー	ジュード	—	—

ジュード	犠牲が出る前に倒せてよかった
ルドガー	ああ

No.032	条件	ククル凍窟 地底湖		
メンバー	ルドガー	ガイアス	—	—

ルドガー	ずび……
エル	ずび、さぶい～……
ガイアス	心頭滅却すれば、氷もまた涼し……ずび……
エル	あたりまえだよ……
ルドガー	な

No.033	条件	ククル凍窟 地底湖		
メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—

ルドガー	ずび……
エル	ずび、さぶい～……
ミュゼ	暖めてあげましょうか？　火炎であぶって
ルドガー	ひっ……！
エル	ぞっとして、よけー寒くなった！

No.034	条件	ククル凍窟 地底湖		
メンバー	ルドガー	ジュード	—	—

ルドガー	ずび……
エル	ずび、さぶい～……
ジュード	はは……人って寒すぎると笑えてくるんだね……あはははは……！
エル	ジュード、しっかりして!?

No.035	条件	ジュードエピソード4／セルシウス（1）を撃破する		
メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ミラ	ふぅ。精霊は頑固者揃いだな
ジュード	ミラが言うかな……

No.036	条件	ジュードエピソード5／セルシウス（2）とアクアドラゴン（従属）を撃破する		
メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ミラ	これが私たちの誓いの証だ
ジュード	セルシウス……わかってくれた？

No.037	条件	ノール灼洞 溶岩湖		
メンバー	ルドガー	エリーゼ	ミュゼ	—

ルドガー	ぜぇ、ぜぇ……
エリーゼ	ティポがダルダルになってきました
ティポ	もうあの頃には戻れないかもー……
ミュゼ	いっそ限界までのばしてみたら？
エリーゼ	ひ、ひどい……
ティポ	バホー！　恐怖で体が固まったよー！

No.038	条件	チャプター11旅船ペリューン3まで／ノール灼洞 溶岩湖		
メンバー	ルドガー	ミラ	エリーゼ	—

ルドガー	ぜぇ、ぜぇ……
エリーゼ	ティポがダルダルになってきました
ティポ	もうあの頃には戻れないかもー……
ミラ	のびた分、切ってつなぎ直せば？
エリーゼ	ひ、ひどい……
ティポ	バホー！　恐怖で体が固まったよー！

No.039	条件	ノール灼洞 溶岩湖		
メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—

ルドガー	ぜぇ、ぜぇ……
エリーゼ	ティポがダルダルになってきました
ティポ	もうあの頃には戻れないかもー……
エル	もう捨てるしか……
エリーゼ	ひ、ひどい……
ティポ	バホー！　恐怖で体が固まったよー！

No.040 **条件** チャプター11旅船ペリューン3まで／ノール灼洞溶岩湖

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ルドガー	ふう、ふう……			
ミラ	あーもう、あつい、あつい～!			
エル	も～、そんなにあつい、あつい言ったら、あつくるしくて、あつくなるー!			
ミラ	あなたも、あついって言い過ぎよ!			
エル	あ、つい……			

No.041 **条件** 借金返済期間10-11まで／ミラエピソード2ブレイジークローを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	—
ルドガー	ふう……			
ジュード	大騒ぎだったね			
エル	こいつを……食べるの?			
ミラ	そ、そうよ……本には、おいしいって書いてあったわ			

No.042 **条件** ミラエピソード4アスカ（分史）（2）を撃破する

メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ジュード	よかったのかな……			
ミラ	こういう変わり者は思いっきり叩いた方がいい			
ジュード	……って本に書いてあった?			
ミラ	うむ。「ご褒美の与え方」という本にな			

No.043 **条件** ミラエピソード5メランディケイトを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	—
ジュード	間に合ってよかった			
ミラ	だが……			
ルドガー	…………			

No.044 **条件** ミラエピソード6マクスウェル（分史）を撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	—
ジュード	いつも戦いになっちゃうね……			
ミラ	悲しいことだ。だが……前に進むためには、乗り越えなければ			
ルドガー	ああ			

No.045 **条件** ミラエピソード6ミュゼ（因子・四大従属）を撃破する

メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ジュード	ごめんね、ミュゼ			
ミラ	せめて、この世界の四大と共に……			

No.046 **条件** アルヴィンエピソード1イバルを撃破する

メンバー	アルヴィン	レイア	—	—
レイア	警備の人大丈夫かな?			
アルヴィン	ああ、気絶してるだけみたいだ			

No.047 **条件** アルヴィンエピソード4アルヴィン（分史）とアグリア（分史）を撃破する

メンバー	アルヴィン	レイア	—	—
アルヴィン	やっぱ俺、変われないのかもな……			
レイア	そんなことない! そんなこと……ないよ			
アルヴィン	……ありがとな、レイア			

No.048 **条件** エリーゼエピソード3アルクノア残党を撃破する

メンバー	エリーゼ	ローエン	—	—
エリーゼ	ローエン、アルクノアの人たち……			
ローエン	ええ、若者ばかりですね			
ティポ	悪い人には見えないけどー……			

No.049 **条件** エリーゼエピソード4ジャオ（因子）を撃破する

メンバー	ルドガー	エリーゼ	ローエン	—
エリーゼ	この人は本当のジャオさんじゃない……			
ティポ	でも、怪物でもないよー……			
ルドガー	…………			
ローエン	…………			

No.050 **条件** ローエンエピソード1ソウ（因子）を撃破する

メンバー	エリーゼ	ローエン	—	—
エリーゼ	もうやめましょう、ネコさん……			
ティポ	仕方ないけど悲しいよー			
ローエン	『彼方の喜びを此方の喜びとせよ』『彼方の悲しみは、また此方の悲しみ』……エリーゼさんは、優しい方ですね			

No.051 **条件** ローエンエピソード2エレンピオス過激派を撃破する

メンバー	ルドガー	エリーゼ	ローエン	—
ルドガー	ふう……			
エリーゼ	こんなのヒドイです……			
ローエン	巻き込んで、すみません			
ティポ	ちがうー!			
エリーゼ	ヒドイのは、隠してたことですよ!			
ローエン	…………			

1 2 3 4 5 6 7

データ

◆戦闘後会話データ — 掛け合い

No.052 **条件** ローエンエピソード3ナハティガル（分史）を撃破する

メンバー	エリーゼ	ローエン	—	—
ティポ	ローエン一？			
エリーゼ	どうして笑ってるんですか？			
ローエン	思い出したのですよ。懐かしい友達の姿を……ね			

No.053 **条件** ローエンエピソード4エレンピオス過激派を撃破する

メンバー	ミラ	エリーゼ	—	—
エリーゼ	ローエンは、この奥ですね			
ミラ	急ぐぞ！			

No.054 **条件** ローエンエピソード4過激派黒幕を撃破する

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ローエン	これで一件落着ですね			
ミラ	まったく、お前という奴は……			
ルドガー	はぁ……			

No.055 **条件** レイアエピソード2ハングラットズァームを撃破する

メンバー	ルドガー	アルヴィン	レイア	—
アルヴィン	少しは落ち着いたか、レイア？			
レイア	う、うん……			
ルドガー	…………			

No.056 **条件** ガイアスエピソード1ターネットを撃破する

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	—
ルドガー	ふう……			
ガイアス	相手が悪かったな			
ミュゼ	むしろ、よかったんじゃない？			

No.057 **条件** ガイアスエピソード2四象刃（分史）を撃破する

メンバー	ガイアス	ミュゼ	—	—
ミュゼ	ガイアス……			
ガイアス	問題ない……なにもな			

No.058 **条件** ガイアスエピソード2ガイネア・ビジス（因子）を撃破する

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	—
ミュゼ	ふぅ、大変な連戦だったわね……			
ルドガー	ああ……			
ガイアス	…………			

No.059 **条件** ガイアスエピソード3シルヴァトレント（過成長）を撃破する

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	—
ミュゼ	こんな感じでよかったかしら？			
ガイアス	……俺に聞くな			
ルドガー	ふふ……			

No.060 **条件** ミュゼエピソード2ヴァイオブルームを撃破する

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	—
ミュゼ	ハーピィやっつけてハッピィー♪　さぁ、ガイアスも！			
ガイアス	…………は、ハッピィー……			
ルドガー	ぶっ……			

No.061 **条件** ミュゼエピソード3ジャイアントバットを撃破する

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	—
ミュゼ	うふふ、みんなで勝ち取った勝利ね！			
ガイアス	……そういうことにしておこう			
ルドガー	はは……			

No.062 **条件** ミュゼエピソード4ジェントルドロイドを撃破する

メンバー	ガイアス	ミュゼ	—	—
ガイアス	…………			
ミュゼ	…………			

No.063 **条件** エクストラエピソード四属性ゴーレムを撃破する

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	ローエン
ルドガー	はぁ、はぁ……			
ローエン	やりましたね			
ミラ	いや、問題は……			
ジュード	これからだよ			

No.064 **条件** チャプター11クランスピア社（4）5～チャプター11旅船ペリューン3／ミラが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	…………			
ルドガー	…………			
エル	ミラ、変だよ……？			
ミラ	おかしいのは、この世界の方よ……			

No.065 条件 チャプター11クランスピア社（4）5～チャプター11旅船ペリューン3

メンバー	ルドガー	ミラ	アルヴィン	—
ミラ	…………			
ルドガー	…………			
アルヴィン	落ち着けって			
ミラ	落ち着いたら、どうなるっていうのよ			

No.066 条件 チャプター11旅船ペリューン6～チャプター12ウプサーラ湖（分史）2まで

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	—
ミラ	ケガはないか、エル？			
エル	…………			
ジュード	エル、ミラは……			
ミラ	いいんだ、ジュード			

No.067 条件 チャプター11旅船ペリューン6～チャプター12ウプサーラ湖（分史）2まで

メンバー	ルドガー	ミラ	ローエン	—
ミラ	ケガはないか、エル？			
エル	…………			
ローエン	ミラさん、エルさんは、もう一人のあなたを……			
ミラ	わかっているよ、ローエン			

No.068 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
ルドガー	ふっ！			
ジュード	あと少しだよ。慎重、かつ大胆に進もう。			

No.069 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ルドガー	ふっ！			
ミラ	ゆくぞ。オリジンの玉座は近い			

No.070 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
ルドガー	ふっ！			
アルヴィン	カナンの地……やばすぎる場所だな			

No.071 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—
ルドガー	ふっ！			
エリーゼ	さすがに手強いですね……			
ティポ	みんな、油断しないでー！			

No.072 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ローエン	—	—
ルドガー	ふっ！			
ローエン	一瞬の油断が命取りになりそうですね			

No.073 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	レイア	—	—
ルドガー	ふっ！			
レイア	まさに突撃レポートだね			

No.074 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ガイアス	—	—
ルドガー	ふっ！			
ガイアス	ここが正念場だ。気をぬくなよ			

No.075 条件 チャプター16カナンの地1～チャプター16カナンの地2／カナンの地／ルドガーが最後の敵を倒す

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
ルドガー	ふっ！			
ミュゼ	こいつらは、魔物の形をとった瘴気よ			

No.076 条件 チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク

メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ミラ	ふっ、これが——			
ジュード	うん、精霊と人の力だ			

No.077 条件 チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク

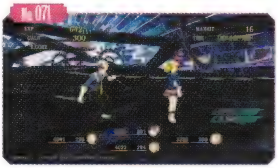
メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ミラ	ふっ、これが——			
ジュード	僕たちらしさだね			

No.078 条件 チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク

メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ミラ	ジュード			
ジュード	いつもの呼吸だね			

No.079 条件 チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンクして、共鳴術技で最後に残った敵を倒す

メンバー	ジュード	ミラ	—	—
ジュード	限界を超えるよ！			
ミラ	ああ、私たちなら！			



No.080 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク／戦闘時間が15秒未満

メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ジュード	また一緒に戦えるね
ミラ	そうだな。だが、私は……
ジュード	わかってる。けど、今は前を向いて進まなきゃ
ミラ	……ああ

No.081 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ミラ	ふぅ……
ジュード	大丈夫、ミラ!?
ミラ	ああ、お腹がすいただけだ

No.082 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク／No.081を見ている／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ミラ	うっ!
ジュード	大丈夫、ミラ!?
ミラ	10ガルド落ちてると思ったら、石だったよ

No.083 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ジュードとミラがリンク／No.082を見ている／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	—	—

ミラ	ぐうう〜〜〜っ!
ジュード	大丈夫、ミラ!?
ミラ	大丈夫じゃない……お腹がすきすぎて……
ジュード	今のはお腹の音!?

No.084 **条件** ジュードとアルヴィンがリンク

メンバー	ジュード	アルヴィン	—	—

ジュード	上出来だね!
アルヴィン	特上出来だよ

No.085 **条件** ジュードとアルヴィンがリンク／戦闘時間が15秒未満

メンバー	ジュード	アルヴィン	—	—

アルヴィン	リンクがきれるの、名残惜しいよ……
ジュード	いつだって繋げるよ
アルヴィン	また、繋がってくれるのか……？　こんな俺とっ!
ジュード	……からかってるでしょ
アルヴィン	あ、さすがに気づいた？
ジュード	さすがに、ね

No.086 **条件** ジュードとエリーゼがリンク

メンバー	ジュード	エリーゼ	—	—

ティポ	ふぁーい、やっふぁー!（わーい、やったー）
ジュード	ふぁんふぇ、ぶぉふぶあっふぁ〜!?（なんでぼくばっかー!?）
エリーゼ	なんとなくかな♪

No.087 **条件** ジュードとエリーゼがリンク

メンバー	ジュード	エリーゼ	—	—

ティポ	ふぁーい、やっふぁー!（わーい、やったー）
ジュード	ふぁんふぇ、ぶぉふぶあっふぁ〜!?（なんでぼくばっかー!?）
エリーゼ	ジュードが一番噛みごたえがあるんです

No.088 **条件** ジュードとエリーゼがリンク／楽勝

メンバー	ジュード	エリーゼ	—	—

ジュード	エリーゼとのリンクは気持ちいいな
エリーゼ	気持ちいい……
ジュード	うん。術もティポも頼もしいし、ずっと繋がっていたいよ
エリーゼ	ジュード、セクハラですよ!
ティポ	お年頃の女の子になんてことをー!
ジュード	え……!?

No.089 **条件** ジュードとエリーゼがリンク／楽勝

メンバー	ジュード	エリーゼ	—	—

エリーゼ	わたし、もっと戦いたいです!
ジュード	どうしたの、エリーゼ？
エリーゼ	自由研究の宿題があるんです
ティポ	戦いの必勝法を提出するんだー!
ジュード	先生、困るだろうなぁ……

No.090 **条件** ジュードとローエンがリンク

メンバー	ジュード	ローエン	—	—

ローエン	腕をあげましたね
ジュード	ローエンこそ
ローエン	私は、血圧もあがっちゃいましたが

No.091 **条件** ジュードとレイアがリンク

メンバー	ジュード	レイア	—	—

レイア	わたし、もう免許皆伝じゃないかな？
ジュード	おごれるレイアは久しからず……
レイア	すーぐヤなこと言うんだから!

No.092 **条件** ジュードとレイアがリンク／戦闘時間が15秒未満

メンバー	ジュード	レイア	—	—
レイア	修行、怠けてないみたいだね			
ジュード	レイアこそ			
レイア	だって、ジュードがイジメられた時、助けなきゃいけないから			
ジュード	頼りにしてます			
レイア	まかせといて！			

No.093 **条件** ジュードとレイアがリンク／戦闘時間が50秒以上

メンバー	ジュード	レイア	—	—
レイア	息ピッタリだね！			
ジュード	そりゃあ、長いつきあいだから			
レイア	えへへ、これからも——			
ジュード	「よろしく〜！」 でしょ			

No.094 **条件** ジュードとガイアスがリンク

メンバー	ジュード	ガイアス	—	—
ガイアス	わかっているな、ジュード。道は——			
ジュード	うん。この手で切り拓く！			

No.095 **条件** ジュードとミュゼがリンク

メンバー	ジュード	ミュゼ	—	—
ミュゼ	ジュードに使役されたくなっちゃった			
ジュード	また今度ね……			
ミュゼ	も〜、じらし上手♪			

No.096 **条件** ジュードが集中回避を1回以上使用した

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
エル	ジュードは、なんでもよけられるんだね			
ジュード	まぁ、大体ね			
エル	どうやるの？ なんでパッと消えるの？ エルにもできる？			
ジュード	……ごめん、エルの質問は避けきれないや……			

No.097 **条件** チャプター11旅船ペリューン3まで／ミラとレイアがリンク

メンバー	ミラ	レイア	—	—
ミラ	私の敵じゃないわね！			
レイア	このノリ、なつかしー！			
ミラ	あうっ！			
レイア	この失敗も、なつかしい……			

No.098 **条件** チャプター11旅船ペリューン3まで／ミラとガイアスがリンク

メンバー	ミラ	ガイアス	—	—
ガイアス	力は、なかなかのものだな			
ミラ	そりゃあ、どうも			

No.099 **条件** チャプター11旅船ペリューン3まで／ミラとミュゼがリンク

メンバー	ミラ	ミュゼ	—	—
ミュゼ	こんなところかしら？			
ミラ	こんなところね			

No.100 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとアルヴィンがリンク

メンバー	ミラ	アルヴィン	—	—
ミラ	腕はおちてないようだな			
アルヴィン	ああ。人間、そうは変わらないよ			
ミラ	精霊の私も変わらないが？			
アルヴィン	ミラが変わったら大変			

No.101 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとエリーゼがリンク

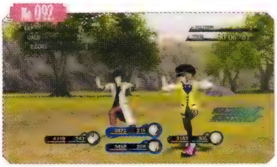
メンバー	ミラ	エリーゼ	—	—
エリーゼ	ミラと一緒、嬉しいです			
ティポ	この感触、うれしー！			
ミラ	大人になったと思ったが、そうでもないようだな			

No.102 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとエリーゼがリンク／楽勝

メンバー	ミラ	エリーゼ	—	—
ティポ	やっぱりミラはビューティホー！			
エリーゼ	憧れちゃいます			
ミラ	ありがとう。エリーゼこそ、ちょっと見ぬ間にキレイになったな			

No.103 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとローエンがリンク

メンバー	ミラ	ローエン	—	—
ミラ	指揮は任せる！			
ローエン	演奏はお任せします！			
ミラ	さぁ、戦いの名曲を奏でよう			


No.092

No.101

No.103

No.104 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ローエンが術で最後の敵を倒した

メンバー	ミラ	ローエン	—	—
ミラ	やはり、お前が一緒だと安心するな			
ローエン	ありがとうございます。イッショ懸命頑張ります			
ミラ	そのノリが多少不安だが……目をつぶろう			

No.105 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとローエンがリンク／楽勝

メンバー	ミラ	ローエン	—	—
ミラ	楽勝だったな			
ローエン	ヨメシヲオ　ノトブカ　テッカ……			
ミラ	なんだそれは？			
ローエン	お呪いです。上手くいった時こそ気を引き締めろ、という意味の			
ミラ	確かに、その通りだな。ヨメシヲオ　ノトブカ　テッカ……			

No.106 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとレイアがリンク

メンバー	ルドガー	ミラ	レイア	—
ミラ	我が身は剣！　我が意志は刃！			
エル	なんかカッコイ……			
レイア	わたしだって！			
エル	レイアはそれほどでも……			
レイア	そん……なうっ！			

No.107 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとレイアがリンク

メンバー	ミラ	レイア	—	—
ミラ	私たちに！			
レイア	敵はない！			
ミラ	ふふ、このノリは懐かしよ、レイア			

No.108 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとガイアスがリンク

メンバー	ミラ	ガイアス	—	—
ガイアス	ふっ、面白いものだな			
ミラ	ああ。お前と共に戦うことになるとはな			

No.109 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラとミュゼがリンク

メンバー	ミラ	ミュゼ	—	—
ミュゼ	やったわね、ミラ！　マクスウェルのお肌はスーベスベ♪			
ミラ	こら、余計な情報を公開するな			

No.110 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ミラが術を1回以上使用

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
エル	四大セーレー、友達なの……？			
ミラ	ああ、世話になっている。ノームは果物や野菜を届けてくれるし、魚でも肉でもイフリートの焼き加減は、絶妙だよ			
エル	食いしんぼ……			

No.111 **条件** アルヴィンとエリーゼがリンク

メンバー	アルヴィン	エリーゼ	—	—
アルヴィン	成長したな、エリーゼ。もうバカにできないなぁ			
エリーゼ	前はバカにしてたんですか!?			
ティポ	アルヴィンは、失礼さが成長してるー！			

No.112 **条件** アルヴィンとエリーゼがリンク

メンバー	アルヴィン	エリーゼ	—	—
エリーゼ	アルヴィン、髪が乱れてますよ？			
アルヴィン	あー、こんくらいいって。今の俺、こーゆーキャラだから			
エリーゼ	よくありません！			
ティポ	ちゃんとしないと、お婿にいけないぞー！			
アルヴィン	結局、怒られるのかよ			

No.113 **条件** アルヴィンとローエンがリンク

メンバー	アルヴィン	ローエン	—	—
アルヴィン	地の果てまで逃げても無駄だぜ			
ローエン	必ず撃ち抜きます			
アルヴィン	男は心臓を、女性はハートをな			

No.114 **条件** アルヴィンとローエンがリンク／No.113を見ている

メンバー	アルヴィン	ローエン	—	—
アルヴィン	地の果てまで逃げても無駄だぜ			
ローエン	追って、追って、追いまくります			
アルヴィン	ストーカーかよ!?			

No.115 条件 アルヴィンとレイアがリンク

メンバー	アルヴィン	レイア	—	—
レイア	アルヴィン、あれいくよ!			
アルヴィン	へイへイ。今日はホントに……			
レイア	おつかレイアー!			
アルヴィン	おつかレイアー!			
レイア	満足♪			
アルヴィン	だろーな			

No.116 条件 アルヴィンとガイアスがリンク

メンバー	アルヴィン	ガイアス	—	—
アルヴィン	魔神剣!			
ガイアス	魔人剣ッ!!			
アルヴィン	うわ、自信なくしそ……			
ガイアス	気にするな。真に問うべきは器の大きさだ			
アルヴィン	器は、もっと自信ないんだけど			

No.117 条件 アルヴィンとミュゼがリンク

メンバー	アルヴィン	ミュゼ	—	—
アルヴィン	狙った獲物は必ず——			
ミュゼ	撃ち落とすぜ♪			
アルヴィン	オチは落とせなかったか……			

No.118 条件 アルヴィンがチャージを1回以上使用

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
アルヴィン	いいだろ、この剣? 銃と合体するんだぜ♪			
エル	大人なのに、そーゆーのスキだよねー、男って			
アルヴィン	子どもでもクールだよな……女は			

No.119 条件 エリーゼがローエンとリンク

メンバー	エリーゼ	ローエン	—	—
エリーゼ	ご苦労様でした、ローエン			
ティポ	ご褒美だよー			
ローエン	あ~極楽、極楽……もう思い残すことはありません……			
ティポ	それほどまでにー!?			

No.120 条件 エリーゼがローエンとリンク／No.119を見ている

メンバー	エリーゼ	ローエン	—	—
エリーゼ	ご苦労様でした、ローエン			
ティポ	ご褒美だよー			
ローエン	あ~極楽、極楽……思わず極楽に行ってしまいそう……			
エリーゼ	い、行っちゃダメですよ!			

No.121 条件 エリーゼとレイアがリンク

メンバー	エリーゼ	レイア	—	—
レイア	さぁ! 勝利の喜びを爆発させよー!			
エリーゼ	べ、別にそこまでは……			
レイア	こらー! 醒めた大人になっちゃダメ!			
ティポ	レイアは、落ち着いた大人にならないとダメー			

No.122 条件 エリーゼとレイアがリンク

メンバー	エリーゼ	レイア	—	—
レイア	いえーいかっこかわヴィクトリー!			
エリーゼ	かっこよくて、かわいい勝利ってことですね!			
ティポ	主に、僕がカワイイ担当だねー			
レイア	自信満々に!?			

No.123 条件 エリーゼとガイアスがリンク

メンバー	エリーゼ	ガイアス	—	—
ティポ	これは……ガイアスまんじゅうと同じ味ー♪			
エリーゼ	そうだったんですか?			
ガイアス	……俺に聞くな			

No.124 条件 エリーゼとガイアスがリンク／No.123を見ている

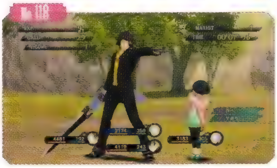
メンバー	エリーゼ	ガイアス	—	—
ティポ	クセになるお味ー♪			
エリーゼ	王様を食べるなんて、ゼイタクすぎです!			
ガイアス	……完全に舐められている……			
ティポ	完全に食べてるんだよー			

No.125 条件 エリーゼとミュゼがリンク

メンバー	エリーゼ	ミュゼ	—	—
エリーゼ	やりました!			
ミュゼ	ご褒美よ。高い高いー!			
エリーゼ	あわわわ……			
ティポ	去りましたー!			

No.126 条件 エリーゼがスイッチングティポを1回以上使用

メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—
エリーゼ	エル、ティポってすごいでしょ?			
ティポ	カワイイだけじゃなくて、つよいんだよー!			
エル	うん、ゆるキモ系だね			
エリーゼ	……ゆるキモ……			
エル	ゆるくてキモイってこと!			
ティポ	解説しなくていーよー!			



No.127 条件 ローエンとレイアがリンク

メンバー	ローエン	レイア	—	—
ローエン	お供いたします			
レイア	ラン、ラララン♪			
ローエン	ご機嫌ですね			
レイア	明るいのが、わたしの取り柄だから			
ローエン	ええ、それがレイアさんの魅力ですね			

No.128 条件 ローエンとレイアがリンク／No.127を見ている

メンバー	ローエン	レイア	—	—
ローエン	お供いたします			
レイア	ラン、ラララン♪			
ローエン	ご機嫌ですね			
レイア	うん！ 思いっきり叩いてすっきりしたぁ！			
ローエン	……ストレス発散したんですね……			

No.129 条件 ローエンとガイアスがリンク

メンバー	ローエン	ガイアス	—	—
ガイアス	む!? 今の戦いで壊れたか？			
ローエン	ちょっと見せてください……電源スイッチがオフですよ			
ガイアス	…………			

No.130 条件 ローエンとミュゼがリンク

メンバー	ローエン	ミュゼ	—	—
ミュゼ	よくできましたね。いい子、いい子			
ローエン	このご褒美……クセになりそうです			

No.131 条件 ローエンが術後調律を1回以上使用

メンバー	ルドガー	ローエン	—	—
エル	ねぇ、「こんだくたー」ってなに？			
ローエン	大勢に囲まれてクタクタになることです			
エル	え……？ それ、「混んでクター」!!			
ローエン	ふふ、エルさんとはいいコンビが組めそうです			

No.132 条件 レイアとガイアスがリンク

メンバー	レイア	ガイアス	—	—
レイア	今の戦いの感想を一言！			
ガイアス	…………			
レイア	手応えはどうでしたか？			
ガイアス	…………			
レイア	……ひょっとして怒ってます？			
ガイアス	いや……少々緊張しているだけだ			
レイア	意外にナイーブ！			

No.133 条件 レイアとミュゼがリンク

メンバー	レイア	ミュゼ	—	—
ミュゼ	おつかレイア～			
レイア	ゆっくりお休ミュゼ～			

No.134 条件 レイアが活伸棍術を1回以上使用

メンバー	ルドガー	レイア	—	—
エル	レイアのコンって、どれくらい伸びるの？			
レイア	わたしの根性でどこまでも！			
エル	それってコンジョーロンじゃない？			
レイア	難しいこと言われた!?			

No.135 条件 ガイアスとミュゼがリンク

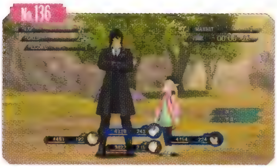
メンバー	ガイアス	ミュゼ	—	—
ミュゼ	あなたと一緒だと安心する			
ガイアス	うむ。すべての民にとってそんな男でありたいものだ			
ミュゼ	その真面目さは、ちょっと疲れるけど			

No.136 条件 ガイアスがリベンジャーを1回以上使用

メンバー	ルドガー	アルヴィン	ガイアス	—
エル	ガイアスって、ドMなの？			
ガイアス	……どこでそんな言葉を覚えた？			
エル	アルヴィンが言ってた。わざと攻撃を受けるのは、ぜったい趣味だって			
ガイアス	……わかった。趣味かどうか証明してやろう			
エル	うん！			
アルヴィン	お、落ち着け、ガイアス……ぐああ～～～！			

No.132

No.134

No.136


No.137 **条件** ミュゼがリーヴアサルトを1回以上使用

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
エル	空飛ぶのってどんな気持ちかなー？			
ルル	ナアー？			
ミュゼ	こんな気持ちよ			
エル	なぁ～～～……！			
ルル	ナア……			

No.138 **条件** チャプター2終了後以降／ルドガーとジュードが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
ジュード	壁を打ち破ろう！　僕の拳とルドガーの剣で			
ルドガー	おう！			

No.139 **条件** ルドガーとジュードがリンク／ジュードの親密度が1000

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
ジュード	やれるよ、僕たちなら！			
ルドガー	ああ！			

No.140 **条件** ルドガーとジュードがリンク／ジュードの親密度が10000

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
ジュード	阿吽の呼吸だね！			
ルドガー	あ、うん！			
ジュード	ルドガー……			

No.141 **条件** ルドガーとジュードがリンク／ジュードの親密度が20000

メンバー	ルドガー	ジュード	—	—
ジュード	ルドガーが一緒なら、どんな相手も怖くない			
ルドガー	……			
ジュード	……ちょ、黙らないでよ!?　なんか照れちゃうよ！			

No.142 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ルドガーとミラが共鳴術技で最後の敵を倒した／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	剣を振うは、炎の意志！			
ルドガー	ふっ！			

No.143 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が1000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	よく合わせた。いい腕だ			
ルドガー	はは……			

No.144 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が10000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ルドガー	せい！			
ミラ	君の力が、私の力を倍加させる！			

No.145 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が20000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	使命は違えど、私たちの進む道はひとつだ！			
ルドガー	ああ！			

No.146 **条件** ルドガーとアルヴィンが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
ルドガー	しゅっ！			
アルヴィン	俺たちに死角はない！			

No.147 **条件** ルドガーとアルヴィンがリンク／アルヴィンの親密度が1000

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
アルヴィン	どっからでもかかってきやがれ！　……って、ルドガーが言ってたぜ			
ルドガー	ええっ!?			

No.148 **条件** ルドガーとアルヴィンがリンク／アルヴィンの親密度が10000

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
アルヴィン	見敵必中！　バン！			
ルドガー	ババン！			

No.149 **条件** ルドガーとアルヴィンがリンク／アルヴィンの親密度が20000

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
アルヴィン	狙った獲物は必ず落とす！			
ルドガー	ふっ……			
アルヴィン	決め弾は、少年のような笑顔……なんてな			

No.150 **条件** ルドガーとエリーゼが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—
エリーゼ	勝利の鍵は、友情と！			
ティポ	努力と！			
ルドガー	うん！			
エリーゼ	運ですか!?			

No.151 条件 ルドガーとエリーゼがリンク／エリーゼの親密度が1000

メンバー	ルドガー	エリーゼ	―	―
エリーゼ	友達のしるし、ハイタッチです！			
ティポ	はーい、タッチー♪			
ルドガー	ははは			

No.152 条件 ルドガーとエリーゼがリンク／エリーゼの親密度が10000

メンバー	ルドガー	エリーゼ	―	―
エリーゼ	わたしたち、いいコンビですよね！			
ルドガー	ああ！			
ティポ	ティポもいるからトリオだよー！			

No.153 条件 ルドガーとエリーゼがリンク／エリーゼの親密度が20000

メンバー	ルドガー	エリーゼ	―	―
エリーゼ	頑張るルドガーを、助けます！			
ティポ	頑張ルドガーを、助けルドガー！			
ルドガー	ははは！			

No.154 条件 ルドガーとローエンが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	ローエン	―	―
ローエン	ただいまのデュエットは、ローエンと――			
ルドガー	…………			
ローエン	無口な相棒でお送りしました			

No.155 条件 ルドガーとローエンがリンク／ローエンの親密度が1000

メンバー	ルドガー	ローエン	―	―
ローエン	まぁまぁの演奏……というところですね			
ルドガー	…………			

No.156 条件 ルドガーとローエンがリンク／ローエンの親密度が10000

メンバー	ルドガー	ローエン	―	―
ローエン	私たちのリズム、合ってきましたね			
ルドガー	ん！			

No.157 条件 ルドガーとローエンがリンク／ローエンの親密度が20000

メンバー	ルドガー	ローエン	―	―
ローエン	最高のパートナーとの至福のひとときでした			
ルドガー	ああ！			

No.158 条件 ルドガーとレイアが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	レイア	―	―
レイア	見たか、火事場のお母さん力！			
ルドガー	は……？			

No.159 条件 ルドガーとレイアがリンク／レイアの親密度が1000

メンバー	ルドガー	レイア	―	―
ルドガー	むん！			
レイア	パワーは力だよ！ ……って、当たり前か			

No.160 条件 ルドガーとレイアがリンク／レイアの親密度が10000

メンバー	ルドガー	レイア	―	―
レイア	呼吸はピッタリ！ ひっ、ひっ……			
ルドガー	ふーー			
レイア	……この呼吸は違うか			

No.161 条件 ルドガーとレイアがリンク／レイアの親密度が20000

メンバー	ルドガー	レイア	―	―
レイア	ルドガー、やるぅ～♪			
エル	やるー！			
ルドガー	はうっ!?			
レイア	やられるぅ……			

No.162 条件 ルドガーとレイアがリンク／レイアの親密度が20000

メンバー	ルドガー	レイア	―	―
レイア	道を拓こっ！ わたしとルドガーの友情パワーで！			
ルドガー	おう！			

No.163 条件 ルドガーとガイアスが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	ガイアス	―	―
ルドガー	はっ！			
ガイアス	未来は、我らが剣で斬り拓く！			

No.164 条件 ルドガーとガイアスがリンク／ガイアスの親密度が1000

メンバー	ルドガー	ガイアス	―	―
ガイアス	なかなかの太刀さばきだな、ルドガー			
ルドガー	…………			

No.165 条件 ルドガーとガイアスがリンク／ガイアスの親密度が10000

メンバー	ルドガー	ガイアス	—	—
ガイアス	……ルドガー、背中をあずけても?			
ルドガー	ああ!			

No.166 条件 ルドガーとガイアスがリンク／ガイアスの親密度が20000

メンバー	ルドガー	ガイアス	—	—
ガイアス	恐れるな……お前の行く末は、俺が見届ける!			
ルドガー	おう!			

No.167 条件 ルドガーとミュゼが共鳴術技で最後の敵を倒した

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
ミュゼ	ステキよ、ルドガー♪			
ルドガー	あう……			
ミュゼ	その素直さが、とってもキュート♥			

No.168 条件 ルドガーとミュゼがリンク／ミュゼの親密度が1000

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
ミュゼ	やったわね、ルドガー♪			
ルドガー	あう……			
ミュゼ	やられたわね、ルドガー♪			

No.169 条件 ルドガーとミュゼがリンク／ミュゼの親密度が10000

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
ミュゼ	ルードーガー♪			
ルドガー	あう……			
ミュゼ	……なんか罪悪感感じてきちゃった			

No.170 条件 ルドガーとミュゼがリンク／ミュゼの親密度が20000

メンバー	ルドガー	ミュゼ	—	—
ミュゼ	ルドガー			
ルドガー	あう……			
ミュゼ	いじわるして、ごめんね			

No.171 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ルドガーとミラが共鳴術技で最後の敵を倒した／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ルドガー	ふう……			
ミラ	どうかしたの?			

No.172 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が1000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	やるわね。腕だけは認めてあげる			
ルドガー	…………			

No.173 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が10000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	……別に心配してないけど			
ルドガー	はは……			

No.174 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ルドガーとミラがリンク／ミラの親密度が20000／ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	ま、こんなものね♪			
ルドガー	ああ			
ミラ	ちょ、パートナー面しないでよっ			

No.175 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ミラエピソード2中

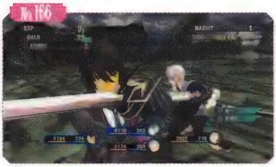
メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
ミラ	よし、いい材料がとれた			
エル	な、なんの……?			
ミラ	スープの材料よ。魔物のアレやコレが隠し味なの			
エル	うーそー!			
ミラ	もちろん、うそ。……案外素直なのね			

No.176 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ルドガーとミラがリンク

メンバー	ルドガー	ミラ	—	—
エル	ミラ、すごー!			
ミラ	うっかり本気だしちゃったわね			

No.177 条件 チャプター11クランスピア社(4) 9 まで／ミラとローエンがリンク／楽勝

メンバー	ミラ	ローエン	—	—
ミラ	楽勝だったわね			
ローエン	勝てる相手に勝った。それだけです			
ミラ	……冷静なのね			
ローエン	いえ、ある方のマネでして			

No.166


No.170

No.177

1 2 3 4 5 6 7

データ

◆戦闘後会話データ — 掛け合い

No.178 **条件** チャプター11クランスピア社（4）9まで／ミラとレイアがリンク／楽勝

メンバー	ミラ	レイア	―	―
ミラ	……大きすぎてジャマじゃない？			
レイア	は!?　そりゃ、ちょっとは成長したけど、邪魔なほどじゃ……			
ミラ	……帽子のことだけど？			
レイア	で、ですよねー……			

No.179 **条件** アルヴィンとレイアがリンク／戦闘時間が22秒未満／楽勝

メンバー	アルヴィン	レイア	ガイアス	―
アルヴィン	考える前に撃つ！			
レイア	考える前に叩く！			
アルヴィン	これがプロの必勝法だ			
ガイアス	似た者コンビだな			
アルヴィン	レイアと同じって……			
レイア	アルヴィンと同じって……			

No.180 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	ローエン	―
ミラ	ちょろいな！			
ジュード	甘いよ！			
ローエン	ちょろ甘ですね			

No.181 **条件** チャプター11クランスピア社（4）9まで／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	ローエン	―
ミラ	ちょろいわね！			
ジュード	甘いよ！			
ローエン	ちょろ甘ですね			

No.182 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	レイア	―
ミラ	ちょろいな！			
ジュード	甘いよ！			
レイア	ちょろ甘だね			

No.183 **条件** チャプター11クランスピア社（4）9まで／楽勝

メンバー	ジュード	ミラ	レイア	―
ミラ	ちょろいわね！			
ジュード	甘いよ！			
レイア	ちょろ甘だね			

No.184 **条件** チャプター11クランスピア社（4）9まで／楽勝

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	―
ミラ	ちょろいわね！			
ジュード	甘いよ！			
エル	ちょろ甘だね			

No.185 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	ジュード	アルヴィン	ガイアス
ガイアス	なかなかいい連携だった			
ルドガー	ん！			
アルヴィン	なんなら雇ってくれる？			
ジュード	ガイアスの下はきついよ……？			
ガイアス	……聞こえているぞ			

No.186 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	ジュード	ローエン	ガイアス
ガイアス	なかなかいい連携だった			
ルドガー	ん！			
ローエン	もう思い残すことはありません……			
ジュード	そんなに!?			
ガイアス	はやまるな、ローエン！			

No.187 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	アルヴィン	ローエン	ガイアス
ガイアス	なかなかいい連携だった			
ルドガー	ん！			
アルヴィン	俺のおかげでな			
ローエン	いえいえ、私の働きです			
ガイアス	人間関係はいまいちだが……			
ルドガー	はは……			

No.188 **条件** チャプター11クランスピア社（4）9まで

メンバー	ミラ	エリーゼ	レイア	―
エリーゼ	今の、いい感じでしたね！			
レイア	チーム『新・美少女リンク』結成だね！			
ティポ	最近キレイになったねって言われるんだよねー			
ミラ	あなたが!?			

No.179

No.180

No.187

No.189 **条件** チャプター11クランスピア社(4)9まで

メンバー	ミラ	エリーゼ	レイア	—
エリーゼ	今の、いい感じでしたね!			
レイア	チーム『新・美少女リンク』結成だね!			
ティポ	最近キレイになったねって言われるんだよねー			
ミラ	昔は汚れてたのね……			

No.190 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降

メンバー	ミラ	レイア	ミュゼ	—
レイア	チーム『新・美少女リンク』大活躍!			
ミュゼ	私は美女だけど?			
ミラ	正確には美精霊……ではないか?			
ミュゼ	ともかく、私が「美しい」のは確定ね♪			

No.191 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	エリーゼ	レイア	ミュゼ
レイア	チーム『新・美少女リンク』大活躍!			
ミュゼ	私は美女だけど?			
エリーゼ	確かに少女じゃないですよね			
エル	あっ、エルも、ビジョがいい!			
ミュゼ	ともかく、私が「美しい」のは確定ね♪			

No.192 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降/ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	ローエン	ガイアス
ガイアス	一刀両断こそ、刀の美学だ			
ルドガー	とうっ!			
ミラ	む、巧い!			
ローエン	なるほど、「刀(かたな)」と「刀(とう)」をかけたのですね!			
ルドガー	…………			
エル	かいせつされちゃった……			

No.193 **条件** チャプター11クランスピア社(4)9まで/ルドガーの武器が双剣

メンバー	ルドガー	ミラ	ローエン	ガイアス
ガイアス	一刀両断こそ、刀の美学だ			
ルドガー	とうっ!			
ミラ	……今の、ダジャレ?			
ローエン	なるほど、「刀(かたな)」と「刀(とう)」をかけたのですね!			
ルドガー	…………			
エル	かいせつされちゃった……			

No.194 **条件** ルドガーの武器がハンマー

メンバー	ルドガー	ジュード	レイア	ミュゼ
ルドガー	ふん!			
レイア	打撃戦は楽しいね!			
ジュード	会心の一撃が決まった時とか			
ミュゼ	敵をグチャッと潰した時とかね♪			
ルドガー	え!?			
エル	こわー……			

No.195 **条件** ルドガーの武器が双銃

メンバー	ルドガー	アルヴィン	エリーゼ	—
ルドガー	ふっ!			
アルヴィン	遠くから仕留めるのがクールだよな			
エリーゼ	クールですよね!			
ティポ	外すと周りが大迷惑だけどねー			
エル	みんな気をつけてよね!			
ルドガー	うう……			

No.196 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降

メンバー	ミラ	アルヴィン	ローエン	—
アルヴィン	気のせいかな……?			
ローエン	いえ、気のせいではないかと			
ミラ	ん? なんの話だ?			
アルヴィン	いや、前より短くね? って……			

No.197 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降

メンバー	ミラ	アルヴィン	ガイアス	—
アルヴィン	気のせいかな……?			
ガイアス	お前も気付いていたか……			
ミラ	ん? なんの話だ?			
アルヴィン	いや、前より短くね? って……			

No.198 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降

メンバー	ミラ	アルヴィン	ミュゼ	—
アルヴィン	気のせいかな……?			
ミュゼ	やっぱり気になるわよねぇ?			
ミラ	ん? なんの話だ?			
アルヴィン	いや、前より短くね? って……			

No.199 条件 チャプター11クランスピア社（4）9まで

メンバー	ルドガー	ミラ	エリーゼ	—
ミラ	なに見てるのよ？			
エリーゼ	ミラの服、やっぱりミラと似てますね			
ティポ	色は違うけどー			
エル	そうなんだ？			
ミラ	知らないわよ			

No.200 条件 チャプター11クランスピア社（4）9まで／No.199を見ている

メンバー	ジュード	ミラ	エリーゼ	—
ミラ	なに見てるのよ？			
エリーゼ	ミラの服、やっぱりミラと似てますね			
ティポ	色は違うけどー			
ジュード	ちょ、色が違うって！　確かにそうだけど……			
エリーゼ	ジュード……			
ティポ	思春期すぎー……			

No.201 条件 ルドガーの武器がハンマー

メンバー	ルドガー	ジュード	ローエン	—
ルドガー	ふん！			
ジュード	ハンマー、威力抜群だね			
ローエン	はい。大根おろしを添えれば、さらに抜群です			
エル	それ、サンマー！			

No.202 条件 ルドガーの武器がハンマー

メンバー	ルドガー	ジュード	レイア	—
ルドガー	ふん！			
ジュード	ハンマー、威力抜群だね			
レイア	わたしの棍だって負けてないから！			
ジュード	あ、レイアのスイッチ入っちゃった……			

No.203 条件 ルドガーの武器がハンマー

メンバー	ルドガー	ジュード	アルヴィン	—
ルドガー	ふん！			
ジュード	ハンマー、威力抜群だね			
エル	アルヴィンも、もっとイリョクださないと			
アルヴィン	……はい。頑張ります			

No.204 条件 ルドガーの武器が双銃

メンバー	ルドガー	ジュード	アルヴィン	エリーゼ
エル	エルも銃うってみたーい！			
ジュード	ダメだよ。危ない。			
エル	もー、大人は、すぐそーゆーこと言う！			
アルヴィン	怖いもの知らずだなぁ			
エル	そ！　エルは怖いものないし！			
エリーゼ	子どもは、銃にさわっちゃダメなんですよ			
エル	エリーゼだって子どものクセにー			
ルドガー	…………			
エル	ルドガーも、そう思うでしょ？　あー逃げたー！			

No.205 条件 辛勝

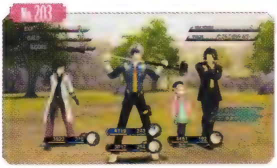
メンバー	ルドガー	アルヴィン	エリーゼ	—
アルヴィン	きっつい戦いだったなぁ……			
エリーゼ	もうヘトヘトです……			
ティポ	アルヴィン、肩もんでー			
アルヴィン	だから、お前の肩ってどこだよ!?			
ティポ	じゃ、ルドガーでいいやー。もんでー			
ルドガー	いっ!?			

No.206 条件 特になし

メンバー	ルドガー	アルヴィン	—	—
エル	楽勝だし！			
アルヴィン	だし！			
ルドガー	し！			
エル	エルのマネー!?			
アルヴィン	まーね			
ルドガー	…………			

No.207 条件 特になし

メンバー	ルドガー	エリーゼ	—	—
エリーゼ	ティポはリュックにもなるんですよ			
ティポ	なんでもはいるよー！　ゲップ			
エル	エルのリュックだって、なんでも入るよ			
エリーゼ	なにが入ってるんですか？			
エル	ひろったキレイな石とか！			
ルドガー	はは……			



No.208 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	エリーゼ	―	―
エル	背負うモノがあると大変だなー			
エリーゼ	ですよねー			
エル	ルドガーはいいよね、背負うモノなくて			
ルドガー	うう……			

No.209 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降

メンバー	ルドガー	ジュード	ミラ	―
ジュード	やれるよ、僕たちなら			
ルドガー	ああ!			
ミラ	もちろんだ!			
エル	エルたちならねー!			

No.210 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	アルヴィン	レイア	―
アルヴィン	合わせるぜ! 仲間のサインは! ブイ!			
レイア	ピース!			
ルドガー	にっ!			
エル	バラバラじゃん……			

No.211 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	エリーゼ	ローエン	―
ローエン	勝利の合図は!			
エリーゼ	ハウス!			
ローエン	ホーム!			
エル	家(いえ)ーい!			
ルドガー	いえっ!?			

No.212 **条件** 特になし

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	―
ガイアス	うむ			
ルドガー	うむ!			
ミュゼ	うむ♪			
エル	うむっ!			
ガイアス	……なんだこれは?			
ミュゼ	気にしないで、様式美だから			

No.213 **条件** No.212を見ている

メンバー	ルドガー	ガイアス	ミュゼ	―
ルドガー	うむ!			
ミュゼ	うむ♪			
エル	うむっ!			
ガイアス	…………			
エル	チームワーク乱さないでよ、王様!			
ガイアス	す、すまん……			

No.214 **条件** チャプター11クランスピア社(4)9まで/闘技場タッグモード、優勝時

メンバー	ルドガー	ミラ	―	―
ルドガー	ふう			
ミラ	身の程を知りなさい!			
エル ※1	よくできました! エルとルドガーの次に、いいコンビ♪			

No.215 **条件** チャプター11旅船ペリューン6以降/闘技場タッグモード、優勝時

メンバー	ミラ	レイア	―	―
レイア	わたしたちって最強コンビ!			
ミラ	もちろんだ			

No.216 **条件** 闘技場タッグモード、優勝時、No.214とNo.215以外の場合

メンバー	いずれか2人。参加者が発言
ジュード	優勝……しちゃった!
ミラ ※2	身の程を知りなさい!
ミラ ※3	ふふ、私たちもなかなかのコンビだな
アルヴィン	いやぁー、本業じゃないのに、やっちまったなぁ
エリーゼ ※4	やっちゃいました!
ティポ ※4	勝っちゃいましたー!
ローエン	私たちの絆を証明できましたね
レイア	わたしたちって最強コンビ!
ガイアス	ふっ、久しぶりに楽しい戦いだった
ミュゼ	ステキ! 私たちの思い出の1ページね!
ルドガー	ああ!
エル ※1	よくできました! エルとルドガーの次に、いいコンビ♪

※1:チャプター13以降は発言しない。
※2:チャプター11クランスピア社(4)10まで。
※3:チャプター11旅船ペリューン6以降。
※4:エリーゼとティポは、あわせて1人ぶんとしてカウントする。

No.208

No.210

No.213

称号&トロフィーデータ

Title and Trophy Data

全称号の獲得条件と得られるGRADEを称号リストの順に掲載した。一部の称号は獲得時にトロフィーももらえるので、積極的に獲得をめざそう。

データの見方

名称	獲得条件	獲得グレード
モンスターラ[1]ー	モンスター記録の登録数が50以上[2]	[3]
モンスターバチェラー	モンスター記録の登録数が150以上	30
モンスタードクター [illegible]	モンスター記録の登録数が275以上	50

1 名称

称号の名前。獲得時に同名のトロフィーを得られるものは、その種類を記載している。

2 獲得条件

称号を獲得するための条件。

3 獲得グレード

称号を得た際に獲得できるグレード。このグレードは、グレードショップ（P.460）で使用する。

システムの称号&トロフィー

名称	獲得条件	獲得グレード
モンスターライカー	モンスター記録の登録数が50以上	10
モンスターバチェラー	モンスター記録の登録数が150以上	30
モンスタードクター [illegible]	モンスター記録の登録数が275以上	50
アイテマー	アイテム記録の登録数が100以上	10
アイテムコレクター	アイテム記録の登録数が300以上	30
アイテムクレイジー [illegible]	アイテム記録の登録数が700以上	50
ウィスパー	ロングチャットを聴いた数が50以上	50
ラジオ	ロングチャットを聴いた数が80以上	100
リーゼ・マクシアマスター	リーゼ・マクシアの宝箱を開けた数が130以上	10
エレンピオスマスター	エレンピオスの宝箱を開けた数が50以上	10
宝箱ラブラブハンター	宝箱を開けた数が200以上	50
トレジャーマン	ランダムトレジャーを100カ所以上発見	10
ギガトレジャーマン	ランダムトレジャーを400カ所以上発見	30
ペタトレジャーマン	ランダムトレジャーを800カ所以上発見	50
シェフ	料理効果の発動回数が100回以上	10
ワンダーシェフ	料理効果の発動回数が200回以上	30
ワンダリングシェフ	料理効果の発動回数が300回以上	50
ギガント請負人	ギガントモンスターの撃破数が5以上	10
ギガント懲罰者	ギガントモンスターの撃破数が25以上	30
ギガント滅殺者 [illegible]	ギガントモンスターの撃破数が50以上	50
ネコ派遣始めました	ネコの派遣回数が10回以上	10
ネコマイスター	ネコを100匹集めた	30
俺達がネコだ [illegible]	ネコ派遣で入手できるアイテムをコンプリート	50
ポーカーフェイス	ポーカーで勝利して稼いだチップが「50000」以上	50
ギャンブラー シルバー	ポーカーで勝利して稼いだチップが「100000」以上	100
ウッドプレート	累計エージェントポイントが1800以上	5

名称	獲得条件	獲得グレード
ウッドバッジ	累計エージェントポイントが5400以上	10
ウッドピンバッジ	累計エージェントポイントが19000以上	15
ウッドメダル	累計エージェントポイントが22400以上	20
ブロンズプレート	累計エージェントポイントが90000以上	25
ブロンズバッジ	累計エージェントポイントが128500以上	30
ブロンズピンバッジ	累計エージェントポイントが190200以上	35
ブロンズメダル	累計エージェントポイントが307600以上	40
シルバープレート	累計エージェントポイントが424700以上	45
シルバーバッジ	累計エージェントポイントが555200以上	50
シルバーピンバッジ	累計エージェントポイントが690500以上	55
シルバーメダル	累計エージェントポイントが800000以上	60
ゴールドプレート	累計エージェントポイントが890000以上	65
ゴールドバッジ	累計エージェントポイントが1000000以上	70
ゴールドピンバッジ	ゲームクリア後かつ累計エージェントポイントが1100000以上	75
ゴールドメダル	ゲームクリア後かつ累計エージェントポイントが1300000以上	80
マスターメダル	ゲームクリア後かつ累計エージェントポイントが1500000以上	100
なんでも屋始めました	累計依頼達成回数が200以上	50
友人ジュード	ジュードの親密度が4000以上	10
親友ジュード	ジュードの親密度が10000以上	40
心のマブダチジュード ゴールド	ジュードの親密度が20000以上	100
ミラと打ち解ける	ミラの親密度が4000以上	10
ミラとわかりあう	ミラの親密度が10000以上	40
ミラと響きあう ゴールド	ミラの親密度が20000以上	100
仕事仲間アルヴィン	アルヴィンの親密度が4000以上	10
腐れ縁アルヴィン	アルヴィンの親密度が10000以上	40
生きるも死ぬもアルヴィン ゴールド	アルヴィンの親密度が20000以上	100
エリーゼと一緒	エリーゼの親密度が4000以上	10
エリーゼと蜜月	エリーゼの親密度が10000以上	40
エリーゼと永遠に ゴールド	エリーゼの親密度が20000以上	100
ローエン組	ローエンの親密度が4000以上	10
ローエン団	ローエンの親密度が10000以上	40
ローエン軍 ゴールド	ローエンの親密度が20000以上	100
レイアと!	レイアの親密度が4000以上	10
もいっちょレイアと!	レイアの親密度が10000以上	40
なにがなんでもレイアと! ゴールド	レイアの親密度が20000以上	100
ガイアスと征く	ガイアスの親密度が4000以上	10
延々ガイアスと征く	ガイアスの親密度が10000以上	40
どこまでもガイアスと征く ゴールド	ガイアスの親密度が20000以上	100
イチャイチャミュゼ	ミュゼの親密度が4000以上	10
ラブラブミュゼ	ミュゼの親密度が10000以上	40
ミュゼミュゼミュゼ ゴールド	ミュゼの親密度が20000以上	100
八方美人・極め シルバー	全員の親密度が最高かつ全員のキャラクターエピソードクリア	200
キレイなカラダ シルバー	借金完済エンディングを見た	200
他人任せの人生 シルバー	闘技場エンディングを見た	200
黒い槍をもつ者	チャプター1を終了した	10
高額負債者	チャプター2を終了した	10
兄を捜す弟	チャプター3を終了した	10
路地裏探偵	チャプター4/5(路地裏に潜む魔)を終了した	20
源霊匣ストッパー	チャプター4/5(源霊匣、暴走)を終了した	20
分史対策エージェント	チャプター6を終了した	30
世界破壊者 ゴールド	チャプター7を終了した	40
王の友人	チャプター8/9(ガイアスの試験)を終了した	40
彼の者の守人	チャプター8/9(歌声は海瀑に翎す)を終了した	40
ロスト・シヴィライゼーション	チャプター10を終了した	50
マクスウェル召喚士	チャプター11を終了した	60

名称	獲得条件	獲得グレード
ヴィクトル	チャプター12を終了した	60
カナンの地ディスカバラー	チャプター13を終了した	70
クランスピア社副社長	チャプター14を終了した	70
ユリウスの弟	チャプター15を終了した	80
血まみれの兄弟	ユリウスエンディングを見た	200
フェイト・リピーター	ルドガーエンディングを見た	200
審判を超えし者	エルエンディングを見た	500
優しき骸殻抑制者	チャプター13終了以降、クリアまでに骸殻使用回数が50回以内	100

バトルの称号&トロフィー

名称	獲得条件	獲得グレード
魔物討伐見習い	エンカウント数が100回以上	10
魔物討伐隊長	エンカウント数が400回以上	30
魔物討伐英雄	エンカウント数が800回以上	50
レアモンスター遭遇者	特殊シンボル（※）の敵を10体以上撃破	10
レアモンスター専門家	特殊シンボル（※）の敵を50体以上撃破	30
レアモンスター撃墜王	特殊シンボル（※）の敵を150体以上撃破	50
クォーター・コンボイスト	最大連続ヒット数が25以上	10
グレート・コンボイスト	最大連続ヒット数が100以上	30
コンボエンペラー	最大連続ヒット数が200以上	50
いやがらせ好き	弱点攻撃回数が50回以上	10
いやがらせ大好き	弱点攻撃回数が450回以上	30
いやがらせ倦怠期	弱点攻撃回数が4050回以上	50
弱点連携仕事人	弱点属性連携回数が25回以上	10
弱点連携達人	弱点属性連携回数が100回以上	30
弱点連携国民栄誉賞	弱点属性連携回数が200回以上	50
共鳴術技士	共鳴術技の使用回数が50回以上	10
共鳴術技師範	共鳴術技の使用回数が450回以上	30
共鳴術技宗家	共鳴術技の使用回数が4050回以上	50
チェインアクション	共鳴術技チェインの発動回数が150回以上	10
チェインワンダラー	共鳴術技チェインの発動回数が450回以上	20
チェインインフィニット	共鳴術技チェインの発動回数が1350回以上	30
お願い上手	オートアイテム使用回数が50回以上	10
マインドコントローラー	オートアイテム使用回数が200回以上	30
安楽椅子探偵	オートアイテム使用回数が800回以上	50
マスターエージェント	ルドガーの術技、スキルの獲得数が160以上	50
黒帯拳法使い	ジュードの術技、スキルの獲得数が103以上	50
精霊の主	ミラの術技、スキルの獲得数が105以上	50
最強傭兵	アルヴィンの術技、スキルの獲得数が99以上	50
プロ精霊術士	エリーゼの術技、スキルの獲得数が101以上	50
天才軍師	ローエンの術技、スキルの獲得数が99以上	50
流派伝承者	レイアの術技、スキルの獲得数が103以上	50
さすらいの異国王	ガイアスの術技、スキルの獲得数が101以上	50
キューティクルヴィーナス	ミュゼの術技、スキルの獲得数が104以上	50
ＴＨＥ　主人公'Ｓ	ルドガーとジュードのリンク時間が15分以上	10
剣槍銃槌&地水火風	ルドガーとミラのリンク時間が15分以上	10
ガンガンガンナー	ルドガーとアルヴィンのリンク時間が15分以上	10
いいカンジの兄妹？	ルドガーとエリーゼのリンク時間が15分以上	10
クール&ダンディー	ルドガーとローエンのリンク時間が15分以上	10
特ダネスナイパーズ	ルドガーとレイアのリンク時間が15分以上	10
アルティメイトアビス	ルドガーとガイアスのリンク時間が15分以上	10
人と精霊のファンタジア	ルドガーとミュゼのリンク時間が15分以上	10
比翼連理な二人	ジュードとミラのリンク時間が15分以上	10
肩組みコンビ	ジュードとアルヴィンのリンク時間が15分以上	10
微妙な年の差	ジュードとエリーゼのリンク時間が15分以上	10

※：ガルドフリーク、バキュラ、ブロンズバキュラ、シルバーバキュラ、ゴールドバキュラ、シャドウバキュラ、およびストロングシンボルのついた敵が該当する。

名称	獲得条件	獲得グレード
理想の師弟	ジュードとローエンのリンク時間が15分以上	10
幼なじみハーツ	ジュードとレイアのリンク時間が15分以上	10
ムーディーブルース	ミラとアルヴィンのリンク時間が15分以上	10
グレイセスファイターズ	ミラとエリーゼのリンク時間が15分以上	10
アメージングシンフォニア	ミラとローエンのリンク時間が15分以上	10
シャイニングヴェスペリア	ミラとレイアのリンク時間が15分以上	10
ザ・ベビーフェイス	アルヴィンとエリーゼのリンク時間が15分以上	10
リバースアダルツ	アルヴィンとローエンのリンク時間が15分以上	10
エターニアフレンズ	アルヴィンとレイアのリンク時間が15分以上	10
子羊と執事	エリーゼとローエンのリンク時間が15分以上	10
イノセンスガールズ	エリーゼとレイアのリンク時間が15分以上	10
元気×元気	ローエンとレイアのリンク時間が15分以上	10
共闘のデスティニー	ジュードとガイアスのリンク時間が15分以上	10
レジェンディアキングス	ミラとガイアスのリンク時間が15分以上	10
チーム舞羅津苦努裸魂	アルヴィンとガイアスのリンク時間が15分以上	10
黒桃コンビネーション	エリーゼとガイアスのリンク時間が15分以上	10
リーゼ・マクシア政府	ローエンとガイアスのリンク時間が15分以上	10
剣棍一擲！	レイアとガイアスのリンク時間が15分以上	10
ラスボスパワーズ	ガイアスとミュゼのリンク時間が15分以上	10
元・使役関係	ジュードとミュゼのリンク時間が15分以上	10
大精霊シスターズ	ミラとミュゼのリンク時間が15分以上	10
ダーティペア	アルヴィンとミュゼのリンク時間が15分以上	10
小悪魔タッグ	エリーゼとミュゼのリンク時間が15分以上	10
悪ノリデュオ	ローエンとミュゼのリンク時間が15分以上	10
テンペスト小町	レイアとミュゼのリンク時間が15分以上	10
ルドガー変身一作目	ルドガーの骸殻使用回数が50回以上	10
ルドガー変身三作目	ルドガーの骸殻使用回数が150回以上	30
ルドガー変身何作目だっけ？	ルドガーの骸殻使用回数が450回以上	50
集中回避の勇	集中回避の使用回数が50回以上	10
集中回避の鬼	集中回避の使用回数が150回以上	30
集中回避都市伝説	集中回避の使用回数が450回以上	50
ミニマムウェル	魔技の使用回数が50回以上	10
ミドルウェル	魔技の使用回数が150回以上	30
マックスウェル	魔技の使用回数が450回以上	50
溜めて一年	チャージの使用回数が50回以上	10
溜めて二年	チャージの使用回数が150回以上	30
三年溜め太郎	チャージの使用回数が450回以上	50
ティポスイッチャー	スイッチングティポの使用回数が50回以上	10
ティポ残像使い	スイッチングティポの使用回数が150回以上	30
ティポ分身の術	スイッチングティポの使用回数が450回以上	50
フォルテ	術後調律の使用回数が50回以上	10
フォルテッシモ	術後調律の使用回数が150回以上	30
フォルテッシシシシシモ	術後調律の使用回数が450回以上	50
活伸棍術パワー	活伸棍術の使用回数が50回以上	10
活伸棍術インパクト	活伸棍術の使用回数が150回以上	30
活伸棍術インディグネイション	活伸棍術の使用回数が450回以上	50
反逆のガイアス	リベンジャーの使用回数が50回以上	10
反逆のガイアスＲ２	リベンジャーの使用回数が150回以上	30
反逆のガイアス・レクイエム	リベンジャーの使用回数が450回以上	50
リーヴァサルター	リーヴァサルトの使用回数が50回以上	10
リーヴヒルルター	リーヴァサルトの使用回数が150回以上	30
リーヴヨルルター	リーヴァサルトの使用回数が450回以上	50
マネっこ	ミラーリングの発動回数が50回以上	10
マネまね	ミラーリングの発動回数が150回以上	30
ものマネ大将	ミラーリングの発動回数が450回以上	50

名称	獲得条件	獲得グレード
レストア使い	レストアの発動回数が50回以上	10
レストアンテ	レストアの発動回数が150回以上	30
レイズデッドいらず	レストアの発動回数が450回以上	50
縛り屋	バインドの発動回数が50回以上	10
縛り上手	バインドの発動回数が150回以上	30
バインドクイーン	バインドの発動回数が450回以上	50
崩し屋	ブレイカーの発動回数が50回以上	10
ブレイ家ー	ブレイカーの発動回数が150回以上	30
破壊者	ブレイカーの発動回数が450回以上	50
吸い付き屋	ティポドレインの発動回数が50回以上	10
吸い付き魔	ティポドレインの発動回数が150回以上	30
吸い付き名人	ティポドレインの発動回数が450回以上	50
守りの精霊術士	オートマジックガードの発動回数が50回以上	10
鉄壁の精霊術士	オートマジックガードの発動回数が150回以上	30
無効化の精霊術士	オートマジックガードの発動回数が450回以上	50
普通のぶんどり屋	アイテムスティールの発動回数が50回以上	10
スゲェぶんどり屋	アイテムスティールの発動回数が150回以上	30
最凶のどんぶり屋	アイテムスティールの発動回数が450回以上	50
力の貸与者	スプレッドフォースの発動回数が50回以上	10
力の伝達者	スプレッドフォースの発動回数が150回以上	30
力の救済者	スプレッドフォースの発動回数が450回以上	50
人力車	トラクタームーヴの発動回数が50回以上	10
タクシー	トラクタームーヴの発動回数が150回以上	30
リムジン	トラクタームーヴの発動回数が450回以上	50
オレ最強	レベルが200	100

バトルチャレンジの称号&トロフィー

名称	獲得条件	獲得グレード
【初級】新米チャレンジャー	リンクチュートリアルを見た	10
【初級】連続攻撃始めました	4連携した回数が40回以上	5
【初級】オクトスラッシャー	8連携した回数が20回以上	10
【上級】連携トリックスター	12連携した回数が10回以上	15
【初級】テクニシャン	強攻撃から術技を連携した回数が40回以上	10
【初級】アイキャンフラ~イ	空中で、空中にいる敵を撃破した回数が10回以上	10
【初級】怒涛の30ヒッター	30ヒット以上で敵を撃破した回数が9回以上	10
【初級】怒涛の60ヒッター	60ヒット以上で敵を撃破した回数が6回以上	15
【上級】怒涛の120ヒッター	120ヒット以上で敵を撃破した回数が3回以上	20
【初級】全力全開!	秘奥義で敵を撃破した回数が20回以上	10
【初級】いざ、究極合体!	共鳴秘奥義で敵を撃破した回数が20回以上	10
【初級】リンク全開!	共鳴術技で敵を撃破した回数が40回以上	10
【初級】壊し屋さん	敵のガードブレイクをした回数が20回以上	10
【初級】受けの美学者	敵の攻撃をガードした回数が10回以上	10
【初級】受けの哲学者	ガードでマイトチャージを行った回数が40回以上	10
【初級】受けの超人	ガードでマイトチャージ2を行った回数が40回以上	15
【上級】受けすぎてドM	ガードでマイトチャージ3を行った回数が40回以上	20
【初級】ACボーナス	ACボーナスを得た回数が100回以上	10
【初級】見切った!	バックステップで攻撃を回避した回数が40回以上	10
【初級】1秒先が見える!	バックステップで攻撃を回避することで発動するスキルを発動させた回数が40回以上	10
【上級】ステップ中毒	バックステップで敵の攻撃を回避し、ノーダメージで終えた戦闘が20回以上	20
【初級】お助けマン	ルドガーが第1段階の変身でHP50%以下の味方への攻撃を防いだ回数が20回以上	10
【初級】黒の覚醒者	ルドガーが骸殻能力発動中に敵を3体以上撃破した回数が40回以上	10
【初級】漆黒の狂戦士	ルドガーが骸殻能力発動中に敵を5体以上撃破した回数が40回以上	15
【初級】槍投げ名人	ルドガーが骸殻能力発動中に秘奥義で敵を撃破した回数が20回以上	10

名称	獲得条件	獲得グレード
【初級】GOGOリンク!	共鳴術技チェインを3連携以上した回数が10回以上	10
【初級】リンク職人	共鳴術技チェインを6連携以上した回数が10回以上	15
【上級】リンクの帝王	共鳴術技チェインを9連携以上した回数が10回以上	20
【初級】ウェルチェイン	通常攻撃から術技を連携した回数が20回以上	10
【初級】いたずら好き	敵を術技で状態変化にした回数が40回以上	10
【初級】いたずら小僧	敵に9種類の状態変化を発生させた	10
【初級】いたずら魔神	敵の弱点部位に攻撃した回数が10回以上	10
【初級】マジックガーディアン	マジックガードで敵の術を防御した回数が20回以上	10
【初級】ハイガーディアン	フラッシュガードが成功するタイミングでガードした回数が40回以上	10
【初級】起き上がり小法師	リカバリングした回数が100回以上	10
【初級】司令塔	ショートカットを使用した回数が100回以上	10
【初級】バックアタッカー	敵の背後から攻撃した回数が40回以上	10
【初級】クロスカウンター	クロスカウンターが成功するタイミングで攻撃した回数が40回以上	10
【初級】術剣士参上	精霊術から武身技へ連携した回数が40回以上	10
【初級】戦場の天使	味方を回復した回数が100回以上	10
【初級】ニアアタッカー	フロントステップから連携した回数が40回以上	10
【初級】ヒット&アウェイ	攻撃後にバックステップした回数が40回以上	10
【初級】弱点ぺしぺし	弱点属性の攻撃で敵を撃破した回数が20回以上	10
【初級】ウィークプレッシャー	弱点属性連携を3連携以上した回数が40回以上	10
【初級】ウィーククラッシャー	弱点属性連携を6連携以上した回数が30回以上	15
【上級】ウィークエンダー	弱点属性連携を9連携以上した回数が20回以上	20
【初級】リバーシ戦術	リンクして敵を挟み込んで撃破した回数が40回以上	10
【初級】術技スペシャリスト	セカンドアーツの使用回数が100回以上	10
【初級】すたこらさっさ	逃走成功回数が1回以上	10
【初級】トライアタッカー	異なる術技で3連携以上した回数が40回以上	10
【初級】ペンタリアン	異なる術技で5連携以上した回数が30回以上	15
【上級】ヘプたん	異なる術技で7連携以上した回数が20回以上	20
【上級】ギガンター	ギガントモンスターを2分以内に撃破した回数が1回以上	20
【上級】ギガントハンター	ギガントモンスターを2分以内に撃破した回数が3回以上	40
【上級】ギガントバスター	ギガントモンスターを2分以内に撃破した回数が9回以上	80
【上級】ギガントキラー	ギガントモンスターを2分以内に撃破した回数が18回以上	100
【上級】空中遊泳	5連携以上して、空中で空中にいる敵を撃破した回数が20回以上	20
【上級】エアトリッカー	7連携以上して、空中で空中にいる敵を撃破した回数が10回以上	30
【上級】空の王者	9連携以上して、空中で空中にいる敵を撃破した回数が5回以上	40
【上級】デュアルチェイン	共鳴術技チェインで弱点属性連携を3連携以上して敵を撃破した回数が9回以上	20
【上級】デュアルチェイン+	共鳴術技チェインで弱点属性連携を6連携以上して敵を撃破した回数が6回以上	30
【上級】デュアルチェイン++	共鳴術技チェインで弱点属性連携を9連携以上して敵を撃破した回数が3回以上	50
【上級】テクニカルチェイン	異なる術技で5連携以上し、共鳴術技も連携させた回数が20回以上	20
【上級】テクニカルフィニッシャ	共鳴術技チェインを5連携以上し、秘奥義も連携させた回数が20回以上	20
【上級】パワークラッカー	弱点属性連携を5連携以上し、共鳴術技も連携させた回数が10回以上	20
【上級】パワーフィニッシャ	弱点属性連携を5連携以上し、共鳴術技チェインも連携させ、秘奥義も連携させた回数が3回以上	40
【上級】影が薄いっス	戦闘開始から1分間ノーダメージだった回数が40回以上	40
【上級】チェインマイスター	異なる術技、共鳴術技で9連携以上し、共鳴秘奥義も連携させて敵を撃破した回数が10回以上	50
【達成】バトル師範 ブロンズ	バトルチャレンジの【初級】の称号を40個以上得た	100
【達成】バトル仙人 シルバー	バトルチャレンジの【上級】の称号を18個以上得た	100
【達成】バトルサンシャイン ゴールド	バトルチャレンジのすべての称号を得た	200

◯ 特殊なトロフィー

名称	獲得条件	獲得グレード
エクシリア2マスター ※ プラチナ	ほかのすべてのトロフィーを獲得した	—

※:トロフィーのみ。称号は存在しない。

7
EXTRA
エクストラ

『エクシリア2』用語集

Xillia2 Glossary

本作に登場するキャラクターや地名などのキーワードを50音順で紹介。前作に登場した用語も掲載しているので、これを参考に『エクシリア2』の世界への理解を深めていこう。

あ行

アーサー【人名】
ルドガーの旧友。薬学者をめざしているが、社会の厳しさにもまれ苦労している。ノヴァのはからいでルドガーと久しぶりに再会するが、多額の借金を背負ってしまった彼には冷たく接する。

アグリア【人名】
本名ナディア・L・トラヴィス。ラ・シュガルの名門貴族、トラヴィス家の娘で四象刃（フォーヴ）のひとり。複雑な家庭環境がきっかけで歪んだ性格となり、周囲に悪意を散らしている。特に自分とは正反対の考え方のレイアが気にくわず、因縁をつけていた。1年前、ジュードたちとの戦いの末、ニ・アケリア霊山から落下して死亡する。

証の歌【歌】
クルスニクの一族に伝わる歌。会いたくて仕方がない相手への想いを込めた歌だと言われているが、現在は旋律のみが伝わっており、その歌詞は失われている。ユリウスが幼いルドガーに子守歌として口ずさんでいた。約2000年前、マクスウェルを召喚する際にクルスニク一族の祖先であるミラ・クルスニクが、即興で作った歌がその大もと。実際の歌詞は童歌であり恋歌のようでもあったという。

アスカ【精霊】
巨大な鳥のような姿をした、光を司る大精霊。正史世界では発見されていないが、複数の分史世界でその存在が確認されている。とある分史世界ではジュードのことを妙に好いており、ミラへの嫉妬に燃えていた。

アルヴィン【人名】
性別:男性　年齢:27歳　身長:182cm
本名はアルフレド・ヴィント・スヴェント。エレンピオス名家の子息にして傭兵、元アルクノアの一員という過去を持つ。1年前まではエレンピオスに帰還するという目的のため、数々の汚れ仕事や、他人を平然と裏切る真似を繰り返してきた。しかしジュードが前に進む姿や仲間の言葉に打たれ、心を改めていった。現在はユルゲンスとコンビを組み、商売人として奮闘中。逃避的な生き方をしてきたことを悔いており、二度と嘘はつくまいと素直な意見を出すようになった。また、自分の居場所を作りだそうとしていることから、ルドガーの任務に同行する。

アルクノア【組織】
21年前、断界殻(シェル)の裂け目からリーゼ・マクシアに来着したエレンピオス人によって結成された、エレンピオス帰還を目的とした組織。帰還が叶った現在は反リーゼ・マクシア思想を掲げる武装テロ集団のシンボル的名称になっており、思想にかぶれた若者から軍の強硬派までからみ、実体は混沌としている。また、いくつかのグループに分かれて活動しているため、その行動を把握しにくく、軍も対応に苦慮している。

アルトス【人名】
トリグラフの企業である、ラカノン商会の代表。ユルゲンスに協力するという名目で新商売の手法だけを盗みとった。その際にアルヴィンを引き抜こうとするも、失敗に終わっている。

アローサルオーブ【物品】
断界殻（シェル）解放によるマナの混乱でリリアルオーブが使えなくなったため、その代用品として生み出されたもの。リーゼ・マクシアとエレンピオスが協力して生み出したもので、リリアルオーブが備えていた成長と共鳴（リンク）の機能を受け継いでいる。

イーマイ【人名】
エレンピオスの刑事で、ターネットらからはオヤッさんと呼ばれている。犯人を確保するためにガイアスの王としての立場や、両国の複雑な関係を利用するほどの狡猾さと大胆さをもっている。ターネットたちにきつくあたることが多く、彼らには嫌われている。

異界炉計画【計画】
エレンピオスのエネルギー不足を解消するために立案された計画。リーゼ・マクシアの精霊や人からマナを奪い、黒匣（ジン）の燃料にしようというものだった。

遺跡トール【地名】
ウプサーラ湖跡で10年前に発見された古代文明の遺跡。かつて繁栄していた文明のようだが、何らかの理由により95200年前に滅びてしまった。正史世界では10年前に崩れてなくなってしまっているが、分史世界では現存しており、遺跡にはかつてその地に住んでいた住民427,086名がデータ化されて保存されている。遺跡の管理者であるオーディーンが人々のデータを守り、分史世界が破壊されるのを防いでいた。

移動制限【システム】
重犯罪者や多重債務者などの移動に制限を設けることで、管理を容易にするとともに逃走を防止するというシステムのこと。GHSによって公共交通機関のチケット発券を制限したり、街への進入を禁止したりしている。

イバル【人名】
性別:男性　年齢:17歳　身長:165cm
代々マクスウェルの巫子を務める家系の青年。巫子であることに強い誇りをもっており、ミラに同行するジュードに役目を奪われたと思い込んでライバル視していた。数々の失態を繰り返したあと、エレンピオスでさまよっていたところをビズリーに拾われる。それからビズリーのもとでマルチエージェントという名の雑務係として活動し、ルドガーに武器を届けたりしていた。しかし彼はいまだ自分が"失敗巫子"であることを引きずっており、ムダだとわかりつつも結果を出すために再度ジュードに刃を向ける。そしてまたしても敗れ、ビズリーがカナンの地へ向かったあとは、ニ・アケリアへ戻っていった。その後もジュードとミラのことを気にかけ、ピンチのときに駆けつけてくれたりする。

イル・ファン【地名】
リーゼ・マクシアの元首都。ナハティガルの死後、首都はカン・バルクへと移ったが、市民の生活は向上している。夜域という霊勢下にあるため、昼になることがないが、最近はその夜域が徐々に縮小している。精霊術の研究や医学が発展しており、特に精霊術においてはリーゼ・マクシア随一の技術力を誇る。

ヴィクトル【人名／称号】
エルの父親であり、分史世界における"10年後のルドガー"でもある。エルを守るために同じ世界のユリウスとビズリー、そしてジュードたち一行を殺害する。その際の戦闘で受けた傷は完治しておらず、時歪の因子(タイムファクター)化も進行しているため、残された時間は少ない。また、殺害したビズリーの時計を用いて最強の骸殻能力を発動していた。彼は自分が正史世界の存在となり、エルと平和に暮らすことをオリジンに願おうとしていた。そこで正史世界のルドガーをおびき出すべく、自身の懐中時計をエルに渡した。なお、"ヴィクトル"とは最強の骸殻能力者に与えられる称号であり、ヴィクトルを倒した者にヴィクトルの名は受け継がれる。正史世界ではビズリーがその称号を持っている。

ウィンガル【人名】
本名リイン・ロンダウ。四象刃(フォーヴ)のリーダーかつ軍師で、ガイアスとはライバル関係にもあった。増霊極(ブースター)開発の責任者で、自らの脳にも試作型増霊極を埋め込んでいる。起動するとトランス状態となり、髪が白髪となってロンダウ語を話すようになる。1年前、世精ノ途(ウルスカーラ)でジュードやミラと戦った際に増霊極の副作用が原因で死亡した。

ヴェランド銀行【組織】
クランスピア社系列の金融機関で、代表はヴェランド頭取。ルドガーが多額の借金をしているのも、この銀行である。

ヴェリウス【精霊】
心を司る大精霊。シャドウと協力して無明の霊異を作り出した。ヴェリウスはルドガーたちの意志と力を本物だと信じており、それを証明するために彼らを試した。人間の可能性に期待しているようで、ルドガーたちを応援する発言もしている。

ヴェル【人名】
性別:女性　年齢:20歳
ノヴァの双子の姉で、ビズリーの秘書を務める。物怖じせず誰にでもはっきりとものを言う性格で、他人を寄せつけないオーラを出しているが、ノヴァによるとそれは仕事用のキャラを作っているとのこと。本来は意外とシャイな性格。また、まめな性格に思われがちだが、私生活は雑なのではないかという噂もある。

ウォーロック・ロランド【人名】
レイアの父。41歳。癒しの宿ロランドを経営しており、料理の腕前は一流。レイアとはGHSでメールをしている。

ヴォルト【精霊】
雷を司る大精霊。ヘリオボーグ基地で源霊匣(オリジン)化されたが、現在は化石の状態に戻っている。

ウプサーラ湖跡【地名】
ディール地方にある、涸れた巨大な湖の跡。湖が存在している分史世界もあり、その湖岸にはエルの生家がある。

世精ノ途(ウルスカーラ)【地名】
人間界と精霊界をつなぐ唯一の道。マクスウェルが生み出したものだったが、彼の死によって消滅している。

エージェント【役職】
クランスピア社に勤務し、特別な任務に従事する者の総称。明確な階級分けがされており、最上位エージェントは"クラウン"と呼ばれる。

エリーゼ・ルタス【人名】
性別:女性　年齢:13歳　身長:147cm
カラハ・シャールの学校に通う少女。4歳のときに両親を失い、増霊極(ブースター)の被検体として育てられた。研究所を出たあとはハ・ミルで迫害されて過ごしていたが、ジュードたちに助けられ、以後彼らに同行する。その後、ドロッセルの勧めで学校に通うことになり、学生として平和な日々を過ごす。1年後、親善使節団に参加した際にエレンピオスを訪れ、ルドガーに同行していたジュードたちと再会、再び戦いに身を投じる。孤独なエルに対しては自身の境遇と重ね、お姉さんとして接してあげようとしている。かつては無自覚に毒を含む言動もあったが、現在ではその様子は見られず、内気ながらも垢抜けた明るい少女となった。ちなみに、ピンクのものを愛して止まないピンキストでもある。

エリサ【人名】
クランスピア社よりフェルガナ鉱山の魔物討伐を命じられた、二カ国混成部隊のリーゼ・マクシア側の一員。おっとりしているところがあるが、戦いの腕は確か。

エリン・マティス【人名】
ジュードの母。52歳。夫であるディラックを手伝い、医師として治療院で働いている。息子に素直になれない頑固ものの夫に、ため息をつくことも。

エル・メル・マータ【人名】
性別:女性　年齢:8歳　身長:130cm
カナンの地をめざす少女。しっかり者でひたむきだが、やや減らず口で、大人ぶろうとするところもある。父の作ったスープが大好物で、トマトが苦手。その正体は、分史世界のルドガー(ヴィクトル)の娘。ヴィクトルを助けるため何でも願いが叶うというカナンの地をめざし、本人は気づかないまま正史世界を訪れた。そこで偶然にも正史世界のルドガーと出会い、旅をともにするなかで、一緒にカナンの地へ行くという約束を交わす。世界は違えど、父であるルドガーとは深い絆で結ばれていた。なお、彼女が大切に持っていたヴィクトルの懐中時計は、ルドガーの骸殻能力を目覚めさせるきっかけとなった。実は正史世界では失われた"クルスニクの鍵"であり、オリジンの審判やクロノスとの対決には必要不可欠な存在。のちにそれを知ったビズリーに利用されることになる。

エレンピオス【地名】
リーゼ・マクシアの外にあった世界で、黒匣(ジン)によって発展してきた。生活の大部分を黒匣に頼っているため精霊が激減しており、食料や資源の枯渇と環境破壊が深刻な問題となっている。街と街の移動には鉄道が利用されている。断界殻(シェル)消滅後、リーゼ・マクシアとエレンピオスの交流が始まったが、精霊術を使うリーゼ・マクシア人を嫌うエレンピオス人は多く、二国のわだかまりはいまだ解消されていない。

オリジン【精霊】
無を司る大精霊。無のオリジン、時のクロノス、元素のマクスウェルをあわせて「原初の三霊」と呼び、彼らは同じ大精霊でもほかとは一線を画すほどの力をもつ。オリジンは現在、カナンの地で魂の浄化を行っているが、それは人間と精霊、双方の可能性を信じた故の行動だった。

源霊匣(オリジン)【物品】
精霊の化石に宿る精霊術が実体化したもの。増霊極(ブースター)を使って、精霊の化石にマナを注ぎ込むことで誕生する。霊力野(ゲート)を使う必要がなく、さらに精霊を殺さずに精霊術を使えるという利点から、黒匣(ジン)の代替機としてジュードやバランが研究を行っていた。長らく制御がうまくいかず結果を出せないでいたが、制御ではなく協力を要請すればいいとジュードは解明。精霊と信頼を結ぶ"証"を用いることで精霊を源霊匣化できることを証明し、実用化に向けて動き出している。

オリジンの審判【システム】
2000年前、人々が精霊を殺す黒匣(ジン)を発明した際に、「原初の三霊」によって発案された。人がその欲望を制御できるか試すためのもので、一種の精霊術でもある。クロノスによって骸殻能力を与えられた者が分史世界へと侵入し、「カナンの道標」をすべて集めてカナンの地を出現させオリジンの前にたどり着けば審判を超えたことになる。ただし、骸殻能力は使いつづけると時歪の因子(タイムファクター)となり分史世界を生む。こうして生まれた分史世界が、百万に達する前にオリジンのもとへたどり着けなければならない。これを満たせなければ、精霊は人を見かぎり、オリジンは魂の浄化をやめる、という内容であった。しかし、オリジンは「初めてその前に立った者の願いを1つだけ叶える」という報償も用意したため、骸殻能力を与えられたクルスニクの一族は我先にと争い、加速度的に分史世界を増やすことになる。

か行

カーラ・アウトウェイ【人名】
ア・ジュールで歴史学者や教師をしている女性。ガイアスの妹でもある。かつて戦争において婚約者をガイアスに殺害されたため、兄を憎む一面もあった。現在はその様子も薄れ、王としてより重いものを背負った兄を気にかけている。よき王とも暴君としても伝わるであろうガイアスのことを考え、自身でしか書けない、ガイアスではなくアーストとしての伝記を残そうとしている。

ガイアス【人名】
性別:男性　年齢:33歳　身長:185cm
統一リーゼ・マクシアの初代国王。1年前、リーゼ・マクシアを脅かす黒匣(ジン)の撲滅をめざすが、それをよしとしないジュードたちと対立することになる。結果ガイアスはジュードたちの覚悟を受け止め、リーゼ・マクシアの盟主としてジュードたちが選択した未来に手を貸すことを決意した。その後ローエンを宰相に任じ、ラ・シュガルとア・ジュールを結ぶ内政と、エレンピオスとの外交を日々行っている。その一方、王座にいては見えない民衆の現状を知るために、たびたび市井へ忍び込むことも。その際に分史世界のことを知り、ルドガーが世界の命運を背負うに足る人間がどうかを見るために、彼に同行を申し出る。なお、お忍び中は本名アースト・アウトウェイを名乗っている。威厳と誠意のある人物だが、妙なこだわりまで貫き通したり、GHSで電話をかけることすらままならないほど機械に弱い一面もあるようだ。

ガイアスまんじゅう【物品】
ウィンガルが考案した、カン・バルクの特産品。「うましかわゆし、ガイアスまんじゅう～♪　見てよし、なでてよし、食べてよし～♪　甘さの中に、酸味がキラリ♪　一度食べたら、あなたもトリコ～♪　キング・オブ・スイーツ!!　ガイア～ス～まんじゅう～♪」という妙なCMソングもウィンガルが考えた。中身にアンの代わりにアレが入っており、ケチャップが隠し味。主張する甘みと濃厚な味、絶妙な酸味は四大精霊も太鼓判を押すほど。

骸殻能力者【現象】
クルスニクの一族にときおり現れる特殊能力者。骸殻能力者は、分史世界に入り込むこと、時歪の因子(タイムファクター)を破壊すること、特殊な鎧をまとい身体能力を倍以上に引き上げることなどができる。能力者は必ず時計とともに生まれ、それを使って能力を発現させ、変身する。時計を失ってしまうと変身はできないが、他人の時計を利用することで、変身や能力の底上げが可能。骸殻能力の段階は4段階あり、最強の状態は"100%骸殻"や"フル骸殻"と呼ばれ、ごく一部の者しか到達できない。

海瀑幻魔の眼【物品】
カナンの道標の1つ。正史世界ではすでに絶滅した、海瀑幻魔という魔物の眼である。海瀑幻魔は体色の迷彩によって姿を消し、"呪霊術"という特殊な術で獲物の体力を奪い、動けなくなったところでその血をすするという生態をもつ。

カナンの地【地名】
全時空で唯一オリジンが魂の循環を行う場所。死者の魂はここに集められ、オリジンによって浄化される。空中に存在しているが、オリジンの無の力で封じられているため、普段は姿を見ることができない。魂循環システムは胎児のような見た目をしている。なお、カナンの地に侵入するには、魂の橋をかける必要がある。

カナンの道標【物品】
隠されているカナンの地を出現させるために必要なもの。マクスウェルの次元刀、ロンダウの虚塵、海瀑幻魔の眼、箱舟守護者の心臓、最強の骸殻能力者の5つを集め、五芒星の形に並べることで「真なるカナンの道標」が完成し、カナンの地が出現する。その多くが、すでに正史世界では失われたものであるため、分史世界から持ち帰ってくる必要がある。

カラハ・シャール【地名】
ラ・シュガル南部にある交易都市。近年は周辺にギガントモンスターが複数現れた都合で、交易に支障が出ている。

ガンダラ要塞【地名】
イル・ファンの南にある要塞で、秘密裏にゴーレムの開発も行われている。軍事要塞として使われていたが、放棄されることが決定し、現在は交易路となっている。

カン・バルク【地名】
ガイアスの王宮を構える、リーゼ・マクシアの首都。エレンピオス人からは極寒の地に首都があることを疑問がられている。特産品の「ガイアスまんじゅう」が各地で話題沸騰中。

キジル海瀑【地名】
ハ・ミルとニ・アケリアのあいだにある瀑布。かつては滝の頂上から地上を見下ろした男女は深い絆で結ばれるという習わしがあり、それをセルシウスから聞いたジュードはちゃっかりミラと滝の頂上へ向かっている。

ククル凍窟【地名】
セイライ冷原とザイラの森のあいだにある洞窟。セルシウス曰く、500年前には近くに小さな街があったらしい。

クラウディア・イル・クルスニク【人名】
コーネリアの妹で、ビズリーの義理の妹にあたる。21年前に行方不明となった。

クラック【人名】
ターネットの仲間のエレンピオス人。市井に紛れていたガイアスとひょんなことから仲よくなる。しかし、リーゼ・マクシアの兵士を誤って殺害してしまい、イーマイによって逮捕された。

クランスピア社【組織】
「創造と破壊」を社訓とする、エレンピオスに存在する超巨大企業。「ティッシュペーパーから空中戦艦まで」というキャッチコピーが示すとおり、エレンピオスのあらゆる産業分野に進出している。国家予算規模の資金を動かしているともいわれ、クラン社と取引があるというだけで一種のステータスになるほど。実は初代クルスニクが興した組織であり、分史世界の破壊とオリジンの審判達成をその至上任務としている。

クルスニク【人名】
最初にマクスウェルを召喚した人間。マクスウェルとともにリーゼ・マクシアを拓いたとされ、"創世の賢者"と呼ばれている。その正体は"歌声の巫子"とも呼ばれたミラ・クルスニクという女性。彼女は実際にはエレンピオスに残り、クルスニク一族の始祖となった。

クルスニク一族【組織】
エレンピオスに残った、クルスニクの末

1 2 3 4 5 6 7
エクストラ
◆『エクシリア2』用語集

裔。ときおり骸殻能力を有するものが生まれる。オリジンの審判を達成し、自らの願いを叶えようとする者同士で骨肉の争いを続けており、身内を犠牲にするのも稀ではないという。2000年の歴史のなかで家系がいくつも分かれ、バクー家やマータ家などがクルスニクの子孫を名乗っている。

クルスニクの鍵【称号】
クルスニク一族に稀に出現する、特殊な能力をもった者のこと。本来、分史世界は破壊するとそこに存在したものはすべて消えてしまうが、その分史世界のものを正史世界へ持ち込める人間が、クルスニクの鍵である。この能力者がいなければ、カナンの道標を見つけても確保できないため、オリジンの審判を達成できない。エルやビズリーの妻がクルスニクの鍵であった。

クルスニクの槍【物品】
クルスニクが持つという意志の槍。かつてラ・シュガルが開発した、精霊術を打ち消す巨大兵器にもこの名がつけられていた。クルスニクの伝承は場所により内容が異なるが、必ず神秘的な槍を持った人物として描写されるという共通点がある。

クロノス【精霊】
性別:男性　年齢:？
「原初の三霊」のうちのひとりで、時空を司る大精霊。時間を操作して受けた傷をもとに戻せるほか、結界術などを操る。人間を見下しているため、人間がオリジンの審判に失敗することを望み、カナンの地へ向かおうとするものを阻止している。そのことから、「カナンの地の番人」と伝えられている。オリジンの審判のために用いられる骸殻能力は、クロノスがクルスニク一族に与えたものである。

霊力野（ゲート）【器官】
脳の器官のひとつ。人間や動物、魔物といった生物はここからマナを発し、それを精霊に与えることで精霊術を行使している。エレンピオス人の脳にも霊力野は存在しているが、彼らのそれは退化しており、マナを発することはできない。

コーネリア・ウィ・バクー【人名】
ビズリーの妻で、20年前に死亡している。クルスニクの鍵であった。

ゴーレム【物品】
地の精霊術を使って開発された、ラ・シュガル軍の人工魔物。特定の霊勢下でしか活動できないが、絶対的な防御力を発揮する。破壊するには増霊極を使って周囲の霊勢を変化させるしかない。また、地水火風の4属性を備えたゴーレムも秘密裏に開発されていた。本来新兵器の開発はリーゼ・マクシアとエレンピオスの停戦条約で禁止されているが、二国の国力・兵力の差が開きすぎていることから、対等に交渉するための力としてローエンが提案し、ガイアスが許可していた。

ココネ・ネココ【人名】
トリグラフ マンションフレール 1Fに居を構える不思議な女性。100匹のネコと暮らしていたが、1匹残らず逃げ出してしまったためルドガーたちに捜索を依頼する。ネコなで声が特徴。

さ行

最強の骸殻能力者【物品】
カナンの道標の1つ。最強の骸殻能力を持つ者（ヴィクトル）から得られる。

ザイラの森の教会【地名】
ザイラの森にある教会。ティースとパテルという巫女姉妹が住んでいる。2人の正体は、かつてマクスウェルに封印された冥界の王の化身。「永劫の大精霊に襲われている」と救助依頼を出し、ルドガーたちをおびき出した。

断界殻（シェル）【技術】
リーゼ・マクシア全体を覆っていた結界術。2000年前にエレンピオスからリーゼ・マクシアを切り離すためにマクスウェルが施したが、1年前、ジュードとミラたちが解放したことで消滅した。

断界線（シェルライン）【地名】
マクスバード付近にある、巨大な溝。かつて断界殻が存在した場所にあり、海運を妨げていたが、両国の商人たちが協力して、ここを越える航海術を開発した。

自然工場アスコルド【施設】
エレンピオスにある、野菜などの自然食品を生産するための巨大工場。政府とクランスピア社の共同出資によって完成した。自然が残っていないエレンピオスでは、このような食品工場で黒匣（ジン）を使って作物を生産している。食料事情の改善が期待されたが、アルクノアのテロに巻き込まれて破壊されてしまった。

ジャオ【人名】
本名オルテガ・キタル。四象刃（フォーヴ）のひとりで、もとは荒くれ者の山賊。エリーゼの両親を戦いに巻き込んで死なせてしまった過去があり、その罪悪感からエリーゼのことを気にかけていた。1年前、エレンピオス兵との戦いになった際、エリーゼを守って死亡する。

シャドウ【精霊】
闇を司る大精霊。ヴェリウスと協力して無明の霊異を生み出した。ビズリーの意志と力も、ルドガーたちと同様に強いものだと確信しているが、人と精霊の共存を望むためルドガーに期待を寄せている。なお、ヴェリウスはヴェル、シャドウはノヴァに取り憑いて、ルドガーたちの行動を監視していたようだ。

ジュード・マティス【人名】
性別:男性　年齢:16歳　身長:164.6cm
源霊匣（オリジン）の開発に励む若き研究者。冷静で頭がよいが、自分よりも他人のことを真っ先に考えるお人好し。1年前医学生だった彼は、偶然出会ったミラに憧れを抱き、ともに戦う道を進んだ。ルドガーとはともにアルクノアの事件に巻き込まれたことが縁で、その後もルドガーを手助けしつづけた。また、大精霊マクスウェルの源霊匣化に成功するという偉業も成し遂げている。なお、エレンピオスの鉄道に魅了され、いつの間にか時刻表を読みふけり、復刻運転を喜ぶという鉄道ファンの道に足を踏み入れているようだ。

呪霊術【技術】
対象の生命力を腐らせる術の一種。術者が健在なかぎり、その効果は消えない。

瘴気【現象】
魂が循環する際に排出される、魂を浸食する毒素。人も精霊も自然も、瘴気に触れつづけると死んでしまう。本来はオリジンが抑え込んでいるが、カナンの地の内部にはこの瘴気があふれ出している。

情報屋のジョウ【人名】
ドヴォールにいる情報屋。さまざまな情報を提供してくれるほか、クエストを依頼してくることもある。

ジランド【人名】
本名ジランドール・ユル・スヴェント。1年前、ラ・シュガル軍の参謀副長を務めていたが、その正体はアルクノアのリーダーで、巨大装置クルスニクの槍を作った張本人でもある。源霊匣（オリジン）セルシウスを生み出すも、ジュードたちとの戦闘においてセルシウスを使役した反動で死亡した。アルヴィンの叔父でもある。

黒匣（ジン）【物品】
霊力野（ゲート）からマナを放出せずに精霊術を行使できる機器。霊力野の優劣に左右されずに術が使えるほか、詠唱が必要ないという利便性があるが、精霊を殺すという致命的な欠点をもつ。エレンピオスでは生活に不可欠なもので、病気やケガの治療にも用いられている。

正史世界【地名】
カナンの地が存在する唯一の世界。複数ある分史世界を生み出した大もとでもある。正史世界では、同じものは同時に存在できない。そのため、ヴィクトル（分史世界のルドガー）はエルだけを正史世界に向かわせた。

精霊【精霊】
マナを糧とし、マナから成っている存在で、自然を循環させる役割を担う。強い力をもつ精霊を大精霊、力がそれほど強くないものは微精霊と呼ぶ。

精霊交信機【物品】
ヘリオボーグ研究所の科学者、ナヤルが開発した装置で、正式名称は「私、精霊とお話したい環（わ）」。装着すると微精霊などの声が聞こえるはずだったが、なぜかミュゼの心の声が聞こえるようになってしまう。内蔵黒匣（ジン）の電源が切れると自然と外れるが、その前に外すと死ぬ。

精霊術【技術】
霊力野（ゲート）から発したマナを精霊に与えると発動するもので、火を起こしたり空を飛んだりとさまざまなことを可能にする。霊力野から放出できるマナが多いほど、強力な精霊術が使える。リーゼ・マクシアではあらゆることを精霊術でまかなっており、暮らしの根幹となっている。

精霊の化石【物品】
死んだ精霊が石になったもの。マナを内包するという特徴をもつ。源霊匣（オリジン）を起動させるのに必要不可欠。

セルシウス【精霊】
氷の大精霊。500年前にハオと暮らしていた。精霊の化石となっていたが、ジランドに源霊匣（オリジン）として復活させられ、ジュードたちと対決。ジルニトラ号とともに海に沈んだ。しかしその1年後、リーゼ・マクシア政府がジルニトラ号を引き上げた際に何者かの手によって流出し、ジュードの研究所へと渡る。ジュードの助手であるマキによってふたたび復活させられるも、制御を拒み逃亡。すでにほとんど力を失っていたセルシウスは、消える前に自分とハオの思い出の地を巡ろうとする。それを知ったジュードたちに協力してもらい、かつての記憶を思い起こしながら彼らにハオとの関係を語った。ジュードとミラの関係を見て、このふたりなら精霊と人間が共存する世界を作れるだろうと希望を抱き、空に消えていった。

ソニア・ロランド【人名】
レイアの母。39歳。棍術使いであり、幼いジュードとレイアに武身技を教えていた。その腕前は相当なもので、ガイアスですら近づく彼女の気配を感じとれず、その放たれるオーラから「ある意味勝てる気がしない」とまで言わしめた。最近のルドガーの活躍に注目し、弟子にしたいと言っているとか。

た行

ターネット【人名】
エレンピオスの"悪ガキ"集団であるマシーナリーズのリーダー的存在。極度のリーゼ・マクシア嫌いのため、アーストを名乗るガイアスにきつくあたるも、しだいに心を開いて「アーさん」と呼ぶまでの仲になる。クラックが事件を起こして逮捕されたあとも、出所後の彼の就職先を探すなどしており、グループの絆の深さがうかがえる。

時歪の因子（タイムファクター）【現象】
骸殻能力者がその力を使いすぎたなれの果てで、分史世界の核となる存在。時歪の因子が生まれると同時に、分史世界も誕生する。時歪の因子化した際は、以前の自分の姿を保ったままの場合と、まったく別のものに憑依、擬態する場合がある。一説では、自分の望む世界を作り出すための作用ではないかといわれる。

魂の浄化【現象】
カナンの地でオリジンによって行われる、死者の魂の洗浄作業のこと。人の魂から出た"負"と瘴気を浄化し、再び転生させる行為だと理解されていたが、実際は瘴気の封印だけが行われており、魂の負は取り除かれていなかった。魂の負であるエゴや欲望は、人の意志や夢と不可分だからである。そのため転生される魂は、負の部分も必ずもっている。

魂の橋【現象】
カナンの地に行くのに必要となる道。カナンの地には通常の方法では行くことはできず、強力な力を持つクルスニクの一族の命を使って魂の橋をかけるしか道はない。一度死んで魂となり、カナンの地に取り込まれてから、内側から橋を架けるという方法で生み出される。

タリム医学校【地名】
イル・ファンにある、医学校が併設された大病院。エレンピオスにもこれほどの病院はないようで、エレンピオスからの入学希望者が増えている。また、ガイアスがア・ジュール独自の治療術や薬学の知識を無償で提供している。源霊匣（オリジン）の実用化が成功したら、精霊術の需要が減り、お役ご免になってしまうのでは、と危惧する医者や学生も少なからずいるようだ。

ディール【地名】
エレンピオスの一地方。比較的自然が残っている地域だが、ここ数十年で荒廃は進み、湖が涸れるなどしている。

ティポ【人名／物品】
エリーゼがつねに持ち歩いているぬいぐるみ。しゃべることができ、伸縮も自在。実は第三世代型の増霊極（ブースター）が内蔵されており、エリーゼの気持ちを拡大解釈するような形で言葉を発している。1年前の戦いのあとエリーゼによってトランクにしまわれていたが、友達とかわいいぬいぐるみを見せ合いっこするという名目のもと、現世に舞い戻った。

ディラック・マティス【人名】
ジュードの父。48歳。ル・ロンドで治療院を開いている。21年前にリーゼ・マクシアにやってきたエレンピオス人で、かつてはアルクノアに所属していた。医療用の黒匣（ジン）を開発したのは彼である。ジュードの源霊匣（オリジン）に関する論文に辛口の評価をしつつも、あちこちで源霊匣の将来性を説明したり、医師会に検証への協力要請をお願いしたりと、陰ながら息子を支援している。

デイリートリグラフ【組織】
エレンピオスの新聞。発行元はレイアの勤め先であるマイナーな新聞社で、硬派な玄人好みの記事が多い。4コマの「レイナちゃん」も人気がある。

ドヴォール【地名】
エレンピオスの街。治安が悪く、街の顔役が警察まで牛耳っている。反リーゼ・マクシア思想を持つ者が多いのも特徴のひとつ。ダウンタウンにはポーカーができるバーがある。

特別列車ストリボルグ号【施設】
自然工場アスコルドの完成を祝い、トリグラフ駅から出発した式典用の特別列車。アルクノアのテロによって、アスコルドに突っ込み大破してしまった。分史世界には、同型車として政府高官用の臨時列車アハルテケ号が存在する。

トリグラフ【地名】
黒匣（ジン）により発展を遂げたエレンピオスの大都市。エレンピオス有数の巨大複合企業、クランスピア社のビルがそびえ立つ。最近はリーゼ・マクシアから来た人間も多く見られるようになった。

ドロッセル・K・シャール【人名】
カラハ・シャールの領主。1年前に殺害された兄、クレインの跡を継いで日々領主として奮闘している。明るく優しく、芯の強い性格で、適格な判断力も持ち合わせている。以前はローエンが彼女の執事であった。エリーゼを妹のようにかわいがり、身寄りのない彼女を引き取って一緒に暮らすようになる。

な行

ナハティガル・I・ファン【人名】
かつてのラ・シュガル王。若いころは民からの信望も厚かったが、しだいに権力の独占に走り、リーゼ・マクシア掌握を目論むようになってしまった。己の野望のために民を犠牲にしようとしたことで、長年の戦友だったローエンと対立し、ミラやジュードと剣を交えた。最終的には、アルクノアのジランドに殺害される。現在は悪名高き暴君として名を残している。キャリーという妹がおり、彼女は21年前の戦争でエレンピオスに流れ着き、記憶を失ったまま今も生活している。

ナヤル【人名】
ヘリオボーグ研究所の研究者。魔物の気持ちを理解するために魔物風のかぶりものをするなど奇行が目立つ。精霊交信機を開発し、精霊との会話を試みた。

ノヴァ【人名】
性別:女性　年齢:20歳
ルドガーの幼なじみで、ヴェルの双子の妹。銀行に勤めており、ルドガーの借金を取り立てる立場となる。ルドガーのためにアーサーを呼び出して同窓会を開こうとするなど、友達思いの面も。ユリウスに想いを寄せており、プレゼントを渡そうとしたこともある。

は行

バーニッシュ【物品】
子どもたちに大人気のぬいぐるみ。ウサギなのかクマなのかわからない外見をしており、己の存在について悩むという哲学的な苦悩が人気の秘密らしい。あまりにも人気があるため現在は入手が困難な状況で、バー.ニッシュというニセモノまでも出回る始末。分史世界では、バーニッシュには密猟された希少な魔物の毛皮が使われていた。

箱舟守護者の心臓【物品】
カナンの道標の1つで、遺跡トールを守るオーディーンの動力中枢。

ハオ【人名】
500年前の人物で、精霊術の基礎を発見するなど優れた功績を残した。現在もハオの卵理論やハオ賞などにその名が見られるが、実は彼の行いは精霊セルシウスと仲よくなりたいがためのものであった。しょっちゅうセルシウスを口説いていたようで、セルシウスは「ただのスケベ」と称している。ジュードたちのように、人と精霊が共存できる世界を夢見ていたようだ。

ハ・ミル【地名】
ア・ジュールの山間にある村。暁域という霊勢にあり、つねに朝日が照らしている。ナップルやパレンジといった果物やそれを使った果実酒が特産品。一時は廃村寸前であったが、イル・ファンから移住してきたロランー家が復興に励み、以前のような活気をとり戻しつつある。

バラン【人名】
アルヴィンの従兄で、ヘリオボーグ研究所の所長。とらえどころのない性格だが、頭脳は明晰。黒匣(ジン)の技師であったが、今は源霊匣(オリジン)の研究を行っており、ジュードのよき協力者でもある。黒匣の義足を使用している。

ビズリー・カルシ・バクー【人名】
性別:男性　年齢:43歳
巨大企業クランスピア社の社長。クルスニクー族の末裔であり、エージェントを使って分史世界を破壊し、正史世界を守るという過酷な任務のリーダーも務める。自身も骸殻能力を有しており、正史世界の"ヴィクトル"である。オリジンの審判を乗り越えることを最優先に考えており、そのためには個人の意思や精霊の存在をないがしろにすることがある。ルドガーに多額の借金を背負わせ、ユリウスに罪を着せたのもすべて彼の仕業。ルドガーの能力を見抜き、その能力を開花させるための行為であった。実はルドガーの父親であり、たびたび息子に接するような態度をとることもあった。

増霊極(ブースター)【物品】
ア・ジュールが開発した、霊力野から分泌されるマナを増大させる装置。個人差があるが、長時間使うと少しずつ体力が落ちるという副作用がある。

四象刃(フォーヴ)【組織】
ガイアス直属の部隊で、ウィンガル、アグリア、プレザ、ジャオの4人。現在は全員死亡している。新たな四象刃の選出を提案する声もあったようだが、ガイアスはこれを拒否している。神話に登場する聖獣フォーヴが名前の由来。

ブラッドベリ【人名】
実践的道徳を主張したエレンピオスの思想家。主な著作に「幸福の知性」があり、「彼方の喜びを此方の喜びとせよ」などの有名なフレーズが登場する。

分史世界【地名】
骸殻能力者が時歪の因子(タイムファクター)化することで生まれる別の世界。正史世界と似ているが、大きく異なる点もある。そのなかで、もっとも正史世界と異なるものに時歪の因子が憑依、または擬態している。この時歪の因子が破壊されるとその分史世界は消滅し、そこに生きる人や物はすべて失われてしまう。正史世界とどれだけ異なった世界であるかによって、分史世界の深度や偏差が算出され、それによってカナンの道標の存在確率が導かれる。正史世界と異なるほど、カナンの道標が出現しやすい傾向にあるようだ。分史世界には骸殻能力者しか入ることができないうえ、その能力の強さによって進入できる分史世界の深度に制限がある。正史、分史含めて存在する魂の総量は決まっているため、分史世界が増えすぎると、各世界に行き渡る魂が減ってしまい、さまざまな弊害が発生する。また、分史世界の数が百万に達するとオリジンの審判は人間側の敗北ということになり、精霊は人を見かぎるということになっている。

分史対策室【組織】
クランスピア社に存在する、分史世界の破壊とカナンの道標の回収を目的とした専門チーム。GHSを通じて正史世界、分史世界問わずサポートを行う。

プレザ【人名】
本名ジル・ルーイン。四象刃のひとり。諜報活動を得意とし、イル・ファンに潜入した際にアルヴィンと出会い、恋人となる。しかし、当時のアルヴィンはラ・シュガルに雇われており、彼女を裏切って姿を消した。そのため彼に愛憎混じった複雑な感情を抱いていた。アグリアと同様、ニ・アケリア霊山での戦いで死亡。

プルート【精霊】
冥界を統べる大精霊。ザイラの森の教会に出現し、しもべとともにルドガー達に襲いかかる。いかつい見た目とは裏腹に気さくで、怪しげな関西弁を使って話す。ルドガーたちの代わりにカナンの地に乗り込もうとしていたが、面倒くさいことと、人間と精霊が争うさまを見ているのが楽しいことから、けっきょく実行はしなかった。

ヘリオボーグ研究所【施設】
トリグラフの北にある、源霊匣（オリジン）の研究施設。もともとは兵器や黒匣（ジン）を研究するために建てられた基地。

編集長【役職／人名】
レイアが務める新聞社の編集長。気むずかしい性格だが、まだ記者として未熟なレイアに宿題として、記事でどういうことを伝えたいかを考えさせるなど、部下を育てる上司としての顔も忘れない。「記事は足で書く」を基本とし、硬派な記事を書くが、新聞の人気コーナー、4コママンガの「レイナちゃん」の作者と同じ名前であり、同一人物ではないかという疑惑がある。

ま行

マキ【人名】
ヘリオボーグ研究所に所属する、ジュードの助手。引っ込み思案だが、ジュードの研究の役に立とうと焦るあまり、セルシウスの化石を源霊匣（オリジン）化させてしまった。

マクスウェル【精霊】
元素を司る精霊の主。世精ノ途（ウルスカーラ）におり、世界を見守っていた。2000年前、黒匣（ジン）によって世界が滅亡するのを防ぐため、リーゼ・マクシアを創造。エレンピオスが滅びて黒匣がなくなるまで、断界殻（シェル）でリーゼ・マクシアを隔離しようと考えていた。ジュードたちとの戦いを経て、断界殻をなくし、すべてを人間にゆだねようとするが、ミュゼの離反によってクルスニクの槍に囚われる。最終的にはミラたちに救われ、断界殻を解いて消滅する。その後化石となっていたのをイバルが発見し、ジュードの手に渡って源霊匣（オリジン）となった。

マクスウェルの次元刀【物品】
カナンの道標の1つ。ミュゼの体内にある次元を切り裂く剣で、正史世界では1年前の戦いで失われている。

マクスバード【地名】
1年前にできた、リーゼ・マクシアとエレンピオスをつなぐ街。両国の文化が混じり合う刺激的な街だが、犯罪者に対する裁判権など、政治的にデリケートな問題を多く抱えている。

マナ【資源】
すべての根源となるエネルギー。精霊は人や自然からこのマナを得て、自然を循環させたり精霊術を行使している。

マルクス【人名】
ユリウス・ニャンスタンティン三世の飼い主の老人。ユリウスの援助者であり、ルドガーとユリウスが兄弟になるための戸籍操作も行っていた。ユリウスは彼を「爺や」と呼ぶ。レイアの務める新聞社のスポンサーでもある、慈善事業家。約20年前に娘2人を続けて亡くしている。

マルコ【人名】
アルクノアに所属する若者。アルヴィンに見つけられ、旅船ペリューンでのテロ阻止に協力させられる。流されやすい性格だが、アルヴィンやエルに諭され、まっとうな仕事をしようと決意する。

マルシア【人名】
エレンピオスの首相。ローエンやガイアスと渡り合うほどの政治力をもつ。愛読書の話題でローエンと意気投合してからは、彼とGHSのメールで連絡をとり合っている。また、エリーゼの初めてのメル友である「ルナ」とは彼女のことであり、エリーゼと同じティポの声の着信音を使っている。

ミナ【人名】
クランスピア社よりフェルガナ鉱山の魔物討伐を命じられた、二カ国混成部隊のエレンピオス側の一員。同じ部隊のエリサをリーゼ・マクシア人だからと見下していたが、しだいに認めるようになる。

ミュゼ【人名】
性別：女性　年齢：21歳　身長：168cm
マクスウェルがリーゼ・マクシアを守るために作り出した大精霊。「断界殻（シェル）の存在を知る者を抹消する」という使命の遂行のために、事実を知ったものを殺害するなど非道な行為を平気で行っていた。自ら物事を決めることができず、マクスウェルからの命令が途絶えたあとはガイアスを庇護者とし、彼のために行動するようになる。ガイアスとともにジュードやミラに敗れたあとは、精霊界でミラと暮らし、落ち着きをとり戻した。以前のような狂気は消え、茶目っ気のある性格となったが、クセの強さは変わらず。ミラに対してお姉さんらしく振る舞うようがんばっているものの、どこか空回りしている。消えたミラを探すため、ルドガーの任務に同行した。

ミラ（分史）【精霊】
性別：女性　年齢：21歳　身長：168cm
分史世界のミラ。正史世界のミラとは逆に感情的になりやすく、子どもっぽいところがある。また、意外と照れ屋という一面ももつ。6歳の頃、ミュゼと協力してリーゼ・マクシアのアルクノアをせん滅している。そのため、このミラがいた世界ではいまだに断界殻が残っている。また、その際にミュゼはミラをかばって失明。ミラも精霊の主としての力を失っている。その後、時歪の因子（タイムファクター）が取り憑いたミュゼはミラを虐げるようになり、もとに戻ってほしいと思うと同時に、ミュゼを疎ましく感じるようになっていた。分史世界を破壊しにきたルドガーたちにそうとは知らず協力し、世界を破壊されたものの、エルと手をつないでいたため、正史世界に入り込んでしまった。自分の世界を失ったことや、正史世界でミラ＝マクスウェルが出現することの妨げになっていることに苦悩し、ついにはマクスウェル召喚の術式に生け贄としてその身を捧げてしまう。しかし、その行為はエルを守るためのものでもあり、消滅の間際にミラ＝マクスウェルと一瞬の邂逅を果たし、自らの思いを託した。

ミラ＝マクスウェル（正史）【精霊】
性別：女性　年齢：21歳　身長：168cm
精霊の主でマクスウェルの後継者。もともとはマクスウェルが生み出した影武者だったが、1年前の戦いで死亡したあと、精霊として転生。生みの親と対峙したあと"マクスウェル"を受け継ぎ、断界殻を解放した。ジュードに源霊匣（オリジン）開発の猶予を与え、自身は人間を見守るようにして精霊界で暮らすことを選ぶ。その後、魂の浄化に異常を感じたミラはクロノスと戦うも、次元の狭間に閉じ込められてしまう。そのあいだに分史世界のミラが正史世界に現れたことにより、人間界へ姿を現すことができなくなってしまった。しかし、事情を知った分史世界のミラが自分から命を投げ出すことで、彼女と替わる形で人間界に降り立つ。

無明の霊異【地名】
突如としてディールに現れた謎の空間。その実体は大精霊であるヴェリウスとシャドウが、ルドガーの意志と力を試すために作ったものである。ヴェリウスが心を読み、かつて戦った者の姿形を"影"の敵として再現している。この空間はルドガーたち以外が侵入することはできず、影の敵も外に出ることはできない。

や行

ユリウス・ウィル・クルスニク【人物】
性別：男性　年齢：28歳　身長：180cm
ルドガーの兄で、分史対策室室長のクラウンエージェント。トップエージェントとして活躍していたが、自分はビズリーが用意した「魂の橋」用の命に過ぎないと気づいていた。それでもなお、ビズリーに力を認めてもらうため、能力を上げる

ことに固執する。ルドガーにも彼の能力を自分のものにするつもりで近づき、戸籍を操作して彼の兄となった。しかし、ルドガーの時計を用いても75%骸殻までしか能力を発揮できなかったため絶望する。自暴自棄になり、分史世界で殺戮を繰り返すなどしていたが、7歳のルドガーがユリウスのためにトマトソースパスタを作ったことで改心。以後、ルドガーを守るために生きていこうと誓う。クランスピア社の入社試験でルドガーを不合格にするなど、数々の妨害工作は、すべてルドガーの身を案じてのことだった。

ユリウス・ニャンスタンティン三世【猫】
マルクスの飼い猫。整えられた髪型と、黒足袋のような左前足の毛が特徴である。束縛された生活に嫌気が差し、自由を求めて家出をしていた。

ユルゲンス【人名】
魔物を操る部族、キタル族の青年。22歳。1年前に闘技大会が縁でジュードたちと出会い、現在はアルヴィンのビジネスパートナーとなっている。彼の婚約者であったイスラは1年前に意識不明の重体となり、現在も病床に伏しているが、容体は安定しつつある。

四大精霊【精霊】
地水火風を司る大精霊の総称。火はイフリート、水はウンディーネ、地はノーム、風はシルフが司っている。21年前からミラの供となり、家族のような間柄である。ミラは彼らを"四大(しだい)"と呼ぶ。ガイアスまんじゅうを食べてみたがるなど、俗世にも興味津々の様子。

ら行

ラフォート研究所【施設】
イル・ファンにある精霊術の研究所。黒匣(ジン)の研究も行われている。かつてはここで兵器クルスニクの槍が製造されたが、そのときの開発データはすべてクランスピア社が持ち去っている。

ラル・メル・マータ【人名】
リューゲン商会の新会長。クランスピア社の社長となったルドガーに面会する。

リーゼ・マクシア【地名】
2000年前、マクスウェルによって作られた世界。1年前まではラ・シュガルとア・ジュールという2つの国に分かれていたが、ガイアスによって統一された。

六家(りくけ)【組織】
ラ・シュガルの貴族で、賢者クルスニクの末裔を名乗る家系。ファン家、トラヴィス家、シャール家、イルベルト家、ズメイ家、バーニャ家の6つ。それぞれが「六家の文書」と言われる、リーゼ・マクシアとエレンピオスの分断の真実が書かれた古文書を残していた。ただし、その古文書の考察書によると、「千年以上前に正しい伝承は絶え、歴代当主も真実を知らなかった模様」とのこと。

旅船ペリューン【施設】
エレンピオスとリーゼ・マクシアの友好条約に調印するため、マクスバードに向かったマルシア首相が乗っていた巨大客船。21年前に遭難し、リーゼ・マクシアに漂着した旅船ジルニトラと同型艦。

リドウ【人名】
性別:男性　年齢:29歳　身長:182cm
クランスピア社のドクターエージェントで、医療技術に関する多数の特許をもつ。彼もまた骸殻能力の持ち主。ユリウスに次ぐトップエージェントだが、ビズリーに利用されているだけだと気づいており、魂の橋として命を使われるという危機感をつねにもっていた。そのためか、ユリウスよりも上であることにこだわり、ことあるごとにユリウスに食ってかかっている。幼い頃に難病を患い、ジュードの父であるディラックによって内臓を黒匣(ジン)化して生き延びたという過去をもつ。その内臓黒匣を違法に改造しており、身体能力を倍に引き上げることが可能。

ルドガー・ウィル・クルスニク【人名】
性別:男性　年齢:20歳　身長:170cm
本作の主人公。無口だが優しく、料理が得意。兄を慕っており、兄と同じクランスピア社の入社試験を受けるも落ちてしまう。しかしそれは、ビズリーにルドガーの存在を知られまいとするユリウスの計らいだった。トリグラフ駅食堂に就職し、初出勤したその矢先、エルとともにアルクノアが起こした事件に巻き込まれ、多額の借金と世界の命運を背負うことになる。結果として、ユリウスの意志とは裏腹に、兄と同じ道をたどることになったのだった。ルドガーは一族のなかでも戦いの才能に秀でており、3種の武器を即座に使いこなしている。その才能の一環か、相手の動きをまねるのが得意という一面ももつ。骸殻能力も強力で、エルを介して時計と契約していた際はそれほどでもなかったが、直接時計と契約することで100%骸殻を発動させている。分史世界でもそうだったように、ルドガーの骸殻能力は現在の最高能力者であるビズリーを上回るものであるが、強力すぎる能力ゆえ、すぐに時歪の因子化してしまうというリスクをはらんでいる。

レイア・ロランド【人名】
性別:女性　年齢:16歳　身長:158.5cm
ジュードの幼なじみで、記者見習いの元気娘。以前はジュードと同じ道を歩むため看護師をめざしていたが、旅を終えた彼女はエレンピオスへ自分探しに出発。その際、記者という仕事に惹かれ、新聞社でその卵となる。記者という職を活かし、ユリウスを捜すルドガーとジュードたちに情報屋を紹介。自身も、面倒ごとに巻き込まれるジュードたちを心配してその戦いに参加した。編集長にはなかなか認められず、記事とはどういうものを書くべきかわからずに苦心していたが、各地でさまざまな人に触れていく過程で、何かがつかめた模様。

ルル【猫】
性別:オス　年齢:3歳
ルドガーとユリウスが飼っている、やや太めの猫。近所の猫たちのボス的存在らしい。エルのことが気に入ったのか、カナンの地への旅に最後まで同行している。なお、エルの初めての友だちというルルに似たネコ、ボロはまさしく年老いたルルそのものである。

霊勢【現象】
精霊の力のバランスのこと。その偏りによって自然や気候が変化する。断界殻(シェル)解放によってゆっくり均一化しつつある。

ローエン・J・イルベルト【人名】
性別:男性　年齢:63歳　身長:175cm
リーゼ・マクシアの宰相。元ラ・シュガル軍の参謀総長であり、芸術的な統率力から指揮者(コンダクター)という異名をもつ。21年前のファイザバード会戦後、ナハティガルと袂を分かったのち、カラハ・シャール領主の執事として隠居生活を送っていた。しかし1年前、使命を果たそうとするミラたちの姿を見て、再び自分も世に立つ決意をし、ともに戦う。その後かつての敵であったガイアスの側近として活動、宰相となってエレンピオスとの休戦協定、和親条約を締結した。両国の歩み寄りに一役買っている一方、和平反対派の憎悪の対象となり、命を狙われることも。ルドガーの周囲で起こる不可解な事象を知り、調査として同行することになる。品のある人物でありつつも、ジョークの効いた発言も多いムードメーカー的存在。

ロンダウの虚塵【物品】
カナンの道標の1つ。ア・ジュールの有力部族だったロンダウ族の秘宝である。ウィンガルがこれをもとに試作型増霊極を作成したため、正史世界では失われてしまった。

イラストギャラリー

Illustration Gallery

ステータスイラストやチャットイラスト、秘奥義のカットインなどキャラクターのイラストを中心に掲載。
とくに、初公開となる設定画などのラフはファン必見だ。

キャラクターイラスト

ルドガー

ルドガー（骸殻）

エルとルル

ジュード

ミラ

分史世界のミラ

アルヴィン

エリーゼ

ローエン

レイア

ガイアス

ミュゼ

ユリウス

ビズリー

リドウ

クロノス

ステータスイラスト

ルドガー

エル

ジュード

ミラ

分史世界のミラ

アルヴィン

エリーゼ

ローエン

レイア

ガイアス

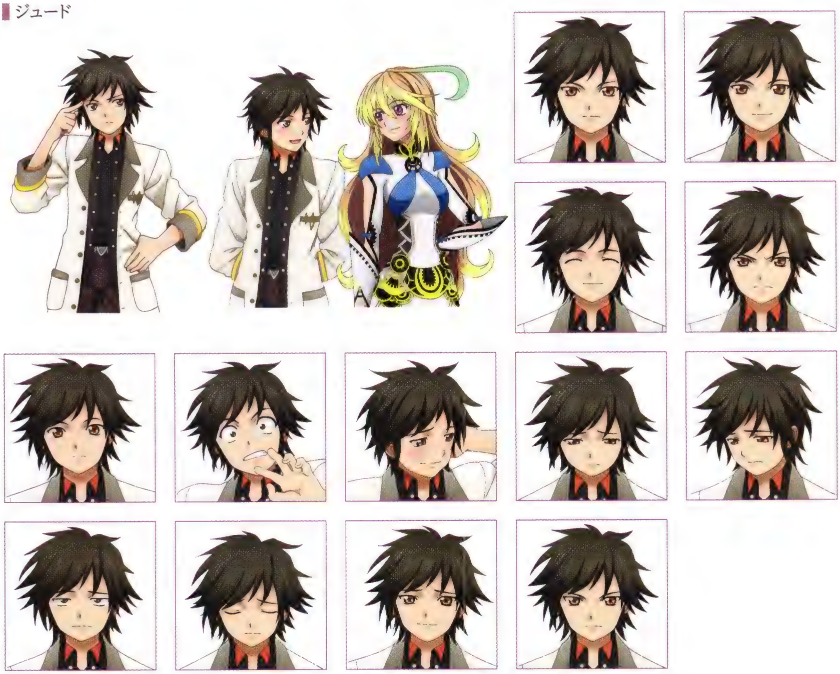
ミュゼ

フェイスチャットイラスト

ルドガー

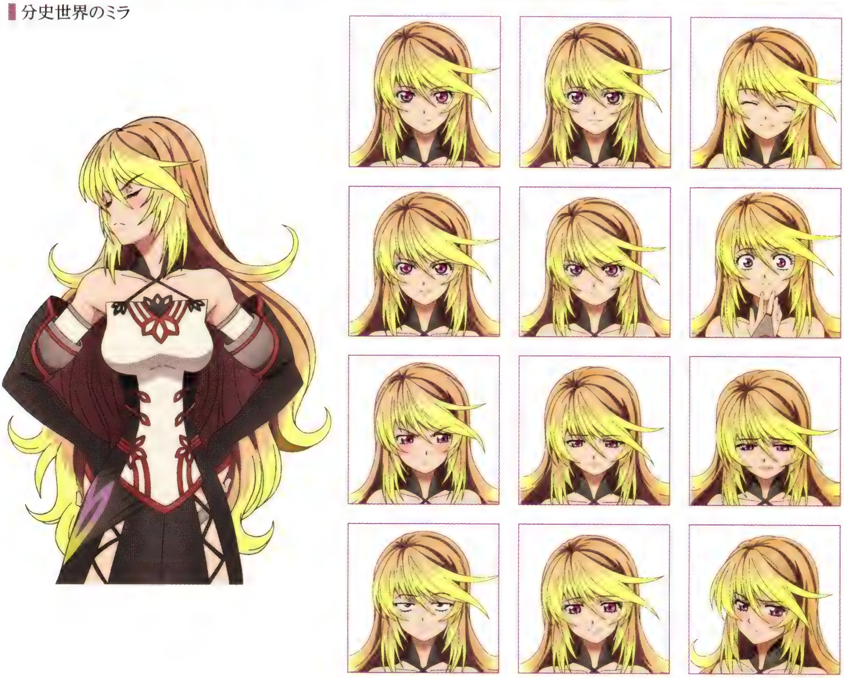
エル

ジュード



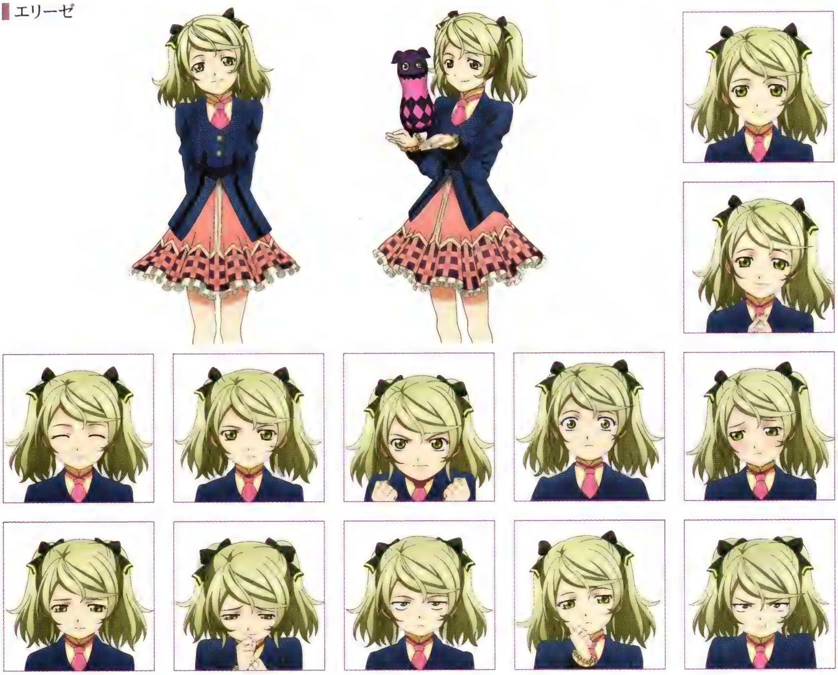
ミラ

分史世界のミラ



アルヴィン

エリーゼ



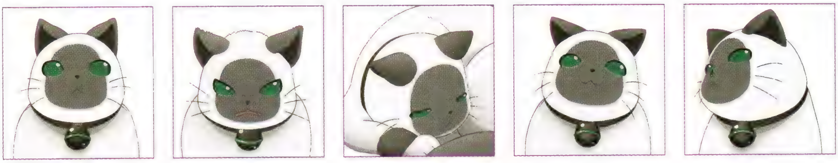
ローエン

レイア

ガイアス

ミュゼ

ルル

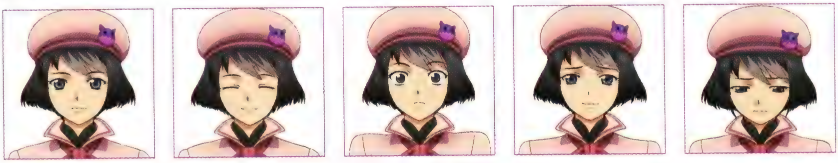


ティポ

ユリウス

ヴェル

ノヴァ



ファイティングチャットイラスト

ルドガー

エル

ジュード

ミラ

分史世界のミラ

アルヴィン

エリーゼ

ローエン

レイア

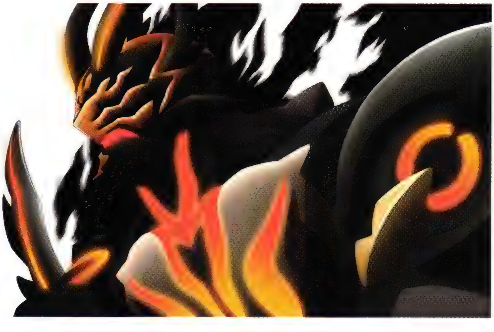
ガイアス

ミュゼ

ティポ

ユリウス

ビズリー



イバル

リドウ

クロノス

ヴィクトル

秘奥義カットイン

ルドガー

ジュード

ミラ

アルヴィン

エリーゼ

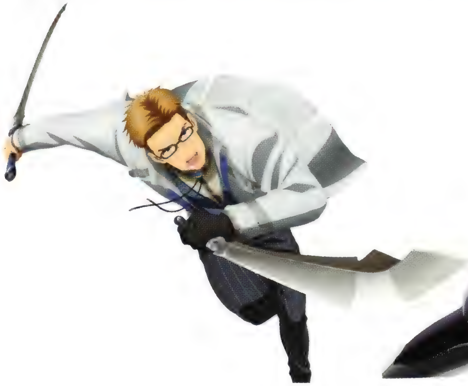
ローエン

レイア

ガイアス

ミュゼ

ユリウス



ビズリー

イバル

リドウ

クロノス

ヴィクトル

クレス

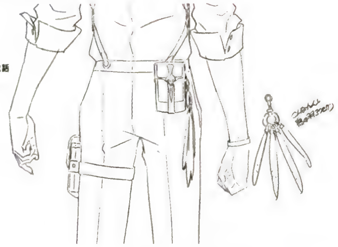
スタン

キャラクター設定画

ルドガー三面図

ルドガー表情

ルドガーの飾り設定画



ルドガーラフイラスト

ルドガーラフイラスト

ルドガー(骸殻)三面図

ルドガー(骸殻)ラフイラスト

エル三面図

時計ラフイラスト

エルのリュックのマスコット(※)、帽子のマークの設定画

※:マスコットのモデルは、バンダイナムコゲームス(当時はナムコ)が1985年に発売したアクションシューティングゲーム『バラデューク』の主人公トビ・マスヨ。ちなみにリュックは同ゲームのパケット族をモチーフとしたデザインになっている。

エル、ルルラフイラスト

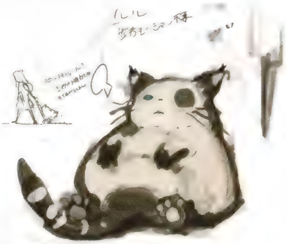
ルル三面図

骨格はこのようにイメージしています

ルル表情

ジュードラフイラスト

ルルラフイラスト

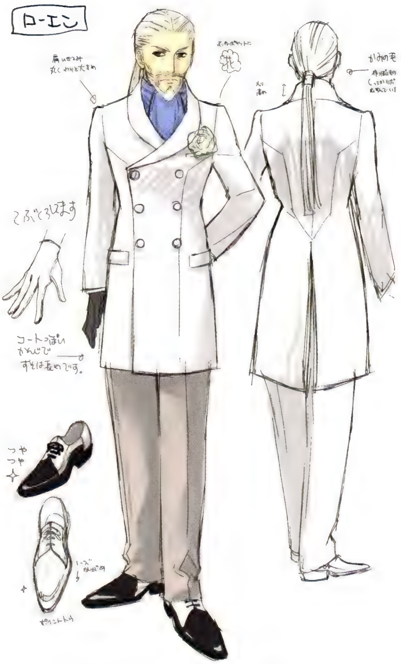


分史世界のミラ衣装設定

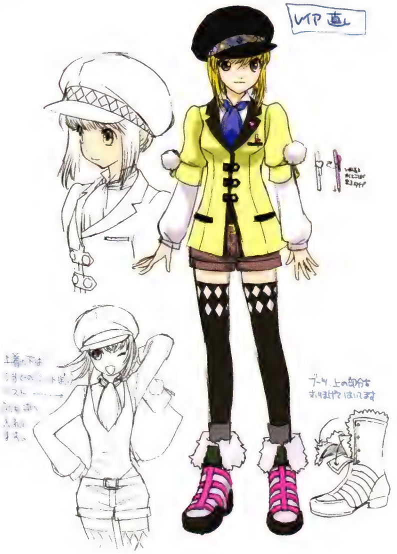
アルヴィンラフイラスト

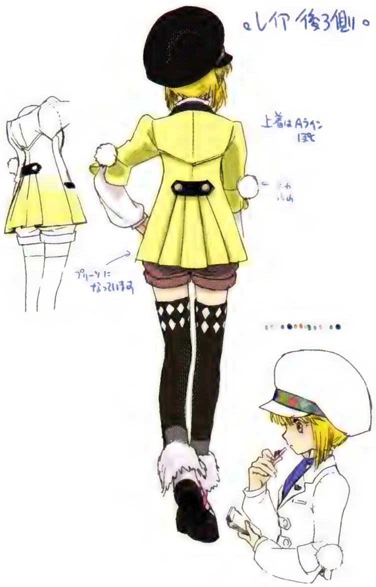
エリーゼラフイラスト

ローエンラフイラスト

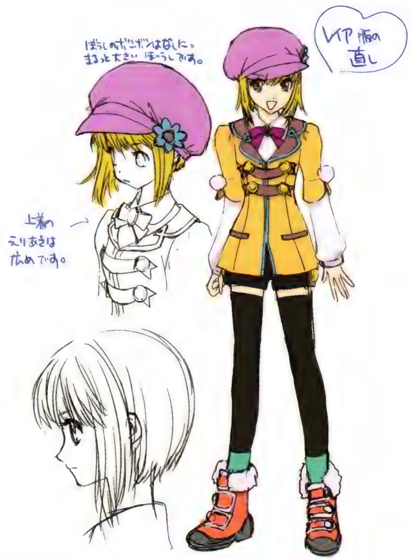


レイアラフイラスト





レイアラフイラスト(続き)



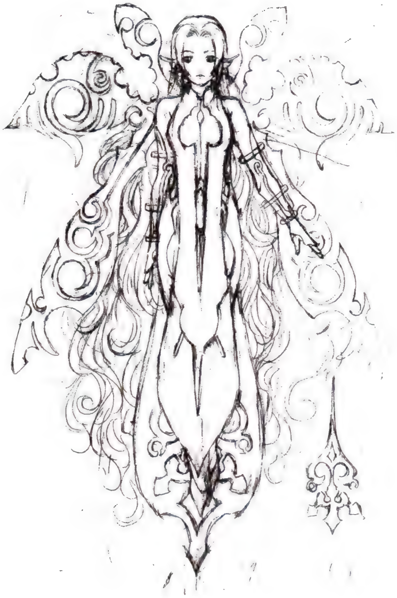
ガイアスラフイラスト

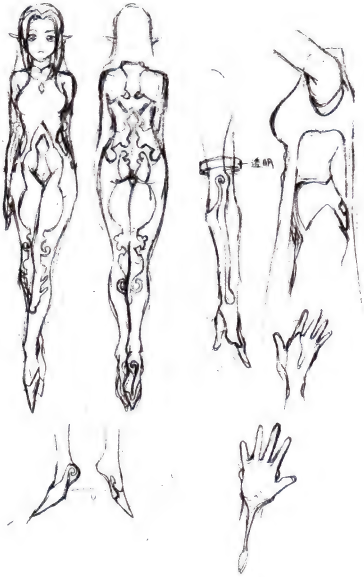
1
2
3
4
5
6
7

エクストラ

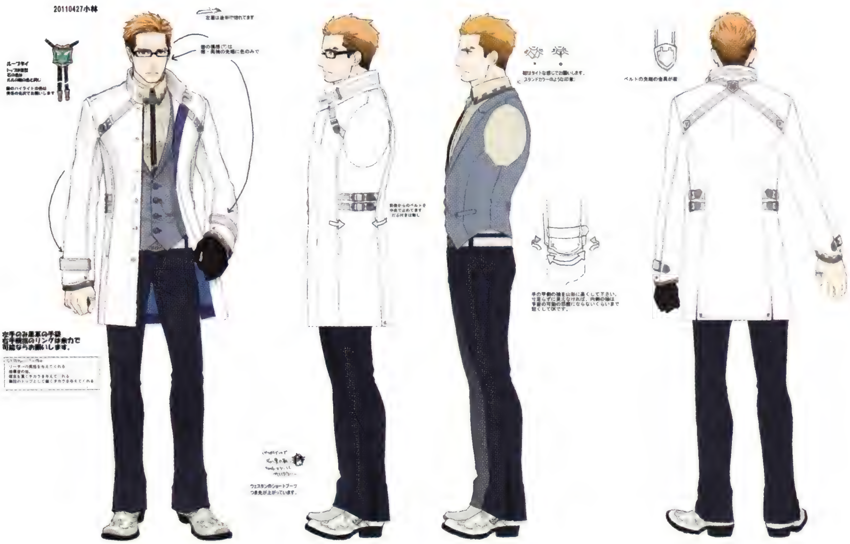
◆イラストギャラリー

ミュゼラフイラスト

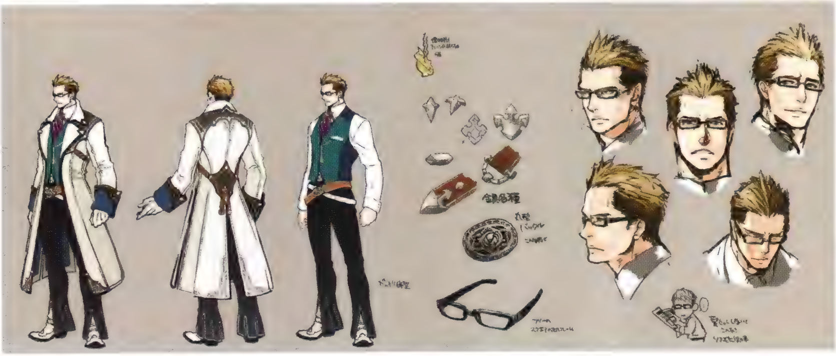




ユリウス三面図



ユリウスラフイラスト



ユリウス(骸殻)三面図

ユリウス(骸殻)ラフイラスト

ビズリー三面図

ビズリー表情

ビズリーラフイラスト

リドウ三面図

リドウラフイラスト

武器設定画

ルドガー武器

その他武器

1 2 3 4 5 6 7

エクストラ

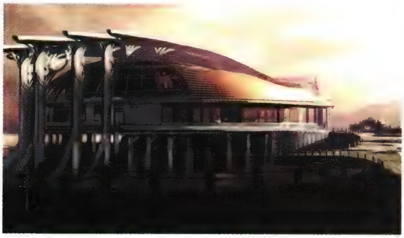
◆ イラストギャラリー

背景イラスト

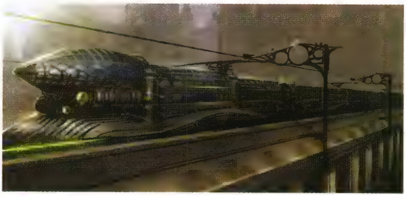
トリグラフ駅

エレンピオスイメージイラスト

エルの家



特別列車ストリボルグ



プロデューサー&ディレクター

『エクシリア』の登場から約1年。前作でもプロデューサーを務めた馬場氏と、今作でディレクターに抜擢された穴吹氏に『エクシリア2』の魅力を語ってもらった。

“大人向け”のテーマを掲げた続編

――『テイルズ オブ』シリーズでは、『テイルズ オブ デスティニー2』以来の『2』ですが、『エクシリア』で続編を作ろうと思われたきっかけはなんだったのでしょうか。

馬場　いちばん大きい理由は、シリーズの15周年記念タイトルだったからです。過去にないくらいに細かい設定などを作っていましたし、お客様からのアンケートでも「続編が遊びたい」という声がいつも以上に多かったんです。なおかつ、僕らのなかにも『エクシリア』で描いていなかったもう1つの世界、エレンピオスで新しい主人公の物語を作りたいっていう思いがありました。そういったものが重なり合って、実現できたというのが正直なところです。

穴吹　設定やキャラクターは毎回作り込んでいるのに、1作で終わってしまうのはもったいないと思っていました。今回で言うなら「ガイアスやミュゼも使えたらおもしろいよね」という声が多く、そこからスタートした感じですね。まぁ、本当に『2』を作ると決まったときは「マジかよ！」と思いましたけど（笑）。何年『エクシリア』に関わるんだ……とは思いましたが、また彼らと付き合えるんだという喜びのほうが大きかったですね。

馬場　穴吹は今回ディレクターとしてプロジェクト全体を見るというスタンスになったので、それを含めての「マジかよ」って思いもあるかもしれないですね。

――今作で大きく変えようと思った部分と、逆に変えずに残そうと思った部分はどこでしょうか？

穴吹　残したいと思ったのは前作のキャラクターです。ジュードとミラをはじめ、前作のキャラクターのよさを残しておこうと最初に決めました。それがキャラクターエピソードという形になりました。変えようと思ったのはゲーム性ですね。借金だったり、特殊なパーティ構成だったり、骸殻だったり、選択だったり。新しいゲーム要素を入れることで、『エクシリア2』ならではの遊びを提供したいなと思っていました。

馬場　中心となる舞台がエレンピオスに移って、主人公も新たになっていますが、世界観が同じなので、プレイヤーからしてみれば馴染みの世界なんですよ。なので『2』ならではのアイデンティティーとして、ゲーム性にアクセントを入れる必要があったんです。タイトル発表時に、前作のリーゼ・マクシアとはまったく雰囲気の違う、近代的なテイストのイメージ画を出した意図も、まさしくそこにあるんですね。

――借金というアイデアはどこから出てきたんですか？

穴吹　最初に『テイルズ オブ』シリーズをもっと幅広い層に楽しんでいただきたいという思いがあり、主人公のルドガーの年齢を20歳に設定して、ある程度大人でも感情移入しやすくしました。それで「大人とは何か？」と話し合っていくうちに、やっぱりお金というのは避けて通れないところなので、主人公に借金を背負わせてみようというアイディアが出てきたんです。

馬場　物語なので主人公には何かを背負ってもらう必要があるんです。もちろん内面的なものが中心になるのですが、わかりやすく、かつゲーム性に落とし込めるものとして借金にしました。ゲーム性としても、いろいろなやり方でお金を

返していくという。

穴吹　借金を2000万ガルドにしたのも、2000万円と考えたときに、現代のサラリーマンが借りれる範囲内の額じゃないかということで、よりリアリティを感じられるかなと思ったからです（笑）。とんでもない額だけど、頑張ったら返せそうという額ですね。この2000万という額を最初に決めて、ほかを調整していきました。

――では“選択”を本作のテーマにした理由を教えてください。

馬場　これも「大人とは何か？」いう部分からきていて、大人の行動には責任がともなってくるんですよ。自分が決めた行動への責任ですね。それと選ばなかったものに対しての背徳感は、大人ならではだと思うんです。私たちの日常生活でもそういった選択がつねにあると思うのですが、わかりやすくゲームに落とし込んだ形です。本当は選びたくないけど選ばざるを得ない、といった葛藤もあったりして。自分たちの世界を守るために、分史世界で幸せに暮らす人々の生活を破壊しなくてはならない……。そういった選択による背徳感も、メッセージとして伝えたい部分でした。

――主人公のデザインに奥村大悟さんを抜擢された理由は？

馬場　今回は『エクシリア2』である以上、やはりいのまたむつみ先生、藤島康介先生にデザインをお願いする必要があったのですが、前作のようなダブル主人公では描きたいものが描けないと思いました。そこで、主人公を誰に描いてもらおうかとなったとき、前作でも四象刃（フォーヴ）などをデザインした奥村に白羽の矢が立ったのです。奥村は『テイルズ オブ エターニア』からシリーズに関わっていますし、すでに『テイルズ オブ シンフォニア-ラタトスクの騎士-』でキャラクターデザインも経験していますから、不安はなかったですね。

穴吹　それに今回の主人公はプレイヤーに自分自身を反映してほしいキャラクターなので、デザイン自体がすごく難しいだろうと思っていました。そういう部分で、社内にいる奥村だったら近い距離でやりとりができるというメリットもありましたね。

――ヒロインに8歳の少女を据えた理由はなんでしょうか。

穴吹　守る対象として強く認識してほしかったからですね。それも物語の最後の選択に向けての布石です。普段のシリーズのように一緒に戦う強いヒロインだとリアリティがないでしょうから。微妙なラインの8歳っていうところで、女の子にしたのはシナリオライターの山本の意見でした。「男の子よりも女の子の方が、俺は頑張れる」って言ってましたけどね（笑）。結果的にヒロインという立場になったという感じでしょうか。

馬場　守る対象としてわかりやすいのが自分より弱い者ですが、それがか弱すぎると、もう守らざるを得なくなりますよね。そうではなく、守りたいという意思をユーザーさん自身が持ってほしいと思ったんです。

穴吹　あとは明らかに戦えないキャラクターをヒロインにすると、ゲーム的にパーティから外すことができるのも大きかったです。普段は物語的に外したくても、戦闘の都合などがあってなかなかできないんですよ。たとえば、ラスボスに捕えられたヒロインを助けにいくという展開だと、最後の戦闘から外れてしまいますから。今回はそれができたので、展開も広がったと思います。

――終盤ではエルがパーティから外れて、あらゆる画面から消えてしまって寂しい感じもしましたね。

馬場　それが、最終的な選択に繋がっていけばと思っていました。エルがいない時間のなかで、プレイヤーのエルへの想いや感情がどう膨らんでいくのか、というのも興味深いです。

穴吹　エルがいなくなった喪失感を感じてほしいという部分は、すごく気を遣ったところです。だからタイトル画面やネコ派遣の画面からもエルを消しています。今回はそういったシステム的な部分でも、物語の演出を反映していますね。

新たなプレイスタイルを提供する主人公

――ルドガーは武器を3種類使えて、変身もできるという、かなり特殊な主人公ですね。

馬場　まず僕からオーダーしたのは、『テイルズ オブ グレイセス』にあったスタイルシフトのイメージです。せっかく新しい主人公なので、『エクシリア』にはなかった要素を取り入れたいと思っていました。さらに、いろいろと考えてもらっていくうちに、変身というものも出てきました。初めはビックリしましたけど、そこは穴吹とバトルシステムの福家のほうで、かなり綿密に詰めていってくれました。

穴吹　変身は僕がやりたいって言って、やらせてもらったんです。もともと変身モノが好きだったので、今回ディレクターをやらせてもらうんだったら、少し自分の好きな要素も入れたいと思って（笑）。

――主人公だけにこれだけ特徴があるのは、シリーズでも珍しいですよね。

馬場　前作をプレイされた方は、前作のキャラクターに思い入れがあるかと思います。でも『エクシリア2』ではあくまでルドガーが主人公なので、彼を立たさなきゃいけない。遊びとしてもですね。そこがまず大前提としてあったからですね。これだけのことをやると、スケジュール的にも予算的にも障害があって、メチャクチャ怒られたりもしたんですけど、なんとか調整して実装できました。

――プロデューサーを誰が怒るんですか？

馬場　会社の役員です（笑）。言ってしまえば、ルドガーは単純に3人分の戦闘モーションを作ってるんですよ。そういうところも感じてもらえると嬉しいですね。

――その主人公のルドガーは、1周目のプレイだとほとんどしゃべりませんね。

馬場　今回はルドガーの視点で、プレイヤー自身がルドガーの気持ちになって選択していってもらいたいという思いからですね。ボイスは『テイルズ オブ』シリーズの大きなウリのひとつなので葛藤もありましたが、プレイされた方にはそれ

バンダイナムコスタジオ所属。数々の『テイルズ オブ』シリーズを手がけており、本作でもプロデューサーを務める。

をやらなかった意図というのがわかっていただけると思います。それに、1カ所だけしゃべる場面があるんですけど、今までしゃべらなかったぶん、そのときの言葉の重みも出せたんじゃないかと思います。2周目でボイスつきでプレイできるというのは、オマケとしての提案ですね。

穴吹　ルドガー役の近藤さんがあれだけ熱演してくださったので、ぜひそちらも楽しんでもらいたいですね。

――1周目でもコンフィグで選択できるようにしなかったのは？

馬場　僕たちは『エクシリア2』では、主人公のボイスなしでメッセージを伝えたいっていうのが大前提にあったからです。そこを変えられちゃうと、僕たちが描こうとしているもの自体が揺らいでしまうので。

ガイアスは強いイメージを大事に

――新しく仲間として戦うことになったガイアスとミュゼについて聞かせてください。

馬場　前作のラスボスであるガイアスとミュゼ。彼らの主張も正しかったのですが、やり方が違ったので拳を交えなくてはならなかった。結果的にガイアスはジュードを認め、彼の歩む道を見守るような立場になるんです。それから1年が経過して、ガイアスはガイアスで自分の信じる道を突き進んでいくなか、同じ世界でまた彼らと出会えば、仲間に加わるというのは想像できる流れだと思いました。

穴吹　ただ、彼らはすごく強い相手だったので、どういう風に仲間に落とし込むかは大変でした。あれだけ手強かった相手が、弱くなりすぎてたら冷めちゃいますし。あとはキャラクター的にもガイアスは率先していろいろやっちゃう人なので、主人公より前に出ないように折り合いをつけるのも苦労しましたね。

馬場　ガイアスが出てくると、けっこう彼が率先してやっちゃうので。でも今作はルドガーの話だから、後ろで見守る立場にしなくちゃダメなんです、その辺の折り合いをつけるのも、苦労した点ではありましたね。

穴吹　そういった部分を中和させるために、ガイアスのちょっと違った一面を見せることにしました。機械音痴な部分ですとか。完璧に見えていたガイアスにも人間的な一面があることを表現して、パーティに入っても不自然ではないようにしました。

――戦闘面でのガイアスはいかがでしょう。

穴吹　僕が最初にイメージしたのは、強いんだけど使いこなすのが難しいキャラクターです。そのあたりは特性で反映してもらいました。実際、装備とかスキルとかをそろえると最強になるかなって思います。装備品で復活したりできるので、隠しダンジョンではすごく頼りになりますよ。あとは演出的にも派手にしたくて、『テイルズ オブ ヴェスペリア』のフェイタルストライクみたいなものを入れてほしいと言いました。ただ、それだと強すぎるので、今の特性に落ち着いたんですが、せめて演出だけでもと思い、特別なカメラワークにしてもらいました。

――ミュゼのほうはどうでしょうか？

穴吹　ミドルレンジでのおもしろさを追求できればと思っていました。懐に入られると弱いけど、離れすぎず近づきすぎずのレンジで戦うと楽しい感じですね。それで離れる攻撃や引き寄せる攻撃を上手く入れてもらって、いい感じのキャラクターに落ちついたと思います。

開発中に生まれた数多のエンディング

――本作にはエンディングが5つありますが、その数は初期段階から決まっていたのでしょうか？

穴吹　最初にシナリオチームから提示されたのは、ルドガーが消滅するエンディングだけでした。シナリオ的にはそこをいちばん見せたいということでしたが、"選択"がテーマですので、やっぱり最後に究極の選択を入れようとなったんです。その流れからユリウスを選ぶエンディングも生まれました。残りの2つはノリですね（笑）。

馬場　借金完済エンディングとかにもしっかり映像を作っているので、ユーザーさんには喜んでもらえると思います。ただ、制作の途中からエンディング増やして映像を作るなんて、もともと予算が組まれてるんだから簡単に言うなーって思いました（笑）。

――開発段階にはあったけどボツになってしまった案などはありますか？

穴吹　分史世界のミラの髪型とかですね。最初にあがってきたものはショートカットだったんですよ。すごくかわいかったんですけど、やっぱり演出的にあのアホ毛のありなしで、正史世界のミラと区別したかったので、やむなくボツとなりました。

馬場　プロモーション的にも最初に分史世界のミラを出して、そのときに「あのミラじゃない」とハッキリわかってはダメだったんですよ。それに、「あの『エクシリア』のミラが、ショートカットにするだろうか？」という疑問も生まれたんですよね。そこまで身だしなみに気を使うキャラクターではなかったですから。

穴吹　逆に開発途中のものから生まれたのが、変化衣装ですね。モーション班が遊びでいじっていたのを、おもしろそうだから実装しようってなったんです。かなり強引に入れたんですが、ジャオの格好をしたミュゼとか、エルの格好したガイアスとか、結果的におもしろくなったかと思います。

馬場　その報告を受けたときはびっくりしましたけどね。ただあれも、ゲームクリア後のオマケ的要素なので、気軽に楽しんでほしいです。

これからの『テイルズ オブ』シリーズ

――さらなる続編やアニメ化の構想はございますか?

馬場　基本的にはこの世界観の物語は『エクシリア2』で完結したと思っています。なので、ゲームにおける続編は、現時点ではまったく考えていないですね。ただ、アニメとかそういった別の展開はやりたいなという思いはあります。ぜんぜん決まってはいないですけど。とにかく今後もいろいろな形で、ユーザーさんに『エクシリア』を提供していきたいなとは思っています。今回やらせていただいたコラボレーションもそうですが、ゲーム以外でも『テイルズ オブ』シリーズを楽しんでいただける場所を提供しつづけたいんですよ。

――そういったコラボレーションの発表会や海外出張など、馬場さんは発売前に忙しく動かれていた印象がありました。

穴吹　馬場は、会社のなかではレアキャラでしたね(笑)。とにかく見つけたら「今、見てもらうしかない」という感じで、みんな特攻してました。

馬場　海外出張も多かったので、必ずメールで報告を確認するようにしてました。ただ、時差があって、海外でホテルに帰ってからメールをチェックしていると、終わる頃には日が明けちゃってたんですよ。それで1、2時間だけ睡眠をとって、また次の日のイベントに行くという感じでした。キツイんですけど、開発状況を把握しておかないと帰ったときに対応できなくなっちゃうし、プロジェクトが止まってしまうのもダメでしたから、とにかく頑張りました。逆に両先生のとこに海外から連絡することもあって。そのときは「すいません。日本が何時かわかんないんですけど」って言いながら(笑)。

――海外での最近の『テイルズ オブ』シリーズの反応はいかがでしたか?

馬場　今回は主に海外版の『テイルズ オブ グレイセス エフ』のプロモーションだったのですが、その前の『テイルズ オブ ヴェスペリア』から間が空いてしまっていたんですね。なので、海外のユーザーさんに、海外でもちゃんとやっていくという意思表示をするため各地域、各国を回ってきたんです。それに『テイルズ オブ』シリーズは、日本で日本人が作ったゲームなので、やっぱり海外のゲームとは違うんです。そこをしっかりと届けていかないと、と思っていましたから。それで反応もよかったので、今後も海外展開はやっていきたいと思っています。ただ1点、僕たちが絶対にぶれたくないのは、『テイルズ オブ』は日本のユーザーさんに向けて作るもので、それを海外の人たちに合わせるのではなく、そのまま自信を持って海外に届けるっていうスタンスです。

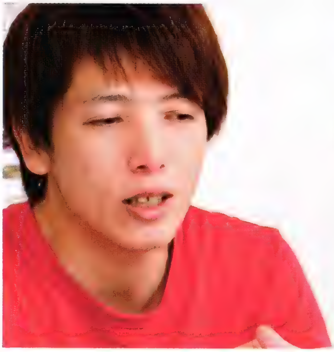
――馬場さん自身が『テイルズ オブ』とは違うタイトルにかかわられる予定はありますか?

馬場　僕自身はオープンワールドのRPGなども好きで、作ってみたいとは思います。あくまで個人的な思いですが。ただ、仮に作ることになっても、それを『テイルズ オブ』に落とし込んでやるつもりはまったくないです。『テイルズ オブ』はあくまで王道のJRPGとして、それをどんどん進化させていきたいと思っています。

――最後に読者のみなさんへメッセージをお願いします。

穴吹　この『テイルズ オブ』シリーズが今まで続いているのは、すべてユーザーさんが支えてくださったおかげだと思うんです。それで今作では、ユーザーさんにいろいろな感謝の意を込めたつもりです。前作のセーブデータがあるとご褒美をもらえたりとか、前作のダウンロードコンテンツが反映できたり、前作に逆輸入できたりとか。ハードが変わったりしても、遊んでくださるお客さんがいることに、僕らはすごく感謝しています。『エクシリア2』はもちろん、今後もシリーズを遊んでいただければ非常に嬉しいです。僕らはそれを励みに、もっといいタイトルを作ることができます。

馬場　今回は『エクシリア』のシステムなど、さまざまな部分を上手く活用して、新しいゲームを作りました。ダウンロードコンテンツの移行などは、そういった面でみなさんに還元できた部分かと思います。でも、まったく同じものを作っていては進化がないので、いいものは残しつつ、さまざまな面でグレードアップさせたつもりです。今後も『テイルズ オブ』シリーズを作っていくなかで、どんどん新しい遊びを提供していきたいと思っています。次のアニバーサリーイヤーであるシリーズ20周年に向けて、みなさんと一緒に楽しみつつも、さまざまな展開を考えていますので、ぜひご注目ください。



穴吹 健児

バンダイナムコスタジオ所属。今作のディレクターを担当。前作『エクシリア』では、バトルの基本システムの企画やデザインを担当していた。

Interview 02

バトルチーム

『エクシリア2』で変わったのは物語だけではない。さらに戦略性を増した戦闘システムについて、バトルチームの福家氏、滝澤氏、山瀬氏が語る。

より洗練された戦闘システム

――続編を作るにあたり、バトルに関して前作から引き継ごうと思った点、逆に変えようと思った点を教えてください。

福家　共鳴術技はこれまでのシリーズと比べて特徴的な点だったので、引き継ごうと思いました。今作では要素は残しつつ、より使いやすくという感じですね。変えようと思ったのは、術が得意なキャラクターに、接近戦で使える技を追加するということです。術メインのキャラクターは拳や剣で戦うキャラクターに比べると、近接戦の敷居が高い部分がありましたので。

山瀬　リンク周りに関しては大きく改良してみようという案もありましたが、前作で好評をいただいていましたし、そこにまで手をつけるのはどうかなということもあって、「前作を踏襲してパワーアップさせよう」という方針になったんです。自分がプレイしていてリンク周りのAIで気になった部分があったので、そこに作戦をからめて自由度をあげるような形にしました。

――ディレクターの穴吹さんは前作のバトルを担当されていましたが、指示や要望などはありましたか？

福家　はい。イベント戦闘をもっと増やしたいなどの要望をもらいました。今回はイベント戦闘がいっぱい増えましたね。

山瀬　ルドガーとユリウスの兄弟対決とかですね。

滝澤　ユリウスの秘奥義を作ったのですが、まさかオープニングで使うなんて思っていなくて。

山瀬　一番始めに出るからね(笑)。

――最後のボス戦でも変身して秘奥義を使いますね。

福家　そうですね。そういうところにも穴吹のこだわりが大きく出ていて。僕の知らないうちに、最後にカットインが出るようになっていたという(笑)。

山瀬　「ラストにカットイン入れたいんだけど」って突然言われまして。「いやぁ、ものさえあれば入れられますが」って伝えたら、グラフィックの担当者にサーッと話を通して「用意してもらうから入れて」って。

福家　翌日来たら呼び出されて、「どう、かっこいいでしょ？」って(笑)。

滝澤　僕も同じこと言われました(笑)。

――今作ではボスがのけぞりにくく、手強く感じましたが、その狙いはなんでしょうか。

福家　前作では、歴代のシリーズでありがちな「強い技を連発することで対応できてしまう」という点が、豊富な技を使って遊んでもらいたいという点を阻害していた部分があったんです。そこで今回は、いろんな術技を使ってもらえるように、敵ごとに異なる弱点の重要性を高めました。難易度が上がったと感じられるのは、その影響かと思います。鋼体が高い敵がいたとしても、今回はルドガーがすごく強いから敵も強くした、ということではないんですよ。

滝澤　今作は耐性のある属性で攻撃した場合にのけぞらないことも特徴ですね。

福家　ただ、ちゃんと武器や属性を使い分けていただければ鋼体はないも同然のように戦えますから、そういったところで楽しんでいただけると思います。同じ技の連発が最良

とはならないようにしましたので、いろいろな技を使って遊んでもらいたいですね。

滝澤　同じ技を使ったときに威力が落ちる仕様は、けっこうきつめに設定したんですよ。

福家　そうですね。ダメージの減りをきつく設定することで、安易に魔神剣などを連発すると不利になるという点は強調しました。また、今回は同じ技だけではコンボがつながりません。最初はつながるんですが、何度も繰り返すとどんどん敵がのけぞらなくなってくるんです。これは初めての試みなので、これまでの作品でコンボが大好きだった人は特に、プレイヤースキルの重要性を感じてもらえると思います。

——多数登場するギガントモンスターに、特殊ダウンや弱点部位を設定した狙いを教えてください。

福家　『テイルズ オブ ヴェスペリア』にあった、シークレットミッションをお手軽にした感じですね。カッコよく倒せて達成感を得られたり、敵ごとに違った戦い方をしてもらえるように実装しました。

滝澤　当初はもっといろいろなことをさせる予定だったんですが……。その名残で、シエナブロンクという敵は尻尾が切れるようになっていますね。

試行錯誤したルドガーの戦闘スタイル

——ルドガーが3種類の武器を使うことは、どのようにして決まったのでしょうか。

山瀬　そのあたりはいろいろと変更がありましたね。一番初めに武器チェンジして戦うという案が出てきたのですが、前作をベースにしても改変が必要なところが多々ありまして。期間的に厳しいから別の案を出してとお願いしたら、いろいろな案が出たものの、巡り巡って最初に戻ってきました。うまく誘導されたのかなと(笑)。

——途中ではどのような案があったのでしょうか?

福家　ジュードの手甲がつけられたり、レイアの棍が持てたりと、前作のキャラクターの武器をそのまま使うという案がありました。でも、モーションを当てるだけではエリーゼみたいに内股になってしまうなどの問題もあったんですね。けっきょくルドガー専用のものを作ろうということになって、今回実装された弱点属性連携も絡めて、斬、打、射属性の3つにしぼって今の形になったんです。

——3つのなかでも、双剣、ハンマー、双銃という武器にしたのはなぜでしょうか?

福家　双剣を使うキャラクターということは、設定的にも初期から決まっていたんです。そこに、シナリオチームから「両手に武器を持っているように統一したい」という要望がありまして。そこから双銃が出てきて、これはカッコイイからとすぐに決まったのですが、ハンマーはくせものでしたね。

山瀬　2個カナヅチを持つことになると……。

滝澤　「どうなの、それ」って(笑)。

福家　長い武器にするにしても、変身したときは槍を持っていますし、棍にするとレイアとかぶってしまいますから。すでに出ている武器よりは新しいものがいいということで、"双"ではありませんがハンマーが出てきたんです。ただ、本作に登場するハンマーには両面に必ず殴打するところがついています。なのでいちおう"双"ということで(笑)。

山瀬　柄の部分で攻撃する技もありますからね。

——そのなかではどの武器が好きですか?

滝澤　僕は双剣です。とにかく強いので。やはり強いと良い印象が残ります。

福家　僕はハンマーです。今までの主人公で、ハンマーを使うキャラクターっていないじゃないですか。当初は双剣が一番いい感じになるようにと効果音をつけていたのですが、そのあとからつけたハンマーの効果音には重厚感や迫力があって、強そうな感じがするんですよね。それがすごく気に入っていました。スキルを使えば動作が速くなったり、凶悪な技もあったりするので、ハンマーがオススメです。

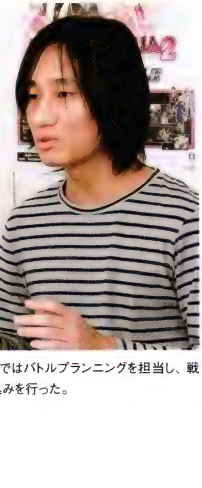
山瀬　僕はやっぱり双剣ですかね。『テイルズ オブ シンフォニア』に二刀流で戦うロイドというキャラクターがいますが、彼は使いやすくて快適に戦闘できた記憶があったので。「あれを超える快適さを出してやろう」というのを目標に、双剣の技を作っていたんですけど、もうやりすぎたかな、というぐらいやっちゃったかもしれません(笑)。双剣はとにかく、スピードと手数重視で気持ちよく戦えるように調整しました。

——ルドガーは変身もできますが、このシステムは設定からできたシステムなのでしょうか。

山瀬　ほぼシナリオからですね。「ダークヒーローものをやりたい」という話があって、「それなら変身だよね」ということになりまして。こっちとしては「武器持ち替えもあるのに変身もですか!」って。しかも背景が変わったり、仲間がいなくなったり、やること多いなあと(笑)。シナリオから「今回はこういう設定なんで、変身中はこうして」という話が出てきて、それをバトルの方に組み込んでいったという感じです。

——変身システムで苦労された点はありますか?

福家　初期の段階では、敵の攻撃でのけぞってたんですよ。本当は変身したらたくさんの敵を圧倒できるというものにす



福家　真広

バンダイナムコスタジオ所属。今作ではバトルプランニングを担当し、戦闘仕様の作成や共鳴術技の組み込みを行った。

滝澤　直人

バンダイナムコスタジオ所属。バトルプログラムサポートとして、敵の術技や秘奥義、エフェクトなどを担当。

る予定だったのに、敵に囲まれてボコボコにされて、何もできずに負けたんです(笑)。

滝澤　変身した方が不利になるっていう(笑)。

福家　そんなこともありまして、最終的にはのけぞらずに無敵で、ただし時間制限はつけるということになりました。ダメージを受けることで制限時間が減るので、うまく立ち回ってくださいねという形に落ち着いたんです。

――変身中は動作もかなり変わりますね。

福家　そうですね。戦闘のスタイルは意識して変えてみました。ボタンを押した回数によってフィニッシュの技が変わるという形にすることで、変身中は『テイルズ オブ』シリーズから少し離れた操作感覚にできましたね。

プレイヤーが気持ちよく遊べるように

――今作はガイアスやミュゼが仲間になりますが、彼らの特性などはすんなりと決まったのでしょうか?

福家　けっこう難航しました。穴吹から「ガイアスは前作のラスボスだから、ちょっと強くしてほしい」という要望がありまして。当初考えていた仕様から大きな変更はないのですが、ボスの貫禄というのを出すため単純に強くするだけだと、ゲームのバランスを崩してしまいますからね。そのあたりの調整は細かく行いました。大変な作業でしたが、がんばったぶんだけ良いものになったと思います。

滝澤　ガイアスの特性に関してはみんなで長いあいだもめていましたけどね。

福家　たとえば、『ヴェスペリア』のフェイタルストライクの爽快感を意識して、ガードのタイミングが攻撃の当たる瞬間に近いほどダメージが上がるという仕様にしました。それで、弱い敵であれば一撃で倒せるぐらいの威力があったほうが、前作のラスボスらしいという意見もありまして。でも、気軽に出せるとほかの技を使わなくてよくなってしまいますし、難しくすると今度は戦闘が苦手なプレイヤーが出せなくなってしまう。そうやって考えながら、ガードのタイミングやダメージ倍率の調整をしていきました。操作に関しても、ワンタッチで出せるようにするには、どのボタンが空いているのか、どれを使えばやりやすいのかを試行錯誤しました。

――ミュゼに関してはいかがですか?

福家　ミュゼはいろいろ案が出ましたね。「トラクタームーヴ」に落ち着いたのは、ミュゼが自由に飛び回れるキャラクターだったからです。ミュゼの特性はダメージを受けるとワープして逃げるというものですが、実はそれをミュゼのサポートにしてはどうだろうかとも思っていたんです。でも、自由自在に動き回れるというサポートがなかったので、それを入れたほうが差別化できるかなと思いまして。細かい調整に関しては2人にがんばってもらったおかげで、満足のいくようにできたと思っています。

滝澤　ガイアスは前作ですごく存在感のあるキャラクターだったので、どの技を使っても強いようにしています。逆にミュゼは通常攻撃にもバリエーションを持たせて、特殊な戦い方ができるようになっています。

福家　ミュゼに関してはほかのキャラクターと違って、中距離戦が得意なキャラクターにしてもらいました。うまく戦えば敵の攻撃を受けずに一方的に攻撃するという戦い方も可能ですので、その点にはぜひ注目してもらいたいですね。

――前作から引き続き登場するキャラクターには、どのように手を加えたのでしょうか。

福家　たとえばローエンだと、ナイフの投げる速度を早くしてスキを少なくしています。前作ではジュードやミラの操作感覚でローエンを使うと、動きが遅く感じたり、敵に詰め寄られたときに何もできなくなりがちなんですよ。そういうところが改善されるよう、ジュードやミラに操作性を合わせて使いやすくしました。ほかにもレイアの通常攻撃なども少し変えていまして、キー入力を受けつけるタイミングが短めだったのを、改善して使いやすくしました。あとは術技。やはり続編ですから、気持ちよく新鮮な環境で遊んでもらいたいという思いがあり、各キャラクターともいくつか追加しています。とくにエリーゼとローエンは術メインのキャラクターだったので、ちょっと多めに増やしました。

――戦闘において好きなキャラクターは誰ですか?

滝澤　自分が担当したからというのもありますが、いろいろ遊べる可能性を秘めたミュゼですね。「エザリィウィップ」という技は100回使用すると空中で出せるようになるんですが、その技の終了後だと空中で安全に術の詠唱ができるんですよ。それを駆使すれば敵の位置を気にせずに術を使えるので、すごく便利です。開発者にもあんまり気づいてもらえなくて、さみしかったんですけど(笑)。

福家　僕はルドガーですね。ハンマーで多数の敵をどんどんなぎ払っていくのはとても楽しいので、そのあたりを気持ちよく遊んでいただければと思います。

山瀬　リンクパートナーとして非常に優秀という点で、ルドガーですね。前作ではレイアを使っていたプレイヤーが、「アイテムスティールするには、ほかのキャラクターを使わないといけないのか」と思ったりしたと思います。今回はそれを

なくすため、ルドガーでいろいろなサポートができるようにしてあります。ぜひ自分の好きなキャラクターと組ませてみてください。

——スキルや共鳴術技もたくさん増えていますね。

福家　共鳴術技に関しては、キャラクターが3人増えるということもあり、かなりの数を用意しました。スキルのほうは前作にもかなりの数があったので、それらと重複や競合をしないように注意しました。単純にほしいと思うものだけを入れていくと、バランスが崩れてしまいますからね。ルドガーは武器を3つ持っていて、さらに変身もあるので、ユニークなスキルを豊富に入れて。

——オススメのスキルはありますか？

山瀬　「マイトチャージ2～3」「ハイガード」「サバイブ」の3つですね。これらをつけてガードしていれば、そう簡単にはやられません。それから、「マイトチャージ2～3」の効果で弱点属性連携に持っていけるというわけです。

前作からの変更点や裏話

——前作のリリアルオーブがなくなり、アローサルオーブとなった経緯を教えてください。

福家　キャラクターが9人に増えたことや、レベルの上限が200になったことがもっとも大きな要因ですね。あのオーブをレベル200まで拡大するのはちょっと……（笑）。あとは、リーゼ・マクシアとエレンピオスがつながったという背景もあります。そこで新しいものを導入しようということで、アローサルオーブになりました。

——闘技場のゲストキャラクターとして『ファンタジア』と『デスティニー』の4人が選ばれたのはなぜですか？

山瀬　前作の初回購入特典がクレスとスタンの衣装だったので、そのつながりですね。藤島先生といのまた先生の初めての『テイルズ オブ』でもありますし。その2人が決まったことで、残りの2人はミントとルーティになりました。

——彼らを倒すと、世界を救ってくれますね。

山瀬　「やっつけてきたよ！」っていう終わり方が僕は大好きです(笑)。

滝澤　流れが4コマみたいな感じでいいですよね。

福家　そこはシナリオ担当にも、ノリノリで書いてもらいましたからね(笑)。

——開発中の裏話などがあれば教えてください。

滝澤　仕様書を見直していて思い出したのですが、作戦の隊列変更のときにいる敵は、実はゲーム中には出てこないんですよね。

山瀬　ああ、あの黄色い奴（笑）。たしかに今作には出てこないですね。

滝澤　あの場所のためだけにいるという……(笑)。もったいない奴ですね。

福家　ルドガーを作りはじめた頃に、モーション班が急ごしらえで作ったモーションが、やたらと土下座してることもありましたね。

滝澤　キャラクターを作るときは必ずモーションを割り当てるのですが、仮で用意されたモーションがどうにも変なものが多くて……。たしか変身中はイバルの土下座ポーズで走り回ってましたよね（笑）。もちろん製品版ではその片鱗もありませんが。

福家　見えないところに残っているかもしれませんね。秘奥義のカメラから抜けたところで、ひっそりとおもしろいポーズしてたり。ほかは、滝澤が難易度「アンノウン」ですべてクリアしていたことでしょうか。

滝澤　開発も終盤の頃、いっちょやってみようかと。ユリウスエンディングの戦闘が最難関でしたね。1対4の状況で、なでられるだけでゲームオーバーという……。それでも勝てたので、「アンノウン」ですべてクリアできることは間違いないです（笑）。

——攻略のポイントはなんでしょうか？

滝澤　やはり「マイトチャージ」と属性武器ですね。あれらなしでは考えられません（笑）。

——最後に、読者の方々へメッセージをお願いします。

山瀬　前作からあるリンクシステムに加えて、今回は武器チェンジや変身、そのほかにもいろいろな要素を追加しています。ルドガーでももちろん楽しめますし、それ以外のキャラクターでも新たな発見があると思うので、隅々まで遊んでいただけると大変嬉しいです。

福家　前作を土台にしてかなりボリュームアップしていることもあり、前作の感覚からはいい意味で離れられると思います。隅々まで遊んでくださいね。

滝澤　前作で「！」マークの反撃にやきもきさせられていたプレイヤーさんが、弱点属性連携などで気持ちよく戦えるようにしました。ストレスなく『エクシリア2』の戦闘を楽しんでいただければ嬉しく思います。

山瀬　孝広

バンダイナムコスタジオ所属。前作に引きつづきバトルプログラムを担当し、ルドガーの術技や秘奥義の制作も行った。

Interview 03

シナリオチーム

“選択”がカギを握る『エクシリア2』。前作からさらに深みを増したシナリオの見どころなどを、長谷川氏、山本氏、堀氏の3人が語ってくれた。

前作の世界観を尊重したかった

――『エクシリア2』の設定は、前作を作られているときに固まっていたのでしょうか？

長谷川　我々が『テイルズ オブ』シリーズを作るときは、まずその世界の年表のようなものを作ります。このときに、キャラクターや国の生い立ちといったいろいろなネタを用意して、そのなかから使えそうなものを作中に散りばめていくんです。つまり、ストーリーには直接関わらない出来事の歴史も、しっかりと固めてあるんですよ。ただ、それは続編を作るためではなく、作品中で「昔はこんなことがあった」といった表現を入れて、『テイルズ オブ』の世界の奥深さをみなさんに伝えるという狙いがあるんです。

山本　設定の部分でいうと、『エクシリア2』の制作が決まったとき、前作の物語の根底となる設定をキーに、物語を展開していこうと考えました。マクスウェルと初めて契約したミラ·クルスニクという巫子の詳細、それにまつわるエピソードといったものですね。それを広げて今作の設定につなげていったという感じです。

――今作のシナリオを作るにあたり、いちばん注意された部分はどこになりますか？

山本　前作の世界を尊重しつつ、前作の物語自体が途中だったという印象を与えないようにすることでした。あくまでも『エクシリア』の物語は前作のエンディングでちゃんと完結していて、キャラクターたちはそこから成長しているんです。

長谷川　続編が登場したときに、前作よりも酷い出来事が起こってしまうと、前作をプレイされた方は「なんだったんだよ、あれは！」ってなってしまいますからね。『エクシリア2』では、前作の出来事を軽視したり否定しないようにと注意しました。

――ほかに苦労した部分はございますか？

山本　今回は企画段階から、前作とはシステムを変えて違うゲーム性を追求しようという発想がありました。その挑戦のひとつとして、選択肢によって行動を決めるアバター的な主人公にしてみたんです。だからといって無表情で無個性にしてしまうと、やっぱり『テイルズ オブ』向きのキャラクターではなくなってしまうので、いろいろ試行錯誤を重ねましたね。この加減をどうすればいいかとスタッフ間で悩んだり、検討したりして、最終的にできあがったのが今のルドガーです。前例のない作業でしたので苦労はしましたが、それが同時におもしろかった点でもありますね。

――主人公を変えることは最初から決まっていたのでしょうか。

山本　はい。ジュードとミラの物語は前作で完結していますから。「次はどういう形でアプローチしていこうか」というときに、前作の視点とエレンピオスからの視点がクロスする感じをイメージしてみたんです。エレンピオスは前作の舞台のリーゼ·マクシアとはだいぶ雰囲気が違うので、新しい物語を描くのにはうってつけの舞台でした。そこにルドガーという新主人公を設定し、エレンピオス側からの視点で進めていこうというコンセプトは最初に決まりましたね。

――メインチャプターとキャラクターエピソードを分けた狙いを教えてください。

山本　これも「新しいゲーム性を見いだしたい」というのが

ポイントです。メインチャプターとは別にキャラクターエピソードを進めることで、よりキャラクターのことを深く知ってほしかったですし、それぞれのパートを関連させることで、前作と違うゲーム性が生まれればと思いました。2つをうまくリンクさせていくのは難しかったのですが、ライターが同時に書いていたので「こっちではこうなってるから、そっちではこういう風になるんじゃない？」と気づけたりもしましたね。ゲームの進め方によっては、同じ進行度でも細部が違うイベントになったりもするので、ぜひ見比べてみてください。

――ボーナスシーンは最初から構想されていたのですか？

山本　はい。最初は数が少なかったのですが、企画の方から「ここも入れて！　ここも入れて！」と言われて、どんどん増えていきました（笑）。

長谷川　で、あとで後悔したんだよね。でも言い出しっぺだから逃げられない（笑）。

――では、分史世界という概念を作った狙いはなんでしょうか？

山本　前作をプレイされた方に、「おっ！」と思える驚きを提供したくて分史世界を作りました。それに本作のテーマは"選択"ですから、違う歴史が選択されていた場合、世界はどうなっていたのかを具体的に見せたかったんです。

――お気に入りの分史世界はありますか？

山本　私はメインエピソードのなかでも、ヴィクトルの分史世界はサスペンスっぽくできて非常に楽しかったですね。キャラクターエピソードだと、ナハティガルの分史世界がお気に入りです。オルダ宮にちょっとしたネタを仕込んでみましたので、ぜひオルダ宮の図書室に立ち寄ってみてください。

堀　ちょっと嬉しい仕込みがあるんですよね。私は前作で全滅してしまった四象刃（フォーヴ）がもし生きていたら……とか、あの場面でこんなことができていたら……と考えていました。1人につき1つの分史世界を作ってあげてもいいくらいに思っていたので、四象刃のエピソードには思い入れが強いです。

長谷川　僕は全体を監修していたので全部好きですが、なかでも私が中心になって手がけた、レイアとアルヴィンのエピソードを楽しんでもらえるといいなと思います。

堀　レイアのエピソードは特に大きいリテイクが入ったところで、その結果編集長というキャラクターの扱いが大きくなったんです。上司と部下のやりとりのリアルさにもぜひ注目してほしいですね（笑）。

山本　もともと今作は前作よりも対象年齢層というか、物語の視点を少し上げてみようかと思っていました。ですので、そういった部分で、社会人の方が共感できるようなネタを入れたりもしています。

ルドガーの運命は1つではない

――終盤になるとエルがいなくなってしまいますが、そこにはどんな狙いがあったのでしょうか？

山本　今回のメインエピソードを書くにあたって、エルの存在を物語の中心に置きました。トラブルメーカーであると同時に、主人公の力の源でもある。そのエルとの別れが訪れるまでに彼女に感情移入していただき、ルドガーかエル、どちらかが消えてしまうという事態になったとき、みなさんに大きな選択をしてもらいたかったという狙いがあります。ネコ派遣のメニューやタイトル画面、キャラクターエピソードからもエルは姿を消してしまいますが、それも喪失感を演出するためにほかの開発セクションと協力して作り上げたところなんですよ。

――自分（ルドガー）とエル、どちらかをとるというのは、本当に重大な選択ですよね。

山本　はい。ただその選択に正解、不正解はありません。ルドガーの人間像は、本当にプレイヤーの選択しだいですから。ジュードたちは『エクシリア2』で世界を救うヒーロー的な存在として登場しますが、それはあくまで前作で彼らが成長したからであって、ルドガーは必ずしも英雄でなくてもいいと思っていました。みなさんの感情しだいで、ルドガーはジュードたちと共に世界を救おうと思っていてもいいし、「俺にそんなことはできない」と自分のことで精一杯でも、あるいは「必ずエルを助ける」という人物でもいいんです。1つひとつの選択を積み重ねていって、行き着いた結末がルドガー自身の運命だったのだ、と考えてもらえればと思います。

堀　私からも制作の最終段階で「ユリウスエンディングという形で、ルドガーと前作のキャラクターが対峙する展開を入れさせてください」と熱くお願いをしました。ルドガーはそういう選択をしてもいいんだ、とみなさんに感じていただければと思って作りましたので、ぜひ見てもらいたいですね。

山本　本作は「選択すること」が大きなテーマですが、一方を選んでしまうともう一方は選べなくなります。つまり、可能性を生み出すと同時に、壊してしまってもいるんです。選択による創造と破壊というのはつねに行われているもので、それを選びつづけていかないと何も変わらないし、前に進めない。だから、両方とも救えるような選択肢はあえて用意しませんでした。そして、物語の最後に究極の選択をもってくることで、創造と破壊というものをより強く感じられる

長谷川　崇

バンダイナムコスタジオ所属。『エクシリア』に引き続き、シナリオ全体の監修を担当。

山本　尚基

バンダイナムコスタジオ所属。『エクシリア2』ではメインストーリーを中心に、全体のテキストを担当。

ようにしたんです。もし少年漫画だったら、みんなが幸せになれる展開を用意するはずですが、今回は対象の年齢層を上げたということもあり、その大きな選択をルドガーに背負ってもらったんです。

――そこへ行き着くまでの課程、葛藤なども含め、物語の結末はプレイヤーの数だけ存在するんですね。

山本　そうですね。たとえばユリウスエンディングの場合は「ユリウスを救った場合、世界はどうなるの？」といった疑問が残ると思います。でも、すごく立派なことを言っている人よりも、自分を育ててくれたお兄さんのほうが大切だと感じる気持ちは誰にも否定できないじゃないかと思うんです。ジュードたちならどんな難局をも乗り越えていけるんでしょうが、ルドガーは必ずしもそういう人間ではないですから。

――そのほか、借金返済や闘技場エンディングはどういった意図で用意されたのでしょうか？

山本　その2つに関しては『テイルズ オブ』らしさをプラスするために作りました。2000万ガルドという借金を返済するのはかなり大変ですから、完済時にはそれに見合ったご褒美を用意したかったというのもありますね。闘技場のほうは、企画からアイデアを出してもらってできたものです。ヒーローに頼んでみたら、本当に何とかしてくれたっていう（笑）。勢いでいつの間にか形になっていたという感じでしょうか。

長谷川　ゲームはあくまでエンターテインメントなので、プレイヤーが気持ちよく遊べることも大切だと思うんです。そんなとき「借金の返済がんばりましたね。でも、ラスボスは別だから自分でやっつけてね」では気持ちよくなれないですよね。あくまでも気持ちよく遊べるようなゲームとしての回答、つまりエンディングを用意したということです。

――英雄エンディングではエルが普通に戻ってきますが、あれはハッピーエンドと考えていいのでしょうか？

長谷川　「これでいいの？」とか言われてましたね(笑)。

山本　それでいいわけがないんです(笑)。あのエンディングは本編のドラマ性を一歩飛び越えてしまっているので、いわゆるお遊び的な部分としてとらえてもらえればと思います。

物語に加わった新たな仲間たち

――新たにパーティキャラクターとなった、ガイアスとミュゼが担った役割はどのようなものでしょうか？

山本　前作のラスボスであるガイアスとミュゼが仲間になるというところは、本作の1つの見せ場ですね。それで、まずガイアスは、自らの行いに関してまったく揺らぐところがないので、ルドガーのことを認めつつも、気の緩みがあった場合にはその前に立ちふさがるキャラクターとして印象づけたかったんです。仲間として後ろにいてくれれば頼もしいけど、放っておくとどんどん前に出てしまうキャラクターなので、そのあたりのバランスをコントロールするのが難しかったですね。

堀　「ガイアスの魅力をみんなにちゃんと伝えたい」と思っても、お堅いことばかり言ってしまうので、それも難しかったです。

山本　敵として立ちはだかった前作のように厳しい面ばかりではなく、今作ではガイアスの多芸な一面や四象刃との関係性なども見せたいとは思っていましたね。

――ミュゼは前作とかなり変わった印象を受けました。

山本　ミュゼの性格は『エクシリア2』のほうが本来のものであって、前作におけるミュゼは特別な状態にあったんです。彼女が過去におかした過ちは悪意があってのことではなく、いわゆる暴走だったんです。与えられた使命を果たそうとしていたという意味では、ガイアスやミラと同じですからね。今作は重いエピソードが続くので、前作で辛い思いをしたミュゼには、それを緩和させる役回りにしたかったという思いもありました。

――分史世界のミラについてはいかがでしょうか？

山本　分史世界を端的に表現することでプレイヤーに理解してもらい、同時に「あのミラがこんな性格になって出てくるのか」という驚きを与えたかったという狙いがありました。分史世界のミラは最初、正史世界のミラが復活するためのワンステップとしてだけ使う予定だったんですが、シナリオを書いているうちに情が移ってしまいまして（笑）。結果的には分史世界のミラの物語を広げたお陰で、前作と本作の時空が交差しているんだという感じが出せたと思います。

堀　実は分史世界のミラは設定の段階で、性格のパターンを5、6通り考えていたんです。今の性格に落ち着くにあたって、セリフの内容や仲間たちの反応を調整するのに苦労しましたね。

山本　それに分史世界のミラは、主にエルと絡ませるキャラクターなので、感情を出したほうが相性がいいだろうなと思っていました。ただ、みなさんのなかに前作のミラがいるから分史世界のミラが特殊に見えるのであって、本作からプレイされる方にとっては、ちょっとツンデレな普通の女性なんですよね。「あのミラがこんな風になっているのか」と思ってもらうことによって、より深く興味を持ってもらうという狙いもありました。

――ルルの役割についても教えてください。

山本　演出担当から「イベントの間をつなぐような何かがほしい」という要望があったんです。すでにティポがいたのですが、すべてのイベントに必ずしもティポが登場するわけではありませんからね。「やっぱりマスコット的な何かがいいんじゃないか」となって、スタッフのなかに猫好きがいたので猫にしました。でもイベントで動物を動かすのって、すごく難しいんですよ。だから、あまり動かなくても納得できるように太った猫にしたんです（笑）。結果的には、猫が好きな各部署のスタッフの愛と努力によって、よく動く猫らしい猫になりました（笑）。

堀　シナリオ的には、8歳のエルが大人に混じって旅をする際に、お荷物に見えてしまわないようにする役割もあります。ルルがいればその世話役をエルが担うことになりますからね。エルの可愛さを表現するのにもひと役買っていると思います。

――今作に登場したクルスニクの一族は髪の色に特徴がありますが、これには血統が関係しているのでしょうか？

山本　そうですね。作中で明言はしていませんが、ルドガーとビズリーに関しては親子なので髪の色を同じにしています。ルドガーはもともとが白髪で、黒のメッシュを入れているんです。

堀　ノヴァのメッシュに関しては、いわゆるファッションですね。本作におけるメッシュというのは、リーゼ・マクシアのア・ジュールの人たちの文化なんです。前作で断界殻（シェル）が開いたあと、その文化がエレンピオスのほうに入ってきて、ノヴァはその影響を受けたんです。つまり彼女は「私はリーゼ・マクシアの文化をとり入れているのよ」とアピールしているだけで、変身するわけではありません（笑）。

山本　クルスニク一族は2000年続いてきた種族で、血によって受け継がれる力があることは確かです。リドウは隔世的に力が発現した人物、逆にビズリーは直系の血統によって強い力を受け継ぎ、そのおかげでリーダー的な役割も担っている人物になっています。

シナリオ完成までの試行錯誤

――開発段階での裏話などありましたら、聞かせてください。

山本　いくつかありますよ。たとえば、最初の設定ではユリウスはルドガーの兄ではなく、母親だったことですね。

長谷川　でも、女性スタッフからお兄ちゃんがいいっていう意見が出て（笑）。

山本　ユリウスが過保護なのは、母親の母性愛的な部分の名残ですね。ほかでは、私個人がすごくやりたかったのが、ビズリーが銃を使うという設定です。ルドガーが変身するとその銃も当たらなくなってしまい、「こんな遅いものではやはりだめだ！」と言ってビズリーも変身して、弾丸より速いパンチをガンガン当てるっていうシーンを入れたかったんです（笑）。ビズリーには個人的に思い入れがあったものですから。あとは、ラストダンジョンに車で乗りつけてきて、「待たせたな！」って降りてくるというシーンも入れたかったんですけど（笑）。

長谷川　ビズリーには山本の思い入れを感じますよ。「しゃらっ！」というセリフなんか特に（笑）。あれは、役者さんがどんな演技してくれるのかドキドキして待ってましたね。

堀　ほかではノヴァとヴェルの扱いも変わりましたよね。

山本　ノヴァとヴェルは最初は目立たないキャラクターだったのですが、借金に悩まされるルドガーを和ませるキャラクターとして成長していったんです。

堀　もとはただの解説役だったんですよ。ユリウスではなくルドガーのことが好きで、むしろユリウスがルドガーに迷惑をかけていることに腹を立てて挑んでいくといったアイディアもありました。

山本　まさか温泉にまで出てくると思いませんでしたけどね。

――最後に、読者のみなさんへメッセージをお願いします。

山本　今回のメインエピソードはルドガーとエルの物語として作りましたが、実際はみなさん自身の選択が物語を作っていきます。それを感じていただければ書き手として満足です。それにキャラクターエピソードなど、入れられるアイディアは可能なかぎり入れましたので、すみずみまで楽しんでください。

堀　今回は重いエピソードが多いですが、「それでも、生きていく」というキャラクターたちの選択や葛藤を見せることに重点を置きました。彼らだけじゃなく、それは現実で誰もが経験することだと思います。辛いことは避けられなくても、自分しだいで何かが変わるなら、明日またがんばってみようかな、とキャラクターと一緒に思っていただけたらこんなに嬉しいことはありません。

長谷川　前作をプレイした方も、そうでない方にもとにかく『エクシリア』の世界を楽しんでもらいたいですね。好きなキャラクターの話で盛り上がるもよし、ストーリーで盛り上がるもよし、また、嫌いだった部分も含めてみんなで盛り上がってもらえると嬉しいです。

バンダイナムコスタジオ所属。キャラクター原案やキャラクターエピソードのプロット作成など、キャラクター部分を担当。

Voice Actor Interview

近藤 隆 × 伊瀬 茉莉也

ルドガー役の近藤隆さんと、エル役の伊瀬茉莉也さんの対談が実現。2人が語るキャラクターに込めた想いや、"選択"の内容は必読だ。

『テイルズ オブ』シリーズに参加して

―― 『テイルズ オブ エクシリア2』の出演が決まったときの感想を聞かせてください。

近藤　最初にオーディションの話をいただいたときから、「よし、やるぞ」という気持ちはあったんですけど、いざ「ルドガー役に決まりました」って言われたときは、本当にうれしかったですね。シリーズでいうと15年もやっているタイトルで、そのなかに自分も、しかも主役という形で入ることができるのはとても光栄なことなので、素直に「やったー!」って叫びました(笑)。

伊瀬　私はオーディションを受けさせていただくときは、『テイルズ オブ』シリーズだと知らなくて……。会場に行ったときに初めて「シリーズ最新作のヒロインです」って聞いて、驚きました。ヒロインということなので、やっぱりミラみたいな綺麗なおねえさんなのかな、と思っていたら、資料に8歳のかわいらしい女の子って書かれていたのもすごく驚いて。で、ご縁があればぜひやらせていただきたい、という思いでオーディションに臨みました。決まったときは、私も近藤さんと一緒で「やったー!」って(笑)。

―― プレッシャーなどはなかったのですか?

近藤　まだ誰にも言えない時期だったので、唯一話せるのは共演の方々ですよね。だから代永君(ジュード役)と杉田君(アルヴィン役)に「よろしくね」って言って、杉田君からは「大変だけどね」って話をいただきました(笑)。そのときはどう大変なのかわからなかったんですけど、それは収録のときにわかってきました。ただ、楽しみでしたね、収録するのは。

―― では予備知識があったうえで収録に?

近藤　そうですね。先に共演者に会ってお話ししたときに、先輩からのアドバイスじゃないですけど、「こんな感じだよ」というのを教えてもらいました。

―― 伊瀬さんはいかがでしたか?

伊瀬　私は全然そういう予備知識もなくて、最初の収録が始まったときに「あっ、これは大変かもしれない」って感じて。そのあと沢城さん(ミラ役)に、「実は次の新作で、ヒロインをやらせていただくことになったんですけど」とお話したら、「ようこそ」って言ってくださいました(笑)。それから「収録はすごく丁寧にやっていくから、がんばってね」というお話もしていただけて。それで初めて、今までの収録で感じてきたものとはまたちょっと違う、15年という歴史のあるシリーズの、何というか、お家に嫁入りさせていただくというか、そこのしきたりに私が染まっていくみたいな。そういうものをすごく感じましたね。

近藤　そうですね。『テイルズ オブ』流というかスタイルというか、別にそれ自体は大きくほかと変わっているわけではないんですけど。すごくやり方が繊細で、丁寧にやっていかなければならないので、作業が大変だったというよりも、ひとつひとつの作業にとてもクオリティが高いものを要求されていたので、いつも以上に集中して収録してましたね。

―― お二人の出演が発表されたのは、6月の『テイルズ オブ フェスティバル 2012』でしたね。

近藤　そうですね。その当日なんですけど、発表されてからまだ何分もしてないであろうというタイミングで、池澤さん(ティポ役)からメールが来まして。「今発表されたよ」って(笑)。あなた今出てませんでしたか?　って(笑)。たしかに発表されたときはステージ上にはいなかったんですけど、まさかこのタイミングで来るとは思いませんでしたね。

―― Twitterでも反響がありましたね。

近藤　えぇ、ビックリしました。「わぁ!」って言いました。

―― 伊瀬さんはどうでしたか?

伊瀬　そうですね。私もTwitterやってるんですけど、そこでファンの方から「今発表されました!」って聞いて、「あっ、そうなんだ」っていう。何かそこまで実感が湧かないというか、まだ収録も始まったばかりだったので、「そうなんだ。がんばらなきゃな」と噛みしめました。

―― その後、お二人で出たのは東京ゲームショウのイベントだと思いますが、たくさんのお客さんがいましたね。

近藤　いやー、すごかったですねー。ブースが入口近くだからというのもあったのかもしれないけど、ものすごい膨れあがりようで、びっくりしましたね。あの規模のお客さんを呼べるっていうのは、すごいなって思いました。

伊瀬　午前中なのに、すごかったです。

―― お客さんの反応を見ていかがでしたか。

伊瀬　『テイルズ オブ』のファンの方々って、本当に老若男女問わずいらっしゃいますよね。たくさんの方々に支持されている、愛されている作品なんだなっていうのを、ゲームショウのステージに立ったときに改めて感じて。たくさんの人に愛される理由みたいなものを、収録していくなかでも感じてはいましたけど、実際に皆さんを目の前にして、やっと肌で実感できたというか。本当にすごい作品なんだなって思いましたね。

―― 完成したゲームはご覧になりましたか?

近藤　はい。本当に触りだけですけどプレイを始めまして。この攻略本を使いながら、ゆっくりやっていこうかと(笑)。

―― 『テイルズ オブ』シリーズに出演したことで、過去の作品の声優さんと交流する機会は増えましたか?

近藤　僕はかなり増えましたね。小野坂さん(『テイルズ オブ シンフォニア』のゼロス役)とは、今までお話できる機会が少なかったので、これをきっかけにいろんなことを話せるようになりました。なので、僕は楽しいですね。これからもちょっとずつお話しする機会が増えていくのかなと。鳥海さん(『テイルズ オブ ヴェスペリア』のユーリ役)とも、「あ、じゃあ次の『フェスティバル』一緒なのかな」とかそんな話をしたりとか。今までの人間関係ももちろんあるんですけど、それとはまた新しい関係が『エクシリア2』をやることによって構築されてきたかなって気はしますね。

演じたキャラクターをつかむまで

―― 演じられたキャラクターの印象を聞かせてください。

近藤　そうですねー……ルドガーは意外とオヤジギャグを言うんだなぁっていうのが（笑）。チャット中にちょいちょい出てくるんですよ。アルヴィンに「何とか言ってやってくれよ」って言われたら、「何とか」って返したり。まだ20歳だよねって（笑）。こういうキャラだとは思いませんでしたね。

―― ちょっと大人に見えますよね。

近藤　大人……そうですね、うん。苦労人だから仕方ないかなって（笑）。

―― 伊瀬さんはいかがですか。

伊瀬　最初にいただいた資料が、前を見据えている表情で眉毛もキュッとしていたので、負けず嫌いなのかなとか、小さいけれども芯のある、自分の意思をもって行動できる、積極的な子なのかなと思いました。実際もそのとおりでしたね。だけど、やっぱり8歳らしいかわいらしい部分もあって、雷が怖かったりとか、トマトが嫌いだったりとか、そういう歳相応の部分と、みんなと一緒にいるときの背伸びしてるような、「さみしくないもん」みたいな強がってる部分とのギャップが、すごくかわいいなって思いましたね。

―― 最初はいきなりルドガーに痴漢の罪を被せますよね。

伊瀬　そうですね。パパとの約束を守るために。

近藤　こっちは大変でしたけどね。いきなり就活失敗するでしょ。で、痴漢扱いされるでしょ。そして借金を背負わされると。ゲーム序盤でいきなり人生三重苦ですよ（笑）

伊瀬　（笑）。

―― ルドガーはしゃべらない主人公という、今までにない特徴がありますが。

近藤　そうですね。シリーズをずっとやってる友達とか、共演者、歴代シリーズの出演者みんなに言われるんですけど、「いつしゃべんの？」って（笑）。CMが流れたときも「いつしゃべんの？」って。「いや、けっこう音声は録ってるんですけどね、意図的に省かれてるみたいですね」って毎回説明してました（笑）。

―― 1周目ではルドガーの音声が入らないということは、事前に聞いていたのですか？

近藤　そうですね。収録するときは選択肢のどちらにも沿っていけるように、なるべくニュートラルというか、ユーザーさんに近い位置にいたいと思っていたので、あまり色をつけないように心がけました。

―― 伊瀬さんはしゃべらないルドガーと共演して、いかがでしたか？

伊瀬　そうですね……選択によってエルの心情も状況も変わってくるので、2つの感情を録ることが大変ではありましたね。

近藤　たぶん、エルのほうが大変だよね。

伊瀬　でもルドガーがいてくれるからっていう、精神的に頼れる部分がすごくあって。きっとこういう風に聞いてくれるから、こういう風にしゃべってくれるだろうなっていうのを想像できたので、やりやすかったですね。お芝居での難しさはあったけど……。

―― 収録時はおたがいに相談されたりしたのですか？

近藤　最初のうちは収録するタイミングが同じだったので、そのときにお話したりはしましたね。

伊瀬　それこそ収録1回目、2回目ぐらいのときに、「もう大変です」って言って。

近藤　「何が大変だった？」って聞いて。

伊瀬　「もうすごい時間かかるんです。こんなに一生懸命エルのことを考えてやってるのに、違うって言われちゃうんです」って。

近藤　僕もそうなんですけど、最初はもうやり方がわからなくて。悩み相談みたいになってました。ここの収録はこういうものだ、と割り切ったほうがいいって（笑）。

伊瀬　そうそう。

近藤　キャラクターを作りあげるまでが、ものすごく大変。僕も最初はなかなか進まなくて。

―― どのあたりからキャラクター像をつかめてきたのでしょうか？

近藤　2～3回目の収録くらいからですかね。テンポが上がっ

近藤 隆の10の選択

❶ 無人島に連れていくなら……

L1「ティポ」　**R1「ルル」**

猫が好きなんですね。それ以上の理由がないです。

❷ 養子にもらうなら……

L1「エリーゼ」　**R1「エル」**

これ迷いますね。養子だったらどっちももらえるじゃん（笑）。

❸ デートするなら……

L1「正史世界のミラ」　**R1「分史世界のミラ」**

いつもと違うミラが新鮮だったので、もう少し見ていたいなと思いました。

❹ 食べなきゃいけないとしたら……

L1「サイダー飯」　R1「クリームコロッケパフェ」

サイダーで飯を炊くんだったら食べますけど、お茶漬けみたいにするんだったらクリームコロッケパフェにします。

❺ 自分が住むなら…………

L1「リーゼ・マクシア」　**R1「エレンピオス」**

自然豊かな世界ってとても素敵で憧れるんですけど、花粉症持ちには辛いかもしれませんね（笑）。

てきたのは。

—— **収録は最初のシーンから行っているのですか？**

近藤　そうですね、頭からずっと録っていきました。最初はどういう話になっていくのか、みんなわからないじゃないですか。どんなキャラクターなのかもつかめない。特に初登場のときはすごく丁寧に作っていったので、セリフは「あっ」とか「うん」くらいしかないのに、10ページ進むのに一週間かかりましたね（笑）。そのぶん、できあがったものはきっといいものであろうという気もするし、いろんな方が「大丈夫です、できあがりは自分がびっくりするぐらいすごいものになってます」って言ってくださいました。

—— **伊瀬さんはどのあたりでキャラクター像をつかめましたか？**

伊瀬　やっぱり3、4回収録が過ぎてからですね。

近藤　チャプター5～6あたりですかね。この段階でもルドガーは選択肢のときにあまり台詞を発しないので、極端なことをしなければ問題ないんですけど、エルは極端に表現しなければいけないので、たぶん一番難しかったと思いますね。ほかの仲間たちはキャラクターができあがってるじゃないですか。1年経って成長しても、大きく状況には流されないですし。でも2人は完全に流されているので。

伊瀬　8歳だからといって幼く演じるわけではないですし、物語中の重要な人物なので、プレイヤーの方にも共感してもらって、一緒に物語を進めなくちゃいけないとも思いました。そこでひとつの言葉に対してもいろんなアプローチをさせてもらって、ワンシーンにすごく時間と、考える重さみたいなものをかけたんです。だから、大変でした（笑）。でも生みの苦しみがあったからこそ、エルに対しての理解度がすごく深くなって、最後のシーンとかは本当に泣いてしまうくらい入り込めて、楽しかったんですよね。だから自分のなかでも、エルはすごく愛おしい、大切なキャラクターになりました。

—— **ルドガーとエルは親子の関係ですが、そのあたりは演技にどう影響しましたか？**

近藤　そうですね。ヴィクトルは30歳くらいですし、娘に対

する接し方でいいんですけど、その10年くらい前の同一人物、ルドガーとしてどう接するかっていうのは難しかったですね。恋愛に発展するような関係でもないし。家族のようなものではあるけれど、どこか違う雰囲気を出さなければならなくて、エルに向けた発言はものすごい細かいリテイクが多かったです。「うん」だけでも10テイクは録り直したりしてます。「今のだと恋人っぽい」「今のはお父さんすぎる」とか、「何か他人ごとみたい」「子供扱いしすぎてる」とか。子供扱いしすぎても違うんですよね。エルがひとりで何とかがんばっていこうとするところを皆が手助けするので、子供の手を引いてあげる形ではいけないし、かといって大人のような扱いをするにはさすがに早すぎるし。そのあたりはかなり時間かけたなぁって思いはありますね。

—— **ヒーローとヒロインが恋愛関係になるストーリーも多くありますが。**

近藤　そうですね、恋愛関係がないのはかまわないんですけど。時間の因果関係があって、それを知ってるけど知ら

---

❻ 時空転移するなら……

L1「過去に行きたい」　**R1「未来に行きたい」**

未来は見てみたいですね。どんな世界になっていくのか。10年、50年、100年、1000年と順に見ていきたいです。

❼ 生まれ変わるなら……

L1「男になりたい」　**R1「女になりたい」**

悪女になってみようかと思います。なれるかどうかはわかりませんけど(笑)。

❽ ルドガーの能力がもらえるとしたら……

L1「骸殻能力がほしい」　R1「料理の腕前がほしい」

料理はまぁ自力でがんばりますよ（笑）。もらえるんだったら骸殻能力で。使わないかもしれませんが（笑）。

❾ クランスピア社からこんな提案がありました……

L1「5歳若返る代わりに2000万円の借金を背負う」

R1「5歳年をとる代わりに2000万円がもらえる」

5歳若返って2000万だったら、もっと安い整形手術があるはずなんで2000万もらいます。現実的過ぎます？（笑）

❿ 世界を救うために犠牲にするのは……

L1「自分の命」　R1「エルの命」

いろいろ考えなくちゃいけないことはあると思いますけど、自発的に選ぶならこっちしかないでしょう。

ない形で表現するっていうのは、やっぱり難しかったですね。

―― エルから見ると、ルドガーはどのような存在だったのでしょうか。

伊瀬　最初はやっぱり、自分の目的を達成するために、そばにいて損はないなっていうか（笑）。

近藤　悪くいえば利用しようとしてる。

伊瀬　そういう気持ちも多少あったと思うんですね。だけど一緒にいる時間が長くなればなるほど、そのルドガーの人柄だったり、お兄さんというか保護者っぽいところに安心感を覚えたり。それでまた恋とは違う好意を抱いて、2人に絆みたいなものが生まれてくるので、すごく信頼してるんだなって思いました。あと、ルドガーとエルは親子ではないじゃないですか。かといって他人でもないから、すごく複雑な距離感なんですよ。エルにも思うところがあったりするんでしょうけど、それとは関係ない、もっと根本的なところで繋がっていたり。どういう風に言っていいのかわからないっていうのが、最初の印象なんですよね。最後はプレイしてもらえるとわかるんですけど。

印象に残るキャラクターとエピソード

―― 演じられたキャラクター以外で、気になるキャラクターはいますか？

近藤　私はもうルルー択で。すばらしいですね。あれは、ずるい造形です（笑）。あれ、細いのだとよくあるパターンだと思うんですけど、「デブで来たか！」と。これはたまらんなぁと思いましたね。もちろんほかのキャラクターもね、魅力的なところはいっぱいあるんですけど。ユリウスを、あんな素敵な兄を差し置いてでも推しますよ（笑）。

伊瀬　私が印象に残っているのは、分史世界のミラかなぁ。本当に心を開いて打ち解けられる、友達とはちょっと違うけどエルにとっての理解者みたいな、そういう存在ができたのに、それがいなくなってしまう怖さもあって。お父さんと離れて、大切な人を失う怖さをエルは誰よりも知っているから、ミラがいなくなってしまうシーンがすごく印象に残っています。前作のキャラクターたちも、エルからだとちょっと違う人に見えるので印象的ですね。

―― 近藤さんは印象に残ったシーンはありますか。

近藤　うーん、やっぱり最後の選択ですよね。ユリウスをとるのか、世界をとるのか、エルをとるのか。究極の選択だと思いますね。あそこのシーンは特に力を入れて収録したので。もうクライマックスですから、一番大事にしたなって思います。

―― 台本を読んだときはどう思いましたか？

近藤　最初は、後半のストーリーはいただいてなかったんですよ。分史世界に何回か行ったくらいまでしかなかったんじゃないかな。展開としてはこうくるだろうなっていうのは予想してたんですけど、いざそのシーンがきてみると、ルドガーとしてはキツイですよね。特にエルとの別れはね、録ってても……。

伊瀬　うんうん。

伊瀬茉莉也の10の選択

❶ 無人島に連れていくなら……

L1「ティポ」　R1「ルル」

ちょっとでっぷりしてるじゃないですか。だから、食料がなくなったときにね……（笑）。

❷ 養子にもらうなら……

L1「エリーゼ」　R1「エル」

私、ずっと妹がほしくって。おませさんで「きーっ！　生意気ー」とか言いながらも、「かわいい奴め」って思っちゃう。

❸ デートするなら……

L1「ルドガー」　R1「ユリウス」

落ち着いてるけど、年下の男の子。ちょっと楽しそうかも。

❹ 食べなきゃいけないとしたら……

L1「サイダー飯」　R1「クリームコロッケパフェ」

意外とシュワシュワする感じが面白くって、デザート感覚で食べられるかなって。

❺ 自分が住むなら…………

L1「リーゼ・マクシア」　R1「エレンピオス」

海とか星空とか自然がすごく好きで。不便でもいいです。

近藤　悲しいというか、切ないというか。いろんな感情がありましたね。

—— **伊瀬さんは台本を読んでどういうイメージをもたれましたか？**

伊瀬　私もエンディングまではいただいてなかったのですが、物語の軸としてはシリアスな部分が多いなと思いつつも、サブストーリー的なところでルドガーが料理を作ってくれたりとか、みんなでギャグを言い合ったりとか、そういう日常会話みたいなシーンがあったので、そこはすごく和みましたね。楽しかったです。

近藤　そこは録ってるとき、みんな楽しいよね。

伊瀬　シリアスなシーンが続いて、「心持つかな」ってときにそういうサブストーリーにいくと、ホッとする（笑）。

近藤　どうしても、話が重くなるじゃないですか。後半にいくにつれて。

伊瀬　うーん。重かったです。

近藤　どんどん大変になっていくんですけど、そういう話が1つあるだけで、気がラクになるんですよ。たぶんプレイする側もそうだと思いますけど、ちょっとフフっと笑えるシーンがあると心温まるというか、落ち着くというか。よっしゃ、もう一回気持ち切り替えていけるなっていうのがあるので。

伊瀬　そっちもぜひ見てもらいたいですね。

近藤　僕らもやっててうれしいんですよ。楽しいので。

—— **最後に読者の方々にメッセージをお願いします。**

近藤　もうクリアされた方も大勢いらっしゃると思います。どうですか、あなたのルドガーはちゃんとしゃべってますか？（笑）。それは置いておき、非常に見ごたえのあるお話ですし、2周、3周とプレイを重ねていくことで今まで見られなかったものとか、まぁプレイ特典もそうですけど、いろいろなものがより深く楽しくなっていくと思うので、何度でもプレイしてほしいです。これからも、こうやって皆さんの前にルドガーがどんどん出てこられるように、僕もがんばりますので、楽しみにしていただければと。またどこかでルドガーとして皆さんにお会いしたいと思います。引きつづき『テイルズ オブ エクシリア2』をよろしくお願いします。

伊瀬　2ではエレンピオスという近代風な世界を舞台に、新たな主人公ルドガーとエルの物語が始まります。物語の運命を握っているのはプレイヤーの皆さん1人ひとりで、選択によって変わってきますので、ぜひとも自分だけの『テイルズ オブ エクシリア2』を存分に楽しんでいただけたらと思います。2周目からはルドガーもたくさんしゃべるそうなので（笑）。エルもいっぱい、かわいがってもらえるとうれしいです。これからもよろしくお願いいたします。

❻ 時空転移するなら……

L1「過去に行きたい」　R1「未来に行きたい」

過去の自分に「電車遅延してるよ」とか、小さいことをちょいちょい教えてあげたいです。

❼ 生まれ変わるなら……

L1「男になりたい」　R1「女になりたい」

男性が憧れる男性像みたいになりたいです。でも、ルドガーみたいな繊細な感じもいいかも。で、ナンパしたいです（笑）。

❽ ルドガーの能力がもらえるとしたら……

L1「骸殻能力がほしい」　R1「料理の腕前がほしい」

休みなしで毎日働いて、もうダメだって思ったときに変身してリセットします。人前ではなくこっそりと。

❾ クランスピア社からこんな提案がありました……

L1「5歳若返る代わりに2000万円の借金を背負う」

R1「5歳年をとる代わりに2000万円がもらえる」

5歳若返ると、私19歳になるんですよ。すばらしいなって。借金は……がんばればきっと大丈夫。うん。

❿ 世界を救うために犠牲にするのは……

L1「自分の命」　R1「ルドガーの命」

誰かを犠牲にして生きていくくらいなら、自分がしゅんって消えてなくなったほうが、まだ重くないなって思いました。

出演声優メッセージ

Voice Actor's Message

『エクシリア2』のキャラクターを演じた声優さんたちからコメントをお寄せいただいた。ご自身の人生における選択やキャラクターへの想いが綴られているので必見だ。

近藤隆

TAKASHI KONDO

ルドガー・ウィル・クルスニク役

代表作

「BLACK CAT」トレイン＝ハートネット
「NARUTO -ナルト- 疾風伝」鬼灯水月
「生徒会の一存」杉崎鍵

今までで一番大きな選択は?

毎日が選択の連続、
だから決められません。
難しいわけですよ。
説明が長くなること
ばっかりで。
ガチで語るなら、
紙面が足りません。

演じたキャラクターにひと言

もう少し
喋りたかった
ねぇ…。

代永翼

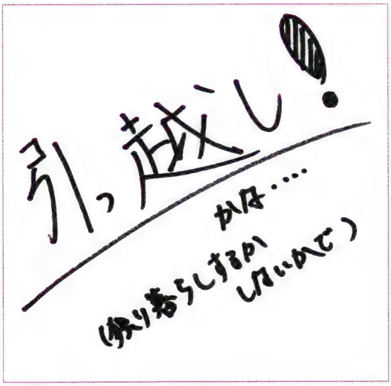
ジュード・マティス役

TSUBASA YONAGA

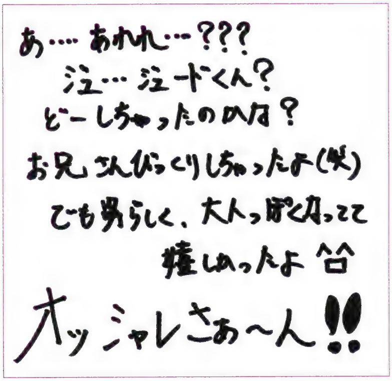
代表作

「カードファイト!!ヴァンガード」先導アイチ
「黄昏乙女×アムネジア」新谷貞一
「おおきく振りかぶって」三橋廉

今までで一番大きな選択は?



1年経ったキャラクターにひと言



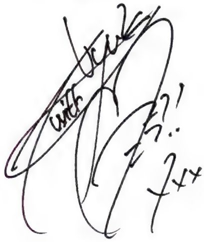
沢城みゆき

ミラ＝マクスウェル役

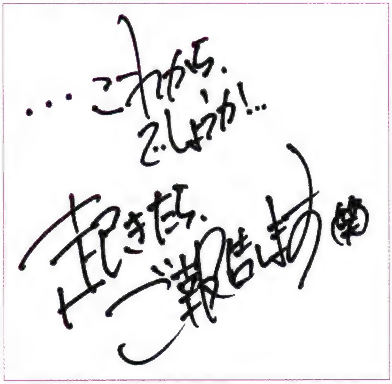
MIYUKI SAWASHIRO

代表作

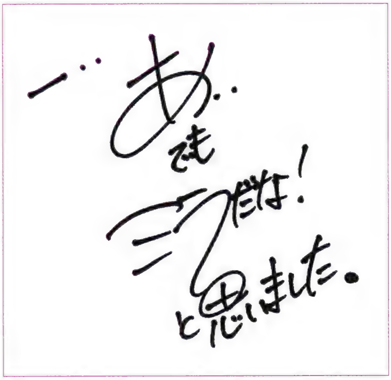
「HUNTER×HUNTER」クラピカ
「べるぜバブ」ベル坊
「LUPIN the Third -峰不二子という女-」峰不二子



今までで一番大きな選択は?



1年経ったキャラクターにひと言



杉田智和

アルヴィン役

TOMOKAZU SUGITA

代表作

「銀魂」坂田銀時
「SKET DANCE」笛吹和義
「妖狐×僕SS」青鬼院蜻蛉

今までで一番大きな選択は?

**選択した事を、
結果がどうあれ悔やまない。
いつでもそれの
繰り返しです。**

1年経ったキャラクターにひと言

**少しは信頼を得て社会に
適応できたのか、前作より
柔らかい印象になりました。**

早見沙織

レイア・ロランド役

SAORI HAYAMI

代表作

「バクマン。」亜豆美保
「TARI　TARI」沖田紗羽
「機動戦士ガンダムAGE」ユリン・ルシェル

今までで一番大きな選択は?

このお仕事を
始める時。

1年経ったキャラクターにひと言

堀中優希

エリーゼ・ルタス役

YUKI HORINAKA

代表作

「生徒会の一存」椎名真冬
「Chome Shelled REGIOS Character Songs」カリン（ドラマCD）

今までで一番大きな選択は?

そうですね…(><)
声優になると決めて、
実際に目指し始めたことです！それまでは、理系にいたのに法学部へ進もうと思っていました。

1年経ったキャラクターにひと言

制服を着ているエリーゼもとっても
可愛いです♡
髪型も結んでいて、明るい雰
囲気に少し驚きました！
学校生活も元気に楽しく過ご
してるのかな。
エリーゼにまた会えてうれしい
気持ちでいっぱいです♫

池澤春菜

ティポ／ルル役

HARUNA IKEZAWA

代表作

「ぺるぜバブ」七海静
「マリア様がみてる」島津由乃
「とっとこハム太郎」ロコちゃん／トラハムちゃん

今までで一番大きな選択は?

今から考えると、
留学だったかもしれません。
いや…事務所移ったことかな
3年くらい悩んで、ある朝
目がさめて「このままだと死ぬ前に
後悔する!!」といきなり思って。
でもどんな小さな選択も
今の私を作る大事な要素です。

演じたキャラクターにひと言

お着替えすると、新鮮で
いいですね。個人的には
ローエンの新衣装がすばらしいと
思います。
でね、そんな中でね、唯一ね
ティポは…？
色ちがいとか、あっても良かったんじゃ
ないかな—かな—かな—

麦人

ローエン・J・イルベルト役

MUGIHITO

代表作

「うみねこのなく頃に」右代宮金蔵
「海月姫」鯉淵慶一郎
「宇宙戦艦ヤマト2199」徳川彦左衛門

今までで一番大きな選択は?

顔出しの役者から、
声優としてのみ
生きることを決意した
とき。

1年経ったキャラクターにひと言

わしゃ、もともと老人役
じゃけえ〜、
それほど変っとらんと
思うがなァー!!

置鮎龍太郎

ガイアス役

RYOTARO OKIAYU

代表作

「トリコ」トリコ
「新テニスの王子様」手塚国光
「SLAM DUNK」三井寿

今までで一番大きな選択は?

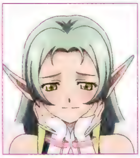
この仕事を
選んだ

1年経ったキャラクターにひと言

前)威厳
↓
2)スタイリッシュ

真田アサミ

ミュゼ役



代表作

「けいおん!」山中さわ子
「まりあ†ほりっく」宮前かなこ
「未来日記」豊穣礼佑

ASAMI SANADA

今までで一番大きな選択は?

声優を目指して
上京するか
どうか?!

1年経ったキャラクターにひと言

ずいぶん
お茶目に
なったね…♡

伊瀬茉莉也

エル・メル・マータ役

代表作

「TIGER & BUNNY」ドラゴンキッド／ホァン・パオリン
「HUNTER×HUNTER」キルア=ゾルディック
「機動戦士ガンダムAGE」ウェンディ・ハーツ

MARIYA ISE

今までで一番大きな選択は?

携帯電話がトイレの
便器の中に落ちちゃって、
手をつっこんで拾うか、
もういっそこのまま
流してしまおうか一瞬
迷った…
その後、私がどうしたかは内緒

演じたキャラクターにひと言

エルぅ〜!!!! >o<
大好きだよー!!♡♡
トマト、食べられるように
なろうね〜(笑)
美味しいぞ〜!!

大川 透

TORU OKAWA

ユリウス・ウィル・クルスニク役

代表作

「薄桜鬼」近藤勇
「戦国BASARA」徳川家康
「マクロスF」ジェフリー・ワイルダー

今までで一番大きな選択は?

舞台俳優だった自分が声優になったこと！

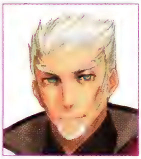
演じたキャラクターにひと言

もうちょっとだけ自分に優しくしてあげて!!

磯 部 勉

TSUTOMU ISOBE

ビズリー・カルシ・バクー役



代表作

「MONSTER」ハインリッヒ・ルンゲ
「BLACK LAGOON」ダッチ
「へうげもの」織田長益

今までで一番大きな選択は?

子供の居る生活を選ぶか、居ない生活を選ぶか、これでしたね。結果、授かって本当に良かったと思っています。現在、娘、17才！かわいい盛りです。

演じたキャラクターにひと言

結果そのものではなく、より高次の何かへ行き着こうとする意志を持ち、「あきらめる」ことに対し非常に冷徹である……。こんな人間になってみたい!!

森久保祥太郎

イバル役

SHOWTARO MORIKUBO

代表作

「薄桜鬼」沖田総司
「NARUTO -ナルト- 疾風伝」奈良シカマル
「Persona4 the ANIMATION」花村陽介

今までで一番大きな選択は?

まだ無いっ!

1年経ったキャラクターにひと言

おちつけ!!

遊佐浩二

リドウ役

KOJI YUSA

代表作

「絶対可憐チルドレン」兵部京介
「青の祓魔師」志摩廉造
「薄桜鬼」原田左之助

今までで一番大きな選択は?

声優を目指したこと・・・

演じたキャラクターにひと言

個人的には、そんなに
悪いことしてないと思うよ!

索引

掲載項目…システム用語／術技／マップ／アイテム／サポート

アルファベット

AC システム 038
BCロッド 武器 623
EXP システム 037
GHS 貴重品 668
GRADE システム 011
HP システム 024
Jコード2 貴重品 670
Jコード2解析結果 貴重品 670
Jコード3 貴重品 670
Jコード3解析結果 貴重品 670
Lv システム 024
SOレジェンディア 武器 622
SP システム 024
TP システム 024
Xバスター 共鳴術技 202

ア行

アーサーの依頼報告書 貴重品 671
アースキャップ 頭防具 633
アーストの依頼報告書 貴重品 671
アーストの封筒 貴重品 670
アースマント 装飾品 644
アーツボール 貴重品 668
アートリング 装飾品 643
アーメットヘルム 頭防具 631
アイアンガード 体防具 636
アイアンサークレット 頭防具 634
アイアンサレット 頭防具 631
アイアンメイル 体防具 639
アイアンリスト 武器 617
アイアンレギンス 装飾品 645
藍色コロコロ 素材 665
アイスキャンディー 道具 608
アイテムスティール サポート 049
アイテムボール 貴重品 668
アイテムボールプラス 貴重品 668
アイテム記録 貴重品 668
相棒マスク ビジュアル 647
アヴァント・ポステ 術技 073
アヴォイダンス 術技 190
秋沙雨 共鳴術技 222
アクアストライク 共鳴術技 221
アクアティックゼリー 素材 664
アクアプロテクション 術技 093
アクアプロテクション 術技 113
アクアマリン 装飾品 643
アクアマント 装飾品 644
アクアリボン 頭防具 635
悪魔の尻尾 ビジュアル 647
悪魔の羽 ビジュアル 647
アクレイムハット 頭防具 633
アサルトダンス 術技 071
アサルトダンス 術技 110
アサルトルーク 武器 621
悪しき豪雨の環珠 貴重品 675
悪しき氷塊の環珠 貴重品 675
悪しき裂傷の環珠 貴重品 675
アジリティリング 装飾品 643
アスコルド(分史) マップ 311
アスベルの剣 ビジュアル 649
アゼリアブレード 共鳴術技 219
あたり棒 道具 608
アッパープライス 術技 073
アッパープライス 術技 081
アップルグミ 道具 608
アトモスフィア 武器 619
アトラス・風 武器 614
アトラス・地 武器 614
アトラス・火 武器 614
アトラス・光 武器 614
アトラス・水 武器 614
アトラス・闇 武器 614
アピール システム 042
アブソーバー システム 028
アブソリュート・コア 術技 156
アブソリュートリィ 体防具 639
危ない液体 素材 665
アブラムシ 素材 665
アフロヘアー ビジュアル 646
アベイユ 武器 625
アペルプシア 武器 622
アホ毛 ビジュアル 646
アメジスト 装飾品 643
アラクノバイト 武器 625
荒ぶる輝焔の環珠 貴重品 675
荒ぶる重圧の環珠 貴重品 675
荒ぶる濁流の環珠 貴重品 675
アリーヴェデルチ 術技 114
アリーヴェデルチ 術技 192
アリエル・ガーデ 術技 073
アルヴィン「TOX」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「TOXオリジナル」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「TOXカジュアル」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「TOX」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「TOXカラバリ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「学園」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「学園」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「学園」メガネ ビジュアル 648
アルヴィン「カラバリ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「クラトス」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「クラトス」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「サンタ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「サンタ」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「サンタ」袋 ビジュアル 650
アルヴィン「サンタ」ブローチ ビジュアル 650
アルヴィン「サンタ」帽子 ビジュアル 650
アルヴィン「執事」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「執事」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「ジノ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「ジノ」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「ジノ」ピアス ビジュアル 651
アルヴィン「ジャケットオフ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「ジャケットオフ」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「スタドラ」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「スタドラ」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「スタドラ」仮面 ビジュアル 649
アルヴィン専用帽子 ビジュアル 649
アルヴィン「通常」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「通常」髪型 ビジュアル 653
アルヴィンの帽子 ビジュアル 646
アルヴィン「帽子」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「水着」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「水着」腕時計 ビジュアル 648
アルヴィン「水着」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「野球」衣装 ビジュアル 658
アルヴィン「野球」髪型 ビジュアル 653
アルヴィン「野球」ヘルメット ビジュアル 651
アルカンド湿原 マップ 408
アレキサンドライト 装飾品 644
アロイブレイド 武器 625
アロイブレイド・改 武器 625
アロイブレイド・真 武器 625
アローサルオーブ システム 027
アワーグラス 道具 608
アンスタブル・マイン 術技 074
安全ゴーグル ビジュアル 646
アンノウンヘッド 武器 615
アンビュスマーチ 術技 076
アンビュスマーチ 術技 154
アンフォーギブン 頭防具 632
怒りメガネ ビジュアル 647
一迅 術技 069
いつでもジュード ビジュアル 645
いつでもミラ ビジュアル 645
移動 システム 039
稲妻と氷塊の環珠 貴重品 675
稲妻の環珠 貴重品 674
古の鈴 貴重品 669
いぬしっぽ(黒) ビジュアル 647
いぬしっぽ(柴) ビジュアル 647
いぬフェイス(黒) ビジュアル 647
いぬフェイス(柴) ビジュアル 647
いぬみみ(黒) ビジュアル 645
いぬみみ(柴) ビジュアル 645
異能双書「鬼弾磔刑」紳士用 貴重品 673
異能双書「罵王閃裂」浪人用 貴重品 673
異能双書「招来地獄」少女用 貴重品 673
異能双書「震皇圧砕」記者用 貴重品 673
異能双書「天招風縛」医学者用 貴重品 673
異能双書「反旗再誕」精霊主用 貴重品 673
異能双書「無慈重滅」精霊用 貴重品 673
異能双書「裂射響曲」執事用 貴重品 673
異能の書「回復攻撃」青年用 貴重品 672
異能の書「下降詠唱」少女用 貴重品 673
異能の書「佳人協調」医学者用 貴重品 673
異能の書「完全防御」青年用 貴重品 672
異能の書「危機高揚」青年用 貴重品 672
異能の書「技術強化」青年用 貴重品 672
異能の書「技術強化」精霊用 貴重品 673
異能の書「気翔博愛」紳士用 貴重品 673
異能の書「技体変換」青年用 貴重品 672
異能の書「器用強化」執事用 貴重品 673
異能の書「器用強化」青年用 貴重品 672
異能の書「強靭防御」青年用 貴重品 672
異能の書「共鳴超破」青年用 貴重品 672
異能の書「金銀察知」青年用 貴重品 672
異能の書「空宙不屈」青年用 貴重品 672
異能の書「鋼鉄防衛」青年用 貴重品 672
異能の書「自由鋼走」青年用 貴重品 672
異能の書「集中覚醒」青年用 貴重品 672
異能の書「術壁零死」青年用 貴重品 672
異能の書「術無効化」青年用 貴重品 672
異能の書「瞬間着地」青年用 貴重品 672
異能の書「少年協調」精霊主用 貴重品 673
異能の書「精神強化」少女用 貴重品 673
異能の書「精神強化」青年用 貴重品 672
異能の書「生命強化」紳士用 貴重品 673
異能の書「生命強化」青年用 貴重品 672
異能の書「精霊憑装」精霊主用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」医学者用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」記者用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」執事用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」少女用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」紳士用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」青年用 貴重品 672
異能の書「絶対防御」精霊主用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」精霊用 貴重品 673
異能の書「絶対防御」浪人用 貴重品 673
異能の書「刹那防御」青年用 貴重品 672
異能の書「戦後技昇」青年用 貴重品 672
異能の書「戦後命昇」青年用 貴重品 672
異能の書「前進迎撃」青年用 貴重品 672
異能の書「全体共有」記者用 貴重品 673
異能の書「総術拒絶」青年用 貴重品 672
異能の書「体技変換」青年用 貴重品 672
異能の書「体力強化」医学者用 貴重品 673
異能の書「体力強化」青年用 貴重品 672
異能の書「知性強化」青年用 貴重品 672
異能の書「知性強化」精霊主用 貴重品 673
異能の書「超回復力」青年用 貴重品 672
異能の書「超覚醒力」青年用 貴重品 672
異能の書「天空武士」青年用 貴重品 672
異能の書「凍結次元」執事用 貴重品 673
異能の書「踏地不屈」医学者用 貴重品 673
異能の書「踏地不屈」青年用 貴重品 672
異能の書「踏地不屈」浪人用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」医学者用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」記者用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」執事用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」少女用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」紳士用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」青年用 貴重品 672
異能の書「独攻蚊刺」精霊主用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」精霊用 貴重品 673
異能の書「独攻蚊刺」浪人用 貴重品 673
異能の書「弐式虎現」青年用 貴重品 672
異能の書「弐式瞬現」青年用 貴重品 672
異能の書「弐式魔現」青年用 貴重品 672
異能の書「反射防陣」青年用 貴重品 672
異能の書「瀕死防御」青年用 貴重品 672
異能の書「敏捷強化」記者用 貴重品 673
異能の書「敏捷強化」青年用 貴重品 672
異能の書「本気詠唱」精霊用 貴重品 673
異能の書「有能救助」医学者用 貴重品 673
異能の書「与撃反射」浪人用 貴重品 673
異能の書「臨界打撃」青年用 貴重品 672
異能の書「霊体予縛」医学者用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」記者用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」執事用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」少女用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」紳士用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」青年用 貴重品 672
異能の書「霊体予縛」精霊主用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」精霊用 貴重品 673
異能の書「霊体予縛」浪人用 貴重品 673
異能の書「連速射撃」青年用 貴重品 672
異能の書「腕力強化」青年用 貴重品 672
異能の書「腕力強化」浪人用 貴重品 673
イノセントガード 体防具 637
イノセントクレスト 頭防具 635
イノセントゲート 共鳴術技 208
イノセントシャイン 武器 614
イフリート 術技 110
イフリート ビジュアル 651
イフリートⅡ 術技 111
イベントホライズン 術技 194
イモータルサークレット 頭防具 635
イヤーマフ ビジュアル 647
いやしネコ ビジュアル 645
イヤリング ビジュアル 648
イラート海停 マップ 288
イラート海停(2) マップ 303
イラート海停(2) マップ 343
イラート間道 マップ 289
イラティアンカブト 素材 667
イル・ファン マップ 401
インヴァイタブル 術技 072
インゼクトクロー 武器 618
インテリリング 装飾品 643
インフィニトーチ 武器 624
インペリアルフィスト 武器 618
ヴァーチェスウィング 武器 618
ヴァーミキュレイター 武器 619
ヴァーミリオン 体防具 638
ヴァイスイレイザー 武器 622
ヴァイト・ルインフォース 共鳴術技 211
ヴァッサーハーブン 武器 625
ヴァッサーランツェ 武器 625
ヴァリアブルトリガー 術技 126
ヴァリアブルフラッシュ 術技 126
ヴァルハラハット 頭防具 633
ウィアードリボン 頭防具 635
ウィーブルロッド 武器 623
ウィザーズハット 頭防具 633
ウィスキー「エクスマキナ」 素材 666
ウィズダムリング 装飾品 643
ウィステリア 武器 623

ウィッチクラフト	共鳴術技	221
ウィッチドレス	体防具	640
ウィナーズワルツ	共鳴術技	204
ウィングドブーツ	貴重品	668
ウインドカッター	術技	092
ウインドカッター（下級）	術技	113
ウインドカッター（上級）	術技	116
ウインドカッター（中級）	術技	114
ウインドクレスト	頭防具	634
ウインドヒッター	武器	627
ウインドマント	装飾品	644
ウインドランス	術技	113
ウインドランス	術技	155
ウインドランス	術技	192
ヴェッターシャフト	武器	627
ウェポンシフト	特性	026
ヴェリウスの尻尾	ビジュアル	645
ヴェルの依頼報告書	貴重品	671
ウォースタッフ	武器	626
ヴォーパルソード	武器	620
ウォーロッククローク	体防具	641
ヴォルテクス	武器	625
ヴォルテックチェイサー	術技	076
ヴォルテックライン	共鳴術技	204
ヴォルフ・ゲベール	武器	616
ウサぐるみ	素材	666
うさみみ（黒）	ビジュアル	646
うさみみ（白）	ビジュアル	645
後ろ髪「おだんご」	ビジュアル	651
後ろ髪「ポニーテール」	ビジュアル	651
後ろ髪「三つ編み」	ビジュアル	651
うずしお貝	素材	664
歌姫ピアス	ビジュアル	651
ウプサーラ湖跡	マップ	391
ウプサーラ湖跡(分史)	マップ	394
ウプサーラ湖岸(分史)	マップ	428
海鳥の卵	素材	666
ウンディーネ	術技	108
ウンディーネ	ビジュアル	651
ウンディーネII	術技	110
エアーズロッド	武器	623
エアスラスト	共鳴術技	215
エアプレッシャー	術技	156
エアプレッシャー	術技	193
エアリアルバレット	術技	128
エアリアルファイア	共鳴術技	209
エアリアルレイザー	術技	128
鋭招来	術技	092
エイドオール	共鳴術技	210
詠魔爪フォルゼクス	武器	619
エイミングヒート	術技	078
エイミングヒート	術技	080
鋭利な歯	素材	663
鋭利なハサミ	素材	664
エーアステドレス	体防具	641
エージェント訓練場	マップ	252
エージェント訓練場（2）	マップ	438
エーデルローゼ	武器	620
エールシャワー	共鳴術技	218
エオリエーネ	術技	074
エグザイルハット	頭防具	633
エクシード	装飾品	644
エクシリアリンク	武器	631
エクスペンダブルプライド	術技	134
エザリィウィップ	術技	191
エザリィフリック	術技	190
エザリィルーツ	術技	191
エスエスの名札	貴重品	669
エストック	武器	624
エターナルコート	体防具	638
エターナルスカー	武器	629
エナジーワンド	武器	623
エネルギーユニット	貴重品	668
エペ	武器	624
エメラルドリング	装飾品	643
エラール街道	マップ	263
エリーゼ「TOX」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「TOX」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「TOXカラバリ」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「アイマス2」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「アイマス2」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「学園」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「学園」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「学園」帽子	ビジュアル	648
エリーゼ「学園」ランドセル	ビジュアル	648
エリーゼ「鹿目まどか」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「鹿目まどか」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「カラバリ」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「サンタ」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「サンタ」帽子	ビジュアル	650
エリーゼ「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「新体操」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「新体操」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「新体操」フープ	ビジュアル	651
エリーゼ「スタドラ」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「スタドラ」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「スタドラ」仮面	ビジュアル	649
エリーゼ専用帽子	ビジュアル	649
エリーゼ「通常」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「通常」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「ナナリー」衣装	ビジュアル	659
エリーゼ「ナナリー」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「帽子」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「水着」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「水着」浮き輪	ビジュアル	648
エリーゼ「水着」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「水着」ミュウ人形	ビジュアル	648
エリーゼ「ミント」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「ミント」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「ミント」キャップ	ビジュアル	649
エリーゼ「メイド」衣装	ビジュアル	658
エリーゼ「メイド」髪型	ビジュアル	653
エリーゼ「メイド」キャップ	ビジュアル	649
エリクシール	道具	608
エルヴンコート	体防具	637
エルダークローク	体防具	640
エルの依頼報告書	貴重品	671
エルの鞄	ビジュアル	646
エルの帽子	ビジュアル	646
エルフ耳	ビジュアル	648
エレメンタル	装飾品	643
エレメンタルガード	体防具	637
エレメンタルクローク	体防具	640
エレメンタルコア（戦闘）	システム	037
エレメンタルコア（トレジャー）	システム	010
エレメンタルサークレット	頭防具	634
エレメンタルショット	術技	111
エレメンタルムジーク	術技	192
エレメンタルリボン	頭防具	635
エレメント4	共鳴術技	216
エレメントマント	装飾品	645
エンジェルサークレット	頭防具	634
エンシェントクロース	頭防具	636
円閃襲落	共鳴術技	204
炎穿陣	共鳴術技	207
円閃打	術技	166
エンドレストーチ	武器	623
エンプレスドレス	体防具	641
閻魔棍・ヤマラージャ	武器	627
奥義	システム	042
黄金カエル	素材	667
黄金カエルの卵	素材	667
王の狩り場	マップ	353
オーガマッシャー	武器	621
大きな角	素材	663
オーシャンブルー	体防具	639
オーディナリーチェック	装飾品	641
オーディナリーチャーム	装飾品	641
オートアイテム	システム	033
オートマジックガード	サポート	049
オーバードライヴ	術技	112
オーバーリミッツ	システム	052
大羽子板	武器	629
大家さんの依頼報告書	貴重品	671
オールアウト	術技	190
オールザウェイ	共鳴術技	202
オールディバイド	道具	608
おかかグミ	道具	609
お金大好き♥の依頼報告書	貴重品	670
和尚之筆	武器	627
鬼包丁・羅漢	武器	621
オパール	装飾品	643
オプティマルヴィント	武器	622
朧朧	術技	072
オムソバ・大	料理	611
オムソバ・特	料理	611
オムソバ・並	料理	611
オメガエリクシール	道具	608
おもちゃ	道具	609
源霊匣マクスウェル	貴重品	669
オルダ宮	マップ	403
折れた牙	素材	663
オレンジグミ	道具	608
オレンジスープ・大	料理	612
オレンジスープ・特	料理	612
オレンジスープ・並	料理	612
カ行		
カースブレイカー	武器	620
ガード	システム	042
ガード耐久値	システム	036
ガードブレイク値	システム	036
ガーネット	装飾品	643
カーラの依頼報告書	貴重品	671
ガイアス「TOX」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「TOX髪飾りなし」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「TOX」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「TOXカラバリ」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「TOXカラバリ」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「TOXラスボス」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「TOXラスボス」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「学園」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「学園」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「学園」マフラー	ビジュアル	650
ガイアス「学園」腕章	ビジュアル	650
ガイアス「カラバリ」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「柔道」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「柔道」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「ゼロ」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「ゼロ」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「通常」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「通常」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「ディムロス」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「ディムロス」髪型	ビジュアル	654
ガイアスの髪飾り	ビジュアル	646
ガイアスの光背	ビジュアル	646
ガイアス「帽子」髪型	ビジュアル	654
ガイアスまんじゅう	素材	666
ガイアス「水着」衣装	ビジュアル	660
ガイアス「水着」髪型	ビジュアル	654
ガイアス「水着」タオル	ビジュアル	650
ガイアス「水着」ネックレス	ビジュアル	650
ガイアス「水着」バングル	ビジュアル	650
骸殻	システム	054
貝殻の化石	素材	664
快気孔	術技	093
回帰功	術技	177
怪魚のひれ	素材	664
怪傑マスク仮面	ビジュアル	648
海藻サラダ・大	料理	611
海藻サラダ・特	料理	611
海藻サラダ・並	料理	611
懐中時計・エル	貴重品	668
懐中時計・ユリウス	貴重品	668
懐中時計・ルドガー	貴重品	668
怪鳥の鉤爪	素材	664
海瀑幻魔の眼	貴重品	668
海龍拳	共鳴術技	211
カウボーイハット	頭防具	633
カウント	システム	041
画影棍・闇筆	武器	627
カエルくん	ビジュアル	645
火炎兜・迦楼羅	頭防具	632
カクテルドレス	体防具	640
欠けた爪	素材	664
カサネザンテツ	武器	613
風羽根	武器	630
風羽根・極め	武器	630
カストール	武器	613
カストール・改	武器	613
火精霊の闘気	素材	667
風の環珠	貴重品	674
硬いうろこ	素材	664
カタマルカ高地	マップ	389
カタマルカ高地(分史)	マップ	393
カタマルカ高地（分史2）	マップ	426
片眼鏡	ビジュアル	647
カタラクトブレード	共鳴術技	208
カタラクトリボルバー	共鳴術技	201
カタラクトレイ	術技	109
ガッシュナックル	武器	618
活伸棍・神楽	術技	170
活伸棍術	特性	026
活伸棍・円舞	術技	169
割命槍クロートー	武器	615
カナンの地	マップ	450
カノンの名札	貴重品	669
カメラ	貴重品	669
カモミール	道具	608
辛口料理人の依頼報告書	貴重品	671
カラハ・シャール	マップ	333
カラハ・シャール(分史)	マップ	420
カラハ蝶	素材	667
ガリー間道	マップ	292
カリカリ	道具	609
ガリツリーの葉	素材	667
我流紅蓮剣	術技	133
我流螺旋剣	術技	133
臥龍アッパー	共鳴術技	210
臥龍空破	術技	093
臥龍裂渦	共鳴術技	201
ガルド	システム	037
ガルムファング	武器	618
不枯の花	素材	662
臥狼咆虎	術技	097
革のベルト	ビジュアル	646
岩塩	素材	662
巻空鏡舞	共鳴術技	212
巻空旋	術技	096
巻空旋	術技	168
眼帯（鍔）	ビジュアル	647
眼帯（ハート）	ビジュアル	647
ガンダラ要塞	マップ	342
カンタレラ	素材	666
カン・バルク	マップ	360
カン・バルク（分史）	マップ	376
火浣布	素材	665
輝焔と重圧の環珠	貴重品	675
輝焔の環珠	貴重品	674
ギガースリスト	武器	618
ギガースリング	装飾品	643
姫杖プルミエール	武器	624
キジル海瀑	マップ	294
キジル海瀑（分史）	マップ	344
キジルフィッシュ	素材	666
気刃連旋襲	共鳴術技	208
気絶	システム	046
記念写真	貴重品	669
祈念布	素材	666
キノコパウダー	素材	662
君影草	武器	630
奇妙な塊	素材	665
キャットテール	武器	615

キャプティブハート	武器	624
キャラクターエピソード	システム	007
キャロニャの名札	貴重品	670
キュア	術技	165
牛丼・大	料理	611
牛丼・特	料理	612
牛丼・並	料理	611
キュリオテスウィング	武器	619
器用	システム	024
凝核	素材	662
鏡月閃	術技	070
凝晶	素材	662
驚天動地の環珠	貴重品	675
キョウの名札	貴重品	669
叫魔刃メランデトラ	武器	626
共鳴術技	システム	050
共鳴術技ゲージ	システム	050
共鳴術技チェイン	システム	052
共鳴石	貴重品	669
共鳴秘奥義	システム	053
魚介セット	素材	664
極稲妻の環珠	貴重品	675
極輝焔の環珠	貴重品	675
極濁流の環珠	貴重品	675
極竜巻の環珠	貴重品	675
棘刀・黒ノ陽炎	武器	620
極氷塊の環珠	貴重品	675
極豊穣の環珠	貴重品	675
拒甲掌破	共鳴術技	209
巨大な甲羅	素材	664
きれいな羽根	素材	663
キレイな虫の羽根	素材	665
キングアブラムシ	素材	665
銀鉱石	素材	662
緊箍児	ビジュアル	647
金箍棒・朱花	武器	626
菫青石	素材	662
ギンヌンガ・キー	武器	631
銀の香鱗粉	素材	665
金のサイコロ	道具	609
銀のサイコロ	道具	609
クイーンコート	体防具	638
クイーンサークレット	頭防具	634
クイッキー	ビジュアル	651
クイックネス	術技	170
クイックフリッカー	術技	077
クイックリング	装飾品	643
空破天裂陣	術技	180
クールアブソブト	術技	191
クールスパイアー	共鳴術技	219
クェイクレイダー	共鳴術技	213
クエスト	システム	015
クエスト認定証明書	貴重品	668
ククリ	武器	619
ククル凍窟	マップ	368
日柳	術技	095
薬玉	武器	630
くすんだ色の宝玉	貴重品	669
朽ちた骨	素材	663
首輪	ビジュアル	648
クモの巣	素材	665
グラヴィティ	術技	194
グラヴィティ	共鳴術技	219
グラヴィティファング	共鳴術技	212
グラヴィティボム	共鳴術技	221
クラウンフェザー	素材	664
クラスタルファング	武器	622
クラッグワルツ	術技	157
クラッグワルツ	術技	193
クラッシュハンマー	武器	615
クラマ間道	マップ	335
クランD・地	武器	613
クランD・弐式	武器	613
クランズA・4304	武器	616
クランズW・EVO	武器	615
クランズW・ジ・アース	武器	615
クランズウェイト	武器	615
クランズオート	武器	616
クランスピア社	マップ	304
クランスピア社(2)	マップ	309
クランスピア社(3)	マップ	325
クランスピア社(4)	マップ	410
クランスピア社(5)	マップ	436
クランスピア社社章	貴重品	668
クランスピア社の依頼報告書	貴重品	671
クランデュアル	武器	613
グランドセプター	武器	623
グランドフィナーレ	術技	157
グランフィスト	武器	618
クリアルグレイセス	武器	627
クリーム牛丼・大	料理	612
クリーム牛丼・特	料理	612
クリーム牛丼・並	料理	612
クリームコロッケパフェ・大	料理	610
クリームコロッケパフェ・特	料理	610
クリームコロッケパフェ・並	料理	610
グリーンベレー	頭防具	633
グリーンリボン	頭防具	635
クリティアンコート	体防具	638
クリティカル	システム	034
クリティカルブレード	共鳴術技	222
クリムゾンワンド	武器	624
グリューン・レムス	武器	617
グリューン・ロムスル	武器	617
クリュスタロス	武器	625
クルーアル・グラヴィティ	共鳴術技	224
ぐるぐるメガネ	ビジュアル	647
クルツ・クーゲル	武器	616
グレアケイジ	術技	116
グレイヴ	術技	094
グレイヴ	術技	112
グレートリッパー	武器	621
クレスのロングソード	ビジュアル	648
紅蓮剣	共鳴術技	213
紅蓮翔舞	術技	071
黒蜘蛛	武器	630
黒蜘蛛・極め	武器	630
黒真珠	素材	664
クロス	武器	628
グロリアスガード	体防具	637
グロリアスヘルム	頭防具	632
継牙・双刃乱舞	術技	083
契約書	貴重品	668
ゲイルカウザー	武器	622
ケオティックフューザー	共鳴術技	214
毛皮	素材	663
ゲストカード	貴重品	668
ケムリダケ	素材	666
獣のフン	素材	663
ゲルプ・クランズA	武器	616
ゲルプ・レムス	武器	616
ゲルプ・ロムルス	武器	617
乾坤	武器	630
乾坤・極め	武器	630
玄武散	共鳴術技	208
豪雨と双極の環珠	貴重品	675
轟臥衝	術技	070
剛・紅蓮剣	共鳴術技	217
皇光破斬	術技	179
軽鉱棒・綿羽	武器	626
煌塵裂破	術技	178
鋼体	システム	036
鋼体ブレイク値	システム	036
轟覇転武踊	共鳴術技	218
剛・魔神剣	術技	125
荒野の砂金	素材	666
光翼	武器	630
光翼・極め	武器	630
コートスタッフ	武器	623
ゴールデンヘルム	頭防具	632
ゴールドアーマー	体防具	639
ゴールドサークレット	頭防具	634
ゴールドレギンス	装飾品	645
コーレゲイター	武器	619
虎牙破斬	術技	069
虎牙破斬	術技	127
虎牙破斬	術技	179
虎牙破斬・咢	共鳴術技	224
虎牙連斬	術技	127
黒鳥ヤタガラス	武器	628
黒曜石	素材	667
ゴシックカーディガン	体防具	638
ゴシックガード	体防具	636
ゴシックドレス	体防具	640
ゴシックプレート	体防具	639
ゴシックヘルム	頭防具	631
ゴシックリボン	頭防具	635
腰布	ビジュアル	645
古代魚の鱗	素材	667
古代虫の化石	素材	662
コック帽	ビジュアル	646
ゴッドウェポン	武器	618
固定クエスト	システム	016
子ドラゴン	ビジュアル	646
小花	武器	629
ゴルゴンゲイズ	武器	625
ゴルドカッツ	共鳴術技	203
ゴルト・レムス	武器	617
ゴルト・ロムルス	武器	617
コロッケの名札	貴重品	669
コロッケパン・大	料理	610
コロッケパン・特	料理	610
コロッケパン・並	料理	610
コンディムネイション	術技	108
コンビクトアーマー	体防具	640
コンフューズチェック	装飾品	641
コンフューズチャーム	装飾品	641
コンボ	システム	035
コンボチェック	装飾品	642
コンボチャーム	装飾品	642

サ行

サーペンツヴァイト	術技	144
サーモン	素材	664
サイカトリス	術技	072
最強の骸殻能力者	貴重品	668
サイクロン	術技	116
サイクロン	術技	194
最高級牛肉50kg	貴重品	670
最高級の毛皮	素材	663
サイダー飯・大	料理	611
サイダー飯・特	料理	611
サイダー飯・並	料理	611
砕氷刃	術技	095
ザイラの森	マップ	363
ザイラの森の教会	マップ	362
ザイラの森の教会(分史)	マップ	376
サヴィッチフレア	武器	622
サキオン・アクセ	術技	074
砂金	素材	662
作戦	システム	033
三散華	術技	094
三散華	術技	167
サソリの尻尾	素材	665
サタンウェポン	武器	619
ザックの名札	貴重品	670
殺劇舞荒拳	術技	098
砂鉄	素材	662
ザ・ブラックヘルム	頭防具	632
ザ・ブラックメイル	体防具	639
サフラン	道具	609
ザ・ブルーマント	装飾品	645
サポート	システム	049
サマンアンバー	素材	667
サマンガン海停	マップ	328
サマンガン海停(分史)	マップ	424
サマンガン街道	マップ	329
サマンガン街道(分史)	マップ	422
サマンガン樹界	マップ	331
ザ・レッドマント	装飾品	645
ザ・ワールド	武器	624
三角帽子	ビジュアル	647
サングラス(カラーフレーム)	ビジュアル	647
サングラス(クラシック)	ビジュアル	647
サングラス(スタンダード)	ビジュアル	647
三色団子	武器	631
サンダーブレード	術技	115
サンダーブレッシャー	共鳴術技	214
サンドウィッチ・大	料理	610
サンドウィッチ・特	料理	610
サンドウィッチ・並	料理	610
シーズスロー	術技	190
シーフードシチュー・大	料理	612
シーフードシチュー・特	料理	612
シーフードシチュー・並	料理	612
シーブズマント	装飾品	644
シール・アビス	武器	624
シール・イノセンス	武器	614
シール・ヴェスペリア	武器	614
シール・エクシリア	武器	630
シール・エターニア	武器	629
シール・グレイセス	武器	627
シール・ザ・ワールド	武器	624
シール・ジ・アビス	武器	629
シール・シンフォニア	武器	626
シール・デスティニー	武器	621
シール・デスティニー2	武器	626
シール・テンペスト	武器	622
シール・ハーツ	武器	619
シール・ファンタジア	武器	619
シール・ファンダム	武器	627
シール・ラタトスク	武器	631
シール・リバース	武器	620
シール・レジェンディア	武器	622
ジェネラルヘルム	頭防具	632
ジェミニクロス	武器	613
シェル・ヴァンガード	術技	130
刺宴	術技	071
ジ・エンド	術技	082
ジオクラッシャー	武器	621
ジオスティンガー	武器	620
ジオストーン	素材	662
ジグズエッジ	術技	109
次元斬	共鳴術技	206
次元の裂けた丘	マップ	279
次元の裂けた丘(分史)	マップ	316
賜剣パトリエイター	武器	625
獅吼爆砕陣	共鳴術技	211
資材保管室の鍵	貴重品	669
試作型増霊極	素材	667
獅子戦吼	術技	095
獅子戦吼	術技	179
獅儘封吼	共鳴術技	201
獅神連戦吼	共鳴術技	212
雫	武器	630
雫・極め	武器	630
シダーエッジ	術技	082
十手	武器	624
シミター	武器	619
シャープカ	頭防具	632
シャープネス	術技	169
ジャイアントティポドロップ	共鳴術技	210
シャイニングヴェール	頭防具	635
シャイニングコート	体防具	638
社員証	ビジュアル	646
ジャガイモ	素材	663
弱点属性連携	システム	044
弱点部位	システム	058
ジャスミン	道具	609
借金返済	システム	012
借金返済期間	システム	006
シャッフルアウェア	共鳴術技	203
シャドウ	ビジュアル	645
三味線	ビジュアル	646

邪霊一閃	共鳴術技	206
シャン・ドゥ	マップ	351
ジャンプ	システム	039
集気陣	術技	177
集気砲	術技	168
襲爪雷斬	共鳴術技	213
集中回避	特性	026
シューティングレイン	術技	129
ジュード「TOX」衣装	ビジュアル	656
ジュード「TOX」髪型	ビジュアル	652
ジュード「TOXカラバリ」衣装	ビジュアル	656
ジュード「TOX研修医」衣装	ビジュアル	656
ジュード「アメフト」衣装	ビジュアル	657
ジュード「アメフト」髪型	ビジュアル	653
ジュード「学園」衣装	ビジュアル	656
ジュード「学園」髪型	ビジュアル	653
ジュード「学園」メガネ	ビジュアル	648
ジュード「カラバリ」衣装	ビジュアル	656
ジュード「クレス」衣装	ビジュアル	656
ジュード「クレス」髪型	ビジュアル	652
ジュード「クレス」ロングソード	ビジュアル	649
ジュード「サンタ」衣装	ビジュアル	657
ジュード「サンタ」トナカイ尻尾	ビジュアル	650
ジュード「サンタ」トナカイ鼻	ビジュアル	650
ジュード「サンタ」トナカイ耳	ビジュアル	650
ジュード「執事」衣装	ビジュアル	656
ジュード「執事」髪型	ビジュアル	653
ジュード「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	656
ジュード「スザク」衣装	ビジュアル	657
ジュード「スザク」髪型	ビジュアル	653
ジュード「スザク」ヘッドセット	ビジュアル	651
ジュード「スタドラ」衣装	ビジュアル	657
ジュード「スタドラ」髪型	ビジュアル	653
ジュード専用帽子	ビジュアル	649
ジュード「通常」衣装	ビジュアル	656
ジュード「通常」髪型	ビジュアル	652
ジュード「帽子」髪型	ビジュアル	652
ジュード「水着」衣装	ビジュアル	656
ジュード「水着」髪型	ビジュアル	653
ジュード「水着」ゴーグル	ビジュアル	648
ジュード「水着」シュノーケル	ビジュアル	648
ジュード「ユーリ」衣装	ビジュアル	657
ジュード「ユーリ」魔導器	ビジュアル	650
ジュード「リオン」衣装	ビジュアル	656
ジュード「リオン」髪型	ビジュアル	653
ジュード「リオン」ピアス	ビジュアル	649
重裂破	術技	070
樹珪棍・玉枝	武器	627
守護氷槍陣	共鳴術技	218
守護方陣	術技	125
守護砲追陣	術技	125
術技	システム	041
術後調律	特性	026
シュトレームング	武器	624
シュバルツ・レムス	武器	617
シュバルツ・ロムルス	武器	617
シュベルフォイアー	武器	616
受領証	貴重品	669
瞬迅剣・砲牙	術技	126
瞬迅剣	術技	126
瞬迅剣	術技	178
瞬迅光牙	共鳴術技	222
瞬迅爪	術技	166
瞬迅走破	術技	169
瞬迅風牙	共鳴術技	216
瞬迅崩打	共鳴術技	221
隼穿打	術技	167
蒸気と裂傷の環珠	貴重品	675
称号	システム	011
上質な綿毛	素材	663
少女の依頼報告書	貴重品	671
昇掃撃	術技	167
状態変化	システム	045
状態変化ポイント	システム	046
焼酎「神々の黄昏」	素材	666
掌底破	術技	093
衝破十文字	共鳴術技	218
衝波魔神拳	術技	098
賞品引換券	貴重品	671
翔舞煌爆破	術技	168
丈夫なツタ	素材	662
唱魔棍バードベンテ	武器	627
ショートチャット	システム	011
食堂駅員の依頼報告書	貴重品	670
ショックスフィア	術技	146
ショックスフィア	術技	194
ジランドのメモ	貴重品	668
刺龍穿光斬	術技	181
シルククローク	体防具	640
シルクハット	ビジュアル	647
シルバーガード	体防具	636
シルバークローク	体防具	640
シルバーコート	体防具	637
シルバーサークレット	頭防具	634
シルバースマッシャー	武器	615
シルバーハット	頭防具	632
シルバーヘルム	頭防具	631
シルバーメイル	体防具	639
シルバーリスト	武器	618
シルバーレギンス	装飾品	645
シルバーロッド	武器	626
シルフ	術技	110
シルフ	ビジュアル	651
シルフⅡ	術技	111
時練大爆鐘	共鳴術技	215
真月閃	術技	130
真月掃閃	術技	130
真珠	素材	664
神獣の毛	素材	663
神聖な灰	素材	666
神刀アマテラス	武器	628
神刀カグツチ	武器	628
神刀シナツヒコ	武器	628
神刀ツクヨミ	武器	628
神刀ハニヤス	武器	628
神刀ミズノハメ	武器	628
真なるカナンの道標	貴重品	668
シンフォニアタクト	武器	626
神木	素材	663
親密度	システム	018
森羅万象の環珠	貴重品	675
水月烈破	共鳴術技	216
水精の貝	素材	664
水精霊の涙	素材	667
スイッチングティポ	特性	026
水天棍・蓮花	武器	627
吹柳	術技	178
睡蓮	素材	667
スカードエッジ	共鳴術技	201
スカーレットファング	共鳴術技	209
スキル	システム	026
スス色ボンボン	素材	665
すずの名札	貴重品	669
スターヘルム	頭防具	632
スターロッド	武器	623
スタイリッシュクレスト	頭防具	634
スタビリィエイム	術技	077
スタミナリング	装飾品	643
スタンプリッツ	術技	075
スタンプリッツ	術技	189
スチールリスト	武器	617
ステップ	システム	039
ステュワーズソード	武器	625
ステンドグラスの欠片	素材	666
ストーンチェック	装飾品	641
ストーンチャーム	装飾品	641
ストップフロウ	共鳴術技	221
ストライカー	武器	617
ストライプリボン	頭防具	635
ストリークハット	頭防具	633
ストレンジコア	素材	665
ストロングシンボル	システム	031
ストロングトリート	道具	608
スナイプバレル	共鳴術技	207
スノウバタフライ	素材	667
スパークプリッツ	共鳴術技	212
スパーダの帽子	ビジュアル	651
スパイリット・メディク	共鳴術技	207
スプラッシュ	術技	113
スプラッシュ	術技	155
スプラッシュライン	共鳴術技	210
スプラッシュワンピース	体防具	638
スプリームエレメンツ	術技	117
スプリントメイル	体防具	639
スプレッドフォース	サポート	049
スペシフィック	道具	608
スペシフィックプラス	道具	608
スマッシュインフェルノ	術技	133
スマッシュベイカー	術技	133
菫	武器	629
スレーヴ	システム	047
聖戈滅砕陣	術技	181
セイクリッドヘルム	頭防具	632
誓拳ビクターズウィル	武器	618
正史世界	システム	009
清酒「アケボノ」	素材	666
聖晶	素材	662
精神	システム	024
聖馬の角	素材	663
断魔剣ヴァイスヘイン	武器	622
静冥簪ネベロズィーベン	武器	630
セイライ冷原	マップ	366
精霊交信機	貴重品	669
精霊の化石の抜け殻	素材	667
セヴァードフェイト	術技	153
ゼウス・ザ・ダーク	武器	615
ゼウス・ザ・フレア	武器	615
ゼウス・ザ・ライト	武器	615
ゼウス・ジ・アース	武器	615
ゼウス・ジ・アクア	武器	615
ゼウス・ジ・エア	武器	615
セージ	道具	608
セーフティヘルム	頭防具	631
石英の塊	素材	662
ゼクシード	装飾品	644
絶影	術技	081
絶影	共鳴術技	203
絶技の書「火精招来」精霊主用	貴重品	673
絶技の書「豪雨乱撃」青年用	貴重品	672
絶技の書「虎牙破斬」青年用	貴重品	672
絶技の書「襲撃連舞」青年用	貴重品	672
絶技の書「降行進曲」青年用	貴重品	672
絶技の書「水精招来」精霊主用	貴重品	673
絶技の書「双針乱舞」青年用	貴重品	672
絶技の書「地精招来」精霊主用	貴重品	673
絶技の書「飛燕翔旋」青年用	貴重品	672
絶技の書「風精招来」精霊主用	貴重品	673
絶技の書「魔神乃剣」青年用	貴重品	672
絶技の書「遊戯槌落」青年用	貴重品	672
絶技の書「雷縛粒子」青年用	貴重品	672
絶破烈氷撃	共鳴術技	211
絶風刃	共鳴術技	207
セパレイツフラッシュ	共鳴術技	202
セフィラ	装飾品	644
セボリー	道具	608
ゼラチン	素材	663
セラフィックハーツ	武器	619
セルシウスの化石	貴重品	669
セレブのリボン	頭防具	635
ゼロディバイド	術技	076
ゼロディバイド	術技	081
閃闇裂破刃	共鳴術技	203
浅黄色コロコロ	素材	665
尖牙	術技	097
閃空衝裂破	術技	129
閃空裂破	術技	129
閃剣斬雨・鷹王閃裂交	共鳴術技	224
選択肢	システム	009
戦闘メニュー	システム	033
戦闘ランク	システム	030
閃破封翼斬	共鳴術技	222
閃破封翼弾	共鳴術技	212
旋風棍	術技	166
双稲妻の環珠	貴重品	674
想影の連環	装飾品	644
双輝焔の環珠	貴重品	674
蒼穹天駆	共鳴術技	206
双砕迅	共鳴術技	200
双針乱舞	術技	072
双針乱舞	術技	082
双刃乱舞	術技	082
双濁流の環珠	貴重品	674
双竜巻の環珠	貴重品	674
蒼破刃	術技	069
蒼破刃	術技	080
双覇連散	共鳴術技	200
双氷塊の環珠	貴重品	675
双豊穣の環珠	貴重品	674
双流棍	術技	167
双竜裂咬斬	共鳴術技	219
爪竜連牙斬	術技	131
爪竜連牙斬	術技	180
ソウルリング	装飾品	643
ソート・ラルデ	術技	073
ソーンラプソディ	術技	154
ソーンレイピア	武器	625
属性	システム	043
ソグド湿道	マップ	301
ソニアの依頼報告書	貴重品	671
ソニックエッジ	武器	620
ソリッドコントラクション	術技	157
ソリッドブレイカー	武器	621
ソルサークレット	頭防具	634
ソレイユサークレット	頭防具	635

タ行

ダークシール	装飾品	642
ダークボトル	道具	608
ダークマント	装飾品	644
ターゲット	システム	039
タートルクレスト	頭防具	634
タイ	素材	664
ダイアモンドガード	体防具	637
大稲妻の環珠	貴重品	674
タイガーキャップ	頭防具	633
大棚剣アダハルマ	武器	621
大輝焔の環珠	貴重品	674
太古のサンゴ	素材	664
大樹の実り	素材	663
大蒸気の環珠	貴重品	675
耐性	システム	043
大双極の環珠	貴重品	675
大濁流の環珠	貴重品	674
大竜巻の環珠	貴重品	674
タイダルウェイブ	術技	157
タイドスパーク	術技	130
タイドバレット	術技	077
タイドバレット	術技	129
大氷塊の環珠	貴重品	674
タイプ	システム	057
タイフォーンロッド	武器	624
大豊穣の環珠	貴重品	674
ダイヤモンド	装飾品	643
タイラントナックル	武器	618
体力	システム	024
大輪月華	術技	168
大裂傷の環珠	貴重品	675
ダウン	システム	035
ダウンロードコンテンツ	システム	059
タカの名札	貴重品	669
宝箱	システム	010
タクティクスコート	体防具	638
タクティクスベレー	頭防具	633
濁流の環珠	貴重品	674

猛き風の環珠	貴重品	674
猛き地の環珠	貴重品	674
猛き光の環珠	貴重品	674
猛き火の環珠	貴重品	674
猛き水の環珠	貴重品	674
猛き闇の環珠	貴重品	674
たこ焼きラーメン・大	料理	611
たこ焼きラーメン・特	料理	611
たこ焼きラーメン・並	料理	611
タタール冥穴	マップ	276
だっこソフィ	ビジュアル	645
竜巻と霊水の環珠	貴重品	675
竜巻の環珠	貴重品	674
タフネスリング	装飾品	643
タマゴ	素材	664
卵焼きセット	武器	614
タマネギ	素材	663
ダメージ	システム	034
タラス街道	マップ	340
タラスサボテン	素材	667
タルタロスの名札	貴重品	669
タルロウの名札	貴重品	670
たれいぬしっぽ	ビジュアル	649
たれいぬみみ	ビジュアル	649
たれうさしっぽ	ビジュアル	649
たれうさみみ	ビジュアル	649
たれねこしっぽ	ビジュアル	649
たれねこみみ	ビジュアル	649
断臥昇天	術技	180
断禍消穢	術技	179
探索袋	システム	010
探索ポイント	システム	010
単なる骨	素材	664
断命剣アトロポス	武器	613
ちーの名札	貴重品	669
チェイスキャノン	術技	127
チェイスバレット	術技	127
チェインガード	体防具	636
チェインメイル	体防具	639
チェインリアクト	共鳴術技	206
チェックメイト	共鳴術技	220
チェックリボン	頭防具	635
チキン南蛮巻き・大	料理	612
チキン南蛮巻き・特	料理	612
チキン南蛮巻き・並	料理	612
チキンの丸焼き	素材	666
チクワ銃	武器	617
知性	システム	024
父親の依頼報告書	貴重品	671
千鳥飛沫	共鳴術技	202
地の環珠	貴重品	674
チャージ	特性	026
チャージドブロウ	術技	128
治癒功	術技	092
長刀・白波	武器	628
チョコレートパフェ・大	料理	610
チョコレートパフェ・特	料理	610
チョコレートパフェ・並	料理	610
散沙雨	術技	169
地竜閃	術技	128
地竜閃覇	術技	128
ツインクル	術技	142
ツインソード	武器	613
ツインテール	ビジュアル	646
付け鼻メガネ	ビジュアル	647
角	ビジュアル	648
積み重ねこ	武器	621
爪とぎ板	武器	622
強き風の環珠	貴重品	674
強き地の環珠	貴重品	674
強き光の環珠	貴重品	674
強き火の環珠	貴重品	674
強き水の環珠	貴重品	674
強き闇の環珠	貴重品	674
釣り竿	武器	626
ティアーハーツ	術技	189
ティアラ	ビジュアル	647
ディープクリムゾン	体防具	639
ディーラーの依頼報告書	貴重品	671
ディール	マップ	388
ディール(2)	マップ	392
ディール(分史)	マップ	392
ディール(分史2)	マップ	424
ティーロ・スフォルツァンド	共鳴術技	223
泥岩	素材	662
ディストールノヴァ	術技	109
ディスペル	術技	145
ディノサウロ・ヘル	武器	621
ディバインストリーク	術技	115
ディバインストリーク	術技	156
ディバインベレット	頭防具	633
ディフュージョナルドライヴ	術技	157
ディフュージョナルドライヴ	術技	194
ティポグライダー	術技	143
ティポ・ザ・ビースト	共鳴術技	210
ティポサライブ	術技	142
ティポ戦吼	術技	143
ティポチェイサー	共鳴術技	218
ティポドレイン	サポート	049
ティポ人形(頭)	ビジュアル	649
ティポ人形(左腕)	ビジュアル	649
ティポ人形(右足)	ビジュアル	649
ティポバキューム	術技	143
ティポ・BUSTER	共鳴術技	217
ティポバレージ	術技	144
ティポプレッシャー	術技	142
ティポプレラ	武器	624
ティポミトン	武器	619
ティポライジング	術技	143
ティポランチャー	共鳴術技	203
ディラックの依頼報告書	貴重品	671
デーモンヘルム	頭防具	631
テキーラ「カシュール」	素材	666
デクステリティリング	装飾品	643
デス・アビス	武器	624
デストリュクス	術技	075
デスバイトリガー	術技	134
鉄刀・同田貫	武器	628
デトネイター	武器	620
デプスジェノサイダー	武器	622
デプスプレデター	武器	621
蝶々	武器	630
デモンズシール	装飾品	642
デュアリティ	体防具	638
デュアルエッジ	武器	619
デュアルカプリッツォ	共鳴術技	221
デュアルブレード	武器	613
デュエルヘルム	頭防具	631
テュポーン	武器	626
テラベイア	武器	613
テンガロンハット	ビジュアル	647
天狗の面	ビジュアル	648
天願杵ソルレイナ	武器	627
十刻魔神衝	共鳴術技	212
天使の羽	ビジュアル	647
天使の輪	ビジュアル	647
天招風縛刹	共鳴術技	223
転身脚	術技	178
伝説のセミの抜け殻	素材	667
天穿陣	共鳴術技	216
天然の流木	素材	667
テンペスト	共鳴術技	207
テンペストブリンガー	武器	622
転泡	術技	096
喰魔杖トレガトリア	武器	624
転留追刃穿	共鳴術技	209
トゥールビヨン	武器	625
ドヴォール	マップ	260
ドヴォール(2)	マップ	272
ドヴォール(分史)	マップ	272
銅塊	素材	662
同級生の連絡先リスト	貴重品	671
銅鉱石	素材	662
童子切ヤスツナ	武器	628
逃走	システム	033
尊き風の環珠	貴重品	674
尊き地の環珠	貴重品	674
尊き光の環珠	貴重品	674
尊き火の環珠	貴重品	674
尊き水の環珠	貴重品	674
尊き闇の環珠	貴重品	674
豆腐せんべい・大	料理	610
豆腐せんべい・特	料理	610
豆腐せんべい・並	料理	610
豆腐の味噌汁・大	料理	612
豆腐の味噌汁・特	料理	612
豆腐の味噌汁・並	料理	612
トウライ冷原	マップ	370
トーチの名札	貴重品	670
トーレントナックル	武器	618
とがった爪	素材	663
特殊シンボル	システム	031
特性	システム	026
ドクターキャップ	頭防具	633
特注	システム	023
トクナガ	ビジュアル	651
毒針	素材	665
ストリボルグ号	マップ	257
ストリボルグ号(分史)	マップ	257
兎迅衝	術技	166
ドッペルイェーガー	武器	616
届け物の封筒	貴重品	669
殿様ちょんまげ	ビジュアル	646
トマト・ア・ラ・モード・大	料理	612
トマト・ア・ラ・モード・特	料理	612
トマト・ア・ラ・モード・並	料理	612
トマト入りオムレツ・大	料理	612
トマト入りオムレツ・特	料理	612
トマト入りオムレツ・並	料理	612
トマトバッジ	ビジュアル	646
トライスパロー	術技	077
トラクタームーヴ	サポート	049
ドラゴンアッシュ	素材	665
ドラゴンヘルム	頭防具	632
ドラゴンメイル	体防具	639
トラップトリガー	術技	131
トラップフィーバー	術技	131
トランティポリ	術技	143
トリート	道具	608
トリグラフ	マップ	254
トリグラフ(2)	マップ	265
トリグラフ(3)	マップ	374
トリグラフ(4)	マップ	420
トリグラフ(5)	マップ	444
トリグラフ(分史)	マップ	309
トリグラフ(分史2)	マップ	446
トルバラジェイド	素材	667
トルバラン街道	マップ	268
トルバラン街道(2)	マップ	441
トルバラン街道(分史)	マップ	316
トレンチコート	体防具	637
ドロッセルの依頼報告書	貴重品	671
ナ行		
ナース	術技	141
ナイツシンボル	装飾品	642
ナイトアーマー	体防具	639
ナイトメアヘルム	頭防具	631
長い針	素材	665
流れる輝焔の環珠	貴重品	675
流れる重圧の環珠	貴重品	675
流れる閃光の環珠	貴重品	675
鳴時雨	術技	070
嘆きメガネ	ビジュアル	647
謎の液体	素材	665
ナタリニャの名札	貴重品	670
ナップル	素材	666
ナナリーの名札	貴重品	670
ナピメタル	素材	662
なめし革	素材	663
名もない実	素材	663
南天	武器	629
ニ・アケリア	マップ	296
ニ・アケリア参道	マップ	297
ニ・アケリア(分史)	マップ	320
ニ・アケリア霊山	マップ	300
ニ・アケリア霊山(分史)	マップ	322
にかわ	素材	663
虹色レンズ	素材	666
にしなの名札	貴重品	669
ニット帽	頭防具	632
ニャーニャーガン	武器	617
にゃんだばーの名札	貴重品	669
任意返済	システム	014
ニンジン	素材	663
任務完了報告書1	貴重品	670
任務完了報告書2	貴重品	670
任務完了報告書3	貴重品	671
抜け殻	素材	665
濡羽狩	術技	071
ネガティブゲイト	術技	144
ネガティブホルダー	術技	109
ネガティブホルダー	術技	191
ネコ	システム	020
ネコ木刀	武器	629
ネコ缶ハンマー	武器	616
ネコキャップ	ビジュアル	646
ねこじゃらし	武器	624
ねこのカチューシャ	頭防具	634
ネコの首輪	ビジュアル	646
ネコ派遣	システム	020
ネコピン	武器	631
ネコ部屋の鍵	貴重品	668
熱地と豪雨の環珠	貴重品	675
ねねの名札	貴重品	670
ノヴァの依頼報告書	貴重品	671
ノエルの名札	貴重品	670
ノーブルホーン	武器	625
ノーム	術技	110
ノーム	ビジュアル	651
ノームII	術技	111
ノームの名札	貴重品	669
ノール灼洞	マップ	364
のせるキュゥべえ	ビジュアル	651
治平督・和	武器	630
ハ行		
バー.ニッシュ	ビジュアル	645
パーティクル・ロンド(上級)	術技	116
パーティクル・ロンド(中級)	術技	115
ハードコート	体防具	637
ハードソイル	武器	618
ハートハーブ	素材	663
ハードメイル	体防具	639
ハートリング	装飾品	643
ハートレスサークル	術技	141
バーニングチェック	装飾品	641
バーニングチャーム	装飾品	641
ハーピーの羽の髪飾り	ビジュアル	645
ハーフガード	体防具	636
ハーフフレームメガネ	ビジュアル	647
バーボン『ムーンライト』	素材	666
バーミア峡谷	マップ	337
バーンスプレッド	術技	114
バーンスプレッド	術技	193
ハイアーザンスカイ	術技	111
バイカール廃坑	マップ	386
バイキングハット	頭防具	633
バイソンバット	武器	626
ハイドロアッパー	共鳴術技	217
パイプ	ビジュアル	648
ハイリバースドール	装飾品	644
バイングミ	道具	608
バインド	サポート	049

バインドブレイカー	術技	080
バウガード	体防具	637
覇王天衝剣	術技	181
覇王の次元刀	武器	628
爆陣散画	共鳴術技	213
白鳥ヤマトタケル	武器	628
歯車	素材	667
箱舟守護者の心臓	貴重品	668
バザーウィップ	武器	623
パシフィスタドレス	体防具	641
破邪七支星	共鳴術技	206
破邪十字星	術技	180
バジル	道具	609
バスタードソード	武器	621
はずれ棒	道具	608
鉢金	ビジュアル	648
ハチの巣	素材	665
初恋	武器	629
発光茸の胞子	素材	667
祓砕斬・零水	術技	078
ハッピーハット	頭防具	633
八方光牙	武器	627
パティの帽子	ビジュアル	651
ハデス・ザ・ダーク	武器	616
ハデス・ザ・フレア	武器	616
ハデス・ザ・ライト	武器	616
ハデス・ジ・アース	武器	615
ハデス・ジ・アクア	武器	615
ハデス・ジ・エア	武器	616
覇道滅封	術技	181
バトルガード	体防具	636
バトルスーツ	体防具	639
バトルブック	貴重品	668
バナシーアボトル	道具	608
はなじろ	ビジュアル	646
バニッシュアンカー	武器	621
バニッシュヴォルト	術技	113
バニッシュヴォルト	術技	192
ハヌマンシャフト	武器	626
羽根	素材	664
羽根ペン	素材	664
パパの剣	武器	613
バブルストーカー	術技	075
ハ・ミル	マップ	291
パラディンマント	装飾品	644
バラのコサージュ	ビジュアル	646
パラライチェック	装飾品	641
パラライチャーム	装飾品	641
バランの依頼報告書	貴重品	671
バリアー	術技	170
ハリセン	武器	621
バルナウル街道	マップ	406
ハルピュイア	武器	620
バレット・クルシフィクション	共鳴術技	223
バレンジ	素材	666
ハロハロの名札	貴重品	670
ハロルドのお面	ビジュアル	647
万引棒・星土	武器	627
絆双剣エウプロシュネ	武器	614
絆創膏	ビジュアル	648
絆双銃タレイア	武器	617
ハンターズモノクル	装飾品	644
絆鎚アグライア	武器	616
ハンティングベレット	頭防具	632
万物創生の環珠	貴重品	675
叛陽陣	術技	094
ピーチパイ・大	料理	610
ピーチパイ・特	料理	610
ピーチパイ・並	料理	610
ビートウィング	武器	618
ヒーリングエチュード	術技	153
ヒール	術技	165
ヒールバングル	装飾品	642
ヒーローコート	体防具	638
ヒーローハット	頭防具	633
秘奥義	システム	042

飛燕瞬王牙	共鳴術技	222
飛燕瞬連斬	術技	180
飛燕翔旋	術技	074
飛燕翔旋	術技	167
飛燕猛襲牙	共鳴術技	200
飛燕連脚	術技	094
光なき世界の環珠	貴重品	675
光なき天地の環珠	貴重品	675
光の環珠	貴重品	674
光る果実	素材	663
光るカチューシャ	ビジュアル	646
ひかるの名札	貴重品	670
ピクシーサークル	術技	141
ピコ破斬	共鳴術技	217
ピコハン	術技	072
ピコハン	術技	142
ピコピコワルツ	共鳴術技	219
ピコレイン	共鳴術技	214
ビズリーの依頼報告書	貴重品	671
微精霊源霊匣のぬいぐるみ	素材	666
必盗! それくれニャ♥	武器	628
飛天翔駆	術技	095
飛天翔星駆	共鳴術技	209
火の環珠	貴重品	674
秘密の実	素材	663
闢・魔神王剣	術技	182
白鬼塵	術技	179
氷塊の環珠	貴重品	674
氷魚	素材	667
ピヨノン	装飾品	642
ピヨハン	装飾品	642
ビリーフヘルム	頭防具	632
ヒロイックデスティニー	武器	626
ピンクエメラルド	素材	666
敏捷	システム	024
ファーストエイド	術技	165
ファイアヘルム	頭防具	631
ファイアボール	術技	112
ファイアボール	術技	155
ファイザバード沼野	マップ	372
ファイティングキャップ	頭防具	633
ファイティングチャット	システム	011
ファイルスティンガー	武器	620
ファインブーツ	装飾品	645
ファインベレット	頭防具	632
ファウンテンロッド	武器	627
ファクトファンタジア	武器	619
ファランクス	共鳴術技	206
ファンガ・プレセ	術技	073
ファンシーエレメンツ	術技	170
ファンダムライト	武器	628
ファンドル・グランデ	術技	075
フィアフルウィング	術技	078
フィートシンボル	装飾品	642
フィートマーク	装飾品	642
フィクシーダ	武器	623
フィストガード	武器	617
ブウサギの耳	素材	666
風車の模型	素材	666
増霊極	貴重品	669
風精霊の息吹	素材	666
ブーツ	装飾品	645
フェアーソード	武器	619
フェアリーサークル	共鳴術技	214
フェアリィリング	装飾品	643
フェイタルサーキュラー	共鳴術技	204
フェイタルボム	共鳴術技	215
フェイトガード	体防具	637
フェイトヘルム	頭防具	632
フェザークローク	体防具	640
フェザーコート	体防具	638
フェニックスガード	体防具	637
フェニックスリボン	頭防具	635
フェルガナ鉱山	マップ	384
フォースフィールド	術技	117
フォースマイン	術技	191

フォーチュンヘルム	武器	623
フォーマルブレイド	武器	622
不気味な触角	素材	665
不思議なビード	素材	665
物理攻撃力	システム	024
物理防御力	システム	024
不動剣・倶利伽羅	武器	628
ふと眉毛	ビジュアル	648
フューリーストーム	共鳴術技	204
ブライトベル	術技	155
ブラウ・レムス	武器	616
ブラウ・ロムスル	武器	617
プラチナガード	体防具	637
プラチナクローク	体防具	640
プラチナサークレット	頭防具	634
ブラックエッグ	素材	664
ブラックオニキス	装飾品	643
ブラックガイド	術技	144
ブラックガイド	術技	193
ブラックドロゥ	術技	142
ブラックリボン	頭防具	636
フラッシュクレイドル	共鳴術技	201
フラッターズ・ディム	術技	145
ブラッディクロウ	共鳴術技	220
ブラッディコート	体防具	638
ブラッディチェック	装飾品	641
ブラッディチャーム	装飾品	641
ブラッディブレイズ	術技	078
ブラッドサッカー	武器	626
フラムヴェルジュ	武器	620
ブランディス	術技	190
ブランデー「ノワールレア」	素材	666
ブランドゥング	武器	623
フリーズランサー	術技	156
フリーデンリボン	頭防具	636
フリーラン	システム	039
プリズムリボン	頭防具	635
プリズンセイヴァー	術技	117
フリットカプリッツォ	術技	153
プリティリボン	頭防具	635
プリメラリボン	頭防具	636
プリンセシア	素材	667
プリンセスガード	体防具	637
プリンセスリボン	頭防具	636
フリントボール	武器	627
プリンパン・大	料理	610
プリンパン・特	料理	610
プリンパン・並	料理	610
ブルーカモミール	道具	609
ブルーサフラン	道具	609
ブルージャスミン	道具	609
ブルースフィア	術技	156
ブルースフィア	術技	192
ブルーセージ	道具	609
ブルーセフィラ	装飾品	644
ブルーセボリー	道具	609
ブルータルの足型	素材	667
フルーツサラダ・大	料理	611
フルーツサラダ・特	料理	611
フルーツサラダ・並	料理	611
フルーツチーズ・大	料理	610
フルーツチーズ・特	料理	610
フルーツチーズ・並	料理	610
フルーツ焼きそば・大	料理	611
フルーツ焼きそば・特	料理	611
フルーツ焼きそば・並	料理	611
ブルーバジル	道具	609
ブルーベルベーヌ	道具	609
ブルーラベンダー	道具	609
古びたつるはし	素材	667
フルプレート	体防具	639
フルフレームメガネ	ビジュアル	647
フルレイズデッド	共鳴術技	220
フレアトーネード	共鳴術技	216
フレアボム	術技	093
フレアボム(下級)	術技	112

フレアボム(上級)	術技	116
フレアボム(中級)	術技	114
フレアマント	装飾品	644
ブレイカー	サポート	049
ブレイクチェック	装飾品	641
ブレイクチャーム	装飾品	641
ブレイクデスティニー	武器	621
ブレイズゲート	共鳴術技	202
ブレイブヴェスペリア	武器	614
フレイムダンサー	武器	622
フレームレスメガネ	ビジュアル	647
プレシャスワンド	武器	623
ブレストガード	体防具	636
ブレスブレイド	武器	620
プレリュード	術技	154
フレンチトースト・大	料理	610
フレンチトースト・特	料理	610
フレンチトースト・並	料理	610
フレンドリンクS	道具	609
ブロイ・テーレ	術技	074
ブロードソード	武器	621
プロテクトシンボル	装飾品	642
プロテクトマーク	装飾品	642
プロメテウス・風	武器	614
プロメテウス・地	武器	614
プロメテウス・火	武器	614
プロメテウス・光	武器	614
プロメテウス・水	武器	614
プロメテウス・闇	武器	614
ブロンズサークレット	頭防具	634
ブロンズヘルム	頭防具	631
分史世界	システム	009
分史世界分析データ	貴重品	668
ヘアピン	ビジュアル	648
ヘヴンズリボン	頭防具	635
ヘヴンズレポート	共鳴術技	205
ヘクセンチア	術技	081
ヘッドドレス	頭防具	634
ヘメーロス	武器	613
ヘリオスドロン	武器	613
ヘリオボーグ研究所	マップ	280
ヘリオボーグ研究所(分史)	マップ	280
ベリルの帽子	ビジュアル	651
ベルシアブーツ	装飾品	645
ベルト付きダガー	ビジュアル	648
ベルベーヌ	道具	608
ベルベティスラッシュ	共鳴術技	203
ベンヴェヌート・エンフェルネ	共鳴術技	223
変化衣装「アグリア」	ビジュアル	661
変化衣装「イバル」	ビジュアル	661
変化衣装「ウィンガル」	ビジュアル	661
変化衣装「ヴェル」	ビジュアル	661
変化衣装「エル」	ビジュアル	661
変化衣装「クレイン」	ビジュアル	661
変化衣装「クレス」	ビジュアル	661
変化衣装「コングマン」	ビジュアル	661
変化衣装「ジャオ」	ビジュアル	661
変化衣装「スタン」	ビジュアル	661
変化衣装「セルシウス」	ビジュアル	661
変化衣装「ドロッセル」	ビジュアル	661
変化衣装「ノヴァ」	ビジュアル	661
変化衣装「ビズリー」	ビジュアル	661
変化衣装「プレザ」	ビジュアル	661
変化衣装「ミント」	ビジュアル	661
変化衣装「ユリウス」	ビジュアル	661
変化衣装「リドウ」	ビジュアル	661
変化衣装「ルーティ」	ビジュアル	661
変身ベルト	ビジュアル	648
変な欠片	素材	665
ポイズンチェック	装飾品	641
ポイズンチャーム	装飾品	641
防音ヘッドフォン	ビジュアル	646
咆牙	術技	166
帽子	ビジュアル	647
豊穣と漆炎の環珠	貴重品	675
豊穣の環珠	貴重品	674

暴走男 ビジュアル 645
鳳墜拳 術技 097
封舞活震劇 共鳴術技 211
咆魔刀ドランデューオ 武器 620
紡命銃ラケシス 武器 616
崩竜武双脚 術技 098
砲竜連牙斬 術技 132
ボーナス経験値 システム 037
ボーナスシーン システム 007
頬紅 ビジュアル 648
ホームズの名札 貴重品 670
ホーリィコート 体防具 638
ホーリィサークレット 頭防具 634
ホーリィシンボル 装飾品 642
ホーリィホーン 武器 626
ホーリィボトル 道具 608
木刀・タケゾウ 武器 628
ボッコボコな木刀 素材 666
ポテトサラダ・大 料理 611
ポテトサラダ・特 料理 611
ポテトサラダ・並 料理 611
ポトフ・大 料理 612
ポトフ・特 料理 612
ポトフ・並 料理 612
焔 武器 630
焔・極め 武器 630
ポリュデウケース・改 武器 613
ボルテア森道 マップ 382
ボルティクバッタ 素材 667
ホワイトリボン 頭防具 635

マ行

マーシーワルツ 術技 153
マーダレスアージ 武器 622
マーボーカレー・大 料理 612
マーボーカレー・特 料理 612
マーボーカレー・並 料理 612
マイティガード 体防具 636
マイトリング 装飾品 643
舞斑雪 術技 071
舞斑雪 術技 081
前髪（EGG） ビジュアル 649
前髪「アシメ」 ビジュアル 651
前髪「きのこ」 ビジュアル 651
前髪「ツンツン」 ビジュアル 651
前髪（ぱっつん） ビジュアル 649
前髪（左） ビジュアル 649
前髪（右） ビジュアル 649
前髪「もみあげ付き」 ビジュアル 651
マオの名札 貴重品 670
魔鎧・羅喉阿修羅 体防具 640
魔技 特性 026
マギカ・ブレーデ 術技 075
マキシマムトリガー 術技 133
マクスウェル 術技 097
マクスウェルの次元刀 貴重品 668
マクスウェルリボン 頭防具 636
マクスバード マップ 270
マクスバード（2） マップ 432
マグロ 素材 664
柾目材 素材 662
魔斬衝 術技 127
マジェストホウィール 術技 109
マジカルチュニック 体防具 640
マジカルティポ 共鳴術技 214
マジカルリボン 頭防具 635
マジックガード システム 042
マジックシンボル 装飾品 642
マジックマーク 装飾品 642
魔銃衝 術技 126
魔銃閃光断 術技 132
魔獣の眼 素材 663
魔銃爆炎斬 術技 131
魔神剣 術技 069
魔神拳 術技 092
魔神剣 術技 125
魔神剣 術技 178
魔神剣・翔牙 術技 177
魔神瞬連斬 術技 181
魔神閃光断 術技 132
魔神爆炎斬 術技 131
魔神連牙斬 共鳴術技 205
マスター システム 047
マズルバーク 術技 132
マズルロアー 術技 132
魔草のトゲ 素材 662
マター・デストラクト 術技 082
マタタビ 道具 609
魔虫の複眼 素材 665
魔導鉱 素材 662
眩しき稲妻の環珠 貴重品 675
眩しき豪雨の環珠 貴重品 675
眩しき蒸気の環珠 貴重品 675
眩しき熱地の環珠 貴重品 675
マフラーリボン 頭防具 635
魔法攻撃力 システム 024
魔法防御力 システム 024
マム・ペイン 体防具 640
魔物の体液 素材 665
マルクスの依頼報告書 貴重品 671
マルティールコート 体防具 638
マント 装飾品 644
マンドラヘッド ビジュアル 646
万年雪の結晶 素材 667
ミートソース・大 料理 611
ミートソース・特 料理 611
ミートソース・並 料理 610
巫女の依頼報告書 貴重品 670
ミスティクローク 体防具 640
ミスティシンボル 装飾品 642
ミスティマーク 装飾品 642
水の環珠 貴重品 674
ミスリルガード 体防具 637
ミスリルクローク 体防具 640
ミスリルコート 体防具 638
ミスリルサークレット 頭防具 634
ミスリルプレート 体防具 639
ミスリルヘルム 頭防具 631
ミスリルロッド 武器 626
ミックスグミ 道具 608
光葉のクローバー 素材 667
ミディブラウス 体防具 640
ミニシルクハット ビジュアル 647
ミネストローネ・大 料理 612
ミネストローネ・特 料理 612
ミネストローネ・並 料理 612
ミュウ ビジュアル 651
ミュゼ「C.C.」衣装 ビジュアル 661
ミュゼ「C.C.」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「TOX」衣装 ビジュアル 660
ミュゼ「TOX」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「TOXカラバリ」衣装 ビジュアル 660
ミュゼ「学園」衣装 ビジュアル 661
ミュゼ「学園」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「学園」薔薇 ビジュアル 650
ミュゼ「学園」リボン ビジュアル 650
ミュゼ「学園」腕章 ビジュアル 650
ミュゼ「カラバリ」衣装 ビジュアル 660
ミュゼ「しいな」衣装 ビジュアル 661
ミュゼ「しいな」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「ジャケットオフ」衣装 ビジュアル 660
ミュゼ「水泳」ゴーグル ビジュアル 651
ミュゼ「通常」衣装 ビジュアル 660
ミュゼ「通常」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「帽子」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「水着」衣装 ビジュアル 661
ミュゼ「水着」髪型 ビジュアル 654
ミュゼ「水着」バングル ビジュアル 650
ミュゼ「水泳」衣装 ビジュアル 661
明王剣・愛染 武器 629
明王剣・孔雀 武器 629
明王剣・軍荼利 武器 629
明王剣・降三世 武器 629
明王剣・金剛夜叉 武器 629
明王剣・馬頭 武器 629
ミラ「TOX」衣装 ビジュアル 657
ミラ「TOXお嬢さん」衣装 ビジュアル 657
ミラ「TOX」髪型 ビジュアル 653
ミラ「TOXカラバリ」衣装 ビジュアル 657
ミラ「TOX精霊」衣装 ビジュアル 657
ミラ「TOX精霊」髪型 ビジュアル 653
ミラ「アイマス2」衣装 ビジュアル 657
ミラ「アイマス2」髪型 ビジュアル 653
ミラ「アイマス2」ヘアバンド ビジュアル 649
ミラ「暁美ほむら」衣装 ビジュアル 657
ミラ「暁美ほむら」髪型 ビジュアル 653
ミラージュクレスト 頭防具 634
ミラージュクローク 体防具 640
ミラ「アスベル」衣装 ビジュアル 657
ミラーリング サポート 049
ミラ「歌姫」衣装 ビジュアル 657
ミラ「歌姫」ウサミミ ビジュアル 650
ミラ「歌姫」髪型 ビジュアル 653
ミラ「歌姫」マイク ビジュアル 650
ミラ「学園」衣装 ビジュアル 657
ミラ「学園」髪型 ビジュアル 653
ミラ「カラバリ」衣装 ビジュアル 657
ミラクルグミ 道具 608
ミラクルバングル 装飾品 642
ミラ「サンタ」衣装 ビジュアル 657
ミラ「サンタ」髪型 ビジュアル 653
ミラ「サンタ」帽子 ビジュアル 650
ミラ「ジャケットオフ」衣装 ビジュアル 657
ミラ「スタドラ」衣装 ビジュアル 657
ミラ「スタドラ」髪型 ビジュアル 653
ミラ「スタドラ」仮面 ビジュアル 649
ミラ「スタン」衣装 ビジュアル 657
ミラ「スタン」髪型 ビジュアル 653
ミラ専用帽子 ビジュアル 649
ミラ「ダオス」衣装 ビジュアル 657
ミラ「ダオス」髪型 ビジュアル 653
ミラ「通常」衣装 ビジュアル 657
ミラ「通常」髪型 ビジュアル 653
ミラ「テニス」衣装 ビジュアル 658
ミラ「テニス」髪型 ビジュアル 653
ミラ「テニス」バイザー ビジュアル 651
ミラの髪の毛レプリカ ビジュアル 646
ミラの社 マップ 299
ミラの社（分史） マップ 320
ミラ「帽子」髪型 ビジュアル 653
ミラ「マクスウェル」衣装 ビジュアル 657
ミラ「マクスウェル」髪型 ビジュアル 653
ミラ「マクスウェル帽子」髪型 ビジュアル 653
ミラ「水着」衣装 ビジュアル 657
ミラ「水着」髪型 ビジュアル 653
ミラ「水着」帽子 ビジュアル 648
ミラ「メイド」衣装 ビジュアル 657
ミラ「メイド」カチューシャ ビジュアル 649
ミラ「メイド」髪型 ビジュアル 653
ミラ「レイラ」衣装 ビジュアル 657
ミラ「レイラ」髪型 ビジュアル 653
ミリオンヴァイト 術技 144
ミントの依頼報告書 貴重品 670
ムーンガード 体防具 637
ムーンクローク 体防具 641
ムーンサークレット 頭防具 634
ムーンストーン 装飾品 644
ムーンリボン 頭防具 636
無影掌 術技 096
六散華 共鳴術技 211
虫のツノ 素材 665
虫の羽根 素材 665
六断牙 共鳴術技 205
無名の実 素材 663
メイス 武器 623
メイルシュトローム 武器 625
メインチャプター システム 006
目隠し ビジュアル 646
メガハードソイル 武器 618
メギンギョルズ 体防具 640
滅爪乱牙 共鳴術技 208
メテオスウォーム 術技 098
メテオレイド 共鳴術技 207
メドウクリスタル 素材 662
メンタルシンボル 装飾品 642
メンタルバングル 装飾品 642
猛禽の爪 素材 664
猛虎連撃破 共鳴術技 218
猛獣のたてがみ 素材 663
猛招来 術技 177
猛毒針 素材 665
モータルクレッシェンド 術技 154
モータルファイア 共鳴術技 202
木片 素材 662
モノクル 装飾品 644
もみあげ ビジュアル 648
燃ゆる豪雨の環珠 貴重品 675
燃ゆる重圧の環珠 貴重品 675
燃ゆる閃光の環珠 貴重品 675
モン高原 マップ 358
モン高原（分史） マップ 375
モンスター記録 貴重品 668
モンスターヘッド ビジュアル 646
モンテの名札 貴重品 670

ヤ行

灸朱雀 共鳴術技 205
焼きイカ 武器 622
焼きそば・大 料理 611
焼きそば・特 料理 611
焼きそば・並 料理 611
薬草 素材 662
夜光鳥の羽 素材 667
野菜セット 素材 663
野菜スティック・大 料理 611
野菜スティック・特 料理 611
野菜スティック・並 料理 611
野草の種 素材 662
野鳥の卵 素材 663
闇なき世界の環珠 貴重品 675
闇なき天地の環珠 貴重品 675
闇の環珠 貴重品 674
勇者の剣 武器 625
夕凪 術技 094
ユーリの剣 ビジュアル 649
雪色ボンボン 素材 665
ユニの名札 貴重品 669
指さし棒 武器 626
揺らぐ輝焔の環珠 貴重品 675
揺らぐ漆炎の環珠 貴重品 675
揺らぐ双極の環珠 貴重品 675
揺らぐ濁流の環珠 貴重品 675
ユリウスのめがね ビジュアル 646
要塞の砂鉄 素材 666
陽塵月華 共鳴術技 222
鷹爪落瀑蹴 術技 169
妖虫の足 素材 665
陽鳥の尾羽 素材 664
世精石の原石 素材 666
四大精霊の依頼報告書 貴重品 671

ラ行

ラーファルコン 武器 620
ライオットグライダー 共鳴術技 220
雷閃拳 共鳴術技 208
ライトニングガード 体防具 637
ライトニング（上級） 術技 115
ライトニング（中級） 術技 114
ライトニングヘルム 頭防具 632
ライトマント 装飾品 644
雷封刃 術技 070
ライフボトル 道具 608
ラインエッジ 武器 619
ラインハイツ 武器 627

ラウンドエッジ	術技	108
ラウンドベレット	頭防具	632
ラウンドリッパー	共鳴術技	220
ラコルム海停	マップ	348
ラコルム街道	マップ	349
ラディエイター	武器	621
ラビード	ビジュアル	651
ラピッドレンジ	術技	076
ラフォート研究所	マップ	405
ラベンダー	道具	608
ラメラガード	体防具	636
ラメラレザー	体防具	639
ランダムクエスト	システム	017
ランダムトレジャー	システム	010
リーヴアサルト	特性	026
リーゼント	ビジュアル	646
リーベリー岩孔	マップ	355
リヴァイヴ	術技	145
リヴァヴィウス鉱石	素材	662
リオンムッシュ	武器	624
リカバー	術技	145
リカバーヒール	共鳴術技	210
リカバリング	システム	042
リキュールボトル	道具	608
陸ガニ	素材	664
六家文書考察	貴重品	671
リザレクション	共鳴術技	219
リザレクトハーツ	術技	189
リスキーリング	装飾品	643
リドウの依頼報告書	貴重品	671
リドウのサングラス	ビジュアル	646
リバースクルセイダー	共鳴術技	223
リバースクルセイダー	武器	620
リバースドール	装飾品	644
リフレクトボミング	共鳴術技	209
リフレックス	体防具	639
リベールイグニッション	術技	145
リベールゴーランド	術技	146
リベンジャー	特性	026
リボン	頭防具	635
龍虎滅牙斬	共鳴術技	217
龍虎滅牙斬(アルヴィン)	共鳴術技	213
竜杖リントヴルム	武器	623
流星槌	共鳴術技	205
流舞崩爆破	共鳴術技	220
リュックサック	ビジュアル	648
リュミエールガード	体防具	637
旅船ペリューン	マップ	412
リンク	システム	047
リンクアップ	装飾品	644
リンクエッジ・D	共鳴術技	199
リンクカノン・D	共鳴術技	199
リンクスキル	システム	047
リンクチャージ・D	共鳴術技	200
リンクピラー・D	共鳴術技	200
リンクロング	装飾品	644
ルークの剣	ビジュアル	649
ルークの名札	貴重品	669
ルーンインパクト	武器	615
ルーンクローク	体防具	640
ルーンコート	体防具	638
ルーンサークレット	頭防具	634
ルーンスタッフ	武器	626
ルーンダブル	武器	613
ルーンブレイド	武器	620
ルーンメイル	体防具	639
ルーンリスト	武器	618
ルサル街道	マップ	274
ルドガー「アキト」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「アキト」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「アルヴィンおそろ」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「ヴィクトル」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「エミル」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「エミル」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「エミル」剣	ビジュアル	650
ルドガー「学園」衣装	ビジュアル	656

ルドガー「学園」学帽	ビジュアル	650
ルドガー「学園」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「カラバリ」衣装	ビジュアル	655
ルドガー「ゲコゲコ染め」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「コック」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「コック」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	655
ルドガー「ジャケットオフ」衣装2	ビジュアル	655
ルドガー「重役」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「重役」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「通常」衣装	ビジュアル	655
ルドガー「通常」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「ディーラー」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「ディーラー」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「バスケ」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「バスケ」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「部屋着」衣装	ビジュアル	655
ルドガー「帽子」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「水着」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「水着」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「水着」目隠し	ビジュアル	650
ルドガー「ミラカラー」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「ルカ」衣装	ビジュアル	656
ルドガー「ルカ」髪型	ビジュアル	652
ルドガー「ルカ」剣	ビジュアル	650
ルドガー「ローエンブラック」衣装	ビジュアル	656
ルナティックスティング	術技	108
ルビー	装飾品	643
ルビーワンド	武器	623
ルピルピの名札	貴重品	669
瑠璃色の殻	素材	664
ルルミトン	武器	619
ル・ロンド	マップ	381
レアウェア	体防具	638
レアクローク	体防具	640
レアコート	体防具	638
レアサークレット	頭防具	634
レアシンボル	システム	031
レアブーツ	装飾品	645
レアプレート	体防具	639
レアプロテクター	体防具	637
レアヘルム	頭防具	632
レアメタル	素材	662
レアリスト	武器	618
レイア「TOX」衣装	ビジュアル	659
レイア「TOX」髪型	ビジュアル	654
レイア「TOXカラバリ」衣装	ビジュアル	659
レイア「TOXカラバリ」髪型	ビジュアル	654
レイア「アイマス2」衣装	ビジュアル	660
レイア「アイマス2」髪型	ビジュアル	654
レイア「オールバック」髪型	ビジュアル	654
レイア「学園」衣装	ビジュアル	659
レイア「学園」髪型	ビジュアル	654
レイア「学園」メガネ	ビジュアル	648
レイア「カラバリ」衣装	ビジュアル	659
レイア「カレン」衣装	ビジュアル	660
レイア「カレン」髪型	ビジュアル	654
レイア「サッカー」衣装	ビジュアル	660
レイア「サッカー」髪型	ビジュアル	654
レイア「サンタ」衣装	ビジュアル	660
レイア「サンタ」被り物	ビジュアル	650
レイア「サンタ」髪型	ビジュアル	654
レイア「サンタ」ミトン左	ビジュアル	650
レイア「サンタ」ミトン右	ビジュアル	650
レイア「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	659
レイア「スタドラ」衣装	ビジュアル	660
レイア「スタドラ」髪型	ビジュアル	654
レイア専用帽子	ビジュアル	649
レイア「通常」衣装	ビジュアル	659
レイア「通常」髪型	ビジュアル	654
レイアの依頼報告書1	貴重品	670
レイアの依頼報告書2	貴重品	670
レイアの依頼報告書3	貴重品	670
レイアの帽子	ビジュアル	646
レイア「ファラ」衣装	ビジュアル	660
レイア「ファラ」髪型	ビジュアル	654

レイア「水着」衣装	ビジュアル	660
レイア「水着」髪型	ビジュアル	654
レイア「水着」キャップ	ビジュアル	648
レイア「メイド」衣装	ビジュアル	660
レイア「メイド」カチューシャ	ビジュアル	649
レイア「メイド」髪型	ビジュアル	654
レイア「巴マミ」衣装	ビジュアル	660
レイア「巴マミ」髪型	ビジュアル	654
霊剣アーイディオン	武器	620
レイジーアイアン	武器	621
レイジングサン	術技	115
レイジングサン	術技	193
レイジングブロー	武器	618
レイジングミスト	共鳴術技	215
レイズデッド	術技	141
レイズデッド	術技	165
レイズデッド	術技	189
レイスの帽子	ビジュアル	651
レイニースティンガー	共鳴術技	201
レイピア	武器	619
冷冥刀ヴェニヒル	武器	629
レインバレット	術技	077
レインバレット	術技	129
レクイエム	術技	154
レクイエムビート	術技	078
レザーガード	体防具	636
レザーコート	体防具	637
レザーブーツ	装飾品	645
レザーヘルム	頭防具	631
レザーマント	装飾品	644
レジストシンボル	装飾品	642
レジストマーク	装飾品	642
レジュームリング	装飾品	643
レストア	サポート	049
烈震天衝	術技	168
烈・震皇圧砕撃	共鳴術技	223
レッドカモミール	道具	609
レッドサフラン	道具	609
レッドジャスミン	道具	609
レッドシャフト	武器	627
レッドセージ	道具	609
レッドセボリー	道具	609
レッドバジル	道具	609
レッドベルベーヌ	道具	609
レッドベレー	頭防具	633
レッドラベンダー	道具	609
烈破掌	術技	096
烈風拳	術技	096
レディアントハウル	武器	629
レプリカヴォーパル	武器	620
レモングミ	道具	608
連牙弾	術技	097
連携	システム	035
ロイヤル猫缶	道具	609
ロイヤルレイピア	武器	625
ローエン「TOX」衣装	ビジュアル	659
ローエン「TOX」髪型	ビジュアル	654
ローエン「TOXカラバリ」衣装	ビジュアル	659
ローエン「学園」衣装	ビジュアル	659
ローエン「学園」髪型	ビジュアル	654
ローエン「学園」帽子	ビジュアル	648
ローエン「学園」メガネ	ビジュアル	648
ローエン「カラバリ」衣装	ビジュアル	659
ローエン「サンタ」衣装	ビジュアル	659
ローエン「サンタ」髭	ビジュアル	650
ローエン「サンタ」帽子	ビジュアル	650
ローエン「サンタ」眉毛	ビジュアル	650
ローエン「ジェレミア」衣装	ビジュアル	659
ローエン「ジェレミア」髪型	ビジュアル	654
ローエン「ジェレミア」マスク	ビジュアル	651
ローエン「執事」衣装	ビジュアル	659
ローエン「執事」髪型	ビジュアル	654
ローエン「ジャケットオフ」衣装	ビジュアル	659
ローエン「スタドラ」衣装	ビジュアル	659
ローエン「スタドラ」髪型	ビジュアル	654
ローエン「スタドラ」仮面	ビジュアル	650

ローエン「スタドラ」眼帯	ビジュアル	650
ローエン専用帽子	ビジュアル	649
ローエン「通常」衣装	ビジュアル	659
ローエン「通常」髪型	ビジュアル	653
ローエンの遺書	貴重品	669
ローエンのめがね	ビジュアル	646
ローエン「バルバトス」衣装	ビジュアル	659
ローエン「バルバトス」髪型	ビジュアル	654
ローエン「帽子」髪型	ビジュアル	654
ローエン「水着」衣装	ビジュアル	659
ローエン「水着」髪型	ビジュアル	654
ローエン「水着」潜水メット	ビジュアル	648
ローエン「流鏑馬」衣装	ビジュアル	659
ローエン「流鏑馬」髪型	ビジュアル	654
ローエン「流鏑馬」矢	ビジュアル	651
ローエン「流鏑馬」弓	ビジュアル	651
ローズドレス	体防具	641
ローズリボン	頭防具	636
ロート・レムス	武器	617
ロート・ロムルス	武器	617
ローレル	装飾品	642
ロクスウィング	術技	076
ロケーションマップ	システム	010
ロックトライ	術技	112
ロックトライ	術技	155
ロックヘキサ	共鳴術技	215
ロングコート	体防具	637
ロングチャット	システム	011
ロングピコハン	武器	616
ロンダウの虚塵	貴重品	668
輪舞旋風	術技	095

ワ行

ワールドマップ	貴重品	668
ワールドマップ	システム	010
ワイドショット	術技	130
ワイバーンの爪	素材	667
ワイルニャーの名札	貴重品	669
ワイン『フロレスタ』	素材	666
渡り鳥の風切羽	素材	664
笑いメガネ	ビジュアル	647
ワンド	武器	623
腕力	システム	024

BANDAI NAMCO Games Books

テイルズ オブ エクシリア2 公式コンプリートガイド

初版発行　2012年12月1日

編　著　株式会社キュービスト（QBIST）
URL：http://www.qbist.co.jp/
真鍋 祐／髙橋 宏明／塚田 夢人
高橋 健／渡川 元生／宮澤 匡史
倉島 悠樹／中野 龍太郎
長井 直也／山本 博幸／長戸 勲
ねこひげ合同会社
渡辺 崇／小倉 響記／國分 奏太
御橋 尭言／井上 雅之

校正・検証　株式会社キュービスト（QBIST）
田中 喜生／鷲尾 知美／木村 大樹
徳永 貴亮／大谷 友誉／三浦 隆也
鴻池 俊介

本文デザイン　株式会社キュービスト（QBIST）
平井 悟／葛西 佑哉／下小薗 一郎
佐藤 修／山田 由紀子
工藤 陽
株式会社サンプラント
株式会社ビーンズグラフィック

カバーデザイン　株式会社キュービスト（QBIST）
平井 悟

撮影（インタビュー）　有限会社アーネスト　丸山 尚

販売・営業　小林 智香／武藤 憲敬（QBIST）

マップ制作　百瀬 俊彦
佐和 健治

企画・制作　株式会社バンダイナムコゲームス
伍賀 一統／安子 太樹／藤井 博司

監修　株式会社バンダイナムコゲームス
URL：http://www.bandainamcogames.co.jp/

発行人　竹野 史哉

発行元　株式会社バンダイナムコゲームス
〒140-8590　東京都品川区東品川4-5-15

発売元　株式会社山下書店
〒101-0052　東京都千代田区神田小川町3-20
第2龍名館ビル8階
TEL. 03-5283-9986

印刷／製本　図書印刷株式会社

- 定価はカバーに表示してあります。
- 乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
- 本書記事の無断複写・転載を禁じます。
- 本書に関するお問い合わせは、Eメール、FAXにてお答えしております。ただし、お名前、ご連絡先を明記していないお問い合わせにはお答えできない場合がありますので、予めご了承ください。なお、その際に取得した個人情報につきましては、お問い合わせに対するご返信・ご連絡の目的に限り使用し、その目的の範囲で当社の委託する事業協力会社に対する開示が必要な場合を除いて、第三者に伝えることはありません。また、ご質問の内容によっては回答までにお時間をいただく事があります。
  Eメールアドレス：tox2@qbist.co.jp
  FAX：03-5283-9981
- ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

©いのまたむつみ　©藤島康介　©2012 NAMCO BANDAI Games Inc.

ISBN978-4-902372-45-8
Printed in Japan

"PS"、"PlayStation"、"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。